Справочник JavaScript API Яндекс.Карт

Версия 2.1.52

15.06.2017

Яндекс

Справочник JavaScript API Яндекс.Карт. Версия 2.1.52. Версия
Дата сборки документа: 15.06.2017.
Этот документ является составной частью технической документации Яндекса.
Сайт справки к сервисам Яндекса: http://help.yandex.ru
© 2008—2017 ООО «ЯНДЕКС». Все права защищены.

Предупреждение об исключительных правах

Яндексу (а также указанному им правообладателю) принадлежат исключительные права на все результаты интеллектуальной деятельности и приравненные к ним средства индивидуализации, используемые при разработке, поддержке и эксплуатации сервиса Справочник JavaScript API Яндекс.Карт. К таким результатам могут относиться, но не ограничиваясь указанными, программы для ЭВМ, базы данных, изображения, тексты, другие произведения, а также изобретения, полезные модели, товарные знаки, знаки обслуживания, коммерческие обозначения и фирменные наименования. Эти права охраняются в соответствии с Гражданским кодексом РФ и международным правом.

Вы можете использовать сервис Справочник JavaScript API Яндекс.Карт или его составные части только в рамках полномочий, предоставленных вам Пользовательским соглашением сервиса Справочник JavaScript API Яндекс.Карт или специального соглашения.

Нарушение требований по защите исключительных прав правообладателя влечет за собой дисциплинарную, гражданско-правовую, административную или уголовную ответственность в соответствии с российским законодательством.

Контактная информация

ООО «ЯНДЕКС»
http://www.yandex.ru
Тел.: +7 495 739 7000
Email: pr@yandex-team.ru
Главный офис: 119021, Россия, г. Москва, ул. Льва Толстого, д. 16

Содержание

Справочник API Яндекс.Карт ... 12
Balloon ... 12

behavior ... 17
- behavior.DblClickZoom ... 17
- behavior.Drag ... 18
- behavior.LeftMouseButtonMagnifier ... 20
- behavior.MultiTouch ... 22
- behavior.RightMouseButtonMagnifier ... 23
- behavior.RouteEditor ... 25
- behavior.Ruler ... 27
- behavior.ScrollZoom ... 30
- behavior.storage ... 31

Circle ... 33
Clusterer ... 42

clusterer ... 52

- **clusterer.addon** ... 52
  - clusterer.addon.balloon ... 52
  - clusterer.addon.hint ... 53
- clusterer.Balloon ... 54
- clusterer.Hint ... 56

ClusterPlacemark ... 59
Collection ... 70

collection ... 75
- collection.Item ... 75

control ... 79
- control.Button ... 79
- control.FullscreenControl ... 86
- control.GeolocationControl ... 91
- control.ListBox ... 96
- control.ListBoxItem ... 103
- control.Manager ... 107
- control.RouteEditor ... 113
- control.RulerControl ... 118
- control.SearchControl ... 121
- control.storage ... 133
- control.TrafficControl ... 133
- control.TypeSelector ... 140
- control.ZoomControl ... 147

coordSystem ... 150
- coordSystem.cartesian ... 150
- coordSystem.geo ... 151

data ... 153
- data.Manager ... 153

DomEvent ... 157

domEvent ... 159
- domEvent.manager ... 159
- domEvent.MultiPointer ... 162
- domEvent.MultiTouch ... 163
- domEvent.Pointer ... 164
- domEvent.Touch ... 165

Event ... 167

event ... 170
event.Group ... 170
event.Manager ... 171
event.Mapper ... 174

formatter ... 176
geocode ... 177
GeocodeResult ... 179
geolocation ... 184

geometry ... 187

geometry.base ... 187
geometry.base.Circle ... 187

geometry.base.LinearRing ... 189
geometry.base.LinearRing.fromEncodedCoordinates ... 192
geometry.base.LinearRing.toEncodedCoordinates ... 193

geometry.base.LineString ... 194
geometry.base.LineString.fromEncodedCoordinates ... 196
geometry.base.LineString.toEncodedCoordinates ... 196

geometry.base.Point ... 198

geometry.base.Polygon ... 199
geometry.base.Polygon.fromEncodedCoordinates ... 203
geometry.base.Polygon.toEncodedCoordinates ... 203

geometry.base.Rectangle ... 204

geometry.Circle ... 206

geometry.json ... 209
geometry.json.circle ... 209
geometry.json.lineString ... 209
geometry.json.Point ... 210
geometry.json.polygon ... 211
geometry.json.rectangle ... 212

geometry.LineString ... 213
geometry.LineString.fromEncodedCoordinates ... 217
geometry.LineString.toEncodedCoordinates ... 218

geometry.pixel ... 219
geometry.pixel.Circle ... 219
geometry.pixel.LineString ... 220
geometry.pixel.MultiLineString ... 221
geometry.pixel.MultiPolygon ... 223
geometry.pixel.Point ... 227
geometry.pixel.Polygon ... 228
geometry.pixel.Rectangle ... 231

geometry.Point ... 233

geometry.Polygon ... 235
geometry.Polygon.fromEncodedCoordinates ... 240
geometry.Polygon.toEncodedCoordinates ... 240

geometry.Rectangle ... 242

geometryEditor ... 246
geometryEditor.Circle ... 246
geometryEditor.LineString ... 248

geometryEditor.model ... 260
geometryEditor.model.ChildLinearRing ... 260
geometryEditor.model.ChildLineString ... 262

geometryEditor.model.ChildVertex ... 264
geometryEditor.model.Edge ... 267
geometryEditor.model.EdgeGeometry ... 269
geometryEditor.model.RootLineString ... 270
geometryEditor.model.RootPolygon ... 272

geometryEditor.Point ... 274
geometryEditor.Polygon ... 276

geometryEditor.view ... 289
geometryEditor.view.Edge ... 289
geometryEditor.view.MultiPath ... 290
geometryEditor.view.Path ... 291
geometryEditor.view.Vertex ... 292

GeoObject ... 293

geoObject ... 310

geoObject.addon ... 310
geoObject.addon.balloon ... 310
geoObject.addon.editor ... 311
geoObject.addon.hint ... 312

geoObject.Balloon ... 314
geoObject.Hint ... 317
geoObject.Sequence ... 319

GeoObjectCollection ... 324
geoQuery ... 332
GeoQueryResult ... 334

geoXml ... 370
geoXml.load ... 370

getZoomRange ... 372

graphics ... 373

graphics.style ... 373
graphics.style.color ... 373
graphics.style.stroke ... 373

Hint ... 376
Hotspot ... 378

hotspot ... 381

hotspot.layer ... 381

hotspot.layer.addon ... 381
hotspot.layer.addon.balloon ... 381
hotspot.layer.addon.hint ... 382

hotspot.layer.Balloon ... 383
hotspot.layer.Hint ... 385
hotspot.layer.Object ... 387

hotspot.Layer ... 391
hotspot.ObjectSource ... 403

interactivityModel ... 412
interactivityModel.storage ... 412

layer ... 413
layer.storage ... 413

layer.tile ... 413
layer.tile.CanvasTile ... 413

layer.tile.DomTile ... 414

layer.tileContainer ... 417
layer.tileContainer.CanvasContainer ... 417
layer.tileContainer.DomContainer ... 419

Layer ... 422
LayerCollection ... 428

layout ... 434
layout.Image ... 434
layout.ImageWithContent ... 437
layout.PieChart ... 440
layout.storage ... 445

layout.templateBased ... 446
layout.templateBased.Base ... 446

LoadingObjectManager ... 451
Map ... 459

map ... 482

map.action ... 482
map.action.Continuous ... 482
map.action.Manager ... 484
map.action.Single ... 488

map.addon ... 492
map.addon.balloon ... 492
map.addon.hint ... 493

map.Balloon ... 494

map.behavior ... 496
map.behavior.Manager ... 496

map.Container ... 501
map.Converter ... 505
map.Copyrights ... 506
map.GeoObjects ... 510
map.Hint ... 515

map.layer ... 517
map.layer.Manager ... 517

map.margin ... 521
map.margin.Accessor ... 521
map.margin.Manager ... 523

map.pane ... 527
map.pane.Manager ... 527

map.ZoomRange ... 531

MapEvent ... 533

mapType ... 535
mapType.storage ... 535

MapType ... 536
meta ... 537

modules ... 540
modules.define ... 540
modules.isDefined ... 543
modules.require ... 543

Monitor ... 545

multiRouter ... 549

multiRouter.driving ... 549
multiRouter.driving.Path ... 549
multiRouter.driving.PathModel ... 553
multiRouter.driving.Route ... 556
multiRouter.driving.RouteModel ... 560
multiRouter.driving.Segment ... 563
multiRouter.driving.SegmentModel ... 567

multiRouter.Editor ... 571
multiRouter.EditorAddon ... 581

multiRouter.masstransit ... 590
multiRouter.masstransit.Path ... 590
multiRouter.masstransit.PathModel ... 595
multiRouter.masstransit.Route ... 597
multiRouter.masstransit.RouteModel ... 601
multiRouter.masstransit.StopModel ... 604
multiRouter.masstransit.TransferSegment ... 605
multiRouter.masstransit.TransferSegmentModel ... 610
multiRouter.masstransit.TransportSegment ... 612
multiRouter.masstransit.TransportSegmentModel ... 616
multiRouter.masstransit.WalkSegment ... 619
multiRouter.masstransit.WalkSegmentModel ... 623

multiRouter.MultiRoute ... 626
multiRouter.MultiRouteModel ... 634

multiRouter.pedestrian ... 640
multiRouter.pedestrian.Path ... 640
multiRouter.pedestrian.PathModel ... 645
multiRouter.pedestrian.Route ... 647
multiRouter.pedestrian.RouteModel ... 651
multiRouter.pedestrian.SegmentModel ... 654
multiRouter.pedestrian.WalkSegment ... 656

multiRouter.ViaPoint ... 660
multiRouter.ViaPointModel ... 663
multiRouter.WayPoint ... 666
multiRouter.WayPointModel ... 670

ObjectManager ... 674

objectManager ... 686

objectManager.addon ... 686
objectManager.addon.clustersBalloon ... 686
objectManager.addon.clustersHint ... 686
objectManager.addon.objectsBalloon ... 687
objectManager.addon.objectsHint ... 688

objectManager.Balloon ... 690
objectManager.ClusterCollection ... 694
objectManager.Hint ... 700
objectManager.ObjectCollection ... 704
objectManager.OverlayCollection ... 710

option ... 722
option.Manager ... 722
option.presetStorage ... 726

overlay ... 740
overlay.Circle ... 740

overlay.hotspot ... 744

overlay.hotspot.Circle ... 744
overlay.hotspot.Placemark ... 749
overlay.hotspot.Polygon ... 753
overlay.hotspot.Polyline ... 757
overlay.hotspot.Rectangle ... 761

overlay.html ... 767
overlay.html.Balloon ... 767
overlay.html.Hint ... 772
overlay.html.Placemark ... 777
overlay.html.Rectangle ... 782

overlay.Pin ... 788
overlay.Placemark ... 792
overlay.Polygon ... 798
overlay.Polyline ... 802
overlay.Rectangle ... 806
overlay.storage ... 811

pane ... 813
pane.EventsPane ... 813
pane.MovablePane ... 816
pane.StaticPane ... 818

panorama ... 822

panorama.Base ... 822
panorama.Base.createPanorama ... 826
panorama.Base.getMarkerPositionFromDirection ... 827

panorama.createPlayer ... 829
panorama.isSupported ... 830
panorama.locate ... 830
panorama.Manager ... 830
panorama.Player ... 833

Panorama ... 841
Placemark ... 843
Polygon ... 853
Polyline ... 863
Popup ... 872

projection ... 875
projection.Cartesian ... 875
projection.sphericalMercator ... 876
projection.wgs84Mercator ... 876

ready ... 878
Rectangle ... 879

regions ... 890
regions.load ... 890

RemoteObjectManager ... 892
route ... 901

router ... 905

router.addon ... 905

router.addon.editor ... 905
router.addon.editor.get ... 905

router.Editor ... 906
router.Path ... 909
router.Route ... 915
router.Segment ... 921
router.ViaPoint ... 924

router.WayPoint ... 929

shape ... 935
shape.Circle ... 935
shape.LineString ... 936
shape.MultiGeometry ... 937
shape.MultiPolygon ... 938
shape.Polygon ... 940
shape.Rectangle ... 941
shape.storage ... 942

suggest ... 944
SuggestView ... 944

template ... 949
template.filtersStorage ... 949

Template ... 951
templateLayoutFactory ... 953

traffic ... 956

traffic.provider ... 956
traffic.provider.Actual ... 956
traffic.provider.Archive ... 958
traffic.provider.Forecast ... 963
traffic.provider.storage ... 966

util ... 967
util.AsyncStorage ... 967
util.augment ... 970
util.bind ... 971
util.bounds ... 972

util.cursor ... 978
util.cursor.Accessor ... 978
util.cursor.Manager ... 979

util.defineClass ... 982
util.Dragger ... 983
util.extend ... 987
util.hd ... 988

util.math ... 989
util.math.areEqual ... 989
util.math.cycleRestrict ... 990
util.math.restrict ... 990

util.pixelBounds ... 992
util.requireCenterAndZoom ... 995
util.Storage ... 996

vow ... 998
vow.Deferred ... 1000
vow.Promise ... 1001

Интерфейсы ... 1006
IBalloon ... 1006
IBalloonLayout ... 1007
IBalloonManager ... 1010
IBalloonOwner ... 1013
IBaseCircleGeometry ... 1013
IBaseGeometry ... 1015
IBaseLinearRingGeometry ... 1016
IBaseLineStringGeometry ... 1019
IBasePointGeometry ... 1021
IBasePolygonGeometry ... 1022

IBaseRectangleGeometry ... 1024
IBehavior ... 1025
ICanvasTile ... 1027
IChild ... 1029
IChildOnMap ... 1030
ICircleGeometry ... 1031
ICircleGeometryAccess ... 1034
ICollection ... 1036
IContainerPane ... 1038
IControl ... 1040
IControlParent ... 1042
ICoordSystem ... 1043
ICopyrightsAccessor ... 1047
ICopyrightsProvider ... 1048
ICustomizable ... 1050
IDataManager ... 1050
IDomEvent ... 1051
IDomEventEmitter ... 1054
IDomTile ... 1057
IEvent ... 1059
IEventController ... 1061
IEventEmitter ... 1062
IEventGroup ... 1063
IEventManager ... 1064
IEventPane ... 1067
IEventTrigger ... 1069
IEventWorkflowController ... 1070
IExpandableControlLayout ... 1072
IFreezable ... 1075
IGeocodeProvider ... 1076
IGeometry ... 1078
IGeometryEditor ... 1081
IGeometryEditorChildModel ... 1082
IGeometryEditorModel ... 1084
IGeometryEditorRootModel ... 1085
IGeometryJson ... 1085
IGeoObject ... 1086
IGeoObjectCollection ... 1090
IGeoObjectPopupData ... 1095
IGeoObjectSequence ... 1096
IGroupControlLayout ... 1099
IHint ... 1102
IHintManager ... 1103
IHintOwner ... 1105
IHotspot ... 1106
IHotspotLayerObject ... 1109
IHotspotObjectSource ... 1112
IHotspotShape ... 1114
IIterator ... 1118
ILayer ... 1119
ILayout ... 1121
ILinearRingGeometryAccess ... 1125
ILineStringGeometry ... 1131
ILineStringGeometryAccess ... 1133
IMapAction ... 1138
IMapObjectCollection ... 1139
IMapState ... 1140
IMultiRouteModelJson ... 1141
IMultiRouteParams ... 1142
IMultiRouteReferencePoint ... 1144
IOptionManager ... 1144
IOverlay ... 1147

IPane ... 1152
IPanorama ... 1154
IPanoramaConnection ... 1156
IPanoramaConnectionArrow ... 1157
IPanoramaConnectionMarker ... 1158
IPanoramaGraph ... 1159
IPanoramaGraphEdge ... 1159
IPanoramaGraphNode ... 1160
IPanoramaMarker ... 1160
IPanoramaMarkerIcon ... 1161
IPanoramaMarkerIconSet ... 1162
IPanoramaTileLevel ... 1163
IParentOnMap ... 1164
IPixelCircleGeometry ... 1165
IPixelGeometry ... 1166
IPixelLineStringGeometry ... 1168
IPixelMultiLineGeometry ... 1170
IPixelMultiPolygonGeometry ... 1171
IPixelPointGeometry ... 1175
IPixelPolygonGeometry ... 1176
IPixelRectangleGeometry ... 1179
IPointGeometry ... 1181
IPointGeometryAccess ... 1182
IPolygonGeometry ... 1183
IPolygonGeometryAccess ... 1186
IPopup ... 1192
IPopupManager ... 1195
IPositioningContext ... 1199
IProjection ... 1200
IPromiseProvider ... 1202
IRatioMap ... 1202
IRectangleGeometry ... 1203
IRectangleGeometryAccess ... 1205
ISearchControlLayout ... 1207
ISearchProvider ... 1210
ISelectableControl ... 1212
ISelectableControlLayout ... 1215
IShape ... 1218
ISuggestProvider ... 1220
ISuggestViewLayout ... 1221
ITrafficControlLayout ... 1222
ITrafficProvider ... 1225
ITransportProperties ... 1226
IZoomControlLayout ... 1227

Справочник API Яндекс.Карт

Справочник содержит описание программного интерфейса JavaScript API версии 2.1.52.

Дата выпуска версии 06.06.2017.

Исправлено:

- Ошибки в режиме работы с CSP.

Balloon

Расширяет **IBalloon**, **Popup**.

Балун — всплывающее облако, которое может отображать любое HTML-содержимое. Обычно балун существует на карте в единственном экземпляре, управление им происходит через специальные менеджеры (например, карты, геообъектов, слоев активных областей и т. д.). Не создавайте их самостоятельно, если в этом нет необходимости.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
Balloon(map[, options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map *	—	Тип: **Map** Ссылка на объект карты.
options	—	Тип: Object Опции.
options.autoPan	true	Тип: Boolean Сдвигать карту, чтобы отобразить открывшийся балун.
options.autoPanCheckZoomRange	false	Тип: Boolean Включает автомасштабирование при невозможности отобразить карту после перемещения на том же масштабе.
options.autoPanDuration	500	Тип: Number Длительность перемещения к точке балуна (в мс).
options.autoPanMargin	34	Тип: Number[][]|Number[]

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Отступ или отступы от краев видимой области карты при выполнении действия autoPan. Значение может быть задано в виде одного числа (равный отступ для всех сторон), в виде двух чисел (для вертикальные и горизонтальные отступы) и в виде четырех чисел (в порядке: верхний, правый, нижний и левый отступ). Следует иметь в виду, данное значение будет суммироваться со значением рассчитыванным в менеджере отступов **map.margin.Manager**.
options.autoPanUseMapMargin	true	Тип: Boolean Нужно ли учитывать отступы карты **map.margin.Manager** при выполнении действия autoPan.
options.closeButton	true	Тип: Boolean Флаг наличия кнопки закрытия.
options.contentLayout	—	Тип: Function|String Макет для содержимого балуна. (Тип: конструктор объекта с интерфейсом **ILayout** или ключ макета).
options.layout	islands#balloon	Тип: Function|String Внешний макет балуна. (Тип: конструктор объекта с интерфейсом **ILayout** или ключ макета).
options.maxHeight	—	Тип: Number Максимальная высота, в пикселах.
options.maxWidth	—	Тип: Number Максимальная ширина, в пикселах.
options.minHeight	—	Тип: Number Минимальная высота, в пикселах.
options.minWidth	—	Тип: Number Минимальная ширина, в пикселах.
options.offset	—	Тип: Number[] Дополнительное смещение позиции относительно точки привязки.
options.pane	'balloon'	Тип: String Ключ пейна, в который помещается оверлей балуна.
options.panelContentLayout	null	Тип: Function|String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Макет для содержимого балуна в режиме панели. Если опция не задана, то используется значение опции contentLayout. (Тип: конструктор объекта с интерфейсом **ILayout** или ключ макета).
options.panelMaxHeightRatio	—	Тип: Number Максимальная высота балуна-панели. Задаётся как коэфициент отношения к высоте карты: числом от 0 до 1.
options.panelMaxMapArea	—	Тип: Number Максимальная площадь карты, при которой балун будет отображаться в виде панели. Можно отключить режим панели, задав значение *0*, и наоборот, всегда отображать балун в виде панели, задав значение *Infinity*.
options.shadow	true	Тип: Boolean Флаг наличия тени.
options.shadowLayout	—	Тип: Function|String Макет тени. (Тип: конструктор объекта с интерфейсом **ILayout** или ключ макета).
options.shadowOffset	—	Тип: Number[] Дополнительное смещение позиции тени относительно точки привязки.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Создание независимого экземпляра балуна и отображение его в центре карты.
var balloon = new ymaps.Balloon(myMap);
// Здесь родительскими устанавливаются опции карты,
// где содержатся значения по умолчанию для обязательных опций.
balloon.options.setParent(myMap.options);
// Открываем балун в центре карты:
balloon.open(myMap.getCenter());
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
autopanbegin	Начало автоматического перемещения центра карты, вызванного методом autoPan. Экземпляр класса **Event**.
autopanend	Окончание автоматического перемещения центра карты, вызванного методом autoPan. Экземпляр класса **Event**.
beforeuserclose	Событие, предшествующее событию **Balloon.userclose**. Позволяет отменить пользовательское действие посредством вызова метода preventDefault. Экземпляр класса **Event**.
close	Закрытие инфо-объекта. Унаследовано от **IPopup**.
open	Открытие инфо-объекта. Унаследовано от **IPopup**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
userclose	Закрытие балуна пользователем. Экземпляр класса **Event**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
autoPan()	**vow.Promise**	Перемещает карту таким образом, чтобы балун оказался видимым. Унаследован от **IBalloon**.
close([force])	**vow.Promise**	Закрывает инфо-объект. Унаследован от **IPopup**.
getData()		Возвращает данные инфо-объекта. Унаследован от **IPopup**.
getOverlay()	**vow.Promise**	Возвращает объект-обещание вернуть оверлей. Унаследован от **IPopup**.
getOverlaySync()	**IOverlay**	Возвращает оверлей, если тот существует. Унаследован от **IPopup**.
getPosition()		Возвращает координаты инфо-объекта. Унаследован от **IPopup**.
isOpen()	Boolean	Возвращает состояние инфо-объекта: открыт/закрыт. Унаследован от **IPopup**.
open([position[, data]])	**vow.Promise**	Открывает инфо-объект в указанной позиции. Если инфо-объект уже открыт, перемещает его в указанную точку. Формат и суть координат определяется проекцией **IProjection**, которая содержится в опциях.

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IPopup**.
setData(data)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новые данные. Унаследован от **IPopup**.
setPosition(position)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новую позицию. Унаследован от **IPopup**.

Описание событий

autopanbegin

Начало автоматического перемещения центра карты, вызванного методом autoPan. Экземпляр класса **Event**.

autopanend

Окончание автоматического перемещения центра карты, вызванного методом autoPan. Экземпляр класса **Event**.

beforeuserclose

Событие, предшествующее событию **Balloon.userclose**. Позволяет отменить пользовательское действие посредством вызова метода preventDefault. Экземпляр класса **Event**.

userclose

Закрытие балуна пользователем. Экземпляр класса **Event**.

behavior

behavior.DblClickZoom

Расширяет **IBehavior**.

Поведение "масштабирование карты двойным щелчком кнопки мыши".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
behavior.DblClickZoom([options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции.
options.centering	true	Тип: Boolean true — при двойном щелчке мышью карта масштабируется так, что точка под курсором мыши становится новым центром карты; false — точка под курсором мыши сохраняет свое положение при масштабировании двойным щелчком.
options.duration	200	Тип: Number Время анимации масштабирования двойным щелком кнопки мыши (0 — анимации нет).
options.useMapMargin	true	Тип: Boolean Нужно ли при центрировании учитывать отступы, которые были рассчитаны в менеджере отступов **map.margin.Manager**.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
disable	Выключение поведения. Унаследовано от **IBehavior**.

Имя	Описание
enable	Включение поведения. Унаследовано от **IBehavior**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
disable()		Выключает поведение. Унаследован от **IBehavior**.
enable()		Включает поведение. Унаследован от **IBehavior**.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
isEnabled()	Boolean	Проверяет, включено ли поведение. Унаследован от **IBehavior**.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.

behavior.Drag

Расширяет **IBehavior**.

Поведение "перетаскивание карты с помощью мыши либо одиночного касания".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
behavior.Drag([options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции.

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options.actionCursor	'grabbing'	Тип: String Курсор для поведения **behavior.Drag** при перетаскивании карты.
options.cursor	'grab'	Тип: String Курсор для поведения **behavior.Drag** при наведении на карту.
options.inertia	true	Тип: Boolean Включает кинетическую инерцию движения в конце перетаскивания.
options.inertiaDuration	400	Тип: Number|String Продолжительность инерции в мс. Строковое значение "auto" задает продолжительность инерции пропорционально расстоянию перетаскивания.
options.tremor	2	Тип: Integer Минимальное смещение курсора после нажатия кнопки мыши, после которого начинает двигаться карта.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
disable	Выключение поведения. Унаследовано от **IBehavior**.
enable	Включение поведения. Унаследовано от **IBehavior**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель.

Имя	Описание
	Унаследовано от **IChild**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
disable()		Выключает поведение. Унаследован от **IBehavior**.
enable()		Включает поведение. Унаследован от **IBehavior**.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
isEnabled()	Boolean	Проверяет, включено ли поведение. Унаследован от **IBehavior**.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.

behavior.LeftMouseButtonMagnifier

Расширяет **IBehavior**.

Поведение "масштабирование карты при выделении области левой кнопкой мыши".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
behavior.LeftMouseButtonMagnifier([options])
```

Создает поведение "масштабирование карты при выделении области левой кнопкой мыши".

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции.
options.actionCursor	'crosshair'	Тип: String Курсор во время выбора области для увеличения при включенном поведении **behavior.LeftMouseButtonMagnifier**. Список всех доступных курсоров описан в Менеджере курсоров.
options.cursor	'zoom'	Тип: String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Курсор при включенном поведении **behavior.LeftMouseButtonMagnifier**. Список всех доступных курсоров описан в Менеджере курсоров.
`options.duration`	300	Тип: Number Продолжительность анимации увеличения области при использовании поведения **behavior.LeftMouseButtonMagnifier**, мс.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
disable	Выключение поведения. Унаследовано от **IBehavior**.
enable	Включение поведения. Унаследовано от **IBehavior**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
disable()		Выключает поведение. Унаследован от **IBehavior**.
enable()		Включает поведение. Унаследован от **IBehavior**.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.

Имя	Возвращает	Описание
isEnabled()	Boolean	Проверяет, включено ли поведение. Унаследован от **IBehavior**.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.

behavior.MultiTouch

Расширяет **IBehavior**.

Поведение "масштабирование карты мультисенсорным касанием".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
behavior.MultiTouch([options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции.
options.tremor	2	Тип: Number Минимальное движение по экрану устройства (в пикселях), при котором сработает поведение **behavior.MultiTouch**.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
disable	Выключение поведения. Унаследовано от **IBehavior**.
enable	Включение поведения. Унаследовано от **IBehavior**.

Имя	Описание
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
disable()		Выключает поведение. Унаследован от **IBehavior**.
enable()		Включает поведение. Унаследован от **IBehavior**.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
isEnabled()	Boolean	Проверяет, включено ли поведение. Унаследован от **IBehavior**.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.

behavior.RightMouseButtonMagnifier

Расширяет **IBehavior**.

Поведение "масштабирование карты при выделении области правой кнопкой мыши".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
behavior.RightMouseButtonMagnifier([options])
```

Создает поведение "масштабирование карты при выделении области правой кнопкой мыши".

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции.

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options.actionCursor	'crosshair'	Тип: String Курсор во время выбора области для увеличения при включенном поведении **behavior.LeftMouseButtonMagnifier**. Список всех доступных курсоров описан в Менеджере курсоров.
options.duration	300	Тип: Number Продолжительность анимации при выделении области при помощи поведения **behavior.RightMouseButtonMagnifier**, мс.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
disable	Выключение поведения. Унаследовано от **IBehavior**.
enable	Включение поведения. Унаследовано от **IBehavior**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
disable()		Выключает поведение. Унаследован от **IBehavior**.
enable()		Включает поведение. Унаследован от **IBehavior**.

Имя	Возвращает	Описание
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
isEnabled()	Boolean	Проверяет, включено ли поведение. Унаследован от **IBehavior**.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.

behavior.RouteEditor

Расширяет **IBehavior**.

Поведение "редактор маршрутов".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
behavior.RouteEditor()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
disable	Выключение поведения. Унаследовано от **IBehavior**.
enable	Включение поведения. Унаследовано от **IBehavior**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель.

Имя	Описание
	Унаследовано от **IChild**.
routechange	Событие смены маршрута вследствие вызова метода setState или включения/выключения поведения. Старый и новый маршрут можно получить через свойства события 'oldRoute' и 'newRoute' соответственно.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
disable()		Выключает поведение. Унаследован от **IBehavior**.
enable()		Включает поведение. Унаследован от **IBehavior**.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
getRoute()	**router.Route**	Возвращает маршрут.
getState()	String	Возвращает текущее состояние редактора маршрутов в закодированном виде.
isEnabled()	Boolean	Проверяет, включено ли поведение. Унаследован от **IBehavior**.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.
setState(state)		Восстанавливает состояние редактора маршрутов из закодированной строки. При установлении нового маршрута будет вызвано событие routechange.

Описание событий

routechange

Событие смены маршрута вследствие вызова метода setState или включения/выключения поведения. Старый и новый маршрут можно получить через свойства события 'oldRoute' и 'newRoute' соответственно.

Описание методов

getRoute

```
{router.Route} getRoute()
```

Возвращает маршрут.

getState

```
{String} getState()
```

Возвращает текущее состояние редактора маршрутов в закодированном виде.

setState

```
{} setState(state)
```

Восстанавливает состояние редактора маршрутов из закодированной строки. При установлении нового маршрута будет вызвано событие routechange.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
state*	—	Тип: String|null Закодированное состояние редактора маршрутов. Состояние задается в следующем формате: rt=точка1~точка2~точка3~точка4...&via=индексы-via-points Например, если закодированная строка выглядит так: "rt=50,30~42,35~45,32~40,30&via=1,2", это значит что путевыми точками маршрута должны быть "50,30" и "40,30", а промежуточными "42,35" и "45,32". Если параметр via не указывать, то маршрут будет состоять только из путевых точек.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
var behavior = map.behaviors.get('routeEditor');
behavior.events.add('routechange', function (e) {
   var newRoute = e.get('newRoute');
   alert(newRoute.getLength()); // длина нового маршрута
   setTimeout(function () {
       // удалить маршрут
       behavior.setState(null);
   })
});
behavior.setState('rt=55.874872,37.562677~55.92517867214157,37.62725433916199~55.920011490602526,37.6629269628905&via=1');
```

behavior.Ruler

Расширяет **IBehavior**.

Поведение "Линейка". Позволяет отмечать на карте точки и отображать расстояния между ними.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
behavior.Ruler([options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции.
options.balloonAutoPan	true	Тип: Boolean Нужно ли автопозиционирование карты при открытии балуна линейки.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
geometry	**geometry.LineString**	Геометрия поведения "Линейка".
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
disable	Выключение поведения. Унаследовано от **IBehavior**.
enable	Включение поведения. Унаследовано от **IBehavior**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
close()	Boolean	Удаляет все точки линейки. Если текущее количество точек больше двух, то будет выведен запрос на подтверждение действия.
disable()		Выключает поведение. Унаследован от **IBehavior**.
enable()		Включает поведение. Унаследован от **IBehavior**.

Имя	Возвращает	Описание
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
getState()	String	Состояние линейки описывается строкой, состоящей из последовательностей, разделяемых символом "~". Каждая последовательность представляет собой подстроку вида "долгота,широта" и описывает приращение координат относительно предыдущей точки линейки.
isEnabled()	Boolean	Проверяет, включено ли поведение. Унаследован от IBehavior.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.
setState(state)		Восстанавливает состояние линейки из закодированной строки. Смотрите behavior.Ruler.getState.

Описание полей

geometry

```
{geometry.LineString} geometry
```

Геометрия поведения "Линейка".

Пример:

```
// Задаем координаты первой точки линейки.
myMap.behaviors.get('ruler').geometry.set(0, [0, 0]);
```

Описание методов

close

```
{Boolean} close()
```

Удаляет все точки линейки. Если текущее количество точек больше двух, то будет выведен запрос на подтверждение действия.

Возвращает true, если действие произведено успешно.

getState

```
{String} getState()
```

Состояние линейки описывается строкой, состоящей из последовательностей, разделяемых символом "~". Каждая последовательность представляет собой подстроку вида "долгота,широта" и описывает приращение координат относительно предыдущей точки линейки.

Возвращает текущее состояние линейки в закодированном виде.

setState

```
{} setState(state)
```

Восстанавливает состояние линейки из закодированной строки. Смотрите behavior.Ruler.getState.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
state*	—	Тип: String Закодированное состояние линейки.

* Обязательный параметр/опция.

behavior.ScrollZoom

Расширяет **IBehavior**.

Поведение "масштабирование карты колесом мыши".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
behavior.ScrollZoom([options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции.
options.maximumDelta	5	Тип: Number Максимальное возможное изменение, на которое можно изменить зум карты при одном событии скролла (непрерывным вращением колеса мыши). При достижении этого лимита карта перерисовывается (показываются тайлы для достигнутого уровня масштаба).
options.speed	5	Тип: Number Скорость увеличения/уменьшения масштаба карты при включенном поведении **behavior.ScrollZoom**, уровней масштаба в секунду.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций.

Имя	Тип	Описание
		Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
disable	Выключение поведения. Унаследовано от **IBehavior**.
enable	Включение поведения. Унаследовано от **IBehavior**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
disable()		Выключает поведение. Унаследован от **IBehavior**.
enable()		Включает поведение. Унаследован от **IBehavior**.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
isEnabled()	Boolean	Проверяет, включено ли поведение. Унаследован от **IBehavior**.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.

behavior.storage

Статический объект.

Экземпляр класса **util.Storage**

Хранилище классов поведений карты. Добавление нового поведения на карту производится через это хранилище.

По умолчанию в хранилище добавлены следующие поведения:

- "drag" — перемещение карты при нажатой левой кнопке мыши либо одиночным касанием **behavior.Drag**;
- "scrollZoom" — изменение масштаба колесом мыши **behavior.ScrollZoom** (только для десктопных браузеров);
- "dblClickZoom" — масштабирование карты двойным щелчком кнопки мыши **behavior.DblClickZoom**;
- "multiTouch" — масштабирование карты мультисенсорным управлением (например, на сенсорном экране) **behavior.MultiTouch** (только для мобильных браузеров);
- "rightMouseButtonMagnifier" — увеличение области, выделенной правой кнопкой мыши (только для настольных браузеров), **behavior.RightMouseButtonMagnifier** (только для десктопных браузеров);
- "leftMouseButtonMagnifier" — увеличение области, выделенной левой кнопкой мыши либо одиночным касанием, **behavior.LeftMouseButtonMagnifier**;
- "ruler" — измерение расстояния **behavior.Ruler**.
- "routeEditor" — редактор маршрутов **behavior.RouteEditor**;

Методы

```
behavior.storage()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(key, object)	**util.Storage**	Добавляет объект в хранилище.
get(key)	Object	Возвращает объект, хранящийся под указанным ключом, или исходный key, в случае, если это не строка.
remove(key)	**util.Storage**	Удаляет пару "ключ: значение" из хранилища.

Circle

Расширяет **GeoObject**.

Круг. Представляет собой геообъект с геометрией **geometry.Circle**.

См.: GeoObject geometry.Circle

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
Circle(geometry[, properties[, options]])
```

Создает экземпляр круга.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: ICircleGeometry[][][][]|Number[][]|Object Ссылка на объект геометрии точки или массив, первый элемент которого координаты центра круга, второй — радиус в метрах, или объект с параметрами геометрии.
properties	—	Тип: Object|IDataManager Данные круга. Соответствуют данным класса GeoObject. Могут задаваться как экземпляр класса, реализующего интерфейс IDataManager, либо в виде хэша. При значениях опций по умолчанию кругу трактуются следующие поля данных: • hintContent — содержимое всплывающей подсказки круга; • balloonContent — содержимое балуна круга; • balloonContentHeader — содержимое заголовка балуна круга; • balloonContentBody — содержимое основной части балуна круга; • balloonContentFooter — содержимое нижней части балуна круга. Поле balloonContent является кратким обозначением для поля balloonContentBody, но при одновременном задании balloonContentBody более приоритетен. Также вы можете дополнить данные круга своими собственными полями и использовать их везде, где это возможно. Например в макете круга или макете балуна.
options	—	Тип: Object

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Опции круга. Используя этот параметр можно задавать как опции самого круга, так и опции его составных частей: • Опции балуна круга с префиксом `balloon`. • Опции всплывающей подсказки круга с префиксом `hint`. • Опции геометрии могут задаваться без префикса. Смотрите описание класса **IGeometry** геометрии **geometry.Circle**.
`options.circleOverlay`	"default#circle"	Тип: String|Function Ключ-идентификатор из хранилища **overlay.storage** или класс оверлея. Функция-генератор принимает три параметра: • geometry: **IPixelCircleGeometry** — непосредственно пиксельная геометрия; • data: Object — данные оверлея; • options: Object — опции оверлея. И возвращает **vow.Promise**.
`options.cursor`	"pointer"	Тип: String Вид курсора над кругом.
`options.draggable`	false	Тип: Boolean Определяет возможность перетаскивания круга.
`options.fill`	true	Тип: Boolean Наличие заливки фигуры.
`options.fillColor`	"0066ff99"	Тип: String Цвет заливки.
`options.fillImageHref`	—	Тип: String Фоновое изображение. При включении данной опции в режиме заливки **stretch** значение опции fillColor игнорируется.
`options.fillMethod`	'stretch'	Тип: String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Тип заливки фоном. Может принимать одно из двух значений: • stretch — фоновое изображение растягивается по размеру оверлея. • tile — Фоновое изображение повторяется без изменений размера. Аналог background-repeat в css. Можно использовать для заливки фигуры неким шаблоном.
options.fillOpacity	1	Тип: Number Прозрачность заливки.
options.hasBalloon	true	Тип: Boolean Определяет наличие поля balloon у круга.
options.hasHint	true	Тип: Boolean Определяет наличие поля hint у круга.
options.hideIconOnBalloonOpen	true	Тип: Boolean Скрывать иконку при открытии балуна.
options.interactiveZIndex	false	Тип: Boolean Включает режим автоматического изменения z-index круга в зависимости от его состояния.
options.interactivityModel	"default#geoObject"	Тип: String Модель интерактивности. Доступные ключи и их значения перечислены в описании **interactivityModel.storage**.
options.opacity	1	Тип: Number Прозрачность.
options.openBalloonOnClick	true	Тип: Boolean Определяет, показывать ли балун при щелчке на круге.
options.openEmptyBalloon	false	Тип: Boolean Определяет, показывать ли пустой балун при щелчке на круге.
options.openEmptyHint	false	Тип: Boolean Определяет, показывать ли пустой хинт при наведении указателя мыши на круг.

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options.openHintOnHover	true	Тип: Boolean Определяет, показывать ли хинт при наведении указателя мыши на круг.
options.outline	true	Тип: Boolean Наличие обводки круга.
options.pane	"areas"	Тип: String Ключ пейна, в который помещается оверлей круга.
options.strokeColor	"0066ffff"	Тип: String[][]|String[] Цвет линии или обводки. Можно задать несколько значений для множественной обводки.
options.strokeOpacity	1	Тип: Number[][]|Number[] Прозрачность линии или обводки. Можно задать несколько значений для множественной обводки.
options.strokeStyle	—	Тип: String[][][]|Object[][]|String[]|Object[] Стиль линии или обводки. Можно задать несколько значений для множественной обводки.
options.strokeWidth	1	Тип: Number[][]|Number[] Толщина линии или обводки. Можно задать несколько значений для множественной обводки.
options.syncOverlayInit	false	Тип: Boolean Включает синхронное добавление оверлея на карту. По умолчанию добавление оверлея осуществляется асинхронно, что позволяет предотвратить зависания браузера при добавлении на карту большого числа геообъектов. Однако, асинхронное добавление не позволяет получать доступ к оверлею сразу после добавления круга на карту.
options.useMapMarginInDragging	true	Тип: Boolean При перетаскивании объекта к краю карты происходит автоматическое изменение центра карты. Нужно ли учитывать отступы карты при автоматическом смещении центра карты **map.margin.Manager**.
options.visible	true	Тип: Boolean Определяет видимость круга.

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options.zIndex	—	Тип: Number z-index круга в обычном состоянии. Наименее приоритетный.
options.zIndexActive	—	Тип: Number z-index круга с открытым балуном. Наиболее приоритетный.
options.zIndexDrag	—	Тип: Number z-index круга при перетаскивании.
options.zIndexHover	—	Тип: Number z-index круга при наведении на него указателя мыши.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Создаем геодезический круг радиусом 1000 километров.
var circle = new ymaps.Circle([[50, 75], 1000000], {}, {
    geodesic: true
});
// Добавляем круг на карту.
myMap.geoObjects.add(circle);
```

Поля

Имя	Тип	Описание
balloon	**geoObject.Balloon**	Балун геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
editor	Null	Редактор геометрии "Круг" на данный момент не реализован.
events	**event.Manager**	Менеджер событий. Унаследовано от **GeoObject**.
geometry	**geometry.Circle**	Геометрия типа "Круг".
hint	**geoObject.Hint**	Хинт геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
indices	ArrayBuffer	
options	**option.Manager**	Менеджер опций геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
properties	**data.Manager**	Менеджер данных геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.

Имя	Тип	Описание
state	data.Manager	Состояние геообъекта. Определяется следующими полями: • active: Boolean — признак того, что на геообъекте открыт балун; • hover: Boolean — признак того, что в данный момент на геообъект наведен указатель мыши; • drag: Boolean — признак того, что в данный момент геообъект перетаскивается. Унаследовано от GeoObject.
vertices	ArrayBuffer	

События

Имя	Описание
balloonclose	Закрытие балуна. Экземпляр класса Event. Унаследовано от GeoObject.
balloonopen	Открытие балуна на геообъекте. Экземпляр класса Event. Унаследовано от GeoObject.
beforedrag	Событие, предшествующее событию drag. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта DomEvent), если оно имеется. Имена методов, доступных через метод Event.callMethod: • setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод Event.preventDefault, то последующее событие drag будет отменено. Унаследовано от GeoObject.
beforedragstart	Событие, предшествующее событию dragstart. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта DomEvent), если оно имеется. Если у данного события вызвать метод Event.preventDefault, то последующее перетаскивание, как и событие dragstart, будет отменено. Унаследовано от GeoObject.
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager.

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
drag	Перетаскивание геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
dragend	Завершение перетаскивания геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
dragstart	Начало перетаскивания геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
editorstatechange	Изменение состояния редактора геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent — оригинальное событие редактора геометрии. Унаследовано от **GeoObject**.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от **IGeoObject**.
hintclose	Закрытие хинта. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
hintopen	Открытие хинта на геообъекте. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.

Имя	Описание
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Имя	Описание
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • overlay: IOverlay|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: IOverlay|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от IGeoObject.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.

Имя	Возвращает	Описание
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Описание полей

editor

```
{Null} editor
```

Редактор геометрии "Круг" на данный момент не реализован.

geometry

```
{geometry.Circle} geometry
```

Геометрия типа "Круг".

indices

```
{ArrayBuffer} indices
```

vertices

```
{ArrayBuffer} vertices
```

Clusterer

Расширяет IChildOnMap, ICustomizable, IEventEmitter, IParentOnMap.

Кластеризатор геообъектов. Кластеризует объекты в видимой области карты. Если объект не попадает в видимую область карты, он не будет добавлен на карту. Обратите внимание, что кластеризатор не поддерживает реакцию на изменение координат объектов (программно, или в результате драга). Если у объекта в кластеризаторе необходимо изменить координаты, следует удалить объект из кластеризатора, поменять его геометрию, а затем добавить обратно.

См.: ClusterPlacemark

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
Clusterer([options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции. Опции для дочерних объектов-кластеров задаются с префиксом "cluster". См. **ClusterPlacemark**.
options.gridSize	64	Тип: Number Размер ячейки кластеризации в пикселях. Значение должно быть равно 2^n (в область 256 на 256 пикселей должно умещаться ровное количество ячеек).
options.groupByCoordinates	false	Тип: Boolean Специальный режим работы кластеризатора при котором кластеры образуются только из геобъектов с одинаковыми координатами.
options.hasBalloon	true	Тип: Boolean Флаг наличия у кластеризатора поля .balloon. Если при клике на кластер не нужно открывать балун, рекомендуется установить эту опцию в значение false, чтобы избежать лишних инициализаций;
options.hasHint	true	Тип: Boolean Флаг наличия у кластеризатора поля .hint. Если при наведении на кластер не нужно показывать всплывающую подсказку, рекомендуется установить эту опцию в значение false, чтобы избежать лишних инициализаций;
options.margin	10	Тип: Number[][]|Number[] Число или массив чисел, задающие отступ для центра кластера относительно ячеек кластеризации. Если задано одно число — оно применяется ко всем сторонам. Если задано два — то это вертикальные и горизонтальные отступы соответственно. Если задан массив из 4х чисел, то это отступы top, right, bottom, left.
options.maxZoom	Infinity	Тип: Number[] Максимальный коэффициент масштабирования карты, на котором происходит кластеризация объектов. Даже если кластеризация отключена, будут показаны только объекты в видимой области карты.
options.minClusterSize	2	Тип: Number

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Минимальное количество объектов, образующих кластер.
options.preset	—	Тип: String Ключ предустановленных опций кластеризатора. Список ключей, доступных в пакете package.clusters, содержится в описании **option.presetStorage**.
options.showInAlphabeticalOrder	false	Тип: Boolean Показывать метки в балуне в алфавитном порядке при нажатии на кластер. Геообъекты кластера сортируются по специальным полям в данных этих геообъектов — clusterCaption (или balloonContentHeader, если предыдущее поле не определено). По умолчанию геообъекты показываются в порядке добавления в кластеризатор.
options.useMapMargin	true	Тип: Boolean Нужно ли учитывать отступы карты **map.margin.Manager** при приближении карты после клика на кластере.
options.viewportMargin	128	Тип: Number[][]|Number[] Отступ для области, в которой производится кластеризация. Кластеризация проводится для видимой области карты. С помощью данной опции область кластеризации расширяется по отношению к видимой области карты.
options.zoomMargin	0	Тип: Number[][]|Number[] Отступы от границ видимой области карты, которые соблюдаются при приближении карты после клика на кластере. Рекомендуется устанавливать значение опции в соответствии с размером иконок кластеров и меток. Например, если метка попадает в видимую область карты только нижним концом ножки, стоит выставить ненулевой отступ top, чтобы метка оставалась полностью видна после того, как кластер распался. Если задано одно число — оно применяется ко всем сторонам. Если задано два — то это горизонтальные и вертикальные отступы соответственно. Если задан массив из 4х чисел, то это отступы top, right, bottom, left.

Пример:

```
// Создание кластеризатора.
// Создадим карту, на которой необходимо кластеризовать геообъекты.
var map = new ymaps.Map('mapsID', { center: [56.034, 36.992], zoom: 8 }),
// Создадим массив геообъектов.
myGeoObjects = [];
myGeoObjects[0] = new ymaps.GeoObject({
    geometry: { type: "Point", coordinates: [56.034, 36.992] },
    properties: {
        clusterCaption: 'Геообъект №1',
        balloonContentBody: 'Содержимое балуна геообъекта №1.'
    }
});
myGeoObjects[1] = new ymaps.GeoObject({
    geometry: { type: "Point", coordinates: [56.021, 36.983] },
    properties: {
        clusterCaption: 'Геообъект №2',
        balloonContentBody: 'Содержимое балуна геообъекта №2.'
    }
});

// Создадим кластеризатор и запретим приближать карту при клике на кластеры.
var clusterer = new ymaps.Clusterer({ clusterDisableClickZoom: true });
clusterer.add(myGeoObjects);
map.geoObjects.add(clusterer);
```

Поля

Имя	Тип	Описание
balloon	**clusterer.Balloon**	Балун кластеризатора.
balloonclose		Закрытие балуна. • target — ссылка на менеджер балуна кластеризатора; • cluster — ссылка на объект-кластер. Экземпляр класса Event.
balloonopen		Открытие балуна на кластере. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • target — ссылка на менеджер балуна кластеризатора; • cluster — ссылка на объект-кластер. Экземпляр класса Event.
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
hint	clusterer.hint	Хинт кластеризатора.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
hintclose	Закрытие хинта. Экземпляр класса **Event**.
hintopen	Открытие хинта на кластере. Экземпляр класса **Event**.

Имя	Описание
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(objects)	**Clusterer**	Добавляет геообъект или массив геообъектов в кластеризатор.
createCluster(center, geoObjects)	**IGeoObject**	Функция для создания кластера кластеризатором. Вызывается кластеризатором непосредственно в процессе кластеризации. Принимает на вход центр кластера и массив геообъектов, попадающих в данный кластер. Возвращает кластер, который потом будет добавлен на карту. Если требуется, чтобы кластеризатор создавал пользовательские объекты-кластеры, следует переопределить этот метод у кластеризатора.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает географические координаты прямоугольной области, охватывающей все элементы кластера.
getClusters()	**IGeoObject**[]	Метод для получения текущего массива объектов-кластеров. Обратите внимание, что объекты-кластеры меняются при изменении масштаба карты или при сдвиге центра карты. Если необходимо выполнять операции над всеми кластерами, корректнее переопределить метод createCluster и добавлять необходимые операции в его вызов.
getGeoObjects()	**IGeoObject**[]	Возвращает массив геообъектов, добавленных в кластеризатор.
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от **IParentOnMap**.
getObjectState(geoObject)	Object	Функция для получения информации о текущем состоянии объекта, добавленного в кластеризатор.

Имя	Возвращает	Описание
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
remove(objects)	**Clusterer**	Удаляет геообъекты из кластеризатора.
removeAll()	**Clusterer**	Удаляет все геообъекты из кластеризатора.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.

Описание полей

balloon

```
{clusterer.Balloon} balloon
```

Балун кластеризатора.

balloonclose

```
balloonclose
```

Закрытие балуна.

- target — ссылка на менеджер балуна кластеризатора;
- cluster — ссылка на объект-кластер.

Экземпляр класса Event.

balloonopen

```
balloonopen
```

Открытие балуна на кластере. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- target — ссылка на менеджер балуна кластеризатора;
- cluster — ссылка на объект-кластер.

Экземпляр класса Event.

Пример:

```
clusterer.events.add('balloonopen', function (e) {
    var clusterPlacemark = e.get('cluster');
});
```

hint

```
{clusterer.hint} hint
```

Хинт кластеризатора.

Описание событий

hintclose

Закрытие хинта. Экземпляр класса **Event**.

hintopen

Открытие хинта на кластере. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

add

```
{Clusterer} add(objects)
```

Добавляет геообъект или массив геообъектов в кластеризатор.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
objects*	—	Тип: **IGeoObject**[][]|**IGeoObject**[] Массив геообъектов или единичный геообъект.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
var myPlacemark = new ymaps.Placemark([35, 21]);
clusterer.add(myPlacemark);
var placemarks = [
    new ymaps.Placemark([44, 55]),
    new ymaps.Placemark([34, 45])
];
clusterer.add(placemarks);
```

createCluster

```
{IGeoObject} createCluster(center, geoObjects)
```

Функция для создания кластера кластеризатором. Вызывается кластеризатором непосредственно в процессе кластеризации. Принимает на вход центр кластера и массив геообъектов, попадающих в данный кластер. Возвращает кластер, который потом будет добавлен на карту. Если требуется, чтобы кластеризатор создавал пользовательские объекты-кластеры, следует переопределить этот метод у кластеризатора.

Возвращает объект-кластер. По умолчанию создает экземпляры класса **ClusterPlacemark**.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
center*	—	Тип: Number[] Центр кластера в геокоординатах.
geoObjects*	—	Тип: **IGeoObject**[] Массив плейсмарков в кластере.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Зададим хинт кластерам в зависимости от состава.
var clusterer = new ymaps.Clusterer();
clusterer.createCluster = function (center, geoObjects) {
    // Создаем метку-кластер с помощью стандартной реализации метода.
    var clusterPlacemark = ymaps.Clusterer.prototype.createCluster.call(this,
center, geoObjects),
        geoObjectsLength = clusterPlacemark.getGeoObjects().length,
        hintContent;
    if (geoObjectsLength < 10) {
        hintContent = 'Мало меток';
    } else if (geoObjectsLength < 100) {
        hintContent = 'Нормально так меток';
    } else {
        hintContent = 'Меток навалом';
    }
    clusterPlacemark.properties.set('hintContent', hintContent);
    return clusterPlacemark;
};
```

getBounds

```
{Number[][]|null} getBounds()
```

Возвращает географические координаты прямоугольной области, охватывающей все элементы кластера.

Пример:

```
var clusterer = new ymaps.Clusterer();
clusterer.add(myPlacemarks);
map.setBounds(clusterer.getBounds());
map.geoObjects.add(clusterer);
```

getClusters

```
{IGeoObject[]} getClusters()
```

Метод для получения текущего массива объектов-кластеров. Обратите внимание, что объекты-кластеры меняются при изменении масштаба карты или при сдвиге центра карты. Если необходимо выполнять операции над всеми кластерами, корректнее переопределить метод createCluster и добавлять необходимые операции в его вызов.

Возвращает массив кластеров, добавленных на карту в данный момент.

Пример:

```
map.events.add('boundschange', function () {
    var clusters = clusterer.getClusters();
    alert('Карта подвинулась и сейчас показано ' + clusters.length + '
кластеров.');
});
```

getGeoObjects

```
{IGeoObject[]} getGeoObjects()
```

Возвращает массив геообъектов, добавленных в кластеризатор.

Пример:

```
// Посчитаем количество объектов, попавших в видимую область карты.
var geoObjects = clusterer.getGeoObjects(),
    shownObjectsCounter = 0;
for (var i = 0, l = geoObjects.length; i < l; i++) {
    if (clusterer.getObjectState(geoObjects[i]).isShown) {
        shownObjectsCounter++;
    }
}
alert('Сейчас на карте показаны ' + shownObjectsCounter + ' меток из ' +
geoObjects.length + '.');
```

getObjectState

```
{Object} getObjectState(geoObject)
```

Функция для получения информации о текущем состоянии объекта, добавленного в кластеризатор.

Возвращает объект со следующими полями:

- isShown — признак, указывающий, находится ли объект в видимой области карты;
- cluster — ссылка на кластер, в который добавлен объект;
- isClustered — признак, указывающий, попал ли объект в состав кластера.

.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geoObject*	—	Тип: **IGeoObject** Геообъект, для которого нужно получить состояние.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Открытие балуна кластера с выбранным объектом.
// Получим данные о состоянии объекта внутри кластера.
var geoObjectState = clusterer.getObjectState(myGeoObjects[1]);
// Проверяем, находится ли объект в видимой области карты.
if (geoObjectState.isShown) {

    // Если объект попадает в кластер, открываем балун кластера с нужным выбранным
объектом.
    if (geoObjectState.isClustered) {
        geoObjectState.cluster.state.set('activeObject', myGeoObjects[1]);
        clusterer.balloon.open(geoObjectState.cluster);

    } else {
        // Если объект не попал в кластер, открываем его собственный балун.
        myGeoObjects[1].balloon.open();
    }
}
```

remove

```
{Clusterer} remove(objects)
```

Удаляет геообъекты из кластеризатора.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
objects*	—	Тип: **IGeoObject**[][]|**IGeoObject**[] Массив геообъектов.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
var myPlacemark = new ymaps.Placemark([35, 21]),
    placemarks = [
        new ymaps.Placemark([44, 55]),
        new ymaps.Placemark([34, 45]),
        ...
    ];
clusterer.add(myPlacemark).add(placemarks);
...
// Удалим первые 10 объектов массива из кластеризатора.
clusterer.remove(placemarks.slice(0, 10));
```

removeAll

```
{Clusterer} removeAll()
```

Удаляет все геообъекты из кластеризатора.

Возвращает ссылку на себя.

Пример:

```
clusterer.add(placemark1);
clusterer.add(placemark2);
clusterer.removeAll();
```

clusterer

clusterer.addon

clusterer.addon.balloon

Примечание:
Конструктор класса clusterer.addon.balloon скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Статический объект.

Методы

Внимание!
Не рекомендуется создавать экземпляры данного класса самостоятельно.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
get(clusterer)	IPopupManager	Возвращает менеджер балуна кластеризатора.

Описание методов

get

```
{IPopupManager} get(clusterer)
```

Возвращает менеджер балуна кластеризатора.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
clusterer*	—	Тип: Clusterer Кластеризатор

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
ymaps.clusterer.addon.balloon.get(clusterer)
```

clusterer.addon.hint

Примечание:
Конструктор класса clusterer.addon.hint скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Статический объект.

Методы

Внимание!
Не рекомендуется создавать экземпляры данного класса самостоятельно.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
get(clusterer)	**IPopupManager**	Возвращает менеджер хинта кластеризатора.

Описание методов

get

```
{IPopupManager} get(clusterer)
```

Возвращает менеджер хинта кластеризатора.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
clusterer*	—	Тип: **Clusterer** Кластеризатор

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
ymaps.clusterer.addon.hint.get(clusterer)
```

clusterer.Balloon

Расширяет **IBalloonManager**.

Менеджер балуна кластеризатора. Позволяет управлять балуном кластера, открывать и скрывать его. Использует внутри себя менеджер балуна карты **map.Balloon**. Кластеризаторы содержат экземпляр этого класса, доступный как myClusterer.balloon. Не создавайте экземпляры этого класса без необходимости.

См.: Balloon

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
clusterer.Balloon(clusterer)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
clusterer *	—	Тип: **Clusterer** Кластеризатор.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
close		Закрытие балуна. • target — ссылка на менеджер балуна кластеризатора; • cluster — ссылка на объект-кластер. Экземпляр класса Event.
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
open		Открытие балуна на кластере. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • target — ссылка на менеджер балуна кластеризатора; • cluster — ссылка на объект-кластер. Экземпляр класса Event.

События

Имя	Описание
autopanbegin	Начало автоматического перемещения центра карты, вызванного методом autoPan. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект **IBalloonOwner**. Унаследовано от **IBalloonManager**.

Имя	Описание
autopanend	Окончание автоматического перемещения центра карты, вызванного методом autoPan. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект **IBalloonOwner**. Унаследовано от **IBalloonManager**.
beforeuserclose	Событие, предшествующее событию **Balloon.userclose**. Позволяет отменить пользовательское действие посредством вызова метода preventDefault. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект **IBalloonOwner**. Унаследовано от **IBalloonManager**.
close	Закрытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект, на котором был закрыт инфо-объект. Унаследовано от **IPopupManager**.
open	Открытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект, на котором был открыт инфо-объект. Унаследовано от **IPopupManager**.
userclose	Закрытие балуна пользователем. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект **IBalloonOwner**. Унаследовано от **IBalloonManager**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
autoPan()	**vow.Promise**	Перемещает карту таким образом, чтобы балун оказался видимым. Унаследован от **IBalloonManager**.
destroy()		Отключает менеджер инфо-объекта. Унаследован от **IPopupManager**.
getData()	Object|null	Возвращает данные инфо-объекта или null. Унаследован от **IPopupManager**.
getOptions()	**IOptionManager**|null	Возвращает менеджер опций или null. Унаследован от **IPopupManager**.
getOverlay()	**vow.Promise**	Возвращает объект-обещание вернуть оверлей. Унаследован от **IPopupManager**.
getOverlaySync()	**IOverlay**|null	Возвращает оверлей, если тот существует. Унаследован от **IPopupManager**.

Имя	Возвращает	Описание
getPosition()	Number[]|null	Возвращает координаты инфо-объекта или `null`. Унаследован от **IPopupManager**.
isOpen()	Boolean	Возвращает состояние инфо-объекта: открыт/закрыт. Унаследован от **IPopupManager**.
setData(data)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новые данные. Унаследован от **IPopupManager**.
setOptions(options)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новые опции. Унаследован от **IPopupManager**.
setPosition(position)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новую позицию. Унаследован от **IPopupManager**.

Описание полей

close

```
close
```

Закрытие балуна.

- target — ссылка на менеджер балуна кластеризатора;
- cluster — ссылка на объект-кластер.

Экземпляр класса Event.

open

```
open
```

Открытие балуна на кластере. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- target — ссылка на менеджер балуна кластеризатора;
- cluster — ссылка на объект-кластер.

Экземпляр класса Event.

Пример:

```
clusterer.balloon.events.add('open', function (e) {
    var clusterPlacemark = e.get('cluster');
});
```

clusterer.Hint

Расширяет **IHintManager**.

Менеджер хинта кластеризатора. Позволяет управлять хинтом кластера, открывать и скрывать его. Использует внутри себя менеджер хинтов карты **map.Hint**. Кластеризаторы содержат экземпляр этого класса, доступный как myClusterer.hint. Не создавайте экземпляры этого класса без необходимости.

См.: Hint

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
clusterer.Hint(clusterer)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
clusterer *	—	Тип: **Clusterer** Кластеризатор.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
close	Закрытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект, на котором был закрыт инфо-объект. Унаследовано от **IPopupManager**.
open	Открытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект, на котором был открыт инфо-объект. Унаследовано от **IPopupManager**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
close([force])	**vow.Promise**	Закрывает инфо-объект. Унаследован от **IPopupManager**.
destroy()		Отключает менеджер инфо-объекта. Унаследован от **IPopupManager**.
getData()	Object|null	Возвращает данные инфо-объекта или null. Унаследован от **IPopupManager**.
getOptions()	**IOptionManager**|null	Возвращает менеджер опций или null. Унаследован от **IPopupManager**.
getOverlay()	**vow.Promise**	Возвращает объект-обещание вернуть оверлей. Унаследован от **IPopupManager**.

Имя	Возвращает	Описание
getOverlaySync()	**IOverlay**|null	Возвращает оверлей, если тот существует. Унаследован от **IPopupManager**.
getPosition()	Number[]|null	Возвращает координаты инфо-объекта или `null`. Унаследован от **IPopupManager**.
isOpen()	Boolean	Возвращает состояние инфо-объекта: открыт/закрыт. Унаследован от **IPopupManager**.
open([position[, data[, options]]])	**vow.Promise**	Открывает инфо-объект в указанной позиции. Унаследован от **IPopupManager**.
setData(data)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новые данные. Унаследован от **IPopupManager**.
setOptions(options)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новые опции. Унаследован от **IPopupManager**.
setPosition(position)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новую позицию. Унаследован от **IPopupManager**.

ClusterPlacemark

Расширяет **IGeoObject**, **collection.Item**.

Кластер геообъектов. Используется по умолчанию в **Clusterer**.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
ClusterPlacemark(geometry, properties[, options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: Number[]|Object|**IPointGeometry** Координаты метки или хэш с описанием геометрии, или ссылка на объект точечной геометрии.
properties *	—	Тип: **IDataManager** Данные кластера.
properties.geoObjects *	—	Тип: **IGeoObject**[] Массив геообъектов, которые находятся в данном кластере.
options	—	Тип: Object Опции кластера. Помимо частных опций, балун кластера поддерживает те же опции, что и **Balloon**. Опции для балуна кластера указываются с префиксом 'balloon'.
options.balloonContentLayout	'cluster#balloonTwoColumns'	Тип: Function|String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание

		Макет балуна кластера в обычном режиме. Можно передать конструктор объекта с интерфейсом **ILayout** или ключ одного из стандартных макетов. Каждый стандартный макет имеет некоторые собственные опции. В стандартных макетах по умолчанию используются поля данных геообъектов: clusterCaption, balloonContentHeader, balloonContent и balloonContentFooter (см. **Placemark**).
		• 'cluster#balloonTwoColumns' — Макет с двумя колонками. В левой колонке находится список названий меток (поле данных метки clusterCaption или balloonContentHeader, если предыдущее поле не определено). В правой колонке располагается вся информация о геообъекте. Опции макета:
		  • balloonLeftColumnWidth — ширина поля со списком объектов в балуне кластера в пикселях. Значение по умолчанию: 125
		• 'cluster#balloonCarousel' — Информация о геообъекте располагается в центре. По бокам размещаются кнопки перехода к предыдущему и следующему геообъекту. В нижней части балуна находится меню быстрой навигации. Опции макета:
		  • balloonCycling — цикличность списка при навигации боковыми стрелками. Значение по умолчанию: true
		  • balloonPagerSize — количество элементов навигации в нижней панели. Значение по умолчанию зависит от типа устройства. Для мобильных телефонов — это 4, а для планшетов и персональных компьютеров — 9.
		  • balloonPagerType — тип нижней панели навигации. Может принимать значения 'numeric' и 'marker'.
		  • numeric — отображение номера геообъекта в списке;
		  • marker — отображение маркеров без номеров. Рекомендуется использовать при количестве элементов в кластере

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		меньшем или равном значению options.balloonPagerSize. Значение по умолчанию: numeric. • balloonPagerVisible — отображать ли панель навигации. Значение по умолчанию: true • 'cluster#balloonAccordion' — Информация о геообъектах отображается в виде списка. Каждый элемент списка — это маленькая иконка и название метки (поле данных метки clusterCaption или balloonContentHeader, если предыдущее поле не определено). Цвет иконок соответствует цвету метки. Цвет метки определяется опцией "iconColor" **Placemark**. В браузере Internet Explorer ниже 9й версии иконки не отображаются всегда. После клика по элементу списка под ним разворачивается информация о геообъекте. Опции макета: • balloonAccordionShowIcons — опция, которая определяет, отображать ли иконку геообъекта в макете 'cluster#balloonAccordionItemTitle'. В браузере Internet Explorer ниже 9й версии опция не используется. Значение по умолчанию: true
options.balloonContentLayoutHeight	—	Тип: Number Высота макета контента балуна кластера. По умолчанию опция балуна balloonMaxHeight для кластера не установлена, так как все стандартные макеты балунов кластеров имеют определенные размеры. Стандартное значение зависит от макета. • 'cluster#balloonTwoColumns' — 210 пикселей • 'cluster#balloonCarousel' — 177 пикселей • 'cluster#balloonAccordion' — 283 пикселей
options.balloonContentLayoutWidth	—	Тип: Number

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Ширина макета контента балуна кластера. По умолчанию опция балуна balloonMaxWidth для кластера не установлена, так как все стандартные макеты балунов кластеров имеют определенные размеры. Стандартное значение зависит от макета. • 'cluster#balloonTwoColumns' — 475 пикселей • 'cluster#balloonCarousel' — 308 пикселей • 'cluster#balloonAccordion' — 305 пикселей Опция не используется в режиме панели.
options.balloonItemContentLayout	—	Тип: **ILayout**|String Макет с информацией о геообъекте. Стандартное значение зависит от макета. • В макете 'cluster#balloonTwoColumns' отображается справа от списка. Стандартное значение 'cluster#balloonTwoColumnsItemContent'. • В макете 'cluster#balloonCarousel' отображается в центре. Стандартно значение 'cluster#balloonCarouselItemContent'. • В макете 'cluster#balloonAccordion' отображает после клика по элементу списка. Стандартно значение 'cluster#balloonAccordionItemContent'. **Набор полей, которые поступают в данный макет, отличаются от родительского и соответствует полям, которые поступают в обычный макет балуна геообъекта. Еще были добавлены поля ownerProperties, ownerOptions и ownerState для доступа к данным кластера.**
options.balloonPanelContentLayout	null	Тип: Function|String Макет балуна кластера в режиме "панель". Можно передать конструктор объекта с интерфейсом **ILayout**. Доступные значения такие же, как и у опции 'balloonContentLayout'. Если значение равно null, то применяется значение опции 'balloonContentLayout'.
options.cursor	'pointer'	Тип: String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Курсор над меткой кластера.
options.disableClickZoom	false	Тип: Boolean Флаг, запрещающий увеличение коэффициента масштабирования карты при клике на кластер.
options.hideIconOnBalloonOpen	true	Тип: Boolean Скрывать иконку при открытии балуна.
options.iconColor	—	Тип: String Цвет иконки кластера. Эта опция применяется для стандартных иконок в браузерах, поддерживающих SVG.
options.iconContentLayout	'cluster#iconContent'	Тип: Function|String Макет содержимого метки кластера. (Тип: конструктор объекта с интерфейсом **ILayout** или ключ макета). Если у метки не нужно отображать содержимое, значение опции нужно выставить в null.
options.iconLayout	'cluster#icon'	Тип: Function|String Макет метки кластера (Тип: конструктор объекта с интерфейсом **ILayout** или ключ макета).
options.icons	—	Тип: Object[] Массив, описывающий иконки для стандартной реализации кластера. Описание иконки представляет из себя объект с полями • href — ссылка на картинку; • size — массив из двух чисел — размер иконки в пикселях; • offset — смещение иконки относительно точки привязки объекта; • shape — необязательное поле. Объект, реализующий интерфейс **IShape** или JSON-описание геометрии. Позволяет задавать описание геометрии иконки. Если параметр отсутствует, то активной для событий (наведение мыши, клик) будет считаться прямоугольная область вокруг иконки.
options.iconShape	—	Тип: **IGeometryJson**|null

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Фигура активной области метки кластера. Задается в виде JSON-описания пиксельной геометрии иконки. Эту опцию нужно использовать при создании своих HTML макетов. Координаты геометрии фигуры отсчитываются от точки привязки.
options.interactivityModel	'default#geoObject'	Тип: String Модель интерактивности кластера. Доступные ключи и их значения перечислены в описании **interactivityModel.storage**.
options.numbers	[10, 100]	Тип: Number[] Массив, описывающий граничные значения для размеров кластеров. Количество иконок, описанных в опции "icons", должно быть на 1 больше, чем чисел в данном массиве.
options.openBalloonOnClick	true	Тип: Boolean Опция, позволяющая запретить открытие балуна при клике на кластере. По умолчанию открытие балуна разрешено;
options.openEmptyHint	false	Тип: Boolean Опция, включающая показ пустых всплывающих подсказок. По умолчанию пустые хинты кластера не показываются.
options.openHintOnHover	true	Тип: Boolean Опция, позволяющая запретить показ всплывающей подсказки при наведении на кластер. По умолчанию показ хинтов разрешен.
options.zIndexHover	—	Тип: Number Значение zIndex, которое выставляется метке кластера при наведении.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
    // Переменная с описанием двух видов иконок кластеров.
      var clusterIcons = [
      {
        href: 'small.png',
        size: [40, 40],
      // Отступ, чтобы центр картинки совпадал с центром кластера.
      offset: [-20, -20]
      },
      {
        href: 'big.png',
        size: [60, 60],
        offset: [-30, -30],
```

```
         // Можно задать геометрию активной области метки.
         // Если геометрия не задана, активной областью будет
         // прямоугольник.
         shape: {
            type: 'Circle',
            coordinates: [0, 0],
            radius: 30
         }
     }],
     // При размере кластера до 100 будет использована картинка 'small.jpg'.
     // При размере кластера больше 100 будет использована 'big.png'.
     clusterNumbers = [100],
     // Сделаем макет содержимого иконки кластера,
     // в котором цифры будут раскрашены в белый цвет.
     MyIconContentLayout = ymaps.templateLayoutFactory.createClass(
     '<div style="color: #FFFFFF; font-weight:
bold;">{{ properties.geoObjects.length }}</div>'),
     var clusterer = new ymaps.Clusterer({
        // Если опции для кластеров задаются через кластеризатор,
        // необходимо указывать их с префиксами "cluster".
        clusterIcons: clusterIcons,
        clusterNumbers: clusterNumbers,
        clusterIconContentLayout: MyIconContentLayout
});
```

2.

```
       // Создание кластеризатора с макетом-каруселью
     var clusterer = new ymaps.Clusterer({
        clusterDisableClickZoom: true,
        // Используем макет "карусель"
        clusterBalloonContentLayout: "cluster#balloonCarousel",
        // Запрещаем зацикливание списка при постраничной навигации
        clusterBalloonCycling: false,
        // Настройка внешнего вида панели навигации. Элементами панели навигации
будут маркеры.
        clusterBalloonPagerType: "marker",
        // Количество элементов в панели навигации
        clusterBalloonPagerSize: 6
});
```

3.

```
// Создание кластеризатора с макетом-аккордеоном
var clusterer = new ymaps.Clusterer({
        clusterDisableClickZoom: true,
        // Используем макет "аккордеон"
        clusterBalloonContentLayout: "cluster#balloonAccordion"
    });
```

4.

```
// Создание кластеризатора с произвольным HTML-макетом иконки кластера.
var clusterer = new ymaps.Clusterer({
        // Зададим произвольный макет метки кластера.
        clusterIconLayout: ymaps.templateLayoutFactory.createClass('<div
class="clusterIcon">{{ properties.geoObjects.length }}</div>'),
        // Чтобы метка стала кликабельной, нужно переопределить ее активную
область.
        clusterIconShape: {
            type: 'Rectangle',
            coordinates: [[0, 0], [20, 20]]
        }
    });
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IDomEventEmitter.
geometry	IGeometry|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.
properties	IDataManager	Данные геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
state	data.Manager	Состояние кластера. Определяется следующими полями: • activeObject — Ссылка на активный объект кластера. Активным объектом является тот, который в данный момент выбран в балуне кластера.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от IGeoObject.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IParentOnMap.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Имя	Описание
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Имя	Описание
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • overlay: IOverlay|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: IOverlay|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от IGeoObject.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает географические координаты прямоугольной области, охватывающей все элементы кластера.
getGeoObjects()	IGeoObject[]	Метод является упрощенным вызовом cluster.properties.get('geoObjects');
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.

Имя	Возвращает	Описание
onAddToMap(map)		Функция, которая вызывается при добавлении элемента на карту. Для выполнения дополнительных действий при добавлении объекта на карту переопределите эту функцию. Унаследован от **collection.Item**.
onRemoveFromMap(oldMap)		Функция, которая вызывается при удалении элемента с карты. Для выполнения дополнительных действий при удалении объекта с карты переопределите эту функцию. Унаследован от **collection.Item**.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.

Описание полей

state

```
{data.Manager} state
```

Состояние кластера. Определяется следующими полями:

- activeObject — Ссылка на активный объект кластера. Активным объектом является тот, который в данный момент выбран в балуне кластера.

Пример:

```
var geoObjects = cluster.properties.get('geoObjects');
// При открытии балуна кластера будет выбран третий объект в списке.
cluster.state.set('activeObject', geoObjects[2]);
```

Описание методов

getBounds

```
{Number[][]|null} getBounds()
```

Возвращает географические координаты прямоугольной области, охватывающей все элементы кластера.

getGeoObjects

```
{IGeoObject[]} getGeoObjects()
```

Метод является упрощенным вызовом cluster.properties.get('geoObjects');

Возвращает массив геообъектов, образующих кластер.

Collection

Расширяет **ICollection**, **collection.Item**.

Базовая реализация коллекции объектов на карте.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
Collection([options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции коллекции.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
add	Произошло добавление дочернего объекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • child — добавленный дочерний элемент.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
remove	Произошло удаление дочернего объекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • child — удаленный дочерний элемент.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(child)	**Collection**	Добавляет элемент в коллекцию.
each(callback, context)	**Collection**	Вызывает функцию-обработчик для всех элементов коллекции.
filter(filterFunction)	Object[]	Вызывает функцию-фильтр для всех элементов коллекции. При возвращении фильтром ненулевого значения элемент коллекции попадает в конечный массив.
get(index)	Object	Возвращает элемент коллекции или null, если номер находится вне диапозона номеров коллекции.
getAll()	Object[]	Возвращает массив со всеми элементами коллекции.
getIterator()	**IIterator**	Возвращает итератор для перебора элементов коллекции.
getLength()	Number	Возвращает количество элементов коллекции.
getMap()	**Map**	Возвращает карту, которой принадлежит элемент коллекции. Унаследован от **collection.Item**.
getParent()	**IParentOnMap**	Возвращает родительский объект. Унаследован от **collection.Item**.
indexOf(childToFind)	Number	Возвращает порядковый номер объекта в коллекции либо -1, если объект не найден.
onAddToMap(map)		Функция, которая вызывается при добавлении элемента на карту. Для выполнения дополнительных действий при добавлении объекта на карту переопределите эту функцию. Унаследован от **collection.Item**.
onRemoveFromMap(oldMap)		Функция, которая вызывается при удалении элемента с карты. Для выполнения дополнительных действий при удалении объекта с карты переопределите эту функцию. Унаследован от **collection.Item**.
remove(child)	**Collection**	Удаляет элемент из коллекции.
removeAll()	**Collection**	Удаляет все элементы коллекции.
setParent(parent)	**collection.Item**	Устанавливает родителя для заданного элемента коллекции. Унаследован от **collection.Item**.

Описание событий

add

Произошло добавление дочернего объекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- child — добавленный дочерний элемент.

remove

Произошло удаление дочернего объекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- child — удаленный дочерний элемент.

Описание методов

add

```
{Collection} add(child)
```

Добавляет элемент в коллекцию.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
child*	—	Тип: **collection.Item** Элемент, который необходимо добавить.

* Обязательный параметр/опция.

each

```
{Collection} each(callback, context)
```

Вызывает функцию-обработчик для всех элементов коллекции.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик. На вход получает элемент коллекции. При возвращении функцией значения false перебор останавливается.
context*	—	Тип: Object Контекст вызываемой функции.

* Обязательный параметр/опция.

filter

```
{Object[]} filter(filterFunction)
```

Вызывает функцию-фильтр для всех элементов коллекции. При возвращении фильтром ненулевого значения элемент коллекции попадает в конечный массив.

Возвращает массив из элементов, которые попали в выборку.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
filterFunction*	—	Тип: Function Функция, которая является фильтром для объектов коллекции. Первым параметром принимает элемент из коллекции. Должна возвращать булевое значение.

* Обязательный параметр/опция.

get

```
{Object} get(index)
```

Возвращает элемент коллекции или null, если номер находится вне диапозона номеров коллекции.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Number Порядковый номер элемента в коллекции.

* Обязательный параметр/опция.

getAll

```
{Object[]} getAll()
```

Возвращает массив со всеми элементами коллекции.

getIterator

```
{IIterator} getIterator()
```

Возвращает итератор для перебора элементов коллекции.

getLength

```
{Number} getLength()
```

Возвращает количество элементов коллекции.

indexOf

```
{Number} indexOf(childToFind)
```

Возвращает порядковый номер объекта в коллекции либо -1, если объект не найден.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
childToFind*	—	Тип: Object Искомый объект.

* Обязательный параметр/опция.

remove

```
{Collection} remove(child)
```

Удаляет элемент из коллекции.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
child*	—	Тип: **collection.Item** Элемент, который необходимо удалить.

* Обязательный параметр/опция.

removeAll

```
{Collection} removeAll()
```

Удаляет все элементы коллекции.

Возвращает ссылку на себя.

collection

collection.Item

Расширяет **IChildOnMap**, **ICustomizable**, **IEventEmitter**, **IParentOnMap**.

Базовый класс элемента коллекции объектов карты.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
collection.Item([options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции объекта.

Пример:

```
// Пример реализации собственного элемента управления на основе наследования от
collection.Item.
// Элемент управления отображает название объекта, который находится в центре
карты.
var map = new ymaps.Map('map', {
        center: [55.819543, 37.611619],
        zoom: 6
    }),
// Создаем собственный класс.
    CustomControl = function (options) {
        CustomControl.superclass.constructor.call(this, options);
    };
// И наследуем его от collection.Item.
ymaps.util.defineClass(CustomControl, ymaps.collection.Item, {
    onAddToMap: function (map) {
        CustomControl.superclass.onAddToMap.call(this, map);
        // Создаем HTML-элемент с текстом.
        this.getParent().getChildElement(this).then(this._onChildElementGet,
this);
    },

    onRemoveFromMap: function (oldMap) {
        CustomControl.superclass.onRemoveFromMap.call(this, oldMap);
    },

    _onChildElementGet: function(parentElementContainer) {
        // Здесь можно создать dom-отображение для элемента управления
        // и добавить его дочерним элементом в parentElementContaner.
        // ...
    }
});

var customControl = new CustomControl();
map.controls.add(customControl, {top: 10, left: 10});
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.

События

Имя	Описание
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IParentOnMap.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает карту, которой принадлежит элемент коллекции.
getParent()	IParentOnMap	Возвращает родительский объект.
onAddToMap(map)		Функция, которая вызывается при добавлении элемента на карту. Для выполнения дополнительных действий при добавлении объекта на карту переопределите эту функцию.
onRemoveFromMap(oldMap)		Функция, которая вызывается при удалении элемента с карты. Для выполнения дополнительных действий при удалении объекта с карты переопределите эту функцию.
setParent(parent)	collection.Item	Устанавливает родителя для заданного элемента коллекции.

Описание методов

getMap

```
{Map} getMap()
```

Возвращает карту, которой принадлежит элемент коллекции.

getParent

```
{IParentOnMap} getParent()
```

Возвращает родительский объект.

onAddToMap

```
{} onAddToMap(map)
```

Функция, которая вызывается при добавлении элемента на карту. Для выполнения дополнительных действий при добавлении объекта на карту переопределите эту функцию.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map*	—	Тип: **Map** Карта, на которую добавлен объект.

* Обязательный параметр/опция.

onRemoveFromMap

```
{} onRemoveFromMap(oldMap)
```

Функция, которая вызывается при удалении элемента с карты. Для выполнения дополнительных действий при удалении объекта с карты переопределите эту функцию.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
oldMap*	—	Тип: **Map** Карта, с которой удален объект.

* Обязательный параметр/опция.

setParent

```
{collection.Item} setParent(parent)
```

Устанавливает родителя для заданного элемента коллекции.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parent*	—	Тип: **IParentOnMap** Родительский объект.

* Обязательный параметр/опция.

control

control.Button

Расширяет **ICustomizable**, **ISelectableControl**.

Элемент управления "Кнопка". Стандартный макет кнопки изменяет свой внешний вид в зависимости от размеров карты. Если карта имеет большую ширину, то кнопка принимает вид "картинка + текст". Если карта среднего размера, кнопка принимает вид "текст". Если карта небольшого размера, то в макете кнопки отображается только иконка. Если для кнопки не задана иконка, то во всех состояниях будет отображаться текст и наоборот.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
control.Button([parameters])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parameters	—	Тип: Object|String Параметры кнопки или строка — содержимое кнопки в виде HTML.
parameters.data	—	Тип: Object Данные кнопки.
parameters.data.content	—	Тип: String Содержимое кнопки в виде HTML.
parameters.data.image	—	Тип: String URL иконки кнопки. Стандартный макет кнопки рассчитан на иконку размером 16x16 пикселей.
parameters.data.title	—	Тип: String Текст всплывающей подсказки, которая появляется при наведении на кнопку курсора мыши.
parameters.options	—	Тип: Object Опции кнопки.
parameters.options.adjustMapMargin	false	Тип: Boolean Регистрирует ли кнопка свои размеры в менеджере отступов карты **map.margin.Manager**.
parameters.options.float	"right"	Тип: String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Сторона, по которой нужно выравнивать элемент управления. Может принимать три значения: "left", "right" или "none". При значении "left" или "right" элементы управления выстраиваются друг за другом, начиная от левого или правого края карты соответственно. При значении "none" элементы управления позиционируется только по значениям опций left, right, bottom, top относительно границ карты. Также смотрите описание опции position.
parameters.options.floatIndex	0	Тип: Number Приоритет расположения элемента управления. Элемент с максимальным приоритетом находится ближе к указанному в свойстве float краю карты. Не работает при float = "none".
parameters.options.layout	—	Тип: **ISelectableControlLayout**|String Конструктор макета элемента управления, реализующий интерфейс **ISelectableControlLayout** или ключ макета в хранилище **layout.storage**. В конструктор макета передается объект, содержащий поля: • control — ссылка на элемент управления; • options — менеджер опций элемента управления control.Button.options; • data — менеджер данных элемента управления **control.Button.data**; • state — менеджер состояния элемента управления **control.Button.state**. Макет меняет свой внешний вид на основе данных, состояния и опций элемента управления. Элемент управления, в свою очередь, реагирует на интерфейсные события макета и меняет значения полей **control.Button.state** в зависимости от полученных команд.
parameters.options.maxWidth	90	Тип: Number[][]|Number[]

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Максимальная ширина кнопки в различных состояниях. Если задано число, то считается, что кнопка имеет одинаковые максимальные размеры во всех состояниях. Если задан массив, то он будет трактоваться как максимальная ширина кнопки в различных состояниях — от меньшего к большему. Количество доступных состояний задается в экземпляре класса **control.Manager** через опцию states. Этот класс обычно является полем **Map.controls**. По умолчанию у элементов управления есть три состояния — ['small', 'medium', 'large'].
parameters.options.position	—	Тип: Object Объект, описывающий позицию элемента управления. При указании опции position значение опции float автоматически трактуется как "none".
parameters.options.position.bottom	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно нижнего края карты.
parameters.options.position.left	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно левого края карты.
parameters.options.position.right	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно правого края карты.
parameters.options.position.top	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно верхнего края карты.
parameters.options.selectOnClick	true	Тип: Boolean Опция, описывающая поведение кнопки. • true — кнопка становится "нажатой" после клика, то есть меняется ее внешний вид и значение поля **control.Button.state** устанавливается в 'selected'; • false — кнопка не меняет свой внешний вид и состояние после клика на нее.
parameters.options.size	'auto'	Тип: String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Параметр, отвечающий за внешний вид стандартного макета кнопки. Может принимать значения: • 'auto' — стандартный макет кнопки автоматически изменяет свой внешний вид в зависимости от размеров карты и от количества добавленных элементов управления; • 'small' — в макете кнопки отображается иконка, независимо от размера карты; • 'medium' — в макете кнопки отображается только текст, независимо от размера карты; • 'large' — в макете кнопки всегда отображается иконка и текст, независимо от размера карты.
parameters.options.visible	true	Тип: Boolean Признак того, что элемент управления отображается.
parameters.state	—	Тип: Object Объект, описывающий состояние кнопки.
parameters.state.enabled	true	Тип: Boolean Признак, активна ли кнопка.
parameters.state.selected	false	Тип: Boolean Признак, нажата ли кнопка.

Примеры:

1.

```
// Пример 1.
// Создание кнопки и добавление ее на карту.
var button = new ymaps.control.Button({
         data: {
             // Зададим иконку для кнопки
             image: 'images/button.jpg',
             // Текст на кнопке.
             content: 'Сохранить',
             // Текст всплывающей подсказки.
             title: 'Нажмите для сохранения маршрута'
         },
         options: {
             // Зададим опции для кнопки.
             selectOnClick: false,
             // Кнопка будет иметь три состояния - иконка, текст и иконка+текст.
             // Поэтому зададим три значения ширины кнопки для всех состояний.
             maxWidth: [30, 100, 150]
         }});
map.controls.add(button, { float: 'right', floatIndex: 100 });
```

2.

```
// Пример 2.
// Создание кнопки с пользовательским макетом
var button = new ymaps.control.Button({
        data: {
            content: 'Красная кнопка',
            title: 'Нажмите на кнопку'
        },
        options: {
            layout: ymaps.templateLayoutFactory.createClass(
                // Если кнопка не нажата, к ней применится css-стиль 'myButton'
                // Если кнопка нажата, к ней применятся css-стили 'myButton' и
'myButtonSelected'.
                "<div class='myButton {% if state.selected %}myButtonSelected{%
endif %}' title='{{ data.title }}'>" +
                "{{ data.content }}" +
                "</div>"
            ),
            // Чтобы другие элементы управления корректно позиционировались по
горизонтали,
            // нужно обязательно задать максимальную ширину для макета.
            maxWidth: 150
        }});
map.controls.add(button, { float: 'left', floatIndex: 0 });

// Можно задать позиционирование относительно краев карты. В этом случае
// значение опции maxWidth не влияет на позиционирование
// элементов управления.
map.controls.add(button, { float: 'none', position: {left: '5px', top: '5px'} });
```

Поля

Имя	Тип	Описание
data	**data.Manager**	Данные кнопки. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • image — иконка кнопки, если есть; • content — содержимое кнопки в виде HTML; • title — текст всплывающей подсказки, которая появляется при наведении на кнопку курсора мыши.
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **IControl**.
press		Событие, сигнализирующее о том, что кнопка была нажата. В отличии от click генерируется только если состояние isEnabled == true. Экземпляр класса Event.
state	**data.Manager**	Состояние кнопки. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • selected — признак, нажата ли кнопка; • enabled — признак, активна ли кнопка; • size — размер, который в данный момент выставлен кнопке;

События

Имя	Описание
click	Нажатие на кнопку. Экземпляр класса **Event**.

Имя	Описание
deselect	Элемент управления не выбран. Унаследовано от ISelectableControl.
disable	Элемент управления стал недоступным. Унаследовано от ISelectableControl.
enable	Элемент управления стал доступным. Унаследовано от ISelectableControl.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
select	Элемент управления выбран. Унаследовано от ISelectableControl.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
deselect()		Отменяет выбор элемента управления (выключает). Унаследован от ISelectableControl.
disable()		Делает элемент управления недоступным (запрещены пользовательские действия). Унаследован от ISelectableControl.
enable()		Делает элемент управления доступным (разрешены пользовательские действия). Унаследован от ISelectableControl.
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IControl.
isEnabled()	Boolean	Возвращает true — элемент управления доступен, false — недоступен. Унаследован от ISelectableControl.
isSelected()	Boolean	Возвращает true — элемент управления выбран, false — не выбран. Унаследован от ISelectableControl.
select()		Выбирает (включает) элемент управления. Унаследован от ISelectableControl.

Имя	Возвращает	Описание
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IControl**.

Описание полей

data

```
{data.Manager} data
```

Данные кнопки. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get:

- image — иконка кнопки, если есть;
- content — содержимое кнопки в виде HTML;
- title — текст всплывающей подсказки, которая появляется при наведении на кнопку курсора мыши.

press

```
press
```

Событие, сигнализирующее о том, что кнопка была нажата. В отличии от click генерируется только если состояние isEnabled == true. Экземпляр класса Event.

state

```
{data.Manager} state
```

Состояние кнопки. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get:

- selected — признак, нажата ли кнопка;
- enabled — признак, активна ли кнопка;
- size — размер, который в данный момент выставлен кнопке;

Пример:

```
var button = new ymaps.control.Button('Редактировать');
// Зададим состояние кнопки "нажата" -
// аналогично вызову метода button.select();
button.state.set('selected', true);
```

Описание событий

click

Нажатие на кнопку. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

getMap

```
{Map} getMap()
```

Возвращает ссылку на карту.

control.FullscreenControl

Расширяет **control.Button**.

Элемент управления "Полноэкранный режим". Задать свойство z-index контейнеру карты, находящейся в "полноэкранном режиме", можно с помощью опции Map.options.fullscreenZIndex. Ключ элемента управления в хранилище **control.storage** — "fullscreenControl".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
control.FullscreenControl([parameters])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parameters	—	Тип: Object Параметры элемента управления.
parameters.data	—	Тип: Object Объект, описывающий данные элемента управления.
parameters.data.title	—	Тип: String Текст всплывающей подсказки, которая появляется при наведении на кнопку курсора мыши.
parameters.options	—	Тип: Object Опции элемента управления.
parameters.options.adjustMapMargin	false	Тип: Boolean Регистрирует ли элемент управления свои размеры в менеджере отступов карты **map.margin.Manager**.
parameters.options.float	"right"	Тип: String Сторона, по которой нужно выравнивать элемент управления. Может принимать три значения: "left", "right" или "none". При значении "left" или "right" элементы управления выстраиваются друг за другом, начиная от левого или правого края карты соответственно. При значении "none" элементы управления позиционируется только по значениям опций left, right, bottom, top относительно границ карты.
parameters.options.floatIndex	300	Тип: Number

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Приоритет расположения элемента управления. Элемент с максимальным приоритетом находится ближе к указанному в свойстве float краю карты. Не работает при float = "none". Также смотрите описание опции position.
parameters.options.layout	—	Тип: **ISelectableControlLayout**|String Конструктор макета элемента управления, реализующий интерфейс **ISelectableControlLayout** или ключ макета в хранилище **layout.storage**. В конструктор макета передается объект, содержащий поля: • control — ссылка на элемент управления; • options — менеджер опций элемента управления control.FullscreenControl.options; • data — менеджер данных элемента управления control.FullscreenControl.data; • state — менеджер состояния элемента управления **control.FullscreenControl.state**. Макет меняет свой внешний вид на основе данных, состояния и опций элемента управления. Элемент управления, в свою очередь, реагирует на интерфейсные события макета.
parameters.options.maxWidth	28	Тип: Number[][]|Number[] Максимальная ширина элемента управления в различных состояниях. Если задано число, то считается, что элемент управления имеет одинаковые максимальные размеры во всех состояниях. Если задан массив, то он будет трактоваться как максимальная ширина в различных состояниях — от меньшего к большему. Количество доступных состояний задается в экземпляре класса **control.Manager** через опцию states. Этот класс обычно является полем **Map.controls**. По умолчанию у элементов управления есть три состояния — ['small', 'medium', 'large']. По умолчанию элемент управления не изменяет своего размера, всегда имея вид кнопки с иконкой.
parameters.options.position	—	Тип: Object Объект, описывающий позицию элемента управления. При указании опции position значение опции float автоматически трактуется как "none".

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parameters.options.position.bottom	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно нижнего края карты.
parameters.options.position.left	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно левого края карты.
parameters.options.position.right	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно правого края карты.
parameters.options.position.top	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно верхнего края карты.
parameters.options.visible	true	Тип: Boolean Признак того, что элемент управления отображается.
parameters.state	—	Тип: Object Объект, описывающий состояние элемента управления.
parameters.state.enabled	true	Тип: Boolean Признак, активна ли кнопка.
parameters.state.selected	false	Тип: Boolean Признак, нажата ли кнопка.

Пример:

```
// Добавим элемент управления на карту и сразу переведем
// её в «полноэкранный режим».
var fullscreenControl = new ymaps.control.FullscreenControl();
myMap.controls.add(fullscreenControl);
fullscreenControl.enterFullscreen();
```

Поля

Имя	Тип	Описание
data	**data.Manager**	Данные кнопки. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • image — иконка кнопки, если есть; • content — содержимое кнопки в виде HTML; • title — текст всплывающей подсказки, которая появляется при наведении на кнопку курсора мыши. Унаследовано от **control.Button**.
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Имя	Тип	Описание
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от IControl.
press		Событие, сигнализирующее о том, что кнопка была нажата. В отличии от click генерируется только если состояние isEnabled == true. Экземпляр класса Event. Унаследовано от control.Button.
state	data.Manager	Состояние элемента управления. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • fullscreen — признак, находится ля карта в полноэкранном режиме.

События

Имя	Описание
click	Нажатие на кнопку. Экземпляр класса Event. Унаследовано от control.Button.
deselect	Элемент управления не выбран. Унаследовано от ISelectableControl.
disable	Элемент управления стал недоступным. Унаследовано от ISelectableControl.
enable	Элемент управления стал доступным. Унаследовано от ISelectableControl.
fullscreenenter	Карта переключена в полноэкранный режим. Экземпляр класса Event.
fullscreenexit	Карта вышла из полноэкранного режима. Экземпляр класса Event.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
select	Элемент управления выбран. Унаследовано от ISelectableControl.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
deselect()		Отменяет выбор элемента управления (выключает). Унаследован от ISelectableControl.
disable()		Делает элемент управления недоступным (запрещены пользовательские действия).

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **ISelectableControl**.
enable()		Делает элемент управления доступным (разрешены пользовательские действия). Унаследован от **ISelectableControl**.
enterFullscreen()		Позволяет переводить карту в полноэкранный режим.
exitFullscreen()		Позволяет вывести карту из полноэкранного режима.
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от **control.Button**.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IControl**.
isEnabled()	Boolean	Возвращает true — элемент управления доступен, false — недоступен. Унаследован от **ISelectableControl**.
isSelected()	Boolean	Возвращает true — элемент управления выбран, false — не выбран. Унаследован от **ISelectableControl**.
select()		Выбирает (включает) элемент управления. Унаследован от **ISelectableControl**.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IControl**.

Описание полей

state

```
{data.Manager} state
```

Состояние элемента управления. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get:

- fullscreen — признак, находится ля карта в полноэкранном режиме.

Описание событий

fullscreenenter

Карта переключена в полноэкранный режим. Экземпляр класса **Event**.

fullscreenexit

Карта вышла из полноэкранного режима. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

enterFullscreen

```
{} enterFullscreen()
```

Позволяет переводить карту в полноэкранный режим.

exitFullscreen

```
{} exitFullscreen()
```

Позволяет вывести карту из полноэкранного режима.

control.GeolocationControl

Расширяет **control.Button**.

Элемент управления "геолокация". Позволяет отразить положение пользователя на карте. Ключ элемента управления в хранилище **control.storage** — "geolocationControl".

См.: geolocation

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
control.GeolocationControl([parameters])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parameters	—	Тип: Object Параметры элемента управления.
parameters.data	—	Тип: Object Объект, описывающий данные элемента управления.
parameters.data.image	'geolocation'	Тип: String URL иконки кнопки.
parameters.data.title	—	Тип: String Текст всплывающей подсказки, которая появляется при наведении на кнопку курсора мыши.
parameters.options	—	Тип: Object Опции элемента управления.
parameters.options.adjustMapMargin	false	Тип: Boolean Регистрирует ли элемент управления свои размеры в менеджере отступов карты **map.margin.Manager**.

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parameters.options.float	"right"	Тип: String Сторона, по которой нужно выравнивать элемент управления. Может принимать три значения: "left", "right" или "none". При значении "left" или "right" элементы управления выстраиваются друг за другом, начиная от левого или правого края карты соответственно. При значении "none" элементы управления позиционируется только по значениям опций left, right, bottom, top относительно границ карты. Также смотрите описание опции position.
parameters.options.floatIndex	300	Тип: Number Приоритет расположения элемента управления. Элемент с максимальным приоритетом находится ближе к указанному в свойстве float краю карты. Не работает при float = "none".
parameters.options.maxWidth	28	Тип: Number[][]|Number[] Максимальная ширина элемента управления в различных состояниях. Если задано число, то считается, что элемент управления имеет одинаковые максимальные размеры во всех состояниях. Если задан массив, то он будет трактоваться как максимальная ширина в различных состояниях — от меньшего к большему. Количество доступных состояний задается в экземпляре класса **control.Manager** через опцию states. Этот класс обычно является полем **Map.controls**. По умолчанию элемент управления не изменяет своего размера, всегда имея вид кнопки с иконкой.
parameters.options.noPlacemark	false	Тип: Boolean При значении true метка-местоположение не будет показана на карте, а так же не произойдет автоматической смены центра и масштабирования карты.
parameters.options.position	—	Тип: Object Объект, описывающий позицию элемента управления. При указании опции position значение опции float автоматически трактуется как "none".
parameters.options.position.bottom	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно нижнего края карты.
parameters.options.position.left	'auto'	Тип: Number|String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Положение относительно левого края карты.
parameters.options.position.right	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно правого края карты.
parameters.options.position.top	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно верхнего края карты.
parameters.options.visible	true	Тип: Boolean Признак того, что элемент управления отображается.
parameters.state	—	Тип: Object Объект, описывающий состояние элемента управления.
options.useMapMargin	true	Тип: Boolean Нужно ли учитывать отступы карты **map.margin.Manager** при ее центрировании.

Пример:

```
// Добавим элемент управления с собственной меткой геолокации на карте.
var geolocationControl = new ymaps.control.GeolocationControl({
    options: {noPlacemark: true}
});
geolocationControl.events.add('locationchange', function (event) {
    var position = event.get('position'),
    // При создании метки можно задать ей любой внешний вид.
        locationPlacemark = new ymaps.Placemark(position);

    myMap.geoObject.add(locationPlacemark);
    // Установим новый центр карты в текущее местоположение пользователя.
    myMap.panTo(position);
});
myMap.controls.add(geolocationControl);
```

Поля

Имя	Тип	Описание
data	**data.Manager**	Данные кнопки. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • image — иконка кнопки, если есть; • content — содержимое кнопки в виде HTML; • title — текст всплывающей подсказки, которая появляется при наведении на кнопку курсора мыши. Унаследовано от **control.Button**.
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Имя	Тип	Описание
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **IControl**.
press		Событие, сигнализирующее о том, что кнопка была нажата. В отличии от click генерируется только если состояние isEnabled == true. Экземпляр класса Event. Унаследовано от **control.Button**.
state	**data.Manager**	Состояние кнопки. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • selected — признак, нажата ли кнопка; • enabled — признак, активна ли кнопка; • size — размер, который в данный момент выставлен кнопке; Унаследовано от **control.Button**.

События

Имя	Описание
click	Нажатие на кнопку. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **control.Button**.
deselect	Элемент управления не выбран. Унаследовано от **ISelectableControl**.
disable	Элемент управления стал недоступным. Унаследовано от **ISelectableControl**.
enable	Элемент управления стал доступным. Унаследовано от **ISelectableControl**.
locationchange	Событие определения положения пользователя. Список полей события, доступных через метод **Event.get**: • position — местоположение пользователя в географических координатах. • geoObjects — экземпляр класса **GeoObjectCollection**, в котором находится объект, обозначающий текущее местоположение пользователя.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
select	Элемент управления выбран. Унаследовано от **ISelectableControl**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
deselect()		Отменяет выбор элемента управления (выключает). Унаследован от ISelectableControl.
disable()		Делает элемент управления недоступным (запрещены пользовательские действия). Унаследован от ISelectableControl.
enable()		Делает элемент управления доступным (разрешены пользовательские действия). Унаследован от ISelectableControl.
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от control.Button.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IControl.
isEnabled()	Boolean	Возвращает true — элемент управления доступен, false — недоступен. Унаследован от ISelectableControl.
isSelected()	Boolean	Возвращает true — элемент управления выбран, false — не выбран. Унаследован от ISelectableControl.
select()		Выбирает (включает) элемент управления. Унаследован от ISelectableControl.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IControl.

Описание событий

locationchange

Событие определения положения пользователя. Список полей события, доступных через метод Event.get:

- position — местоположение пользователя в географических координатах.
- geoObjects — экземпляр класса GeoObjectCollection, в котором находится объект, обозначающий текущее местоположение пользователя.

control.ListBox

Расширяет **ICollection**, **IControl**, **ICustomizable**.

Класс для создания элемента управления в виде раскрывающегося списка. Стандартный макет выпадающего списка изменяет свой внешний вид в зависимости от размеров карты. Если карта имеет большую ширину, то в заголовке выпадающего списка отображается текст. Если карта небольшого размера, то в заголовке списка отображается только иконка. Если для кнопки не задана иконка, то во всех состояниях будет отображаться текст и наоборот.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
control.ListBox([parameters])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parameters	—	Тип: Object Параметры выпадающего списка.
parameters.data	—	Тип: Object Данные.
parameters.data.content	—	Тип: String Заголовок списка.
parameters.data.image	—	Тип: String URL иконки кнопки. Стандартный макет кнопки рассчитан на иконку размером 16x16 пикселей.
parameters.data.title	—	Тип: String Текст всплывающей подсказки, которая появляется при наведении на список курсора мыши.
parameters.items	—	Тип: **IControl**[] Массив дочерних элементов списка.
parameters.options	—	Тип: Object Опции элемента управления.
parameters.options.adjustMapMargin	false	Тип: Boolean Регистрирует ли элемент управления свои размеры в менеджере отступов карты **map.margin.Manager**.
parameters.options.collapseOnBlur	true	Тип: Boolean Флаг, разрешающий сворачиваение списка при потере фокуса на кнопке. Например при клике на документ.

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parameters.options.expandOnClick	true	Тип: Boolean Флаг, разрешающий автоматическое разворачивание/сворачивание списка по клику.
parameters.options.float	"right"	Тип: String Сторона, по которой нужно выравнивать элемент управления. Может принимать три значения: "left", "right" или "none". При значении "left" или "right" элементы управления выстраиваются друг за другом, начиная от левого или правого края карты соответственно. При значении "none" элементы управления позиционируется только по значениям опций left, right, bottom, top относительно границ карты. Также смотрите описание опции position.
parameters.options.floatIndex	0	Тип: Number Приоритет расположения элемента управления. Элемент с максимальным приоритетом находится ближе к указанному в свойстве float краю карты. Не работает при float = "none".
parameters.options.layout	—	Тип: Function|String Конструктор макета элемента управления, реализующий интерфейсы **ISelectableControlLayout** и **IGroupControlLayout** или ключ макета в хранилище **layout.storage**. В конструктор макета передается объект, содержащий поля: • control — ссылка на элемент управления; • options — менеджер опций элемента управления control.ListBox.options; • data — менеджер данных элемента управления **control.ListBox.data**; • state — менеджер состояния элемента управления **control.ListBox.state**. Макет меняет свой внешний вид на основе данных, состояния и опций элемента управления. Элемент управления, в свою очередь, реагирует на интерфейсные события макета и меняет значения полей **control.ListBox.state** в зависимости от полученных команд.
parameters.options.maxWidth	90	Тип: Number[][]|Number[]

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Максимальная ширина кнопки списка при различных состояниях. Если задано число, то считается, что кнопка имеет одинаковые максимальные размеры во всех состояниях. Если задан массив, то он будет трактоваться как максимальная ширина кнопки в различных состояниях — от меньшего к большему. Количество доступных состояний задается в экземпляре класса **control.Manager** через опцию states. Этот класс обычно является полем **Map.controls**. По умолчанию у элементов управления есть три состояния — ['small', 'medium', 'large'].
parameters.options.popupFloat	—	Тип: String Сторона, по которой нужно выравнивать попап элемента управления. Может принимать два значения: "left" и "right". По умолчанию определяется согласно опции "float".
parameters.options.position	—	Тип: Object Объект, описывающий позицию элемента управления. При указании опции position значение опции float автоматически трактуется как "none".
parameters.options.position.bottom	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно нижнего края карты.
parameters.options.position.left	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно левого края карты.
parameters.options.position.right	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно правого края карты.
parameters.options.position.top	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно верхнего края карты.
parameters.options.visible	true	Тип: Boolean Признак того, что элемент управления отображается.
parameters.state	—	Тип: Object Состояние выпадающего списка.
parameters.state.expanded	false	Тип: Boolean Признак, развернут ли список.

Примеры:

1.

```
// Пример 1.
// Обработка клика на элементах списка.
var cityList = new ymaps.control.ListBox({
        data: {
            content: 'Select a city'
        },
        items: [
            new ymaps.control.ListBoxItem('Москва'),
            new ymaps.control.ListBoxItem('Новосибирск'),
            new ymaps.control.ListBoxItem({options: {type: 'separator'}}),
            new ymaps.control.ListBoxItem('Нью-Йорк'),
        ]
    });
cityList.get(0).events.add('click', function () {
    map.setCenter([55.752736, 37.606815]);
});
cityList.get(1).events.add('click', function () {
    map.setCenter([55.026366, 82.907803]);
});
cityList.get(3).events.add('click', function () {
    map.setCenter([40.695537, -73.97552]);
});
map.controls.add(cityList, { floatIndex: 0 });
```

2.

```
// Пример 2.
// Создание пользовательского списка.
// В примере используется jQuery, загруженный с http://yandex.st/jquery/1.6.4/
jquery.min.js

// Выпадающий список по умолчанию реагирует на события 'click' и автоматически
// меняет состояние на развернутое или свернутое.
var MyListBoxLayout = ymaps.templateLayoutFactory.createClass(
        '<div id="my-listbox-header" >{{ data.title }}</div >' +
        // Этот элемент будет служить контейнером для дочерних элементов списка.
       '<div id="my-list-box" style="display: {% if state.expanded %}block{% else
%}none{% endif %};" >' +
        '</div >', {

        build: function() {
            MyListBoxLayout.superclass.build.call(this);
            this.childContainerElement = $('#my-list-box').get(0);
            // Каждый раз при перестроении будем генерировать событие,
            // сигнализирующее о смене контейнера для дочерних элементов.
            // Формат события описан в интерфейсе IGroupControlLayout.
            this.events.fire('childcontainerchange', {
                newChildContainerElement: this.childContainerElement,
                oldChildContainerElement: null
            });
        },

        // Переопределим метод, который требует интерфейс IGroupControlLayout.
        getChildContainerElement: function () {
            return this.childContainerElement;
        }
    }),
    // Создадим список и выставим созданный макет через опции.
    listBox = new ymaps.control.ListBox({options: {layout: MyListBoxLayout}});
```

Поля

Имя	Тип	Описание
data	data.Manager	Данные выпадающего списка. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • content — заголовок выпадающего списка; • title — текст всплывающей подсказки, которая появляется при наведении на список курсора мыши.
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от IControl.
press		Событие, сигнализирующее о том, что кнопка была нажата. В отличии от click генерируется только если состояние isEnabled == true. Экземпляр класса Event.
state	data.Manager	Состояние выпадающего списка. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • expanded — признак, раскрыт ли список; • size — размер, который в данный момент выставлен списку;

События

Имя	Описание
add	Произошло добавление дочернего объекта. Унаследовано от ICollection.
click	Щелчок по заголовку списка. Экземпляр класса Event.
collapse	Список закрыт. Экземпляр класса Event.
expand	Список открыт. Экземпляр класса Event.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
remove	Произошло удаление дочернего объекта. Унаследовано от ICollection.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(object)	ICollection	Добавляет в коллекцию дочерний объект. Унаследован от ICollection.

Имя	Возвращает	Описание
collapse()	control.ListBox	Сворачивает список.
expand()	control.ListBox	Раскрывает список.
getIterator()	IIterator	Возвращает итератор по коллекции. Унаследован от ICollection.
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IControl.
isExpanded()	Boolean	Возвращает признак того, находится ли контрол в развернутом состоянии.
remove(object)	ICollection	Удаляет из коллекции дочерний объект. Унаследован от ICollection.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IControl.

Описание полей

data

```
{data.Manager} data
```

Данные выпадающего списка. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get:

- content — заголовок выпадающего списка;
- title — текст всплывающей подсказки, которая появляется при наведении на список курсора мыши.

Пример:

```
// Добавим на карту выпадающий список и будем менять его подсказку
// в зависимости от того, свернут список или развернут.

// Создадим группу слушателей событий.
var listBoxListener = listBox.events.group()
    .add('expand', function () {
        listBox.data.set('title', 'Список развернут');
    })
    .add('collapse', function () {
        listBox.data.set('title', 'Список свернут');
    });
map.controls.add(listBox, {float: 'none', top: 10, left: 10});
// ...
map.controls.remove(listBox);
// После удаления элемента с карты удалим слушателей.
listBoxListener.removeAll();
```

press

```
press
```

Событие, сигнализирующее о том, что кнопка была нажата. В отличии от click генерируется только если состояние isEnabled == true. Экземпляр класса Event.

state

```
{data.Manager} state
```

Состояние выпадающего списка. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get:

- expanded — признак, раскрыт ли список;
- size — размер, который в данный момент выставлен списку;

Пример:

```
// Создадим и добавим на карту список, который изначально открыт.
var listBox = new ymaps.control.ListBox();
listBox.state.set('expanded', true);
map.controls.add(listBox);
```

Описание событий

click

Щелчок по заголовку списка. Экземпляр класса **Event**.

collapse

Список закрыт. Экземпляр класса **Event**.

expand

Список открыт. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

collapse

```
{control.ListBox} collapse()
```

Сворачивает список.

Возвращает ссылку на себя.

expand

```
{control.ListBox} expand()
```

Раскрывает список.

Возвращает ссылку на себя.

getMap

```
{Map} getMap()
```

Возвращает ссылку на карту.

isExpanded

```
{Boolean} isExpanded()
```

Возвращает признак того, находится ли контрол в развернутом состоянии.

control.ListBoxItem

Расширяет **ICustomizable**, **ISelectableControl**.

Элемент раскрывающегося списка.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
control.ListBoxItem([parameters])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parameters	—	Тип: Object|String Параметры элемента либо строка — HTML-содержимое элемента.
parameters.data	—	Тип: Object Данные элемента.
parameters.data.content	—	Тип: String Содержимое элемента.
parameters.options	—	Тип: Object Опции элемента управления.
parameters.options.layout	'islands#listBoxItemLayout'	Тип: Function|String Конструктор макета элемента управления, реализующий интерфейс **ISelectableControlLayout** или ключ макета в хранилище **layout.storage**. Это базовый макет, который в зависимости от значения опции type выбирает, какой из подмакетов отобразить — options.selectableLayout или options.separatorLayout. В конструктор макета передается объект, содержащий поля: • control — ссылка на элемент управления; • options — менеджер опций элемента управления control.ListBoxItem.options; • data — менеджер данных элемента управления **control.ListBoxItem.data**; • state — менеджер состояния элемента управления **control.ListBoxItem.state**.

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Макет меняет свой внешний вид на основе данных, состояния и опций элемента управления. Элемент управления, в свою очередь, реагирует на интерфейсные события макета и меняет значения полей **control.ListBoxItem.state** в зависимости от полученных команд.
parameters.options.selectableLayout	'islands#listBoxItemSelectableLayout'	Тип: Function|String Конструктор макета элемента списка, реализующий интерфейс **ISelectableControlLayout** или ключ макета в хранилище **layout.storage**. Применяется к элементам с опцией type='item'. Опция стандартной реализации макета элемента списка.
parameters.options.selectOnClick	true	Тип: Boolean Флаг, разрешающий автоматическое выделение элемента списка по клику. • true — элемент списка выделяется после клика и меняет значение поля **control.ListBoxItem.state** на 'selected'; • false — элемент списка не меняет свой внешний вид и состояние после клика.
parameters.options.separatorLayout	'islands#listBoxItemSeparatorLayout'	Тип: Function|String Конструктор макета разделителя элементов списка, реализующий интерфейс IControlLayout или ключ макета в хранилище **layout.storage**. Применяется к элементам с опцией type='separator'. Опция стандартной реализации макета элемента списка.
parameters.options.type	'selectable'	Тип: String Тип пункта меню. В зависимости от значения этой опции макет элемента списка инстанцирует один из подмакетов — options.selectableLayout или options.separatorLayout. Возможные значения: • 'selectable' — элемент списка, выделяется галочкой справа от содержимого; • 'separator' — разделитель.
parameters.options.visible	true	Тип: Boolean Признак того, что элемент управления отображается.
parameters.state	—	Тип: Object

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Объект, описывающий состояние пункта меню.
parameters.state.selected	false	Тип: Boolean Признак, выбран ли пункт.

Поля

Имя	Тип	Описание
data	**data.Manager**	Данные элемента списка. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • content — содержимое элемента списка в виде HTML; • title — текст всплывающей подсказки.
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.
state	**data.Manager**	Состояние элемента списка. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • selected — признак, выбран ли элемент списка; • enabled — признак, активен ли элемент списка.

События

Имя	Описание
click	Выбор элемента списка.
deselect	Элемент управления не выбран. Унаследовано от **ISelectableControl**.
disable	Элемент управления стал недоступным. Унаследовано от **ISelectableControl**.
enable	Элемент управления стал доступным. Унаследовано от **ISelectableControl**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
select	Элемент управления выбран. Унаследовано от **ISelectableControl**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
deselect()		Отменяет выбор элемента управления (выключает). Унаследован от ISelectableControl.
disable()		Делает элемент управления недоступным (запрещены пользовательские действия). Унаследован от ISelectableControl.
enable()		Делает элемент управления доступным (разрешены пользовательские действия). Унаследован от ISelectableControl.
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IControl.
isEnabled()	Boolean	Возвращает true — элемент управления доступен, false — недоступен. Унаследован от ISelectableControl.
isSelected()	Boolean	Возвращает true — элемент управления выбран, false — не выбран. Унаследован от ISelectableControl.
select()		Выбирает (включает) элемент управления. Унаследован от ISelectableControl.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IControl.

Описание полей

data

```
{data.Manager} data
```

Данные элемента списка. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get:

- content — содержимое элемента списка в виде HTML;
- title — текст всплывающей подсказки.

state

```
{data.Manager} state
```

Состояние элемента списка. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get:

- selected — признак, выбран ли элемент списка;
- enabled — признак, активен ли элемент списка.

Описание событий

click

Выбор элемента списка.

Описание методов

getMap

```
{Map} getMap()
```

Возвращает ссылку на карту.

control.Manager

Менеджер элементов управления.

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
control.Manager(map[, controls[, options]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map *	—	Тип: **Map** Экземпляр карты.
controls	—	Тип: String[]|IControl[] Элементы управления, которые требуется разместить на карте изначально.
options	—	Тип: Object Опции менеджера.
options.margin	10	Тип: Number Отступ элементов управления друг от друга и от краёв карты. Задаётся в пикселях.
options.pane	—	Тип: **IPane** Контейнер для всех элементов управления.
options.states	['small', 'medium', 'large']	Тип: String[] Массив размеров, начиная от наименьшего к наибольшему.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**event.Manager**	Менеджер событий.
options	**option.Manager**	Опции менеджера.
state	**data.Manager**	Состояние менеджера. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • size — состояние в котором находятся элементы управления.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(control[, options])	**control.Manager**	Добавляет элемент управления в менеджер.
each(callback, context)	**control.Manager**	Вызывает функцию-обработчик для всех элементов управления.
get(index)	**IControl**|null	Возвращает элемент управления или null, если элемент не найден.
getChildElement(control)	**vow.Promise**	Возвращает объект-обещание, который подтверждается HTML-элементом, в который должен разместиться дочерний элемент.
getContainer()	HTMLElement	Возвращает контейнер, в который будут добавлены элементы контрола.
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту.
indexOf(childToFind)	Integer	Возвращает -1, если элемент управления не найден, либо индекс элемента в менеджере.
remove(control)	**control.Manager**	Удаление элемента управления из менеджера.

Описание полей

events

```
{event.Manager} events
```

Менеджер событий.

options

```
{option.Manager} options
```

Опции менеджера.

state

```
{data.Manager} state
```

Состояние менеджера. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get:

- size — состояние в котором находятся элементы управления.

Описание методов

add

```
{control.Manager} add(control[, options])
```

Добавляет элемент управления в менеджер.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
control*	—	Тип: IControl|String Элементы управления, заданные экземплярами классов, реализующих интерфейс IControl либо ключами. Возможные значения ключей: • "fullscreenControl" — кнопка разворачивания карты на весь экран control.FullscreenControl; • "geolocationControl" — кнопка определения местоположения пользователя control.GeolocationControl; • "routeEditor" — кнопка включения и отключения поведения "редактор маршрута" control.RouteEditor; • "rulerControl" — кнопка включения и отключения поведения "линейка" control.RulerControl; • "searchControl" — линейка и масштабный отрезок control.SearchControl; • "trafficControl" — панель пробок control.TrafficControl; • "typeSelector" — панель переключения типа карты control.TypeSelector; • "zoomControl" — ползунок масштаба control.ZoomControl;

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Кроме того, вы можете задавать один из предустановленных наборов элементов управления с помощью специальных ключей: • "smallMapDefaultSet" — базовый набор элементов управления, оптимизированный для карт небольшого размера и экранов телефонов. Состоит из элементов управления "zoomControl", "searchControl", "typeSelector", "geolocationControl" и "fullscreenControl". В этом наборе все элементы управления минимизированы до кнопок с пиктограммами. • "mediumMapDefaultSet" — набор элементов управления, оптимизированный для карт среднего размера и экранов планшетов. Помимо базового набора элементов управления (см. выше), добавляет дополнительно элементы управления "rulerControl" и "trafficControl". • "largeMapDefaultSet" — набор элементов управления, оптимизированный для карт большого размера и экранов десктопных компьютеров. Отличается от набора "mediumMapDefaultSet" наличием элемента управления "routeEditor" и отсутствием элемента управления "fullScreen"; • "default" — набор элементов управления по умолчанию; синоним для набора "mediumMapDefaultSet".
options	—	Тип: Object Опции элемента управления.
options.float	"right"	Тип: String Сторона, по которой нужно выравнивать элемент управления. Может принимать три значения: "left", "right" или "none". При значении "left" или "right" элементы управления выстраиваются друг за другом, начиная от левого или правого края карты соответственно. При значении "none" элементы управления позиционируется только по значениям опций left, right, bottom, top относительно границ карты.
options.floatIndex	0	Тип: Number

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Приоритет расположения элемента управления. Элемент с максимальным приоритетом находится ближе к указанному в свойстве float краю карты. Не работает при float = "none".
options.position	—	Тип: Object Объект, описывающий позицию элемента управления. При указании опции position значение опции float автоматически трактуется как "none".
options.position.bottom	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно нижнего края карты. Работает только при float = none.
options.position.left	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно левого края карты. Работает только при float = none.
options.position.right	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно правого края карты. Работает только при float = none.
options.position.top	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно верхнего края карты. Работает только при float = none.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
map.controls
    .add('zoomControl')
    .add('typeSelector');
```

each

```
{control.Manager} each(callback, context)
```

Вызывает функцию-обработчик для всех элементов управления.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик. На вход получает элемент коллекции. При возвращении функцией значения false перебор останавливается.
context*	—	Тип: Object

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Контекст вызываемой функции.

* Обязательный параметр/опция.

get

```
{IControl|null} get(index)
```

Возвращает элемент управления или null, если элемент не найден.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Number|String Индекс искомого элемента или его ключ.

* Обязательный параметр/опция.

getChildElement

```
{vow.Promise} getChildElement(control)
```

Возвращает объект-обещание, который подтверждается HTML-элементом, в который должен разместиться дочерний элемент.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
control*	—	Тип: **IControl** Элемент управления.

* Обязательный параметр/опция.

getContainer

```
{HTMLElement} getContainer()
```

Возвращает контейнер, в который добавляются элементы управления.

getMap

```
{Map} getMap()
```

Возвращает ссылку на карту.

indexOf

```
{Integer} indexOf(childToFind)
```

Возвращает -1, если элемент управления не найден, либо индекс элемента в менеджере.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
childToFind*	—	Тип: String|**IControl**

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Элемент управления или его ключ.

* Обязательный параметр/опция.

remove

```
{control.Manager} remove(control)
```

Удаление элемента управления из менеджера.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
control*	—	Тип: **IControl**|String Удаляемый элемент управления, либо его ключ.

* Обязательный параметр/опция.

control.RouteEditor

Расширяет **control.Button**.

Элемент управления "Редактор маршрутов". Ключ элемента управления в хранилище **control.storage** — "routeEditor".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
control.RouteEditor([parameters])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parameters	—	Тип: Object Параметры элемента управления.
parameters.data	—	Тип: Object Объект, описывающий данные элемента управления.
parameters.data.image	'routes'	Тип: String URL иконки кнопки.
parameters.data.title	—	Тип: String Текст всплывающей подсказки, которая появляется при наведении на кнопку курсора мыши.
parameters.options	—	Тип: Object Опции элемента управления.

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parameters.options.adjustMapMargin	false	Тип: Boolean Регистрирует ли элемент управления свои размеры в менеджере отступов карты **map.margin.Manager**.
parameters.options.float	"right"	Тип: String Сторона, по которой нужно выравнивать элемент управления. Может принимать три значения: "left", "right" или "none". При значении "left" или "right" элементы управления выстраиваются друг за другом, начиная от левого или правого края карты соответственно. При значении "none" элементы управления позиционируется только по значениям опций left, right, bottom, top относительно границ карты. Также смотрите описание опции position.
parameters.options.floatIndex	100	Тип: Number Приоритет расположения элемента управления. Элемент с максимальным приоритетом.
parameters.options.layout	—	Тип: **ISelectableControlLayout**|String Конструктор макета элемента управления, реализующий интерфейс **ISelectableControlLayout** или ключ макета в хранилище **layout.storage**. В конструктор макета передается объект, содержащий поля: • control — ссылка на элемент управления; • options — менеджер опций элемента управления control.FullscreenControl.options; • data — менеджер данных элемента управления control.FullscreenControl.data; • state — менеджер состояния элемента управления **control.FullscreenControl.state**. Макет меняет свой внешний вид на основе данных, состояния и опций элемента управления. Элемент управления, в свою очередь, реагирует на интерфейсные события макета
parameters.options.maxWidth	28	Тип: Number[][]|Number[]

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Максимальная ширина элемента управления в различных состояниях. Если задано число, то считается, что элемент управления имеет одинаковые максимальные размеры во всех состояниях. Если задан массив, то он будет трактоваться как максимальная ширина в различных состояниях — от меньшего к большему. Количество доступных состояний задается в экземпляре класса **control.Manager** через опцию states. Этот класс обычно является полем **Map.controls**. По умолчанию у элементов управления есть три состояния — ['small', 'medium', 'large']. По умолчанию элемент управления не изменяет своего размера, всегда имея вид кнопки с иконкой.
parameters.options.position	—	Тип: Object Объект, описывающий позицию элемента управления. При указании опции position значение опции float автоматически трактуется как "none".
parameters.options.position.bottom	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно нижнего края карты.
parameters.options.position.left	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно левого края карты.
parameters.options.position.right	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно правого края карты.
parameters.options.position.top	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно верхнего края карты.
parameters.options.visible	true	Тип: Boolean Признак того, что элемент управления отображается.
parameters.state	—	Тип: Object Объект, описывающий состояние элемента управления.

Пример:

```
// Добавляем контрол на карту.
map.controls.add('routeEditor');
```

Поля

Имя	Тип	Описание
data	data.Manager	Данные кнопки. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • image — иконка кнопки, если есть; • content — содержимое кнопки в виде HTML; • title — текст всплывающей подсказки, которая появляется при наведении на кнопку курсора мыши. Унаследовано от control.Button.
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от IControl.
press		Событие, сигнализирующее о том, что кнопка была нажата. В отличии от click генерируется только если состояние isEnabled == true. Экземпляр класса Event. Унаследовано от control.Button.
state	data.Manager	Состояние кнопки. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • selected — признак, нажата ли кнопка; • enabled — признак, активна ли кнопка; • size — размер, который в данный момент выставлен кнопке; Унаследовано от control.Button.

События

Имя	Описание
click	Нажатие на кнопку. Экземпляр класса Event. Унаследовано от control.Button.
deselect	Элемент управления не выбран. Унаследовано от ISelectableControl.
disable	Элемент управления стал недоступным. Унаследовано от ISelectableControl.
enable	Элемент управления стал доступным. Унаследовано от ISelectableControl.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.

Имя	Описание
select	Элемент управления выбран. Унаследовано от ISelectableControl.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
deselect()		Отменяет выбор элемента управления (выключает). Унаследован от ISelectableControl.
disable()		Делает элемент управления недоступным (запрещены пользовательские действия). Унаследован от ISelectableControl.
enable()		Делает элемент управления доступным (разрешены пользовательские действия). Унаследован от ISelectableControl.
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от control.Button.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IControl.
getRoute()	router.Route	Возвращает маршрут.
isEnabled()	Boolean	Возвращает true — элемент управления доступен, false — недоступен. Унаследован от ISelectableControl.
isSelected()	Boolean	Возвращает true — элемент управления выбран, false — не выбран. Унаследован от ISelectableControl.
select()		Выбирает (включает) элемент управления. Унаследован от ISelectableControl.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IControl.

Описание методов

getRoute

```
{router.Route} getRoute()
```

Возвращает маршрут.

control.RulerControl

Расширяет **control.Button**.

Элемент управления "Линейка". Ключ элемента управления в хранилище **control.storage** — "rulerControl".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
control.RulerControl([parameters])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parameters	—	Тип: Object Параметры элемента управления.
parameters.data	—	Тип: Object Объект, описывающий данные элемента управления.
parameters.options	—	Тип: Object Опции элемента управления.
parameters.options.adjustMapMargin	false	Тип: Boolean Регистрирует ли элемент управления свои размеры в менеджере отступов карты **map.margin.Manager**.
parameters.options.position	—	Тип: Object Объект, описывающий позицию элемента управления. При указании опции position значение опции float автоматически трактуется как "none".
parameters.options.position.bottom	30	Тип: Number|String Положение относительно нижнего края карты.
parameters.options.position.left	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно левого края карты.
parameters.options.position.right	10	Тип: Number|String Положение относительно правого края карты.
parameters.options.position.top	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно верхнего края карты.
parameters.options.scaleLine	true	Тип: Boolean

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Флаг, указывающий, отображать или не отображать масштабную линейку справа от кнопки линейки.
parameters.options.visible	true	Тип: Boolean Признак того, что элемент управления отображается.
parameters.state	—	Тип: Object Объект, описывающий состояние элемента управления.

Поля

Имя	Тип	Описание
data	**data.Manager**	Данные кнопки. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • image — иконка кнопки, если есть; • content — содержимое кнопки в виде HTML; • title — текст всплывающей подсказки, которая появляется при наведении на кнопку курсора мыши. Унаследовано от **control.Button**.
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **IControl**.
press		Событие, сигнализирующее о том, что кнопка была нажата. В отличии от click генерируется только если состояние isEnabled == true. Экземпляр класса Event. Унаследовано от **control.Button**.
state	**data.Manager**	Состояние кнопки. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • selected — признак, нажата ли кнопка; • enabled — признак, активна ли кнопка; • size — размер, который в данный момент выставлен кнопке; Унаследовано от **control.Button**.

События

Имя	Описание
click	Нажатие на кнопку. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **control.Button**.
deselect	Элемент управления не выбран. Унаследовано от **ISelectableControl**.
disable	Элемент управления стал недоступным. Унаследовано от **ISelectableControl**.

Имя	Описание
enable	Элемент управления стал доступным. Унаследовано от ISelectableControl.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
select	Элемент управления выбран. Унаследовано от ISelectableControl.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
deselect()		Отменяет выбор элемента управления (выключает). Унаследован от ISelectableControl.
disable()		Делает элемент управления недоступным (запрещены пользовательские действия). Унаследован от ISelectableControl.
enable()		Делает элемент управления доступным (разрешены пользовательские действия). Унаследован от ISelectableControl.
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от control.Button.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IControl.
isEnabled()	Boolean	Возвращает true — элемент управления доступен, false — недоступен. Унаследован от ISelectableControl.
isSelected()	Boolean	Возвращает true — элемент управления выбран, false — не выбран. Унаследован от ISelectableControl.
select()		Выбирает (включает) элемент управления. Унаследован от ISelectableControl.

Имя	Возвращает	Описание
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IControl**.

control.SearchControl

Расширяет **IControl**, **ICustomizable**.

Элемент управления "Поиск по карте". Позволяет обрабатывать поисковый запрос пользователя и отображать результат в панели и на карте.

Каждый результат поиска представляется в панели элемента управления в виде двухстрочного блока. Для формирования блока используются поля name и description объекта-результата геокодирования.

Ключ в хранилище **control.storage** — "searchControl".
Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
control.SearchControl([parameters])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parameters	—	Тип: Object Параметры элемента управления.
parameters.data	—	Тип: Object Объект, описывающий данные элемента управления.
parameters.options	—	Тип: Object Опции элемента управления.
parameters.options.adjustMapMargin	false	Тип: Boolean Регистрирует ли элемент управления свои размеры в менеджере отступов карты **map.margin.Manager**.
parameters.options.boundedBy	—	Тип: Number[][] Прямоугольная область на карте, где предположительно находится искомый объект. При ранжировании объекты, находящиеся внутри указанной области, будут получать больший приоритет.
parameters.options.float	"right"	Тип: String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Сторона, по которой нужно выравнивать элемент управления. Может принимать три значения: "left", "right" или "none". При значении "left" или "right" элементы управления выстраиваются друг за другом, начиная от левого или правого края карты соответственно. При значении "none" элементы управления позиционируется только по значениям опций left, right, bottom, top относительно границ карты. Также смотрите описание опции position.
parameters.options.floatIndex	200	Тип: Number Приоритет расположения элемента управления. Элемент с максимальным приоритетом находится ближе к указанному в свойстве float краю карты. Не работает при float = "none".
parameters.options.formLayout	'islands#searchControlFormLayout'	Тип: **ILayout**|String Конструктор макета формы для реализации поиска в макете элемента управления по умолчанию или ключ в хранилище **layout.storage**. В конструктор макета передается объект, содержащий поля: • control — ссылка на элемент управления; • options — менеджер опций элемента управления control.SearchControl.options; • data — менеджер данных элемента управления control.SearchControl.data; • state — менеджер состояния элемента управления **control.SearchControl.state**.
parameters.options.kind	'house'	Тип: String Вид топонима (только для обратного геокодирования). Список возможных значений: • house — дом; • street — улица; • metro — станция метро; • district — район города; • locality — населенный пункт (город/поселок/деревня/село/...).
parameters.options.layout	'islands#searchControlLayout'	Тип: **ISearchControlLayout**|String Макет элемента управления.

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		В конструктор макета передается объект, содержащий поля: • control — ссылка на элемент управления; • options — менеджер опций элемента управления control.SearchControl.options; • data — менеджер данных элемента управления control.SearchControl.data; • state — менеджер состояния элемента управления **control.SearchControl.state**. Макет меняет свой внешний вид на основе данных, состояния и опций элемента управления. Элемент управления, в свою очередь, реагирует на интерфейсные события макета и меняет значения полей **control.SearchControl.state** в зависимости от полученных команд.
parameters.options.maxWidth	[30, 72, 290]	Тип: Number[][]|Number[] Максимальная ширина элемента управления в различных состояниях. Если задано число, то считается, что элемент управления имеет одинаковые максимальные размеры во всех состояниях. Если задан массив, то он будет трактоваться как максимальная ширина в различных состояниях — от меньшего к большему. Количество доступных состояний задается в экземпляре класса **control.Manager** через опцию states. Этот класс обычно является полем **Map.controls**. По умолчанию у элементов управления есть три состояния — ['small', 'medium', 'large'].
parameters.options.noCentering	false	Тип: Boolean false — автоматически располагать центр карты так, чтобы объект был виден целиком. Значение true — не изменять центр карты при показе найденного объекта. Если указать noCentering = true и noPlacemark = true, то при щелчке по результату поиска никаких видимых изменений на карте не произойдет.
parameters.options.noPlacemark	false	Тип: Boolean

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		false — автоматически добавлять в центр найденного объекта метку с открытым балуном, true — не добавлять. Если указать noCentering = true и noPlacemark = true, то при щелчке по результату поиска никаких видимых изменений на карте не произойдет. Опция не работает с провайдером yandex#search.
parameters.options.noPopup	false	Тип: Boolean true — не показывать выпадающий список результатов, false — показывать.
parameters.options.noSelect	false	Тип: Boolean При значении false будет автоматически показываться результат поиска, если он является единственным найденным объектом, true — результат не будет выбираться.
parameters.options.noSuggestPanel	false	Тип: Boolean true — не показывать панель с поисковыми подсказками, false — показывать.
parameters.options.placeholderContent	—	Тип: String Текст-подсказка, показываемый в поле ввода элемента управления.
parameters.options.popupItemLayout	'islands#searchControlPopupItemLayout'	Тип: **ILayout**|String Конструктор макета результата поиска в выпадающем списке в макете элемента управления по умолчанию или ключ в хранилище **layout.storage**. В конструктор макета передается объект, содержащий поля: • control — ссылка на элемент управления; • options — менеджер опций элемента управления control.SearchControl.options; • data — менеджер данных элемента управления control.SearchControl.data; • state — менеджер состояния элемента управления **control.SearchControl.state**.
parameters.options.popupLayout	'islands#searchControlPopupLayout'	Тип: **ILayout**|String Конструктор макета выпадающего списка с результатами поиска в макете элемента управления по умолчанию или ключ в хранилище **layout.storage**.

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		В конструктор макета передается объект, содержащий поля: • control — ссылка на элемент управления; • options — менеджер опций элемента управления control.SearchControl.options; • data — менеджер данных элемента управления control.SearchControl.data; • state — менеджер состояния элемента управления **control.SearchControl.state**.
parameters.options.position	—	Тип: Object Объект, описывающий позицию элемента управления. При указании опции position значение опции float автоматически трактуется как "none".
parameters.options.position.bottom	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно нижнего края карты.
parameters.options.position.left	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно левого края карты.
parameters.options.position.right	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно правого края карты.
parameters.options.position.top	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно верхнего края карты.
parameters.options.provider	'yandex#map'	Тип: **IGeocodeProvider**|String Провайдер геокодирования. Можно воспользоваться одним из стандартных провайдеров: • 'yandex#map' — поиск топонимов на карте карте; • 'yandex#search' — поиск по топонимам и организациям. Для поиска по организациям не работают следующие опции: «noPlacemark», «noCentering», «noSelect», «strictBounds», «kind». Кроме того, по умолчанию на карте показываются 20 объектов, если не указана опция «results» для элемента управления.
parameters.options.searchCoordOrder	'latlong'	Тип: String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Определяет каким образом нужно интерпретировать координаты в запросе. По умолчанию координаты будут обрабатываться как широта-долгота. Опция не работает с провайдером yandex#search.
parameters.options.size	'auto'	Тип: String Параметр, отвечающий за внешний вид элемента управления. Может принимать значения: • 'small' — всегда показывать кнопку с иконкой; • 'medium' — всегда показывать кнопку с текстом; • 'large' — всегда показывать полную поисковую форму; • 'auto' — производить автоматический выбор размера элемента управления в зависимости от наличия свободного пространства в тулбаре.
parameters.options.strictBounds	—	Тип: Boolean Искать только внутри области, заданной опцией boundedBy. Объекты вне указанной области попадать в выдачу не будут.
parameters.options.suppressYandexSearch	false	Тип: Boolean Скрывать ли сообщение с предложением произвести поиск на портале Яндекса, если результаты не были найдены.
parameters.options.useMapBounds	—	Тип: Boolean Флаг, позволяющий учитывать при поиске границы видимой области карты. При значении true рассчитанная область видимости имеет больший приоритет, чем заданная через boundedBy.
parameters.options.zoomMargin	0	Тип: Number

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Отступы от границ видимой области карты при показе найденных результатов. Для того чтобы опция применилась, значение noCentering должно быть false. Если задано одно число — оно применяется ко всем сторонам. Если задано два — то это горизонтальные и вертикальные отступы соответственно. Если задан массив из 4х чисел, то это отступы top, right, bottom, left. При включенной опции "useMapMargin" значение "zoomMargin" складывается со значениями, которые были рассчитаны в менеджере отступов **map.margin.Manager**.
parameters.state	—	Тип: Object Объект, описывающий состояние элемента управления.
options.useMapMargin	true	Тип: Boolean Нужно ли учитывать отступы карты **map.margin.Manager** при показе результатов поиска на карте.

Примеры:

1.

```
// Пример 1.
// Создание элемента управления и добавление его на карту.

var searchControl = new ymaps.control.SearchControl({
     options: {
         float: 'right',
         floatIndex: 100,
         noPlacemark: true
     }
});
myMap.controls.add(searchControl);
```

2.

```
// Пример 2.
// Если элемент управления уже добавлен на карту по ключу из хранилища
control.storage,
// то его экземпляр можно получить с помощью метода control.Manager.get
// менеджера элементов управления control.Manager.


var searchControl = myMap.controls.get('searchControl');
searchControl.events.add('submit', function () {
    console.log('request: ' + searchControl.getRequestString());
}, this);
```

3.

```
// Пример 3.
// Включим поиск по организациям в элементе управления, уже добавленном на
карту.
// Если элемент управления уже добавлен на карту по ключу из хранилища
control.storage,
// то его экземпляр можно получить с помощью метода control.Manager.get.

var searchControl = myMap.controls.get('searchControl');
searchControl.options.set('provider', 'yandex#search');
```

4.

```
// Пример 4.
// Создадим элемент управления «поиск по карте» с включенным поиском по
организациям.

var searchControl = new ymaps.control.SearchControl({
     options: {
         float: 'left',
         provider: 'yandex#search'
     }
});
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от IControl.
state	data.Manager	Состояние элемента управления. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • size — текущий размер элемента управления; • results — массив, содержащий результаты поиска; • currentIndex — индекс текущего выбранного элемента; • found — общее количество найденных результатов; • request — текущий активный запрос; • correction — исправленный запрос; • noSuggestPanel — флаг, скрывать ли панель поисковых подсказок.

События

Имя	Описание
clear	Событие очистки результатов поиска. Экземпляр класса Event.
error	Событие ошибки получения результатов поиска с сервера. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • error — информация об ошибке.
load	Событие получения результатов поиска с сервера. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • skip — сколько элементов было пропущено; • count — количество загруженных элементов.
optionschange	Изменение в опциях объекта.

Имя	Описание
	Унаследовано от **ICustomizable**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
resultselect	Событие выбора результата поиска. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • index — индекс выбранного результата.
resultshow	Событие показа результата поиска. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • index — индекс выбранного результата.
submit	Событие отправления поискового запроса на сервер. Экземпляр класса **Event**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
clear()		Очищает результаты поиска, а также содержимое поисковой строки элемента управления.
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IControl**.
getRequestString()	String	Возвращает поисковый запрос.
getResponseMetaData()	Object	Возвращает метаданные геопоиска.
getResult(index)	**vow.Promise**	Получение результатов поиска.
getResultsArray()	Object[]	Возвращает массив, содержащий все текущие результаты.
getResultsCount()	Integer	Возвращает количество найденных результатов.
getSelectedIndex()	Integer	Возвращает индекс выбранного элемента.
hideResult()		Скрывает результат, показанный на карте.
search(request)	**vow.Promise**	Осуществляет поиск.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IControl**.

Имя	Возвращает	Описание
showResult(index)	control.SearchControl	Отображает результат с заданным индексом.

Описание полей

state

```
{data.Manager} state
```

Состояние элемента управления. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get:

- size — текущий размер элемента управления;
- results — массив, содержащий результаты поиска;
- currentIndex — индекс текущего выбранного элемента;
- found — общее количество найденных результатов;
- request — текущий активный запрос;
- correction — исправленный запрос;
- noSuggestPanel — флаг, скрывать ли панель поисковых подсказок.

Описание событий

clear

Событие очистки результатов поиска. Экземпляр класса **Event**.

error

Событие ошибки получения результатов поиска с сервера. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- error — информация об ошибке.

load

Событие получения результатов поиска с сервера. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- skip — сколько элементов было пропущено;
- count — количество загруженных элементов.

resultselect

Событие выбора результата поиска. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- index — индекс выбранного результата.

resultshow

Событие показа результата поиска. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- index — индекс выбранного результата.

submit

Событие отправления поискового запроса на сервер. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

clear

```
{} clear()
```

Очищает результаты поиска, а также содержимое поисковой строки элемента управления.

getMap

```
{Map} getMap()
```

Возвращает ссылку на карту.

getRequestString

```
{String} getRequestString()
```

Возвращает поисковый запрос.

getResponseMetaData

```
{Object} getResponseMetaData()
```

Возвращает метаданные геопоиска.

getResult

```
{vow.Promise} getResult(index)
```

Получение результатов поиска.

Возвращает объект типа **vow.Promise**.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс результата, начинается с 0.

* Обязательный параметр/опция.

getResultsArray

```
{Object[]} getResultsArray()
```

Возвращает массив, содержащий все текущие результаты.

getResultsCount

```
{Integer} getResultsCount()
```

Возвращает количество найденных результатов.

getSelectedIndex

```
{Integer} getSelectedIndex()
```

Возвращает индекс выбранного элемента.

hideResult

```
{} hideResult()
```

Скрывает результат, показанный на карте.

Пример:

```
// Если мы показали какой-то результат на карте с помощью {@link
control.SearchControl.showResult},
// или он был показан автоматически при поиске, мы можем скрыть его, например,
// по клику на кнопку.
var myButton = new ymaps.control.Button("Hide results");
myButton.events.add('click', function () {
    searchControl.hideResult();
}, this);
myMap.controls.add(myButton, { selectOnClick: false });
```

search

```
{vow.Promise} search(request)
```

Осуществляет поиск.

Возвращает объект типа **vow.Promise**.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
request*	—	Тип: String Запрос.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Попробуем найти Москву и вывести поле name
// первого найденного результата в консоль.
searchControl.search('Москва').then(function () {
    var geoObjectsArray = searchControl.getResultsArray();
    if (geoObjectsArray.length) {
        // Выводит свойство name первого геообъекта из результатов запроса.
        console.log(geoObjectsArray[0].properties.get('name'));
    }
});
```

showResult

```
{control.SearchControl} showResult(index)
```

Отображает результат с заданным индексом.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс результата, начинается с 0.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Мы хотим показывать всегда первый результат,
// вне зависимости от количества найденных
// объектов на карте (1 или более).
var searchControl = new ymaps.control.SearchControl({
    // Опция отключает автоматический выбор результата поиска.
    options: { noSelect: true }
});
searchControl.events.add('load', function (event) {
    // Проверяем, что это событие не "дозагрузки" результатов и
    // по запросу найден хотя бы один результат.
    if (!event.get('skip') && searchControl.getResultsCount()) {
        searchControl.showResult(0);
    }
});
```

control.storage

Статический объект.

Экземпляр класса **util.Storage**

Хранилище элементов управления карты. Содержит соответствие ключей элементов управления и их конструкторов.

По умолчанию в хранилище добавлены следующие элементы управления:

- "rulerControl" — линейка и масштабный отрезок **control.RulerControl**;
- "searchControl" — поиск по карте **control.SearchControl**;
- "trafficControl" — панель пробок **control.TrafficControl**;
- "typeSelector" — панель переключения типа карты **control.TypeSelector**;
- "zoomControl" — ползунок масштаба **control.ZoomControl**;
- "geolocationControl" — элемент управления геолокацией **control.GeolocationControl**;
- "routeEditor" — редактор маршрутов **control.RouteEditor**.
- "fullscreenControl" — элемент управления «полноэкранным режимом» **control.FullscreenControl**.

Методы

```
control.storage()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(key, object)	**util.Storage**	Добавляет объект в хранилище.
get(key)	Object	Возвращает объект, хранящийся под указанным ключом, или исходный key, в случае, если это не строка.
remove(key)	**util.Storage**	Удаляет пару "ключ: значение" из хранилища.

control.TrafficControl

Расширяет **IControl**, **ICustomizable**.

Панель управления пробками на карте.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
control.TrafficControl([parameters])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parameters	—	Тип: Object Параметры элемента управления.
parameters.options	—	Тип: Object Опции элемента управления.
parameters.options.adjustMapMargin	false	Тип: Boolean Регистрирует ли элемент управления свои размеры в менеджере отступов карты **map.margin.Manager**.
parameters.options.collapseOnBlur	true	Тип: Boolean Флаг, разрешающий сворачиваение панели при потере фокуса на элементе управления. Например при клике на документ.
parameters.options.float	"right"	Тип: String Сторона, по которой нужно выравнивать элемент управления. Может принимать три значения: "left", "right" или "none". При значении "left" или "right" элементы управления выстраиваются друг за другом, начиная от левого или правого края карты соответственно. При значении "none" элементы управления позиционируется только по значениям опций left, right, bottom, top относительно границ карты. Также смотрите описание опции position.
parameters.options.floatIndex	100	Тип: Number Приоритет расположения элемента управления. Элемент с максимальным приоритетом находится ближе к указанному в свойстве float краю карты. Не работает при float = "none".
parameters.options.layout	—	Тип: Function|String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Макет элемента управления. В конструктор макета передается объект, содержащий поля: • control — ссылка на элемент управления; • options — менеджер опций элемента управления control.TrafficControl.options; • data — менеджер данных элемента управления **control.TrafficControl.data**; • state — менеджер состояний элемента управления **control.TrafficControl.state**; Макет меняет свой внешний вид на основе данных, состояния и опций элемента управления. Элемент управления, в свою очередь, реагирует на интерфейсные события макета и меняет значения полей **control.TrafficControl.state** в зависимости от полученных команд. (Тип: конструктор объекта с интерфейсом **ITrafficControlLayout**).
parameters.options.maxWidth	[26, 195, 195]	Тип: Number[][]|Number[] Максимальная ширина кнопки в различных состояниях. Если задано число, то считается, что элемент управления имеет одинаковые максимальные размеры во всех состояниях. Если задан массив, то он будет трактоваться как максимальная ширина в различных состояниях — от меньшего к большему. Количество доступных состояний задается в экземпляре класса **control.Manager** через опцию states. Этот класс обычно является полем **Map.controls**. По умолчанию у элементов управления есть три состояния — ['small', 'medium', 'large'].
parameters.options.position	—	Тип: Object Объект, описывающий позицию элемента управления. При указании опции position значение опции float автоматически трактуется как "none".
parameters.options.position.bottom	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно нижнего края карты.
parameters.options.position.left	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно левого края карты.
parameters.options.position.right	'auto'	Тип: Number|String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Положение относительно правого края карты.
parameters.options.position.top	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно верхнего края карты.
parameters.options.size	'auto'	Тип: String Параметр, отвечающий за внешний вид стандартного макета элемента управления пробками. Может принимать значения: • 'auto' — макет автоматически изменяет свой внешний вид в зависимости от размеров карты и от количества добавленных элементов управления; • 'small' — в макете кнопки отображается только иконка светофора, независимо от размера карты; • 'large' — в макете кнопки всегда отображается иконка сфетофора и текст, независимо от размера карты.
parameters.options.visible	true	Тип: Boolean Признак того, что элемент управления отображается.
parameters.state	—	Тип: Object Состояние элемента управления.
parameters.state.providerKey	'traffic#actual'	Тип: String Ключ провайдера пробок, показываемых на карте. • 'traffic#actual' — пробки "сейчас" • 'traffic#archive' — пробки "обычно"
parameters.state.trafficShown	false	Тип: Boolean Показаны ли данные по пробкам на карте.

Пример:

```
// Добавление на карту элемента управления пробками
// с включенными пробками "сейчас".
var trafficControl = new ymaps.control.TrafficControl({state: {trafficShown:
true}});
map.controls.add(trafficControl, {top: 10, left: 10});
```

Поля

Имя	Тип	Описание
data	data.Manager	Данные панели.
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от IControl.
state	data.Manager	Состояние панели. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • trafficShown — признак, показан ли на карте провайдер пробок; • providerKey — ключ провайдера, который показывает панель. Может принимать значения 'traffic#actual' или 'traffic#archive'; • expanded — признак, развернута ли панель.

События

Имя	Описание
collapse	Панель пробок свернута. Экземпляр класса Event.
expand	Панель пробок развернута. Экземпляр класса Event.
hidetraffic	Пробки скрыты. Экземпляр класса Event.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
providerkeychange	Сменился ключ провайдера. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • newProviderKey — новое значение ключа провайдера; • oldProviderKey – старое значение ключа.
showtraffic	Показаны пробки. Экземпляр класса Event.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
collapse()		Свернуть панель пробок.
expand()		Развернуть панель пробок.
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен.

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IControl**.
getProvider([key])	**ITrafficProvider**	Возвращает экземпляр провайдера пробок.
hideTraffic()		Скрыть провайдер пробок с карты.
isExpanded()	Boolean	Возвращает признак, развернута ли панель.
isTrafficShown()	Boolean	Возвращает признак, показан ли провайдер пробок на карте.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IControl**.
showTraffic()		Показать провайдер пробок на карте.

Описание полей

data

```
{data.Manager} data
```

Данные панели.

state

```
{data.Manager} state
```

Состояние панели. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get:

- trafficShown — признак, показан ли на карте провайдер пробок;
- providerKey — ключ провайдера, который показывает панель. Может принимать значения 'traffic#actual' или 'traffic#archive';
- expanded — признак, развернута ли панель.

Описание событий

collapse

Панель пробок свернута. Экземпляр класса **Event**.

expand

Панель пробок развернута. Экземпляр класса **Event**.

hidetraffic

Пробки скрыты. Экземпляр класса **Event**.

providerkeychange

Сменился ключ провайдера. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- newProviderKey — новое значение ключа провайдера;
- oldProviderKey – старое значение ключа.

showtraffic

Показаны пробки. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

collapse

```
{} collapse()
```

Свернуть панель пробок.

expand

```
{} expand()
```

Развернуть панель пробок.

getMap

```
{Map} getMap()
```

Возвращает ссылку на карту.

getProvider

```
{ITrafficProvider} getProvider([key])
```

Возвращает экземпляр провайдера пробок.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
key	—	Тип: String Ключ провайдера информации о пробках. Список доступных ключей: • 'traffic#actual' — провайдер пробок "сейчас"; • 'traffic#archive' — провайдер пробок "обычно". Если параметр не передан, возвращается текущий провайдер.

Пример:

```
// Добавим на карту контрол пробок.
map.controls.add('trafficControl');
// Провайдер пробок "сейчас" при открытии будет показывать слой дорожных
событий.
map.controls.get('trafficControl').getProvider('traffic#actual').state.set('info
LayerShown', true);
```

hideTraffic

```
{} hideTraffic()
```

Скрыть провайдер пробок с карты.

isExpanded

```
{Boolean} isExpanded()
```

Возвращает признак, развернута ли панель.

isTrafficShown

```
{Boolean} isTrafficShown()
```

Возвращает признак, показан ли провайдер пробок на карте.

showTraffic

```
{} showTraffic()
```

Показать провайдер пробок на карте.

control.TypeSelector

Расширяет **control.ListBox**.

Элемент управления "Типы карты". В данный элемент управления можно добавлять элементы списка, которые описывают типы карты, а также дополнительные элементы. Ключ элемента управления в хранилище **control.storage** — "typeSelector".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
control.TypeSelector([parameters])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parameters	—	Тип: String[]|MapType[]|Object Объект с описаниями параметров элемента управления. Если передан массив, то он трактуется как массив типов карты.
parameters.mapTypes	—	Тип: String[]|MapType[]

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Массив конструкторов типов карты или ключей. Если параметр отсутствует, в элемент будет добавлен стандартный набор типов карты. Список доступных типов карты: • 'yandex#map' — тип карты "схема"; • 'yandex#satellite' — тип карты "спутник"; • 'yandex#hybrid' — тип карты "гибрид".
parameters.options	—	Тип: Object Опции элемента управления.
parameters.options.adjustMapMargin	false	Тип: Boolean Регистрирует ли элемент управления свои размеры в менеджере отступов карты **map.margin.Manager**.
parameters.options.collapseOnBlur	true	Тип: Boolean Флаг, разрешающий сворачивание списка при потере фокуса на кнопке. Например при клике на документ.
parameters.options.collapseTimeout	3000	Тип: Number Временной интервал, по истечении которого раскрытый список автоматически закрывается.
parameters.options.expandOnClick	true	Тип: Boolean Флаг, разрешающий автоматическое разворачивание/сворачивание списка по клику.
parameters.options.float	"right"	Тип: String Сторона, по которой нужно выравнивать элемент управления. Может принимать три значения: "left", "right" или "none". При значении "left" или "right" элементы управления выстраиваются друг за другом, начиная от левого или правого края карты соответственно. При значении "none" элементы управления позиционируется только по значениям опций left, right, bottom, top относительно границ карты. Также смотрите описание опции position.
parameters.options.floatIndex	200	Тип: Number Приоритет расположения элемента управления. Элемент с максимальным приоритетом находится ближе к указанному в свойстве float краю карты. Не работает при float = "none".

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parameters.options.layout	—	Тип: Function|String Конструктор макета элемента управления, реализующий интерфейсы **ISelectableControlLayout** и **IGroupControlLayout** или ключ макета в хранилище **layout.storage**. В конструктор макета передается объект, содержащий поля: • control — ссылка на элемент управления; • options — менеджер опций элемента управления control.ListBox.options; • data — менеджер данных элемента управления **control.ListBox.data**; • state — менеджер состояния элемента управления **control.ListBox.state**. Макет меняет свой внешний вид на основе данных, состояния и опций элемента управления. Элемент управления, в свою очередь, реагирует на интерфейсные события макета и меняет значения полей **control.ListBox.state** в зависимости от полученных команд.
parameters.options.maxWidth	[30, 65, 85]	Тип: Number[][]|Number[] Максимальная ширина кнопки списка при различных состояниях. Если задано число, то считается, что кнопка имеет одинаковые максимальные размеры во всех состояниях. Если задан массив, то он будет трактоваться как максимальная ширина кнопки в различных состояниях — от меньшего к большему.
parameters.options.panoramasItemMode	'ifMercator'	Тип: String Показывает или скрывает элемент "Панорамы". Возможные значения: • 'on' — элемент "Панорамы" всегда показывается. • 'ifMercator' — элемент "Панорамы" показывается, только если проекция карты является проекцией меркатора. • 'off' — элемент "Панорамы" никогда не показывается. Элемент "Панорамы" доступен только при использовании стандартного макета.
parameters.options.position	—	Тип: Object

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Объект, описывающий позицию элемента управления. При указании опции position значение опции float автоматически трактуется как "none".
parameters.options.position.bottom	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно нижнего края карты.
parameters.options.position.left	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно левого края карты.
parameters.options.position.right	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно правого края карты.
parameters.options.position.top	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно верхнего края карты.
parameters.options.visible	true	Тип: Boolean Признак того, что элемент управления отображается.
parameters.state	—	Тип: Object Состояние элемента управления.
parameters.state.expanded	false	Тип: Boolean Признак, развернут ли список.

Пример:

```
map.controls.add(new ymaps.control.TypeSelector(['yandex#map',
'yandex#hybrid']));
```

Поля

Имя	Тип	Описание
data	**data.Manager**	Данные элемента управления.
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **IControl**.
press		Событие, сигнализирующее о том, что кнопка была нажата. В отличии от click генерируется только если состояние isEnabled == true. Экземпляр класса Event. Унаследовано от **control.ListBox**.

Имя	Тип	Описание
state	**data.Manager**	Состояние выпадающего списка. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • expanded — признак, раскрыт ли список; • size — размер, который в данный момент выставлен списку; Унаследовано от **control.ListBox**.

События

Имя	Описание
add	Произошло добавление дочернего объекта. Унаследовано от **ICollection**.
click	Щелчок по заголовку списка. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **control.ListBox**.
collapse	Список закрыт. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **control.ListBox**.
expand	Список открыт. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **control.ListBox**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
remove	Произошло удаление дочернего объекта. Унаследовано от **ICollection**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(object)	**ICollection**	Добавляет в коллекцию дочерний объект. Унаследован от **ICollection**.
addMapType(mapType[, positionIndex])	**control.TypeSelector**	Добавляет тип карты в список.
collapse()	**control.ListBox**	Сворачивает список. Унаследован от **control.ListBox**.
expand()	**control.ListBox**	Раскрывает список. Унаследован от **control.ListBox**.
getIterator()	**IIterator**	Возвращает итератор по коллекции. Унаследован от **ICollection**.
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту.

Имя	Возвращает	Описание
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IControl**.
isExpanded()	Boolean	Возвращает признак того, находится ли контрол в развернутом состоянии. Унаследован от **control.ListBox**.
remove(object)	**ICollection**	Удаляет из коллекции дочерний объект. Унаследован от **ICollection**.
removeAllMapTypes()	**control.TypeSelector**	Удаляет все типы карты из элемента управления.
removeMapType(mapType)	**control.TypeSelector**	Удаляет тип карты.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IControl**.

Описание полей

data

```
{data.Manager} data
```

Данные элемента управления.

Описание методов

addMapType

```
{control.TypeSelector} addMapType(mapType[, positionIndex])
```

Добавляет тип карты в список.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
mapType*	—	Тип: String|**MapType** Тип карты.
positionIndex	—	Тип: Integer

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Позиция в списке (если не указана, новый тип карты добавляется в конец списка). Список значений positionIndex по умолчанию для стандартных типов карты: • 'yandex#map' — 5; • 'yandex#satellite' — 10; • 'yandex#hybrid' — 15.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
var typeSelector = new ymaps.control.TypeSelector([]);
typeSelector.addMapType('yandex#map', 1);
typeSelector.addMapType('yandex#hybrid', 0);
```

2.

```
// Если используется стандартный набор типов карты, и мы
// хотим добавить свой из хранилища mapType.storage между
// типами «спутник» и «схема».
var typeSelector = myMap.controls.get('typeSelector');
typeSelector.addMapType('my#mapType', 6);
```

getMap

```
{Map} getMap()
```

Возвращает ссылку на карту.

removeAllMapTypes

```
{control.TypeSelector} removeAllMapTypes()
```

Удаляет все типы карты из элемента управления.

Возвращает ссылку на себя.

removeMapType

```
{control.TypeSelector} removeMapType(mapType)
```

Удаляет тип карты.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
mapType*	—	Тип: String|MapType Тип карты.

* Обязательный параметр/опция.

control.ZoomControl

Расширяет **IControl**, **ICustomizable**.

Элемент управления масштабом карты. Ключ элемента управления в хранилище **control.storage** — "zoomrControl".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
control.ZoomControl([parameters])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parameters	—	Тип: Object Параметры элемента управления.
parameters.data	—	Тип: Object Данные элемента управления.
parameters.options	—	Тип: Object Опции элемента управления.
parameters.options.adjustMapMargin	false	Тип: Boolean Регистрирует ли элемент управления свои размеры в менеджере отступов карты **map.margin.Manager**.
parameters.options.layout	—	Тип: **IZoomControlLayout**|String Конструктор макета элемента управления или его ключ в хранилище **layout.storage**. В конструктор макета передается объект, содержащий поля: • control — ссылка на элемент управления; • options — менеджер опций элемента управления control.ZoomControl.options; • data — менеджер данных элемента управления control.ZoomControl.data; • state — менеджер состояния элемента управления control.ZoomControl.state.
parameters.options.position	—	Тип: Object Объект, описывающий позицию элемента управления.
parameters.options.position.bottom	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно нижнего края карты.

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parameters.options.position.left	10	Тип: Number|String Положение относительно левого края карты.
parameters.options.position.right	'auto'	Тип: Number|String Положение относительно правого края карты.
parameters.options.position.top	108	Тип: Number|String Положение относительно верхнего края карты.
parameters.options.size	'auto'	Тип: String Параметр, отвечающий за внешний вид элемента управления. Может принимать значения: • 'small' — всегда показывать маленький элемент управления масштабом карты; • 'large' — всегда показывать большой элемент управления масштабом карты; • 'auto' — производить автоматический выбор размера элемента управления в зависимости от высоты контейнера карты.
parameters.options.visible	true	Тип: Boolean Признак того, что элемент управления отображается.
parameters.options.zoomDuration	200	Тип: Number Время анимации при смене уровня масштабирования.
parameters.options.zoomStep	1	Тип: Number Шаг изменения уровня масштабирования карты.
parameters.state	—	Тип: Object Объект, описывающий состояние элемента управления.

Примеры:

1.

```
// Пример 1.
// Создание маленького элемента управления масштабом карты и добавление его на
карту.
var zoomControl = new ymaps.control.ZoomControl({
    options: {
        size: "small"
    }
});
myMap.controls.add(zoomControl);
```

2.

```
// Пример 2.
// Добавление большого элемента управления масштабом карты по ключу из
control.storage.
myMap.controls.add('zoomControl', {
    size: "large"
});
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от IControl.

События

Имя	Описание
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IControl.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IControl.

Описание методов

getMap

```
{Map} getMap()
```

Возвращает ссылку на карту.

coordSystem

coordSystem.cartesian

Статический объект.

Экземпляр класса **ICoordSystem**

Класс, описывающий геометрию декартовой плоскости. Используется как координатная система по умолчанию при построении геодезических линий в нестандартных проекциях.

Методы

```
coordSystem.cartesian([scale])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
scale	1	Тип: Number[][]|Number[] Масштаб одного деления на оси. Может быть числом или парой чисел для каждой из осей.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getDistance(point1, point2)	Number	Возвращает кратчайшее (вдоль геодезической линии) расстояние между двумя заданными точками (в метрах).
solveDirectProblem(startPoint, direction, distance)	Object	Решает так называемую первую (прямую) геодезическую задачу: где мы окажемся, если выйдем из указанной точки в указанном направлении и пройдём, не сворачивая, указанное расстояние. Решением прямой геодезической задачи являются следующие данные: • конечная точка, • конечное направление, • функция пути, • функция, позволяющая для произвольного момента времени указать, в какой точке мы будем находиться и в каком направлении двигаться.

Имя	Возвращает	Описание
solveInverseProblem(startPoint, endPoint[, reverseDirection])	Object	Решает так называемую вторую (обратную) геодезическую задачу: построить кратчайший маршрут между двумя точками на картографируемой поверхности и определелить расстояние и направление движения. Обратите внимание: на карте земной поверхности кратчайшие маршруты изображаются кривыми линиями. Для геообъектов в API можно включить режим отображения кратчайших расстояний между точками с помощью опции geodesic.

coordSystem.geo

Статический объект.

Экземпляр класса **ICoordSystem**

Объект, описывающий геометрию земной поверхности. Позволяет строить кратчайшие маршруты (геодезические линии) между точками земной поверхности и находить расстояния. Используется для отображения геообъектов с использованием геодезических линий.

Методы

```
coordSystem.geo()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getDistance(point1, point2)	Number	Возвращает кратчайшее (вдоль геодезической линии) расстояние между двумя заданными точками (в метрах).
solveDirectProblem(startPoint, direction, distance)	Object	Решает так называемую первую (прямую) геодезическую задачу: где мы окажемся, если выйдем из указанной точки в указанном направлении и пройдём, не сворачивая, указанное расстояние. Решением прямой геодезической задачи являются следующие данные: • конечная точка, • конечное направление, • функция пути, • функция, позволяющая для произвольного момента времени указать, в какой точке мы будем находиться и в каком направлении двигаться.

Имя	Возвращает	Описание
solveInverseProblem(startPoint, endPoint[, reverseDirection])	Object	Решает так называемую вторую (обратную) геодезическую задачу: построить кратчайший маршрут между двумя точками на картографируемой поверхности и определелить расстояние и направление движения. Обратите внимание: на карте земной поверхности кратчайшие маршруты изображаются кривыми линиями. Для геообъектов в API можно включить режим отображения кратчайших расстояний между точками с помощью опции geodesic.

data

data.Manager

Расширяет **IDataManager**, **IFreezable**.

Менеджер произвольных данных.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
data.Manager(data)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
data *	—	Тип: Object Данные.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий объекта. Унаследовано от **IFreezable**.

События

Имя	Описание
change	Изменение внутреннего состояния объекта. Унаследовано от **IFreezable**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
freeze()	**IFreezable**	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от **IFreezable**.
get(path[, defaultValue])	Object	Возвращает значение поля данных с заданным именем.
getAll()	Object	Возвращает объект, содержащий все поля данных.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.

Имя	Возвращает	Описание
set(path[, value])	**data.Manager**	Устанавливает значения для указанных полей. Поддерживаются две сигнатуры: • один аргумент, представляющий собой объект вида {"имя": "значение"}; • два аргумента, первый из которых — имя поля, второй — значение. Имя может адресовать вложенные поля, т.е. содержать '.'.
setAll()	**data.Manager**	Полностью перезаписывает все поля данных. Равносильно последовательному вызову методов unsetAll и set, но обеспечивает большую производительность.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.
unset(path)	**data.Manager**	Очищает заданные поля данных.
unsetAll()	**data.Manager**	Очищает все поля данных.

Описание методов

get

```
{Object} get(path[, defaultValue])
```

Возвращает значение поля данных с заданным именем.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
path*	—	Тип: String Строка с именем поля данных. Имя может адресовать вложенные поля, т.е. содержать '.'.
defaultValue	—	Тип: Object Значение по умолчанию.

* Обязательный параметр/опция.

getAll

```
{Object} getAll()
```

Возвращает объект, содержащий все поля данных.

set

```
{data.Manager} set(path[, value])
```

Устанавливает значения для указанных полей. Поддерживаются две сигнатуры:

- один аргумент, представляющий собой объект вида {"имя": "значение"};
- два аргумента, первый из которых — имя поля, второй — значение.

Имя может адресовать вложенные поля, т.е. содержать '.'.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
path*	—	Тип: Object|String Строка, содержащая имя поля данных, либо объект вида {"имя поля": "значение"}.
value	—	Тип: Object Значение, если в качестве первого аргумента передается строка, содержащая имя поля.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
var balloonData = new ymaps.data.Manager({
     balloonContentHeader: 'Заголовок балуна'
});
balloonData.set({
    balloonContentBody: 'Balloon content',
    balloonContentFooter: '<a href=&quot;//ya.ru&quot;>тест</a>'
});
```

setAll

```
{data.Manager} setAll()
```

Полностью перезаписывает все поля данных. Равносильно последовательному вызову методов unsetAll и set, но обеспечивает большую производительность.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
data*	—	Тип:

* Обязательный параметр/опция.

unset

```
{data.Manager} unset(path)
```

Очищает заданные поля данных.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
path*	—	Тип: String[][]|String[] Имя поля, либо массив имён.

* Обязательный параметр/опция.

unsetAll

```
{data.Manager} unsetAll()
```

Очищает все поля данных.

Возвращает ссылку на себя.

DomEvent

Расширяет **IDomEvent**.

DOM-событие в системе API Яндекс.Карт. Предоставляет прокси-методы для доступа к полям и методам исходного DOM-события. Возвращаемые значения нормализованы с учётом особенностей различных браузеров. Также переопределено свойство position, возвращается массив вида [pageX, pageY].

Конструктор | Методы

Конструктор

```
DomEvent(originalEvent[, type])
```

Создаёт DOM-событие в системе API Яндекс.Карт.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
originalEvent *	—	Тип: **DomEvent** DOM-событие.
type	—	Тип: Object Тип события. Если не указан, берётся из originalEvent.type.

* Обязательный параметр/опция.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
allowMapEvent()		Разрешает распространение данного события на карту. Унаследован от **IEvent**.
callMethod(name)		Вызывает указанный метод у исходного события. Второй и последующие аргументы передаются методу при вызове. Унаследован от **IEvent**.
get(name)	Object	Возвращает значение некоторого свойства. Сначала проверяется, не было ли свойство задано через set, затем проверяется наличие свойства в domEvent.overrideStorage. Если не найдено — то проверяется в originalEvent. Значения свойств кэшируются.
getSourceEvent()	**IDomEvent**	Возвращает исходное DOM-событие. Унаследован от **IDomEvent**.
isDefaultPrevented()	Boolean	Возвращает true, если реакция по умолчанию на событие отменена. Унаследован от **IEvent**.

Имя	Возвращает	Описание
isImmediatePropagationStopped()	Boolean	Возвращает true, если обработка события прервана. Унаследован от **IEvent**.
isMapEventAllowed()	Boolean	Возвращает true, если событие карты разрешено. Унаследован от **IEvent**.
isPropagationStopped()	Boolean	Возвращает true, если распространение события прервано, Унаследован от **IEvent**.
preventDefault()		Отменяет реакцию по умолчанию на событие в рамках системы событий API Яндекс.Карт. Вызов этого метода не влияет на обработку браузером действия по умолчанию исходного DOM-события. Унаследован от **IDomEvent**.
stopImmediatePropagation()		Прекращает обработку события в системе событий API Яндекс.Карт. Т.е. после вызова данного метода ни один обработчик данного события не будет вызван. Вызов этого метода не влияет на обработку исходного DOM-события на уровне браузера. Унаследован от **IDomEvent**.
stopPropagation()		Прекращает распространение DOM-события в системе событий API Яндекс.Карт. Вызов этого метода не влияет на распространение исходного DOM-события по DOM-дереву. Унаследован от **IDomEvent**.

Описание методов

get

```
{Object} get(name)
```

Возвращает значение свойства. Сначала проверяется, не было ли свойство задано через set, затем проверяется наличие свойства в domEvent.overrideStorage. Если не найдено — то проверяется в originalEvent. Значения свойств кэшируются.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
name*	—	Тип: String Имя свойства.

* Обязательный параметр/опция.

domEvent

domEvent.manager

Статический объект.

Предоставляет единый интерфейс для работы с событиями DOM-элементов во всех браузерах и на всех устройствах. Для устройств, которые не поддерживают мышь, события будут транслироваться.

- Событие начала касания (touchstart/pointerdown) с одной точкой прикосновения транслируется в последовательность событий mouseenter, mousemove и mousedown;
- Событие перемещения касания (touchmove/pointermove) с одной точкой прикосновения транслируется в событие mousemove;
- События завершения касания (touchend/pointerup) или отмены (touchcancel/pointercancel) транслируются в последовательность событий mouseup, mousemove и mouseleave, если ранее произошло событие начала касания с одной точкой прикосновения;
- Быстрое поступление событий начала и завершения с одной точкой прикосновения без перемещения транслируется в событие click;
- Быстрое поступление двух событий click транслируется в событие dblclick;
- Если между событиями начала и завершения с одной точкой прикосновения без перемещения была продолжительная задержка, то это транслируется в событие contextmenu.

Также поддерживаются специальные события для обработки нескольких одновременных касаний.

- multitouchstart отправляется при поступлении события начала касания с двумя и более точками прикосновений;
- multitouchmove отправляется при поступлении события перемещения касания с двумя и более точками прикосновений;
- multitouchend отправляется при поступлении события завершения касания, если ранее было отправлено событие multitouchstart;
- При добавлении/удалении точки прикосновения будет отправлено событие multitouchend и событие multitouchstart, если оставшееся количество точек больше или равно двум.

Менеджер работы с событиями DOM-элементов.

Методы

```
domEvent.manager()
```

Примеры:

1.

```
// Прослушивание событий одного DOM-элемента.
var block = document.getElementById('block');
ymaps.domEvent.manager
    .add(block, 'click', function (event) {
        console.log(event.get('type')); // click
    })
    .add(block, 'mouseleave', function (event) {
        console.log(event.get('type')); // mouseleave
    })
    // Задание одного слушателя на несколько событий.
    .add(block, ['mousedown', 'mouseup'], function (event) {
        console.log(event.get('type')); // mousedown / mouseup
    });
```

2.

```
// Использование контейнера событий.
var block = document.getElementById('block'),
    domEventsGroup = ymaps.domEvent.manager.group(block);
domEventsGroup.add('click', function (event) {
    console.log(event.get('type')); // click
    // Удаляем все прослушивания событий.
    domEventsGroup.removeAll();
});
```

3.

```
// Исполнение слушателя в контексте определенного объекта.
var block = document.getElementById('block'),
    // Определяем класс.
    someClass = function () {
        this.property = 'value';
    },
    // Создаем реализацию класса.
    someObj = new someClass();
ymaps.domEvent.manager.add(block, 'click', function (event) {
    console.log(this.property + ' ' + event.get('type')); // value click
}, someObj);
```

4.

```
// На устройствах, которые поддерживают сенсорный ввод, можно прослушивать
специальные события multitouch*
var block = document.getElementById('block');
ymaps.domEvent.manager
    .add(block, ['multitouchstart', 'multitouchmove', 'multitouchend'], function
(event) {
        console.log(event.get('type')); // multitouchstart / multitouchmove /
multitouchend
        // Запрещаем сдвиг и масштабирование страницы пальцами.
        event.callMethod('preventDefault');
    });
```

Методы

Имя	Статический	Возвращает	Описание
domEvent.manager.**add**(htmlElement, types, callback[, context[, capture]])	✔	**domEvent.manager**	Добавляет слушателя DOM-событий объекта.
domEvent.manager.**group**(htmlElement[, capture])	✔	**event.Group**	Возвращает группу слушателей событий для заданного DOM-элемента.
domEvent.manager.**remove**(htmlElement, types, callback[, context[, capture]])	✔	**domEvent.manager**	Удаляет слушателя DOM-событий объекта.

Описание методов

add

```
{domEvent.manager} <static> domEvent.manager.add(htmlElement, types, callback[,
context[, capture]])
```

Добавляет слушателя DOM-событий объекта.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
htmlElement*	—	Тип: HTMLElement|Document DOM-элемент, события которого необходимо прослушивать.
types*	—	Тип: String[][]|String[] Тип или типы событий.
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик события.
context	—	Тип: Object Контекст выполнения функции-обработчика.
capture	—	Тип: Boolean Признак того, что событие необходимо отслеживать на фазе захвата.

* Обязательный параметр/опция.

group

```
{event.Group}  <static> domEvent.manager.group(htmlElement[, capture])
```

Возвращает группу слушателей событий для заданного DOM-элемента.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
htmlElement*	—	Тип: HTMLElement|Document DOM-элемент.
capture	—	Тип: Boolean Признак того, что событие необходимо отслеживать на фазе захвата.

* Обязательный параметр/опция.

remove

```
{domEvent.manager}  <static>  domEvent.manager.remove(htmlElement,  types,
callback[, context[, capture]])
```

Удаляет слушателя DOM-событий объекта.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
htmlElement*	—	Тип: HTMLElement|Document

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		DOM-элемент, события которого прослушиваются.
types*	—	Тип: String[][]|String[] Тип или типы событий.
callback*	—	Тип: Function|String Функция-обработчик события либо уникальный id пары callback-context.
context	—	Тип: Object Контекст выполнения функции-обработчика.
capture	—	Тип: Boolean Признак того, что событие необходимо отслеживать на фазе захвата.

* Обязательный параметр/опция.

domEvent.MultiPointer

Расширяет IMultiTouchEvent.

Объект, описывающий multitouch-событие, которое было вызвано несколькими событиями PointerEvent. Предоставляет прокси-методы для доступа к полям и методам DOM-события.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
domEvent.MultiPointer(originalEvent[, type])
```

Создаёт объект, описывающий multitouch-событие.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
originalEvent *	—	Тип: Object pointer-событие.
type	—	Тип: String Тип события. Если не указан, считается равным 'multi' + originalEvent.type.

* Обязательный параметр/опция.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
get(name)	Object	Возвращает значение свойства оригинального события. Значения свойств кэшируются.

Описание методов

get

```
{Object} get(name)
```

Возвращает значение свойства оригинального события. Значения свойств кэшируются.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
name*	—	Тип: String Имя свойства.

* Обязательный параметр/опция.

domEvent.MultiTouch

Расширяет IMultiTouchEvent.

Объект-событие. Предоставляет прокси-методы для доступа к полям и методам DOM-события. Возвращаемые значения нормализованы с учётом особенностей различных браузеров.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
domEvent.MultiTouch(originalEvent[, type])
```

Создаёт объект-событие, описывающий multitouch-событие.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
originalEvent *	—	Тип: Object multitouch-событие.
type	—	Тип: String Тип события. Если не указан, считается равным 'multi' + originalEvent.type.

* Обязательный параметр/опция.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
get(name)	Object	Возвращает значение свойства оригинального события. Значения свойств кэшируются.

Описание методов

get

```
{Object} get(name)
```

Возвращает значение свойства оригинального события. Значения свойств кэшируются.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
name*	—	Тип: String Имя свойства.

* Обязательный параметр/опция.

domEvent.Pointer

Расширяет IMultiTouchEvent.

Объект-событие. Предоставляет прокси-методы для доступа к полям и методам DOM-события (одиночное касание экрана).

Конструктор | Методы

Конструктор

```
domEvent.Pointer(originalEvent[, type])
```

Создаёт объект, описывающий pointer-событие.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
originalEvent *	—	Тип: Object DOM-событие.
type	—	Тип: String Тип события. Если не указан, берётся из originalEvent.type.

* Обязательный параметр/опция.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
get(name)	Object	Возвращает значение свойства оригинального события. Значения свойств кэшируются.

Описание методов

get

```
{Object} get(name)
```

Возвращает значение свойства оригинального события. Значения свойств кэшируются.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
name*	—	Тип: String Имя свойства.

* Обязательный параметр/опция.

domEvent.Touch

Расширяет IMultiTouchEvent.

Объект-событие. Предоставляет прокси-методы для доступа к полям и методам DOM-события. Возвращаемые значения нормализованы с учётом особенностей различных браузеров.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
domEvent.Touch(originalEvent[, type])
```

Создаёт объект-событие, описывающий touch-событие (одиночное касание экрана).

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
originalEvent *	—	Тип: Object DOM-событие.
type	—	Тип: String Тип события. Если не указан, берётся из originalEvent.type.

* Обязательный параметр/опция.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
get(name)	Object	Возвращает значение свойства оригинального события. Значения свойств кэшируются.

Описание методов

get

```
{Object} get(name)
```

Возвращает значение свойства оригинального события. Значения свойств кэшируются.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
name*	—	Тип: String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Имя свойства.

* Обязательный параметр/опция.

Event

Расширяет **IEvent**.

Событие. Предоставляет методы для доступа к полям и методам объекта originalEvent с возможностью их переопределения.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
Event(originalEvent[, sourceEvent])
```

Создаёт событие.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
originalEvent *	—	Тип: Object Исходные данные.
sourceEvent	—	Тип: **IEvent** Исходное событие.

* Обязательный параметр/опция.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
allowMapEvent()		Разрешает распространение данного события на карту. Унаследован от **IEvent**.
callMethod(name)	Object	Вызывает указанный метод. Операция эквивалентна поиску поля через get и вызову с передачей в качестве контекста originalEvent. Все аргументы после первого передаются в качестве параметров вызываемому методу.
get(name)	Object	Возвращает значение поля из originalEvent. originalEvent всегда имеет следующие поля: • type — строковый тип события; • target — ссылка на объект, породивший событие. .
getSourceEvent()	**IEvent**|null	Возвращает исходное событие. Унаследован от **IEvent**.
isDefaultPrevented()	Boolean	Проверяет, отменена ли реакция по умолчанию на событие в рамках системы событий API Яндекс.Карт.
isImmediatePropagationStopped()	Boolean	Определяет, прекращено ли распространение события в системе событий API Яндекс.Карт.

Имя	Возвращает	Описание
isMapEventAllowed()	Boolean	Возвращает true, если событие карты разрешено. Унаследован от **IEvent**.
isPropagationStopped()	Boolean	Проверяет, остановлено ли распространение события по иерархии объектов и коллекций в системе событий API Яндекс.Карт.
preventDefault()		Отменяет реакцию по умолчанию на событие в рамках системы событий API Яндекс.Карт. Вызов этого метода никак не влияет на распространение исходного DOM-события (если оно есть) по DOM-дереву.
stopImmediatePropagation()		Прекращает распространение события в системе событий API Яндекс.Карт. Вызов этого метода никак не влияет на распространение исходного DOM-события (если оно есть) по DOM-дереву.
stopPropagation()		Прекращает распространение события по иерархии объектов и коллекций в системе событий API Яндекс.Карт. Вызов этого метода никак не влияет на распространение исходного DOM-события (если оно есть) по DOM-дереву.

Описание методов

callMethod

```
{Object} callMethod(name)
```

Вызывает указанный метод. Операция эквивалентна поиску поля через get и вызову с передачей в качестве контекста originalEvent. Все аргументы после первого передаются в качестве параметров вызываемому методу.

Возвращает значение.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
name*	—	Тип: String Имя метода.

* Обязательный параметр/опция.

get

```
{Object} get(name)
```

Возвращает значение поля из originalEvent. originalEvent всегда имеет следующие поля:

- type — строковый тип события;
- target — ссылка на объект, породивший событие.

.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
name*	—	Тип: String Имя свойства.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Синхронизируем два объекта между собой.
object1.events.add(["add", "remove"], function (event) {
    object2[event.get("type")](event.get("child"));
});
```

isDefaultPrevented

```
{Boolean} isDefaultPrevented()
```

Проверяет, отменена ли реакция по умолчанию на событие в рамках системы событий API Яндекс.Карт.

Возвращает true, если реакция на событие по умолчанию отменена, false — в противном случае.

isImmediatePropagationStopped

```
{Boolean} isImmediatePropagationStopped()
```

Определяет, прекращено ли распространение события в системе событий API Яндекс.Карт.

Возвращает true — распространение прекращено, false — нет

isPropagationStopped

```
{Boolean} isPropagationStopped()
```

Проверяет, остановлено ли распространение события по иерархии объектов и коллекций в системе событий API Яндекс.Карт.

Возвращает true — распространение по иерархии отменено, false — нет.

preventDefault

```
{} preventDefault()
```

Отменяет реакцию по умолчанию на событие в рамках системы событий API Яндекс.Карт. Вызов этого метода никак не влияет на распространение исходного DOM-события (если оно есть) по DOM-дереву.

stopImmediatePropagation

```
{} stopImmediatePropagation()
```

Прекращает распространение события в системе событий API Яндекс.Карт. Вызов этого метода никак не влияет на распространение исходного DOM-события (если оно есть) по DOM-дереву.

stopPropagation

```
{} stopPropagation()
```

Прекращает распространение события по иерархии объектов и коллекций в системе событий API Яндекс.Карт. Вызов этого метода никак не влияет на распространение исходного DOM-события (если оно есть) по DOM-дереву.

event

event.Group

Расширяет **IEventGroup**.

Группа слушателей событий.

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
event.Group(events)
```

Создает группу слушателей событий.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
events *	—	Тип: **IEventManager** Менеджер событий, для которого создана группа.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Создадим группу слушателей.
var listeners = events.group()
    .add('click', function () {
        alert('click');
    })
    .add('dblclick', function () {
        alert('dblclick');
    });
// ...
// Когда хранящиеся в контейнере обработчики событий
// нам больше не нужны, просто очистим группу.
listeners.removeAll();
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий, для которого создана группа.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(types, callback[, context[, priority]])	**IEventGroup**	Добавляет слушатель события. Унаследован от **IEventGroup**.
getLength()	Integer	Возвращает текущее количество подписчиков в группе.
remove(types, callback[, context[, priority]])	**IEventGroup**	Удаляет слушатель события из группы. Унаследован от **IEventGroup**.

Имя	Возвращает	Описание
removeAll()	IEventGroup	Удаляет всех слушателей событий из группы. Унаследован от IEventGroup.

Описание полей

events

```
{IEventManager} events
```

Менеджер событий, для которого создана группа.

Описание методов

getLength

```
{Integer} getLength()
```

Возвращает текущее количество подпсчиков в группе.

event.Manager

Расширяет IEventManager.

Менеджер событий. При помощи менеджера событий можно подписываться на события и отписываться от них, а также инициировать сами события. Менеджер реализует возможность построения иерархии распространения событий с помощью метода event.Manager.setParent.

Распространение события происходит в три фазы:

- 1. Событие получают непосредственные подписчики;
- 2. Событие получают вышестоящие в иерархии объекты посредством перебрасывания события на родительском менеджере событий;
- 3. Событие получают обработчики действия по умолчанию посредством служебного события type + 'defaultaction'; действие по умолчанию выполняется, только если поле target события совпадает с контекстом менеджера событий.

Также менеджер позволяет добавлять обработчики событий с указанием приоритета. При бросании событий обработчики будут вызваны в порядке убывания приоритета.

Подписки с одинаковыми параметрами callback, context, но с разными приоритетами считаются разными. При удалении подписки необходимо указывать тот же приоритет, что и при добавлении.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
event.Manager([params])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
params	—	Тип: Object Параметры менеджера событий.

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
params.context	—	Тип: Object Контекстный объект менеджера событий.
params.controllers	—	Тип: **IEventWorkflowController**[] Контроллер или контроллеры менеджера событий.
params.parent	—	Тип: **IEventManager** Родительский менеджер событий.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(types, callback[, context[, priority]])	**IEventManager**	Добавляет новую подписку. Унаследован от **IEventManager**.
createEventObject(type, event, target)	**Event**	Функция, которая создает объект-событие. Вызывается в методе fire, когда переданный объект не является экземпляром класса Event или его наследником.
fire(type[, event])	**event.Manager**	Бросает событие.
getParent()	**IEventManager**|null	Возвращает ссылку на родительский менеджер событий. Унаследован от **IEventManager**.
group()	**IEventGroup**	Возвращает группу слушателей событий, ассоциированную с данным менеджером событий. Унаследован от **IEventManager**.
once(types, callback[, context[, priority]])	**IEventManager**	Добавляет слушателя, который вызовет функцию-обработчик только 1 раз.
remove(types, callback[, context[, priority]])	**IEventManager**	Удаляет существующую подписку. Унаследован от **IEventManager**.
setParent(parent)	**event.Manager**	Устанавливает родительский менеджер событий.

Описание методов

createEventObject

```
{Event} createEventObject(type, event, target)
```

Функция, которая создает объект-событие. Вызывается в методе fire, когда переданный объект не является экземпляром класса Event или его наследником.

Возвращает объект-событие.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
type*	—	Тип: String Тип события.
event*	—	Тип: Object Объект, описывающий событие.
target*	—	Тип: Object Объект, на котором произошло событие.

* Обязательный параметр/опция.

fire

```
{event.Manager} fire(type[, event])
```

Бросает событие.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
type*	—	Тип: String Тип события.
event	—	Тип: Object|**Event** Событие. Если передан хэш с данными, то для него будет вызван метод createEventObject, и дальнейшие действия будут производиться с новым созданным событием.

* Обязательный параметр/опция.

once

```
{IEventManager} once(types, callback[, context[, priority]])
```

Добавляет слушателя, который вызовет функцию-обработчик только 1 раз.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
types*	—	Тип: String[][]|String[] Тип события или массив типов.
callback*	—	Тип: Function

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Функция-обработчик события. В качестве параметра в функцию передается объект, описывающий событие. Этот объект должен реализовывать интерфейс **IEvent**.
context	—	Тип: Object Контекст исполнения обработчика.
priority	0	Тип: Integer Приоритет подписки.

* Обязательный параметр/опция.

setParent

```
{event.Manager} setParent(parent)
```

Устанавливает родительский менеджер событий.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parent*	—	Тип: **IEventManager**|null Родительский менеджер событий.

* Обязательный параметр/опция.

event.Mapper

Расширяет **IEventTrigger**.

Маппер событий. Позволяет управлять распространением событий по иерархии менеджеров событий.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
event.Mapper(targetEventManager, mappingTable)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
targetEventManager *	—	Тип: **IEventManager** Менеджер событий, на который маппер распространяет инициируемые на нем события.
mappingTable *	—	Тип: Object

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Таблица правил маппинга. Представляет собой хэш, ключами которого являются типы событий, а значениями — соответствующие функции маппинга, либо Boolean значения. Функция маппинга для конкретного типа событий получает на вход экземпляр события, инициированного на маппере, а возвращать должна экземпляр события для распространения далее по иерархии, либо null, если распространение необходимо запретить. Boolean значения трактуются следующим образом: • true — события данного типа распространяются по иерархии в неизменном виде; • false — события данного типа по иерархии не распространяются. Дополнительно в таблице доступен ключ "*" для правила обработки по умолчанию.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Создаем и устанавливаем маппер событий, который преобразует событие "click"
корневой
// коллекции геообъектов в событие "geoobjectclick" самой карты.
var mapper = new ymaps.event.Mapper(myMap.events, {
    "*": false,
    "click": function (event) {
        return new ymaps.Event({
             type: "geoobjectclick",
             target: map,
             originalTarget: event.get("target")
        }, event);
    }
});

myMap.geoObjects.events.setParent(mapper);
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
fire(type[, eventObject])	**IEventTrigger**	Инициирует событие. Унаследован от **IEventTrigger**.

formatter

Статический объект.

Статический класс, содержащий методы форматирования единиц измерения с учётом текущего языка.

Методы

```
formatter()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
distance(value[, significantDigits])	String	Возвращает строковое представление расстояния, отформатированное согласно локальным правилам и переведённое в нужную систему единиц измерения (например, для локали en_US расстояние будет представлено в милях).
duration(value[, significantDigits])	String	Возвращает строковое представление интервала времени.

Описание методов

distance

```
{String} distance(value[, significantDigits])
```

Возвращает строковое представление расстояния, отформатированное согласно локальным правилам и переведённое в нужную систему единиц измерения (например, для локали en_US расстояние будет представлено в милях).

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
value*	—	Тип: Number Длина в метрах.
significantDigits	2	Тип: Integer Число значащих цифр в ответе.

* Обязательный параметр/опция.

duration

```
{String} duration(value[, significantDigits])
```

Возвращает строковое представление интервала времени.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
value*	—	Тип: Number Интервал времени в секундах.
significantDigits	2	Тип: Integer

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Число значащих цифр в ответе.

* Обязательный параметр/опция.

geocode

Статическая функция.

Обрабатывает запросы геокодирования. Результат запроса может быть представлен в формате JSON или в виде объекта **GeoObjectCollection**. Формат ответа геокодера описан в разделе Геокодирование.

Примечание:
Для платной версии API поиск доступен только по следующим странам: Россия, Украина, Беларусь, Казахстан, Грузия, Абхазия, Южная Осетия, Армения, Азербайджан, Молдова, Туркмения, Таджикистан, Узбекистан, Киргизия и Турция.

См.: GeocodeResult

Возвращает объект-promise.

```
{ vow.Promise } geocode(request[, options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
request*	—	Тип: String[][]|Number[] Адрес, для которого необходимо определить координаты (прямое геокодирование) или координаты, для которых необходимо определить адрес (обратное геокодирование).
options	—	Тип: Object Опции.
options.boundedBy	—	Тип: Number[][] Прямоугольная область на карте, где предположительно находится искомый объект.
options.json	false	Тип: Boolean Если true, то в функцию-обработчик передается JSON. В противном случае в функцию обработчик передается объект, содержащий в поле geoObjects результаты геокодирования в виде коллекции **GeoObjectCollection**. При геокодировании посредством геокодера 'yandex#map' в коллекции будут находиться объекты **GeocodeResult**.
options.kind	'house'	Тип: String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Вид топонима (только для обратного геокодирования). Список возможных значений: • house — дом; • street — улица; • metro — станция метро; • district — район города; • locality — населенный пункт (город/поселок/деревня/село/...).
options.provider	'yandex#map'	Тип: **IGeocodeProvider**|String Провайдер геокодирования. Можно воспользоваться одним из стандартных провайдеров: • 'yandex#map' — поиск по карте.
options.results	10	Тип: Integer Максимальное количество возвращаемых результатов.
options.searchCoordOrder	—	Тип: String Определяет каким образом нужно интерпретировать координаты в запросе.
options.skip	0	Тип: Integer Число результатов, которое необходимо пропустить.
options.strictBounds	false	Тип: Boolean Искать только внутри области, заданной опцией boundedBy.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Осуществляет поиск объекта с именем "Москва".
// Полученный результат сразу отображается на карте.
var myGeocoder = ymaps.geocode("Москва");
myGeocoder.then(
    function (res) {
        map.geoObjects.add(res.geoObjects);
        // Выведем в консоль данные, полученные в результате геокодирования
объекта.

console.log(result.geoObjects.get(0).properties.get('metaDataProperty').getAll()
);
    },
    function (err) {
        // обработка ошибки
    }
);
```

2.

```
// Реализуем интерфейс IGeocodeProvider.
var randomPointProvider = {
     geocode: function (request, options) {
         var deferred = ymaps.vow.defer(),
             geoObjects = new ymaps.GeoObjectCollection(),
             results = options.results || 10;

         for (var i = 0; i < results; i++) {
             geoObjects.add(new ymaps.GeoObject({
                 geometry: {
                     type: "Point",
                     coordinates: [(Math.random() - 0.5) * 180, (Math.random() -
0.5) * 360]
                 },
                 properties: {
                     name: request + ' ' + i,
                     description: request + '\'s description ' + i,
                     balloonContentBody: '<p>' + request + ' ' + i + '</p>'
                 }
             }));
         }

         var response = {
             geoObjects: geoObjects, // геообъекты поисковой выдачи.
             // метаинформация ответа.
             metaData: {
                 geocoder: {
                     request: request, // строка обработанного запроса.
                     found: results, // количество найденных результатов.
                     results: results, // количество результатов в выдаче.
                     skip: options.skip || 0 // количество пропущенных
результатов.
                 }
             }
         };

         // Выполняем асинхронную обработку.
         setTimeout(function () {
             deferred.resolve(response);
         }, 0);

         return deferred.promise();
     }
},
    myGeocoder = ymaps.geocode("Москва", { provider: randomPointProvider });

myGeocoder.then(
    function (res) {
        map.geoObjects.add(res.geoObjects);
    },
    function (err) {
        // Обработка ошибки.
    }
);
```

GeocodeResult

Расширяет **IGeoObject**.

Результат геокодирования.

См.: Placemark geocode geolocation control.SearchControl

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
GeocodeResult()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IDomEventEmitter.
geometry	IGeometry|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.
properties	IDataManager	Данные геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
state	IDataManager	Состояние геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от IGeoObject.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IParentOnMap.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Имя	Описание
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Имя	Описание
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • overlay: IOverlay|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: IOverlay|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от IGeoObject.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getAddressLine()	String	Возвращает строку с адресом объекта.
getAdministrativeAreas()	String[]	Возвращает административно-территориальные образования, в которые входит объект (федеральный округ, регион, район), не больше двух.
getCountry()	String|null	Возвращает государство, которому принадлежит топоним (если применимо).
getCountryCode()	String|null	Возвращает код государства, которому принадлежит топоним (если применимо), в виде двухбуквенного кода ISO 3166.
getLocalities()	String[]	Возвращает населённый пункт и, опционально, образование внутри населённого пункта, которым принадлежит топоним.
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.

Имя	Возвращает	Описание
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
getPremise()	String|null	Возвращает наименование здания, если оно есть (например, название терминала аэропорта).
getPremiseNumber()	String|null	Возвращает номер здания (включая корпус, владение и прочие дополнительные признаки).
getThoroughfare()	String|null	Возвращает путь сообщения (улица, шоссе, проезд и т.д.), которому принадлежит топоним (если применимо).
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Описание методов

getAddressLine

```
{String} getAddressLine()
```

Возвращает строку с адресом объекта.

getAdministrativeAreas

```
{String[]} getAdministrativeAreas()
```

Возвращает административно-территориальные образования, в которые входит объект (федеральный округ, регион, район), не больше двух.

getCountry

```
{String|null} getCountry()
```

Возвращает государство, которому принадлежит топоним (если применимо).

getCountryCode

```
{String|null} getCountryCode()
```

Возвращает код государства, которому принадлежит топоним (если применимо), в виде двухбуквенного кода ISO 3166.

getLocalities

```
{String[]} getLocalities()
```

Возвращает населённый пункт и, опционально, образование внутри населённого пункта, которым принадлежит топоним.

getPremise

```
{String|null} getPremise()
```

Возвращает наименование здания, если оно есть (например, название терминала аэропорта).

getPremiseNumber

```
{String|null} getPremiseNumber()
```

Возвращает номер здания (включая корпус, владение и прочие дополнительные признаки).

getThoroughfare

```
{String|null} getThoroughfare()
```

Возвращает путь сообщения (улица, шоссе, проезд и т.д.), которому принадлежит топоним (если применимо).

geolocation

Статический объект.

Предоставляет информацию о местоположении пользователя.

Методы

```
geolocation()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
get([options])	vow.Promise	Пытается определить местоположение пользователя. Возвращает объект-promise, который будет либо подтверждён объектом с полем geoObjects, либо отклонён с сообщением об ошибке. Поле geoObjects является экземпляром GeoObjectCollection. В коллекцию будет добавлен объект, обозначающий текущее местоположение пользователя.

Описание методов

get

```
{vow.Promise} get([options])
```

Пытается определить местоположение пользователя. Возвращает объект-promise, который будет либо подтверждён объектом с полем geoObjects, либо отклонён с сообщением об ошибке. Поле geoObjects является экземпляром **GeoObjectCollection**. В коллекцию будет добавлен объект, обозначающий текущее местоположение пользователя.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип:
options.autoReverseGeocode	true	Тип: true — автоматически прогеокодировать положение пользователя, false — вернуть как есть. В случае автоматического геокодирования объект, обозначающий текущее местоположение пользователя, будет иметь структуру, аналогичную результату выполнения **geocode**.
options.mapStateAutoApply	false	Тип: true — при добавлении на карту автоматически выставить центр и уровень масштабрования карты так, чтобы показать текущее местоположение пользователя, false — ничего не делать.
options.provider	'auto'	Тип: Провайдер геолокации. Допустимые значения: 'yandex' — геолокация по данным Яндекса на основе ip пользователя, 'browser' — встроенная браузерная геолокация, 'auto' — провести геолокацию всеми доступными способами и выбрать лучшее значение.
options.timeout	30000	Тип: Время ожидания ответа в мс.
options.useMapMargin	true	Тип: Boolean Нужно ли учитывать отступы карты **map.margin.Manager** при автоматическом выставлении центра и уровня масштаба карте.

Примеры:

1.

```
ymaps.geolocation.get({
    // Выставляем опцию для определения положения по ip
    provider: 'yandex',
    // Карта автоматически отцентрируется по положению пользователя.
    mapStateAutoApply: true
}).then(function (result) {
    myMap.geoObjects.add(result.geoObjects);
});
```

2.

```
ymaps.geolocation.get({
    // Выставляем опцию для определения положения по ip
    provider: 'yandex',
    // Автоматически геокодируем полученный результат.
    autoReverseGeocode: true
}).then(function (result) {
    // Выведем в консоль данные, полученные в результате геокодирования объекта.

console.log(result.geoObjects.get(0).properties.get('metaDataProperty').getAll()
);
});
```

geometry

geometry.base

geometry.base.Circle

Расширяет **IBaseCircleGeometry**.

Базовая геометрия "Круг".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
geometry.base.Circle([coordinates[, radius]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordinates	null	Тип: Number[]|null Координаты центра круга.
radius	0	Тип: Number Радиус круга.

Пример:

```
var myCircle = new ymaps.geometry.base.Circle([0, 0], 10);
myCircle.events.add('change', function () {
    alert('Геометрия изменилась');
});
myCircle.freeze();
myCircle.setCoordinates([10, 10]);
myCircle.setRadius(20);
// В этот момент будет сгенерировано единственное событие, и будет выведено
сообщение.
myCircle.unfreeze();
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**event.Manager**	Менеджер событий геометрии.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldCoordinates — старые координаты центра; • newCoordinates — новые координаты центра; • oldRadius — старый радиус; • newRadius — новый радиус.

Имя	Описание
	Унаследовано от **ICircleGeometryAccess**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет, лежит ли переданная точка внутри круга. Унаследован от **ICircleGeometryAccess**.
freeze()	**IFreezable**	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от **IFreezable**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на окружности точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от **ICircleGeometryAccess**.
getCoordinates()	Number[]|null	Возвращает координаты центра круга. Унаследован от **ICircleGeometryAccess**.
getRadius()	Number	Возвращает радиус круга. Унаследован от **ICircleGeometryAccess**.
getType()	String	Возвращает строку "Circle". Унаследован от **IBaseCircleGeometry**.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
setCoordinates(coordinates)	**ICircleGeometryAccess**	Задает координаты центра круга. Унаследован от **ICircleGeometryAccess**.
setRadius(radius)	**ICircleGeometryAccess**	Задает радиус круга. Унаследован от **ICircleGeometryAccess**.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.

Описание полей

events

```
{event.Manager} events
```

Менеджер событий геометрии.

geometry.base.LinearRing

Расширяет **IBaseLinearRingGeometry**.

Базовая геометрия "Замкнутый контур".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
geometry.base.LinearRing([coordinates[, fillRule]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordinates	[]	Тип: Number[][] Координаты геометрии.
fillRule	"evenOdd"	Тип: String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Строковый идентификатор, определяющий алгоритм заливки многоугольника. Может принимать одно из двух значений: • evenOdd — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и подсчета количества сегментов контура в пределах заданной фигуры, которые пересекает этот луч. Если это число нечетное, точка находится внутри; если четное, точка находится снаружи. • nonZero — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и проверки точек, в которых сегмент фигуры пересекает этот луч. Начиная с нуля, добавляется единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч слева направо, и вычитается единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч справа налево. Если после подсчета пересечений результат равен нулю, точка находится снаружи контура. В противном случае она находится внутри.

Пример:

```
var linearRing = new ymaps.geometry.base.LinearRing([
    [0, 0], [0, 10], [10, 10], [10, 0], [0, 0]
]);
//...
linearRing.set(1, [5, 10]);
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	event.Manager	Менеджер событий геометрии.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • oldCoordinates — старые координаты; • newCoordinates — новые координаты; • oldFillRule — старый алгоритм заливки; • newFillRule — новые алгоритм заливки. Унаследовано от ILinearRingGeometryAccess.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет, лежит ли переданная точка внутри контура. Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
freeze()	**IFreezable**	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от **IFreezable**.
get(index)	Number[]	Возвращает координаты точки с заданным индексом. Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getChildGeometry(index)	**IPointGeometryAccess**	Создает и возвращает объект **IPointGeometryAccess** для заданной вершины ломаной линии. Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на контуре точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
getCoordinates()	Number[][]	Возвращает массив координат геометрии. Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
getFillRule()	String	Возвращает идентификатор алгоритма заливки. Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
getLength()	Integer	Возвращает количество точек в геометрии. Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
getType()	String	Возвращает строку "LinearRing". Унаследован от **IBaseLinearRingGeometry**.
insert(index, coordinates)	**ILinearRingGeometryAccess**	Добавляет новую точку с заданным индексом.

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
remove(index)	Number[]	Удаляет точку с заданным индексом. Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
set(index, coordinates)	**ILinearRingGeometryAccess**	Задает координаты точки с заданным индексом. Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
setCoordinates(coordinates)	**ILinearRingGeometryAccess**	Задает массив координат геометрии. Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
setFillRule(fillRule)	**ILinearRingGeometryAccess**	Задает алгоритм заливки контура. Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
splice(index, number)	Number[][]	Удаляет определенное число точек начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых точек могут быть добавлены новые. Координаты новых точек можно передавать дополнительными аргументами после параметра number. Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.

Описание полей

events

```
{event.Manager} events
```

Менеджер событий геометрии.

geometry.base.LinearRing.fromEncodedCoordinates

Статическая функция.

Создает геометрию **geometry.base.LinearRing** на основе строки закодированных в Base64 координат.

Возвращает геометрию.

```
{                  geometry.base.LinearRing                  }
geometry.base.LinearRing.fromEncodedCoordinates(encodedCoordinates)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
encodedCoordinates*	—	Тип: String Закодированные в Base64 координаты вершин контура.

* Обязательный параметр/опция.

geometry.base.LinearRing.toEncodedCoordinates

Статическая функция.

Возвращает строку закодированных в Base64 координат для заданного объекта геометрии.

```
{ String } geometry.base.LinearRing.toEncodedCoordinates(geometry)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry*	—	Тип: **geometry.base.LinearRing** Геометрия.

* Обязательный параметр/опция.

geometry.base.LineString

Расширяет **IBaseLineStringGeometry**.

Базовая геометрия "Ломаная линия".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
geometry.base.LineString([coordinates])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordinates	[]	Тип: Number[][] Координаты геометрии.

Пример:

```
var lineString = new ymaps.geometry.base.LineString([
    [30, 50], [31, 51], [32, 52]
]);
//...
lineString.set(1, [20, 40]).remove(2);
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**event.Manager**	Менеджер событий геометрии.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldCoordinates — старые координаты; • newCoordinates — новые координаты; Унаследовано от **ILineStringGeometryAccess**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
freeze()	**IFreezable**	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от **IFreezable**.
get(index)	Number[]	Возвращает координаты точки с заданным индексом. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.

Имя	Возвращает	Описание
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getChildGeometry(index)	**IPointGeometryAccess**	Создает и возвращает объект **IPointGeometryAccess** для заданной вершины ломаной линии. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на ломаной линии точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
getCoordinates()	Number[][]	Возвращает массив координат геометрии. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
getLength()	Integer	Возвращает количество точек в геометрии. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
getType()	String	Возвращает строку "LineString". Унаследован от **IBaseLineStringGeometry**.
insert(index, coordinates)	**ILineStringGeometryAccess**	Добавляет новую точку с заданным индексом. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
remove(index)	Number[]	Удаляет точку с заданным индексом. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
set(index, coordinates)	**ILineStringGeometryAccess**	Задает координаты точки с заданным индексом. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
setCoordinates(coordinates)	**ILineStringGeometryAccess**	Задает массив координат геометрии. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.

Имя	Возвращает	Описание
splice(index, number)	Number[][]	Удаляет определенное число точек начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых точек могут быть добавлены новые. Координаты новых точек можно передавать дополнительными аргументами после параметра number. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.

Описание полей

events

```
{event.Manager} events
```

Менеджер событий геометрии.

geometry.base.LineString.fromEncodedCoordinates

Статическая функция.

Создает геометрию **geometry.base.LineString** на основе строки закодированных в Base64 координат.

Возвращает геометрию.

```
{                    geometry.base.LineString                    }
geometry.base.LineString.fromEncodedCoordinates(encodedCoordinates)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
encodedCoordinates*	—	Тип: String Закодированные в Base64 координаты вершин ломаной линии.

* Обязательный параметр/опция.

geometry.base.LineString.toEncodedCoordinates

Статическая функция.

Возвращает строку закодированных в Base64 координат для заданного объекта геометрии.

```
{ String } geometry.base.LineString.toEncodedCoordinates(geometry)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry*	—	Тип: **geometry.base.LineString** Геометрия.

* Обязательный параметр/опция.

geometry.base.Point

Расширяет **IBasePointGeometry**.

Базовая геометрия "Точка".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
geometry.base.Point([coordinates])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordinates	null	Тип: Number[]|null Координаты точки.

Пример:

```
var point = new ymaps.geometry.base.Point([30, 50]);

// Точка всегда будет соответствовать центру карты.
map.events.add('boundschange', function (e) {
    if (e.get('newCenter') != e.get('oldCenter')) {
        point.setCoordinates(e.get('newCenter'));
    }
});
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**event.Manager**	Менеджер событий геометрии.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldCoordinates — старые координаты; • newCoordinates — новые координаты; Унаследовано от **IPointGeometryAccess**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.

Имя	Возвращает	Описание
getCoordinates()	Number[]|null	Возвращает координаты точки. Унаследован от IPointGeometryAccess.
getType()	String	Возвращает строку "Point". Унаследован от IBasePointGeometry.
setCoordinates(coordinates)	IPointGeometryAccess	Задает координаты точки. Унаследован от IPointGeometryAccess.

Описание полей

events

```
{event.Manager} events
```

Менеджер событий геометрии.

geometry.base.Polygon

Расширяет IBasePolygonGeometry.

Базовая геометрия "Многоугольник".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
geometry.base.Polygon([coordinates[, fillRule]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordinates	[]	Тип: Number[][][] Координаты геометрии.
fillRule	"evenOdd"	Тип: String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Строковый идентификатор, определяющий алгоритм заливки многоугольника. Может принимать одно из двух значений: • evenOdd — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и подсчета количества сегментов контура в пределах заданной фигуры, которые пересекает этот луч. Если это число нечетное, точка находится внутри; если четное, точка находится снаружи. • nonZero — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и проверки точек, в которых сегмент фигуры пересекает этот луч. Начиная с нуля, добавляется единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч слева направо, и вычитается единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч справа налево. Если после подсчета пересечений результат равен нулю, точка находится снаружи контура. В противном случае она находится внутри.

Пример:

```
var polygon = new ymaps.geometry.base.Polygon([
    // Внешний контур.
    [
        [0, 0], [0, 5], [5, 5], [5, 0], [0, 0]
    ],
    // Внутренний контур.
    [
        [1, 1], [1, 2], [2, 2], [2, 1], [1, 1]
    ]
]);
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	event.Manager	Менеджер событий геометрии.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldCoordinates — старые координаты; • newCoordinates — новые координаты; • oldFillRule — старый алгоритм заливки; • newFillRule — новые алгоритм заливки. Унаследовано от **IPolygonGeometryAccess**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет, лежит ли переданная точка внутри многоугольника. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
freeze()	**IFreezable**	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от **IFreezable**.
get(index)	Number[][]	Возвращает координаты контура с заданным индексом. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getChildGeometry(index)	**ILinearRingGeometryAccess**	Создает и возвращает объект **ILinearRingGeometryAccess** для заданного контура. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на контуре многоугольника точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getCoordinates()	Number[][][]	Возвращает массив координат геометрии. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getFillRule()	String	Возвращает идентификатор алгоритма заливки.

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getLength()	Integer	Возвращает количество контуров в геометрии. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getType()	String	Возвращает строку "Polygon". Унаследован от **IBasePolygonGeometry**.
insert(index, path)	**IPolygonGeometryAccess**	Добавляет новый контур с заданным индексом. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
remove(index)	**ILinearRingGeometryAccess**	Удаляет контур с заданным индексом. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
set(index, path)	**IPolygonGeometryAccess**	Задает координаты контура с заданным индексом. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
setCoordinates(coordinates)	**IPolygonGeometryAccess**	Задает массив координат геометрии. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
setFillRule(fillRule)	**IPolygonGeometryAccess**	Задает алгоритм заливки многоугольника. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
splice(index, number)	**ILinearRingGeometryAccess**[]	Удаляет определенное число контуров начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых контуров могут быть добавлены новые. Координаты новых контуров можно передавать дополнительными аргументами после параметра number. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.

Описание полей

events

```
{event.Manager} events
```

Менеджер событий геометрии.

geometry.base.Polygon.fromEncodedCoordinates

Статическая функция.

Создает геометрию **geometry.base.Polygon** на основе строки закодированных в Base64 координат.

Возвращает геометрию.

```
{                    geometry.base.Polygon                    }
geometry.base.Polygon.fromEncodedCoordinates(encodedCoordinates)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
encodedCoordinates*	—	Тип: String Закодированные в Base64 координаты вершин многоугольника.

* Обязательный параметр/опция.

geometry.base.Polygon.toEncodedCoordinates

Статическая функция.

Возвращает строку закодированных в Base64 координат для заданного объекта геометрии.

```
{ String } geometry.base.Polygon.toEncodedCoordinates(geometry)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry*	—	Тип: **geometry.base.Polygon** Геометрия.

* Обязательный параметр/опция.

geometry.base.Rectangle

Расширяет **IBaseRectangleGeometry**.

Базовая геометрия "Прямоугольник".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
geometry.base.Rectangle([coordinates])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordinates	null	Тип: Number[][]|null Массив, содержащий координаты двух противоположных углов прямоугольника.

Пример:

```
var rectangle = new ymaps.geometry.base.Rectangle([
    [30, 50], [31, 51]
]);
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**event.Manager**	Менеджер событий геометрии.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат углов. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldCoordinates — старые координаты углов; • newCoordinates — новые координаты углов. Унаследовано от **IRectangleGeometryAccess**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет, лежит ли переданная точка внутри прямоугольника. Унаследован от **IRectangleGeometryAccess**.
freeze()	**IFreezable**	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от **IFreezable**.

Имя	Возвращает	Описание
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на контуре прямоугольника точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от **IRectangleGeometryAccess**.
getCoordinates()	Number[][]	Возвращает координаты двух противоположных углов прямоугольника. Унаследован от **IRectangleGeometryAccess**.
getType()	String	Возвращает строку "Rectangle". Унаследован от **IBaseRectangleGeometry**.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
setCoordinates(coordinates)	**IRectangleGeometryAccess**	Задает координаты двух противоположных углов прямоугольника. Унаследован от **IRectangleGeometryAccess**.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.

Описание полей

events

```
{event.Manager} events
```

Менеджер событий геометрии.

geometry.Circle

Расширяет **ICircleGeometry**.

Геометрия "Круг".

См.: Circle

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
geometry.Circle([coordinates[, radius[, options]]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordinates	null	Тип: Number[]|null Координаты центра круга.
radius	0	Тип: Number Радиус круга в метрах.
options	—	Тип: Object Опции геометрии.
options.geodesic	false	Тип: Boolean Включает отображение с использованием геодезических линий.
options.pixelRendering	"jumpy"	Тип: String Метод расчета пиксельных координат отображения в зацикленных проекциях. Опция может принимать одно из следующих значений: • jumpy — отображение располагается как можно ближе к центру области показа карты и может скачкообразно перемещается во время движения карты; • static — отображение всегда располагается в начальном мире и не перемещается при движении карты.
options.projection	—	Тип: **IProjection** Проекция.

Пример:

```
// Создаем экземпляр класса геометрии круга (указываем координаты и радиус в
метрах).
var circleGeometry = new ymaps.geometry.Circle([30, 50], 10),
// Создаем экземпляр класса геообъекта и передаем нашу геометрию в конструктор.
    circleGeoObject = new ymaps.GeoObject({ geometry: circleGeometry });

// Изменяем радиус геометрии через свойство geometry геообъекта.
circleGeoObject.geometry.setRadius(5)
// Или напрямую.
circleGeometry.setRadius(5);
// Также доступ к circleGeometry можно получить через circleGeoObject.geometry.
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldCoordinates — старые координаты центра; • newCoordinates — новые координаты центра; • oldRadius — старый радиус; • newRadius — новый радиус. Унаследовано от **ICircleGeometryAccess**.
mapchange	Сменилась карта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IGeometry**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
pixelgeometrychange	Изменилась пиксельная геометрия. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelGeometry — новая пиксельная геометрия **IPixelGeometry**. Унаследовано от **IGeometry**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет, лежит ли переданная точка внутри круга. Унаследован от **ICircleGeometryAccess**.

Имя	Возвращает	Описание
freeze()	**IFreezable**	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от **IFreezable**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — юго-западный угол области; второй элемент — северо-восточный угол соответственно. Унаследован от **IGeometry**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на окружности точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от **ICircleGeometryAccess**.
getCoordinates()	Number[]|null	Возвращает координаты центра круга. Унаследован от **ICircleGeometryAccess**.
getMap()	**Map**|null	Возвращает текущую карту. Унаследован от **IGeometry**.
getPixelGeometry([options])	**IPixelGeometry**	Возвращает пиксельную геометрию, соответствующую данной геометрии, ее опциям и состоянию карты. Унаследован от **IGeometry**.
getRadius()	Number	Возвращает радиус круга. Унаследован от **ICircleGeometryAccess**.
getType()	String	Возвращает строку "Circle". Унаследован от **ICircleGeometry**.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
setCoordinates(coordinates)	**ICircleGeometryAccess**	Задает координаты центра круга. Унаследован от **ICircleGeometryAccess**.
setMap(map)		Задает карту. Унаследован от **IGeometry**.
setRadius(radius)	**ICircleGeometryAccess**	Задает радиус круга. Унаследован от **ICircleGeometryAccess**.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.

geometry.json

geometry.json.circle

Расширяет **IGeometryJson**.

Объект, описывающий JSON-представление геометрии "Круг".

Конструктор | Поля

Конструктор

```
geometry.json.circle()
```

Пример:

```
var geometryJson = {
    type: "Circle",
    coordinates: [1, 2],
    radius: 100
};
```

Поля

Имя	Тип	Описание
coordinates	Number[]|null	Координаты центра круга.
radius	Number	Радиус круга.
type	String	Идентификатор типа геометрии "Круг". Всегда должен принимать значение "Circle".

Описание полей

coordinates

```
{Number[]|null} coordinates
```

Координаты центра круга.

radius

```
{Number} radius
```

Радиус круга.

type

```
{String} type
```

Идентификатор типа геометрии "Круг". Всегда должен принимать значение "Circle".

geometry.json.lineString

Расширяет **IGeometryJson**.

Объект, описывающий JSON-представление геометрии "Ломаная линия".

Конструктор | Поля

Конструктор

```
geometry.json.lineString()
```

Пример:

```
var geometryJson = {
    type: "LineString",
    coordinates: [[1, 2], [3, 5], [7, 11]]
};
```

Поля

Имя	Тип	Описание
coordinates	Number[][]	Координаты ломаной линии.
type	String	Идентификатор типа геометрии "Ломаная линия". Всегда должен принимать значение "LineString".

Описание полей

coordinates

```
{Number[][]} coordinates
```

Координаты ломаной линии.

type

```
{String} type
```

Идентификатор типа геометрии "Ломаная линия". Всегда должен принимать значение "LineString".

geometry.json.Point

Расширяет **IGeometryJson**.

Объект, описывающий JSON-представление геометрии "Точка".

Конструктор | Поля

Конструктор

```
geometry.json.Point()
```

Пример:

```
var geometryJson = {
    type: "Point",
    coordinates: [1, 2]
};
```

Поля

Имя	Тип	Описание
type	String	Идентификатор типа геометрии. Унаследовано от **IGeometryJson**.

geometry.json.polygon

Расширяет **IGeometryJson**.

Объект, описывающий JSON-представление геометрии "Многоугольник".

Конструктор | Поля

Конструктор

```
geometry.json.polygon()
```

Пример:

```
var geometryJson = {
    type: "Polygon",
    coordinates: [
        [[0, 0], [7, 11]],            [[1, 2], [3, 5]]        ] };
```

Поля

Имя	Тип	Описание
coordinates	Number[][][]	Координаты многоугольника.
fillRule	String	Идентификатор алгоритма заливки многоугольника. Может принимать одно из двух значений: • evenOdd — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и подсчета количества сегментов контура в пределах заданной фигуры, которые пересекает этот луч. Если это число нечетное, точка находится внутри; если четное, точка находится снаружи. • nonZero — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и проверки точек, в которых сегмент фигуры пересекает этот луч. Начиная с нуля, добавляется единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч слева направо, и вычитается единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч справа налево. Если после подсчета пересечений результат равен нулю, точка находится снаружи контура. В противном случае она находится внутри.
type	String	Идентификатор типа геометрии. Унаследовано от **IGeometryJson**.

Описание полей

coordinates

```
{Number[][][]} coordinates
```

Координаты многоугольника.

fillRule

```
{String} fillRule
```

Идентификатор алгоритма заливки многоугольника. Может принимать одно из двух значений:

- evenOdd — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и подсчета количества сегментов контура в пределах заданной фигуры, которые пересекает этот луч. Если это число нечетное, точка находится внутри; если четное, точка находится снаружи.
- nonZero — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и проверки точек, в которых сегмент фигуры пересекает этот луч. Начиная с нуля, добавляется единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч слева направо, и вычитается единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч справа налево. Если после подсчета пересечений результат равен нулю, точка находится снаружи контура. В противном случае она находится внутри.

geometry.json.rectangle

Расширяет **IGeometryJson**.

Объект, описывающий JSON-представление геометрии "Прямоугольник".

Конструктор | Поля

Конструктор

```
geometry.json.rectangle()
```

Пример:

```
var geometryJson = {
    type: "Rectangle",
    coordinates: [[1, 2], [3, 5]]
};
```

Поля

Имя	Тип	Описание
coordinates	Number[][]|null	Координаты двух противоположных углов прямоугольника.
type	String	Идентификатор типа геометрии "Прямоугольник". Всегда должен принимать значение "Rectangle".

Описание полей

coordinates

```
{Number[][]|null} coordinates
```

Координаты двух противоположных углов прямоугольника.

type

```
{String} type
```

Идентификатор типа геометрии "Прямоугольник". Всегда должен принимать значение "Rectangle".

geometry.LineString

Расширяет **ILineStringGeometry**.

Геометрия "Ломаная линия".

См.: **Polyline**

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
geometry.LineString([coordinates[, options]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordinates	[]	Тип: Number[][] Координаты геометрии.
options	—	Тип: Object Опции геометрии.
options.coordRendering	—	Тип: String Строковый идентификатор, определяющий алгоритм пересчета координат геометрии в пиксельные координаты. Для геометрии "Ломаная линия" может принимать одно из двух значений: • shortestPath — алгоритм, учитывающий зацикленность проекции по осям, и формирующий пиксельные координаты так, чтобы расстояние между двумя соседними точками было минимальным; • straightPath — алгоритм, не учитывающий зацикленность проекции;
options.geodesic	false	Тип: Boolean Включает отображение с использованием геодезических линий.
options.pixelRendering	"jumpy"	Тип: String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Метод расчета пиксельных координат отображения в зацикленных проекциях. Опция может принимать одно из следующих значений: • jumpy — отображение располагается как можно ближе к центру области показа карты и может скачкообразно перемещается во время движения карты; • static — отображение всегда располагается в начальном мире и не перемещается при движении карты.
options.projection	—	Тип: **IProjection** Проекция.
options.simplification	true	Тип: Boolean Включает симплификацию при рендеринге пиксельной геометрии.

Пример:

```
// Создаем инстанцию геометрии линии (указываем координаты вершин).
var lineStringGeometry = new ymaps.geometry.LineString([
    [30, 50], [31, 51], [32, 52]
]),
// Создаем инстанцию геообъекта и передаем нашу геометрию в конструктор.
    lineStringGeoObject = new ymaps.GeoObject({ geometry: lineStringGeometry });

lineStringGeometry.events.add('change', function (e) {
   alert([e.get('newCoordinates'), e.get('oldCoordinates')]);
});

// Изменяем вершины через свойство geometry геообъекта (задаем новые координаты
второй точке в линии).
lineStringGeoObject.geometry
    .set(1, [20, 40])
    .remove(2);
// Или напрямую.
lineStringGeometry
    .set(1, [20, 40])
    .remove(2);
// Также доступ к lineStringGeometry можно получить через
lineStringGeoObject.geometry.
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • oldCoordinates — старые координаты; • newCoordinates — новые координаты; Унаследовано от ILineStringGeometryAccess.
mapchange	Сменилась карта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IGeometry.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
pixelgeometrychange	Изменилась пиксельная геометрия. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • pixelGeometry — новая пиксельная геометрия IPixelGeometry. Унаследовано от IGeometry.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
freeze()	IFreezable	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от IFreezable.
get(index)	Number[]	Возвращает координаты точки с заданным индексом. Унаследован от ILineStringGeometryAccess.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — юго-западный угол области; второй элемент — северо-восточный угол соответственно. Унаследован от IGeometry.
getChildGeometry(index)	IPointGeometryAccess	Создает и возвращает объект IPointGeometryAccess для заданной вершины ломаной линии. Унаследован от ILineStringGeometryAccess.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на ломаной линии точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от ILineStringGeometryAccess.

Имя	Возвращает	Описание
getCoordinates()	Number[][]	Возвращает массив координат геометрии. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
getDistance([from[, to]])	Number	Возвращает длину указанного отрезка, либо всей линии, если ограничители не заданы.
getLength()	Integer	Возвращает количество точек в геометрии. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
getMap()	**Map**|null	Возвращает текущую карту. Унаследован от **IGeometry**.
getPixelGeometry([options])	**IPixelGeometry**	Возвращает пиксельную геометрию, соответствующую данной геометрии, ее опциям и состоянию карты. Унаследован от **IGeometry**.
getType()	String	Возвращает строку "LineString". Унаследован от **ILineStringGeometry**.
insert(index, coordinates)	**ILineStringGeometryAccess**	Добавляет новую точку с заданным индексом. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
remove(index)	Number[]	Удаляет точку с заданным индексом. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
set(index, coordinates)	**ILineStringGeometryAccess**	Задает координаты точки с заданным индексом. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
setCoordinates(coordinates)	**ILineStringGeometryAccess**	Задает массив координат геометрии. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
setMap(map)		Задает карту. Унаследован от **IGeometry**.
splice(index, number)	Number[][]	Удаляет определенное число точек начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых точек могут быть добавлены новые. Координаты новых точек можно передавать дополнительными аргументами после параметра number.

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.

Описание методов

getDistance

```
{Number} getDistance([from[, to]])
```

Возвращает длину указанного отрезка, либо всей линии, если ограничители не заданы.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
from	0	Тип: Number Начиная с какой точки считать длину.
to	—	Тип: Number До какой точки считать длину. Если не указано, берётся последняя точка.

Пример:

```
var lineStringGeometry = new ymaps.geometry.LineString([[30, 50], [31, 51], [32, 52]]),
    geoObject = new ymaps.GeoObject({ geometry: lineStringGeometry });
myMap.geoObjects.add(geoObject);
// Длина всей линии.
console.log(geoObject.geometry.getDistance());
// Длина отрезка от первой до второй точки.
console.log(geoObject.geometry.getDistance(0, 1));
```

geometry.LineString.fromEncodedCoordinates

Статическая функция.

Создает геометрию **geometry.LineString** на основе строки закодированных в Base64 координат.

Возвращает геометрию.

```
{                    geometry.LineString                    }
geometry.LineString.fromEncodedCoordinates(encodedCoordinates)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
encodedCoordinates*	—	Тип: String Закодированные в Base64 координаты вершин ломаной линии.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
var base64Coords = "gMPJAYDw-gJAQg8AQEIPAEBCDwBAQg8A",
    geometry = ymaps.geometry.LineString.fromEncodedCoordinates(base64Coords);
    polyline = new ymaps.Polyline(geometry);
```

geometry.LineString.toEncodedCoordinates

Статическая функция.

Возвращает строку закодированных в Base64 координат для заданного объекта геометрии.

```
{ String } geometry.LineString.toEncodedCoordinates(geometry)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry*	—	Тип: **geometry.LineString** Геометрия.

* Обязательный параметр/опция.

geometry.pixel

geometry.pixel.Circle

Расширяет **IPixelCircleGeometry**.

Пиксельная геометрия "Круг".

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
geometry.pixel.Circle(coordinates, radius[, metaData])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordinates *	—	Тип: Number[]|null Координаты центра круга.
radius *	—	Тип: Number|null Радиус круга.
metaData	—	Тип: Object Метаданные.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
equals(geometry)	Boolean	Возвращает true, если переданная геометрия эквивалентна данной. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getCoordinates()	Number[]	Возвращает координаты центра круга. Унаследован от **IPixelCircleGeometry**.

Имя	Возвращает	Описание
getMetaData()	Object	Возвращает метаданные пиксельной геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getRadius()	Number	Возвращает радиус круга. Унаследован от **IPixelCircleGeometry**.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от **IBaseGeometry**.
scale(factor)	**IPixelGeometry**	Создает отмасштабированную копию геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
shift(offset)	**IPixelGeometry**	Создает копию геометрии сдвинутую на заданную величину. Унаследован от **IPixelGeometry**.

geometry.pixel.LineString

Расширяет **IPixelLineStringGeometry**.

Пиксельная геометрия "Ломаная линия".

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
geometry.pixel.LineString(coordinates[, metaData])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordinates *	—	Тип: Number[][] Координаты линии.
metaData	—	Тип: Object Метаданные.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
equals(geometry)	Boolean	Возвращает true, если переданная геометрия эквивалентна данной. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на ломаной линии точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от **IPixelLineStringGeometry**.
getCoordinates()	Number[][]	Возвращает координаты линии. Унаследован от **IPixelLineStringGeometry**.
getLength()	Integer	Возвращает количество точек в геометрии. Унаследован от **IPixelLineStringGeometry**.
getMetaData()	Object	Возвращает метаданные пиксельной геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от **IBaseGeometry**.
scale(factor)	**IPixelGeometry**	Создает отмасштабированную копию геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
shift(offset)	**IPixelGeometry**	Создает копию геометрии сдвинутую на заданную величину. Унаследован от **IPixelGeometry**.

geometry.pixel.MultiLineString

Расширяет **IPixelMultiLineGeometry**.

Пиксельная геометрия "Множество линий".

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
geometry.pixel.MultiLineString(coordinates[, metaData])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordinates *	—	Тип: Number[][][] Координаты линий.
metaData	—	Тип: Object Метаданные.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
equals(geometry)	Boolean	Возвращает true, если переданная геометрия эквивалентна данной. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на контуре точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от **IPixelMultiLineGeometry**.
getCoordinates()	Number[][][]	Возвращает координаты мультилиний. Унаследован от **IPixelMultiLineGeometry**.
getLength()	Integer	Возвращает количество линий в мультиниии. Унаследован от **IPixelMultiLineGeometry**.
getMetaData()	Object	Возвращает метаданные пиксельной геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от **IBaseGeometry**.

Имя	Возвращает	Описание
scale(factor)	**IPixelGeometry**	Создает отмасштабированную копию геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
shift(offset)	**IPixelGeometry**	Создает копию геометрии сдвинутую на заданную величину. Унаследован от **IPixelGeometry**.

geometry.pixel.MultiPolygon

Расширяет **IPixelMultiPolygonGeometry**.

Пиксельная геометрия "Многоугольник из нескольких фигур".

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
geometry.pixel.MultiPolygon(coordinates, fillRule[, metaData])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
`coordinates` *	—	Тип: Number[][][][] Координаты многоугольников.
`fillRule` *	—	Тип: String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Строковый идентификатор, определяющий алгоритм заливки многоугольников. Может принимать одно из двух значений: • evenOdd — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и подсчета количества сегментов контура в пределах заданной фигуры, которые пересекает этот луч. Если это число нечетное, точка находится внутри; если четное, точка находится снаружи. • nonZero — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и проверки точек, в которых сегмент фигуры пересекает этот луч. Начиная с нуля, добавляется единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч слева направо, и вычитается единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч справа налево. Если после подсчета пересечений результат равен нулю, точка находится снаружи контура. В противном случае она находится внутри.
metaData	—	Тип: Object Метаданные.
metaData.convex	false	Тип: Boolean Признак выпуклости многоугольника. true — выпуклый, false — невыпуклый. Для выпуклых многоугольников быстрее рассчитывается попадание точки в многоугольник.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет лежит ли переданная точка внутри мультимногоугольника.

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IPixelMultiPolygonGeometry**.
equals(geometry)	Boolean	Возвращает true, если переданная геометрия эквивалентна данной. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на контуре мультимногоугольника точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от **IPixelMultiPolygonGeometry**.
getCoordinates()	Number[][][][]	Возвращает координаты мультимногоугольника. Унаследован от **IPixelMultiPolygonGeometry**.

Имя	Возвращает	Описание
getFillRule()	String	Возвращает строковый идентификатор, определяющий алгоритм заливки мультимногоугольника. Идентификатор может иметь одно из двух значений: • evenOdd — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и подсчета количества сегментов контура в пределах заданной фигуры, которые пересекает этот луч. Если это число нечетное, точка находится внутри; если четное, точка находится снаружи. • nonZero — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и проверки точек, в которых сегмент фигуры пересекает этот луч. Начиная с нуля, добавляется единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч слева направо, и вычитается единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч справа налево. Если после подсчета пересечений результат равен нулю, точка находится снаружи контура. В противном случае она находится внутри. . Унаследован от **IPixelMultiPolygonGeometry**.
getLength()	Integer	Возвращает количество многоугольников в мультимногоугольнике. Унаследован от **IPixelMultiPolygonGeometry**.
getMetaData()	Object	Возвращает метаданные пиксельной геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от **IBaseGeometry**.
scale(factor)	**IPixelGeometry**	Создает отмасштабированную копию геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
shift(offset)	**IPixelGeometry**	Создает копию геометрии сдвинутую на заданную величину. Унаследован от **IPixelGeometry**.

geometry.pixel.Point

Расширяет **IPixelPointGeometry**.

Пиксельная геометрия "Точка".

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
geometry.pixel.Point(position[, metaData])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
position *	—	Тип: Number[]|null Координаты точки.
metaData	—	Тип: Object Метаданные.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
equals(geometry)	Boolean	Возвращает true, если переданная геометрия эквивалентна данной. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getCoordinates()	Number[]	Возвращает координаты точки. Унаследован от **IPixelPointGeometry**.
getMetaData()	Object	Возвращает метаданные пиксельной геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии.

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IBaseGeometry**.
scale(factor)	**IPixelGeometry**	Создает отмасштабированную копию геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
shift(offset)	**IPixelGeometry**	Создает копию геометрии сдвинутую на заданную величину. Унаследован от **IPixelGeometry**.

geometry.pixel.Polygon

Расширяет **IPixelPolygonGeometry**.

Пиксельная геометрия "Многоугольник".

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
geometry.pixel.Polygon(coordinates, fillRule[, metaData])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
`coordinates` *	—	Тип: Number[][][] Координаты многоугольника.
`fillRule` *	—	Тип: String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Строковый идентификатор, определяющий алгоритм заливки многоугольника. Может принимать одно из двух значений: • evenOdd — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и подсчета количества сегментов контура в пределах заданной фигуры, которые пересекает этот луч. Если это число нечетное, точка находится внутри; если четное, точка находится снаружи. • nonZero — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и проверки точек, в которых сегмент фигуры пересекает этот луч. Начиная с нуля, добавляется единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч слева направо, и вычитается единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч справа налево. Если после подсчета пересечений результат равен нулю, точка находится снаружи контура. В противном случае она находится внутри.
`metaData`	—	Тип: Object Метаданные.
`metaData.convex`	false	Тип: Boolean Признак выпуклости многоугольника. true — выпуклый, false — невыпуклый. Для выпуклых многоугольников быстрее рассчитывается попадание точки в многоугольник.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет, лежит ли переданная точка внутри многоугольника.

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IPixelPolygonGeometry**.
equals(geometry)	Boolean	Возвращает true, если переданная геометрия эквивалентна данной. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на контуре многоугольника точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от **IPixelPolygonGeometry**.
getCoordinates()	Number[][][]	Возвращает координаты многоугольника. Унаследован от **IPixelPolygonGeometry**.
getFillRule()	String	Возвращает строковый идентификатор, определяющий алгоритм заливки многоугольника. Идентификатор может принимать одно из двух значений: • evenOdd — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и подсчета количества сегментов контура в пределах заданной фигуры, которые пересекает этот луч. Если это число нечетное, точка находится внутри; если четное, точка находится снаружи. • nonZero — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и проверки точек, в которых сегмент фигуры пересекает этот луч. Начиная с нуля, добавляется единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч слева направо, и вычитается единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч справа налево. Если после подсчета пересечений результат равен нулю, точка находится снаружи контура. В противном случае она находится внутри.

Имя	Возвращает	Описание
		. Унаследован от **IPixelPolygonGeometry**.
getLength()	Integer	Возвращает количество контуров в многоугольнике. Унаследован от **IPixelPolygonGeometry**.
getMetaData()	Object	Возвращает метаданные пиксельной геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от **IBaseGeometry**.
scale(factor)	**IPixelGeometry**	Создает отмасштабированную копию геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
shift(offset)	**IPixelGeometry**	Создает копию геометрии сдвинутую на заданную величину. Унаследован от **IPixelGeometry**.

geometry.pixel.Rectangle

Расширяет **IPixelRectangleGeometry**.

Пиксельная геометрия "Прямоугольник".

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
geometry.pixel.Rectangle([coordinates[, metaData]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordinates	null	Тип: Number[][]|null Координаты двух противоположных углов прямоугольника.
metaData	—	Тип: Object Метаданные.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
equals(geometry)	Boolean	Возвращает true, если переданная геометрия эквивалентна данной. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на прямоугольнике точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от **IPixelRectangleGeometry**.
getCoordinates()	Number[][]	Возвращает координаты двух противоположных углов прямоугольника. Унаследован от **IPixelRectangleGeometry**.
getMetaData()	Object	Возвращает метаданные пиксельной геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от **IBaseGeometry**.
scale(factor)	**IPixelGeometry**	Создает отмасштабированную копию геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
shift(offset)	**IPixelGeometry**	Создает копию геометрии сдвинутую на заданную величину. Унаследован от **IPixelGeometry**.

geometry.Point

Расширяет **IPointGeometry**.

Геометрия "Точка".

См.: Placemark

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
geometry.Point([position[, options]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
position	null	Тип: Number[] Координаты точки.
options	—	Тип: Object Опции геометрии.
options.pixelRendering	"jumpy"	Тип: String Метод расчета пиксельных координат отображения в зацикленных проекциях. Опция может принимать одно из следующих значений: • jumpy — отображение располагается как можно ближе к центру области показа карты и может скачкообразно перемещается во время движения карты; • static — отображение всегда располагается в начальном мире и не перемещается при движении карты.
options.projection	—	Тип: **IProjection** Проекция.

Пример:

```
// Создаем инстанцию геометрии точки (указываем координаты).
var pointGeometry = new ymaps.geometry.Point([30, 50]),
// Создаем инстанцию геообъекта и передаем нашу геометрию в конструктор.
    placemark = new ymaps.GeoObject({ geometry: pointGeometry });

// Изменяем вершины через свойство geometry геообъекта.
placemark.geometry.setCoordinates([20, 40]);
// Или напрямую.
pointGeometry.setCoordinates([20, 40]);
// Также доступ к pointGeometry можно получить через placemark.geometry.
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • oldCoordinates — старые координаты; • newCoordinates — новые координаты; Унаследовано от IPointGeometryAccess.
mapchange	Сменилась карта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IGeometry.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
pixelgeometrychange	Изменилась пиксельная геометрия. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • pixelGeometry — новая пиксельная геометрия IPixelGeometry. Унаследовано от IGeometry.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — юго-западный угол области; второй элемент — северо-восточный угол соответственно. Унаследован от IGeometry.
getCoordinates()	Number[]|null	Возвращает координаты точки. Унаследован от IPointGeometryAccess.
getMap()	Map|null	Возвращает текущую карту. Унаследован от IGeometry.
getPixelGeometry([options])	IPixelGeometry	Возвращает пиксельную геометрию, соответствующую данной геометрии, ее опциям и состоянию карты.

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IGeometry**.
getType()	String	Возвращает строку "Point". Унаследован от **IPointGeometry**.
setCoordinates(coordinates)	**IPointGeometryAccess**	Задает координаты точки. Унаследован от **IPointGeometryAccess**.
setMap(map)		Задает карту. Унаследован от **IGeometry**.

geometry.Polygon

Расширяет **IPolygonGeometry**.

Геометрия "Многоугольник".

См.: Polygon

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
geometry.Polygon([coordinates[, fillRule[, options]]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordinates	[]	Тип: Number[][][] Координаты геометрии. Трехмерный массив, элементами которого являются двумерные массивы координат контуров многоугольника. Первый элемент описывает внешний контур, остальные — внутренние.
fillRule	"evenOdd"	Тип: String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Строковый идентификатор, определяющий алгоритм заливки многоугольника. Может принимать одно из двух значений: • evenOdd — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и подсчета количества сегментов контура в пределах заданной фигуры, которые пересекает этот луч. Если это число нечетное, точка находится внутри; если четное, точка находится снаружи. • nonZero — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и проверки точек, в которых сегмент фигуры пересекает этот луч. Начиная с нуля, добавляется единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч слева направо, и вычитается единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч справа налево. Если после подсчета пересечений результат равен нулю, точка находится снаружи контура. В противном случае она находится внутри.
options	—	Тип: Object Опции геометрии.
options.coordRendering	"shortestPath"	Тип: String Строковый идентификатор, определяющий алгоритм пересчета координат геометрии в пиксельные координаты. Может принимать одно из двух значений: • shortestPath — алгоритм, учитывающий зацикленность проекции по осям, и формирующий пиксельные координаты так, чтобы расстояние между двумя соседними точками было минимальным; • straightPath — алгоритм, не учитывающий зацикленность проекции;
options.geodesic	false	Тип: Boolean Включает отображение с использованием геодезических линий.
options.pixelRendering	"jumpy"	Тип: String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Метод расчета пиксельных координат отображения в зацикленных проекциях. Опция может принимать одно из следующих значений: • jumpy — отображение располагается как можно ближе к центру области показа карты и может скачкообразно перемещается во время движения карты; • static — отображение всегда располагается в начальном мире и не перемещается при движении карты.
options.projection	—	Тип: **IProjection** Проекция.
options.simplification	true	Тип: Boolean Включает симплификацию при рендеринге пиксельной геометрии.

Пример:

```
// Создаем инстанцию геометрии многоугольника (указываем координаты вершин
контуров).
var polygonGeometry = new ymaps.geometry.Polygon([
    // Внешний контур.
    [
        [0, 0], [0, 5], [5, 5], [5, 0], [0, 0]
    ],
    // Внутренний контур.
    [
        [1, 1], [1, 2], [2, 2], [2, 1], [1, 1]
    ]
]),
// Создаем инстанцию геообъекта и передаем нашу геометрию в конструктор.
    polygonGeoObject = new ymaps.GeoObject({ geometry: polygonGeometry });

// Также доступ к polygonGeometry можно получить через polygonGeoObject.geometry.
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • oldCoordinates — старые координаты; • newCoordinates — новые координаты; • oldFillRule — старый алгоритм заливки; • newFillRule — новые алгоритм заливки. Унаследовано от IPolygonGeometryAccess.
mapchange	Сменилась карта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IGeometry.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
pixelgeometrychange	Изменилась пиксельная геометрия. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • pixelGeometry — новая пиксельная геометрия IPixelGeometry. Унаследовано от IGeometry.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет, лежит ли переданная точка внутри многоугольника. Унаследован от IPolygonGeometryAccess.
freeze()	IFreezable	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от IFreezable.
get(index)	Number[][]	Возвращает координаты контура с заданным индексом. Унаследован от IPolygonGeometryAccess.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — юго-западный угол области; второй элемент — северо-восточный угол соответственно. Унаследован от IGeometry.
getChildGeometry(index)	ILinearRingGeometryAccess	Создает и возвращает объект ILinearRingGeometryAccess для заданного контура.

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на контуре многоугольника точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getCoordinates()	Number[][][]	Возвращает массив координат геометрии. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getFillRule()	String	Возвращает идентификатор алгоритма заливки. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getLength()	Integer	Возвращает количество контуров в геометрии. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getMap()	**Map**|null	Возвращает текущую карту. Унаследован от **IGeometry**.
getPixelGeometry([options])	**IPixelGeometry**	Возвращает пиксельную геометрию, соответствующую данной геометрии, ее опциям и состоянию карты. Унаследован от **IGeometry**.
getType()	String	Возвращает строку "Polygon". Унаследован от **IPolygonGeometry**.
insert(index, path)	**IPolygonGeometryAccess**	Добавляет новый контур с заданным индексом. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
remove(index)	**ILinearRingGeometryAccess**	Удаляет контур с заданным индексом. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
set(index, path)	**IPolygonGeometryAccess**	Задает координаты контура с заданным индексом. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
setCoordinates(coordinates)	**IPolygonGeometryAccess**	Задает массив координат геометрии. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
setFillRule(fillRule)	**IPolygonGeometryAccess**	Задает алгоритм заливки многоугольника.

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
setMap(map)		Задает карту. Унаследован от **IGeometry**.
splice(index, number)	**ILinearRingGeometryAccess**[]	Удаляет определенное число контуров начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых контуров могут быть добавлены новые. Координаты новых контуров можно передавать дополнительными аргументами после параметра number. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.

geometry.Polygon.fromEncodedCoordinates

Статическая функция.

Создает геометрию **geometry.Polygon** на основе строки закодированных в Base64 координат.

Возвращает геометрию.

```
{ geometry.Polygon } geometry.Polygon.fromEncodedCoordinates(encodedCoordinates)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
encodedCoordinates*	—	Тип: String Закодированные в Base64 координаты вершин ломаной линии.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
var base64Coords =
"AAAAAAAAAAAAAAAAQEtMAEBLTAAAAAAAAAAAAMC0s__AtLP_AAAAAA==;QEIPAEBCDwAAAAAQEIPAE
BCDwAAAAAAAAAAAMC98P_AvfD_AAAAAA==",
    geometry = ymaps.geometry.Polygon.fromEncodedCoordinates(base64Coords);
    polygon = new ymaps.Polygon(geometry);
```

geometry.Polygon.toEncodedCoordinates

Статическая функция.

Возвращает строку закодированных в Base64 координат для заданного объекта геометрии.

```
{ String } geometry.Polygon.toEncodedCoordinates(geometry)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry*	—	Тип: **geometry.Polygon** Геометрия.

* Обязательный параметр/опция.

geometry.Rectangle

Расширяет **IRectangleGeometry**.

Геометрия "Прямоугольник".

См.: **Rectangle**

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
geometry.Rectangle([coordinates[, options]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordinates	null	Тип: Number[][]|null Массив, содержащий координаты двух противоположных углов прямоугольника.
options	—	Тип: Object Опции геометрии.
options.coordRendering	—	Тип: String Строковый идентификатор, определяющий алгоритм пересчета координат геометрии в пиксельные координаты. Для геометрии "Прямоугольник" может принимать одно из трех значений: • shortestPath — алгоритм, учитывающий зацикленность проекции по осям, и формирующий пиксельные координаты так, чтобы расстояние между противоположными углами было минимальным; • straightPath — алгоритм, не учитывающий зацикленность проекции; • boundsPath — алгоритм, трактующий координаты углов прямоугольника, как координаты соответственно нижнего и верхнего углов ограничивающей области. При расчете диагонали по зацикленным осям проекции всегда выбирается направление обхода против часовой стрелки.
options.geodesic	false	Тип: Boolean Включает отображение с использованием геодезических линий.
options.pixelRendering	"jumpy"	Тип: String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Метод расчета пиксельных координат отображения в зацикленных проекциях. Опция может принимать одно из следующих значений: • jumpy — отображение располагается как можно ближе к центру области показа карты и может скачкообразно перемещается во время движения карты; • static — отображение всегда располагается в начальном мире и не перемещается при движении карты.
options.projection	—	Тип: **IProjection** Проекция.

Пример:

```
// Создаем инстанцию геометрии прямоугольника (указываем координаты
противоположных углов).
var rectangleGeometry = new ymaps.geometry.Rectangle([[30, 50], [31, 51]]),
// Создаем инстанцию геообъекта и передаем нашу геометрию в конструктор.
    rectangleGeoObject = new ymaps.GeoObject({ geometry: rectangleGeometry });

// Изменяем координаты через свойство geometry геообъекта.
rectangleGeoObject.geometry.setCoordinates([[10, 20], [51, 71]]);
// Или напрямую.
rectangleGeometry.setCoordinates([[10, 20], [51, 71]]);
// Также доступ к rectangleGeometry можно получить через
rectangleGeoObject.geometry.
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат углов. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldCoordinates — старые координаты углов; • newCoordinates — новые координаты углов. Унаследовано от **IRectangleGeometryAccess**.
mapchange	Сменилась карта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IGeometry**.

Имя	Описание
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
pixelgeometrychange	Изменилась пиксельная геометрия. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelGeometry — новая пиксельная геометрия **IPixelGeometry**. Унаследовано от **IGeometry**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет, лежит ли переданная точка внутри прямоугольника. Унаследован от **IRectangleGeometryAccess**.
freeze()	**IFreezable**	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от **IFreezable**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — юго-западный угол области; второй элемент — северо-восточный угол соответственно. Унаследован от **IGeometry**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на контуре прямоугольника точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от **IRectangleGeometryAccess**.
getCoordinates()	Number[][]	Возвращает координаты двух противоположных углов прямоугольника. Унаследован от **IRectangleGeometryAccess**.
getMap()	**Map**|null	Возвращает текущую карту. Унаследован от **IGeometry**.
getPixelGeometry([options])	**IPixelGeometry**	Возвращает пиксельную геометрию, соответствующую данной геометрии, ее опциям и состоянию карты. Унаследован от **IGeometry**.
getType()	String	Возвращает строку "Rectangle". Унаследован от **IRectangleGeometry**.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
setCoordinates(coordinates)	**IRectangleGeometryAccess**	Задает координаты двух противоположных углов прямоугольника.

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IRectangleGeometryAccess**.
setMap(map)		Задает карту. Унаследован от **IGeometry**.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.

geometryEditor

geometryEditor.Circle

Расширяет **IGeometryEditor**.

Редактор геометрии "Круг".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
geometryEditor.Circle(geometry[, options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: **ICircleGeometry** Геометрия "Круг".
options	—	Тип: Object Опции редактора геометрии.
options.drawingCursor	"arrow"	Тип: Boolean Курсор мыши в режиме рисования.
options.drawOver	true	Тип: Boolean Разрешает ставить точки поверх объектов карты в режиме рисования.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**	Редактируемая геометрия. Унаследовано от **IGeometryEditor**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.
state	**IDataManager**	Менеджер состояния редактора геометрии. Поля данных, доступные посредством методов get и set: • editing — определяет включен ли редактор. Тип — Boolean. Значение по умолчанию — false. • drawing — определяет включен ли режим рисования. Тип — Boolean. Значение по умолчанию — false.

События

Имя	Описание
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
statechange	Изменение состояния редактора геометрии. Экземпляр класса Event. Унаследовано от IGeometryEditor.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
startDrawing()	vow.Promise	Включает режим рисования круга.
startEditing()		Включает режим редактирования. Унаследован от IGeometryEditor.
stopDrawing()	vow.Promise	Отключает режим рисования круга.
stopEditing()		Отключает режим редактирования. Унаследован от IGeometryEditor.

Описание полей

state

```
{IDataManager} state
```

Менеджер состояния редактора геометрии.

Поля данных, доступные посредством методов get и set:

- editing — определяет включен ли редактор. Тип — Boolean. Значение по умолчанию — false.
- drawing — определяет включен ли режим рисования. Тип — Boolean. Значение по умолчанию — false.

Описание методов

startDrawing

```
{vow.Promise} startDrawing()
```

Включает режим рисования круга.

Возвращает объект-promise.

stopDrawing

```
{vow.Promise} stopDrawing()
```

Отключает режим рисования круга.

Возвращает объект-promise.

geometryEditor.LineString

Расширяет **IGeometryEditor**.

Редактор геометрии "Ломаная линия".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
geometryEditor.LineString(geometry[, options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: **ILineStringGeometry** Геометрия "Ломаная линия".
options	—	Тип: Object Опции редактора геометрии.
options.dblClickHandler	—	Тип: Function Обработчик двойного щелчка по вершине. Принимает ссылку на модель редактируемой вершины. По умолчанию, обработчик определен функцией, удаляющей соответствующую вершину.
options.drawingCursor	"arrow"	Тип: Boolean Курсор мыши в режиме добавления новых вершин.
options.drawOver	true	Тип: Boolean Разрешает ставить точки поверх объектов карты в режиме добавления новых вершин.
options.edgeInteractiveOptions	true	Тип: Boolean Позволяет использовать для промежуточных меток опции с постфиксами, привязанными к текущему состоянию метки. Доступны следующие постфиксы: • Hover — опции с данным постфиксом применяются при наведении на метку указателя мыши; • Drag — опции с данным постфиксом применяются при перетаскивании метки.

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Примеры таких опций: edgeLayoutHover, edgeIconImageSizeActive, edgeIconImageShapeHover и т. д. Если вам не требуется менять опции промежуточных меток в зависимости от их состояния, то нужно отключить данную опцию.
options.edgeLayout	—	Тип: Function Класс макета для промежуточных меток.
options.maxPoints	Infinity	Тип: Number Минимальное допустимое число вершин в ломаной линии.
options.menuManager	—	Тип: Function Диспетчер контекстного меню, открывающегося при щелчке по вершине. Принимает два аргумента: • массив объектов, описывающих пункты контекстного меню для этой вершины; • ссылку на модель редактируемой вершины. Диспетчер может изменять данные в переданном массиве. Должен возвращать массив объектов, описывающих пункты контекстного меню.
options.minPoints	0	Тип: Number Минимальное допустимое число вершин в ломаной линии.
options.useAutoPanInDrawing	true	Тип: Boolean Включается режим автоматического передвижения карты при перетаскивании вершины на границе.
options.useMapMarginInDrawing	true	Тип: Boolean Нужно ли учитывать отступы карты в режиме рисования.
options.vertexInteractiveOptions	true	Тип: Boolean

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Позволяет использовать для меток вершин опции с постфиксами, привязанными к текущему состоянию вершины. Доступны следующие постфиксы: • Hover — опции с данным постфиксом применяются при наведении на вершину метки указателя мыши; • Drag — опции с данным постфиксом применяются при перетаскивании вершины. • Active — опции с данным постфиксом применяются когда для вершины открыто контекстное меню. Примеры таких опций: vertexLayoutHover, vertexIconImageSizeActive, vertexIconImageShapeHover и т. д. Если вам не требуется менять опции меток вершин в зависимости от их состояния, то нужно отключить данную опцию.
`options.vertexLayout`	—	Тип: Function Класс макета для меток на вершинах ломаной линии.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**	Редактируемая геометрия. Унаследовано от **IGeometryEditor**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.
state	**IDataManager**	Менеджер состояния редактора геометрии. Поля данных, доступные посредством методов get и set: • editing — определяет включен ли редактор. Тип — Boolean. Значение по умолчанию — false. • drawing — определяет включен ли режим добавления новых вершин. Тип — Boolean. Значение по умолчанию — false. • drawingFrom — определяет то, как добавляются новые точки в режиме добавления. Может принимать одно из двух строковых значений: "begin" — точки добавляются в начало ломаной линии, "end"- точки добавляются в конец. Значение по умолчанию — "end".

События

Имя	Описание
beforeedgedrag	Событие, предшествующее событию edgedrag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • edgeModel — ссылка на модель перетаскиваемой метки; • globalPixels — координаты перетаскиваемой метки в глобальных пиксельных координатах. Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "edgedrag" будет отменено.
beforeedgedragstart	Событие, предшествующее событию edgedragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. • edgeModel — ссылка на модель перетаскиваемой метки; • globalPixels — координаты перетаскиваемой метки в глобальных пиксельных координатах. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие "edgedragstart", будет отменено.
beforevertexadd	Событие, предшествующее событию vertexadd. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • parentModel — ссылка на родительскую, для добавляемой вершины, модель данных; • vertexIndex — индекс добавляемой вершины; • globalPixels — координаты добавляемой вершины в глобальных пиксельных координатах. Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setGlobalPixels — метод позволяет скорректировать значения координат добавляемой вершины. В качестве аргумента принимает новые глобальные пиксельные координаты вершины в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "vertexadd" будет отменено.
beforevertexdrag	Событие, предшествующее событию vertexdrag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • vertexModel — ссылка на модель перетаскиваемой вершины; • globalPixels — координаты перетаскиваемой вершины в глобальных пиксельных координатах.

Имя	Описание
	Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "vertexdrag" будет отменено.
beforevertexdragstart	Событие, предшествующее событию vertexdragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. • vertexModel — ссылка на модель перетаскиваемой вершины; • globalPixels — координаты перетаскиваемой вершины в глобальных пиксельных координатах. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие "vertexdragstart", будет отменено.
beforevertexdraw	Событие, предшествующее событию vertexdraw. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • parentModel — ссылка на родительскую, для добавляемой вершины, модель данных; • vertexIndex — индекс добавляемой вершины; • globalPixels — координаты добавляемой вершины в глобальных пиксельных координатах. Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setGlobalPixels — метод позволяет скорректировать значения координат добавляемой вершины. В качестве аргумента принимает новые глобальные пиксельные координаты вершины в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "vertexdraw" будет отменено.
drawingstart	Включение режима добавления новых вершин. Экземпляр класса **Event**.
drawingstop	Отключение режима добавления новых вершин. Экземпляр класса **Event**.
edgedrag	Перетаскивание промежуточной метки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • edgeModel — ссылка на модель перетаскиваемой метки; • globalPixels — координаты перетаскиваемой метки в глобальных пиксельных координатах.
edgedragend	Завершение перетаскивания промежуточной метки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • edgeModel — ссылка на модель перетаскиваемой метки; • globalPixels — координаты перетаскиваемой метки в глобальных пиксельных координатах.

Имя	Описание
edgedragstart	Начало перетаскивания промежуточной метки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. • edgeModel — ссылка на модель перетаскиваемой метки; • globalPixels — координаты перетаскиваемой метки в глобальных пиксельных координатах.
editingstart	Включение режима редактирования вершин. Экземпляр класса **Event**.
editingstop	Отключение режима редактирования вершин. Экземпляр класса **Event**.
framingstart	Включение режима масштабирования. Экземпляр класса **Event**.
framingstop	Отключение режима масштабирования. Экземпляр класса **Event**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
statechange	Изменение состояния редактора геометрии. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IGeometryEditor**.
vertexadd	Добавление новой вершины. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • parentModel — ссылка на родительскую, для добавленной вершины, модель данных; • vertexIndex — индекс добавленной вершины; • globalPixels — координаты добавленной вершины в глобальных пиксельных координатах.
vertexdrag	Перетаскивание вершины. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • vertexModel — ссылка на модель перетаскиваемой вершины; • globalPixels — координаты перетаскиваемой вершины в глобальных пиксельных координатах.
vertexdragend	Завершение перетаскивания вершины. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • vertexModel — ссылка на модель перетаскиваемой вершины; • globalPixels — координаты перетаскиваемой вершины в глобальных пиксельных координатах.
vertexdragstart	Начало перетаскивания вершины. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. • vertexModel — ссылка на модель перетаскиваемой вершины; • globalPixels — координаты перетаскиваемой вершины в глобальных пиксельных координатах.

Имя	Описание
vertexdraw	Рисование новой вершины. Данное событие, как правило, предшествует событию добавления вершины и возникает в момент движения мышью при включенном режиме добавления новых вершин. На основе данных, передаваемых в данном событии, отображаются направляющие линии в режиме добавления новых вершин. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • parentModel — ссылка на родительскую, для добавляемой вершины, модель данных; • vertexIndex — индекс добавляемой вершины; • globalPixels — координаты добавляемой вершины в глобальных пиксельных координатах.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getModel()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом модели в момент ее фактического создания, либо отклоняется с одним из следующих кодов ошибки: • Canceled — режим редактирования отключен до момента фактического создания модели; • Editor wasn't started — режим редактирования не включен. .
getModelSync()	geometryEditor.model.RootLineString|null	Возвращает модель данных редактора или null, если на момент вызова она отсутствует.
getView()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом отображения в момент его фактического создания, либо отклоняется с одним из следующих кодов ошибки: • Canceled — режим редактирования отключен до момента фактического создания отображения; • Editor wasn't started — режим редактирования не включен. .
getViewSync()	geometryEditor.view.Path|null	Возвращает отображение редактора или null, если на момент вызова оно отсутствует.
startDrawing()	vow.Promise	Включает режим добавления новых вершин в ломаную линию. Включение происходит асинхронно.
startEditing()	vow.Promise	Включает режим редактирования. Включение происходит асинхронно.
startFraming()	vow.Promise	Включает режим масштабирования для ломаной линии. Включение происходит асинхронно.

Имя	Возвращает	Описание
stopDrawing()		Отключает режим добавления новых вершин в ломаную линию.
stopEditing()		Отключает режим редактирования.
stopFraming()		Отключает режим масштабирования.

Описание полей

state

```
{IDataManager} state
```

Менеджер состояния редактора геометрии.

Поля данных, доступные посредством методов get и set:

- editing — определяет включен ли редактор. Тип — Boolean. Значение по умолчанию — false.
- drawing — определяет включен ли режим добавления новых вершин. Тип — Boolean. Значение по умолчанию — false.
- drawingFrom — определяет то, как добавляются новые точки в режиме добавления. Может принимать одно из двух строковых значений: "begin" — точки добавляются в начало ломаной линии, "end"- точки добавляются в конец. Значение по умолчанию — "end".

Описание событий

beforeedgedrag

Событие, предшествующее событию edgedrag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге;
- edgeModel — ссылка на модель перетаскиваемой метки;
- globalPixels — координаты перетаскиваемой метки в глобальных пиксельных координатах.

Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**:

- setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "edgedrag" будет отменено.

beforeedgedragstart

Событие, предшествующее событию edgedragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.
- edgeModel — ссылка на модель перетаскиваемой метки;
- globalPixels — координаты перетаскиваемой метки в глобальных пиксельных координатах.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие "edgedragstart", будет отменено.

beforevertexadd

Событие, предшествующее событию vertexadd. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- parentModel — ссылка на родительскую, для добавляемой вершины, модель данных;
- vertexIndex — индекс добавляемой вершины;
- globalPixels — координаты добавляемой вершины в глобальных пиксельных координатах.

Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**:

- setGlobalPixels — метод позволяет скорректировать значения координат добавляемой вершины. В качестве аргумента принимает новые глобальные пиксельные координаты вершины в виде массива из двух чисел.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "vertexadd" будет отменено.

Пример:

```
// Корректируем координаты событий добавления вершин так, чтобы
// они не выходили за границы квадрата со стороной
// 100 пикселей и центром, совпадающим с центром карты.
polyline.editor.events.add(["beforevertexdraw", "beforevertexadd"], function
(event) {
    var mapGlobalPixelCenter = geoMap.getGlobalPixelCenter(),
        globalPixels = event.get("globalPixels"),
        pixelBounds = [
            [mapGlobalPixelCenter[0] - 100, mapGlobalPixelCenter[1] - 100],
            [mapGlobalPixelCenter[0] + 100, mapGlobalPixelCenter[1] + 100]
        ];
    event.callMethod("setGlobalPixels", [
        Math.max(Math.min(globalPixels[0], pixelBounds[1][0]), pixelBounds[0]
[0]),
        Math.max(Math.min(globalPixels[1], pixelBounds[1][1]), pixelBounds[0]
[1])
    ]);
});
```

beforevertexdrag

Событие, предшествующее событию vertexdrag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге;
- vertexModel — ссылка на модель перетаскиваемой вершины;
- globalPixels — координаты перетаскиваемой вершины в глобальных пиксельных координатах.

Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**:

- setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "vertexdrag" будет отменено.

Пример:

```
// Инвертируем сдвиг при перетаскивании вершины.
polyline.editor.events.add("beforevertexdrag", function (event) {
    var pixelOffset = event.get("pixelOffset");
    event.callMethod("setPixelOffset", [-pixelOffset[0], -pixelOffset[1]]);
});
```

beforevertexdragstart

Событие, предшествующее событию vertexdragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.
- vertexModel — ссылка на модель перетаскиваемой вершины;
- globalPixels — координаты перетаскиваемой вершины в глобальных пиксельных координатах.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие "vertexdragstart", будет отменено.

beforevertexdraw

Событие, предшествующее событию vertexdraw. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- parentModel — ссылка на родительскую, для добавляемой вершины, модель данных;
- vertexIndex — индекс добавляемой вершины;
- globalPixels — координаты добавляемой вершины в глобальных пиксельных координатах.

Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**:

- setGlobalPixels — метод позволяет скорректировать значения координат добавляемой вершины. В качестве аргумента принимает новые глобальные пиксельные координаты вершины в виде массива из двух чисел.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "vertexdraw" будет отменено.

drawingstart

Включение режима добавления новых вершин. Экземпляр класса **Event**.

drawingstop

Отключение режима добавления новых вершин. Экземпляр класса **Event**.

edgedrag

Перетаскивание промежуточной метки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге;
- edgeModel — ссылка на модель перетаскиваемой метки;
- globalPixels — координаты перетаскиваемой метки в глобальных пиксельных координатах.

edgedragend

Завершение перетаскивания промежуточной метки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- edgeModel — ссылка на модель перетаскиваемой метки;
- globalPixels — координаты перетаскиваемой метки в глобальных пиксельных координатах.

edgedragstart

Начало перетаскивания промежуточной метки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.
- edgeModel — ссылка на модель перетаскиваемой метки;
- globalPixels — координаты перетаскиваемой метки в глобальных пиксельных координатах.

editingstart

Включение режима редактирования вершин. Экземпляр класса **Event**.

editingstop

Отключение режима редактирования вершин. Экземпляр класса **Event**.

framingstart

Включение режима масштабирования. Экземпляр класса **Event**.

framingstop

Отключение режима масштабирования. Экземпляр класса **Event**.

vertexadd

Добавление новой вершины. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- parentModel — ссылка на родительскую, для добавленной вершины, модель данных;
- vertexIndex — индекс добавленной вершины;
- globalPixels — координаты добавленной вершины в глобальных пиксельных координатах.

vertexdrag

Перетаскивание вершины. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге;
- vertexModel — ссылка на модель перетаскиваемой вершины;
- globalPixels — координаты перетаскиваемой вершины в глобальных пиксельных координатах.

vertexdragend

Завершение перетаскивания вершины. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- vertexModel — ссылка на модель перетаскиваемой вершины;
- globalPixels — координаты перетаскиваемой вершины в глобальных пиксельных координатах.

vertexdragstart

Начало перетаскивания вершины. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.
- vertexModel — ссылка на модель перетаскиваемой вершины;
- globalPixels — координаты перетаскиваемой вершины в глобальных пиксельных координатах.

vertexdraw

Рисование новой вершины. Данное событие, как правило, предшествует событию добавления вершины и возникает в момент движения мышью при включенном режиме добавления новых вершин. На основе данных, передаваемых в данном событии, отображаются направляющие линии в режиме добавления новых вершин. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- parentModel — ссылка на родительскую, для добавляемой вершины, модель данных;
- vertexIndex — индекс добавляемой вершины;
- globalPixels — координаты добавляемой вершины в глобальных пиксельных координатах.

Описание методов

getModel

```
{vow.Promise} getModel()
```

Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом модели в момент ее фактического создания, либо отклоняется с одним из следующих кодов ошибки:

- Canceled — режим редактирования отключен до момента фактического создания модели;
- Editor wasn't started — режим редактирования не включен.

.

getModelSync

```
{geometryEditor.model.RootLineString|null} getModelSync()
```

Возвращает модель данных редактора или null, если на момент вызова она отсутствует.

getView

```
{vow.Promise} getView()
```

Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом отображения в момент его фактического создания, либо отклоняется с одним из следующих кодов ошибки:

- Canceled — режим редактирования отключен до момента фактического создания отображения;
- Editor wasn't started — режим редактирования не включен.

.

getViewSync

```
{geometryEditor.view.Path|null} getViewSync()
```

Возвращает отображение редактора или null, если на момент вызова оно отсутствует.

startDrawing

```
{vow.Promise} startDrawing()
```

Включает режим добавления новых вершин в ломаную линию. Включение происходит асинхронно.

Возвращает объект-обещание, который подтверждается в момент фактического старта режима добавления новых вершин, либо отклоняется с одним из следующих кодов ошибки:

- Canceled — режим добавления новых вершин отключен до момента его фактического старта.

.

startEditing

```
{vow.Promise} startEditing()
```

Включает режим редактирования. Включение происходит асинхронно.

Возвращает объект-обещание, который подтверждается в момент фактического старта режима редактирования, либо отклоняется с одним из следующих кодов ошибки:

- Canceled — режим редактирования отключен до момента его фактического старта.

.

startFraming

```
{vow.Promise} startFraming()
```

Включает режим масштабирования для ломаной линии. Включение происходит асинхронно.

Возвращает Promise, который подтверждается в момент фактического старта режима масштабирования.

stopDrawing

```
{} stopDrawing()
```

Отключает режим добавления новых вершин в ломаную линию.

stopEditing

```
{} stopEditing()
```

Отключает режим редактирования.

stopFraming

```
{} stopFraming()
```

Отключает режим масштабирования.

geometryEditor.model

geometryEditor.model.ChildLinearRing

Примечание:
Конструктор класса geometryEditor.model.ChildLinearRing скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **geometryEditor.model.ChildLineString**.

Модель дочернего замкнутого контура. Конструктор недоступен в package.full (стандартный набор модулей). Данный модуль загружается по требованию.

Поля | Методы

Поля

Имя	Тип	Описание
editor	IGeometryEditor	Редактор геометрии. Унаследовано от IGeometryEditorChildModel.
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
geometry	IBaseGeometry	Геометрия модели. Унаследовано от IGeometryEditorChildModel.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Деструктор. Унаследован от IGeometryEditorModel.
getAllVerticesNumber()	Integer	Возвращает суммарное количество вершин редактируемой геометрии. Унаследован от geometryEditor.model.ChildLineString.
getEdgeModels()	geometryEditor.model.Edge[]	Возвращает массив моделей промежуточных меток. Унаследован от geometryEditor.model.ChildLineString.
getIndex()	Integer	Возвращает индекс дочерней ломаной в родительской модели. Унаследован от geometryEditor.model.ChildLineString.
getParent()	IGeometryEditorModel	Возвращает родительскую модель данных. Унаследован от IGeometryEditorChildModel.
getPixels()	Number[]	Возвращает пиксельные данные модели. Унаследован от IGeometryEditorModel.
getVertexModels()	geometryEditor.model.ChildVertex[]	Возвращает массив моделей дочерних вершин. Унаследован от geometryEditor.model.ChildLineString.
setIndex(index)		Задает индекс дочерней ломаной в родительской модели. Унаследован от geometryEditor.model.ChildLineString.

Имя	Возвращает	Описание
setPixels(pixels)		Задает пиксельные данные модели. Унаследован от **IGeometryEditorChildModel**.
spliceVertices(start, deleteCount)	Number[][]	Удаляет определенное число вершин ломаной начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых вершин могут быть добавлены новые. Координаты новых вершин в глобальных пикселях можно передавать дополнительными аргументами после параметра deleteCount. Унаследован от **geometryEditor.model.ChildLineString**.

geometryEditor.model.ChildLineString

Примечание:
Конструктор класса geometryEditor.model.ChildLineString скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IGeometryEditorChildModel**.

Модель дочерней ломаной линии. Конструктор недоступен в package.full (стандартный набор модулей). Данный модуль загружается по требованию.

Поля | Методы

Поля

Имя	Тип	Описание
editor	**IGeometryEditor**	Редактор геометрии. Унаследовано от **IGeometryEditorChildModel**.
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
geometry	**IBaseGeometry**	Геометрия модели. Унаследовано от **IGeometryEditorChildModel**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Деструктор. Унаследован от **IGeometryEditorModel**.
getAllVerticesNumber()	Integer	Возвращает суммарное количество вершин редактируемой геометрии.

Имя	Возвращает	Описание
getEdgeModels()	geometryEditor.model.Edge[]	Возвращает массив моделей промежуточных меток.
getIndex()	Integer	Возвращает индекс дочерней ломаной в родительской модели.
getParent()	IGeometryEditorModel	Возвращает родительскую модель данных. Унаследован от IGeometryEditorChildModel.
getPixels()	Number[]	Возвращает пиксельные данные модели. Унаследован от IGeometryEditorModel.
getVertexModels()	geometryEditor.model.ChildVertex[]	Возвращает массив моделей дочерних вершин.
setIndex(index)		Задает индекс дочерней ломаной в родительской модели.
setPixels(pixels)		Задает пиксельные данные модели. Унаследован от IGeometryEditorChildModel.
spliceVertices(start, deleteCount)	Number[][]	Удаляет определенное число вершин ломаной начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых вершин могут быть добавлены новые. Координаты новых вершин в глобальных пикселях можно передавать дополнительными аргументами после параметра deleteCount.

Описание методов

getAllVerticesNumber

```
{Integer} getAllVerticesNumber()
```

Возвращает суммарное количество вершин редактируемой геометрии.

getEdgeModels

```
{geometryEditor.model.Edge[]} getEdgeModels()
```

Возвращает массив моделей промежуточных меток.

getIndex

```
{Integer} getIndex()
```

Возвращает индекс дочерней ломаной в родительской модели.

getVertexModels

```
{geometryEditor.model.ChildVertex[]} getVertexModels()
```

Возвращает массив моделей дочерних вершин.

setIndex

```
{} setIndex(index)
```

Задает индекс дочерней ломаной в родительской модели.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс дочерней вершины.

* Обязательный параметр/опция.

spliceVertices

```
{Number[][]} spliceVertices(start, deleteCount)
```

Удаляет определенное число вершин ломаной начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых вершин могут быть добавлены новые. Координаты новых вершин в глобальных пикселях можно передавать дополнительными аргументами после параметра deleteCount.

Возвращает массив координат удаленных вершин.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
start*	—	Тип: Integer Индекс, начиная с которого производится удаление и добавление вершин.
deleteCount*	—	Тип: Integer Количество удаляемых вершин.

* Обязательный параметр/опция.

geometryEditor.model.ChildVertex

Примечание:
Конструктор класса geometryEditor.model.ChildVertex скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IGeometryEditorChildModel**.

Модель дочерней вершины. Конструктор недоступен в package.full (стандартный набор модулей). Данный модуль загружается по требованию.

Поля | Методы

Поля

Имя	Тип	Описание
editor	IGeometryEditor	Редактор геометрии. Унаследовано от IGeometryEditorChildModel.
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
geometry	IBaseGeometry	Геометрия модели. Унаследовано от IGeometryEditorChildModel.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Деструктор. Унаследован от IGeometryEditorModel.
getAllVerticesNumber()	Integer	Возвращает суммарное количество вершин редактируемой геометрии.
getIndex()	Integer	Возвращает индекс дочерней вершины в родительской модели.
getNextVertex()	geometryEditor.model.ChildVertex|null	Возвращает ссылку на модель следующей вершины.
getParent()	IGeometryEditorModel	Возвращает родительскую модель данных. Унаследован от IGeometryEditorChildModel.
getPixels()	Number[]	Возвращает пиксельные данные модели. Унаследован от IGeometryEditorModel.
getPrevVertex()	geometryEditor.model.ChildVertex|null	Возвращает ссылку на модель предыдущей вершины.
setGlobalPixels(pixels)		Задает глобальные пиксельные координаты вершины.
setIndex(index)		Задает индекс дочерней вершины в родительской модели.
setNextVertex(nextVertex)		Устанавливает ссылку на модель следующей вершины.
setPixels(pixels)		Задает пиксельные данные модели. Унаследован от IGeometryEditorChildModel.
setPrevVertex(prevVertex)		Устанавливает ссылку на модель предыдущей вершины.

Описание методов

getAllVerticesNumber

```
{Integer} getAllVerticesNumber()
```

Возвращает суммарное количество вершин редактируемой геометрии.

getIndex

```
{Integer} getIndex()
```

Возвращает индекс дочерней вершины в родительской модели.

getNextVertex

```
{geometryEditor.model.ChildVertex|null} getNextVertex()
```

Возвращает ссылку на модель следующей вершины.

getPrevVertex

```
{geometryEditor.model.ChildVertex|null} getPrevVertex()
```

Возвращает ссылку на модель предыдущей вершины.

setGlobalPixels

```
{} setGlobalPixels(pixels)
```

Задает глобальные пиксельные координаты вершины.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
pixels*	—	Тип: Number[] Глобальные пиксельные координаты вершины.

* Обязательный параметр/опция.

setIndex

```
{} setIndex(index)
```

Задает индекс дочерней вершины в родительской модели.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс дочерней вершины.

* Обязательный параметр/опция.

setNextVertex

```
{} setNextVertex(nextVertex)
```

Устанавливает ссылку на модель следующей вершины.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
nextVertex*	—	Тип: geometryEditor.model.ChildVertex|null Модель следующей вершины.

* Обязательный параметр/опция.

setPrevVertex

```
{} setPrevVertex(prevVertex)
```

Устанавливает ссылку на модель предыдущей вершины.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
prevVertex*	—	Тип: geometryEditor.model.ChildVertex|null Модель предыдущей вершины.

* Обязательный параметр/опция.

geometryEditor.model.Edge

Примечание:
Конструктор класса geometryEditor.model.Edge скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IGeometryEditorRootModel**.

Модель промежуточной метки. Конструктор недоступен в package.full (стандартный набор модулей). Данный модуль загружается по требованию.

Поля | Методы

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Деструктор.

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IGeometryEditorModel**.
getNextVertex()	**geometryEditor.model.ChildVertex**|null	Возвращает ссылку на модель следующей вершины.
getPixels()	Number[]	Возвращает пиксельные данные модели. Унаследован от **IGeometryEditorModel**.
getPrevVertex()	**geometryEditor.model.ChildVertex**|null	Возвращает ссылку на модель предыдущей вершины.
setNextVertex(nextVertex)		Устанавливает ссылку на модель следующей вершины.
setPrevVertex(prevVertex)		Устанавливает ссылку на модель предыдущей вершины.

Описание методов

getNextVertex

```
{geometryEditor.model.ChildVertex|null} getNextVertex()
```

Возвращает ссылку на модель следующей вершины.

getPrevVertex

```
{geometryEditor.model.ChildVertex|null} getPrevVertex()
```

Возвращает ссылку на модель предыдущей вершины.

setNextVertex

```
{} setNextVertex(nextVertex)
```

Устанавливает ссылку на модель следующей вершины.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
nextVertex*	—	Тип: **geometryEditor.model.ChildVertex**|null Модель следующей вершины.

* Обязательный параметр/опция.

setPrevVertex

```
{} setPrevVertex(prevVertex)
```

Устанавливает ссылку на модель предыдущей вершины.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
prevVertex*	—	Тип: geometryEditor.model.ChildVertex|null Модель предыдущей вершины.

* Обязательный параметр/опция.

geometryEditor.model.EdgeGeometry

Примечание:
Конструктор класса geometryEditor.model.EdgeGeometry скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IGeometry**.

Геометрия промежуточной метки. Конструктор недоступен в package.full (стандартный набор модулей). Данный модуль загружается по требованию.

Поля | События | Методы

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
mapchange	Сменилась карта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IGeometry**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
pixelgeometrychange	Изменилась пиксельная геометрия. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelGeometry — новая пиксельная геометрия **IPixelGeometry**. Унаследовано от **IGeometry**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — юго-западный угол области; второй элемент — северо-восточный угол соответственно. Унаследован от **IGeometry**.
getMap()	**Map**|null	Возвращает текущую карту. Унаследован от **IGeometry**.
getPixelGeometry([options])	**IPixelGeometry**	Возвращает пиксельную геометрию, соответствующую данной геометрии, ее опциям и состоянию карты. Унаследован от **IGeometry**.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от **IBaseGeometry**.
setMap(map)		Задает карту. Унаследован от **IGeometry**.

geometryEditor.model.RootLineString

Примечание:
Конструктор класса geometryEditor.model.RootLineString скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IGeometryEditorRootModel**.

Модель корневой ломаной линии. Конструктор недоступен в package.full (стандартный набор модулей). Данный модуль загружается по требованию.

Поля | Методы

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Деструктор. Унаследован от **IGeometryEditorModel**.

Имя	Возвращает	Описание
getAllVerticesNumber()	Integer	Возвращает суммарное количество вершин редактируемой геометрии.
getPixels()	Number[]	Возвращает пиксельные данные модели. Унаследован от IGeometryEditorModel.
getVertexModels()	geometryEditor.model.ChildVertex[]	Возвращает массив моделей дочерних вершин.
spliceVertices(start, deleteCount)	Number[][]	Удаляет определенное число вершин ломаной начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых вершин могут быть добавлены новые. Координаты новых вершин в глобальных пикселях можно передавать дополнительными аргументами после параметра deleteCount.

Описание методов

getAllVerticesNumber

```
{Integer} getAllVerticesNumber()
```

Возвращает суммарное количество вершин редактируемой геометрии.

getVertexModels

```
{geometryEditor.model.ChildVertex[]} getVertexModels()
```

Возвращает массив моделей дочерних вершин.

spliceVertices

```
{Number[][]} spliceVertices(start, deleteCount)
```

Удаляет определенное число вершин ломаной начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых вершин могут быть добавлены новые. Координаты новых вершин в глобальных пикселях можно передавать дополнительными аргументами после параметра deleteCount.

Возвращает массив координат удаленных вершин.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
start*	—	Тип: Integer Индекс, начиная с которого производится удаление и добавление вершин.
deleteCount*	—	Тип: Integer Количество удаляемых вершин.

* Обязательный параметр/опция.

geometryEditor.model.RootPolygon

Примечание:
Конструктор класса geometryEditor.model.RootPolygon скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IGeometryEditorRootModel**.

Модель корневого полигона. Конструктор недоступен в package.full (стандартный набор модулей). Данный модуль загружается по требованию.

Поля | Методы

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Деструктор. Унаследован от **IGeometryEditorModel**.
getAllVerticesNumber()	Integer	Возвращает суммарное количество вершин редактируемой геометрии.
getPathModels()	**geometryEditor.model.ChildLinearRing**[]	Возвращает массив моделей дочерних контуров.
getPixels()	Number[]	Возвращает пиксельные данные модели. Унаследован от **IGeometryEditorModel**.
splicePaths(start, deleteCount)	Number[][]	Удаляет определенное число контуров многоугольника начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых контуров могут быть добавлены новые. Координаты новых контуров в глобальных пикселях можно передавать дополнительными аргументами после параметра deleteCount.

Описание методов

getAllVerticesNumber

```
{Integer} getAllVerticesNumber()
```

Возвращает суммарное количество вершин редактируемой геометрии.

getPathModels

```
{geometryEditor.model.ChildLinearRing[]} getPathModels()
```

Возвращает массив моделей дочерних контуров.

splicePaths

```
{Number[][]} splicePaths(start, deleteCount)
```

Удаляет определенное число контуров многоугольника начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых контуров могут быть добавлены новые. Координаты новых контуров в глобальных пикселях можно передавать дополнительными аргументами после параметра deleteCount.

Возвращает массив координат удаленных контуров.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
start*	—	Тип: Integer Индекс, начиная с которого производится удаление и добавление контуров.
deleteCount*	—	Тип: Integer Количество удаляемых контуров.

* Обязательный параметр/опция.

geometryEditor.Point

Расширяет **IGeometryEditor**.

Редактор геометрии "Точка".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
geometryEditor.Point(geometry[, options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: **IPointGeometry** Геометрия "Точка".
options	—	Тип: Object Опции редактора геометрии.
options.dblClickHandler	—	Тип: Function Обработчик двойного щелчка по вершине. Принимает ссылку на модель редактируемой вершины. По умолчанию, обработчик определен функцией, удаляющей соответствующую вершину.
options.drawingCursor	"arrow"	Тип: Boolean Курсор мыши в режиме рисования.
options.drawOver	true	Тип: Boolean Разрешает ставить точки поверх объектов карты в режиме рисования.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**	Редактируемая геометрия. Унаследовано от **IGeometryEditor**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.
state	**IDataManager**	Менеджер состояния редактора геометрии.

Имя	Тип	Описание
		Поля данных, доступные посредством методов get и set: • editing — определяет включен ли редактор. Тип — Boolean. Значение по умолчанию — false. • drawing — определяет включен ли режим рисования. Тип — Boolean. Значение по умолчанию — false.

События

Имя	Описание
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
statechange	Изменение состояния редактора геометрии. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IGeometryEditor**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
startDrawing()	**vow.Promise**	Включает режим рисования точки.
startEditing()		Включает режим редактирования. Унаследован от **IGeometryEditor**.
stopDrawing()	**vow.Promise**	Отключает режим рисования точки.
stopEditing()		Отключает режим редактирования. Унаследован от **IGeometryEditor**.

Описание полей

state

```
{IDataManager} state
```

Менеджер состояния редактора геометрии.

Поля данных, доступные посредством методов get и set:

- editing — определяет включен ли редактор. Тип — Boolean. Значение по умолчанию — false.
- drawing — определяет включен ли режим рисования. Тип — Boolean. Значение по умолчанию — false.

Описание методов

startDrawing

```
{vow.Promise} startDrawing()
```

Включает режим рисования точки.

Возвращает объект-promise.

stopDrawing

```
{vow.Promise} stopDrawing()
```

Отключает режим рисования точки.

Возвращает объект-promise.

geometryEditor.Polygon

Расширяет **IGeometryEditor**.

Редактор геометрии "Многоугольник".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
geometryEditor.Polygon(geometry[, options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: **IPolygonGeometry** Геометрия "Многоугольник".
options	—	Тип: Object Опции редактора геометрии.
options.dblClickHandler	—	Тип: Function Обработчик двойного щелчка по вершине. Принимает ссылку на модель редактируемой вершины. По умолчанию, обработчик определен функцией, удаляющей соответствующую вершину.
options.drawingCursor	"arrow"	Тип: Boolean Курсор мыши в режиме добавления новых вершин.
options.drawOver	true	Тип: Boolean Разрешает ставить точки поверх объектов карты в режиме добавления новых вершин.
options.edgeInteractiveOptions	true	Тип: Boolean Позволяет использовать для промежуточных меток опции с постфиксами, привязанными к текущему состоянию метки. Доступны следующие постфиксы: • Drag — опции с данным постфиксом применяются при перетаскивании метки. • Hover — опции с данным постфиксом применяются при наведении на метку указателя мыши;

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Примеры таких опций: edgeLayoutHover, edgeIconImageSizeActive, edgeIconImageShapeHover и т. д. Если вам не требуется менять опции промежуточных меток в зависимости от их состояния, то нужно отключить данную опцию.
options.edgeLayout	—	Тип: Function Класс макета для промежуточных меток.
options.maxPoints	Infinity	Тип: Number Максимально допустимое число вершин в многоугольнике.
options.menuManager	—	Тип: Function Диспетчер контекстного меню, открывающегося при щелчке по вершине. Принимает два аргумента: • массив объектов, описывающих пункты контекстного меню для этой вершины; • ссылку на модель редактируемой вершины. Диспетчер может изменять данные в переданном массиве. Должен возвращать массив объектов, описывающих пункты контекстного меню.
options.minPoints	0	Тип: Number Минимальное допустимое число вершин в многоугольнике.
options.useAutoPanInDrawing	true	Тип: Boolean Включается режим автоматического передвижения карты при перетаскивании вершины на границе.
options.useMapMarginInDrawing	true	Тип: Boolean Нужно ли учитывать отступы карты в режиме рисования.
options.vertexInteractiveOptions	true	Тип: Boolean

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Позволяет использовать для меток вершин опции с постфиксами, привязанными к текущему состоянию вершины. Доступны следующие постфиксы: • Hover — опции с данным постфиксом применяются при наведении на вершину метки указателя мыши; • Drag — опции с данным постфиксом применяются при перетаскивании вершины. • Active — опции с данным постфиксом применяются когда для вершины открыто контекстное меню. Примеры таких опций: vertexLayoutHover, vertexIconImageSizeActive, vertexIconImageShapeHover и т. д. Если вам не требуется менять опции меток вершин в зависимости от их состояния, то нужно отключить данную опцию.
`options.vertexLayout`	—	Тип: Function Класс макета для меток на вершинах многоугольника.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**	Редактируемая геометрия. Унаследовано от **IGeometryEditor**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.
state	**IDataManager**	Менеджер состояния редактора геометрии.

Имя	Тип	Описание
		Поля данных, доступные посредством методов get и set: • editing — определяет включен ли редактор. Тип — Boolean. Значение по умолчанию — false. • drawing — определяет включен ли режим добавления новых вершин. Тип — Boolean. Значение по умолчанию — false. • drawingFrom — определяет то, как добавляются новые точки в режиме добавления. Может принимать одно из двух строковых значений: "begin" — точки добавляются в начало многоугольника, "end"- точки добавляются в конец. • drawingFromIndex — индекс вершины многоугольника, после которой будут добавляться новые точки в режиме добавления. Данное поле доступно только на запись, т.к. факт записи приводит к изменению порядка вершин в многоугольнике, так чтобы точка с заданным индексом стала последней по счету. Тип — целое число. • drawingPath — индекс контура многоугольника, в который добавляются новые точки в режиме добавления. Тип — целое число. Значение по умолчанию — 0.

События

Имя	Описание
beforeedgedrag	Событие, предшествующее событию edgedrag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • edgeModel — ссылка на модель перетаскиваемой метки; • globalPixels — координаты перетаскиваемой метки в глобальных пиксельных координатах. Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "edgedrag" будет отменено.
beforeedgedragstart	Событие, предшествующее событию edgedragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. • edgeModel — ссылка на модель перетаскиваемой метки; • globalPixels — координаты перетаскиваемой метки в глобальных пиксельных координатах. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие "edgedragstart", будет отменено.

Имя	Описание
beforevertexadd	Событие, предшествующее событию vertexadd. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • parentModel — ссылка на родительскую, для добавляемой вершины, модель данных; • vertexIndex — индекс добавляемой вершины; • globalPixels — координаты добавляемой вершины в глобальных пиксельных координатах. Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setGlobalPixels — метод позволяет скорректировать значения координат добавляемой вершины. В качестве аргумента принимает новые глобальные пиксельные координаты вершины в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "vertexadd" будет отменено.
beforevertexdrag	Событие, предшествующее событию vertexdrag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • vertexModel — ссылка на модель перетаскиваемой вершины; • globalPixels — координаты перетаскиваемой вершины в глобальных пиксельных координатах. Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "vertexdrag" будет отменено.
beforevertexdragstart	Событие, предшествующее событию vertexdragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. • vertexModel — ссылка на модель перетаскиваемой вершины; • globalPixels — координаты перетаскиваемой вершины в глобальных пиксельных координатах. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие "vertexdragstart", будет отменено.
beforevertexdraw	Событие, предшествующее событию vertexdraw. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • parentModel — ссылка на родительскую, для добавляемой вершины, модель данных; • vertexIndex — индекс добавляемой вершины; • globalPixels — координаты добавляемой вершины в глобальных пиксельных координатах. Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setGlobalPixels — метод позволяет скорректировать значения координат добавляемой вершины. В качестве аргумента принимает новые глобальные пиксельные координаты вершины в виде массива из двух чисел.

Имя	Описание
	Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "vertexdraw" будет отменено.
drawingstart	Включение режима добавления новых вершин. Экземпляр класса **Event**.
drawingstop	Отключение режима добавления новых вершин. Экземпляр класса **Event**.
edgedrag	Перетаскивание промежуточной метки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • edgeModel — ссылка на модель перетаскиваемой метки; • globalPixels — координаты перетаскиваемой метки в глобальных пиксельных координатах.
edgedragend	Завершение перетаскивания промежуточной метки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • edgeModel — ссылка на модель перетаскиваемой метки; • globalPixels — координаты перетаскиваемой метки в глобальных пиксельных координатах.
edgedragstart	Начало перетаскивания промежуточной метки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. • edgeModel — ссылка на модель перетаскиваемой метки; • globalPixels — координаты перетаскиваемой метки в глобальных пиксельных координатах.
editingstart	Включение режима редактирования вершин. Экземпляр класса **Event**.
editingstop	Отключение режима редактирования вершин. Экземпляр класса **Event**.
framingstart	Включение режима масштабирования. Экземпляр класса **Event**.
framingstop	Отключение режима масштабирования. Экземпляр класса **Event**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
statechange	Изменение состояния редактора геометрии. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IGeometryEditor**.
vertexadd	Добавление новой вершины. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • parentModel — ссылка на родительскую, для добавленной вершины, модель данных; • vertexIndex — индекс добавленной вершины; • globalPixels — координаты добавленной вершины в глобальных пиксельных координатах.

Имя	Описание
vertexdrag	Перетаскивание вершины. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • vertexModel — ссылка на модель перетаскиваемой вершины; • globalPixels — координаты перетаскиваемой вершины в глобальных пиксельных координатах.
vertexdragend	Завершение перетаскивания вершины. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • vertexModel — ссылка на модель перетаскиваемой вершины; • globalPixels — координаты перетаскиваемой вершины в глобальных пиксельных координатах.
vertexdragstart	Начало перетаскивания вершины. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта DomEvent), если оно имеется. • vertexModel — ссылка на модель перетаскиваемой вершины; • globalPixels — координаты перетаскиваемой вершины в глобальных пиксельных координатах.
vertexdraw	Рисование новой вершины. Данное событие, как правило, предшествует событию добавления вершины и возникает в момент движения мышью при включенном режиме добавления новых вершин. На основе данных, передаваемых в данном событии, отображаются направляющие линии в режиме добавления новых вершин. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • parentModel — ссылка на родительскую, для добавляемой вершины, модель данных; • vertexIndex — индекс добавляемой вершины; • globalPixels — координаты добавляемой вершины в глобальных пиксельных координатах.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getModel()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом модели в момент ее фактического создания, либо отклоняется с одним из следующих кодов ошибки: • Canceled — режим редактирования отключен до момента фактического создания модели; • Editor wasn't started — режим редактирования не включен. .
getModelSync()	geometryEditor.model.RootPolygon|null	Возвращает модель редактора или null, если на момент вызова она отсутствует.

Имя	Возвращает	Описание
getView()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом отображения в момент его фактического создания, либо отклоняется с одним из следующих кодов ошибки: • Canceled — режим редактирования отключен до момента фактического создания отображения; • Editor wasn't started — режим редактирования не включен. .
getViewSync()	geometryEditor.view.MultiPath|null	Возвращает отображение редактора или null, если на момент вызова оно отсутствует.
startDrawing()	vow.Promise	Включает режим добавления новых вершин в многоугольник. Включение происходит асинхронно.
startEditing()	vow.Promise	Включает режим редактирования многоугольника (для добавления новых вершин). Включение происходит асинхронно.
startFraming()	vow.Promise	Включает режим масштабирования для многоугольника. Включение происходит асинхронно.
stopDrawing()		Отключает режим добавления новых вершин в многоугольник.
stopEditing()		Отключает режим редактирования.
stopFraming()		Отключает режим масштабирования.

Описание полей

state

```
{IDataManager} state
```

Менеджер состояния редактора геометрии.

Поля данных, доступные посредством методов get и set:

- editing — определяет включен ли редактор. Тип — Boolean. Значение по умолчанию — false.
- drawing — определяет включен ли режим добавления новых вершин. Тип — Boolean. Значение по умолчанию — false.
- drawingFrom — определяет то, как добавляются новые точки в режиме добавления. Может принимать одно из двух строковых значений: "begin" — точки добавляются в начало многоугольника, "end"- точки добавляются в конец.
- drawingFromIndex — индекс вершины многоугольника, после которой будут добавляться новые точки в режиме добавления. Данное поле доступно только на запись, т.к. факт записи приводит к изменению порядка вершин в многоугольнике, так чтобы точка с заданным индексом стала последней по счету. Тип — целое число.
- drawingPath — индекс контура многоугольника, в который добавляются новые точки в режиме добавления. Тип — целое число. Значение по умолчанию — 0.

Описание событий

beforeedgedrag

Событие, предшествующее событию edgedrag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге;
- edgeModel — ссылка на модель перетаскиваемой метки;
- globalPixels — координаты перетаскиваемой метки в глобальных пиксельных координатах.

Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**:

- setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "edgedrag" будет отменено.

beforeedgedragstart

Событие, предшествующее событию edgedragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.
- edgeModel — ссылка на модель перетаскиваемой метки;
- globalPixels — координаты перетаскиваемой метки в глобальных пиксельных координатах.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие "edgedragstart", будет отменено.

beforevertexadd

Событие, предшествующее событию vertexadd. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- parentModel — ссылка на родительскую, для добавляемой вершины, модель данных;
- vertexIndex — индекс добавляемой вершины;
- globalPixels — координаты добавляемой вершины в глобальных пиксельных координатах.

Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**:

- setGlobalPixels — метод позволяет скорректировать значения координат добавляемой вершины. В качестве аргумента принимает новые глобальные пиксельные координаты вершины в виде массива из двух чисел.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "vertexadd" будет отменено.

Примеры:

1.

```
// Запрещаем добавлять новые вершины на расстоянии более 100 пикселей от центра
карты.
polygon.editor.events.add("beforevertexadd", function (event) {
    var mapGlobalPixelCenter = geoMap.getGlobalPixelCenter(),
        globalPixels = event.get("globalPixels"),
        vector = [mapGlobalPixelCenter[0] - globalPixels[0],
mapGlobalPixelCenter[1] - globalPixels[1]],
        vectorLength = Math.sqrt(vector[0] * vector[0] + vector[1] * vector[1]);
    if (dist > 100) {
        event.preventDefault();
    }
});
```

2.

```
// Корректируем координаты событий добавления вершин так, чтобы они не выходили
за границы квадрата со стороной
// 100 пикселей и центром, совпадающим с центром карты.
polygon.editor.events.add(["beforevertexdraw", "beforevertexadd"], function
(event) {
    var mapGlobalPixelCenter = geoMap.getGlobalPixelCenter(),
        globalPixels = event.get("globalPixels"),
        pixelBounds = [
            [mapGlobalPixelCenter[0] - 100, mapGlobalPixelCenter[1] - 100],
            [mapGlobalPixelCenter[0] + 100, mapGlobalPixelCenter[1] + 100]
        ];
    event.callMethod("setGlobalPixels", [
        Math.max(Math.min(globalPixels[0], pixelBounds[1][0]), pixelBounds[0]
[0]),
        Math.max(Math.min(globalPixels[1], pixelBounds[1][1]), pixelBounds[0]
[1])
    ]);
});
```

beforevertexdrag

Событие, предшествующее событию vertexdrag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге;
- vertexModel — ссылка на модель перетаскиваемой вершины;
- globalPixels — координаты перетаскиваемой вершины в глобальных пиксельных координатах.

Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**:

- setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "vertexdrag" будет отменено.

beforevertexdragstart

Событие, предшествующее событию vertexdragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.
- vertexModel — ссылка на модель перетаскиваемой вершины;
- globalPixels — координаты перетаскиваемой вершины в глобальных пиксельных координатах.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие "vertexdragstart", будет отменено.

Пример:

```
// Запрещаем перетаскивание вершины с индексом 0 в контуре с тем же индексом.
polygon.editor.events.add("beforevertexdragstart", function (event) {
    var vertexModel = event.get("vertexModel"),
        pathModel = vertexModel.getParent();
    if (pathModel.getIndex() == 0 && vertexModel.getIndex() == 0) {
        event.preventDefault();
    }
});
```

beforevertexdraw

Событие, предшествующее событию vertexdraw. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- parentModel — ссылка на родительскую, для добавляемой вершины, модель данных;
- vertexIndex — индекс добавляемой вершины;
- globalPixels — координаты добавляемой вершины в глобальных пиксельных координатах.

Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**:

- setGlobalPixels — метод позволяет скорректировать значения координат добавляемой вершины. В качестве аргумента принимает новые глобальные пиксельные координаты вершины в виде массива из двух чисел.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "vertexdraw" будет отменено.

drawingstart

Включение режима добавления новых вершин. Экземпляр класса **Event**.

drawingstop

Отключение режима добавления новых вершин. Экземпляр класса **Event**.

edgedrag

Перетаскивание промежуточной метки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге;
- edgeModel — ссылка на модель перетаскиваемой метки;
- globalPixels — координаты перетаскиваемой метки в глобальных пиксельных координатах.

edgedragend

Завершение перетаскивания промежуточной метки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- edgeModel — ссылка на модель перетаскиваемой метки;
- globalPixels — координаты перетаскиваемой метки в глобальных пиксельных координатах.

edgedragstart

Начало перетаскивания промежуточной метки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.
- edgeModel — ссылка на модель перетаскиваемой метки;
- globalPixels — координаты перетаскиваемой метки в глобальных пиксельных координатах.

editingstart

Включение режима редактирования вершин. Экземпляр класса **Event**.

editingstop

Отключение режима редактирования вершин. Экземпляр класса **Event**.

framingstart

Включение режима масштабирования. Экземпляр класса **Event**.

framingstop

Отключение режима масштабирования. Экземпляр класса **Event**.

vertexadd

Добавление новой вершины. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- parentModel — ссылка на родительскую, для добавленной вершины, модель данных;
- vertexIndex — индекс добавленной вершины;
- globalPixels — координаты добавленной вершины в глобальных пиксельных координатах.

vertexdrag

Перетаскивание вершины. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге;
- vertexModel — ссылка на модель перетаскиваемой вершины;
- globalPixels — координаты перетаскиваемой вершины в глобальных пиксельных координатах.

vertexdragend

Завершение перетаскивания вершины. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- vertexModel — ссылка на модель перетаскиваемой вершины;
- globalPixels — координаты перетаскиваемой вершины в глобальных пиксельных координатах.

vertexdragstart

Начало перетаскивания вершины. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.
- vertexModel — ссылка на модель перетаскиваемой вершины;
- globalPixels — координаты перетаскиваемой вершины в глобальных пиксельных координатах.

vertexdraw

Рисование новой вершины. Данное событие, как правило, предшествует событию добавления вершины и возникает в момент движения мышью при включенном режиме добавления новых вершин. На основе данных, передаваемых в данном событии, отображаются направляющие линии в режиме добавления новых вершин. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- parentModel — ссылка на родительскую, для добавляемой вершины, модель данных;
- vertexIndex — индекс добавляемой вершины;
- globalPixels — координаты добавляемой вершины в глобальных пиксельных координатах.

Описание методов

getModel

```
{vow.Promise} getModel()
```

Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом модели в момент ее фактического создания, либо отклоняется с одним из следующих кодов ошибки:

- Canceled — режим редактирования отключен до момента фактического создания модели;
- Editor wasn't started — режим редактирования не включен.

.

getModelSync

```
{geometryEditor.model.RootPolygon|null} getModelSync()
```

Возвращает модель редактора или null, если на момент вызова она отсутствует.

getView

```
{vow.Promise} getView()
```

Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом отображения в момент его фактического создания, либо отклоняется с одним из следующих кодов ошибки:

- Canceled — режим редактирования отключен до момента фактического создания отображения;
- Editor wasn't started — режим редактирования не включен.

.

getViewSync

```
{geometryEditor.view.MultiPath|null} getViewSync()
```

Возвращает отображение редактора или null, если на момент вызова оно отсутствует.

startDrawing

```
{vow.Promise} startDrawing()
```

Включает режим добавления новых вершин в многоугольник. Включение происходит асинхронно.

Возвращает объект-обещание, который подтверждается в момент фактического старта режима добавления новых вершин, либо отклоняется с одним из следующих кодов ошибки:

- Canceled — режим добавления новых вершин отключен до момента его фактического старта.

.

startEditing

```
{vow.Promise} startEditing()
```

Включает режим редактирования многоугольника (для добавления новых вершин). Включение происходит асинхронно.

Возвращает объект-обещание, который подтверждается в момент фактического старта режима редактирования, либо отклоняется с одним из следующих кодов ошибки:

- Canceled — режим редактирования отключен до момента его фактического старта.

.

startFraming

```
{vow.Promise} startFraming()
```

Включает режим масштабирования для многоугольника. Включение происходит асинхронно.

Возвращает Promise, который подтверждается в момент фактического старта режима масштабирования.

stopDrawing

```
{} stopDrawing()
```

Отключает режим добавления новых вершин в многоугольник.

stopEditing

```
{} stopEditing()
```

Отключает режим редактирования.

stopFraming

```
{} stopFraming()
```

Отключает режим масштабирования.

geometryEditor.view

geometryEditor.view.Edge

Примечание:
Конструктор класса geometryEditor.view.Edge скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Отображение промежуточной метки. Конструктор недоступен в package.full (стандартный набор модулей). Данный модуль загружается по требованию.

Методы

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getPlacemark()	GeoObject	Возвращает ссылку на геообъект промежуточной метки. В данных метки, под именем "model", доступна ссылка на модель данных промежуточной метки.

Описание методов

getPlacemark

```
{GeoObject} getPlacemark()
```

Возвращает ссылку на геообъект промежуточной метки. В данных метки, под именем "model", доступна ссылка на модель данных промежуточной метки.

geometryEditor.view.MultiPath

Примечание:
Конструктор класса geometryEditor.view.MultiPath скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Отображение множества контуров. Конструктор недоступен в package.full (стандартный набор модулей). Данный модуль загружается по требованию.

Методы

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getEdgePlacemarks()	GeoObjectCollection	Возвращает коллекцию промежуточных меток дочерних отображений контуров.
getPathViews()	geometryEditor.view.Path[]	Возвращает массив отображений дочерних контуров.
getVertexPlacemarks()	GeoObjectCollection	Возвращает коллекцию меток вершин дочерних отображений контуров.

Описание методов

getEdgePlacemarks

```
{GeoObjectCollection} getEdgePlacemarks()
```

Возвращает коллекцию промежуточных меток дочерних отображений контуров.

getPathViews

```
{geometryEditor.view.Path[]} getPathViews()
```

Возвращает массив отображений дочерних контуров.

getVertexPlacemarks

```
{GeoObjectCollection} getVertexPlacemarks()
```

Возвращает коллекцию меток вершин дочерних отображений контуров.

geometryEditor.view.Path

Примечание:
Конструктор класса geometryEditor.view.Path скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Отображение контура. Конструктор недоступен в package.full (стандартный набор модулей). Данный модуль загружается по требованию.

Методы

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getEdgePlacemarks()	GeoObjectCollection	Возвращает коллекцию промежуточных меток, входящих в контур.
getEdgeViews()	geometryEditor.view.Edge[]	Возвращает массив отображений промежуточных меток.
getVertexPlacemarks()	GeoObjectCollection	Возвращает коллекцию меток вершин, входящих в контур.
getVertexViews()	geometryEditor.view.Vertex[]	Возвращает массив отображений дочерних вершин.

Описание методов

getEdgePlacemarks

```
{GeoObjectCollection} getEdgePlacemarks()
```

Возвращает коллекцию промежуточных меток, входящих в контур.

getEdgeViews

```
{geometryEditor.view.Edge[]} getEdgeViews()
```

Возвращает массив отображений промежуточных меток.

getVertexPlacemarks

```
{GeoObjectCollection} getVertexPlacemarks()
```

Возвращает коллекцию меток вершин, входящих в контур.

getVertexViews

```
{geometryEditor.view.Vertex[]} getVertexViews()
```

Возвращает массив отображений дочерних вершин.

geometryEditor.view.Vertex

Примечание:
Конструктор класса geometryEditor.view.Vertex скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Отображение вершины. Конструктор недоступен в package.full (стандартный набор модулей). Данный модуль загружается по требованию.

Методы

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getPlacemark()	GeoObject	Возвращает геообъект метки, обозначающей вершину. В данных метки, под именем "model", доступна ссылка на модель данных вершины.

Описание методов

getPlacemark

```
{GeoObject} getPlacemark()
```

Возвращает геообъект метки, обозначающей вершину. В данных метки, под именем "model", доступна ссылка на модель данных вершины.

GeoObject

Расширяет **IGeoObject**.

Геообъект. В зависимости от типа геометрии может отображаться как метка, линия, полигон и т.д. Вы также можете использовать вспомогательные классы для упрощенного создания геообъектов с определенным типом геометрии.

См.: Placemark Polyline Polygon Circle Rectangle

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
GeoObject([feature[, options]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
feature	—	Тип: Object Описание геообъекта.
feature.geometry	—	Тип: **IGeometry**|**IGeometryJson** Геометрия геообъекта. Может задаваться непосредственно объектом, либо в виде объекта JSON-представления геометрии. Примеры классов и объектов, которые могут представлять геометрию — **geometry.Point**, **geometry.json.Point**.
feature.properties	—	Тип: **IDataManager**|Object Данные геообъекта. Могут задаваться как экземпляр класса, реализующего интерфейс **IDataManager**, либо в виде хэша. При значениях опций по умолчанию геообъектом трактуются следующие поля данных: • iconContent — содержимое иконки геообъекта; • iconCaption — подпись иконки геообъекта; • hintContent — содержимое всплывающей подсказки геообъекта; • balloonContent — содержимое балуна геообъекта; • balloonContentHeader — содержимое заголовка балуна геообъекта; • balloonContentBody — содержимое основной части балуна геообъекта; • balloonContentFooter — содержимое нижней части балуна геообъекта.

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Поле balloonContent является кратким обозначением для поля balloonContentBody, но при одновременном задании balloonContentBody более приоритетен. Также вы можете дополнить данные геообъекта своими собственными полями и использовать их везде, где это возможно. Например в макете метки или макете балуна.
options	—	Тип: Object Опции геообъекта. Используя этот параметр можно задавать как опции самого геообъекта, так и опции его составных частей: • Опции балуна геообъекта с префиксом balloon. • Опции всплывающей подсказки геообъекта с префиксом hint. • Опции редактора геометрии геообъекта с префиксом editor. Тип редактора и перечень доступных опций зависит от типа геометрии геообъекта. Смотрите описание классов **geometryEditor.LineString**, **geometryEditor.Polygon**, **geometryEditor.Point**. • Опции геометрии могут задаваться без префикса. Смотрите описание классов **IGeometry** геометрий **geometry.Point**, **geometry.Polygon** и др.
options.circleOverlay	"default#circle"	Тип: String|Function Ключ-идентификатор из хранилища **overlay.storage** или класс оверлея. Функция-генератор принимает три параметра: • geometry: **IPixelCircleGeometry** — непосредственно пиксельная геометрия; • data: Object — данные оверлея; • options: Object — опции оверлея. И возвращает **vow.Promise**.
options.cursor	"pointer"	Тип: String Вид курсора над геообъектом.
options.draggable	false	Тип: Boolean Определяет возможность перетаскивания геообъекта.
options.fill	true	Тип: Boolean

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Наличие заливки фигуры.
options.fillColor	"0066ff99"	Тип: String Цвет заливки.
options.fillImageHref	—	Тип: String Фоновое изображение. При включении данной опции в режиме заливки **stretch** значение опции fillColor игнорируется.
options.fillMethod	'stretch'	Тип: String Тип заливки фоном. Может принимать одно из двух значений: • stretch — фоновое изображение растягивается по размеру оверлея. • tile — Фоновое изображение повторяется без изменений размера. Аналог background-repeat в css. Можно использовать для заливки фигуры неким шаблоном.
options.fillOpacity	1	Тип: Number Прозрачность заливки.
options.hasBalloon	true	Тип: Boolean Определяет наличие поля balloon у геообъекта.
options.hasHint	true	Тип: Boolean Определяет наличие поля hint у геообъекта.
options.hideIconOnBalloonOpen	true	Тип: Boolean Скрывать иконку при открытии балуна.
options.iconCaptionMaxWidth	188	Тип: Number Максимальная ширина подписи метки.
options.iconColor	—	Тип: String Цвет иконки. Эта опция применяется для стандартных иконок в браузерах, поддерживающих SVG.
options.iconContentLayout	—	Тип: Function|String Макет содержимого иконки. (Тип: конструктор объекта с интерфейсом ILayout или его ключ в хранилище).
options.iconContentOffset	—	Тип: Number[]

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Пиксельный сдвиг содержимого иконки относительно родительского элемента. Используется в макете default#imageWithContent.
options.iconContentPadding	—	Тип: Number[] Отступ для содержимого в иконке.
options.iconContentSize	—	Тип: Number[] Размер содержимого. Используется в макете default#imageWithContent.
options.iconImageClipRect	[[0, 0], [{imageWidth}, {imageHeight}]]	Тип: Number[][] Прямоугольная область (указывается левый верхний и правый нижний углы), которая будет вырезана из исходного графического файла и смасштабирована под размеры иконки (например для использования спрайтов). По умолчанию исходная картинка подставляется полностью.
options.iconImageHref	—	Тип: String URL графического файла иконки. Применяется только в комбинации с макетами (iconLayout) 'default#image' и 'default#imageWithContent'.
options.iconImageOffset	—	Тип: Number[] Пиксельный сдвиг изображения иконки внутри родительского элемента.
options.iconImageShape	—	Тип: **IShape**|null Фигура активной области. Если не задана, то автоматически будет рассчитана прямоугольная фигура на основе размера и смещения картинки. Координаты геометрии фигуры отсчитываются от точки привязки. Применяется только в комбинации с макетами (iconLayout) 'default#image' и 'default#imageWithContent'.
options.iconImageSize	—	Тип: Number[] Размер иконки в пикселях.
options.iconLayout	—	Тип: Function|String Макет иконки. (Тип: конструктор объекта с интерфейсом ILayout или его ключ в хранилище).
options.iconMaxHeight	—	Тип: Number

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Максимальная высота иконки с содержимым.
options.iconMaxWidth	—	Тип: Number Максимальная ширина иконки с содержимым.
options.iconOffset	[0, 0]	Тип: Number[] Пиксельное смещение левого верхнего угла иконки относительно географической точки привязки метки.
options.iconShadow	false	Тип: Boolean Флаг наличия тени у иконки.
options.iconShadowImageClipRect	[[0, 0], [{imageWidth}, {imageHeight}]]	Тип: Number[][] Прямоугольная область (указывается левый верхний и правый нижний углы), которая будет вырезана из исходного графического файла и смасштабирована под размеры тени (например для использования спрайтов). По умолчанию исходная картинка подставляется полностью.
options.iconShadowImageHref	—	Тип: String URL графического файла тени иконки. Применяется только в комбинации с макетами (iconShadowLayout) 'default#image' и 'default#imageWithContent'.
options.iconShadowImageOffset	—	Тип: Number[] Пиксельный сдвиг изображения тени иконки внутри родительского элемента.
options.iconShadowImageSize	—	Тип: Number[] Размер тени иконки.
options.iconShadowLayout	—	Тип: Function|String Макет тени иконки. (Тип: конструктор объекта с интерфейсом ILayout или его ключ в хранилище).
options.iconShadowOffset	—	Тип: Number[] Пиксельное смещение тени иконки относительно заданной позиции.
options.interactiveZIndex	—	Тип: Boolean

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Включает режим автоматического изменения z-index геообъекта в зависимости от его состояния. По умолчанию принимает значение true для геометрии **geometry.Point** и false для других геометрий.
options.interactivityModel	"default#geoObject"	Тип: String Модель интерактивности. Доступные ключи и их значения перечислены в описании **interactivityModel.storage**.
options.lineStringOverlay	"default#polyline"	Тип: String|Function Ключ-идентификатор из хранилища **overlay.storage** или класс оверлея. Функция-генератор принимает три параметра: • geometry: **IPixelLineStringGeometry** — непосредственно пиксельная геометрия; • data: **IDataManager** или Object — данные оверлея; • options: Object — опции оверлея. И возвращает **vow.Promise**.
options.opacity	1	Тип: Number Прозрачность.
options.openBalloonOnClick	true	Тип: Boolean Определяет показывать ли балун при щелчке на геообъекте.
options.openEmptyBalloon	false	Тип: Boolean Определяет показывать ли пустой балун при щелчке на геообъекте.
options.openEmptyHint	false	Тип: Boolean Определяет показывать ли пустой хинт при наведении указателя мыши на геообъект.
options.openHintOnHover	true	Тип: Boolean Определяет показывать ли хинт при наведении указателя мыши на геообъект.
options.outline	true	Тип: Boolean Наличие обводки фигуры.
options.pane	—	Тип: String

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Ключ пейна, в который помещается оверлей геообъекта. Значение по умолчанию определяется текущим оверлеем.
options.pointOverlay	"default#placemark"	Тип: String|Function Ключ-идентификатор из хранилища **overlay.storage** или класс оверлея. Функция-генератор принимает три параметра: • geometry: **IPixelPointGeometry** — непосредственно пиксельная геометрия; • data: **IDataManager** или Object — данные оверлея; • options: Object — опции оверлея. И возвращает **vow.Promise**.
options.polygonOverlay	"default#polygon"	Тип: String|Function Ключ-идентификатор из хранилища **overlay.storage** или класс оверлея. Функция-генератор принимает три параметра: • geometry: **IPixelPolygonGeometry** — непосредственно пиксельная геометрия; • data: **IDataManager** или Object — данные оверлея; • options: Object — опции оверлея. И возвращает **vow.Promise**.
options.preset	—	Тип: String Ключ предустановленных опций геообъекта. Список ключей содержится в описании **option.presetStorage**.
options.rectangleOverlay	"default#rectangle"	Тип: String|Function Ключ-идентификатор из хранилища **overlay.storage** или класс оверлея. Функция-генератор принимает три параметра: • geometry: **IPixelCircleGeometry** — непосредственно пиксельная геометрия; • data: **IDataManager** или Object — данные оверлея; • options: Object — опции оверлея. И возвращает **vow.Promise**.
options.setMapCursorInDragging	false	Тип: Boolean

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		true — при перетаскивании объекта выставлять курсор «сжатая рука» и на объект, и на карту, false — только на сам объект.
options.strokeColor	"0066ffff"	Тип: String[][]|String[] Цвет линии или обводки. Можно задать несколько значений для множественной обводки.
options.strokeOpacity	1	Тип: Number[][]|Number[] Прозрачность линии или обводки. Можно задать несколько значений для множественной обводки.
options.strokeStyle	—	Тип: String[][][]|Object[][]|String[]|Object[] Стиль линии или обводки. Можно задать несколько значений для множественной обводки.
options.strokeWidth	1	Тип: Number[][]|Number[] Толщина линии или обводки. Можно задать несколько значений для множественной обводки.
options.syncOverlayInit	false	Тип: Boolean Включает синхронное добавление оверлея на карту. По умолчанию добавление оверлея осуществляется асинхронно, что позволяет предотвратить зависания браузера при добавлении на карту большого числа геообъектов. Однако, асинхронное добавление не позволяет получать доступ к оверлею сразу после добавления геообъекта на карту.
options.useMapMarginInDragging	true	Тип: Boolean При перетаскивании объекта к краю карты происходит автоматическое изменение центра карты. Нужно ли учитывать отступы карты при автоматическом смещении центра карты **map.margin.Manager**.
options.visible	true	Тип: Boolean Определяет видимость геообъекта.
options.zIndex	—	Тип: Number z-index геообъекта в обычном состоянии. Наименее приоритетный.
options.zIndexActive	—	Тип: Number z-index геообъекта с открытым балуном. Наиболее приоритетный.

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options.zIndexDrag	—	Тип: Number z-index геообъекта при перетаскивании.
options.zIndexHover	—	Тип: Number z-index геообъекта при наведении на него указателя мыши.

Примеры:

1.

```
   var myGeoObject = new ymaps.GeoObject({
        // Описываем геометрию типа "Ломаная линия".
        geometry: {
            type: "LineString",
            coordinates: [
                [55.75, 37.61], [52.51, 13.38]
            ]
        },
        // Описываем данные геообъекта.
        properties: {
            hintContent: "Москва-Берлин"
        }
    }, {
        // Включаем отображение в форме геодезических кривых.
        geodesic: true,
        // Задаем ширину в 5 пикселей.
        strokeWidth: 5,
        // Задаем цвет линии.
        strokeColor: "#F008"
    });
// Добавляем геообъект на карту.
geoMap.geoObjects.add(myGeoObject);
```

2.

```
   var myGeoObject = new ymaps.GeoObject({
           // Описываем геометрию типа "Точка".
           geometry: {
               type: "Point",
            coordinates: [55.75, 37.61]
        },
        // Описываем данные геообъекта.
        properties: {
            hintContent: "Москва",
            balloonContentHeader: "Москва",
            balloonContentBody: "Столица России",
            population: 11848762
        }
    }, {
       // Задаем пресет метки с точкой без содержимого.
        preset: "islands#redDotIcon",
        // Включаем возможность перетаскивания.
        draggable: true,
         // Переопределяем макет содержимого нижней части балуна.
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
        balloonContentFooterLayout: ymaps.templateLayoutFactory.createClass(
            'population: {{ properties.population }}, coordinates:
{{ geometry.coordinates }}'
        ),
        // Отключаем задержку закрытия всплывающей подсказки.
        hintCloseTimeout: null
       });
// Добавляем геообъект на карту.

geoMap.geoObjects.add(myGeoObject);
```

Поля

Имя	Тип	Описание
balloon	**geoObject.Balloon**	Балун геообъекта.
editor	**IGeometryEditor**	Редактор геометрии геообъекта.
events	**event.Manager**	Менеджер событий.
geometry	**IGeometry**|null	Геометрия геообъекта.
hint	**geoObject.Hint**	Хинт геообъекта.
options	**option.Manager**	Менеджер опций геообъекта.
properties	**data.Manager**	Менеджер данных геообъекта.
state	**data.Manager**	Состояние геообъекта. Определяется следующими полями: • active: Boolean — признак того, что на геообъекте открыт балун; • hover: Boolean — признак того, что в данный момент на геообъект наведен указатель мыши; • drag: Boolean — признак того, что в данный момент геообъект перетаскивается.

События

Имя	Описание
balloonclose	Закрытие балуна. Экземпляр класса **Event**.
balloonopen	Открытие балуна на геообъекте. Экземпляр класса **Event**.
beforedrag	Событие, предшествующее событию drag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие drag будет отменено.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
beforedragstart	Событие, предшествующее событию dragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие dragstart, будет отменено.
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
drag	Перетаскивание геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.
dragend	Завершение перетаскивания геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.
dragstart	Начало перетаскивания геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.
editorstatechange	Изменение состояния редактора геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent — оригинальное событие редактора геометрии.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от **IGeoObject**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
hintclose	Закрытие хинта. Экземпляр класса **Event**.
hintopen	Открытие хинта на геообъекте. Экземпляр класса **Event**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • overlay: IOverlay|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: IOverlay|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от IGeoObject.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Описание полей

balloon

```
{geoObject.Balloon} balloon
```

Балун геообъекта.

editor

```
{IGeometryEditor} editor
```

Редактор геометрии геообъекта.

Пример:

```
// Начало редактирования геометрии геообъекта.
geoObject.editor.startEditing();
// ...
// Завершение редактирования.
geoObject.editor.stopEditing();
```

events

```
{event.Manager} events
```

Менеджер событий.

geometry

```
{IGeometry|null} geometry
```

Геометрия геообъекта.

Пример:

```
// При изменении координат геометрии геообъекта устанавливаем карте границы так,
// чтобы охватить геообъект целиком.
myMap.geoObjects.add(myGeoObject);
myGeoObject.geometry.events.add("change", function () {
    myMap.setBounds(myGeoObject.geometry.getBounds());
});
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

hint

```
{geoObject.Hint} hint
```

Хинт геообъекта.

options

```
{option.Manager} options
```

Менеджер опций геообъекта.

properties

```
{data.Manager} properties
```

Менеджер данных геообъекта.

Пример:

```
// При изменении данных выводим пользовательские идентификатор,
// если объект у объекта поле synchronized ложно.
myGeoObject.properties.events.add("change", function () {
    if (!myGeoObject.properties.get("synchronized")) {
        console.log(myGeoObject.properties.get("myID"));
    }
});
```

state

```
{data.Manager} state
```

Состояние геообъекта. Определяется следующими полями:

- active: Boolean — признак того, что на геообъекте открыт балун;
- hover: Boolean — признак того, что в данный момент на геообъект наведен указатель мыши;
- drag: Boolean — признак того, что в данный момент геообъект перетаскивается.

Описание событий

balloonclose

Закрытие балуна. Экземпляр класса **Event**.

balloonopen

Открытие балуна на геообъекте. Экземпляр класса **Event**.

beforedrag

Событие, предшествующее событию drag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY];
- pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**:

- setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие drag будет отменено.

Пример:

```
// Разрешаем перетаскивание геообъекта только вдоль горизонтальной оси.
geoObject.events.add("beforedrag", function (event) {
    var originalOffset = event.get("pixelOffset");
    event.callMethod("setPixelOffset", [originalOffset[0], 0]);
});
```

beforedragstart

Событие, предшествующее событию dragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY];
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие dragstart, будет отменено.

drag

Перетаскивание геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY];
- pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

dragend

Завершение перетаскивания геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY];
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

dragstart

Начало перетаскивания геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY];
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

editorstatechange

Изменение состояния редактора геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- originalEvent — оригинальное событие редактора геометрии.

hintclose

Закрытие хинта. Экземпляр класса **Event**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

hintopen

Открытие хинта на геообъекте. Экземпляр класса **Event**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

geoObject

geoObject.addon

geoObject.addon.balloon

Примечание:
Конструктор класса geoObject.addon.balloon скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Статический объект.

Модуль, который предоставляет возможность использовать балун у геообъекта. Добавляет интерфейс **IBalloonOwner** геообъекту **GeoObject**. При подключении package.full (стандартный набор модулей) доступен по умолчанию. Если **GeoObject** подключается отдельно, то необходимо явно указать этот модуль в загрузчике. Если **geoObject.addon.balloon** подключается отдельно после создания **GeoObject**, то интерфейс **IBalloonOwner** не будет добавлен. Тогда для инициализации менеджера балуна нужно будет использовать метод geoObject.addon.balloon#get.

Методы

Внимание!
Не рекомендуется создавать экземпляры данного класса самостоятельно.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
get(geoObject)	**IPopupManager**	Возвращает менеджер балуна геообъекта.

Описание методов

get

```
{IPopupManager} get(geoObject)
```

Возвращает менеджер балуна геообъекта.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geoObject*	—	Тип: **IGeoObject** Геообъект

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
ymaps.geoObject.addon.balloon.get(geoObject)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

geoObject.addon.editor

Примечание:
Конструктор класса geoObject.addon.editor скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Статический объект.

Модуль, который предоставляет возможность использовать редактор у геообъекта. Добавляет поле GeoObject#editor в **GeoObject**. При подключении package.full (стандартный набор модулей) доступен по умолчанию. Если **GeoObject** подключается отдельно, то необходимо явно указать этот модуль в загрузчике. Если **geoObject.addon.editor** подключается отдельно после создания **GeoObject**, то поле GeoObject#editor не будет добавлено. Тогда для редактора нужно будет использовать метод geoObject.addon.editor#get.

Методы

Внимание!
Не рекомендуется создавать экземпляры данного класса самостоятельно.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
create(geoObject)		Функция, создающая у переданного геообъекта поле editor.
get(geoObject)	**IGeometryEditor**	Возвращает редактор геообъекта.

Описание методов

create

```
{} create(geoObject)
```

Функция, создающая у переданного геообъекта поле editor.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geoObject*	—	Тип: **IGeoObject** Геообъект.

* Обязательный параметр/опция.

get

```
{IGeometryEditor} get(geoObject)
```

Возвращает редактор геообъекта.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geoObject*	—	Тип: **IGeoObject** Геообъект

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
ymaps.geoObject.addon.editor.get(geoObject)
```

geoObject.addon.hint

Примечание:
Конструктор класса geoObject.addon.hint скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Статический объект.

Модуль, который предоставляет возможность использовать хинт у геообъекта. Добавляет интерфейс **IHintOwner** геообъекту **GeoObject**. При подключении package.full (стандартный набор модулей) доступен по умолчанию. Если **GeoObject** подключается отдельно, то необходимо явно указать этот модуль в загрузчике. Если **geoObject.addon.hint** подключается отдельно после создания **GeoObject**, то интерфейс **IHintOwner** не будет добавлен. Тогда для инициализации менеджера балуна нужно будет использовать метод geoObject.addon.hint#get.

Методы

Внимание!
Не рекомендуется создавать экземпляры данного класса самостоятельно.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
get(geoObject)	**IPopupManager**	Возвращает менеджер хинта геообъекта.

Описание методов

get

```
{IPopupManager} get(geoObject)
```

Возвращает менеджер хинта геообъекта.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geoObject*	—	Тип: **IGeoObject** Геообъект

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
ymaps.geoObject.addon.hint.get(geoObject)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

geoObject.Balloon

Расширяет **IBalloonManager**.

Менеджер балуна геообъекта. Позволяет управлять балуном геообъекта, открывать и скрывать его. Передает балуну данные в формате **IGeoObjectPopupData**. Использует внутри себя менеджер балуна карты **map.Balloon**. Геообъекты содержат экземпляр этого класса, доступный как myGeoObject.balloon. Не создавайте экземпляры этого класса без необходимости.

См.: Balloon GeoObject.balloon

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
geoObject.Balloon(geoObject)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geoObject *	—	Тип: Object Геообъект.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
autopanbegin	Начало автоматического перемещения центра карты, вызванного методом autoPan. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект **IBalloonOwner**. Унаследовано от **IBalloonManager**.
autopanend	Окончание автоматического перемещения центра карты, вызванного методом autoPan. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект **IBalloonOwner**. Унаследовано от **IBalloonManager**.
beforeuserclose	Событие, предшествующее событию **Balloon.userclose**. Позволяет отменить пользовательское действие посредством вызова метода preventDefault. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект **IBalloonOwner**. Унаследовано от **IBalloonManager**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
close	Закрытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get: • target — ссылка на объект, на котором был закрыт инфо-объект. Унаследовано от IPopupManager.
open	Открытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get: • target — ссылка на объект, на котором был открыт инфо-объект. Унаследовано от IPopupManager.
userclose	Закрытие балуна пользователем. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • target — ссылка на объект IBalloonOwner. Унаследовано от IBalloonManager.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
autoPan()	vow.Promise	Перемещает карту таким образом, чтобы балун оказался видимым. Унаследован от IBalloonManager.
close([force])	vow.Promise	Закрывает инфо-объект. Унаследован от IPopupManager.
destroy()		Отключает менеджер инфо-объекта. Унаследован от IPopupManager.
getData()	Object|null	Возвращает данные инфо-объекта или null. Унаследован от IPopupManager.
getOptions()	IOptionManager|null	Возвращает менеджер опций или null. Унаследован от IPopupManager.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание вернуть оверлей. Унаследован от IPopupManager.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Возвращает оверлей, если тот существует. Унаследован от IPopupManager.
getPosition()	Number[]|null	Возвращает координаты инфо-объекта или `null`. Унаследован от IPopupManager.
isOpen()	Boolean	Возвращает состояние инфо-объекта: открыт/закрыт. Унаследован от IPopupManager.
open([position[, data[, options]]])	vow.Promise	Открывает балун геообъекта.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
setData([data])	**vow.Promise**	Устанавливает новые пользовательские данные.
setOptions(options)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новые опции. Унаследован от **IPopupManager**.
setPosition(position)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новую позицию. Унаследован от **IPopupManager**.

Описание методов

open

```
{vow.Promise} open([position[, data[, options]]])
```

Открывает балун геообъекта.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
position	—	Тип: Number[] Координаты открытия. По умолчанию: точка на геообъекте, ближайшая к текущему центру карты. Проекцию координат можно указать в опциях, иначе используется проекция геообъекта.
data	—	Тип: Object Данные, добавляемые в поле *userData* объекта данных, передаваемых балуну.
options	—	Тип: Object Опции.

setData

```
{vow.Promise} setData([data])
```

Устанавливает новые пользовательские данные.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
data	—	Тип: Object Данные, добавляемые в поле *userData* объекта данных, передаваемых балуну.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

geoObject.Hint

Расширяет **IHintManager**.

Менеджер хинта геообъекта. Позволяет управлять хинтом геообъекта, открывать и скрывать его. Передает хинту данные в формате **IGeoObjectPopupData**. Использует внутри себя менеджер хинтов карты **map.Hint**. Геообъекты содержат экземпляр этого класса, доступный как myGeoObject.hint. Не создавайте экземпляры этого класса без необходимости.

См.: Hint GeoObject.hint

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
geoObject.Hint(geoObject)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geoObject *	—	Тип: Object Геообъект.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
close	Закрытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект, на котором был закрыт инфо-объект. Унаследовано от **IPopupManager**.
open	Открытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект, на котором был открыт инфо-объект. Унаследовано от **IPopupManager**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
close([force])	**vow.Promise**	Закрывает инфо-объект. Унаследован от **IPopupManager**.
destroy()		Отключает менеджер инфо-объекта. Унаследован от **IPopupManager**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getData()	Object|null	Возвращает данные инфо-объекта или null. Унаследован от **IPopupManager**.
getOptions()	**IOptionManager**|null	Возвращает менеджер опций или null. Унаследован от **IPopupManager**.
getOverlay()	**vow.Promise**	Возвращает объект-обещание вернуть оверлей. Унаследован от **IPopupManager**.
getOverlaySync()	**IOverlay**|null	Возвращает оверлей, если тот существует. Унаследован от **IPopupManager**.
getPosition()	Number[]|null	Возвращает координаты инфо-объекта или `null`. Унаследован от **IPopupManager**.
isOpen()	Boolean	Возвращает состояние инфо-объекта: открыт/закрыт. Унаследован от **IPopupManager**.
open([position[, data[, options]]])	**vow.Promise**	Открывает хинт геообъекта.
setData([data])	**vow.Promise**	Устанавливает новые пользовательские данные.
setOptions(options)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новые опции. Унаследован от **IPopupManager**.
setPosition(position)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новую позицию. Унаследован от **IPopupManager**.

Описание методов

open

```
{vow.Promise} open([position[, data[, options]]])
```

Открывает хинт геообъекта.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
position	—	Тип: Number[] Координаты открытия. По умолчанию: геометрический центр тяжести геообъекта. Проекцию координат можно указать в опциях, иначе используется проекция геообъекта.
data	—	Тип: Object

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Данные, добавляемые в поле *userData* объекта данных, передаваемых хинту.
options	—	Тип: Object Опции.

setData

```
{vow.Promise} setData([data])
```

Устанавливает новые пользовательские данные.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
data	—	Тип: Object Данные, добавляемые в поле *userData* объекта данных, передаваемых хинту.

geoObject.Sequence

Расширяет **IGeoObject**, **IGeoObjectSequence**.

Неизменяемая коллекция геообъектов. Позволяет группировать геообъекты для добавления на карту, задания опций и т.д. Коллекция также является геообъектом.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
geoObject.Sequence([feature[, options]])
```

Создает неизменяемую коллекцию геообъектов.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
feature	—	Тип: Object Описание коллекции. Функционально соответствует описанию геообъекта. См.: **GeoObject**
feature.children	—	Тип: **IGeoObject**[] Массив дочерних геообъектов.
feature.geometry	—	Тип: **IGeometry**|Object Геометрия коллекции.
feature.properties	—	Тип: **IDataManager**|Object Данные коллекции.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции коллекции. Здесь можно задавать все опции, описанные в классе **GeoObject**. Значения опций будут применяться как к самой коллекции, так и к ее дочерним объектам, если для них данные опции не определены.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.
properties	**IDataManager**	Данные геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
state	**IDataManager**	Состояние геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.

События

Имя	Описание
boundschange	Изменение координат географической области, охватывающей коллекцию и ее дочерние геообъекты. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IGeoObjectSequence**.
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от **IGeoObject**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • overlay: **IOverlay**|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: **IOverlay**|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
pixelboundschange	Изменение пиксельных координат области, охватывающей коллекцию и ее дочерние геообъекты. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IGeoObjectSequence**.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от **IGeoObject**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
each(callback[, context])		Для каждого дочернего геообъекта, вызывает функцию-обработчик. Унаследован от **IGeoObjectSequence**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
get(index)	**IGeoObject**	Возвращает дочерний геообъект с заданным индексом. Унаследован от **IGeoObjectSequence**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает географические координаты области, охватывающей коллекции и ее дочерние геообъекты. Унаследован от **IGeoObjectSequence**.
getIterator()	**IIterator**	Возвращает итератор по дочерним геообъектам коллекции. Унаследован от **IGeoObjectSequence**.
getLength()	Integer	Возвращает длину коллекции. Унаследован от **IGeoObjectSequence**.
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от **IParentOnMap**.
getOverlay()	**vow.Promise**	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от **IGeoObject**.
getOverlaySync()	**IOverlay**|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от **IGeoObject**.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
getPixelBounds()	Number[][]|null	Возвращает глобальные пиксельные координаты области, охватывающей коллекцию и ее дочерние геообъекты. Унаследован от **IGeoObjectSequence**.
indexOf(object)	Integer	Возвращает индекс дочернего геообъекта. Если геообъект в коллекции не найден, возвращается -1. Унаследован от **IGeoObjectSequence**.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

GeoObjectCollection

Расширяет **IGeoObject**, **IGeoObjectCollection**.

Коллекция геообъектов. Позволяет группировать геообъекты для добавления на карту, задания опций и т.д. Коллекция также является геообъектом.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
GeoObjectCollection([feature[, options]])
```

Создает коллекцию геообъектов.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
feature	—	Тип: Object Описание коллекции. Функционально соответствует описанию геообъекта. См.: **GeoObject**
feature.children	—	Тип: **IGeoObject**[] Массив дочерних геообъектов.
feature.geometry	—	Тип: **IGeometry**|Object Геометрия коллекции.
feature.properties	—	Тип: **IDataManager**|Object Данные коллекции.
options	—	Тип: Object Опции коллекции. Здесь можно задавать все опции, описанные в классе **GeoObject**. Значения опций будут применяться как к самой коллекции, так и к ее дочерним объектам, если для них данные опции не определены.

Пример:

```
// Создаем коллекцию геообъектов и задаем опции.
var myGeoObjects = new ymaps.GeoObjectCollection({}, {
    preset: "islands#redCircleIcon",
    strokeWidth: 4,
    geodesic: true
});

// Добавляем в коллекцию метки и линию.
myGeoObjects.add(new ymaps.Placemark([13.38, 52.51]));
myGeoObjects.add(new ymaps.Placemark([30.30, 50.27]));
myGeoObjects.add(new ymaps.Polyline([[13.38, 52.51], [30.30, 50.27]]));

// Добавляем коллекцию на карту.
myMap.geoObjects.add(myGeoObjects);
// Устанавливаем карте центр и масштаб так, чтобы охватить коллекцию целиком.
myMap.setBounds(myGeoObjects.getBounds());
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IDomEventEmitter.
geometry	IGeometry|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.
properties	IDataManager	Данные геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
state	IDataManager	Состояние геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.

События

Имя	Описание
add	Добавлен (вставлен) дочерний геообъект. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • index: Integer — индекс добавленного геообъекта; • child: IGeoObject — ссылка на добавленный геообъект. Унаследовано от IGeoObjectCollection.
boundschange	Изменение координат географической области, охватывающей коллекцию и все ее дочерние геообъекты. Экземпляр класса Event.
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от IGeoObject.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IParentOnMap.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • overlay: **IOverlay**|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: **IOverlay**|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
pixelboundschange	Изменение пиксельных координат области, охватывающей коллекцию и все ее дочерние геообъекты. Экземпляр класса **Event**.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от **IGeoObject**.
remove	Удален дочерний геообъект. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • index: Integer — индекс удаленного геообъекта; • child: **IGeoObject** — ссылка на удаленный геообъект. Унаследовано от **IGeoObjectCollection**.
set	В коллекцию записан новый дочерний геообъект. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • index: Integer — индекс геообъекта; • child: **IGeoObject** — ссылка на новый геообъект; • prevChild: **IGeoObject** — ссылка на предыдущее значение для данного индекса. Унаследовано от **IGeoObjectCollection**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(child)	**GeoObjectCollection**	Добавляет геообъект в коллекцию.
each(callback[, context])		Перебирает все элементы коллекции, вызывая для каждого функцию-обработчик.
get(index)	**IGeoObject**	Возвращает дочерний геообъект с заданным индексом. Унаследован от **IGeoObjectCollection**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает географические координаты области, охватывающей коллекцию и все ее дочерние геообъекты.
getIterator()	**IIterator**	Возвращает итератор по коллекции.
getLength()	Integer	Возвращает количество геообъектов в коллекции.
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от **IParentOnMap**.
getOverlay()	**vow.Promise**	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от **IGeoObject**.
getOverlaySync()	**IOverlay**|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от **IGeoObject**.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
getPixelBounds()	Number[][]|null	Возвращает глобальные пиксельные координаты области, охватывающей коллекцию и ее дочерние геообъекты.
indexOf(object)	Integer	Возвращает индекс дочернего геообъекта. Если геообъект в коллекции не найден, возвращается -1. Унаследован от **IGeoObjectCollection**.
remove(child)	**GeoObjectCollection**	Удаляет геообъект из коллекции.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
removeAll()	**GeoObjectCollection**	Удаляет из коллекции все геообъекты.
set(index, child)	**GeoObjectCollection**	Записывает в коллекцию новый дочерний геообъект.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.
splice(index, number)	**GeoObjectCollection**	Удаляет геообъекты из коллекции. Если необходимо, вставляет на их место другие. Объекты, которые будут вставлены вместо удаляемых, передаются как дополнительные параметры (после параметра number).
toArray()	**IGeoObject**[]	Возвращает массив, содержащий все геообъекты коллекции на момент вызова.

Описание событий

boundschange

Изменение координат географической области, охватывающей коллекцию и все ее дочерние геообъекты. Экземпляр класса **Event**.

pixelboundschange

Изменение пиксельных координат области, охватывающей коллекцию и все ее дочерние геообъекты. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

add

```
{GeoObjectCollection} add(child)
```

Добавляет геообъект в коллекцию.

Возвращает ссылку на коллекцию.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
child*	—	Тип: **IGeoObject** Дочерний геообъект.

* Обязательный параметр/опция.

each

```
{} each(callback[, context])
```

Перебирает все элементы коллекции, вызывая для каждого функцию-обработчик.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик.
context	—	Тип: Object Контекст исполнения функции.

* Обязательный параметр/опция.

getBounds

```
{Number[][]|null} getBounds()
```

Возвращает географические координаты области, охватывающей коллекцию и все ее дочерние геообъекты.

Пример:

```
// Устанавливаем центр и масштаб карты так, чтобы отобразить всю коллекцию
целиком.
myMap.setBounds(myCollection.getBounds());
```

getIterator

```
{IIterator} getIterator()
```

Возвращает итератор по коллекции.

Пример:

```
// Ищем в коллекции геообъект с геометрией "Ломаная линия".
var iterator = myGroup.getIterator(),
    object;
while ((object = iterator.getNext()) != iterator.STOP_ITERATION) {
    if (object.geometry.getType() == "LineString") {
        break;
    }
}
```

getLength

```
{Integer} getLength()
```

Возвращает количество геообъектов в коллекции.

getPixelBounds

```
{Number[][]|null} getPixelBounds()
```

Возвращает глобальные пиксельные координаты области, охватывающей коллекцию и ее дочерние геообъекты.

remove

```
{GeoObjectCollection} remove(child)
```

Удаляет геообъект из коллекции.

Возвращает ссылку на коллекцию.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
child*	—	Тип: **IGeoObject** Дочерний геообъект.

* Обязательный параметр/опция.

removeAll

```
{GeoObjectCollection} removeAll()
```

Удаляет из коллекции все геообъекты.

Возвращает ссылку на коллекцию.

set

```
{GeoObjectCollection} set(index, child)
```

Записывает в коллекцию новый дочерний геообъект.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс.
child*	—	Тип: **IGeoObject** Дочерний геообъект.

* Обязательный параметр/опция.

splice

```
{GeoObjectCollection} splice(index, number)
```

Удаляет геообъекты из коллекции. Если необходимо, вставляет на их место другие. Объекты, которые будут вставлены вместо удаляемых, передаются как дополнительные параметры (после параметра number).

Возвращает коллекцию удаленных геообъектов.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс геообъекта, с которого начинается удаление.
number*	—	Тип: Integer Количество удаляемых геообъектов.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Удаляет второй объект.
myGeoObjects.splice(1, 1);
// Вставляет новый объект obj во вторую позицию.
myGeoObjects.splice(1, 0, obj);
// Заменяет второй объект на новый объект obj.
myGeoObjects.splice(1, 1, obj);
```

toArray

```
{IGeoObject[]} toArray()
```

Возвращает массив, содержащий все геообъекты коллекции на момент вызова.

geoQuery

Статическая функция.

Формирует набор данных из указанного источника и создает на его основе экземпляр GeoQueryResult.

Возвращает результат, содержащий данные из источника.

```
{ GeoQueryResult } geoQuery(source)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
source*	—	Тип: Object Источник геообъектов: • IGeoObject — объект, реализующий соответствующий интерфейс; • IGeoObject[] — массив объектов, реализующих соответствующий интерфейс; • ICollection — коллекция объектов, реализующих интерфейс IGeoObject; • ICollection[] — массив коллекций объектов, реализующих интерфейс IGeoObject; • vow.Promise — объект-промис, передающий в функцию-обработчик источник данных для geoQuery;. Также в функцию-обработчик может быть передан объект с полем geoObjects, содержащий источник данных для geoQuery; • GeoQueryResult — объект класса GeoQueryResult. • String|Object — строка или объект с JSON-описанием объектов;

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		JSON-описание объектов строится по следующему принципу (см. пример ниже). Объектом может быть сущность или коллекция сущностей. Коллекция сущностей представляет из себя объект с полями: • type — тип объекта. Значение поля должно быть равно "FeatureCollection"; • features — массив дочерних сущностей коллекции. Дочерние объекты могут быть сущностями или вложенными коллекциями сущностей. Сущность представляет из себя объект с полями: • type — тип объекта. Значение поля должно быть равно "Feature"; • geometry — геометрия объекта. Содержит поля type и coordinates. Соответствует параметру, передаваемому в конструктор объекта ymaps.GeoObject; • options — опции геообъекта; • properties — данные геообъекта.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Создание GeoQueryResult из одиночного геообъекта.
var placemark = new ymaps.Placemark([34, 56]);
ymaps.geoQuery(placemark).addToMap(myMap);
```

2.

```
// Создание GeoQueryResult из массива геообъектов.
var objects = [
        new ymaps.Placemark([34, 56]),
        new ymaps.Rectangle([[34, 56], [36, 57]])
    ];
ymaps.geoQuery(objects).addToMap(myMap);
```

3.

```
// Создание GeoQueryResult из коллекции геообъектов.
var result = ymaps.geoQuery(myMap.geoObjects).searchIntersect(myMap);
alert("Количество геообъектов в видимой области карты: " + result.getLength());
```

4.

```
// Создание GeoQueryResult из vow.Deferred.
var result = ymaps.geoQuery(ymaps.geocode('Сыромятнический
переулок')).searchInside(myGeoBounds);
// Поскольку источник данных асинхронный, нужно дождаться обработки результата.
result.then(function () {
    alert('Количество объектов, лежащих внутри заданной области: ' +
result.getLength());
});
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

5.

```
// Создание GeoQueryResult из JSON.
var result = ymaps.geoQuery({
        type: 'FeatureCollection',
                    features: [
                        {
                            type: 'Feature',
                            geometry: {
                                type: 'Circle',
                        coordinates: [15, 15],
                        radius: 100
                    }
                },
                {
                    type: 'Feature',
                            geometry: {
                                type: 'LineString',
                        coordinates: [[15, 16], [66, 23]]
                    }
                },
                {
                    type: 'FeatureCollection',
                    features: [
                        {
                            type: 'Feature',
                            geometry: {
                                type: 'Point',
                                coordinates: [12, 41]
                            },
                            properties: {
                              name: 'point'
                            },
                            options: {
                                preset: 'islands#yellowIcon'
                            }
                        }
                    ]
                }
            ]
      });
// Неточечные объекты добавим на карту как есть.
result.search('geometry.type != "Point"').addToMap(myMap);
// Точечные объекты добавим на карту через кластеризатор.
myMap.geoObjects.add(result.search('geometry.type == "Point"').clusterize());
```

GeoQueryResult

Расширяет **IPromiseProvider**.

Результат геозапроса.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
GeoQueryResult(source)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
source *	—	Тип: Object

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Источник геообъектов: • IGeoObject — объект, реализующий соответствующий интерфейс; • IGeoObject[] — массив объектов, реализующих соответствующий интерфейс; • ICollection — коллекция объектов, реализующих интерфейс IGeoObject; • ICollection[] — массив коллекций объектов, реализующих интерфейс IGeoObject; • IPromiseProvider — объект-промис, передающий в функцию-обработчик источник данных для geoQuery. Также в функцию-обработчик может быть передан объект с полем geoObjects, содержащий источник данных для geoQuery; • GeoQueryResult — объект класса GeoQueryResult. • String|Object — строка или объект с JSON-описанием объектов; • Object[] — массив с JSON-описаниями геометрий. Элемент массива представляет из себя объект с полями type и coordinates. При описании круга также необходимо поле radius. При описании многоугольника можно указывать необязательное поле fillRule. JSON-описание объектов строится по следующему принципу (см. пример ниже). Объектом может быть сущность или коллекция сущностей. Коллекция сущностей представляет из себя объект с полями: • type — тип объекта. Значение поля должно быть равно "FeatureCollection"; • features — массив дочерних сущностей коллекции. Дочерние объекты могут быть сущностями или вложенными коллекциями сущностей.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Сущность представляет из себя объект с полями: • type — тип объекта. Значение поля должно быть равно "Feature"; • geometry — геометрия объекта. Содержит поля type и coordinates. Соответствует параметру, передаваемому в конструктор объекта ymaps.GeoObject; • options — опции геообъекта; • properties — данные геообъекта.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Создание GeoQueryResult из одиночного геообъекта.
var placemark = new ymaps.Placemark([34, 56]);
ymaps.geoQuery(placemark).addToMap(myMap);
```

2.

```
// Создание GeoQueryResult из массива геообъектов.
var objects = [
        new ymaps.Placemark([34, 56]),
        new ymaps.Rectangle([[34, 56], [36, 57]])
    ];
ymaps.geoQuery(objects).addToMap(myMap);
```

3.

```
// Создание GeoQueryResult из коллекции геообъектов.
var result = ymaps.geoQuery(myMap.geoObjects).searchIntersect(myMap);
alert("Количество геообъектов в видимой области карты: " + result.getLength());
```

4.

```
// Создание GeoQueryResult из vow.Deferred.
var result = ymaps.geoQuery(ymaps.geocode('Сыромятнический
переулок')).searchInside(myGeoBounds);
// Поскольку источник данных асинхронный, нужно дождаться обработки результата.
result.then(function () {
    alert('Количество объектов, лежащих внутри заданной области: ' +
result.getLength());
});
```

5.

```
// Создание GeoQueryResult из JSON.
var result = ymaps.geoQuery({
        type: 'FeatureCollection',
                    features: [
                        {
                            type: 'Feature',
                            geometry: {
                                type: 'Circle',
                        coordinates: [15, 15],
                        radius: 100
                    }
                },
                {
                    type: 'Feature',
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
                            geometry: {
                                type: 'LineString',
                            coordinates: [[15, 16], [66, 23]]
                        }
                    },
                    // Коллекции объектов могут быть вложенными.
                    {
                        type: 'FeatureCollection',
                        features: [
                            {
                                type: 'Feature',
                                geometry: {
                                    type: 'Point',
                                    coordinates: [12, 41]
                                },
                                properties: {
                                  name: 'point'
                                },
                                options: {
                                    preset: 'islands#yellowIcon'
                                }
                            }
                        ]
                    }
                ]
        });
// Неточечные объекты добавим на карту как есть.
result.search('geometry.type != "Point"').addToMap(myMap);
// Точечные объекты добавим на карту через кластеризатор.
myMap.geoObjects.add(result.search('geometry.type == "Point"').clusterize());
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(source)	**GeoQueryResult**	Добавляет объекты из источника к объектам результата. Не изменяет исходный объект, а создает новый, содержащий объединенный набор геообъектов.
addEvents(events, callback, context)	**GeoQueryResult**	Навешивает обработчики событий на элементы выборки.
addTo(collection)	**GeoQueryResult**	Метод для добавления объектов в коллекцию геообъектов.
addToMap(map)	**GeoQueryResult**	Метод для добавления объектов на карту.
applyBoundsToMap(map[, options])	**GeoQueryResult**	Метод, позволяющий установить видимую область карты так, чтобы видны были все объекты из выборки.
clusterize([options])	**Clusterer**	Метод создает кластеризатор и добавляет в него объекты из выборки. В случае, если данные выборки еще не готовы, они будут добавлены в кластеризатор сразу после обработки, а возвращенный кластеризатор изначально будет пуст. В кластеризатор будут добавлены только объекты с геометрией "Point".
each(callback, context)	**GeoQueryResult**	Возвращает ссылку на себя.
get(index)	**IGeoObject**	Возвращает элемент выборки по индексу.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает географические координаты области, охватывающей объекты результата.
getCenter(map)	Number[]	Метод, возвращающий центр области, охватывающей объекты результата, в географических координатах.
getCentralObject(map)	**IGeoObject**|null	Метод для получения объекта, наиболее близкого к центру видимой области карты.
getClosestTo(object)	**IGeoObject**|null	Метод, возвращающий объект выборки, ближайший к указанному. Если на вход подается объект, уже находящийся в выборке, то вернется другой объект выборки, ближайший к указанному. Обратите внимание, что многие геообъекты требуют добавления на карту для корректных расчетов.
getExtreme(key)	Number	Возвращает максимальные и минимальные значения координат среди координат объектов выборки.
getExtremeObject(key)	**IGeoObject**	Метод, возвращающий объект с минимальной или максимальной координатой среди координат объектов выборки.
getGlobalPixelBounds(map)	Number[][]|null	Метод, возвращающий глобальные пиксельные координаты области для текущего зума карты.
getGlobalPixelCenter(map)	Number[]	Возвращает центр области, охватывающей объекты результата, в глобальных пиксельных координатах для текущего зума карты.
getIterator()	**IIterator**	Возвращает итератор по объектам результата.
getLength()	Number	Возвращает количество элементов в результате.
getMaxZoom(map[, options])	Number	Метод, вычисляющий максимальный коэффициент масштабирования, при котором в видимую область карты попадают все объекты.
getParent()	**GeoQueryResult**|null	Возвращает ссылку на родительскую выборку, если текущая выборка была создана в результате изменения другого объекта GeoQueryResult.
indexOf(item)	Number	Возвращает индекс элемента в выборке. Если элемент не найден, возвращается -1.
intersect(result)	**GeoQueryResult**	Метод создает новую выборку, содержащую общие элементы для двух других выборок.
isReady()	Boolean	Возвращает признак, готовы результаты выборки или еще обрабатываются.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
map(callback[, context])	**GeoQueryResult**	Метод, вызывающий метод callback для всех элементов выборки и формирующий новую выборку на основе полученных результатов.
remove(objects)	**GeoQueryResult**	Удаляет объекты из результата. Не изменяет исходный объект, а создает новый, содержащий результирующий набор геообъектов.
removeEvents(events, callback, context)		Удаляет подписку на событие с объекта. Обратите внимание, что для корректной отписки передаваемые аргументы должны быть точно такие же, как при подписке через метод addEvents.
removeFrom(collection)	**GeoQueryResult**	Метод для удаления объектов из коллекции.
removeFromMap(map)	**GeoQueryResult**	Метод для удаления объектов с карты.
reverse()	**GeoQueryResult**	Переставляет элементы выборки в обратном порядке и возвращает новую выборку.
search(condition)	**GeoQueryResult**	Метод для поиска объектов выбоки, удовлетворяющих условиям.
searchContaining(object)	**GeoQueryResult**	Метод, создающий новую выборку из объектов, содержащих указанный объект. Обратите внимание, что многие геообъекты требуют добавления на карту для корректных расчетов.
searchInside(object)	**GeoQueryResult**	Метод, создающий новую выборку из объектов, целиком входящих в указанный объект. Обратите внимание, что многие геообъекты требуют добавления на карту для корректных расчетов.
searchIntersect(object[, options])	**GeoQueryResult**	Метод, создающий новую выборку из объектов, пересекающих указанный объект. Обратите внимание, что многие геообъекты требуют добавления на карту для корректных расчетов.
setOptions(key[, value])	**GeoQueryResult**	Метод, позволяющий задать значение опций всем элементам выборки.
setProperties(path, value)	**GeoQueryResult**	Метод, позволяющий задать значение поля properties всем элементам выборки.
slice(begin[, end])	**GeoQueryResult**	Метод, возвращающий срез выборки.
sort(comparator)		Метод для сортировки объектов выборки. Не изменяет исходную выборку, а создает новую, содержащую упорядоченные объекты.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
sortByDistance(object)	**GeoQueryResult**	Метод, позволяющий получить выборку, содержащую объекты, отсортированные по расстоянию до указанного объекта. Обратите внимание, что многие геообъекты требуют добавления на карту для корректных расчетов. Не изменяет исходную выборку.
then([onFulfill[, onReject, context)	**GeoQueryResult**	Подписка на "обещание".
unsetOptions(keys)	**GeoQueryResult**	Метод, позволяющий обнулять значение опций всем элементам выборки.
unsetProperties(path)	**GeoQueryResult**	Метод позволяющий обнулить значение поля properties у всех элементов выборки.

Описание методов

add

```
{GeoQueryResult} add(source)
```

Добавляет объекты из источника к объектам результата. Не изменяет исходный объект, а создает новый, содержащий объединенный набор геообъектов.

Возвращает новый объект с объединенным набором геообъектов.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
source*	—	Тип: Object

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Источник геообъектов: • IGeoObject — объект, реализующий соответствующий интерфейс; • IGeoObject[] — массив объектов, реализующих соответствующий интерфейс; • ICollection — коллекция объектов, реализующих интерфейс IGeoObject; • ICollection[] — массив коллекций объектов, реализующих интерфейс IGeoObject; • vow.Promise — объект-промис, передающий в функцию-обработчик источник данных для geoQuery;. Также в функцию-обработчик может быть передан объект с полем geoObjects, содержащий источник данных для geoQuery; • GeoQueryResult — объект класса GeoQueryResult. • String|Object — строка или объект с JSON-описанием объектов; • Object[] — массив с JSON-описаниями геометрий. Элемент массива представляет из себя объект с полями type и coordinates. При описании круга также необходимо поле radius. При описании многоугольника можно указывать необязательное поле fillRule. JSON-описание объектов строится по следующему принципу (см. пример ниже). Объектом может быть сущность или коллекция сущностей. Коллекция сущностей представляет из себя объект с полями: • type — тип объекта. Значение поля должно быть равно "FeatureCollection"; • features — массив дочерних сущностей коллекции. Дочерние объекты могут быть сущностями или вложенными коллекциями сущностей.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Сущность представляет из себя объект с полями: • type — тип объекта. Значение поля должно быть равно "Feature"; • geometry — геометрия объекта. Содержит поля type и coordinates. Соответствует параметру, передаваемому в конструктор объекта ymaps.GeoObject; • options — опции геообъекта; • properties — данные геообъекта.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Добавление в GeoQueryResult одиночного геообъекта.
var placemark = new ymaps.Placemark([34, 56]);
myGeoQueryResult.add(placemark);
```

2.

```
// Добавление в GeoQueryResult массива геообъектов.
var objects = [
        new ymaps.Placemark([34, 56]),
        new ymaps.Rectangle([[34, 56], [36, 57]])
    ];
// Обратите внимание, что в результате будет получен другой объект
GeoQueryResult,
// а старый останется без изменений.
var newResult = myGeoQueryResult.add(objects);
```

3.

```
// Добавление в GeoQueryResult коллекции геообъектов.
// Обратите внимание, что в результате будет получен другой объект
GeoQueryResult,
// а старый останется без изменений.
var newResult =
myGeoQueryResult.add(myMap.geoObjects).searchIntersect(myBounds);
alert("Количество геообъектов в указанной области: " +
myGeoQueryResult.getLength());
```

4.

```
// Добавление в GeoQueryResult результатов геокодирования.
// Обратите внимание, что в результате будет получен другой объект
GeoQueryResult,
// а старый останется без изменений.
var newResult = myGeoQueryResult.add(ymaps.geocode('Сыромятнический переулок'));
newResult.searchInside(myGeoBounds);
// Поскольку источник данных асинхронный, нужно дождаться обработки результата.
result.then(function () {
    // Исходный объект все еще существует.
    alert('Было объектов до добавления:' + myGeoQueryResult.getLength());
    // В новом объекте уже и старые геообъекты, и добавленные.
    alert('Стало объектов после добавления: ' + result.getLength());
});
```

5.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Добавление объектов из JSON-строки.
var result = ymaps.geoQuery(myMap.geoObjects),
    extendedResult = result.add('{"type": "Feature", "geometry": { "type":
"Point", "coordinates": [15, 64] }}');
extendedResult.addToMap(myMap);
```

addEvents

```
{GeoQueryResult} addEvents(events, callback, context)
```

Навешивает обработчики событий на элементы выборки.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
events*	—	Тип: String[][]|String[] Тип или массив типов событий, на которые совершается подписка.
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик.
context*	—	Тип: Object Контекст выполнения функции-обработчика.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
ymaps.geoQuery(map.geoObjects).search('geometry.type="Circle"').addEvents('click
', function () {
    alert('Вы кликнули по кругу!');
});
```

addTo

```
{GeoQueryResult} addTo(collection)
```

Метод для добавления объектов в коллекцию геообъектов.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
collection*	—	Тип: **ICollection** Коллекция, в которую добавляются объекты.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Покажем на карте объекты северного полушария.
var result1 = ymaps.geoQuery(placemarks).search('lat >
0').addTo(myMap.geoObjects);
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

addToMap

```
{GeoQueryResult} addToMap(map)
```

Метод для добавления объектов на карту.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map*	—	Тип: **Map** Карта, на которую добавляются объекты.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Покажем на карте объекты северного полушария.
var result1 = ymaps.geoQuery(placemarks).search('lat > 0').addToMap(myMap);
```

applyBoundsToMap

```
{GeoQueryResult} applyBoundsToMap(map[, options])
```

Метод, позволяющий установить видимую область карты так, чтобы видны были все объекты из выборки.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map*	—	Тип: **Map** Карта.
options	—	Тип: Object Опции.
options.checkZoomRange	false	Тип: Boolean Проверка возможности установить указанный коэффициент масштабирования. Если значение опции равно true, метод вызывается асинхронно. Производится обращение к серверу, который возвращает интервал допустимых для данного центра значений коэффициентов масштабирования. После этого выставляется указанный центр и корректный зум.
options.duration	0	Тип: Number Время анимации в миллисекундах.
options.preciseZoom	false	Тип: Boolean

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Возможность использования дробных коэффициентов масштабирования.
options.timingFunction	'linear'	Тип: String Тайминг-функция. Аналогично значению CSS свойства transition-timing-function. Полный список значений: http://www.w3.org/TR/css3-transitions/#transition-timing-function_tag
options.useMapMargin	true	Тип: Boolean Нужно ли учитывать отступы карты **map.margin.Manager**.
options.zoomMargin	0	Тип: Number[][]|Number[] Отступы от границ видимой области карты. Если задано одно число — оно применяется ко всем сторонам. Если задано два — то это горизонтальные и вертикальные отступы соответственно. Если задан массив из 4х чисел, то это отступы top, right, bottom, left. При включенной опции "useMapMargin" значение "zoomMargin" складывается со значениями, которые были рассчитаны в менеджере отступов **map.margin.Manager**.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Сделаем запрос на геокодирование и выставим карте видимую область так,
// чтобы на ней были видны сразу все результаты.
var result = ymaps.geoQuery(ymaps.geocode('улица
Ленина')).applyBoundsToMap(myMap);
// Обратите внимание, что запрос на сервер асинхронный, нужно дождаться
результата.
result.then(function () {
    alert("Результаты получены и видимая область карты скорректирована.");
}, function () {
    alert("Произошла ошибка.");
});
```

2.

```
// Для синхронных запросов выставление новой области карты происходит сразу.
var result = ymaps.geoQuery(objects).applyBoundsToMap(myMap);
alert('Видимая область карты изменена.');
```

clusterize

```
{Clusterer} clusterize([options])
```

Метод создает кластеризатор и добавляет в него объекты из выборки. В случае, если данные выборки еще не готовы, они будут добавлены в кластеризатор сразу после обработки, а возвращенный кластеризатор изначально будет пуст. В кластеризатор будут добавлены только объекты с геометрией "Point".

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает кластеризатор.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции, передаваемые в конструктор объекта **Clusterer**.

Пример:

```
// Выберем только кафе и добавим их в кластеризатор.
var clusterer =
ymaps.geoQuery(objects).search('properties.type="Cafe"').clusterize();
myMap.geoObjects.add(clusterer);
```

each

```
{GeoQueryResult} each(callback, context)
```

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик. Вызывается для каждого элемента выборки и получает его на вход.
context*	—	Тип: Object Контекст выполнения функции-обработчика.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Скроем красные метки в видимой области карты.
ymaps.geoQuery(placemarks).searchIntersect(myMap).each(function(pm) {
    if (pm.options.get('preset') == 'islands#redIcon') {
        myMap.geoObjects.remove(pm);
    }
});
```

get

```
{IGeoObject} get(index)
```

Возвращает элемент выборки по индексу.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Number Индекс элементов.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

1.

```
// Пример при синхронной обработке.
var result = ymaps.geoQuery(placemarks).sort('lat'),
    // Самый южный объект.
    southObject = result.get(0),
    // Самый северный объект.
    northObject = result.get(result.getLength() - 1);
```

2.

```
// Пример при асинхронной обработке.
var result = ymaps.geoQuery(ymaps.geocode('кафе Москва')).sort('lat');
// Нужно дождаться готовности результата для дальнейшей обработки.
result.then(function () {
    // Самый южный объект.
    var southObject = result.get(0),
    // Самый северный объект.
        northObject = result.get(result.getLength() - 1);
});
```

getBounds

```
{Number[][]|null} getBounds()
```

Возвращает географические координаты области, охватывающей объекты результата.

Примеры:

1.

```
// Пример работы при синхронном добавлении объектов.
// Устанавливаем центр и масштаб карты так, чтобы были видны все объекты,
добавленные на карту.
var myResult = ymaps.geoQuery(myMap.geoObjects);
myMap.setBounds(myResult.getBounds(), { checkZoomRange: true });
```

2.

```
// Пример работы при асинхронном добавлении объектов.
// Нужно дождаться готовности данных и только потом вызывать метод getBounds.
var myResult = ymaps.geoQuery(ymaps.geocode('р. Звероножка')).then(function () {
     myMap.setBounds(myResult.getBounds(), { checkZoomRange: true });
});
```

getCenter

```
{Number[]} getCenter(map)
```

Метод, возвращающий центр области, охватывающей объекты результата, в географических координатах.

Возвращает координаты центра области в географических координатах.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map*	—	Тип: **Map** Карта, для которой нужно произвести расчеты.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Сместим центр карты в центр области, охватывающей объекты.
myMap.setCenter(ymaps.geoQuery(objects).getCenter());
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getCentralObject

```
{IGeoObject|null} getCentralObject(map)
```

Метод для получения объекта, наиболее близкого к центру видимой области карты.

Возвращает ссылку на геообъект или null в случае пустой выборки.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map*	—	Тип: **Map** Карта.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Пример работы при синхронных операциях.
// Откроем балун у объекта, ближайшего к центру видимой области карты.
ymaps.geoQuery(objects).getCentralObject(myMap).balloon.open();
```

2.

```
// Пример использования асинхронных операций.
var result = ymaps.geoQuery(ymaps.geocode('Улица Строителей'));
// Отправили запрос на геокодирование,
// теперь нужно дождаться результата.
result.then(function () {
    result.getCentralObject(myMap).balloon.open();
});
```

getClosestTo

```
{IGeoObject|null} getClosestTo(object)
```

Метод, возвращающий объект выборки, ближайший к указанному. Если на вход подается объект, уже находящийся в выборке, то вернется другой объект выборки, ближайший к указанному. Обратите внимание, что многие геообъекты требуют добавления на карту для корректных расчетов.

Возвращает объект выборки, ближайший к указанному или null, если объект невозможно найти.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
object*	—	Тип: Object

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Объект, относительно которого будет производится поиск. Может принимать следующие значения: • IGeoObject — объект, реализующий интефейс **IGeoObject**; • IGeometry — объект, реализующий интерфейс **IGeometry**; • Map — карта. В этом случае опорным объектом будет прямоугольная граница карты; • Number[] — координаты точки; • Object — Json-описание геометрии. Содержит поля type и coordinates. При описании круга также необходимо поле radius. При описании многоугольника можно указывать необязательное поле fillRule.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Примеры использования метода при различных входных данных.
var result = ymaps.geoQuery(objects).addToMap(myMap);

// 1. IGeoObject.
// Можно вести поиск относительно стороннего объекта.
var polyline = new ymaps.Polyline([[35, 65], [35, 66], [34, 62], [34, 63]]);
myMap.geoObjects.add(polyline);
var closestObject = result.getClosestTo(polyline);
// Можно искать по объекту из этой же выборки.
var closestToFirst = result.getClosestTo(result.get(0));

// 2. IGeometry.
var closestToGeometry = result.getClosestTo(placemark.geometry);

// 3. Map.
// Найдем объект, ближайший к границе видимой области карты.
var edgeObject = result.getClosestTo(myMap);

// 4. Объект, ближайщий к точке.
var closestObject = result.getClosestTo([34, 53]);
```

2.

```
// Пример использования при асинхронных операциях.
var result = ymaps.geoQuery(ymaps.geocode('Париж')).addToMap(myMap);
// Дождемся ответа от сервера и получим объект, ближайший к точке.
result.then(function () {
    var closestObject = result.getClosestTo([34, 65]);
    // Если ответ пуст, то ближайший объект не найдется.
    if (closestObject) {
        closestObject.balloon.open();
    }
});
```

getExtreme

```
{Number} getExtreme(key)
```

Возвращает максимальные и минимальные значения координат среди координат объектов выборки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
key*	—	Тип: String Ключ для получения данных. Может принимать следующие значения: • top; • right; • bottom; • left.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Пример работы при синхронных операциях.
alert('Самая северная координата: ',
ymaps.geoQuery(myMap.geoObjects).getExtreme('top'));
```

2.

```
// Пример работы при асинхронных операциях.
var result = ymaps.geoQuery(ymaps.geocode('Новгород'));
// Дождемся ответа от сервера и получим самую северную координату.
result.then(function () {
    alert('Самая северная координата в ответе: ' + result.getExtreme('top'));
});
```

getExtremeObject

```
{IGeoObject} getExtremeObject(key)
```

Метод, возвращающий объект с минимальной или максимальной координатой среди координат объектов выборки.

Возвращает объект с требуемой координатой.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
key*	—	Тип: String Ключ для поиска объекта. Может принимать следующие значения: • top; • right; • bottom; • left.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Пример работы при синхронных операциях.
// Откроем балун на самом северном объекте.
var topObject = ymaps.geoQuery(myMap.geoObjects).getExtremeObject('top');
topObject.balloon.open();
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

2.

```
// Пример работы при асинхронных операциях.
var result = ymaps.geoQuery(ymaps.geocode('море Лаптевых'));
// Нужно дождаться ответа от сервера, чтобы работать с данными.
result.then(function () {
    var topObject = result.getExtremeObject('top');
    // Если ответ пуст, то объект не найдется.
    if (topObject) {
        topObject.balloon.open();
    }
});
```

getGlobalPixelBounds

```
{Number[][]|null} getGlobalPixelBounds(map)
```

Метод, возвращающий глобальные пиксельные координаты области для текущего зума карты.

Возвращает глобальные пиксельные координаты области, охватывающей объекты результата.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map*	—	Тип: **Map** Карта, для которой ведутся расчеты.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
var result =
ymaps.geoQuery(placemarks).search('properties.type="shop"').getGlobalPixelBounds
(myMap);
if (Math.abs(result[0][0] - result[1][0]) > myMap.container.getSize()[0]) {
   alert('Объекты не поместятся на карту по ширине!');
}
```

getGlobalPixelCenter

```
{Number[]} getGlobalPixelCenter(map)
```

Возвращает центр области, охватывающей объекты результата, в глобальных пиксельных координатах для текущего зума карты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map*	—	Тип: **Map** Карта, для которой нужно произвести расчеты.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Посчитаем номер тайла, на который приходится центр области, охватывающей
результат.
var globalPixelCenter = ymaps.geoQuery(objects).getGlobalPixelCenter(myMap),
    tileNumber = [
        Math.floor(globalPixelCenter[0] / 256),
        Math.floor(globalPixelCenter[1] / 256)
    ];
alert('Номер центрального тайла: ' + tileNumber[0] + ' ' + tileNumber[1]);
```

getIterator

```
{IIterator} getIterator()
```

Возвращает итератор по объектам результата.

Примеры:

1.

```
// Использование итератора при синхронных операциях.
// Поиск элементов, на которые попадают координаты клика.
myMap.events.add('click', function (event) {
    var iterator = ymaps.geoQuery(myMap.geoObjects)
            .searchContaining(event.getCoordinates())
            .getIterator(),
        obj;
   while ((obj = iterator.getNext()) != iterator.STOP_ITERATION) {
       // Совершаем необходимые действия над геообъектом.
   }
});
```

2.

```
// Использование итератора при асинхронных операциях.
// Создадим результат из запроса к геокодеру.
var result = ymaps.geoQuery(ymaps.geocode("Староколпакский
переулок")).search("lat > 20");
// Обратите внимание, что мы только отправили запрос к серверу, ответ придет чуть
позже.
// Поскольку запрос асинхронный, нужно дождаться его готовности перед получением
результата.
result.then(function () {
    var iterator = result.getIterator(),
        obj;
    while ((obj = iterator.getNext()) != iterator.STOP_ITERATION) {
        // Совершаем необходимые действия над геообъектом.
    }

});

});
```

getLength

```
{Number} getLength()
```

Возвращает количество элементов в результате.

Примеры:

1.

```
var result = ymaps.geoQuery(myMap.geoObject).searchIntersect(myPolygon);
alert('Количество геообъектов, пересекающих многоугольник: ' +
result.getLength());
```

2.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
var result = ymaps.geoQuery(ymaps.geocode('Иваново')).searchInside(myMap);
// Поскольку мы отправили запрос на сервер, сразу посчитать количество элементов
// в результате нельзя. Нужно дождаться ответа.
result.then(function () {
    alert('Количество объектов в видимой области карты: ' + result.getLength());
});
```

getMaxZoom

```
{Number} getMaxZoom(map[, options])
```

Метод, вычисляющий максимальный коэффициент масштабирования, при котором в видимую область карты попадают все объекты.

Возвращает максимальный коэффициент масштабирования карты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map*	—	Тип: **Map** Карта, для которой ведется расчет.
options	—	Тип: Object Опции.
options.useMapMargin	true	Тип: Boolean Нужно ли учитывать отступы карты **map.margin.Manager**.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Вычислим максимальный коэффициент масштабирования,
// при котором видны все объекты выборки
// и выставим ограничение для карты.
var maxZoom = ymaps.geoQuery(objects).getMaxZoom();
myMap.options.set('maxZoom', maxZoom);
```

getParent

```
{GeoQueryResult|null} getParent()
```

Возвращает ссылку на родительскую выборку, если текущая выборка была создана в результате изменения другого объекта GeoQueryResult.

Пример:

```
ymaps.geoQuery(objectsArray)
    // Сначала выберем объекты с типом "кафе" и зададим для них стили.
    .search('properties.type == "cafe"')
    .setOptions('preset', 'islands#yellowDotIcon')
    // А затем, не прерывая цепочку вызовов,
    // вернемся к исходной выборке и зададим стили для другой группы объектов.
    .getParent()
    .search('properties.type == "shop"')
    .setOptions('preset', 'islands#greenDotIcon');
```

indexOf

```
{Number} indexOf(item)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает индекс элемента в выборке. Если элемент не найден, возвращается -1.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
item*	—	Тип: **IGeoObject** Искомый объект.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Отсортируем выборку по полю name.
var result = ymaps.geoQuery(polygons).sort('properties.name');
alert('Новая позиция первого элемента: ' + result.indexOf(polygons[0]));
```

intersect

```
{GeoQueryResult} intersect(result)
```

Метод создает новую выборку, содержащую общие элементы для двух других выборок.

Возвращает новую выборку, содержащую результат пересечения.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
result*	—	Тип: **GeoQueryResult** Выборка, с которой пересекают исходную.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Пример пересечения при синхронных операциях.
var result = ymaps.geoQuery(placemarks),
    greenObjects = result.search('properties.color="green"'),
    roundObjects = result.search('properties.shape="round"'),
    greenRoundObjects = greenObjects.intersect(roundObjects);
alert('Количество круглых зеленых объектов: ' + greenRoundObjects.getLength());
```

2.

```
// Пример пересечения при асинхронных операциях.
var result = ymaps.geoQuery(ymaps.geocode('Ивановка')),
    filteredByLat = result.search('lat > 56'),
    filteredByLong = result.search('long > 36'),
    intersectedResult = filteredByLat.intersect(filteredByLong);
// Поскольку исходный запрос асинхронный, нужно дождаться готовности данных.
intersectedResult.then(function () {
    alert('Количество объектов с именем "Ивановка"' +
        'с координатами более [56, 36]: ' +
        intersectedResult.getLength());
```

isReady

```
{Boolean} isReady()
```

Возвращает признак, готовы результаты выборки или еще обрабатываются.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
var result = ymaps.geoQuery(ymaps.geocode('Иваново'));
if (!result.isReady()) {
    result.then(function () {
        // Обработка данных.
    });
} else {
    // Обработка данных.
}
```

map

```
{GeoQueryResult} map(callback[, context])
```

Метод, вызывающий метод callback для всех элементов выборки и формирующий новую выборку на основе полученных результатов.

Возвращает новую выборку.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик. Принимает на вход элемент выборки. Возвращает экземпляр **IGeoObject**.
context	—	Тип: Object Контекст выполнения функции-обработчика.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Добавим на карту только объекты-окружности.
var circlesResult =
ymaps.geoQuery(objects).search('geometry.type="Circle"').addToMap(myMap),
// Также добавим на карту метки, обозначающие центры окружностей.
    centers = circlesResult.map(function (object) {
        return new ymaps.Placemark(object.geometry.getCenter());
    }).addToMap(myMap);
```

remove

```
{GeoQueryResult} remove(objects)
```

Удаляет объекты из результата. Не изменяет исходный объект, а создает новый, содержащий результирующий набор геообъектов.

Возвращает новый объект с результирующим набором геообъектов.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
objects*	—	Тип: Object

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Объекты могут быть представлены в разном виде: • IGeoObject — объект, реализующий соответствующий интерфейс; • IGeoObject[] — массив объектов, реализующих соответствующий интерфейс; • ICollection — коллекция объектов, реализующих интерфейс IGeoObject; • ICollection[] — массив коллекций объектов, реализующих интерфейс IGeoObject; • GeoQueryResult — объект класса GeoQueryResult. Обратите внимание, что при асинхронных операциях нужно дождаться готовности результата для его корректного удаления; • vow.Promise — объект класса vow.Deferred. Должен быть зарезовлен массивом геообъектов или объектом с полем geoObjects.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
var objects = [
        new ymaps.Placemark([34, 56]),
        new ymaps.Rectangle([[34, 56], [36, 57]])
    ],
    result = ymaps.geoQuery(objects);
// Обратите внимание, что в результате будет получен другой объект
GeoQueryResult,
// а старый останется без изменений.
var newResult = result.remove(objects[1]);
```

2.

```
// Удаление из GeoQueryResult массива геообъектов.
var objects = [
        new ymaps.Placemark([34, 56]),
        new ymaps.Rectangle([[34, 56], [36, 57]]),
        new ymaps.Placemark([35, 64])
    ],
    result = ymaps.geoQuery(objects);
// Обратите внимание, что в результате будет получен другой объект
GeoQueryResult,
// а старый останется без изменений.
var newResult = result.remove([objects[1], objects[2]]);
```

3.

```
// Удаление из GeoQueryResult коллекции геообъектов.
// Добавим на карту объекты, которых там еще нет.
myGeoQueryResult.remove(myMap.geoObjects).addToMap(myMap);
```

4.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Удаление из GeoQueryResult данных другого GeoQueryResult.
var result1 = ymaps.geoQuery(placemarks).search('properties.color="green"'),
    result2 = ymaps.geoQuery(placemarks).search('properties.shape="circle"'),
    result3 = result1.remove(result2);
alert('Количество зеленых некруглых фигур: ' + result3.getLength());
```

removeEvents

```
{} removeEvents(events, callback, context)
```

Удаляет подписку на событие с объекта. Обратите внимание, что для корректной отписки передаваемые аргументы должны быть точно такие же, как при подписке через метод addEvents.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
events*	—	Тип: String[][]|String[] Тип или массив типов событий, на которые была сделана подписка.
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик, которую указали при подписке.
context*	—	Тип: Object Контекст, который был указан при подписке.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
var callback = function () {
        alert('Вы кликнули по кругу!');
    };
ymaps.geoQuery(map.geoObjects).search('geometry.type="Circle"').addEvents('click
', callback);
// ...
ymaps.geoQuery(map.geoObjects).search('geometry.type="Circle"').removeEvents('cl
ick', callback);
```

removeFrom

```
{GeoQueryResult} removeFrom(collection)
```

Метод для удаления объектов из коллекции.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
collection*	—	Тип: ICollection Коллекция, из которой нужно удалить объекты.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Покажем на карте все объекты.
var result1 = ymaps.geoQuery(placemarks).addTo(myMap.geoObjects),
    // А затем скроем объекты из северного полушария.
    result2 = result1.search('lat > 0').removeFrom(myMap.geoObjects);
```

removeFromMap

```
{GeoQueryResult} removeFromMap(map)
```

Метод для удаления объектов с карты.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map*	—	Тип: **Map** Карта, с которой нужно удалить объекты.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Покажем на карте все объекты.
var result1 = ymaps.geoQuery(placemarks).addToMap(myMap),
// А затем скроем объекты из северного полушария.
    result2 = result1.search('lat > 0').removeFromMap(myMap);
```

reverse

```
{GeoQueryResult} reverse()
```

Переставляет элементы выборки в обратном порядке и возвращает новую выборку.

Возвращает новую выборку с элементами в обратном порядке.

Примеры:

1.

```
// Использование при синхронных запросах.
var result = ymaps.geoQuery(myMap.geoObjects).sort('x'),
    invertedResult = result.reverse();
```

2.

```
// Использование при асинхронных запросах.
var result = ymaps.geoQuery(ymaps.geocode('село Добрые пчелы')).sort('x'),
    invertedResult = result.reverse();
invertedResult.then(function () {
    // Результат получен. Можно пользоваться.
});
```

search

```
{GeoQueryResult} search(condition)
```

Метод для поиска объектов выбоки, удовлетворяющих условиям.

Возвращает новую выборку, содержащую результаты поиска.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
condition*	—	Тип: String|Function Строковый шаблон для поиска или функция-фильтр. Строковый шаблон имеет структуру "<fieldname> <condition> <expression>". Возможные значения <fieldname>: • 'lat' — широта. Поддерживается только для точечных объектов; • 'lng', 'long' — долгота. Поддерживается только для точечных объектов; • 'x' — глобальные пиксельные координаты по оси x. Поддерживается только для точечных объектов; • 'y' — глобальные пиксельные координаты по оси y. Поддерживается только для точечных объектов; • 'geometry.type' — тип геометрии. Результат выполнения метода geometry.getType(). • 'geometry.coordinates.<index>' — координаты. Результат выполнения метода geometry.getCoordinates(). Для получения доступа к координате следует указывать ее индексы через точку — 'geometry.coordinates.0.1'; • 'properties.<path>' — значение поля данных; • 'options.<key>' — значение опции. Возможные значения <condition>: • '>' • '>=' • '==', '='; • '!='; • '<=' • '<' • 'rlike', 'regexp' — соответствие значения <fieldname> некоторому регулярному выражению.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Возможные значения <expression>: • Число; • Строка — обязательно указывается в кавычках; • true; • false; • null; • undefined. Функция-фильтр принимает на вход объект из выборки и возвращает true/false. True — объект попадет в результирующую выборку, false — не попадет.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Пример поиска объектов при синхронных операциях.
var result = ymaps.geoQuery(myMap.geoObjects);

        // Поиск объектов с определенным типом геометрии. Обратите внимание,
что
// значение поля указано в кавычках - это строка.
result.search('geometry.type = "Circle"')
// Поиск по координате.
    .search('geometry.coordinates.0 > 100')
// Поиск по широте.
    .search('lat < 0')
// Поиск по пиксельным координатам.
    .search('x >= 100')
// Поиск по значению поля в properties.
    .search('properties.name != null').search('properties.name rlike "(.) \\""')
    .search('properties.author.name = "Степан"')
// Поиск по значению опции.
    .search('options.visible = true');
```

2.

```
// Использование метода при асинхронных операциях.
var result = ymaps.geoQuery(ymaps.geocode('Лось'));
// Для работы с результатом нужно дождаться его готовности.
result.then(function () {
    result.search('properties.description regExp "*поселок*"')
        .addToMap(myMap)
        .applyBoundsToMap(myMap);
});
```

searchContaining

```
{GeoQueryResult} searchContaining(object)
```

Метод, создающий новую выборку из объектов, содержащих указанный объект. Обратите внимание, что многие геообъекты требуют добавления на карту для корректных расчетов.

Возвращает новую выборку, содержащую искомые объекты.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
object*	—	Тип: Object Объект, относительно которого будет производится поиск. Может принимать следующие значения: • IGeoObject — объект, реализующий интефейс **IGeoObject**; • IGeometry — объект, реализующий интерфейс **IGeometry**; • Map — карта. В этом случае опорным объектом будет прямоугольная граница карты; • Number[] — координаты точки; Если передан один параметр, трактуется как точка. Если передано два аргумента, трактуется как центр окружности; • Number[][] — координаты прямоугольной области; • Object — Json-описания геометрии.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Примеры использования метода при различных входных данных.
var result = ymaps.geoQuery(objects).addToMap(myMap);

// 1. IGeoObject.
var polygon = new ymaps.Polygon([[[35, 65], [35, 66], [34, 62], [34, 63], [35,
65]]]);
myMap.geoObjects.add(polygon);
var objectsContainingPolygon = result.searchContaining(polygon);

// 2. IGeometry.
var objectsContainingGeometry = result.searchContaining(polygon.geometry);

// 3. Map.
var objectsContainingMapBounds = result.searchContaining(myMap);
```

2.

```
// Пример использования при асинхронных операциях.
var result = ymaps.geoQuery(ymaps.geocode('кафе'))
        .addToMap(myMap);
// Дождемся ответа от сервера перед обработкой результатов.
result.then(function () {
    var areas = result.map(function (object) {
                return new ymaps.Circle(object.geometry.getCoordinates(), 100);
            })
            .setOptions('visible', false)
            .addToMap(myMap);
    myMap.events.add('click', function (event) {
        if (areas.searchContaining(event.getCoordinates()).getLength()) {
            alert('Вы кликнули около кафе.');
        }
    });
});
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

searchInside

```
{GeoQueryResult} searchInside(object)
```

Метод, создающий новую выборку из объектов, целиком входящих в указанный объект. Обратите внимание, что многие геообъекты требуют добавления на карту для корректных расчетов.

Возвращает новую выборку, содержащую искомые объекты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
object*	—	Тип: Object Объект, относительно которого будет производится поиск. Может принимать следующие значения: • IGeoObject — объект, реализующий интефейс **IGeoObject**; • IGeometry — объект, реализующий интерфейс **IGeometry**; • Map — карта. В этом случае опорным объектом будет прямоугольная граница карты;

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Примеры использования метода при различных входных данных.
var result = ymaps.geoQuery(objects).addToMap(myMap);

// 1. IGeoObject.
var polygon = new ymaps.Polygon([[[35, 65], [35, 66], [34, 62], [34, 63], [35,
65]]]);
myMap.geoObjects.add(polygon);
var objectsInsidePolygon = result.searchInside(polygon);

// 2. IGeometry.
var objectsInsideGeometry = result.searchInside(polygon.geometry);

// 3. Map.
// Найдем объекты, целиком лежащие в видимой области карты.
var visibleObject = result.searchInside(myMap);
```

2.

```
// Пример использования при асинхронных операциях.
var result = ymaps.geoQuery(ymaps.geocode('Иваново'))
        .setOptions('visible', false)
        .addToMap(myMap);
// Дождемся ответа от сервера и покажем объекты, попадающие в видимую область
карты.
result.then(function () {
    result.searchInside(myMap).setOptions('visible', true);
});
```

searchIntersect

```
{GeoQueryResult} searchIntersect(object[, options])
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Метод, создающий новую выборку из объектов, пересекающих указанный объект. Обратите внимание, что многие геообъекты требуют добавления на карту для корректных расчетов.

Возвращает новую выборку, содержащую искомые объекты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
object*	—	Тип: Object Объект, относительно которого будет производится поиск. Может принимать следующие значения: • IGeoObject — объект, реализующий интефейс **IGeoObject**; • IGeometry — объект, реализующий интерфейс **IGeometry**; • Map — карта. В этом случае опорным объектом будет прямоугольная граница карты;
options	—	Тип: Object Опции.
options.considerOccurance	true	Тип: Object Флаг, показывающий, считаем ли мы пересечением, когда одна фигура полностью содержится в другой.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Примеры использования метода при различных входных данных.
var result = ymaps.geoQuery(objects).addToMap(myMap);

// 1. IGeoObject.
var polygon = new ymaps.Polygon([[[35, 65], [35, 66], [34, 62], [34, 63], [35,
65]]]);
myMap.geoObjects.add(polygon);
var objectsIntersectPolygon = result.searchIntersect(polygon);

// 2. IGeometry.
var objectsIntersectGeometry = result.searchIntersect(polygon.geometry);

// 3. Map.
// При этом будем искать только объекты, пересекающие непосредственно
// границы карты. То есть объекты, попадающие целиком в видимую область карты,
// не попадут в финальную выборку.
var objectsIntersectMapBounds = result.searchIntersect(myMap,
{considerOccurance: false});
```

2.

```
// Пример использования при асинхронных операциях.
var result = ymaps.geoQuery(ymaps.geocode('cafe'))
        .setOptions('visible', false)
        .addToMap(myMap);

// Дождемся ответа от сервера перед обработкой результатов.
result.then(function () {
    result.searchIntersect(myMap).setOptions('visible', true);
});
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

setOptions

```
{GeoQueryResult} setOptions(key[, value])
```

Метод, позволяющий задать значение опций всем элементам выборки.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
key*	—	Тип: String|Object Название опции или хэш с опциями и их значениями.
value	—	Тип: Object Значение опции.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
var result = ymaps.geoQuery(placemarks);
// Сделаем видимыми элементы, попадающие в прямоугольную область.
result.searchIntersect(myBounds).setOptions('visible', true);

// Зададим опции с помощью хэша.
result.setOptions({zIndex: 10, fillColor: '#ff0005'});
```

setProperties

```
{GeoQueryResult} setProperties(path, value)
```

Метод, позволяющий задать значение поля properties всем элементам выборки.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
path*	—	Тип: String Имя поля, которому присваивается значение. Может содержать ".".
value*	—	Тип: Object Значение поля.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
var result = ymaps.geoQuery(objects);
// Пометим элементы, попадающие в области.
result.searchIntersect(myBounds1).setProperties('intersectBounds', true);
result.searchIntersect(myBounds2).setProperties('intersectBounds', true);
// ...
result.search('properties.intersectBounds = true').addToMap(myMap);
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

slice

```
{GeoQueryResult} slice(begin[, end])
```

Метод, возвращающий срез выборки.

Возвращает новую выборку, содержащую элементы среза.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
begin*	—	Тип: Number Индекс начального элемента в срезе.
end	—	Тип: Number Индекс элемента в выборке, на котором срез завершится. При этом последним в новом срезе будет элемент с индексом end-1.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Выполним срез при синхронной обработке.
var result = ymaps.geoQuery(map.geoObjects).slice(0, 10);
alert('Количество элементов в новой выборке:' + result.getLength());
```

2.

```
// Взятие среза при асинхронной обработке.
var result = ymaps.geoQuery(ymaps.geocode('кафе Москва')).slice(0, 10);
// Сразу после запроса результат еще не готов.
alert('Пока выборка пуста. Количество элементов в выборке: ' +
result.getLength());
// Дождемся готовности результата и посмотрим, сколько элементов будет в
выборке.
result.then(function () {
    alert('Ответ получен. Количество данных в выборке: ' + result.getLength());
});
```

sort

```
{} sort(comparator)
```

Метод для сортировки объектов выборки. Не изменяет исходную выборку, а создает новую, содержащую упорядоченные объекты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
comparator*	—	Тип: String|Function

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Строка с шаблоном сортировки или функция-компаратор. Строка-шаблон может быть представлена в виде '<fieldname> [<order>=asc]'. Возможные значения <fieldname>: • 'lat' — широта. Поддерживается только для точечных объектов; • 'lng', 'long' — долгота. Поддерживается только для точечных объектов; • 'x' — глобальные пиксельные координаты по оси x. Поддерживается только для точечных объектов; • 'y' — глобальные пиксельные координаты по оси y. Поддерживается только для точечных объектов; • 'geometry.type' — тип геометрии. Результат выполнения метода geometry.getType(). • 'geometry.coordinates.<index>' — координаты. Результат выполнения метода geometry.getCoordinates(). Для получения доступа к координате следует указывать ее индексы через точку — 'geometry.coordinates.0.1'; • 'properties.<path>' — значение поля данных; • 'options.<key>' — значение опции. Возможные значения необязательного параметра <order>: • 'asc' — сортировка по возрастанию; • 'desc' — сортировка по убыванию. Функция-компаратор принимает на вход два элемента выборки. Возвращаемые значения: Если первый объект больше второго, функция возвращает значение > 0. Если первый объект равен второму, функция возвращает 0. Если первый объект меньше второго, функция возвращает < 0.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Пример использования при синхронных операциях.
var result = ymaps.geoQuery(myMap.geoObjects);
result.sort('lat').sort('x')
    .sort('properties.name desc')
    .sort('options.preset')
    .sort(function (a, b) {
        if (a.properties.get('name') == b.properties.get('name')) {
            return a.geometry.getCoordinates()[0] - b.geometry.getCoordinates()
[0];
        } else {
            return (a.properties.get('name') > b.properties.get('name')) ? 1 :
-1;
        }
    });
```

sortByDistance

```
{GeoQueryResult} sortByDistance(object)
```

Метод, позволяющий получить выборку, содержащую объекты, отсортированные по расстоянию до указанного объекта. Обратите внимание, что многие геообъекты требуют добавления на карту для корректных расчетов. Не изменяет исходную выборку.

Возвращает новую упорядоченную выборку.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
object*	—	Тип: Object Объект, до которого будет считаться расстояние. Может принимать следующие значения: • IGeoObject — объект, реализующий интефейс **IGeoObject**; • IGeometry — объект, реализующий интерфейс **IGeometry**; • Map — карта. В этом случае опорным объектом будет прямоугольная граница карты; • Number[] — координаты точки; • Number[][] — координаты прямоугольной области; • Object — Json-описание геометрии. Содержит поля type и coordinates. При описании круга также необходимо поле radius. При описании многоугольника можно указывать необязательное поле fillRule.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Примеры использования метода при различных входных данных.
var result = ymaps.geoQuery(objects).addToMap(myMap);

// 1. IGeoObject.
var polyline = new ymaps.Polyline([[35, 65], [35, 66], [34, 62], [34, 63]]);
myMap.geoObjects.add(polyline);
var sortedByPolyline = result.sortByDistance(polyline);

// 2. IGeometry.
var sortedByGeometry = result.sortByDistance(placemark.geometry);

// 3. Map.
var sortedByMapBounds = result.sortByDistance(myMap);

// 4. Выборка, отсортированная по точке.
var sortedByPoint = result.sortByDistance([34, 53]);
```

2.

```
// Пример использования при асинхронных операциях.
var result =
ymaps.geoQuery(ymaps.geocode('Париж')).addToMap(myMap).sortByDistance([45, 64]);
// Дождемся ответа от сервера и получим ближайший и наиболее удаленный
// объект по отношению к точке.
result.then(function () {
    alert('Ближайший объект имеет координаты ' +
result.get(0).geometry.getCoordinates());
    alert('Наиболее удаленный объект имеет координаты ' +
result.get(result.getLength() - 1).geometry.getCoordinates());
});
```

then

```
{GeoQueryResult} then([onFulfill[, onReject, context)
```

Подписка на "обещание".

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
onFulfill	—	Тип: Function Функция-обработчик, которая вызывается, если обещание выполнено.
onReject	—	Тип: Function Функция-обработчик, которая вызывается, если обещание не выполнено (произошла ошибка).
context*	—	Тип: Object Контекст выполнения функции-обработчика.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
var result = ymaps.geoQuery(ymaps.geocode('река Лена'));
result.then(function () {
    alert('Количество найденных объектов: ' + result.getLength());
}, function () {
    alert('Произошла ошибка.');
});
```

unsetOptions

```
{GeoQueryResult} unsetOptions(keys)
```

Метод, позволяющий обнулять значение опций всем элементам выборки.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
keys*	—	Тип: String|String Название или массив названий опций, которые должны быть аннулированы.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
result.unsetOptions('visible');
```

unsetProperties

```
{GeoQueryResult} unsetProperties(path)
```

Метод позволяющий обнулить значение поля properties у всех элементов выборки.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
path*	—	Тип: String Имя поля, значение которого нужно обнулить. Может содержать ".".

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
var result = ymaps.geoQuery(objects);
// Пометим элементы, попадающие в первую область, но не попадающие во вторую.
result.searchIntersect(myBounds1).setProperties('intersectBounds', true);
result.searchIntersect(myBounds2).unsetProperties('intersectBounds', true);
// ...
result.search('properties.intersectBounds = true').addToMap(myMap);
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

geoXml

geoXml.load

Статическая функция.

Загружает XML-файл с географическими данными и преобразует его в коллекцию **GeoObjectCollection**. Сформированная коллекция может быть передана заданной функции для последующей обработки. Поддерживаемые форматы XML-данных: YMapsML, KML, GPX. Для верхней коллекции геообъектов GPX-файла доступны следующие пресеты:

- 'gpx#interactive' — обеспечивает вывод информации о точке маршрута при клике. Также при использовании этого пресета в макете балуна становятся доступными следующие свойства геообъекта: time, velocity, trackName, trackDescription, pointName, pointDescription, lon, lat, sym. Используется по умолчанию;
- 'gpx#plain' — элементы gpx-коллекции ведут себя как обычные геообъекты;

Возвращает объект-promise. Если xml-файл по указанному урлу будет успешно загружен, promise будет подтверждён и получит в качестве параметров объект со следующими полями:

- geoObjects — коллекция геообъектов **GeoObjectCollection**;
- mapState — описание состояния карты **IMapState** (только для YMapsML);

.

```
{ vow.Promise } geoXml.load(url)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
url*	—	Тип: String URL файла с географическими данными.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Создаем и инициализируем карту..

// Загрузим и отобразим a ymapsml-файл из сервиса Мои Карты.
ymaps.geoXml.load('http://maps.yandex.ru/export/usermaps/
HNQ5uTUgbjy6L0dW2uReUjSoXb1Ad7jw/')
     .then(function (res) {
         // Добавим объекты на карту.
         map.geoObjects.add(res.geoObjects);
         // Установим тип и границы карты.
         // res.mapState.getBounds() границы устанавливаются в асинхронном
режиме,
         // так как сначала нужно получить информацию о доступных уровнях
масштабирования для заданных границ.
         // res.mapState.getType() добавляется на карту в синхронном режиме.
         if (res.mapState) {
             res.mapState.applyToMap(map).then(function () {
                 alert('Изменены границы карты ' +
res.mapState.getBounds().toString());
             });
         }
         // Если информация о границах не предоставлена в repr:View YMapsML
файла,
         // можно применить применить gml:boundedBy верхнего элемента
ymaps:GeoObjectCollection.
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
        else if (res.geoObjects.properties.get('boundedBy')) {
            map.setBounds(res.geoObjects.properties.get('boundedBy'), {
                checkZoomRange: true
            });
        }
    });

// Загрузка и отображение kml-файла.
ymaps.geoXml.load('http://api.yandex.ru/maps/doc/jsapi/1.x/examples/kml/
demonstration.xml')
     .then(function (res) {
        map.geoObjects.add(res.geoObjects);
    });

// Загрузка и отображение gpx-файла.
ymaps.geoXml.load('http://karmatsky.narod2.ru/MskChel2.xml')
     .then(function (res) {
        res.geoObjects.options.set({
            balloonContentBodyLayout: ymaps.templateLayoutFactory.createClass(
            // Будем показывать в балуне только свойство name геообъекта и
скорость.
            '<b>{{ properties.name }}</b> {{ properties.velocity }}'
            )
        });

        map.geoObjects.add(res.geoObjects);
        // Метаданные о границах из gpx-файла хранятся в свойствах коллекции
res.geoObjects.
        // Применим эти границы к карте.
        if (res.geoObjects.properties.get('boundedBy')) {
            map.setBounds(res.geoObjects.properties.get('boundedBy'), {
                checkZoomRange: true
            });
        }
     });
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getZoomRange

Статическая функция.

Определяет доступный диапазон уровней масштабирования в указанной точке для указанного типа карты.

Возвращает Promise объект, который будет подтверждён массивом из двух чисел — максимальный и минимальный уровень масштабирования в данной точке.

```
{ vow.Promise } getZoomRange(mapType, coords, customizable)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
mapType*	—	Тип: String|**MapType** Тип карты. Строка-ключ из **mapType.storage**, либо экземпляр класса **MapType**.
coords*	—	Тип: Number[] Координаты точки, для которой нужно узнать диапазон доступных уровней масштабирования.
customizable*	—	Тип: **ICustomizable**=null Объект, который содержит менеджер опций. Опции объекта будут учитываться при получении результата.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Пусть мы хотим инициализировать карту на максимальном масштабе.
var myMap;
ymaps.getZoomRange('yandex#map', [55.750516, 37.615924]).then(function (result)
{
     myMap = new ymaps.Map('mapContainer', {
         center: [55.750516, 37.615924],
         zoom: result[1]
     });
});
```

2.

```
// Инициализируем карту с помощью геокодера, с центром на доме 16 по улице Льва
Толстого
// на максимально возможном масштабе.
var myMap;
ymaps.geocode("Москва, Льва Толстого, 16").then(function (geoData) {
    var coords = geoData.geoObjects.get(0).geometry.getCoordinates();
    ymaps.getZoomRange('yandex#map', coords).then(function (zoomRange) {
        myMap = new ymaps.Map('mapContainer', {
           center: coords,
           zoom: zoomRange[1]
        });
    });
});
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

graphics

graphics.style

graphics.style.color

Статический объект.

Задает цвет графической фигуры в форматах #RGB,#RGBA,#RRGGBB,#RRGGBBAA,rgb(r,b,a),rgba(r,g,b,a)

```
graphics.style.color()
```

Пример:

```
strokeColor: '#F00';
strokeColor: '#FF0000';
strokeColor: '#FF0000AA';
strokeColor: 'rgba(255,0,0,1)'.
```

graphics.style.stroke

Статический объект.

Позволяет изменить стиль линии. Задавать значение можно как используя ключи описанные ниже, так и в формате массива. Следует учесть, что в режиме отображениея VML(IE<9) могут быть использованны только ключи. Также в стиле линии можно указать смещение начала пунктира через поле offset.

Поля

```
graphics.style.stroke()
```

Пример:

```
strokeStyle: 'dot';
strokeStyle: [1,2];
strokeStyle: {
  style: 'dot',
  offset: 10
}
```

Поля

Имя	Тип	Описание
dash		Тире
dashdot		Длинное тире-короткое тире
dot		Точки
longdash		Длинные тире
longdashdot		Очень длинное тире — точка
longdashdotdot		Длинное тире-точка-точка
shortdash		Короткие тире
shortdashdot		Тире-точка

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
shortdashdotdot		Тире-точка-точка
shortdot		Точки через двойной интервал
solid		Сплошная линия

Описание полей

dash

```
dash
```

Тире

dashdot

```
dashdot
```

Длинное тире-короткое тире

dot

```
dot
```

Точки

longdash

```
longdash
```

Длинные тире

longdashdot

```
longdashdot
```

Очень длинное тире — точка

longdashdotdot

```
longdashdotdot
```

Длинное тире-точка-точка

shortdash

```
shortdash
```

Короткие тире

shortdashdot

```
shortdashdot
```

Тире-точка

shortdashdotdot

```
shortdashdotdot
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Тире-точка-точка

shortdot

```
shortdot
```

Точки через двойной интервал

solid

```
solid
```

Сплошная линия

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Hint

Расширяет **IHint**, **Popup**.

Хинт — всплывающая подсказка, которая может отображать любое HTML-содержимое. Обычно хинт существует на карте в единственном экземпляре, управление им происходит через специальные менеджеры (maps, geo objects, hotspot layers и т.д.). Не создавайте их самостоятельно, если в этом нет необходимости.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
Hint(map[, options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map *	—	Тип: **Map** Ссылка на объект карты.
options	—	Тип: Object Опции.
options.contentLayout	—	Тип: Function|String Макет для содержимого хинта. (Тип: конструктор объекта с интерфейсом ILayout).
options.fitPane	true	Тип: Boolean Флаг, заставляющий инфо-объекта сдвигать свою позицию, чтобы не выходить за границы контейнера.
options.holdByMouse	true	Тип: Boolean Флаг, отменяющий закрытие хинта, находящегося под курсором.
options.layout	islands#hint	Тип: Function|String Внешний макет хинта. (Тип: конструктор объекта с интерфейсом ILayout).
options.offset	—	Тип: Number[] Дополнительное смещение позиции относительно точки привязки.
options.pane	'outerHint'	Тип: String Ключ пейна, в который помещается оверлей хинта.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Создаем независимый экземпляр хинта и показываем его с собстенным макетом в
центре карты с помощью указания гео-координат.
(new ymaps.Hint(myMap, {
    projection: ymaps.projection.wgs84Mercator,
    layout: ymaps.templateLayoutFactory.createClass('{{ content }}')
})).open(myMap.getCenter(), 'Привет');
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.

События

Имя	Описание
close	Закрытие инфо-объекта. Унаследовано от IPopup.
open	Открытие инфо-объекта. Унаследовано от IPopup.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
close([force])	vow.Promise	Закрывает инфо-объект. Унаследован от IPopup.
getData()		Возвращает данные инфо-объекта. Унаследован от IPopup.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание вернуть оверлей. Унаследован от IPopup.
getOverlaySync()	IOverlay	Возвращает оверлей, если тот существует. Унаследован от IPopup.
getPosition()		Возвращает координаты инфо-объекта. Унаследован от IPopup.
isOpen()	Boolean	Возвращает состояние инфо-объекта: открыт/закрыт. Унаследован от IPopup.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
open([position[, data]])	**vow.Promise**	Открывает инфо-объект в указанной позиции. Если инфо-объект уже открыт, перемещает его в указанную точку. Формат и суть координат определяется проекцией **IProjection**, которая содержится в опциях. Унаследован от **IPopup**.
setData(data)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новые данные. Унаследован от **IPopup**.
setPosition(position)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новую позицию. Унаследован от **IPopup**.

Hotspot

Расширяет **IHotspot**.

Активная область.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
Hotspot(shape[, zIndex])
```

Активная область.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
shape *	—	Тип: **IShape** Фигура активной области.
zIndex	0	Тип: Number zIndex активной области.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getShape()	IShape	Возвращает фигуру активной области. Унаследован от IHotspot.
getZIndex()	Number	Возвращает zIndex активной области. Унаследован от IHotspot.
setShape(shape)		Задает фигуру активной области. Унаследован от IHotspot.
setZIndex(zIndex)		Задает z-index активной области. Унаследован от IHotspot.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

hotspot

hotspot.layer

hotspot.layer.addon

hotspot.layer.addon.balloon

Примечание:
Конструктор класса hotspot.layer.addon.balloon скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Статический объект.

Методы

Внимание!
Не рекомендуется создавать экземпляры данного класса самостоятельно.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
get(layer)	**IPopupManager**	Возвращает менеджер балуна хотспотного слоя.

Описание методов

get

```
{IPopupManager} get(layer)
```

Возвращает менеджер балуна хотспотного слоя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
layer*	—	Тип: **hotspot.Layer** Слой активных областей.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
ymaps.hotspot.layer.addon.balloon.get(layer)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

hotspot.layer.addon.hint

Примечание:
Конструктор класса hotspot.layer.addon.hint скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Статический объект.

Методы

Внимание!
Не рекомендуется создавать экземпляры данного класса самостоятельно.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
get(layer)	**IPopupManager**	Возвращает менеджер хинта хотспотного слоя.

Описание методов

get

```
{IPopupManager} get(layer)
```

Возвращает менеджер хинта хотспотного слоя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
layer*	—	Тип: **hotspot.Layer** Слой активных областей.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
ymaps.hotspot.layer.addon.hint.get(layer)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

hotspot.layer.Balloon

Расширяет **IBalloonManager**.

Менеджер балуна хотспотного слоя. Позволяет управлять балуном хотспотного слоя, открывать и скрывать его. Использует внутри себя менеджер балуна карты **map.Balloon**. Хотспотные слои содержат экземпляр этого класса, доступный как myHotspotLayer.balloon. Не создавайте экземпляры этого класса без необходимости.

См.: Balloon hotspot.Layer.balloon

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
hotspot.layer.Balloon(hotspotLayer)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
hotspotLayer *	—	Тип: Object Слой активных областей.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
autopanbegin	Начало автоматического перемещения центра карты, вызванного методом autoPan. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект **IBalloonOwner**. Унаследовано от **IBalloonManager**.
autopanend	Окончание автоматического перемещения центра карты, вызванного методом autoPan. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект **IBalloonOwner**. Унаследовано от **IBalloonManager**.
beforeuserclose	Событие, предшествующее событию **Balloon.userclose**. Позволяет отменить пользовательское действие посредством вызова метода preventDefault. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект **IBalloonOwner**. Унаследовано от **IBalloonManager**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
close	Закрытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get: • target — ссылка на объект, на котором был закрыт инфо-объект. Унаследовано от IPopupManager.
open	Открытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get: • target — ссылка на объект, на котором был открыт инфо-объект. Унаследовано от IPopupManager.
userclose	Закрытие балуна пользователем. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • target — ссылка на объект IBalloonOwner. Унаследовано от IBalloonManager.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
autoPan()	vow.Promise	Перемещает карту таким образом, чтобы балун оказался видимым. Унаследован от IBalloonManager.
close([force])	vow.Promise	Закрывает инфо-объект. Унаследован от IPopupManager.
destroy()		Отключает менеджер инфо-объекта. Унаследован от IPopupManager.
getData()	Object|null	Возвращает данные инфо-объекта или null. Унаследован от IPopupManager.
getOptions()	IOptionManager|null	Возвращает менеджер опций или null. Унаследован от IPopupManager.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание вернуть оверлей. Унаследован от IPopupManager.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Возвращает оверлей, если тот существует. Унаследован от IPopupManager.
getPosition()	Number[]|null	Возвращает координаты инфо-объекта или `null`. Унаследован от IPopupManager.
isOpen()	Boolean	Возвращает состояние инфо-объекта: открыт/закрыт. Унаследован от IPopupManager.
open([position[, data[, options]]])	vow.Promise	Открывает балун в указанной позиции.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
setData(data)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новые данные. Унаследован от **IPopupManager**.
setOptions(options)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новые опции. Унаследован от **IPopupManager**.
setPosition(position)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новую позицию. Унаследован от **IPopupManager**.

Описание методов

open

```
{vow.Promise} open([position[, data[, options]]])
```

Открывает балун в указанной позиции.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
position	—	Тип: Number[] Координаты открытия в глобальных пиксельных координатах.
data	—	Тип: Object Данные.
options	—	Тип: Object Опции.

hotspot.layer.Hint

Расширяет **IHintManager**.

Менеджер хинта хотспотного слоя. Позволяет управлять хинтом хотспотного слоя, открывать и скрывать его. Использует внутри себя менеджер хинтов карты **map.Hint**. Хотспотные слои содержат экземпляр этого класса, доступный как myHotspotLayer.hint. Не создавайте экземпляры этого класса без необходимости.

См.: **Hint hotspot.Layer.hint**

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
hotspot.layer.Hint(hotspotLayer)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
hotspotLayer *	—	Тип: Object

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Слой активных областей.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.

События

Имя	Описание
close	Закрытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get: • target — ссылка на объект, на котором был закрыт инфо-объект. Унаследовано от IPopupManager.
open	Открытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get: • target — ссылка на объект, на котором был открыт инфо-объект. Унаследовано от IPopupManager.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
close([force])	vow.Promise	Закрывает инфо-объект. Унаследован от IPopupManager.
destroy()		Отключает менеджер инфо-объекта. Унаследован от IPopupManager.
getData()	Object|null	Возвращает данные инфо-объекта или null. Унаследован от IPopupManager.
getOptions()	IOptionManager|null	Возвращает менеджер опций или null. Унаследован от IPopupManager.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание вернуть оверлей. Унаследован от IPopupManager.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Возвращает оверлей, если тот существует. Унаследован от IPopupManager.
getPosition()	Number[]|null	Возвращает координаты инфо-объекта или `null`. Унаследован от IPopupManager.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
isOpen()	Boolean	Возвращает состояние инфо-объекта: открыт/закрыт. Унаследован от **IPopupManager**.
open([position[, data[, options]]])	**vow.Promise**	Открывает всплывающую подсказку в указанной позиции.
setData(data)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новые данные. Унаследован от **IPopupManager**.
setOptions(options)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новые опции. Унаследован от **IPopupManager**.
setPosition(position)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новую позицию. Унаследован от **IPopupManager**.

Описание методов

open

```
{vow.Promise} open([position[, data[, options]]])
```

Открывает всплывающую подсказку в указанной позиции.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
position	—	Тип: Number[] Координаты открытия в глобальных пиксельных координатах.
data	—	Тип: Object Данные.
options	—	Тип: Object Опции.

hotspot.layer.Object

Расширяет **IHotspotLayerObject**.

Объект хотспотного слоя.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
hotspot.layer.Object(shape, feature, options)
```

Создаёт объект хотспотного слоя.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
`shape` *	—	Тип: **IShape** Фигура активной области.
`feature` *	—	Тип: Object Описание объекта **GeoObject**;
`options` *	—	Тип: Object Опции объекта.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
shapechange	Изменение фигуры, описывающей активную область. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IHotspotLayerObject**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getGeometry()	Object	Возвращает реальную геометрию объекта. Унаследован от **IHotspotLayerObject**.
getHotspot()	**IHotspot**	Возвращает объект описывающий активную область. Унаследован от **IHotspotLayerObject**.
getId()	Number	Возвращает идентификатор объекта. Унаследован от **IHotspotLayerObject**.
getProperties()	Object	Возвращает данные объекта. Унаследован от **IHotspotLayerObject**.
setGeometry(geometry)		Задает реальную геометрию объекта. Унаследован от **IHotspotLayerObject**.
setId(id)		Задает идентификатор объекта. Унаследован от **IHotspotLayerObject**.
setProperties(properties)		Задает данные объекта. Унаследован от **IHotspotLayerObject**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

hotspot.Layer

Расширяет **IChildOnMap**, **ICustomizable**.

Слой активных областей.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
hotspot.Layer(objectSource[, options])
```

Создает слой активных областей. Каждая отдельная область в составе слоя представляет собой объект — **hotspot.layer.Object**.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
objectSource *	—	Тип: **IHotspotObjectSource** Источник объектов слоя.
options	—	Тип: Object Опции слоя. Опции для балунов **Balloon** и хинтов **Hint** хотспотного слоя нужно указывать с префиксами 'balloon' и 'hint'.
options.cursor	'pointer'	Тип: String Тип курсора.
options.dontChangeCursor	false	Тип: Boolean Опция, позволяющая запретить изменение курсора при наведении на объект слоя. По умолчанию курсоры изменяются.
options.hasBalloon	true	Тип: Boolean Флаг, показывающий, есть ли у слоя балуны. Если значение флага false, у слоя не будет создано поле .balloon.
options.hasHint	true	Тип: Boolean Флаг, показывающий, есть ли у слоя хинты. Если значение флага false, у слоя не будет создано поле .hint.
options.interactivityModel	'default#layer'	Тип: String Модель интерактивности слоя. Доступные ключи и их значения перечислены в описании **interactivityModel.storage**.
options.openBalloonOnClick	true	Тип: Boolean Опция, позволяющая запретить открытие балуна при клике на хотспотном объекте. По умолчанию открытие балуна разрешено;

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options.openEmptyBalloon	false	Тип: String Открывать балун с пустым содержимым.
options.openEmptyHint	false	Тип: String Показывать всплывающую подсказку с пустым содержимым.
options.openHintOnHover	true	Тип: Boolean Опция, позволяющая запретить показ хинта при наведении на хотспотный объект. По умолчанию показ хинтов разрешен.
options.pane	'events'	Тип: **IEventPane** Контейнер элементов карты, на котором слушаются события.
options.zIndex	—	Тип: Number Значение zIndex слоя. Когда активный объект ищется в пределах одного слоя, то при одновременном попадании курсора в два объекта выбирается объект с наибольшим значением zIndex. При дальнейшей работе — например при определении, фигура какого слоя является более приоритетной, используется значение zIndex слоя. Обратите внимание, что zIndex слоя будет определять взаимное расположение объектов слоя и одиночных объектов, добавленных в определенные пейны карты. Например, если вы хотите наложить хотспотные объекты поверх площадных объектов, стоит задать хотспотному слою zIndex=201. См. **map.pane.Manager**.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Создаем источник хотспотных данных. Не указываем значение ключа,
// в результате чего имя функции-обработчика (padding jsonp запроса) будет
генерироваться динамически.
var objectSource = new ymaps.hotspot.ObjectSource('tiles/?%c'),
    hotspotLayer = new ymaps.hotspot.Layer(objectSource, {
        zIndex: 100,
        // Разрешаем открывать балун без содержимого.
        showEmptyBalloon: true
    });
```

Поля

Имя	Тип	Описание
balloon	**hotspot.layer.Balloon**	Балун хотспотного слоя.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
hint	hotspot.layer.Hint	Хинт хотспотного слоя.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.

События

Имя	Описание
addtomap	Слой добавлен на карту.
balloonclose	Закрытие балуна. Экземпляр класса Event.
balloonopen	Открытие балуна на хотспотном слое. Экземпляр класса Event.
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • activeObject (hotspot.layer.Object) — объект слоя, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта DomEvent), если оно имеется.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • activeObject (hotspot.layer.Object) — объект слоя, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта DomEvent), если оно имеется.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • activeObject (hotspot.layer.Object) — объект слоя, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта DomEvent), если оно имеется.
hintclose	Закрытие хинта. Экземпляр класса Event.
hintopen	Открытие хинта на хотспотном слое. Экземпляр класса Event.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • activeObject (hotspot.layer.Object) — объект слоя, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта DomEvent), если оно имеется.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • activeObject (hotspot.layer.Object) — объект слоя, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта DomEvent), если оно имеется.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • activeObject (hotspot.layer.Object) — объект слоя, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта DomEvent), если оно имеется.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • activeObject (hotspot.layer.Object) — объект слоя, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта DomEvent), если оно имеется.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • activeObject (hotspot.layer.Object) — объект слоя, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта DomEvent), если оно имеется.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Имена полей, доступных через метод IMultiTouchEvent.get: • activeObject (**hotspot.layer.Object**) — объект слоя, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Имена полей, доступных через метод IMultiTouchEvent.get: • activeObject (**hotspot.layer.Object**) — объект слоя, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Имена полей, доступных через метод IMultiTouchEvent.get: • activeObject (**hotspot.layer.Object**) — объект слоя, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
removefrommap	Слой удален с карты.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • activeObject (hotspot.layer.Object) — объект слоя, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта DomEvent), если оно имеется.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту.
getObjectInPosition(coords)	vow.Promise	Метод, позволяющий получить объект слоя в указанной географической точке на текущем масштабе. Если данные для тайла, в который попадает точка, не подгружены, вызов метода спровоцирует их загрузку. После этого поиск будет производиться по загруженным данным.
getObjectsInPosition(coords)	vow.Promise	Метод, позволяющий получить объект слоя в указанной географической точке на текущем масштабе. Если данные для тайла, в который попадает точка, не подгружены, вызов метода спровоцирует их загрузку. После этого поиск будет производиться по загруженным данным.
getObjectSource()	IHotspotObjectSource	Возвращает источник объектов слоя активных областей.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.
update()		Обновляет слой активных областей. После выполнения этой команды загруженные ранее объекты удаляются из контейнера и запрашиваются новые данные.

Описание полей

balloon

```
{hotspot.layer.Balloon} balloon
```

Балун хотспотного слоя.

hint

```
{hotspot.layer.Hint} hint
```

Хинт хотспотного слоя.

Описание событий

addtomap

Слой добавлен на карту.

balloonclose

Закрытие балуна. Экземпляр класса **Event**.

balloonopen

Открытие балуна на хотспотном слое. Экземпляр класса **Event**.

click

Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- activeObject (**hotspot.layer.Object**) — объект слоя, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

contextmenu

Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- activeObject (**hotspot.layer.Object**) — объект слоя, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

dblclick

Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- activeObject (**hotspot.layer.Object**) — объект слоя, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

hintclose

Закрытие хинта. Экземпляр класса **Event**.

hintopen

Открытие хинта на хотспотном слое. Экземпляр класса **Event**.

mousedown

Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- activeObject (**hotspot.layer.Object**) — объект слоя, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

mouseenter

Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- activeObject (**hotspot.layer.Object**) — объект слоя, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

mouseleave

Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- activeObject (**hotspot.layer.Object**) — объект слоя, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

mousemove

Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- activeObject (**hotspot.layer.Object**) — объект слоя, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

mouseup

Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- activeObject (**hotspot.layer.Object**) — объект слоя, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

multitouchend

Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Имена полей, доступных через метод IMultiTouchEvent.get:

- activeObject (**hotspot.layer.Object**) — объект слоя, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

multitouchmove

Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Имена полей, доступных через метод IMultiTouchEvent.get:

- activeObject (**hotspot.layer.Object**) — объект слоя, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

multitouchstart

Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Имена полей, доступных через метод IMultiTouchEvent.get:

- activeObject (**hotspot.layer.Object**) — объект слоя, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

removefrommap

Слой удален с карты.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

wheel

Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- activeObject (**hotspot.layer.Object**) — объект слоя, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

Описание методов

getMap

```
{Map} getMap()
```

Возвращает ссылку на карту.

getObjectInPosition

```
{vow.Promise} getObjectInPosition(coords)
```

Метод, позволяющий получить объект слоя в указанной географической точке на текущем масштабе. Если данные для тайла, в который попадает точка, не подгружены, вызов метода спровоцирует их загрузку. После этого поиск будет производиться по загруженным данным.

Возвращает Promise, который будет разрешен объектом слоя, в который попадает заданная точка. Если точка попадает в несколько объектов слоя, вернется объект с максимальным значением zIndex.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coords*	—	Тип: Number[] Географические координаты точки.

* Обязательный параметр/опция.

getObjectsInPosition

```
{vow.Promise} getObjectsInPosition(coords)
```

Метод, позволяющий получить объект слоя в указанной географической точке на текущем масштабе. Если данные для тайла, в который попадает точка, не подгружены, вызов метода спровоцирует их загрузку. После этого поиск будет производиться по загруженным данным.

Возвращает Promise, который будет разрешен массивом объектов слоя, в которые попадает заданная точка.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coords*	—	Тип: Number[] Географические координаты точки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

* Обязательный параметр/опция.

getObjectSource

```
{IHotspotObjectSource} getObjectSource()
```

Возвращает источник объектов слоя активных областей.

Пример:

```
// Обновление источника данных хотспотного слоя.
hotspotLayer.getObjectSource().setTileUrlTemplate('newSource/?%c');
hotspotLayer.update();
```

update

```
{} update()
```

Обновляет слой активных областей. После выполнения этой команды загруженные ранее объекты удаляются из контейнера и запрашиваются новые данные.

hotspot.ObjectSource

Расширяет **IHotspotObjectSource**.

Стандартная реализация интерфейса **IHotspotObjectSource**. Работает со стандартным форматом ответа сервера.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
hotspot.ObjectSource(tileUrlTemplate[, keyTemplate[, options]])
```

Возвращает источник данных для слоя активных областей.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
tileUrlTemplate *	—	Тип: String|Function Возвращает шаблон URL данных для тайла. Поддерживаются специальные конструкции и возможность использования функции по аналогии с **Layer**.
keyTemplate	—	Тип: String|Function

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Шаблон идентификатора тайла. Используется для формирования padding в jsonp-запросе за данными тайла. Задается по аналогии с предыдущим параметром. Все символы, не являющиеся буквой, цифрой или символом '_', будут заменены на '_'. Если параметр не задан, то padding jsonp-запроса будет сгенерирован автоматически. Примеры преобразований при tileNumber=[3, 1], zoom=9: • 'myCallback=%x' => 'myCallback_3' • '%c' => 'x_3_y_1_z_9' • 'callback2_%c' => 'callback2_x_3_y_1_z_9' • 'callback%test' => 'callback_test'
options	—	Тип: Object Опции источника данных.
options.bounds	null	Тип: Bounds Область на карте, для которой есть данные, или null, если данные есть везде. Опция для стандартной реализации метода restrict.
options.maxZoom	0	Тип: Bounds Максимальный уровень масштабирования, для которого делаются запросы за данными. Опция для стандартной реализации метода restrict.
options.minZoom	0	Тип: Bounds Минимальный уровень масштабирования, для которого делаются запросы за данными. Опция для стандартной реализации метода restrict.
options.noCache	false	Тип: Boolean false — использовать встроенный кэш браузера, true — не использовать (к каждому URL будет автоматически приписываться случайный GET-параметр, чтобы исключить кэширование тайлов браузером).

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Пример стандартного формата ответа сервера.
hotspot_callback({
    // Ответ может содержать поля "data" или "error".
    "data": {
        "type": "FeatureCollection",
    // Массив активных областей.
    "features": [{
        "type": "Feature",
            // Данные объекта.
            // Передаются в конструктор hotspot.layer.Object в качестве данных.
            "properties": {
                "hintContent": "Содержимое текстовой подсказки.",
                "balloonContentBody": "Содержимое балуна.",
                "balloonContentHeader": "Заголовок балуна.",
                "balloonContentFooter": "Нижняя часть балуна.",
                // Можно задавать свойство balloonContent вместо Body/Header/
Footer.

                // Обязательное поле, описывающее hotspot.layer.Object.
                "HotspotMetaData": {
                    // Идентификатор хотспотного объекта.
                  // hotspot.layer.Object.getId по умолчанию возвращает значение
этого поля.
                    "id": 10469893,
                    "zIndex": 10,
                    // Данные, на основе которых создается геометрия
hotspot.layer.Object.
                    // Обязательное поле.
                   // Стандартная реализация позволяет передавать следующие типы
геометрий:
                    //    "Rectangle" — прямоугольник.
                    //      Будет создана геометрия geometry.pixel.Rectangle.
                    //    "Polygon" — многоконтурный многоугольник.
                    //      Будет создана геометрия geometry.pixel.Polygon.
                  //    "MultiPolygon" — сложная фигура, состоящая из нескольких
многоконтурных многоугольников.
                    //      Будет создана геометрия geometry.pixel.MultiPolygon.
                    //    "ConvexPolygon" — многоконтурный многоугольник. Все
контуры должны быть выпуклыми.
                    //       Работает быстрее, чем "Polygon".
                    //       Будет создана геометрия geometry.pixel.Polygon.
                    //    "MultiConvexPolygon" — сложная фигура, состоящая из
нескольких многоконтурных многоугольников.
                    //      Все контуры должны быть выпуклыми. Работает быстрее,
чем "MultiPolygon".
                    //      Будет создана геометрия geometry.pixel.MultiPolygon.
                    "RenderedGeometry": {
                        "type": "Polygon",
                        // Координаты передаются в пиксельных координатах,
отсчитываемых от верхнего левого угла тайла.
                        "coordinates": [
                            // Первый контур многоугольника.
                            [
                                [-315, 280], [32, 442], [141, 208], [-206, 46],
[-315, 280]
                            ],
                             // Второй контур многоугольника.
                            [
                                [-186, 155], [-238, 265], [-152, 306], [-100,
196], [-186, 155]
                            ]
                        ]
                    }
                }
            },
            // Реальная геометрия объекта.
            // Необязательное поле.
            // Передается в hotspot.layer.Object и доступна через метод
hotspot.layer.Object.getGeometry.
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
            "geometry": {
                "type": "Polygon",
                "coordinates": [
                    // Первый контур многоугольника.
                    [
                        [29.176096525, 40.904183940],
                        [29.177027467, 40.903854324],
                        [29.177319900, 40.904329679],
                        [29.176389040, 40.904659406],
                        [29.176096525, 40.904183940]
                    ],
                    // Второй контур многоугольника.
                    [
                        [29.176442530, 40.904437683],
                        [29.176303055, 40.904213830],
                        [29.176533525, 40.904131168],
                        [29.176673032, 40.904355010],
                        [29.176442530, 40.904437683]
                    ]
                ]
            }
        },
        {
            "type": "Feature",
            "properties": {
                // Описание следующего хотспотного объекта.
            }
        }]
    }
});
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.

События

Имя	Описание
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
cancelLastRequest()		Отменяет последний запрос за данными. Унаследован от IHotspotObjectSource.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getKey(tileNumber, zoom)	String	Возвращает имя callback-функции (padding) в jsonp-запросе, если оно статическое, либо null, если можно использовать динамический jsonp-callback. Шаблоны поддерживают те же подстановки, что и в шаблоне url тайла. Все символы, не являющиеся буквой, цифрой или символом '_', будут заменены на '_'.
getKeyTemplate()	String	Возвращает шаблон идентификатора тайла.
getTileUrl(tileNumber, zoom)	String	Возвращает URL данных для конкретного тайла.
getTileUrlTemplate()	String	Возвращает шаблон URL данных для тайла.
parseResponse(layer, res, callback, tileNumber, zoom)		Разбирает ответ сервера. Возвращает в callback массив объектов-активных областей, сформированных по json-описанию.
requestObjects(layer, tileNumber, zoom, callback)		Строит массив объектов **IHotspotLayerObject**, соответствующих определенному слою, тайлу и коэффициенту масштабирования карты, и передает его в функцию callback. Унаследован от **IHotspotObjectSource**.
restrict(layer, tileNumber, zoom)	Boolean	Метод, который вызывается перед тем, как отправить запрос за данными для тайла. Если метод возвращает true, то запрос на сервер посылаться не будет, и в качестве ответа вернется пустой массив объектов. Стандартная реализация метода проверяет, лежит ли параметр zoom в пределах [options.minZoom, options.maxZoom]. А также проверяет, попадает ли центр запрашиваемого тайла в указанные options.bounds. Если options.bounds=null, то проверка для этого параметра не осуществляется.
setKeyTemplate(template)		Задает новый шаблон идентификатора тайла.
setTileUrlTemplate(template)		Задает новый шаблон URL данных для тайла.

Описание методов

getKey

```
{String} getKey(tileNumber, zoom)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает имя callback-функции (padding) в jsonp-запросе, если оно статическое, либо null, если можно использовать динамический jsonp-callback. Шаблоны поддерживают те же подстановки, что и в шаблоне url тайла. Все символы, не являющиеся буквой, цифрой или символом '_', будут заменены на '_'.

Возвращает идентификатор тайла. Используется для формирования padding в jsonp-запросе за данными тайла.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
tileNumber*	—	Тип: Number[] Номер тайла (тайловые координаты).
zoom*	—	Тип: Integer Уровень масштабирования.

* Обязательный параметр/опция.

getKeyTemplate

```
{String} getKeyTemplate()
```

Возвращает шаблон идентификатора тайла.

getTileUrl

```
{String} getTileUrl(tileNumber, zoom)
```

Возвращает URL данных для конкретного тайла.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
tileNumber*	—	Тип: Number[] Номер тайла (тайловые координаты).
zoom*	—	Тип: Integer Уровень масштабирования.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
var hotspotObjectSource = new ymaps.hotspot.ObjectSource('dataSource/?%c');
hotspotObjectSource.getTileUrl = function (tileNumber, zoom) {
    if (zoom > 10) {
        // Для крупных масштабов используем выставленный путь к данным.
        return ymaps.hotspot.ObjectSource.prototype.call(this, tileNumber,
zoom);
     } else {
        // Для мелких масштабов используем другой путь.
        return 'otherSource/getHotspots.xml?z=' + zoom + '<codeph>&amp;</
codeph>x=' + tileNumber[0] + '<codeph>&amp;</codeph>y=' + tileNumber[1]';
     }
};
```

getTileUrlTemplate

```
{String} getTileUrlTemplate()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает шаблон URL данных для тайла.

parseResponse

```
{} parseResponse(layer, res, callback, tileNumber, zoom)
```

Разбирает ответ сервера. Возвращает в callback массив объектов-активных областей, сформированных по json-описанию.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
layer*	—	Тип: **hotspot.Layer** Слой, которому принадлежат объекты.
res*	—	Тип: Object Ответ сервера.
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик.
tileNumber*	—	Тип: Number[] Номер тайла, для которого пришел ответ.
zoom*	—	Тип: Number Коэффициент масштабирования, для которого пришел ответ. массива объектов.

* Обязательный параметр/опция.

restrict

```
{Boolean} restrict(layer, tileNumber, zoom)
```

Метод, который вызывается перед тем, как отправить запрос за данными для тайла. Если метод возвращает true, то запрос на сервер посылаться не будет, и в качестве ответа вернется пустой массив объектов. Стандартная реализация метода проверяет, лежит ли параметр zoom в пределах [options.minZoom, options.maxZoom]. А также проверяет, попадает ли центр запрашиваемого тайла в указанные options.bounds. Если options.bounds=null, то проверка для этого параметра не осуществляется.

Возвращает true — тайл вышел за пределы области данных (для данного тайла данных нет), false — не вышел (данные есть).

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
layer*	—	Тип: **hotspot.Layer** Слой активных областей.
tileNumber*	—	Тип: Number[] Номер тайла.
zoom*	—	Тип: Integer

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Уровень масштабирования.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Пример переопределения метода restrict.
// Допустим, что данные есть только для Мурманска и Новосибирска.
var myMap = new ymaps.Map('map', {center: [32.5, 68.9] , zoom: 9}),
    geoBounds = [
         [[31.729958, 69.369182], [34.203324, 68.666473]], // Мурманск
         [[82.179084, 55.341085], [83.725642, 54.670738]]  // Новосибирск
    ],
    projection = myMap.options.get('projection');

var myHotspotSource = new ymaps.hotspot.ObjectSource('http://www.myDomain.ru/
tiles/?%c', '%c');

myHotspotSource.restrict = function(layer, tileNumber, zoom) {

    // Вычислим пиксельные границы городов для данного уровня масштабирования.
   var boundsFromPoints = ymaps.util.bounds.fromPoints,
       toGlobalPixels = projection.toGlobalPixels,
       pixelBounds = [
           boundsFromPoints(
               toGlobalPixels(geoBounds[0][0]], zoom),
               toGlobalPixels(geoBounds[0][1]], zoom)
           ),
           boundsFromPoints(
               toGlobalPixels(geoBounds[1][0]], zoom),
               toGlobalPixels(geoBounds[1][1]], zoom)
           )
      ],

       // Вычислим пиксельные границы тайла.
       leftTop = [tileNumber[0] * 256, tileNumber[1] * 256],
       tileBounds = [leftTop, [leftTop[0] + 256, leftTop[1] + 256]],
       intersects = ymaps.util.bounds.intersects;
   // Если пиксельные границы тайла пересекаются с пиксельными границами
   // указанных областей, то нужно будет отправить запрос за данными.
   if (intersects(pixelBounds[0], tileBounds) || (intersects(pixelBounds[1],
tileBounds)) {
         return false;
  }

   // Для всех остальных тайлов данных у этого источника нет.
   return true;
}
```

setKeyTemplate

```
{} setKeyTemplate(template)
```

Задает новый шаблон идентификатора тайла.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
template*	—	Тип: String Шаблон идентификатора.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

setTileUrlTemplate

```
{} setTileUrlTemplate(template)
```

Задает новый шаблон URL данных для тайла.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
template*	—	Тип: String Шаблон URL

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

interactivityModel

interactivityModel.storage

Статический объект.

Экземпляр класса **util.Storage**

Хранилище моделей интерактивности. Модели интерактивности позволяют объектам по-разному обрабатывать DOM-события. Список доступных ключей моделей интерактивности:

- 'default#opaque' — объект генерирует все DOM-события и не прокидывает их на карту. Поведения карты не будут работать при наведении или клике на объекты с данной моделью интерактивности.
- 'default#geoObject' — объект генерирует все DOM-события. На карту прокидываются события 'wheel', 'mousedown', 'dblclick', 'contextmenu', 'multitouchstart', 'multitouchmove' и 'multitouchend'. Если на карте включены поведения 'scrollZoom', 'dblClickZoom' или 'magnifier', они будут работать через объекты с данной моделью интерактивности, в отличие от объектов с моделью 'default#opaque'.
- 'default#layer' — объект генерирует все DOM-события. На карту прокидываются события 'wheel', 'mousedown', 'contextmenu', 'multitouchstart', 'multitouchmove' и 'multitouchend'. Если на карте включены поведения 'scrollZoom', 'drag' или 'magnifier', они будут работать через объекты с данной моделью интерактивности.
- 'default#transparent' — объект генерирует все DOM-события, а затем прокидывает их на карту.
- 'default#silent' — объект не генерирует DOM-события, но прокидывает их на карту.

Методы

```
interactivityModel.storage()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(key, object)	**util.Storage**	Добавляет объект в хранилище.
get(key)	Object	Возвращает объект, хранящийся под указанным ключом, или исходный key, в случае, если это не строка.
remove(key)	**util.Storage**	Удаляет пару "ключ: значение" из хранилища.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

layer

layer.storage

Статический объект.

Экземпляр класса **util.Storage**

Хранилище слоев.

Методы

```
layer.storage()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(key, object)	**util.Storage**	Добавляет объект в хранилище.
get(key)	Object	Возвращает объект, хранящийся под указанным ключом, или исходный key, в случае, если это не строка.
remove(key)	**util.Storage**	Удаляет пару "ключ: значение" из хранилища.

layer.tile

layer.tile.CanvasTile

Расширяет **ICanvasTile**.

Картиночный canvas-тайл. Умеет отрисовывать указанное изображение через метод drawImage у 2d контекста canvas-элемента.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
layer.tile.CanvasTile(url[, options])
```

Создаёт картиночный canvas-тайл. Доступен по ключу "default#canvas" в хранилище классов тайлов.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
url *	—	Тип: String URL изображения.
options	—	Тип: Object Опции.
options.notFoundTile	null	Тип: String|null

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Опция, указывающая по какому url нужно загрузить картинку, если картинка для тайла не загрузилась. Если значение null, то будет показан стандартный тайл с текстовым сообщением. Для прозрачных тайлов опция notFoundTile не применяется, и вместо незагруженных тайлов ничего показываться не будет.
options.tileAnimationDuration	—	Тип: Number Продолжительность анимации прозрачности изображения. Значение по умолчанию зависит от браузера.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий тайла. Унаследовано от **ICanvasTile**.

События

Имя	Описание
ready	Событие готовности тайла. Унаследовано от **ICanvasTile**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает тайл. Унаследован от **ICanvasTile**.
isReady()	Boolean	Проверяет готовность тайла. Унаследован от **ICanvasTile**.
renderAt(context, canvasSize, bounds[, animate])		Отрисовывает картиночный тайл на 2d-контексте объекта canvas. Унаследован от **ICanvasTile**.

layer.tile.DomTile

Расширяет **IDomTile**.

Картиночный DOM-тайл. Умеет отрисовывать указанное изображение через css свойство background у DOM-элемента.

Конструктор | Поля | События | Методы

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Конструктор

```
layer.tile.DomTile(url[, options])
```

Создаёт картиночный dom-тайл. Доступен по ключу "default#dom" в хранилище классов тайлов. Создаёт картиночный dom-тайл.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
`url` *	—	Тип: String URL изображения.
`options`	—	Тип: Object Опции.
`options.notFoundTile`	null	Тип: String|null Опция, указывающая по какому url нужно загрузить картинку, если картинка для тайла не загрузилась. Если значение null, то будет показан стандартный тайл с текстовым сообщением. Для прозрачных тайлов опция notFoundTile не применяется, и вместо незагруженных тайлов ничего показываться не будет.
`options.tileAnimationDuration`	—	Тип: Number Продолжительность анимации прозрачности изображения при рисовании в мс (применяется только в браузерах, поддерживающих CSS Transition для свойства opacity). Значение по умолчанию зависит от браузера.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий тайла. Унаследовано от **IDomTile**.

События

Имя	Описание
ready	Событие готовности тайла. Унаследовано от **IDomTile**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает тайл.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IDomTile**.
isReady()	Boolean	Проверяет готовность тайла. Унаследован от **IDomTile**.
renderAt(context, clientBounds, animate)		Добавляет тайл в родительский HTML-элемент. Унаследован от **IDomTile**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

layer.tileContainer

layer.tileContainer.CanvasContainer

Расширяет **IChildOnMap**.

Контейнер тайлов на canvas.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
layer.tileContainer.CanvasContainer(layer[, options])
```

Создаёт контейнер тайлов на canvas. Доступен по ключу "default#canvas" в хранилище классов тайловых контейнеров.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
layer *	—	Тип: **ILayer** Слой.
options	—	Тип: Object Опции контейнера.
options.notFoundTile	null	Тип: String|null Опция, указывающая по какому url нужно загрузить картинку, если картинка для тайла не загрузилась. Если значение null, то будет показан стандартный тайл с текстовым сообщением. Для прозрачных тайлов опция notFoundTile не применяется, и вместо незагруженных тайлов ничего показываться не будет.
options.tileClass	'default#canvas'	Тип: **ICanvasTile** Класс тайлов, используемых контейнером. Должен реализовывать интерфейс **ICanvasTile**.
options.tileTransparent	false	Тип: Boolean Флаг, показывающий, являются ли тайлы контейнера прозрачными.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
getTile(tileNumber, tileZoom, priority)	ICanvasTile	Фабричная функция создания тайлов.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Описание методов

getMap

```
{Map} getMap()
```

Возвращает ссылку на карту.

getTile

```
{ICanvasTile} getTile(tileNumber, tileZoom, priority)
```

Фабричная функция создания тайлов.

Возвращает экземпляр тайла.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
tileNumber*	—	Тип: Number[] Номер тайла.
tileZoom*	—	Тип: Number Масштаб тайла.
priority*	—	Тип: Number

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Приоритет загрузки.

* Обязательный параметр/опция.

layer.tileContainer.DomContainer

Расширяет **IChildOnMap**.

Контейнер тайлов типа IDomTile

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
layer.tileContainer.DomContainer(layer[, options])
```

Создаёт контейнер DOM-тайлов. Доступен по ключу "default#dom" в хранилище классов тайловых контейнеров.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
layer *	—	Тип: **ILayer** Слой.
options	—	Тип: Object Опции контейнера.
options.notFoundTile	null	Тип: String|null Опция, указывающая по какому url нужно загрузить картинку, если картинка для тайла не загрузилась. Если значение null, то будет показан стандартный тайл с текстовым сообщением. Для прозрачных тайлов опция notFoundTile не применяется, и вместо незагруженных тайлов ничего показываться не будет.
options.tileClass	'default#dom'	Тип: **IDomTile** Класс тайлов, используемых контейнером. Должен реализовывать интерфейс **IDomTile**.
options.tileTransparent	false	Тип: Boolean Флаг, показывающий, являются ли тайлы контейнера прозрачными.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
		Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
ready	Событие готовности всех тайлов.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
getTile(tileNumber, tileZoom, priority)	**IDomTile**	Фабричная функция создания тайлов.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.

Описание событий

ready

Событие готовности всех тайлов.

Описание методов

getMap

```
{Map} getMap()
```

Возвращает ссылку на карту.

getTile

```
{IDomTile} getTile(tileNumber, tileZoom, priority)
```

Фабричная функция создания тайлов.

Возвращает экземпляр тайла.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
tileNumber*	—	Тип: Number[] Номер тайла.
tileZoom*	—	Тип: Number Масштаб тайла.
priority*	—	Тип: Number Приоритет загрузки.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Layer

Расширяет **ILayer**, **IParentOnMap**, **IPositioningContext**.

Тайловый слой. Позволяет отображать на карте подложку, состоящую из тайлов.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
Layer(tileUrlTemplate[, options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
tileUrlTemplate *	—	Тип: String|Function Строковый шаблон URL тайла, либо функция, которая генерирует URL тайла. Для строкового шаблона поддерживается подстановка: • %c — заменяется на x=номер[0]&y=номер[1]&z=уровень масштабирования; • %x — заменяется на номер[0]; • %y — заменяется на номер[1]; • %z — заменяется на уровень масштабирования; • %l — заменяется на lang=язык; • %d или %d|n — заменяется на число от 1 до n, в зависимости от номера тайла. n — количество доменов. Используется для распределения нагрузки между несколькими доменами. В качестве n нужно указывать степени двойки (2, 4, 16 и т.д.). Если шаблон имеет вид %d, то n=4. Функция-шаблон получает на вход три параметра: • tileNumber — массив из двух чисел, номера тайла по x и y; • tileZoom — уровень масштабирования; • Возвращает строку-URL.
options	—	Тип: Object Опции.
options.brightness	0.5	Тип: Number Яркость слоя. Задается числом от 0 до 1. 0 соответствует черному цвету, 1 — белому.
options.notFoundTile	null	Тип: String|null

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Опция, указывающая по какому url нужно загрузить картинку, если картинка для тайла не загрузилась. Если значение null, то будет показан стандартный тайл с текстовым сообщением. Для прозрачных тайлов опция notFoundTile не применяется, и вместо незагруженных тайлов ничего показываться не будет.
options.pane	'ground'	Тип: **IPane**|String Указатель на пейн слоя или ключ из **map.pane.Manager**.
options.projection	—	Тип: Object Проекция слоя.
options.tileSize	[256, 256]	Тип: Number[] Размер тайлов слоя.
options.tileTransparent	false	Тип: Boolean Флаг, показывающий, являются ли тайлы слоя прозрачными.
options.zIndex	constants.zIndex.layer	Тип: Number zIndex слоя в контейнере слоёв.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Добавим на карту слой OSM.
map.layers.add(new ymaps.Layer(
'http://tile.openstreetmap.org/%z/%x/%y.png', {
    projection: ymaps.projection.sphericalMercator
}));
map.copyrights.add(' OpenStreetMap contributors, CC-BY-SA');
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
brightnesschange	Событие изменения яркости слоя. Унаследовано от **ILayer**.
copyrightschange	Событие изменения доступной информации об авторских правах.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **ILayer**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
zoomrangechange	Событие изменения доступной информации о диапазоне уровней масштабирования. Унаследовано от **ILayer**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
clientPixelsToNumber(clientPixelPoint, tileZoom)	Number[]	Возвращает номер тайла, в который попадает указанная точка при заданном уровне масштаба тайлов.
fromClientPixels(clientPixelPoint)	Number[]	Преобразует клиентские пиксельные координаты в глобальные. Унаследован от **IPositioningContext**.
getBrightness()	Number	Необязательный метод. Унаследован от **ILayer**.
getCopyrights(coords, zoom)	**vow.Promise**	Необязательный метод. Запрашивает информацию об авторских правах в указанной точке с указанным коэффициентом масштабирования. Унаследован от **ILayer**.
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от **IParentOnMap**.
getPane()	**IPane**	Возвращает контейнер, в котором находится слой.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
getTileSize(zoom)	Number[]	Возвращает размеры тайла по горизонтали и вертикали для указанного коэффициента масштабирования.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getTileUrl(tileNumber, tileZoom)	String|null	Возвращает URL тайла по его номеру и уровню масштабирования или null если для запрашиваемого участка нет данных.
getTileUrlTemplate()	String|Function	Возвращает строковый шаблон URL тайла или функцию, которая его генерирует.
getZoom()	Number	Возвращает текущий уровень масштабирования, в котором работает контекст позиционирования. Унаследован от **IPositioningContext**.
getZoomRange(point)	**vow.Promise**	Необязательный метод. Определяет доступный в указанной точке диапазон уровней масштабирования. Если данные есть, то возвращенный объект-promise будет подтвержден и передаст в качестве результата массив из двух чисел — минимальный и максимальный доступный в точке уровень масштабирования. Если данных нет, то promise отклоняется с указанием ошибки. Унаследован от **ILayer**.
numberToClientBounds(tileNumber, tileZoom)	Number[][]	Преобразует номер и уровень масштаба тайла в занимаемую тайлом область в клиентских координатах родительского контейнера.
restrict(number, tileZoom)	Integer[]|null	Накладывает ограничения на зону видимости тайлов (в том числе зацикленность карты по осям x, y).
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.
setTileUrlTemplate(tileUrlTemplate)		
toClientPixels(globalPixelPoint)	Number[]	Преобразует глобальные пиксельные координаты в клиентские. Унаследован от **IPositioningContext**.
update()		Удаляет старые тайлы и запрашивает новые.

Описание методов

clientPixelsToNumber

```
{Number[]} clientPixelsToNumber(clientPixelPoint, tileZoom)
```

Возвращает номер тайла, в который попадает указанная точка при заданном уровне масштаба тайлов.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
clientPixelPoint*	—	Тип: Number Точка в клиентских пиксельных координатах.
tileZoom*	—	Тип: Number Уровень масштабирования тайла.

* Обязательный параметр/опция.

getPane

```
{IPane} getPane()
```

Возвращает контейнер, в котором находится слой.

getTileSize

```
{Number[]} getTileSize(zoom)
```

Возвращает размеры тайла по горизонтали и вертикали для указанного коэффициента масштабирования.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
zoom*	—	Тип: Number Значение коэффициента мастабирования.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Будем показывать тайлы для большего уровня масштабирования,
// растянутые в два раза до размера 512x512 пикселей.
// Например, для экономии трафика.
var layer = new ymaps.Layer('', {
    projection: ymaps.projection.sphericalMercator
});
layer.getTileUrl = function (tileNumber, zoom) {
    return [
        'http://tile.openstreetmap.org',
        Math.max(zoom - 1, 0), tileNumber[0], tileNumber[1]
    ].join('/') + '.png';
}
layer.getTileSize = function (zoom) {
    if (zoom == 0) {
        return [256, 256];
    }
    return [512, 512];
}
map.copyrights.add('&amp;copy; OpenStreetMap contributors, CC-BY-SA');
```

getTileUrl

```
{String|null} getTileUrl(tileNumber, tileZoom)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает URL тайла по его номеру и уровню масштабирования или null если для запрашиваемого участка нет данных.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
tileNumber*	—	Тип:
tileZoom*	—	Тип:

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Определим свою функцию для формирования URL тайла
var layer = new ymaps.Layer('');
layer.getTileUrl = function (tileNumber, zoom) {
    return [
        'http://tile.openstreetmap.org',
        zoom, tileNumber[0], tileNumber[1]
    ].join('/') + '.png';
}
```

getTileUrlTemplate

```
{String|Function} getTileUrlTemplate()
```

Возвращает строковый шаблон URL тайла или функцию, которая его генерирует.

numberToClientBounds

```
{Number[][]} numberToClientBounds(tileNumber, tileZoom)
```

Преобразует номер и уровень масштаба тайла в занимаемую тайлом область в клиентских координатах родительского контейнера.

Возвращает область в клиентских пиксельных координатах.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
tileNumber*	—	Тип: Integer[] Номер тайла.
tileZoom*	—	Тип: Integer Уровень масштабирования тайла.

* Обязательный параметр/опция.

restrict

```
{Integer[]|null} restrict(number, tileZoom)
```

Накладывает ограничения на зону видимости тайлов (в том числе зацикленность карты по осям x, y).

Возвращает новый номер тайла с учётом ограничений либо null, если тайл не входит в зону видимости.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
number*	—	Тип: Integer[] Номер тайла.
tileZoom*	—	Тип: Integer Уровень масштабирования тайла.

* Обязательный параметр/опция.

setTileUrlTemplate

```
{} setTileUrlTemplate(tileUrlTemplate)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
tileUrlTemplate*	—	Тип: String|Function Строковый шаблон URL тайла, либо функция, которая его генерирует.

* Обязательный параметр/опция.

update

```
{} update()
```

Удаляет старые тайлы и запрашивает новые.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
updateBounds*	—	Тип:

* Обязательный параметр/опция.

LayerCollection

Расширяет **ILayer**, **IMapObjectCollection**.

Коллекция слоев.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
LayerCollection([options])
```

Коллекция слоев.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Опции слоя.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.

События

Имя	Описание
add	Произошло добавление дочернего объекта. Унаследовано от ICollection.
brightnesschange	Событие изменения яркости слоя. Унаследовано от ILayer.
copyrightschange	Событие изменения доступной информации об авторских правах. Унаследовано от ILayer.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IParentOnMap.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
remove	Произошло удаление дочернего объекта. Унаследовано от ICollection.
zoomrangechange	Событие изменения доступной информации о диапазоне уровней масштабирования. Унаследовано от ILayer.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(child)	LayerCollection	Добавляет в коллекцию дочерний объект.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
each(callback[, context])		Перебирает все элементы коллекции, вызывая для каждого функцию-обработчик.
getBrightness()	Number	Возвращает яркость слоя в виде числа от 0 до 1.
getCopyrights([coords[, zoom]])	**vow.Promise**	Запрашивает информацию об авторских правах в указанной точке с указанным коэффициентом масштабирования. Если точка и коэффициент масштабирования не указаны, будут использованы центр и коэффициент масштабирования карты.
getIterator()	**IIterator**	Возвращает итератор по коллекции. Унаследован от **ICollection**.
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от **IParentOnMap**.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
getZoomRange([coords])	**vow.Promise**	Определяет доступный в указанной точке диапазон уровней масштабирования. Если данные есть, то возвращенный объект-promise будет подтвержден и передаст в качестве результата массив из двух чисел — минимальный и максимальный доступный в точке уровень масштабирования. Если данных нет, то promise отклоняется с указанием ошибки. Если у коллекции нет ни одного потомка, предоставляющего информацию о диапазоне уровней масштабирования, то promise будет отклонён с сообщением 'noProvider'.
remove(child)	**LayerCollection**	Удаляет из коллекции дочерний объект.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.

Описание методов

add

```
{LayerCollection} add(child)
```

Добавляет в коллекцию дочерний объект.

Возвращает ссылку на себя.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
child*	—	Тип: **ILayer**|String Слой (ключ из хранилища **layer.storage** или экземпляр класса **ILayer**), который нужно добавить.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Допустим, мы хотим добавить в свою коллекцию несколько слоёв.
var layerCollection = new ymaps.LayerCollection(),
    customLayer = new ymaps.Layer(
        'http://tile.openstreetmap.org/%z/%x/%y.png', {
        projection: ymaps.projection.sphericalMercator
    }),
    // Слой можно задать ключём из layer.storage.
    satelliteLayer = 'yandex#satellite';
// Добавим слои в нашу коллекцию.
layerCollection
    .add(customLayer)
    .add(satelliteLayer);
```

each

```
{} each(callback[, context])
```

Перебирает все элементы коллекции, вызывая для каждого функцию-обработчик.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик.
context	—	Тип: Object Контекст исполнения функции.

* Обязательный параметр/опция.

getBrightness

```
{Number} getBrightness()
```

Возвращает яркость слоя в виде числа от 0 до 1.

getCopyrights

```
{vow.Promise} getCopyrights([coords[, zoom]])
```

Запрашивает информацию об авторских правах в указанной точке с указанным коэффициентом масштабирования. Если точка и коэффициент масштабирования не указаны, будут использованы центр и коэффициент масштабирования карты.

Возвращает Promise объект, который будет подтверждён массивом строк или DOM-элементов с информацией об авторских правах.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coords	—	Тип: Number[] Точка на карте, для которой запрашивается информация об авторских правах.
zoom	—	Тип: Number Уровень масштабирования, для которого запрашивается информация об авторских правах.

Пример:

```
// Пусть у нас есть сервис, умеющий по координатам
// и уровню масштабирования возвращать копирайты
myLayer.getCopyrights = function (coords, zoom) {
    var deferred = ymaps.vow.defer();
    $.ajax('url/to/copyrights/provider?ll=' +
        (coords || map.getCenter()).join(',') + '&z=' +
        (zoom || map.getZoom()),
    function (res) {
        deferred.resolve(res || []);
    });
    return deferred.promise();
};
```

getZoomRange

```
{vow.Promise} getZoomRange([coords])
```

Определяет доступный в указанной точке диапазон уровней масштабирования. Если данные есть, то возвращенный объект-promise будет подтвержден и передаст в качестве результата массив из двух чисел — минимальный и максимальный доступный в точке уровень масштабирования. Если данных нет, то promise отклоняется с указанием ошибки. Если у коллекции нет ни одного потомка, предоставляющего информацию о диапазоне уровней масштабирования, то promise будет отклонён с сообщением 'noProvider'.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coords	—	Тип: Number[] Координаты точки. Если не указана, берётся текущий центр карты.

Пример:

```
// Допустим, наш слой отрисован для масштабов 2-15 по всей земле
myLayer.getZoomRange = function () {
    return ymaps.vow.resolve([2, 15]);
}
```

remove

```
{LayerCollection} remove(child)
```

Удаляет из коллекции дочерний объект.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
child*	—	Тип: **ILayer**|String Слой (строка-ключ из **layer.storage** или экземпляр класса **ILayer**), который нужно удалить.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

layout

layout.Image

Расширяет **ILayout**.

Класс для создания макетов, содержащих картинку.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
layout.Image(data)
```

Создает экземпляр макета-картинки.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
data *	—	Тип: **ILayout** Данные макета.
data.options	—	Тип: **ILayout** Опции макета.
data.options.imageClipRect	—	Тип: Number[][] Координаты отображаемой области исходного изображения в пикселях.
data.options.imageHref	—	Тип: String URL графического файла.
data.options.imageOffset	—	Тип: Number[] Смещение картинки относительно точки привязки.
data.options.imageSize	—	Тип: Number[] Размеры слоя с картинкой.
data.options.shape	—	Тип: **IShape**|Object|null Фигура активной области. Может быть задана экземпляром класса, реализующего интерфейс IShape или JSON-описанием пиксельной геометрии иконки. Если не задана, то автоматически будет рассчитана прямоугольная фигура на основе размера и смещения картинки. Координаты геометрии фигуры отсчитываются от точки привязки.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Создадим круглую метку радиусом 20 пикселей.
var placemark = new ymaps.Placemark([59.936952, 30.343334], null, {
        iconLayout: 'default#image',
        iconImageHref: './images/roundImage.png',
        iconImageSize: [40, 40],
        iconImageOffset: [-20, -20],
        // Определим интерактивную область над картинкой.
        iconShape: {
            type: 'Circle',
            coordinates: [0, 0],
            radius: 20
        },
    });
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IDomEventEmitter.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
emptinesschange	Изменение признака пустоты макета. Экземпляр класса Event. Унаследовано от ILayout.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
parentelementchange	Изменение родительского элемента. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **ILayout**.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей макет. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **ILayout**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Деструктор. Вызывается при завершении работы с макетом. Унаследован от ILayout.
getData()	Object	Возвращает объект данных макета. Унаследован от ILayout.
getParentElement()	HTMLElement	Возвращает родительский HTML-элемент. Унаследован от ILayout.
getShape()	IShape|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей макет, либо null, если нет возможности рассчитать данную фигуру. Координаты геометрии фигуры должны отсчитываться от точки привязки родительского элемента макета. Унаследован от ILayout.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от ILayout.
setData(data)		Задает данные макета. Унаследован от ILayout.
setParentElement(parent)		Добавляет макет в DOM-дерево. Унаследован от ILayout.

layout.ImageWithContent

Расширяет layout.Image.

Класс для создания макетов, состоящих из картинки и содержимого.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
layout.ImageWithContent(data)
```

Создает экземпляр макета-картинки с содержимым.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
data *	—	Тип: ILayout Данные макета.
data.options	—	Тип: ILayout

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Опции макета.
data.options.contentLayout	—	Тип: Function|String Макет содержимого. (Тип: конструктор объекта с интерфейсом ILayout или его ключ в хранилище).
data.options.contentOffset	—	Тип: Number[] Смещение слоя с содержимым относительно слоя с картинкой.
data.options.contentSize	—	Тип: Number[] Размеры слоя с содержимым.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
emptinesschange	Изменение признака пустоты макета. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **ILayout**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
parentelementchange	Изменение родительского элемента. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **ILayout**.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей макет. Экземпляр класса **Event**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **ILayout**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Деструктор. Вызывается при завершении работы с макетом. Унаследован от **ILayout**.
getData()	Object	Возвращает объект данных макета. Унаследован от **ILayout**.
getParentElement()	HTMLElement	Возвращает родительский HTML-элемент. Унаследован от **ILayout**.
getShape()	**IShape**|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей макет, либо null, если нет возможности рассчитать данную фигуру. Координаты геометрии фигуры должны отсчитываться от точки привязки родительского элемента макета. Унаследован от **ILayout**.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от **ILayout**.
setData(data)		Задает данные макета. Унаследован от **ILayout**.
setParentElement(parent)		Добавляет макет в DOM-дерево. Унаследован от **ILayout**.

layout.PieChart

Расширяет **layout.templateBased.Base**.

Макет в виде круговой диаграммы. Доступен в хранилище макетов по ключу 'default#pieChart'. Макет может использоваться как инструмент визуализации произвольных данных, так и в связке с другими визуальными компонентами API, такими как метки, кластеризатор, менеджер объектов.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Примечание:
Так как диаграммы рисуются с использованием технологии SVG, данный макет не будет работать в браузерах, не поддерживающих SVG, в частности, IE8.

См.: **Placemark Clusterer ObjectManager RemoteObjectManager LoadingObjectManager**

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
layout.PieChart(data)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
data *	—	Тип: Object Данные макета.
data.option.pieChartRadius	25 + 2 * Math.log(sum)	Тип: Number|Function Радиус диаграммы в пикселях. Может задаваться числом либо функцией, принимающей в качестве параметров properties и options макета и возвращающей радиус диаграммы в виде числа. По умолчанию радиус определяется как 25 + 2 * Math.log(sum) пикселей, где sum — сумма весов секторов;
data.options	—	Тип: **IOptionManager** Опции отрисовки макета.
data.options.pieChartCaptionMaxWidth	200	Тип: Number Максимальный размер подписи (iconCaption), в пикселях.
data.options.pieChartCoreFillStyle	white	Тип: String Стиль заливки центральной части. Задается строкой, кодирующей цвет заливки;
data.options.pieChartCoreRadius	pieChartRadius — 15	Тип: Number|Function Радиус центральной части макета, в которой отображается контент. Задается аналогично pieChartRadius — числом или функцией. По умолчанию принимает значение на 15 пикселей меньше pieChartRadius;
data.options.pieChartStrokeStyle	white	Тип: String Стиль линий-разделителей секторов и внешней обводки диаграммы. Задается строкой, кодирующей цвет линии;

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
data.options.pieChartStrokeWidth	2	Тип: Number Ширина линий-разделителей секторов и внешней обводки диаграммы в пикселях. Задается целым числом.
data.properties *	—	Тип: **IDataManager**|Object Свойства геообъекта, который визуализируется макетом.
data.properties.data *	—	Тип: Object[]|Function Статистические данные, на основе которых строится макет. Должны представлять собой массив JSON-объектов с полями weight и color (вес и цвет сектора) либо функцию, возвращающую такой массив.
data.properties.geoObjects	—	Тип: **IGeoObject**[] Массив геообъектов в составе кластера, который требуется визуализировать. Используется в случае отсутствия properties.data. В этом случае макет проходит по всем геообъектам, определяет значение опции iconColor каждого объекта и на основе этих данных строит диаграмму.
data.properties.iconCaption	""	Тип: String Подпись к диаграмме.
data.properties.iconContent	The sum of all the sectors	Тип: String Значение, которое пишется в центре диаграммы. Если не задано — выводится сумма весов секторов.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
var geoObject = new ymaps.Placemark([55.25, 37.43], {
        // Данные, на основе которых будет формироваться диаграмма.
        data: [
            { weight: 5, color: '#224080' },
            { weight: 3, color: '#408022' },
            { weight: 2, color: '#802240' }
        ]
    }, {
        iconLayout: 'default#pieChart',
        // Также можно переопределить опции макета с префиксом icon.
        iconPieChartCoreRadius: 15
    });

myMap.geoObjects.add(geoObject);
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IDomEventEmitter.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
emptinesschange	Изменение признака пустоты макета. Экземпляр класса Event. Унаследовано от ILayout.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
parentelementchange	Изменение родительского элемента. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **ILayout**.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей макет. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **ILayout**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
build()		Строит экземпляр макета на основе шаблона и добавляет его в родительский HTML-элемент. Унаследован от **layout.templateBased.Base**.
clear()		Удаляет содержимое макета из DOM. Унаследован от **layout.templateBased.Base**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Деструктор. Вызывается при завершении работы с макетом. Унаследован от **ILayout**.
getData()	Object	Возвращает объект данных макета. Унаследован от **ILayout**.
getParentElement()	HTMLElement	Возвращает родительский HTML-элемент. Унаследован от **ILayout**.
getShape()	**IShape**|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей макет, либо null, если нет возможности рассчитать данную фигуру. По умолчанию пытается построить фигуру через опцию shape — this.getData().options.get('shape'). В опции можно задать как инстанцию класса, реализующего интерфейс IShape, так и JSON-описание пиксельной геометрии фигуры. Координаты геометрии фигуры должны отсчитываться от точки привязки родительского элемента макета. Унаследован от **layout.templateBased.Base**.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от **ILayout**.
onSublayoutSizeChange(sublayoutInfo, nodeSizeByContent)		Автоматически вызывается при изменении размеров вложенного макета, добавленного с параметром 'observeSize'. Используется для переопределения в конкретных классах макетов для реакции на изменение размеров содержимого. Унаследован от **layout.templateBased.Base**.
rebuild()		Перестраивает макет. Унаследован от **layout.templateBased.Base**.
setData(data)		Задает данные макета. Унаследован от **ILayout**.
setParentElement(parent)		Добавляет макет в DOM-дерево. Унаследован от **ILayout**.

layout.storage

Статический объект.

Экземпляр класса **util.AsyncStorage**

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Хранилище классов лейаутов.

Методы

```
layout.storage()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(key, object)	**util.Storage**	Добавляет объект в хранилище.
define(key[, depends, resolveCallback[, context]])	**util.AsyncStorage**	Определяет в хранилище асинхронное значение.
get(key)	Object	Возвращает объект, хранящийся под указанным ключом, или исходный key, в случае, если это не строка.
isDefined(key)	Boolean	Проверка доступности ключа в хранилище.
remove(key)	**util.Storage**	Удаляет пару "ключ: значение" из хранилища.
require(keys[, successCallback[, errorCallback[, context]]])	**vow.Promise**	Асинхронный запрос на получение значений из хранилища.

layout.templateBased

layout.templateBased.Base

Расширяет **ILayout**.

Базовый класс макета на основе шаблонов. Этот класс используется фабрикой макетов как базовый для создания пользовательских макетов.

См.: templateLayoutFactory

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
layout.templateBased.Base(data)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
data *	—	Тип: Object Набор разнородных данных, на основе которых строится макет.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
emptinesschange	Изменение признака пустоты макета. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **ILayout**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
parentelementchange	Изменение родительского элемента. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **ILayout**.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей макет. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **ILayout**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
build()		Строит экземпляр макета на основе шаблона и добавляет его в родительский HTML-элемент.
clear()		Удаляет содержимое макета из DOM.
destroy()		Деструктор. Вызывается при завершении работы с макетом. Унаследован от **ILayout**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getData()	Object	Возвращает объект данных макета. Унаследован от **ILayout**.
getParentElement()	HTMLElement	Возвращает родительский HTML-элемент. Унаследован от **ILayout**.
getShape()	**IShape**|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей макет, либо null, если нет возможности рассчитать данную фигуру. По умолчанию пытается построить фигуру через опцию shape — this.getData().options.get('shape'). В опции можно задать как инстанцию класса, реализующего интерфейс IShape, так и JSON-описание пиксельной геометрии фигуры. Координаты геометрии фигуры должны отсчитываться от точки привязки родительского элемента макета.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от **ILayout**.
onSublayoutSizeChange(sublayoutInfo, nodeSizeByContent)		Автоматически вызывается при изменении размеров вложенного макета, добавленного с параметром 'observeSize'. Используется для переопределения в конкретных классах макетов для реакции на изменение размеров содержимого.
rebuild()		Перестраивает макет.
setData(data)		Задает данные макета. Унаследован от **ILayout**.
setParentElement(parent)		Добавляет макет в DOM-дерево. Унаследован от **ILayout**.

Описание методов

build

```
{} build()
```

Строит экземпляр макета на основе шаблона и добавляет его в родительский HTML-элемент.

clear

```
{} clear()
```

Удаляет содержимое макета из DOM.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getShape

```
{IShape|null} getShape()
```

Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей макет, либо null, если нет возможности рассчитать данную фигуру. По умолчанию пытается построить фигуру через опцию shape — this.getData().options.get('shape'). В опции можно задать как инстанцию класса, реализующего интерфейс IShape, так и JSON-описание пиксельной геометрии фигуры. Координаты геометрии фигуры должны отсчитываться от точки привязки родительского элемента макета.

Пример:

```
// Создадим метку и зададим ей круглую интерактивную область.
var MyLayoutClass = ymaps.templateLayoutFactory.createClass('<div
class="imageIcon">{{name}}</div>'),
    myPlacemark = new ymaps.Placemark([22, 34], {name: 'Кафе Маяк'}, {
        iconLayout: MyLayoutClass,
       iconShape: {type: 'Circle', coordinates: [0, 0], radius: 20}
   });
```

onSublayoutSizeChange

```
{} onSublayoutSizeChange(sublayoutInfo, nodeSizeByContent)
```

Автоматически вызывается при изменении размеров вложенного макета, добавленного с параметром 'observeSize'. Используется для переопределения в конкретных классах макетов для реакции на изменение размеров содержимого.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
sublayoutInfo*	—	Тип: Object Информация о вложенном макете.
nodeSizeByContent*	—	Тип: Object Новые размеры элемента с учётом его содержимого. Доступные поля: 'width', 'height', 'scrollX', 'scrollY'.

* Обязательный параметр/опция.

rebuild

```
{} rebuild()
```

Перестраивает макет.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

LoadingObjectManager

Расширяет **ICustomizable**, **IEventEmitter**, **IGeoObject**, **IParentOnMap**.

Менеджер объектов, осуществляющий их оптимальную подгрузку с сервера. Позволяет оптимально загружать, отображать, кластеризовать и управлять видимостью объектов. Менеджер отправляет запрос за данными по указанному url в JSONP-формате. Описание формата соответствует формату добавляемых в ObjectManager объектов (см. **ObjectManager.add**). Обратите внимание, что у объектов, отрисованных на карте через данный менеджер, нельзя включать режимы редактирования и перетаскивания.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
LoadingObjectManager(urlTemplate[, options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
urlTemplate *	—	Тип: String шаблон URL данных. Поддерживаются специальные конструкции по аналогии с **Layer**. Также поддерживаются подстановки: • %b заменяется на массив географических координат, описывающих прямоугольную область, для которой требуется загрузить данные. • %t заменяется на массив номеров тайлов, описывающих прямоугольную область, для которой требуется загрузить данные.
options	—	Тип: Object Опции. • Можно задавать все опции, указанные в описании **Clusterer**, за исключением опций hasBalloon и hasHint. • Опции для кластеров задаются с префиксом cluster. Список опций указан в описании класса **ClusterPlacemark**; • Опции для одиночных объектов задаются с префиксом geoObject. Список опций указан в описании класса **Placemark**.
options.clusterize	false	Тип: Boolean Флаг, показывающий, нужно ли кластеризовать объекты. Обратите внимание, что на данный момент кластеризация работает только для точечных объектов. При включенном режиме кластеризации все неточечные объекты будут игнорироваться.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options.paddingParamName	'callback'	Тип: Boolean Имя GET-параметра, который содержит значение jsonp-колбека.
options.paddingTemplate	null	Тип: String Шаблон для jsonp-колбека. Поддерживает те же подстановки, что и urlTemplate. Все символы, не являющиеся буквой или цифрой, будут заменены на '_'. Если параметр не задан, то имя jsonp-колбека будет сгенерировано автоматически. Примеры преобразований при tileNumber=[3, 1], zoom=9: • 'myCallback=%x' => 'myCallback_3' • '%c' => 'x_3_y_1_z_9' • 'callback2_%c' => 'callback2_x_3_y_1_z_9' • 'callback%test' => 'callback_test' • 'callback_%b' => 'callback_85_0841__180_0000_85_0841_180_0000' Обратите внимание, что если не использовать в значении опции подстановки, то это может привести к ошибке. Все запросы будут обращаться к одной callback-функции.
options.splitRequests	false	Тип: Boolean Разделять запросы за данными на запросы за одиночными тайлами. По умолчанию запросы делаются за данными для прямоугольной области, содержащей несколько тайлов.
options.syncOverlayInit	false	Тип: Boolean Флаг, разрешающий создавать оверлеи для объектов синхронно. Обратите внимание, что при синхронном создании оверлея нужно самостоятельно обеспечить загрузку нужного класса, реализующего интерфейс IOverlay. По умолчанию оверлеи создаются асинхронно, при этом класс оверлея загружается по требованию.
options.viewportMargin	128	Тип: Number[][]|Number[] Отступ для области, в которой показываются объекты. С помощью данной опции область показа объектов расширяется по отношению к видимой области карты.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

1.

```
var objectManager = new ymaps.LoadingObjectManager('http://myServer.com/tile?
bbox=%b', {
    // Включаем кластеризацию.
    clusterize: true,
    // Опции кластеров задаются с префиксом 'cluster'.
    clusterHasBalloon: false,
    // Опции геообъектов задаются с префиксом 'geoObject'.
    geoObjectOpenBalloonOnClick: false
});

// Опции можно задавать напрямую в дочерние коллекции.
objectManager.clusters.options.set({
    preset: 'islands#grayClusterIcons',
    hintContentLayout: ymaps.templateLayoutFactory.createClass('Группа
объектов')
});
objectManager.objects.options.set('preset', 'islands#grayIcon');
```

2.

```
Пример ответа для LoadingObjectManager
jsonp_callback({
    // Ответ содержит поля error и data. В случае ошибки в поле error
    // пишется код ошибки или ее описание.
    error: null,
    data: {
        type: 'FeatureCollection',
        features: [
            {
                type: 'Feature',
                geometry: {
                    type: 'Point',
                    coordinates: [55, 35]
                },
                id: 23,
                properties: {
                    balloonContent: 'Содержимое балуна метки',
                    iconContent: 'Содержимое метки'
                },
                options: {
                    preset: 'islands#yellowIcon'
                }
            }
        ]
    }
});
```

Поля

Имя	Тип	Описание
clusters	**objectManager.ClusterCollection**	Коллекция кластеров, сгенерированных менеджером.
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
objects	**objectManager.ObjectCollection**	Коллекция объектов, добавленных в слой.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
		Унаследовано от **ICustomizable**.
properties	**IDataManager**	Данные геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
state	**IDataManager**	Состояние геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от **IGeoObject**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • overlay: **IOverlay**|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: **IOverlay**|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
parentchange	Сменился родительский объект.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от **IGeoObject**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getBounds()	Number[][]|null	Вычисляет границы области в геокоординатах, охватывающей все загруженные объекты в составе менеджера.
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от **IParentOnMap**.
getObjectState(id)	Object	Получение информации о текущем состоянии объекта, добавленного в менеджер.
getOverlay()	**vow.Promise**	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от **IGeoObject**.
getOverlaySync()	**IOverlay**|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от **IGeoObject**.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
getPixelBounds()	Number[][]|null	Вычисляет границы области в глобальных пиксельных координатах, охватывающей все загруженные объекты в составе менеджера.
getTileUrl()	String|null	Возвращает URL тайла с данными.
getUrlTemplate()	String	Возвращает URL шаблона данных.
reloadData()		Метод, удаляющий все загруженные ранее данные и отправляющий запрос за новыми данными.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.
setUrlTemplate(urlTemplate)		

Описание полей

clusters

```
{objectManager.ClusterCollection} clusters
```

Коллекция кластеров, сгенерированных менеджером.

Пример:

```
objectManager.clusters.events.add('click', function (e) {
    var objectId = e.get('objectId');
    objectManager.clusters.balloon.open(objectId);
});
```

objects

```
{objectManager.ObjectCollection} objects
```

Коллекция объектов, добавленных в слой.

Пример:

```
objectManager.objects.events.add('click', function (e) {
    var objectId = e.get('objectId');
    objectManager.objects.balloon.open(objectId);
});
```

Описание методов

getBounds

```
{Number[][]|null} getBounds()
```

Вычисляет границы области в геокоординатах, охватывающей все загруженные объекты в составе менеджера.

Возвращает массив координат области или null, если менеджер не добавлен на карту.

getObjectState

```
{Object} getObjectState(id)
```

Получение информации о текущем состоянии объекта, добавленного в менеджер.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает объект со следующими полями:

- found — признак, указывающий, существует ли объект с переданным идентификатором. Тип: Boolean.
- isShown — признак, указывающий, находится ли объект в видимой области карты. Тип: Boolean.
- cluster — JSON-описание кластера, в который добавлен объект. Помимо обязательных полей, содержит поле properties.geoObjects с массивом объектов, попавших в кластер. Поле возвращается только при включенной кластеризации;
- isClustered – признак, указывающий, попал ли объект в состав кластера. Поле возвращается только при включенной кластеризации; Тип: Boolean.
- isFilteredOut — признак, указывающий, прошел ли объект фильтрацию. Если фильтр не задан или объект прошел фильтрацию, значение поля будет false. Тип: Boolean.

.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
id*	—	Тип: Object Идентификатор объекта, для которого нужно получить состояние.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Открытие балуна кластера с выбранным объектом.
// Получим данные о состоянии объекта внутри кластера.
var objectState = objectManager.getObjectState(myObjects[1].id);
// Проверяем, находится ли объект в видимой области карты.
if (objectState.found && objectState.isShown) {
    // Если объект попадает в кластер, открываем балун кластера с нужным выбранным
объектом.
    if (objectState.isClustered) {
        objectManager.clusters.state.set('activeObject', myObjects[1]);
        objectManager.clusters.balloon.open(objectState.cluster.id);
    } else {
        // Если объект не попал в кластер, открываем его собственный балун.
        objectManager.objects.balloon.open(myObjects[i].id);
    }
}
```

getPixelBounds

```
{Number[][]|null} getPixelBounds()
```

Вычисляет границы области в глобальных пиксельных координатах, охватывающей все загруженные объекты в составе менеджера.

Возвращает массив координат области или null, если менеджер не добавлен на карту.

getTileUrl

```
{String|null} getTileUrl()
```

Возвращает URL тайла с данными.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parameters*	—	Тип:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
var objectManager = new ymaps.LoadingObjectManager('http://myServer.com/tile?
bbox=%b');
objectManager.getTileUrl = function (parameters) {
   var boundingBox = parameters.boundingBox.join('~');
   return this.getUrlTemplate().replace(/%b/g, boundingBox);
};
```

getUrlTemplate

```
{String} getUrlTemplate()
```

Возвращает URL шаблона данных.

reloadData

```
{} reloadData()
```

Метод, удаляющий все загруженные ранее данные и отправляющий запрос за новыми данными.

setUrlTemplate

```
{} setUrlTemplate(urlTemplate)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
urlTemplate*	—	Тип: String шаблон URL данных.

* Обязательный параметр/опция.

Map

Расширяет **IDomEventEmitter**.

Класс для создания и управления картой.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
Map(parentElement, state[, options])
```

Создает экземпляр карты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parentElement *	—	Тип: Object|String Ссылка на HTML-элемент, в котором размещается карта, или идентификатор этого HTML-элемента.
state *	—	Тип: Object

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Параметры карты.
state.behaviors	['default']	Тип: String[] Включенные поведения карты. По умолчанию включаются: перетаскивание карты, масштабирование карты мультисенсорным касанием и двойным кликом на устройствах с сенсорным экраном; перетаскивание карты мышью, масштабирование двойным щелчком и выделением области правой кнопкой мыши на остальных устройствах. Можно указывать любые ключи, поддерживаемые behavior.Manager.
state.bounds	—	Тип: Number[][] Геокоординаты начальной области показа карты. При инициализации карты может быть задана либо пара state.zoom-state.center, либо данная область. Если совместно со state.bounds будут заданы параметры state.zoom, state.center, они будут проигнорированы.
state.center	—	Тип: Number[] Геокоординаты центра карты. Должны быть заданы совместно со state.zoom.
state.controls	['default']	Тип: String[] Добавленные по умолчанию элементы управления карты. Можно указывать любые ключи, поддерживаемые **control.Manager**. Список доступных ключей и наборы элементов управления по умолчанию описаны в control.Manager.add.
state.margin	—	Тип: Number[][]|Number[] Отступы от краёв карты. Передаются в map.margin.Manager.setDefaultMargin.
state.type	'yandex#map'	Тип: String|**MapType** Тип карты. Может быть ключом или или экземпляром класса **MapType**. Список доступных ключей: • 'yandex#map' — тип карты "схема"; • 'yandex#satellite' — тип карты "спутник"; • 'yandex#hybrid' — тип карты "гибрид".
state.zoom	—	Тип: Number

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Коэффициент масштабирования карты. Должен быть задан совместно с опцией state.center.
options	—	Тип: Object Опции карты. Через опции карты можно задавать настройки как самой карты, так и добавленных на неё объектов: • опции поведений карты; • опции балуна карты с префиксом balloon; • опции хинта карты с префиксом hint; • опции геообъектов с префиксом geoObject; • опции слоев с префиксом layer; • опции слоев активных областей с префиксом hotspotLayer; Опции, которые трактует непосредственно сама карта, перечислены ниже.
options.autoFitToViewport	'ifNull'	Тип: String Автоматическое слежение за контейнером карты. По умолчанию карта перестроится автоматически в случае, когда она инициализируется из скрытого контейнера, либо мы программно поменяли его размеры, иначе необходимо вызвать map.container.fitToViewport. Доступны следующие значения: • 'none' — не следить за изменением отображения контейнера при инициализации из скрытого контейнера или при программном изменении его размеров; • 'ifNull' — как только контейнер получит CSS значение «display», отличное от «none», автоматически запустится map.container.fitToViewport, чтобы подстроить карту под него. После слежение будет остановлено; • 'always' — постоянно следить за изменением состояния отображения контейнера карты.
options.avoidFractionalZoom	true	Тип: Boolean true — карта не будет останавливаться на дробных значениях коэффициента масштабирования, false — будет.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Примечание: Для десктопных браузеров данная опция по умолчанию принимает значение true, для мобильных — false.
options.exitFullscreenByEsc	true	Тип: Boolean Включение возможности выхода из «полноэкранного режима» с помощью нажатия на клавишу ESC. True — выходить из «полноэкранного режима» по нажатию на ESC, false — не выходить.
options.fullscreenZIndex	10000	Тип: Number Значение z-index контейнера карты в «полноэкранном режиме».
options.mapAutoFocus	true	Тип: Boolean true — при клике на карту будет убираться фокус с текущего активного dom-элемента, false — при клике на карту фокус будет оставаться в активном элементе.
options.maxAnimationZoomDifference	5	Тип: Number Максимальная разница между текущим и выставляемым коэффициентом масштабирования карты, при котором масштабирование будет происходить плавно.
options.maxZoom	23	Тип: Number Максимальный коэффициент масштабирования карты.
options.minZoom	0	Тип: Number Минимальный коэффициент масштабирования карты.
options.nativeFullscreen	false	Тип: Boolean Использовать нативный «полноэкранный режим», если возможно. При переходе в нативный «полноэкранный режим» браузер сначала запросит у пользователя подтверждение. В случае согласия пользователя браузер открывает карту на весь экран, скрывает свои управляющие элементы и позволяет выйти из него по нажатию на ESC. Опции fullscreenZIndex и exitFullscreenByEsc в нативном «полноэкранном режиме» ни на что не влияют.
options.projection	ymaps.projection.wgs84Mercator	Тип: **IProjection** Проекция карты.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options.restrictMapArea	false	Тип: Boolean[][][][]|Number[][] Устанавливает область просмотра карты так, чтобы пользователь не мог выйти за пределы этой области. True — установить область в соответствии с текущей областью отображения, false — отключить опцию. Если необходимо ограничить область с известными координатами, нужно указать эту прямоугольную область.
options.suppressMapOpenBlock	false	Тип: Boolean Нужно ли скрывать предложение открыть текущую карту в Яндекс.Картах, максимально сохранив всю имеющуюся информацию о ней. True — скрывать, false — не скрывать. Ссылка на Яндекс.Карты отображается в левом нижнем углу карты.
options.suppressObsoleteBrowserNotifier	false	Тип: Boolean Нужно ли в устаревших версиях браузеров скрывать уведомление с предложением обновить браузер. True — скрывать, false — не скрывать. Уведомление отображается в левом нижнем углу карты.
options.yandexMapAutoSwitch	true	Тип: Boolean true — включить автоматическое переключение на Народную Карту там, где схема недостаточно подробна, false — выключить. Эта опция работает только при значениях параметра lang=ru_RU и lang=uk_UA.
options.yandexMapDisablePoiInteractivity	false	Тип: boolean True — отключить интерактивность POI (точек интереса) в подложке карты, false — включить.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Инициализация карты из известных центра и уровня масштабирования
var myMap = new ymaps.Map('map', {
          center: [55.74954, 37.621587],
          zoom: 10
    });
```

2.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Инициализация карты по известной области просмотра
// Полагаем, что на странице подключен jQuery
var $mapElement = $('#map'),
    myMap = new ymaps.Map(
        $mapElement[0],
        ymaps.util.bounds.getCenterAndZoom(
            [[55.7, 37.6], [55.8, 37.7]],
            [$mapElement.width(), $mapElement.height()]
        )
    );
```

3.

```
// Инициализация карты из результата геокодирования
var myMap;
ymaps.geocode('Москва').then(function (res) {
    myMap = new ymaps.Map('map', {
        center: res.geoObjects.get(0).geometry.getCoordinates(),
        zoom : 10
    });
});
```

Поля

Имя	Тип	Описание
action	**map.action.Manager**	Менеджер действий карты.
balloon	**map.Balloon**	Балун карты.
behaviors	**map.behavior.Manager**	Менеджер поведений карты. Позволяет включать и выключать поведения, а также предоставляет доступ к их методам и свойствам.
container	**map.Container**	Контейнер карты.
controls	**control.Manager**	Элементы управления картой.
converter	**map.Converter**	Преобразователь пиксельных точек карты из глобальных в локальные и наоборот.
copyrights	**map.Copyrights**	Менеджер размещённой на карте информации об авторских правах.
cursors	**util.cursor.Manager**	Менеджер курсоров карты.
events	**event.Manager**	Менеджер событий карты. Поддерживает подписку с приоритетами. Бросает события типа **MapEvent**.
geoObjects	**map.GeoObjects**	Менеджер геообъектов карты.
hint	**map.Hint**	Хинт карты.
layers	**map.layer.Manager**	Менеджер слоев карты.
margin	**map.margin.Manager**	Менеджер отступов карты.
options	**option.Manager**	Опции карты.
panes	**map.pane.Manager**	Менеджер контейнеров объектов карты.
zoomRange	**map.ZoomRange**	Объект, предоставляющий доступ к информации о доступных в точке уровнях масштабирования.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
actionbegin	Началось новое плавное движение карты. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • action — запущенное действие.
actionbreak	Событие, возникающее при досрочном прекращении шага действия (например, из-за выполнения другого действия или нового шага того же действия). Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • action — действие.
actionend	Окончание плавного движения карты. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • action — остановленное действие.
actiontick	Начало исполнения нового шага плавного движения (например, сдвиг карты пользователем или шаг анимации плавного масштабирования). Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • action — выполняемое в данный момент действие; • tick – описание шага действия в виде объекта с полями globalPixelCenter, zoom, duration и timingFunction.
actiontickcomplete	Окончание исполнения шага плавного движения. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • action — выполняемое в данный момент действие; • tick – описание шага действия в виде объекта с полями globalPixelCenter, zoom, duration и timingFunction.
balloonclose	Закрытие балуна. Экземпляр класса Event.
balloonopen	Открытие балуна на карте. Экземпляр класса Event.
boundschange	Событие изменения области просмотра карты (в результате изменения центра или уровня масштабирования). Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • oldCenter — предыдущий центр карты в геокоординатах; • newCenter — новый центр карты в геокоординатах; • oldZoom — предыдущий уровень машсштабирования; • newZoom — новый уровень масштабирования; • oldGlobalPixelCenter — предыдущий центр карты в глобальных пикселах; • newGlobalPixelCenter — новый центр карты в глобальных пикселах; • oldBounds — предыдущая область показа; • newBounds — новая область показа.
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
destroy	Карта уничтожена.
hintclose	Закрытие хинта. Экземпляр класса **Event**.
hintopen	Открытие хинта на карте. Экземпляр класса **Event**.
marginchange	Изменились отступы карты. Экземпляр класса **Event**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменились опции карты.
sizechange	Изменился размер карты. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldSize — предыдущий размер карты; • newSize — новый размер карты.
typechange	Изменился тип карты. Экземпляр класса **Event**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает карту.
getBounds([options])	Number[][]	Возвращает двумерный массив геокоординат левого нижнего и правого верхнего углов области показа карты.
getCenter([options])	Number[]	Возвращает географические координаты текущего центра карты.
getGlobalPixelCenter([options])	Number[]	Возвращает глобальные пиксельные координаты текущего центра карты.
getType()	String|**MapType**	Возвращает текущий тип карты.
getZoom()	Number	Возвращает текущий коэффициент масштабирования карты.
panTo(center[, options])	**vow.Promise**	Устанавливает центр карты. Если передан массив точек, то карта будет перемещаться от одной точки к другой.
setBounds(bounds[, options])	**vow.Promise**	Позиционирует карту для показа переданного района.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
setCenter(center[, zoom[, options]])	**vow.Promise**	Устанавливает центр и коэффициент масштабирования карты. Центр задается в географических координатах.
setGlobalPixelCenter(globalPixelCenter[, zoom[, options]])	**vow.Promise**	Устанавливает центр и коэффициент масштабирования карты. Центр задается в глобальных пиксельных координатах.
setType(type[, options])	**vow.Promise**	Устанавливает тип карты.
setZoom(zoom[, options])	**vow.Promise**	Устанавливает коэффициент масштабирования карты.

Описание полей

action

```
{map.action.Manager} action
```

Менеджер действий карты.

Пример:

```
var myAction = new ymaps.map.action.Single({
          center: [0, 0],
          zoom: 4,
          duration: 1000,
          timingFunction: "ease-in"
    });

myMap.action.execute(myAction);
```

balloon

```
{map.Balloon} balloon
```

Балун карты.

behaviors

```
{map.behavior.Manager} behaviors
```

Менеджер поведений карты. Позволяет включать и выключать поведения, а также предоставляет доступ к их методам и свойствам.

Пример:

```
// Включим масштабирование колесом мыши
myMap.behaviors.enable('scrollZoom');
```

container

```
{map.Container} container
```

Контейнер карты.

Пример:

```
// Подгоним размер карты под новый размер контейнера
// (например, если изменилась верстка страницы или карта была инициализирована
// в скрытом состоянии)
map.container.fitToViewport();
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

controls

{control.Manager} controls

Элементы управления картой.

Пример:

```
myMap.controls.add('zoomControl', {
    float: 'none',
    position: {
        right: 40,
        top: 5
    }
});
```

converter

{map.Converter} converter

Преобразователь пиксельных точек карты из глобальных в локальные и наоборот.

Пример:

```
// Преобразуем координаты мыши в географические.
var projection = map.options.get('projection');
$('#map').bind('click', function (e) {
    console.log(projection.fromGlobalPixels(
        map.converter.pageToGlobal([e.pageX, e.pageY]), map.getZoom()
    ));
});
```

copyrights

{map.Copyrights} copyrights

Менеджер размещённой на карте информации об авторских правах.

Пример:

```
// Добавим информацию об авторе.
map.copyrights.add('Вася Пупкин');
```

cursors

{util.cursor.Manager} cursors

Менеджер курсоров карты.

Пример:

```
// Установим на карте курсор "знак вопроса".
var accessor = map.cursors.push('help');
// ...
// Удаляем курсор.
accessor.remove();
```

events

{event.Manager} events

Менеджер событий карты. Поддерживает подписку с приоритетами. Бросает события типа **MapEvent**.

Примеры:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

1.

```
// Поставим метку по клику над картой
map.events.add('click', function (e) {
    // Географические координаты точки клика можно узнать
    // посредством вызова .get('coords')
    var position = e.get('coords');
    map.geoObjects.add(new ymaps.Placemark(position));
});
```

2.

```
// Будем отслеживать центр и зум карты при плавных перемещениях.
map.events.add('actiontick', function () {
    var state = map.action.getCurrentState();
    console.log(state.zoom, state.globalPixelCenter);
});
```

geoObjects

```
{map.GeoObjects} geoObjects
```

Менеджер геообъектов карты.

hint

```
{map.Hint} hint
```

Хинт карты.

layers

```
{map.layer.Manager} layers
```

Менеджер слоев карты.

См.: Layer

Пример:

```
// Добавим слой пользовательских тайлов на карту.
map.layers.add(new ymaps.Layer('http://some.server/tiles?&c'));
```

margin

```
{map.margin.Manager} margin
```

Менеджер отступов карты.

options

```
{option.Manager} options
```

Опции карты.

Пример:

```
// Запретим всем объектам на карте открывать балуны по щелчку мыши
map.options.set('openBalloonOnClick', false);
```

panes

```
{map.pane.Manager} panes
```

Менеджер контейнеров объектов карты.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Пример:

```
// Добавим свой элемент в контейнер элементов управления карты.
$('<div><input type=&quot;button&quot; value=&quot;Click!&quot;/></div>')
    .css({ position: 'absolute', left: '5px', top: '50px'})
    .appendTo(map.panes.get('controls').getElement());
```

zoomRange

```
{map.ZoomRange} zoomRange
```

Объект, предоставляющий доступ к информации о доступных в точке уровнях масштабирования.

Пример:

```
// узнаем максимальный доступный в точке [20, 30] уровень
// масштабирования карты
map.zoomRange.get([20, 30]).then(function (zoomRange) {
    alert(zoomRange[1]);
});
```

Описание событий

actionbegin

Началось новое плавное движение карты. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- action — запущенное действие.

actionbreak

Событие, возникающее при досрочном прекращении шага действия (например, из-за выполнения другого действия или нового шага того же действия). Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- action — действие.

actionend

Окончание плавного движения карты. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- action — остановленное действие.

actiontick

Начало исполнения нового шага плавного движения (например, сдвиг карты пользователем или шаг анимации плавного масштабирования). Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- action — выполняемое в данный момент действие;
- tick – описание шага действия в виде объекта с полями globalPixelCenter, zoom, duration и timingFunction.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Отслеживает все перемещения карты, даже перетаскивание пользователем
// и плавное масштабирование
map.events.add('actiontick', function (e) {
    var tick = e.get('tick');
    console.log('Сейчас карта переместится в точку (' +
        map.options.get('projection').fromGlobalPixels(tick.globalPixelCenter,
tick.zoom).join(',') +
        ') в течение ' + e.get('tick').duration + ' миллисекунд');
});
```

actiontickcomplete

Окончание исполнения шага плавного движения. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- action — выполняемое в данный момент действие;
- tick – описание шага действия в виде объекта с полями globalPixelCenter, zoom, duration и timingFunction.

balloonclose

Закрытие балуна. Экземпляр класса **Event**.

balloonopen

Открытие балуна на карте. Экземпляр класса **Event**.

boundschange

Событие изменения области просмотра карты (в результате изменения центра или уровня масштабирования). Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- oldCenter — предыдущий центр карты в геокоординатах;
- newCenter — новый центр карты в геокоординатах;
- oldZoom — предыдущий уровень машсштабирования;
- newZoom — новый уровень масштабирования;
- oldGlobalPixelCenter — предыдущий центр карты в глобальных пикселах;
- newGlobalPixelCenter — новый центр карты в глобальных пикселах;
- oldBounds — предыдущая область показа;
- newBounds — новая область показа.

Пример:

```
// Будем отслеживать изменение уровня масштабирования карты
map.events.add('boundschange', function (event) {
    if (event.get('newZoom') != event.get('oldZoom')) {
        alert('Уровень масштабирования изменился');
    }
});
```

destroy

Карта уничтожена.

hintclose

Закрытие хинта. Экземпляр класса **Event**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

hintopen

Открытие хинта на карте. Экземпляр класса **Event**.

marginchange

Изменились отступы карты. Экземпляр класса **Event**.

optionschange

Изменились опции карты.

sizechange

Изменился размер карты. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- oldSize — предыдущий размер карты;
- newSize — новый размер карты.

typechange

Изменился тип карты. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Уничтожает карту.

getBounds

```
{Number[][]} getBounds([options])
```

Возвращает двумерный массив геокоординат левого нижнего и правого верхнего углов области показа карты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции.
options.useMapMargin	false	Тип: Boolean Нужно ли учитывать отступы, которые были рассчитаны в менеджере отступов **map.margin.Manager**.

getCenter

```
{Number[]} getCenter([options])
```

Возвращает географические координаты текущего центра карты.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции.
options.useMapMargin	false	Тип: Boolean Нужно ли учитывать отступы, которые были рассчитаны в менеджере отступов **map.margin.Manager**.

getGlobalPixelCenter

```
{Number[]} getGlobalPixelCenter([options])
```

Возвращает глобальные пиксельные координаты текущего центра карты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции.
options.useMapMargin	false	Тип: Boolean Нужно ли учитывать отступы, которые были рассчитаны в менеджере отступов **map.margin.Manager**.

Пример:

```
// Сдвинем карту на 10 пикселей влево
var position = map.getGlobalPixelCenter();
map.setGlobalPixelCenter([ position[0] - 10, position[1] ]);
```

getType

```
{String|MapType} getType()
```

Возвращает текущий тип карты.

getZoom

```
{Number} getZoom()
```

Возвращает текущий коэффициент масштабирования карты.

panTo

```
{vow.Promise} panTo(center[, options])
```

Устанавливает центр карты. Если передан массив точек, то карта будет перемещаться от одной точки к другой.

Возвращает объект-promise. В случае корректного выполнения действия будет возвращен resolve без значения. В случае ошибки будет возвращен reject с описанием ошибки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
center*	—	Тип: Number[]|Object[] Центр карты или массив точек для последовательного обхода.
options	—	Тип: Object Опции.
options.checkZoomRange	false	Тип: Boolean Проверка возможности установить текущий коэффициент масштабирования при изменении центра карты. Если значение опции равно true, метод вызывается асинхронно. Производится обращение к серверу, который возвращает интервал допустимых для данного центра значений коэффициентов масштабирования. После этого выставляется указанный центр и корректный зум.
options.delay	1000	Тип: Number Время задержки между перемещениями в миллисекундах.
options.duration	500	Тип: Number Время анимации в миллисекундах.
options.flying	true	Тип: Boolean Разрешить уменьшать и затем увеличивать зум карты при перемещении между точками. Если расстояние между точками не превышает двух размеров контейнера карты, то карта плавно переместит центр в указанную точку без изменения масштаба. Если расстояние больше, то карта выставит себе меньший коэффициент масштабирования, затем сместится к конечной точке и выставит требуемый коэффициент масштабирования (эмуляция полета над картой).
options.safe	true	Тип: Boolean Безопасное смещение карты. Используется при значении опции flying равной false. Если расстояние между точками не превышает двух размеров контейнера карты, то карта плавно переместит центр в указанную точку. Если расстояние больше, то произойдет мгновенный переход в выбранную точку. При помощи этого режима удобно перемещать карту без отображения незагруженных тайлов.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options.timingFunction	'ease-in-out'	Тип: String Тайминг-функция. Аналогично значению CSS свойства transition-timing-function. Полный список значений: http://www.w3.org/TR/css3-transitions/#transition-timing-function_tag
options.useMapMargin	false	Тип: Boolean Нужно ли учитывать отступы, которые были рассчитаны в менеджере отступов **map.margin.Manager**.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Полёт из Калининграда во Владивосток через Москву
map.setCenter([54.704815, 20.466380], 10);
map.panTo([
    [55.751574, 37.573856],
    [43.134091, 131.928478]
]).then(function () {
 alert('Прилетели!');
}, function (err) {
 alert('Произошла ошибка ' + err);
}, this);
```

setBounds

```
{vow.Promise} setBounds(bounds[, options])
```

Позиционирует карту для показа переданного района.

Возвращает объект-promise. В случае корректного выполнения действия будет возвращен resolve без значения. В случае ошибки будет возвращен reject с описанием ошибки.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
bounds*	—	Тип: Number[][] Границы области показа.
options	—	Тип: Object Опции.
options.checkZoomRange	false	Тип: Boolean Проверка возможности установить указанный коэффициент масштабирования. Если значение опции равно true, метод вызывается асинхронно. Производится обращение к серверу, который возвращает интервал допустимых для данного центра значений коэффициентов масштабирования. После этого выставляется указанный центр и корректный зум.
options.duration	0	Тип: Number

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Время анимации в миллисекундах.
options.preciseZoom	false	Тип: Boolean Возможность использования дробных коэффициентов масштабирования.
options.timingFunction	'linear'	Тип: String Тайминг-функция. Аналогично значению CSS свойства transition-timing-function. Полный список значений: http://www.w3.org/TR/css3-transitions/#transition-timing-function_tag
options.useMapMargin	false	Тип: Boolean Нужно ли учитывать отступы, которые были рассчитаны в менеджере отступов **map.margin.Manager**.
options.zoomMargin	0	Тип: Number[][]|Number[] Отступы от границ видимой области карты. Если задано одно число — оно применяется ко всем сторонам. Если задано два — то это горизонтальные и вертикальные отступы соответственно. Если задан массив из 4х чисел, то это отступы top, right, bottom, left. При включенной опции "useMapMargin" значение "zoomMargin" складывается со значениями, которые были рассчитаны в менеджере отступов **map.margin.Manager**.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Новые центр и коэффициент масштабирования карты вычисляются на основе
текущего
// состояния карты.
// Если текущий zoomRange не совпадает с zoomRange для нового центра карты,
// могут быть отображены серые тайлы в случае, если область показа очень мала.
// Чтобы избежать этой проблемы, используйте опцию checkZoomRange.
map.setBounds([[60,-40], [20,60]], {
 checkZoomRange: true,
}).then(function () {
    // Действие было успешно завершено.
}, function (err) {
    // Не удалось показать заданный регион
    // ...
 }, this);
```

setCenter

```
{vow.Promise} setCenter(center[, zoom[, options]])
```

Устанавливает центр и коэффициент масштабирования карты. Центр задается в географических координатах.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает объект-promise. В случае корректного выполнения действия будет возвращен resolve без значения. В случае ошибки будет возвращен reject с описанием ошибки.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
center*	—	Тип: Number[] Геокоординаты центра карты.
zoom	—	Тип: Number Коэффициент масштабирования карты.
options	—	Тип: Object Опции.
options.checkZoomRange	false	Тип: Boolean Проверка возможности установить указанный коэффициент масштабирования. Если значение опции равно true, метод вызывается асинхронно. Производится обращение к серверу, который возвращает интервал допустимых для данного центра значений коэффициентов масштабирования. После этого выставляется указанный центр и корректный зум.
options.duration	0	Тип: Number Время анимации в миллисекундах.
options.timingFunction	'linear'	Тип: String Тайминг-функция. Аналогично значению CSS свойства transition-timing-function. Полный список значений: http://www.w3.org/TR/css3-transitions/#transition-timing-function_tag
options.useMapMargin	false	Тип: Boolean Нужно ли учитывать отступы, которые были рассчитаны в менеджере отступов **map.margin.Manager**.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
myMap.setCenter([40, 50], 3, {
    checkZoomRange: true
});
```

setGlobalPixelCenter

```
{vow.Promise} setGlobalPixelCenter(globalPixelCenter[, zoom[, options]])
```

Устанавливает центр и коэффициент масштабирования карты. Центр задается в глобальных пиксельных координатах.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает объект-promise. В случае корректного выполнения действия будет возвращен resolve без значения. В случае ошибки будет возвращен reject с описанием ошибки.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
globalPixelCenter*	—	Тип: Number[] Пиксельные координаты нового центра карты.
zoom	—	Тип: Number Коэффициент масштабирования карты.
options	—	Тип: Object Опции.
options.checkZoomRange	false	Тип: Boolean Проверка возможности установить указанный коэффициент масштабирования. Если значение опции равно true, метод вызывается асинхронно. Производится обращение к серверу, который возвращает интервал допустимых для данного центра значений коэффициентов масштабирования. После этого выставляется указанный центр и корректный зум.
options.duration	0	Тип: Number Время анимации в миллисекундах.
options.timingFunction	'linear'	Тип: String Тайминг-функция. Аналогично значению CSS свойства transition-timing-function. Полный список значений: http://www.w3.org/TR/css3-transitions/#transition-timing-function_tag
options.useMapMargin	false	Тип: Boolean Нужно ли учитывать отступы, которые были рассчитаны в менеджере отступов **map.margin.Manager**.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Сдвинем карту на 10 пикселей влево
var position = map.getGlobalPixelCenter();
map.setGlobalPixelCenter([ position[0] - 10, position[1] ]);
```

setType

```
{vow.Promise} setType(type[, options])
```

Устанавливает тип карты.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает объект-promise. В случае корректного выполнения действия будет возвращен resolve без значения. В случае ошибки будет возвращен reject с описанием ошибки.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
type*	—	Тип: String|**MapType** Тип карты. Может быть ключом или или экземпляром класса **MapType**. Список доступных ключей: • 'yandex#map' — тип карты "схема"; • 'yandex#satellite' — тип карты "спутник"; • 'yandex#hybrid' — тип карты "гибрид".
options	—	Тип: Object Опции карты.
options.checkZoomRange	false	Тип: Boolean Проверка возможности установить указанный тип карты при данном уровне масштабирования. При значении true производится обращение к серверу, который возвращает интервал допустимых для данного типа карты значений коэффициентов масштабирования. После этого выставляется указанный центр и корректный зум.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
map.setType('yandex#hybrid', {
 checkZoomRange: true
}).then(function () {
 // Тип карты был установен с допустимым уровнем масштабирования.
}, this);
```

setZoom

```
{vow.Promise} setZoom(zoom[, options])
```

Устанавливает коэффициент масштабирования карты.

Возвращает объект-promise. В случае корректного выполнения действия будет возвращен resolve без значения. В случае ошибки будет возвращен reject с описанием ошибки.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
zoom*	—	Тип: Number Коэффициент масштабирования карты.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции.
options.checkZoomRange	false	Тип: Boolean Проверка возможности установить указанный коэффициент масштабирования.
options.duration	0	Тип: Number Время анимации в миллисекундах.
options.useMapMargin	false	Тип: Boolean Нужно ли учитывать отступы, которые были рассчитаны в менеджере отступов **map.margin.Manager**.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
myMap.setZoom(4, {duration: 1000});
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

map

map.action

map.action.Continuous

Расширяет **IMapAction**.

Движение карты, состоящее из одного или более шагов. Предназначено для реализации сложных движений карты.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
map.action.Continuous()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
end	Событие, оповещающее карту об окончании движения. Унаследовано от **IMapAction**.
tick	Событие, оповещающее карту о следующем шаге движения. Содержит поля: • globalPixelCenter — новый центр карты в глобальных пикселах; • zoom — новый коэффициент масштабирования карты; • duration — время, которое отводится на выполнение шага; • timingFunction — функция, описывающая вид движения. Унаследовано от **IMapAction**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
begin(mapActionManager)		Запускает движение на исполнение картой. Этот метод автоматически вызывается менеджером движений карты. С момента вызова **IMapAction.begin** менеджер движений слушает события **IMapAction.tick** и **IMapAction.end** и исполняет их. Унаследован от **IMapAction**.
end()		Останавливает движение. Унаследован от **IMapAction**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
isActive()	Boolean	Проверяет, исполняется ли движение картой в данный момент.
tick(tick)	map.action.Continuous	Выполняет один шаг движения карты.

Описание методов

isActive

```
{Boolean} isActive()
```

Проверяет, исполняется ли движение картой в данный момент.

Возвращает true — движение в данный момент исполняется, false — нет.

tick

```
{map.action.Continuous} tick(tick)
```

Выполняет один шаг движения карты.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
tick*	—	Тип: Object Параметры движения.
tick.duration	0	Тип: Number Время исполнения движения, в миллисекундах.
tick.globalPixelCenter	—	Тип: Number[] Новый центр карты в глобальных пикселах. Должен быть задан один из параметров: либо pixelOffset, либо globalPixelCenter.
tick.pixelOffset	—	Тип: Number[] Смещение в пикселях относительно предыдущего центра. Должен быть задан один из параметров: либо pixelOffset, либо globalPixelCenter.
tick.timingFunction	'linear'	Тип: String Тайминг-функция.
tick.zoom	—	Тип: Number Новый коэффициент масштабирования карты. Если не указан, масштаб карты не изменяется.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

map.action.Manager

Расширяет **IEventEmitter**.

Менеджер действий карты. Позволяет выполнять сложные движения на карте и гарантирует, что сложные движения не наложатся друг на друга. У каждой карты уже есть собственный менеджер действий, доступный как **Map.action**. Не создавайте экземпляры этого класса без необходимости.

См.: Map.action

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
map.action.Manager(map)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map *	—	Тип: **Map** Карта.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Создадим сложное движение: каждые 100 мс центр
// карты смещается на случайную величину.

// Создадим экземпляр сложного движения.
var action = new ymaps.map.action.Continuous();
// Запустим его выполнение на карте.
myMap.action.execute(action);

// Запомним пиксельный центр карты и уровень масштабирования.
var center = myMap.getGlobalPixelCenter(),
    zoom = myMap.getZoom();
// Каждые 100 миллисекунд будем генерировать случайный сдвиг.
var interval = window.setInterval(function () {
    center[0] += Math.round(Math.random() * 100) - 50;
    center[1] += Math.round(Math.random() * 100) - 50;
   // Генерируем новый сдвиг карты.
  action.tick({
        globalPixelCenter: center,
       zoom: zoom
    });
}, 100);

// Как только пользователь сдвинет карту, наше движение
// прекратит выполняться и произойдёт событие end.
var listener = action.events.once('end', function () {
    listener.removeAll();
    window.clearInterval(interval);
});
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
begin	Событие, возникающее, когда действие началось. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • action — запущенное действие.
break	Событие, возникающее при досрочном прекращении шага действия (например, из-за выполнения другого действия или нового шага того же действия). Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • action — действие.
end	Событие, возникающее при остановке действия. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • action — остановленное действие.
tick	Событие, возникающее, когда очередной шаг действия начинает исполняться. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • action — выполняемое в данный момент действие; • tick – описание шага действия в виде объекта с полями globalPixelCenter, zoom, duration и timingFunction.
tickcomplete	Событие, возникающее при окончании выполнения шага действия. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • action — выполняемое в данный момент действие; • tick – описание шага действия в виде объекта с полями globalPixelCenter, zoom, duration и timingFunction.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
breakTick()		Прерывает очередной шаг действия.
execute(action)		Запускает выполнение действия на карте. Если в этот момент на карте выполняется какое-то другое движение, то оно останавливается (вызывается метод end). Новое движение запускается посредством вызова метода begin.
getCurrentState()	Object	Определяет состояние карты в момент ее плавного движения.
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту.
setCorrection(userFunction)		Позволяет устанавливать пользовательские коррекции для сложных движений на карте. По окончанию коррекции необходимо вернуть скорректированные значения.
stop()		Останавливает выполнение действия на карте.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание событий

begin

Событие, возникающее, когда действие началось. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- action — запущенное действие.

break

Событие, возникающее при досрочном прекращении шага действия (например, из-за выполнения другого действия или нового шага того же действия). Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- action — действие.

end

Событие, возникающее при остановке действия. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- action — остановленное действие.

tick

Событие, возникающее, когда очередной шаг действия начинает исполняться. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- action — выполняемое в данный момент действие;
- tick – описание шага действия в виде объекта с полями globalPixelCenter, zoom, duration и timingFunction.

Пример:

```
// Отслеживает все перемещения карты, даже перетаскивание пользователем
// и плавное масштабирование.
myMap.action.events.add('tick', function (e) {
    var tick = e.get('tick');
    console.log('Сейчас карта переместится в точку (' +
        myMap.options.get('projection').fromGlobalPixels(tick.globalPixelCenter,
tick.zoom).join(',') +
        ') в течение ' + e.get('tick').duration + ' миллисекунд');
});
```

tickcomplete

Событие, возникающее при окончании выполнения шага действия. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- action — выполняемое в данный момент действие;
- tick – описание шага действия в виде объекта с полями globalPixelCenter, zoom, duration и timingFunction.

Описание методов

breakTick

```
{} breakTick()
```

Прерывает очередной шаг действия.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

execute

```
{} execute(action)
```

Запускает выполнение действия на карте. Если в этот момент на карте выполняется какое-то другое движение, то оно останавливается (вызывается метод end). Новое движение запускается посредством вызова метода begin.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
action*	—	Тип: **IMapAction** Действие.

* Обязательный параметр/опция.

getCurrentState

```
{Object} getCurrentState()
```

Определяет состояние карты в момент ее плавного движения.

Возвращает объект с полями: isTicking — выполняется ли сейчас шаг плавного движения; tickProgress — какая часть текущего шага выполнена; zoom — масштаб карты во время текущего шага; globalPixelCenter — центр карты в глобальных пикселях в момент текущего шага.

Пример:

```
// Логирует текущий центр карты.
// Работает даже во время плавного масштабирования или незавершенного
// перетаскивания карты пользователем.
window.setInterval(function () {
    console.log(myMap.action.getCurrentState().center.join(', '));
}, 100);
```

getMap

```
{Map} getMap()
```

Возвращает ссылку на карту.

setCorrection

```
{} setCorrection(userFunction)
```

Позволяет устанавливать пользовательские коррекции для сложных движений на карте. По окончанию коррекции необходимо вернуть скорректированные значения.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
userFunction*	—	Тип: Function Пользовательская функция коррекции шагов.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Сделаем так, чтобы пользователь не мог перетащить центр карты
// за пределы МКАД.
var mkad = [
    [55.785017, 37.841576],
    [55.861979, 37.765992],
    [55.898533, 37.635961],
    [55.888897, 37.48861],
    [55.83251, 37.395275],
    [55.744789, 37.370248],
    [55.660424, 37.434424],
    [55.5922, 37.526366],
    [55.574019, 37.683167],
    [55.62913, 37.802473],
    [55.712203, 37.837121]
],
mkadPolygon = new ymaps.Polygon([mkad], {}, {
    fillColor: '#FFFF00',
    opacity: .4
});
myMap.geoObjects.add(mkadPolygon);
myMap.action.setCorrection(function (tick) {
    var projection = myMap.options.get('projection'),
        tickCenter = projection.fromGlobalPixels(tick.globalPixelCenter,
tick.zoom);
    // Если центр карты не входит в нашу область.
    if (!mkadPolygon.geometry.contains(tickCenter)) {
        tick.globalPixelCenter = projection.toGlobalPixels(
            mkadPolygon.geometry.getClosest(tickCenter).position,
            tick.zoom
        );
        tick.duration = 0;
    }
    return tick;
});
```

stop

```
{} stop()
```

Останавливает выполнение действия на карте.

map.action.Single

Расширяет **IMapAction**.

Простое движение карты. Движение выполняется сразу после передачи его в map.action.Manager.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
map.action.Single(tick)
```

Создаёт простое (один шаг) движение карты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
tick *	—	Тип: Object Параметры движения.
tick.callback	—	Тип: Function

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Функция, которая будет вызвана после выполнения действия. Принимает в качестве параметра ошибку или null, если действие выполнилось успешно.
tick.center	—	Тип: Number[] Новый центр карты в геокоординатах.
tick.checkZoomRange	false	Тип: Boolean Флаг, показывающий, нужно ли проверять новый коэффициент мастабирования карты. Если значение флага true, то перед выполнением действия будет запрошен интервал допустимых коэффициентов масштабирования в новой точке. Если указанный коэффициент выходит за интервал допустимых значений, он будет скорректирован. При этом будет изменено значение нового центра карты в глобальных пиксельных координатах.
tick.duration	0	Тип: Number Время исполнения движения, в миллисекундах.
tick.globalPixelCenter	—	Тип: Number[] Новый центр карты в глобальных пикселах. При одновременном задании параметров center и globalPixelCenter, параметр center игнорируется.
tick.timingFunction	'linear'	Тип: String Тайминг-функция.
tick.zoom	—	Тип: Number Новый коэффициент масштабирования карты.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
var myCallback = function(err) {
        if (err) {
            throw err;
        }
    },
    myAction = new ymaps.map.action.Single({
          center: [0, 0],
          zoom: 4,
          duration: 1000,
          timingFunction: 'ease-in',
          checkZoomRange: true,
          callback: myCallback
    });

// Действие выполнится сразу после вызова метода execute.
myMap.action.execute(myAction);
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
end	Событие, оповещающее карту об окончании движения. Унаследовано от **IMapAction**.
tick	Событие, оповещающее карту о следующем шаге движения. Содержит поля: • globalPixelCenter — новый центр карты в глобальных пикселах; • zoom — новый коэффициент масштабирования карты; • duration — время, которое отводится на выполнение шага; • timingFunction — функция, описывающая вид движения. Унаследовано от **IMapAction**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
begin(mapActionManager)		Запускает движение на исполнение картой. Этот метод автоматически вызывается менеджером движений карты. С момента вызова **IMapAction.begin** менеджер движений слушает события **IMapAction.tick** и **IMapAction.end** и исполняет их. Унаследован от **IMapAction**.
end()		Останавливает движение. Унаследован от **IMapAction**.
isActive()	Boolean	Проверяет, исполняется ли движение картой в данный момент.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

isActive

```
{Boolean} isActive()
```

Проверяет, исполняется ли движение картой в данный момент.

Возвращает true — движение в данный момент исполняется, false — нет.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

map.addon

map.addon.balloon

Примечание:
Конструктор класса map.addon.balloon скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Статический объект.

Модуль, который предоставляет возможность использовать балун у карты. Добавляет карте (**Map**) интерфейс **IBalloonOwner**. При подключении package.full (стандартный набор модулей) доступен по умолчанию. Если **Map** подключается отдельно, то необходимо явно указать этот модуль в загрузчике. Если **map.addon.balloon** подключается отдельно после создания **Map**, то интерфейс **IBalloonOwner** не будет добавлен. Тогда для инициализации менеджера балуна нужно будет использовать метод map.addon.balloon#get.

Методы

Внимание!
Не рекомендуется создавать экземпляры данного класса самостоятельно.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
get(map)	IPopupManager	Возвращает менеджер балуна карты.

Описание методов

get

```
{IPopupManager} get(map)
```

Возвращает менеджер балуна карты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map*	—	Тип: **Map** Карта

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
ymaps.map.addon.balloon.get(myMap)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

map.addon.hint

Примечание:
Конструктор класса map.addon.hint скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Статический объект.

Модуль, который предоставляет возможность использовать хинт у карты. Добавляет карте (**Map**) интерфейс **IHintOwner**. При подключении package.full (стандартный набор модулей) доступен по умолчанию. Если **Map** подключается отдельно, то необходимо явно указать этот модуль в загрузчике. Если **map.addon.hint** подключается отдельно после создания **Map**, то интерфейс **IHintOwner** не будет добавлен. Тогда для инициализации менеджера балуна нужно будет использовать метод map.addon.hint#get.

Методы

Внимание!
Не рекомендуется создавать экземпляры данного класса самостоятельно.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
get(map)	IPopupManager	Возвращает менеджер хинта карты.

Описание методов

get

```
{IPopupManager} get(map)
```

Возвращает менеджер хинта карты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map*	—	Тип: **Map** Карта

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
ymaps.map.addon.hint.get(myMap)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

map.Balloon

Расширяет **IBalloonManager**, IBalloonSharingManager.

Менеджер балуна карты. У каждой карты уже есть собственный менеджер балуна, доступный как myMap.balloon. В один момент на карте может быть открыт только один балун, управляемый менеджером. Не создавайте экземпляры этого класса без необходимости.

См.: Balloon Map.balloon

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
map.Balloon(map)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map *	—	Тип: **Map** Ссылка на объект карты.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
autopanbegin	Начало автоматического перемещения центра карты, вызванного методом autoPan. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект **IBalloonOwner**. Унаследовано от **IBalloonManager**.
autopanend	Окончание автоматического перемещения центра карты, вызванного методом autoPan. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект **IBalloonOwner**. Унаследовано от **IBalloonManager**.
beforeuserclose	Событие, предшествующее событию **Balloon.userclose**. Позволяет отменить пользовательское действие посредством вызова метода preventDefault. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект **IBalloonOwner**. Унаследовано от **IBalloonManager**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
close	Закрытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get: • target — ссылка на объект, на котором был закрыт инфо-объект. Унаследовано от IPopupManager.
open	Открытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get: • target — ссылка на объект, на котором был открыт инфо-объект. Унаследовано от IPopupManager.
userclose	Закрытие балуна пользователем. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • target — ссылка на объект IBalloonOwner. Унаследовано от IBalloonManager.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
autoPan()	vow.Promise	Перемещает карту таким образом, чтобы балун оказался видимым. Унаследован от IBalloonManager.
close([force])	vow.Promise	Закрывает инфо-объект. Унаследован от IPopupManager.
destroy()		Отключает менеджер инфо-объекта. Унаследован от IPopupManager.
getData()	Object|null	Возвращает данные инфо-объекта или null. Унаследован от IPopupManager.
getOptions()	IOptionManager|null	Возвращает менеджер опций или null. Унаследован от IPopupManager.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание вернуть оверлей. Унаследован от IPopupManager.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Возвращает оверлей, если тот существует. Унаследован от IPopupManager.
getPosition()	Number[]|null	Возвращает координаты инфо-объекта или `null`. Унаследован от IPopupManager.
isOpen()	Boolean	Возвращает состояние инфо-объекта: открыт/закрыт. Унаследован от IPopupManager.
open([position[, data[, options]]])	vow.Promise	Открывает инфо-объект в указанной позиции.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IPopupManager**.
setData(data)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новые данные. Унаследован от **IPopupManager**.
setOptions(options)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новые опции. Унаследован от **IPopupManager**.
setPosition(position)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новую позицию. Унаследован от **IPopupManager**.

map.behavior

map.behavior.Manager

Расширяет **ICustomizable**, **IEventEmitter**, **IParentOnMap**.

Менеджер поведений карты. Позволяет включать и отключать поведения. У каждой карты уже есть собственный менеджер поведений, доступный как map.behaviors. Не инстанцируйте экземпляры этого класса без необходимости

См.: Map.behaviors

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
map.behavior.Manager(map[, behaviors[, options]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map *	—	Тип: **Map** Карта.
behaviors	—	Тип: String[][]|String[] Список поведений карты, включенных сразу при создании карты. По умолчанию — "drag", "dblClickZoom", "rightMouseButtonMagnifier" для настольных браузеров; "drag", "dblClickZoom" и "multiTouch" — для мобильных.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Возможные значения ключей: • "default" — короткий синоним для включения/отключения поведений карты по умолчанию; • "drag" — перемещение карты при нажатой левой кнопке мыши либо одиночным касанием **behavior.Drag**; • "scrollZoom" – изменение масштаба колесом мыши **behavior.ScrollZoom**; • "dblClickZoom" — масштабирование карты двойным щелчком кнопки мыши **behavior.DblClickZoom**; • "multiTouch" – масштабирование карты двойным касанием (например, пальцами на сенсорном экране) **behavior.MultiTouch**; • "rightMouseButtonMagnifier" — увеличение области, выделенной правой кнопкой мыши (только для настольных браузеров), **behavior.RightMouseButtonMagnifier**; • "leftMouseButtonMagnifier" — увеличение области, выделенной левой кнопкой мыши либо одиночным касанием, **behavior.LeftMouseButtonMagnifier**; • "ruler" — измерение расстояния **behavior.Ruler**. • "routeEditor" — редактор маршрутов **behavior.RouteEditor**; Добавлять и удалять классы поведений можно через хранилище поведений **behavior.storage**.
`options`	—	Тип: Object

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Опции поведения. Можно задавать следующие опции: • опции поведения behavior.Drag с префиксом `drag`; • опции поведения behavior.ScrollZoom с префиксом `scrollZoom`; • опции поведения behavior.DblClickZoom с префиксом `dblClickZoom`; • опции поведения behavior.MultiTouch с префиксом `multiTouch`; • опции поведения magnifier.RightMouseButtonMagnifier, с префиксом `rightMouseButtonMagnifier`; • опции поведения behavior.LeftMouseButtonMagnifier, с префиксом `leftMouseButtonMagnifier`; • опции поведения behavior.Ruler с префиксом `ruler`.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
disable(behaviors)	**map.behavior.Manager**	Отключает поведения на карте.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
enable(behaviors)	**map.behavior.Manager**	Включает поведения на карте.
get(behaviorName)	**IBehavior**	Возвращает экземпляр поведения по ключу.
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от **IParentOnMap**.
isEnabled(behaviorName)	Boolean	Проверяет, включено ли в настоящий момент поведение.

Описание методов

disable

```
{map.behavior.Manager} disable(behaviors)
```

Отключает поведения на карте.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
behaviors*	—	Тип: String[][]|String[] Список отключаемых поведений.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
myMap.behaviors.disable('drag');
```

enable

```
{map.behavior.Manager} enable(behaviors)
```

Включает поведения на карте.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
behaviors*	—	Тип: String[][]|String[] Список подключаемых поведений.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
myMap.behaviors.enable(['ruler', 'multiTouch']);
```

get

```
{IBehavior} get(behaviorName)
```

Возвращает экземпляр поведения по ключу.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
behaviorName*	—	Тип: String Имя поведения.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
myMap.behaviors.get('drag');
```

isEnabled

```
{Boolean} isEnabled(behaviorName)
```

Проверяет, включено ли в настоящий момент поведение.

Возвращает true — поведение включено, false — выключено.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
behaviorName*	—	Тип: String Идентификатор поведения.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Если поведение "drag" отключено, то подключаем его
if (!(myMap.behaviors.isEnabled('drag'))) {
    myMap.behaviors.enable('drag');
}
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

map.Container

Расширяет **IDomEventEmitter**.

Менеджер контейнера карты. У каждой карты уже есть свой собственный менеджер контейнера, доступный как map.container. Не инстанцируйте экземпляры этого класса без необходимости.

См.: Map.container

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
map.Container(parentElement)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parentElement *	—	Тип: String|HTMLElement HTML-элемент, в котором будет создана карта или его id.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

События

Имя	Описание
beforefullscreenexit	Событие, предшествующее событию fullscreenexit. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "fullscreenexit" будет отменено. Экземпляр класса **Event**.
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
fullscreenenter	Карта переключена в полноэкранный режим. Экземпляр класса **Event**.
fullscreenexit	Карта вышла из полноэкранного режима. Экземпляр класса **Event**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
sizechange	Изменение размера контейнера карты. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldSize: Number[]; • newSize: Number[]; • oldOffset: Number[]; • newOffset: Number[]; • preservePixelPosition: Boolean.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
enterFullscreen()		Позволяет переводить карту в полноэкранный режим.
exitFullscreen()		Позволяет вывести карту из полноэкранного режима.
fitToViewport([preservePixelPosition])		Вызывается при изменении размера контейнера карты для того, чтобы карта применила новый размер.
getElement()	HTMLElement	Возвращает HTML-элемент карты.
getOffset()	Number[]	Возвращает смещение контейнера карты в пикселях относительно левого верхнего угла документа.
getParentElement()	HTMLElement	Возвращает пользовательский HTML-элемент, в котором была создана карта.
getSize()	Number[]	Возвращает размеры контейнера карты в пикселях.
isFullscreen()	Boolean	Возвращает признак находится ли карта в полноэкранном режиме.

Описание событий

beforefullscreenexit

Событие, предшествующее событию fullscreenexit. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "fullscreenexit" будет отменено. Экземпляр класса **Event**.

fullscreenenter

Карта переключена в полноэкранный режим. Экземпляр класса **Event**.

fullscreenexit

Карта вышла из полноэкранного режима. Экземпляр класса **Event**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

sizechange

Изменение размера контейнера карты. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- oldSize: Number[];
- newSize: Number[];
- oldOffset: Number[];
- newOffset: Number[];
- preservePixelPosition: Boolean.

Описание методов

enterFullscreen

```
{} enterFullscreen()
```

Позволяет переводить карту в полноэкранный режим.

exitFullscreen

```
{} exitFullscreen()
```

Позволяет вывести карту из полноэкранного режима.

fitToViewport

```
{} fitToViewport([preservePixelPosition])
```

Вызывается при изменении размера контейнера карты для того, чтобы карта применила новый размер.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
preservePixelPosition	—	Тип: Boolean Сохранять положение центра карты.

Пример:

```
// Изменим размеры контейнера карты.
map.container.getElement().style.width = '300px';
// Инициируем пересчет размеров.
map.container.fitToViewport();
```

getElement

```
{HTMLElement} getElement()
```

Возвращает HTML-элемент карты.

getOffset

```
{Number[]} getOffset()
```

Возвращает смещение контейнера карты в пикселях относительно левого верхнего угла документа.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getParentElement

```
{HTMLElement} getParentElement()
```

Возвращает пользовательский HTML-элемент, в котором была создана карта.

getSize

```
{Number[]} getSize()
```

Возвращает размеры контейнера карты в пикселях.

isFullscreen

```
{Boolean} isFullscreen()
```

Возвращает признак находится ли карта в полноэкранном режиме.

map.Converter

Класс для преобразования глобальных пиксельных координат точки (считаются от левого верхнего угла мира) в локальные (считаются от левого верхнего угла окна) и наоборот. У каждой карты уже есть собственный конвертер, доступный как map.converter. Не инстанцируйте экземпляры этого класса без необходимости.

См.: **Map.converter**

Конструктор | Методы

Конструктор

```
map.Converter(map)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map *	—	Тип: **Map** Ссылка на карту.

* Обязательный параметр/опция.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
globalToPage(globalPixelPoint)	Number[]	Преобразовывает глобальные пиксельные координаты точки в локальные.
pageToGlobal(pagePixelPoint)	Number[]	Преобразовывает локальные пиксельные координаты точки в глобальные.

Описание методов

globalToPage

```
{Number[]} globalToPage(globalPixelPoint)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Преобразовывает глобальные пиксельные координаты точки в локальные.

Возвращает преобразованные координаты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
globalPixelPoint*	—	Тип: Number[] Пиксельные координаты точки, которые необходимо преобразовать.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Преобразуем географические координаты в пиксели окна браузера
var projection = map.options.get('projection');
console.log(map.converter.globalToPage(
    projection.toGlobalPixels(
        // географические координаты
        [55, 37],
        map.getZoom()
    )
));
```

pageToGlobal

```
{Number[]} pageToGlobal(pagePixelPoint)
```

Преобразовывает локальные пиксельные координаты точки в глобальные.

Возвращает преобразованные координаты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
pagePixelPoint*	—	Тип: Number[] Пиксельные координаты точки, которые необходимо преобразовать.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Преобразуем координаты курсора мыши в геокоординаты
var projection = map.options.get('projection');
$('#map').bind('click', function (e) {
    console.log(projection.fromGlobalPixels(
        map.converter.pageToGlobal([e.pageX, e.pageY]), map.getZoom()
    ).join(', ');
});
```

map.Copyrights

Менеджер размещённой на карте информации об авторских правах. У каждой карты уже есть собственный менеджер информации об авторских правах, доступный как map.copyrights. Не инстанцируйте экземпляры этого класса без необходимости.

См.: **Map.copyrights**

Конструктор | События | Методы

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Конструктор

```
map.Copyrights(map)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map *	—	Тип: **Map** Карта.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Добавим статическую информацию об авторских правах на карту.
var accessor = map.copyrights.add(' Герард Меркатор');
// ...
// Удалим информацию об авторских правах.
accessor.remove();
```

События

Имя	Описание
change	Событие изменения размещённой на карте информации об авторских правах. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldCopyrights — старый массив информации об авторских правах; • newCopyrights — новый массив информации об авторских правах;

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(customCopyrights)	**ICopyrightsAccessor**	Добавляет на карту статическую (не зависящую от текущего центра и масштаба карты) информацию об авторских правах.
addProvider(provider)	**map.Copyrights**	Добавляет нового провайдера информации об авторских правах.
get([point[, zoom]])	**vow.Promise**	Определяет информацию об авторских правах в указанной точке.
getPromoLink()	String	Возвращает внешнюю ссылку из блока "Открыть в Яндекс.Картах".
removeProvider(provider)	**map.Copyrights**	Удаляет провайдера информации об авторских правах.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание событий

change

Событие изменения размещённой на карте информации об авторских правах. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- oldCopyrights — старый массив информации об авторских правах;
- newCopyrights — новый массив информации об авторских правах;

Описание методов

add

```
{ICopyrightsAccessor} add(customCopyrights)
```

Добавляет на карту статическую (не зависящую от текущего центра и масштаба карты) информацию об авторских правах.

Возвращает объект, позволяющий управлять добавленной информацией.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
customCopyrights*	—	Тип: String[][][]|HTMLElement[][]|String[]|HTMLElement[] Информация об авторских правах в виде строки, DOM-элемента либо массива строк/DOM-элементов.

* Обязательный параметр/опция.

addProvider

```
{map.Copyrights} addProvider(provider)
```

Добавляет нового провайдера информации об авторских правах.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
provider*	—	Тип: **ICopyrightsProvider** Провайдер.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Создадим динамический провайдер информации об авторских правах,
// который будет получать актуальную информацию об авторских правах для
// конкретной точки карты с удаленного сервера.
var myProvider = {
        getCopyrights: function (center, zoom) {
            var deferred = ymaps.vow.defer();
            $.ajax('http://some.server/copyrights/?ll=' +
                center.join(',') = '&z=' + zoom, {
                // Сервер должен вернуть массив строк
                success: function (res) {
                    deferred.resolve(res);
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
                }
            });
            return deferred.promise();
        }
    };
// Добавим провайдер на карту; теперь при изменении центра или уровня
// масштабирования менеджер информации об авторских правах карты будет
// перезапрашивать акутальную информацию с удаленного сервера и отображать
// полученные данные автоматически.
map.copyrights.addProvider(myProvider);
```

get

```
{vow.Promise} get([point[, zoom]])
```

Определяет информацию об авторских правах в указанной точке.

Возвращает Promise объект, который будет подтверждён массивом строк/DOM-элементов.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
point	—	Тип: Number[] Точка (в географических координатах), для которой требуется определить информацию об авторских правах. Если не указана, берётся текущий центр карты.
zoom	—	Тип: Number Уровень масштабирования, для которого требуется определить информацию об авторских правах. Если не указан, берётся текущий уровень масштабирования карты.

getPromoLink

```
{String} getPromoLink()
```

Возвращает внешнюю ссылку из блока "Открыть в Яндекс.Картах".

removeProvider

```
{map.Copyrights} removeProvider(provider)
```

Удаляет провайдера информации об авторских правах.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
provider*	—	Тип: **ICopyrightsProvider** Провайдер.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

map.GeoObjects

Расширяет **IGeoObjectCollection**.

Коллекция геообъектов карты. У каждой карты уже есть своя коллекция геообъектов, доступная как map.geoObjects. Не инстанцируйте экземпляры этого класса без необходимости.

См.: Map.geoObjects

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
map.GeoObjects(map[, options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map *	—	Тип: **Map** Карта.
options	—	Тип: Object Опции коллекции геообъектов. Через опции map.geoObjects можно задавать настройки геообъектов, добавленных на карту: • опции кластеров с префиксом cluster. • опции кластеров с префиксом cluster.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
add	Добавлен (вставлен) дочерний геообъект. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • index: Integer — индекс добавленного геообъекта; • child: **IGeoObject** — ссылка на добавленный геообъект. Унаследовано от **IGeoObjectCollection**.
boundschange	Изменение координат географической области, охватывающей коллекцию и ее дочерние геообъекты. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IGeoObjectCollection**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
pixelboundschange	Изменение пиксельных координат области, охватывающей коллекцию и ее дочерние геообъекты. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IGeoObjectCollection**.
remove	Удален дочерний геообъект. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • index: Integer — индекс удаленного геообъекта; • child: **IGeoObject** — ссылка на удаленный геообъект. Унаследовано от **IGeoObjectCollection**.
set	В коллекцию записан новый дочерний геообъект. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • index: Integer — индекс геообъекта; • child: **IGeoObject** — ссылка на новый геообъект; • prevChild: **IGeoObject** — ссылка на предыдущее значение для данного индекса. Унаследовано от **IGeoObjectCollection**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(child[, index])	**map.GeoObjects**	Добавляет (вставляет) дочерний геообъект в коллекцию.
each(callback[, context])		Для каждого дочернего геообъекта, вызывает функцию-обработчик.
get(index)	**IGeoObject**	Возвращает дочерний геообъект с заданным индексом.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает географические координаты области, охватывающей коллекции и ее дочерние геообъекты.
getIterator()	**IIterator**	Возвращает итератор по коллекции.
getLength()	Integer	Возвращает длину коллекции.
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от **IParentOnMap**.
getPixelBounds()	Number[][]|null	Возвращает глобальные пиксельные координаты области, охватывающей коллекцию и ее дочерние геообъекты.
indexOf(object)	Integer	Возвращает индекс дочернего геообъекта. Если геообъект в коллекции не найден, возвращается -1.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
remove(child)	**map.GeoObjects**	Удаляет дочерний геообъект из коллекции.
removeAll()	**map.GeoObjects**	Очищает коллекцию.
set(index, child)	**map.GeoObjects**	Записывает в коллекцию новый дочерний геообъект.
splice(index, number)	**GeoObjectCollection**	Удаляет геообъекты из коллекции. Если необходимо, вставляет на их место другие. Объекты, которые будут вставлены вместо удаляемых, передаются как дополнительные параметры (после параметра number).

Описание методов

add

```
{map.GeoObjects} add(child[, index])
```

Добавляет (вставляет) дочерний геообъект в коллекцию.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
child*	—	Тип: **IGeoObject** Дочерний геообъект.
index	—	Тип: Integer Индекс, в который добавляется новый объект. По умолчанию объект добавляется в конец коллекции.

* Обязательный параметр/опция.

each

```
{} each(callback[, context])
```

Для каждого дочернего геообъекта, вызывает функцию-обработчик.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик.
context	—	Тип: Object Контекст выполнения функции-обработчика.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Отображаем индекс геообъекта в коллекции как содержимое его иконки.
myGeoObjects.events.add(["add", "remove", "set"], function () {
    this.each(function (el, i) {
        el.properties.set("iconContent", i);
    })
}, myGeoObjects);
```

get

```
{IGeoObject} get(index)
```

Возвращает дочерний геообъект с заданным индексом.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс.

* Обязательный параметр/опция.

getBounds

```
{Number[][]|null} getBounds()
```

Возвращает географические координаты области, охватывающей коллекции и ее дочерние геообъекты.

getIterator

```
{IIterator} getIterator()
```

Возвращает итератор по коллекции.

getLength

```
{Integer} getLength()
```

Возвращает длину коллекции.

getPixelBounds

```
{Number[][]|null} getPixelBounds()
```

Возвращает глобальные пиксельные координаты области, охватывающей коллекцию и её дочерние геообъекты.

indexOf

```
{Integer} indexOf(object)
```

Возвращает индекс дочернего геообъекта. Если геообъект в коллекции не найден, возвращается -1.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
object*	—	Тип: Object Дочерний геообъект.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

remove

```
{map.GeoObjects} remove(child)
```

Удаляет дочерний геообъект из коллекции.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
child*	—	Тип: **IGeoObject** Удаляемый геообъект.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// При клике по геообъекту удаляем его из коллекции.
myGeoObjects.events.add("click", function (e) {
    if (e.get("target").getParent() == this) {
        this.remove(e.get("target"));
    }
}, myGeoObjects);
```

removeAll

```
{map.GeoObjects} removeAll()
```

Очищает коллекцию.

Возвращает ссылку на себя.

set

```
{map.GeoObjects} set(index, child)
```

Записывает в коллекцию новый дочерний геообъект.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс.
child*	—	Тип: **IGeoObject** Дочерний геообъект.

* Обязательный параметр/опция.

splice

```
{GeoObjectCollection} splice(index, number)
```

Удаляет геообъекты из коллекции. Если необходимо, вставляет на их место другие. Объекты, которые будут вставлены вместо удаляемых, передаются как дополнительные параметры (после параметра number).

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает коллекцию удаленных геообъектов.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс геообъекта, с которого начинается удаление.
number*	—	Тип: Integer Количество удаляемых геообъектов.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Удаляет второй объект.
myGeoObjects.splice(1, 1);
// Вставляет новый объект obj во вторую позицию.
myGeoObjects.splice(1, 0, obj);
// Заменяет второй объект на новый объект obj.
myGeoObjects.splice(1, 1, obj);
```

map.Hint

Расширяет **IHintManager**, IHintSharingManager.

Менеджер хинта карты. У каждой карты уже есть собственный менеджер хинта, доступный как myMap.hint. В один момент на карте может быть открыт только один хинт, управляемый менеджером. Не создавайте экземпляры этого класса без необходимости.

См.: Hint Map.hint

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
map.Hint(map)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map *	—	Тип: **Map** Ссылка на объект карты.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
close	Закрытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get: • target — ссылка на объект, на котором был закрыт инфо-объект. Унаследовано от IPopupManager.
open	Открытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get: • target — ссылка на объект, на котором был открыт инфо-объект. Унаследовано от IPopupManager.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
close([force])	vow.Promise	Закрывает инфо-объект. Унаследован от IPopupManager.
destroy()		Отключает менеджер инфо-объекта. Унаследован от IPopupManager.
getData()	Object|null	Возвращает данные инфо-объекта или null. Унаследован от IPopupManager.
getOptions()	IOptionManager|null	Возвращает менеджер опций или null. Унаследован от IPopupManager.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание вернуть оверлей. Унаследован от IPopupManager.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Возвращает оверлей, если тот существует. Унаследован от IPopupManager.
getPosition()	Number[]|null	Возвращает координаты инфо-объекта или `null`. Унаследован от IPopupManager.
isOpen()	Boolean	Возвращает состояние инфо-объекта: открыт/закрыт. Унаследован от IPopupManager.
open([position[, data[, options]]])	vow.Promise	Открывает инфо-объект в указанной позиции. Унаследован от IPopupManager.
setData(data)	vow.Promise	Задаёт инфо-объекту новые данные. Унаследован от IPopupManager.
setOptions(options)	vow.Promise	Задаёт инфо-объекту новые опции. Унаследован от IPopupManager.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
setPosition(position)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новую позицию. Унаследован от **IPopupManager**.

map.layer

map.layer.Manager

Расширяет **ILayer**, **IMapObjectCollection**.

Менеджер слоев карты.

См.: **Map.layers**

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
map.layer.Manager(map[, options])
```

Создает экземпляр класса для работы со слоями карты. У любой карты уже есть свой менеджер слоёв, доступный как map.layers. Не инстанцируйте экземпляры этого класса без необходимости.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map *	—	Тип: **Map** Карта
options	—	Тип: Object Опции слоев карты. Через опции map.layers можно задавать настройки слоев, добавленных на карту. Опции слоев хотспотов задаются с префиксом 'hotspotLayer'.
options.trafficImageZIndex	201	Тип: Number Z-index картиночного слоя пробок.
options.trafficInfoZIndex	1	Тип: Number Приоритет хотспотного слоя инфоточек.
options.trafficJamZIndex	0	Тип: Number Приоритет хотспотного слоя пробок.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
		Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
add	Произошло добавление дочернего объекта. Унаследовано от **ICollection**.
brightnesschange	Событие изменения яркости слоя. Унаследовано от **ILayer**.
copyrightschange	Событие изменения доступной информации об авторских правах. Унаследовано от **ILayer**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
remove	Произошло удаление дочернего объекта. Унаследовано от **ICollection**.
zoomrangechange	Событие изменения доступной информации о диапазоне уровней масштабирования. Унаследовано от **ILayer**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(object)	**ICollection**	Добавляет в коллекцию дочерний объект. Унаследован от **ICollection**.
each(callback[, context])		Перебирает все элементы коллекции, вызывая для каждого функцию-обработчик.
getBrightness()	Number	Необязательный метод. Унаследован от **ILayer**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getCopyrights(coords, zoom)	**vow.Promise**	Необязательный метод. Запрашивает информацию об авторских правах в указанной точке с указанным коэффициентом масштабирования. Унаследован от **ILayer**.
getIterator()	**IIterator**	Возвращает итератор по коллекции. Унаследован от **ICollection**.
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от **IParentOnMap**.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
getZoomRange(point)	**vow.Promise**	Необязательный метод. Определяет доступный в указанной точке диапазон уровней масштабирования. Если данные есть, то возвращенный объект-promise будет подтвержден и передаст в качестве результата массив из двух чисел — минимальный и максимальный доступный в точке уровень масштабирования. Если данных нет, то promise отклоняется с указанием ошибки. Унаследован от **ILayer**.
remove(object)	**ICollection**	Удаляет из коллекции дочерний объект. Унаследован от **ICollection**.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.

Описание методов

each

```
{} each(callback[, context])
```

Перебирает все элементы коллекции, вызывая для каждого функцию-обработчик.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик.
context	—	Тип: Object Контекст исполнения функции.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

map.margin

map.margin.Accessor

Объект, который предоставляет доступ к прямоугольной области в менеджере отступов.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
map.margin.Accessor(screenArea)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
screenArea *	—	Тип: Object Прямоугольная область, которая задана в экранных координатах. Область описывается в виде объекта, который содержит информацию о смещении от краев карты (left, top, right, bottom) и размеры области (width, height). Значения могут быть заданы в виде процентов от ширины/высоты контейнера карты. Не инстанцируйте экземпляры этого класса без необходимости.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events		Менеджер событий.

События

Имя	Описание
change	Прямоугольная область была изменена.
remove	Аксесссор был удален из менеджера отступов.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getArea()	Object	Возвращает прямоугольная область.
remove()	**map.margin.Accessor**	Удаление прямоугольной области из менеджера отступов.
setArea(screenArea)	**map.margin.Accessor**	Возвращает ссылку на себя.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание полей

events

```
events
```

Менеджер событий.

Описание событий

change

Прямоугольная область была изменена.

remove

Аксесссор был удален из менеджера отступов.

Описание методов

getArea

```
{Object} getArea()
```

Возвращает прямоугольная область.

remove

```
{map.margin.Accessor} remove()
```

Удаление прямоугольной области из менеджера отступов.

Возвращает ссылку на себя.

setArea

```
{map.margin.Accessor} setArea(screenArea)
```

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
screenArea*	—	Тип: Object Прямоугольная область, которая задана в экранных координатах. Область описывается в виде объекта, который содержит информацию о смещении от краев карты (left, top, right, bottom) и размеры области (width, height). Значения могут быть заданы в виде процентов от ширины/высоты контейнера карты.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
accessor.setArea({
    top: 50,
    left: 50,
    width: 100,
    height: 100
});
```

map.margin.Manager

Расширяет **IEventEmitter**.

Менеджер отступов карты.

Менеджер для рассчета оптимальных отступов от краев контейнера карты.

Менеджер принимает на вход описание прямоугольных областей в экранных координатах, которые обозначают занятые области контейнера карты.

Отступы могут учитываться при установке текущей видимой области карты, чтобы добиться наилучшего отображения данных на карте. Данные на карте никогда не попадут под занятые области контейнера карты. Map#setBound.

Не инстанцируйте экземпляры этого класса без необходимости.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
map.margin.Manager()
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map *	—	Тип: **Map**

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
change	Изменение отступов карты.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
addArea(screenArea)	**map.margin.Accessor**	Добавление новой прямоугольной области.
destroy()	**map.margin.Manager**	Уничтожение менеджера отступов.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getMargin()	Number[]	Возвращает текущее значение отступов от краёв карты. Значения в массиве идут в следующем порядке: верхний отступ, правый отступ, нижний отступ, левый отступ.
getOffset()	Number[]	Возвращает разницу (в пикселах) между геометрическим центром карты (без учета отступов) и логическим (с учетом отступов).
setDefaultMargin(margin)		Задаёт отступы от краёв карты по умолчанию.

Описание событий

change

Изменение отступов карты.

Описание методов

addArea

```
{map.margin.Accessor} addArea(screenArea)
```

Добавление новой прямоугольной области.

Возвращает объект, который предоставляет доступ к добавленной области. Добавленную прямоугольную область можно удалить только через полученный объект.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
screenArea*	—	Тип: Object Прямоугольная область, которая задана в локальных координатах. Область описывается в виде объекта, который содержит информацию о смещении от краев карты (left, top, right, bottom) и размеры области (width, height). Значения могут быть заданы в виде процентов от ширины/высоты контейнера карты.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Смещение от верхнего левого угла.
map.margin.addArea({
    left: 0,
    top: 0,
    width: 78,
    height: 101
});
console.log(map.margin.getMargin()); // [0, 0, 0, 78]
```

2.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Смещение от нижнего правого угла.
map.margin.addArea({
    right: 50,
    bottom: 50,
    width: 26,
    height: 25
});
console.log(map.margin.getMargin()); // [0, 0, 75, 0]
```

3.

```
// Задание смещения в процентах.
map.margin.addArea({
    left: 50,
    bottom: '1%',
    width: 20,
    height: 20
});
console.log(map.margin.getMargin()); // [0, 0, 26, 0]
```

4.

```
// Задание размеров в процентах.
map.margin.addArea({
    left: 0,
    top: 50,
    width: '100%',
    height: 25
});
console.log(map.margin.getMargin()); // [75, 0, 0, 0]
```

5.

```
// Задание нескольких областей.
map.margin.addArea({
    top: 10,
    left: 10,
    width: 20,
    height: 20
});
map.margin.addArea({
    top: 20,
    right: 40,
    width: 100,
    height: 100
});
map.margin.addArea({
    bottom: 20,
    left: 30,
    width: 120,
    height: 30
});
console.log(map.margin.getMargin()); // [120, 0, 50, 0]
```

destroy

```
{map.margin.Manager} destroy()
```

Уничтожение менеджера отступов.

Возвращает ссылку на себя.

getMargin

```
{Number[]} getMargin()
```

Возвращает текущее значение отступов от краёв карты. Значения в массиве идут в следующем порядке: верхний отступ, правый отступ, нижний отступ, левый отступ.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getOffset

```
{Number[]} getOffset()
```

Возвращает разницу (в пикселах) между геометрическим центром карты (без учета отступов) и логическим (с учетом отступов).

setDefaultMargin

```
{} setDefaultMargin(margin)
```

Задаёт отступы от краёв карты по умолчанию.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
margin*	—	Тип: Number[][]|Number[] Значения отступов в виде одного, двух или четырёх чисел (аналогично заданию margin в CSS).

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

map.pane

map.pane.Manager

Менеджер пейнов карты. У каждой карты уже есть свой менеджер пейнов, доступный как map.panes. Не создавайте экземпляры этого класса без необходимости. Список ключей доступных по умолчанию пейнов карты и их zIndex'ы:

- 'ground': **pane.MovablePane** (zIndex: 100) — самый нижний пейн, предназначенный для размещения подложки карты;
- 'areas': **pane.MovablePane** (zIndex: 200) — пейн площадных объектов, таких как многоугольники;
- 'shadows': **pane.MovablePane** (zIndex: 300) — пейн теней объектов карты, находящихся выше;
- 'places': **pane.MovablePane** (zIndex: 400) — пейн точечных объектов, таких как метки;
- 'events': **pane.EventsPane** (zIndex: 500) — пейн, предназначенный для слушания событий карты;
- 'overlaps': **pane.MovablePane** (zIndex: 600) — пейн для объектов, не требующих использования активных областей для реализации своей интерактивности;
- 'balloon': **pane.MovablePane** (zIndex: 700) — пейн балуна;
- 'outerBalloon': **pane.MovablePane** (zIndex: 800) — внешний пейн балуна;
- 'controls': **pane.StaticPane** (zIndex: 900) — пейн элементов управления карты;
- 'copyrights': **pane.StaticPane** (zIndex: 1000) — пейн копирайтов;
- 'hint': **pane.StaticPane** (zIndex: 1100) — пейн хинта;
- 'outerHint': **pane.StaticPane** (zIndex: 800) — внешний пейн хинта.

См.: **Map.panes**

Конструктор | Методы

Конструктор

```
map.pane.Manager(map)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map *	—	Тип: **Map** Карта.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Добавим watermark над контейнером карты.
// Для этого изменим background у контейнера событий.
map.panes.get('events').getElement().style.backgroundImage = 'my/background/
image';
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
append(key, pane)		Добавляет новый пейн в карту. Ключ добавляемого пейна должен быть уникальным в рамках текущего набора ключей пейнов карты.
destroy()		Деструктор.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
get(key)	IPane|null	Возвращает пейн карты с заданным ключом, либо null, если такой пейн в данной карте отсутствует.
getLower()	String	Принимает в качестве аргументов ключи пейнов карты и возвращает ключ самого нижнего пейна из переданного набора. Если ни один ключ не передан, то будет произведен поиск по всему набору пейнов карты.
getUpper()	String	Принимает в качестве аргументов ключи пейнов карты и возвращает ключ самого верхнего пейна из переданного набора. Если ни один ключ не передан, то будет произведен поиск по всему набору пейнов карты.
insertBefore(key, pane, referenceKey)		Вставляет новый пейн перед другим пейном карты. Ключ добавляемого пейна должен быть уникальным в рамках текущего набора ключей пейнов карты.
remove(pane)		Удаляет пейн из карты.

Описание методов

append

```
{} append(key, pane)
```

Добавляет новый пейн в карту. Ключ добавляемого пейна должен быть уникальным в рамках текущего набора ключей пейнов карты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
key*	—	Тип: String Ключ добавляемого пейна.
pane*	—	Тип: IPane Добавляемый пейн.

* Обязательный параметр/опция.

destroy

```
{} destroy()
```

Деструктор.

get

```
{IPane|null} get(key)
```

Возвращает пейн карты с заданным ключом, либо null, если такой пейн в данной карте отсутствует.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
key*	—	Тип: String Ключ пейна.

* Обязательный параметр/опция.

getLower

```
{String} getLower()
```

Принимает в качестве аргументов ключи пейнов карты и возвращает ключ самого нижнего пейна из переданного набора. Если ни один ключ не передан, то будет произведен поиск по всему набору пейнов карты.

Возвращает ключ самого нижнего пейна карты.

getUpper

```
{String} getUpper()
```

Принимает в качестве аргументов ключи пейнов карты и возвращает ключ самого верхнего пейна из переданного набора. Если ни один ключ не передан, то будет произведен поиск по всему набору пейнов карты.

Возвращает ключ самого верхнего пейна карты.

insertBefore

```
{} insertBefore(key, pane, referenceKey)
```

Вставляет новый пейн перед другим пейном карты. Ключ добавляемого пейна должен быть уникальным в рамках текущего набора ключей пейнов карты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
key*	—	Тип: String Ключ добавляемого пейна.
pane*	—	Тип: **IPane** Добавляемый пейн.
referenceKey*	—	Тип: String Ключ пейна, перед которым осуществляется вставка.

* Обязательный параметр/опция.

remove

```
{} remove(pane)
```

Удаляет пейн из карты.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
pane*	—	Тип: **IPane** Удаляемый пейн.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

map.ZoomRange

Расширяет **IEventEmitter**.

Менеджер коэффициентов масштабирования карты. У каждой карты уже есть свой менеджер коэффициентов масштабирования, доступный как map.zoomRange. Не инстанцируйте экземпляры этого класса без необходимости.

См.: Map.zoomRange

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
map.ZoomRange(map, constraints)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map *	—	Тип: **Map** Карта.
constraints *	—	Тип: Number[] Массив, содержащий минимальный и максимальный зум карты.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
change	Произошло изменение диапазона масштабов карты.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
get([coords])	**vow.Promise**	Определяет доступный в указанной точке диапазон уровней масштабирования.
getCurrent()	Number[]	Возвращает текущее (последнее полученное) значение минимального и максимального уровня масштабирования карты.

Описание событий

change

Произошло изменение диапазона масштабов карты.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

get

```
{vow.Promise} get([coords])
```

Определяет доступный в указанной точке диапазон уровней масштабирования.

Возвращает Promise объект, который будет подтверждён массом из двух чисел — максимальный и минимальный уровень масштабирования в данной точке.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coords	—	Тип: Number[] Координаты точки. Если не указана, берётся текущий центр карты.

Пример:

```
// Найдем координаты офиса компании Яндекс и покажем его на карте
// на максимально возможном уровне масштабирования.
ymaps.geocode('Москва, улица Льва Толстого, 16').then(function (res) {
    var coords = res.geoObjects.get(0).geometry.getCoordinates();
    map.zoomRange.get(coords).then(function (range) {
        map.setCenter(coords, range[1]);
    });
});
```

getCurrent

```
{Number[]} getCurrent()
```

Возвращает текущее (последнее полученное) значение минимального и максимального уровня масштабирования карты.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

MapEvent

Расширяет **Event**.

Объект, описывающий произошедшее над картой событие. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы (также доступно под именем position);
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
MapEvent(originalEvent[, sourceEvent])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
originalEvent *	—	Тип: Object Данные, связанные с событием. Должны содержать поле "map" указывающее на карту, над которой произошло событие.
sourceEvent	—	Тип: **IEvent** Исходное событие.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Откроем балун в точке клика по карте
map.events.add('click', function (e) {
    map.balloon.open(e.get('coords'), 'Щелк!');
});
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
allowMapEvent()		Разрешает распространение данного события на карту. Унаследован от **IEvent**.
callMethod(name)	Object	Вызывает указанный метод. Операция эквивалентна поиску поля через get и вызову с передачей в качестве контекста originalEvent. Все аргументы после первого передаются в качестве параметров вызываемому методу. Унаследован от **Event**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
get(name)	Object	Возвращает значение поля из originalEvent. originalEvent всегда имеет следующие поля: • type — строковый тип события; • target — ссылка на объект, породивший событие. . Унаследован от **Event**.
getSourceEvent()	**IEvent**|null	Возвращает исходное событие. Унаследован от **IEvent**.
isDefaultPrevented()	Boolean	Проверяет, отменена ли реакция по умолчанию на событие в рамках системы событий API Яндекс.Карт. Унаследован от **Event**.
isImmediatePropagationStopped()	Boolean	Определяет, прекращено ли распространение события в системе событий API Яндекс.Карт. Унаследован от **Event**.
isMapEventAllowed()	Boolean	Возвращает true, если событие карты разрешено. Унаследован от **IEvent**.
isPropagationStopped()	Boolean	Проверяет, остановлено ли распространение события по иерархии объектов и коллекций в системе событий API Яндекс.Карт. Унаследован от **Event**.
preventDefault()		Отменяет реакцию по умолчанию на событие в рамках системы событий API Яндекс.Карт. Вызов этого метода никак не влияет на распространение исходного DOM-события (если оно есть) по DOM-дереву. Унаследован от **Event**.
stopImmediatePropagation()		Прекращает распространение события в системе событий API Яндекс.Карт. Вызов этого метода никак не влияет на распространение исходного DOM-события (если оно есть) по DOM-дереву. Унаследован от **Event**.
stopPropagation()		Прекращает распространение события по иерархии объектов и коллекций в системе событий API Яндекс.Карт. Вызов этого метода никак не влияет на распространение исходного DOM-события (если оно есть) по DOM-дереву. Унаследован от **Event**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

mapType

mapType.storage

Статический объект.

Экземпляр класса **util.Storage**

Хранилище типов карты.

Методы

```
mapType.storage()
```

Пример:

```
// Добавим свой тип карты.

// Допустим, у нас есть свой слой карты.
var myLayer = function () {
    return new ymaps.Layer('http://some.server/?%c');
}
// Добавляем его в хранилище слоёв.
ymaps.layer.storage.add('my#layer', myLayer);
// Создаём свой тип карты, состоящий из одного слоя.
var myType = new ymaps.MapType('Мой тип карты', ['my#layer']);
// Добавляем его в хранилище типов карты.
ymaps.mapType.storage.add('my#mapType', myType);
// Теперь можем устанавливать свой тип карте.
map.setType('my#type');
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(key, object)	**util.Storage**	Добавляет объект в хранилище.
get(key)	Object	Возвращает объект, хранящийся под указанным ключом, или исходный key, в случае, если это не строка.
remove(key)	**util.Storage**	Удаляет пару "ключ: значение" из хранилища.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

MapType

Тип карты.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
MapType(name, layers)
```

Создает экземпляр типа карты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
name *	—	Тип: String Название типа.
layers *	—	Тип: Function[]|String[] Массив, содержащий конструкторы слоев или ключи.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Создадим собственный тип карты, состоящий из спутниковых снимков MapQuest
// с наложенным поверх Яндекс.Гибридом.

// Класс тайлов MapQuest.
var MQLayer = function () {
    var layer = new ymaps.Layer('http://oatile%d.mqcdn.com/naip//%z/%x/%y.jpg');
    //  Копирайты.
    layer.getCopyrights = function () {
        return ymaps.vow.resolve('Data, imagery and map information provided by
MapQuest, Open Street Map and contributors, CC-BY-SA');
    };
   // Диапазон доступных масштабов.
    layer.getZoomRange = function () {
        return ymaps.vow.resolve([0, 18]);
    };

    return layer;
};
// Добавим слой под ключом.
ymaps.layer.storage.add('mq#aerial', MQLayer);
// Создадим тип карты, состоящий из слоёв 'mq#aerial' и 'yandex#skeleton'.
var myMapType = new ymaps.MapType('MQ + Ya', ['mq#aerial', 'yandex#skeleton']);
// Добавим в хранилище типов карты.
ymaps.mapType.storage.add('mq_ya#hybrid', myMapType);
// Теперь мы можем задавать наш тип карты любой карте.
map.setType('mq_ya#hybrid');
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getLayers()	Function[]|String[]	Возвращает список слоев данного типа карты — массив конструкторов или ключей для слоев.
getName()	String	Возвращает название типа карты.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

getLayers

```
{Function[]|String[]} getLayers()
```

Возвращает список слоев данного типа карты — массив конструкторов или ключей для слоев.

getName

```
{String} getName()
```

Возвращает название типа карты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map*	—	Тип:

* Обязательный параметр/опция.

meta

Статический объект.

Информация об API.

Поля

```
meta()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
coordinatesOrder	String	Порядок координат, который используется в API. Возможные значения: • latlong — [широта, долгота]; • longlat — [долгота, широта]. Задается GET-параметром "coordorder" при подключении API. Подробнее про параметры подключения API
countryCode	String	Двузначный код страны. Возвращается в формате ISO 3166-1. Задается GET-параметром "lang" при подключении API. Подробнее про параметры подключения API
languageCode	String	Двузначный код языка. Возвращается в формате ISO 639-1. Задается GET-параметром "lang" при подключении API. Подробнее про параметры подключения API
mode	String	Режим работы API Яндекс.Карт. Возможные значения: • release; • debug.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
		Задается GET-параметром "mode" при подключении API. Подробнее про параметры подключения API
ns	Object	Ссылка на пространство имен API Яндекс.Карт. Имеет значение независимо от значения параметра "ns" при подключении API.
version	String	Версия API Яндекс.Карт.

Описание полей

coordinatesOrder

```
{String} coordinatesOrder
```

Порядок координат, который используется в API. Возможные значения:

- latlong — [широта, долгота];
- longlat — [долгота, широта].

Задается GET-параметром "coordorder" при подключении API.

Подробнее про параметры подключения API

countryCode

```
{String} countryCode
```

Двузначный код страны. Возвращается в формате ISO 3166-1.

Задается GET-параметром "lang" при подключении API.

Подробнее про параметры подключения API

languageCode

```
{String} languageCode
```

Двузначный код языка. Возвращается в формате ISO 639-1.

Задается GET-параметром "lang" при подключении API.

Подробнее про параметры подключения API

mode

```
{String} mode
```

Режим работы API Яндекс.Карт. Возможные значения:

- release;
- debug.

Задается GET-параметром "mode" при подключении API.

Подробнее про параметры подключения API

ns

```
{Object} ns
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Ссылка на пространство имен API Яндекс.Карт.

Имеет значение независимо от значения параметра "ns" при подключении API.

version

```
{String} version
```

Версия API Яндекс.Карт.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

modules

Статический объект.

Модульная система, на основе которой работает API Яндекс.Карт.

API Яндекс.Карт состоит из большого количества взаимосвязанных модулей. Модуль — это некоторая программная единица. К примеру, класс, конкретная реализация класса, статический объект или функция. Модульная система гарантирует, что при инициализации конкретного модуля все необходимые ему для работы модули уже будут проинициализированы.

Модульная система предоставляет асинхронный доступ, так как может потребоваться произвести загрузку недостающих модулей.

В модульную систему можно добавлять свои собственные модули.

```
modules()
```

modules.define

Статическая функция.

Определение модуля в модульной системе.

Примечание:
Рекомендуется создавать собственные модули в своем пространстве имен, чтобы случано не заменить необходимые для работы API модули.

Возвращает ссылку на себя.

```
{ modules } modules.define(module[, depends, resolveCallback[, context]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
module*	—	Тип: String Название модуля.
depends	—	Тип: String[] Массив названий необходимых модулей. Этот аргумент может быть пропущен.
resolveCallback*	—	Тип: Function

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Функция, которая определяет модуль. Первым аргументом в resolveCallback поступит provide-функция, в которую нужно будет передать модуль. Вызов provide-функции может быть отложен во времени. Последующие аргументы — это модули, указанные в зависимостях. Порядок модулей будет соответствовать порядку в массиве depends. В случае если модуль не может быть зарезолвен, то необходимо об этом уведомить модульную систему. Это можно сделать передав в provide-функцию второй аргумент. Второй аргумент будет передан в errorCallback и в promise как ошибка в запрос модуля. Впоследствии модуль можно будет запросить повторно.
context	—	Тип: Object Контекст исполнения функции.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Задание собственного модуля.
// 'plugin.*' – это собственное пространство имен.
ymaps.modules.define('CustomModule', function (provide) {
    var CustomModule = function (defValue) {
        this.field = defValue;
    };
    provide(CustomModule);
});
// Запрос модулей.
ymaps.modules.require(['CustomModule'])
    .spread(
        function (CustomModule) {
            // ...
        },
        this
   );
```

2.

```
// Задание собственного асинхронного модуля.
ymaps.modules.define('CustomAsyncModule', function (provide) {
    // Для работы модуля необходимо загрузить внешний скрипт.
    $.getScript( "ajax/test.js")
        .done(function( script, textStatus ) {
            function CustomAsyncModule () {
                // ...
            }
        // Вызов provide-функции после загрузки скрипта.
        provide(CustomAsyncModule);
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
    });
});
// Запрос модулей.
ymaps.modules.require(['CustomAsyncModule'])
    .spread(
        function (CustomAsyncModule) {
            // ...
        },
        this
    );
```

3.

```
// Реализуем собственный асинхронный модуль с учетом ошибки.
ymaps.modules.define('plugin.CustomModule', function (provide) {
    $.getScript( "ajax/test.js" )
        .done(function( script, textStatus ) {
            // ... Обработка удачной загрузки скрипта.
            provide({ a: 1 });
        })
        .fail(function( jqxhr, settings, exception ) {
            // Уведомляем модульную систему о том, что модуль не может быть
подготовлен сейчас.
            provide(null, new Error('Error when loading'));
        });
});

// Запрос модулей с обработкой ошибки.
ymaps.modules.require(['plugin.CustomModule'])
    .spread(
        function (CustomModule) {
            // ...
        },
        function (error) {
            console.log(error.messsage); // "Произошла ошибка при загрузке".
            // Код обработки ошибки получения модуля. Модуль можно запросить
повторно. Модуль можно запросить повторно.
        },
        this
    );
```

4.

```
// Задание собственного модуля с зависимостями.
ymaps.modules.define('CustomLayoutModule', [
     'templateLayoutFactory',
     'layout.storage'
], function (provide, templateLayoutFactory, layoutStorage) {
    var customLayoutClass = templateLayoutFactory.createClass(
        '<div>My Layout</div>',
        {
            build: function () {
                 customLayoutClass.superclass.build.call(this);
                 // ...
            },
            clear: function () {
                 // ...
                 customLayoutClass.superclass.clear.call(this);
            }
        }
    );
    layoutStorage.add('customLayout', customLayoutClass);
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
    provide(customLayoutClass);
});
// Запрос своего макета.
ymaps.modules.require(['CustomLayoutModule'])
    .spread(
        function (CustomLayoutModule) {
            // ...
        },
        this
   );
```

modules.isDefined

Статическая функция.

Проверка доступности модуля по названию.

Возвращает true, если модуль определен, false — иначе.

```
{ Boolean } modules.isDefined(module)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
module*	—	Тип: String Модуль

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
if (ymaps.modules.isDefined('plugin.CustomModule')) {
    ymaps.modules.require(['plugin.CustomModule'])
        .spread(
            function (CustomModule) {
                // ...
            }
        );
}
```

modules.require

Статическая функция.

Запрос получения модулей.

Возвращает Promise объект, который подтверждается запрошенными модулями. Либо отклоняется в случае, если произошла ошибка. К примеру, один из запрошенных модулей отсутствует в модульной системе.

```
{ vow.Promise } modules.require(modules[, successCallback[, errorCallback[,
context]]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
modules*	—	Тип: String[][]|String[] Название модуля или массив названий модулей.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
successCallback	—	Тип: Function Функция, которая будет вызвана после получения всех модулей. В функцию как аргументы будут переданы запрошенные сущности. Порядок аргументов будет соответствовать порядку в массиве modules.
errorCallback	—	Тип: Function Функция, которая будет вызвана в случае ошибки.
context	—	Тип: Object Контекст исполнения функции обратного вызова.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Запрашиваем модули 'Map' и 'Placemark', используя Promise.
ymaps.modules.require(['Map', 'Placemark'])
    .spread(
        function (Map, Placemark) {
            var myMap = new Map("map", {
                center: [55.72, 37.64],
                zoom: 5
            });
            myMap.geoObjects.add(
                new Placemark(myMap.getCenter())
            );
        },
        function (error) {
            // Обработка ошибки.
        },
        this
   );
```

2.

```
// Запрашиваем модуль 'Map'.
ymaps.modules.require('Map')
    .spread(
        function (Map) {
            var myMap = new Map("map", {
                center: [55.72, 37.64],
                zoom: 5
            });
        },
        this
    );
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Monitor

Объект, отслеживающий изменения определенных полей данных на заданном менеджере данных. Также может использоваться для отслеживания изменений опций.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
Monitor(dataManager)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
dataManager *	—	Тип: **IDataManager**| **IOptionManager** Менеджер данных.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Отслеживание изменений опции метки.
var placemark = new ymaps.Placemark([0, 0]),
    optionMonitor = new ymaps.Monitor(placemark.options);
optionMonitor.add("cursor", function (newValue) {
    alert("cursor: " + newValue);
});
myMap.geoObjects.add(placemark);
// Выведет строку "cursor: arrow".
myMap.options.set({
    geoObjectCursor: "arrow"
});
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(name, changeCallback[, context[, params]])	**Monitor**	Включает наблюдение за определенным полем, либо группой полей данных.
forceChange()	**Monitor**	Инициирует проверку изменения значений наблюдаемых полей данных.
get(name)	Object	Возвращает текущее значение одного из наблюдаемых полей данных.
remove(name)	**Monitor**	Отключает наблюдение за определенным полем, либо группой полей данных.
removeAll()	**Monitor**	Отключает наблюдение для всех полей данных.

Описание методов

add

```
{Monitor} add(name, changeCallback[, context[, params]])
```

Включает наблюдение за определенным полем, либо группой полей данных.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
name*	—	Тип: String[][]|String[] Имя, либо массив имен полей данных, за которыми устанавливается наблюдение.
changeCallback*	—	Тип: Function Обработчик изменения поля данных, либо одного из полей данных группы.
context	—	Тип: Object Контекст исполнения обработчика изменений данных, а также опциональных обработчиков.
params	—	Тип: Object Опциональные параметры.
params.compareCallback	—	Тип: Function Обработчик сравнивающий старое и новое значения поля данных. Принимает два аргумента: старое значение, новое значение. Менее приоритетен по отношению к обработчикам заданным с помощью параметра compareCallbacks.
params.compareCallbacks	—	Тип: Object Хэш вида {имя поля данных: ссылка на обработчик}. Данный параметр позволяет задать индивидуальные обработчики сравнения значений для различных полей данных в группе.
params.defaultValue	—	Тип: Object Значение по умолчанию, используемое в том случае, если поле данных не определено.
params.defaultValues	—	Тип: Object Хэш вида {имя поля данных: значение по умолчанию}. Данный параметр позволяет задать индивидуальные значения по умолчанию для различных полей данных в группе.
params.resolveCallback	—	Тип: Function

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Обработчик разрешающий значение поля данных. Принимает два аргумента: имя поля данных, ссылку на менеджер данных. Менее приоритетен по отношению к обработчикам заданным с помощью параметра resolveCallbacks.
params.resolveCallbacks	—	Тип: Object Хэш вида {имя поля данных: ссылка на обработчик}. Данный параметр позволяет задать индивидуальные обработчики разрешения значений для различных полей данных в группе.

* Обязательный параметр/опция.

forceChange

```
{Monitor} forceChange()
```

Инициирует проверку изменения значений наблюдаемых полей данных.

Возвращает ссылку на себя.

get

```
{Object} get(name)
```

Возвращает текущее значение одного из наблюдаемых полей данных.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
name*	—	Тип: String Имя поля данных.

* Обязательный параметр/опция.

remove

```
{Monitor} remove(name)
```

Отключает наблюдение за определенным полем, либо группой полей данных.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
name*	—	Тип: String[][]|String[] Имя, либо массив имен полей данных, для которых отключается наблюдение.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

removeAll

```
{Monitor} removeAll()
```

Отключает наблюдение для всех полей данных.

Возвращает ссылку на себя.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

multiRouter

multiRouter.driving

multiRouter.driving.Path

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.driving.Path скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IGeoObject**.

Отображение пути автомобильного мультимаршрута. Единичный маршрут может содержать несколько путей, каждый путь соединяет две путевые точки.

Поля | События | Методы

Создает отображение пути автомобильного мультимаршрута.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
model	**multiRouter.driving.PathModel**	Модель данных пути мультимаршрута.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.
properties	**data.Manager**	Данные пути мультимаршрута. Доступны следующие поля: • index: Integer — порядковый номер пути в соответствующем маршруте мультимаршрута; • type: String — идентификатор типа маршрута, принимающий значение "driving" для автомобильных маршрутов; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность пути в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время движения по пути в секундах; • durationInTraffic: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда пути в секундах с учетом пробок; • coordinates: Number[][] — координаты всех точек пути; • encodedCoordinates: String — строка закодированных в base64 координат всех точек пути.
state	**IDataManager**	Состояние геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от **IGeoObject**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • overlay: **IOverlay**|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: **IOverlay**|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от **IGeoObject**.
update	Обновление отображения пути. Экземпляр класса **Event**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
getSegments()	GeoObjectCollection	Возвращает дочернюю коллекцию сегментов, из которых состоит путь.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Описание полей

model

```
{multiRouter.driving.PathModel} model
```

Модель данных пути мультимаршрута.

properties

```
{data.Manager} properties
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Данные пути мультимаршрута. Доступны следующие поля:

- index: Integer — порядковый номер пути в соответствующем маршруте мультимаршрута;
- type: String — идентификатор типа маршрута, принимающий значение "driving" для автомобильных маршрутов;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность пути в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время движения по пути в секундах;
- durationInTraffic: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда пути в секундах с учетом пробок;
- coordinates: Number[][] — координаты всех точек пути;
- encodedCoordinates: String — строка закодированных в base64 координат всех точек пути.

Описание событий

update

Обновление отображения пути. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

getSegments

```
{GeoObjectCollection} getSegments()
```

Возвращает дочернюю коллекцию сегментов, из которых состоит путь.

multiRouter.driving.PathModel

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.driving.PathModel скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IEventEmitter**.

Модель данных пути автомобильного маршрута. Единичный маршрут может содержать несколько путей, каждый путь соединяет две путевые точки.

Поля | События | Методы

Создает модель данных пути автомобильного маршрута.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
properties	data.Manager	Данные пути мультимаршрута. Доступны следующие поля: • index: Integer — порядковый номер пути в соответствующем маршруте мультимаршрута; • type: String — идентификатор типа маршрута, принимающий значение "driving" для автомобильных маршрутов; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность пути в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время движения по пути в секундах; • durationInTraffic: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда пути в секундах с учетом пробок; • coordinates: Number[][] — координаты всех точек пути; • encodedCoordinates: String — строка закодированных в base64 координат всех точек пути.
route	multiRouter.driving.RouteModel	Ссылка на родительскую модель маршрута.

События

Имя	Описание
update	Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • segmentsChange: Boolean – признак изменений в наборе сегментов.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает модель.
getSegments()	multiRouter.driving.SegmentModel[]	Возвращает массив сегментов пути.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа пути маршрута. Для автомобильных маршрутов возвращается строка "driving".
update(pathJson)		Обновляет состояние модели.

Описание полей

properties

```
{data.Manager} properties
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Данные пути мультимаршрута. Доступны следующие поля:

- index: Integer — порядковый номер пути в соответствующем маршруте мультимаршрута;
- type: String — идентификатор типа маршрута, принимающий значение "driving" для автомобильных маршрутов;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность пути в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время движения по пути в секундах;
- durationInTraffic: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда пути в секундах с учетом пробок;
- coordinates: Number[][] — координаты всех точек пути;
- encodedCoordinates: String — строка закодированных в base64 координат всех точек пути.

route

```
{multiRouter.driving.RouteModel} route
```

Ссылка на родительскую модель маршрута.

Описание событий

update

Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- segmentsChange: Boolean – признак изменений в наборе сегментов.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Уничтожает модель.

getSegments

```
{multiRouter.driving.SegmentModel[]} getSegments()
```

Возвращает массив сегментов пути.

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает идентификатор типа пути маршрута. Для автомобильных маршрутов возвращается строка "driving".

update

```
{} update(pathJson)
```

Обновляет состояние модели.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
pathJson*	—	Тип: Object

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		JSON-данные.

* Обязательный параметр/опция.

multiRouter.driving.Route

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.driving.Route скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IGeoObject**.

Отображение единичного автомобильного маршрута. Мультимаршрут может состоять из нескольких единичных маршрутов.

Поля | События | Методы

Создает отображение единичного автомобильного маршрута.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
model	**multiRouter.driving.RouteModel**	Модель данных единичного маршрута.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.
properties	**data.Manager**	Данные маршрута. Доступны следующие поля: • index: Integer — порядковый номер маршрута в мультимаршруте; • type: String — идентификатор типа маршрута, принимающий значение "driving" для автомобильных маршрутов; • Boolean — признак того, что маршрут содержит перекрытые участки; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность маршрута в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда маршрута в секундах; • durationInTraffic: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда маршрута в секундах с учетом пробок; • boundedBy: Number[][] — координаты нижнего и верхнего углов прямоугольника, ограничивающего маршрут.
state	**IDataManager**	Состояние геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от **IGeoObject**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • overlay: **IOverlay**|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: **IOverlay**|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от **IGeoObject**.
update	Обновление отображения маршрута. Экземпляр класса **Event**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
getPaths()	GeoObjectCollection	Возвращает дочернюю коллекцию путей, из которых состоит маршрут.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Описание полей

model

```
{multiRouter.driving.RouteModel} model
```

Модель данных единичного маршрута.

properties

```
{data.Manager} properties
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Данные маршрута. Доступны следующие поля:

- index: Integer — порядковый номер маршрута в мультимаршруте;
- type: String — идентификатор типа маршрута, принимающий значение "driving" для автомобильных маршрутов;
- Boolean — признак того, что маршрут содержит перекрытые участки;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность маршрута в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда маршрута в секундах;
- durationInTraffic: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда маршрута в секундах с учетом пробок;
- boundedBy: Number[][] — координаты нижнего и верхнего углов прямоугольника, ограничивающего маршрут.

Описание событий

update

Обновление отображения маршрута. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

getPaths

```
{GeoObjectCollection} getPaths()
```

Возвращает дочернюю коллекцию путей, из которых состоит маршрут.

multiRouter.driving.RouteModel

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.driving.RouteModel скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IEventEmitter**.

Модель данных единичного автомобильного маршрута. Мультимаршрут может состоять из нескольких единичных маршрутов.

Поля | События | Методы

Создает модель данных единичного автомобильного маршрута.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
multiRoute	**multiRouter.MultiRouteModel**	Ссылка на родительскую модель мультимаршрута.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
properties	data.Manager	Данные маршрута. Доступны следующие поля: • index: Integer — порядковый номер маршрута в мультимаршруте; • type: String — идентификатор типа маршрута, принимающий значение "driving" для автомобильных маршрутов; • Boolean — признак того, что маршрут содержит перекрытые участки; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность маршрута в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда маршрута в секундах; • durationInTraffic: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда маршрута в секундах с учетом пробок; • boundedBy: Number[][] — координаты нижнего и верхнего углов прямоугольника, ограничивающего маршрут.

События

Имя	Описание
update	Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • pathsChange: Boolean — признак изменений в наборе путей.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает модель.
getPaths()	multiRouter.driving.PathModel[]	Возвращает массив путей маршрута.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа маршрутизации. Для автомобильных маршрутов возвращается строка "driving".
update(routeJson)		Обновляет состояние модели.

Описание полей

multiRoute

```
{multiRouter.MultiRouteModel} multiRoute
```

Ссылка на родительскую модель мультимаршрута.

properties

```
{data.Manager} properties
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Данные маршрута. Доступны следующие поля:

- index: Integer — порядковый номер маршрута в мультимаршруте;
- type: String — идентификатор типа маршрута, принимающий значение "driving" для автомобильных маршрутов;
- Boolean — признак того, что маршрут содержит перекрытые участки;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность маршрута в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда маршрута в секундах;
- durationInTraffic: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда маршрута в секундах с учетом пробок;
- boundedBy: Number[][] — координаты нижнего и верхнего углов прямоугольника, ограничивающего маршрут.

Описание событий

update

Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pathsChange: Boolean — признак изменений в наборе путей.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Уничтожает модель.

getPaths

```
{multiRouter.driving.PathModel[]} getPaths()
```

Возвращает массив путей маршрута.

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает идентификатор типа маршрутизации. Для автомобильных маршрутов возвращается строка "driving".

update

```
{} update(routeJson)
```

Обновляет состояние модели.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
routeJson*	—	Тип: Object JSON-данные.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

multiRouter.driving.Segment

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.driving.Segment скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IGeoObject**.

Отображение сегмента автомобильного маршрута. Сегментом автомобильного маршрута называется часть пути от одного манёвра до другого.

Поля | События | Методы

Создает отображение сегмента автомобильного маршрута.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
model	**multiRouter.driving.SegmentModel**	Модель данных сегмента.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.
properties	**data.Manager**	Данные сегмента. Доступны следующие поля: • index: Integer – порядковый номер сегмента во множестве сегментов соответствующего пути маршрута; • type: String — идентификатор типа сегмента, принимающий значение "driving" для автомобильных сегментов; • street: String — текстовое описание улицы, по которой проходит сегмент; • action: Object — объект с полями text и value, описывающий завершающий маневр сегмента; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность сегмента в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда сегмента в секундах; • durationInTraffic: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда сегмента в секундах с учетом пробок; • text: String — текстовое описание сегмента; • viaPoints: Integer[] — индексы транзитных точек, лежащих на данном сегменте; • lodIndex: Integer — порядковый номер первой точки сегмента во множестве всех координат соответствующего ему пути маршрута.
state	**IDataManager**	Состояние геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от **IGeoObject**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • overlay: **IOverlay**|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: **IOverlay**|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от **IGeoObject**.
update	Обновление отображения сегмента. Экземпляр класса **Event**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Описание полей

model

```
{multiRouter.driving.SegmentModel} model
```

Модель данных сегмента.

properties

```
{data.Manager} properties
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Данные сегмента. Доступны следующие поля:

- index: Integer – порядковый номер сегмента во множестве сегментов соответствующего пути маршрута;
- type: String — идентификатор типа сегмента, принимающий значение "driving" для автомобильных сегментов;
- street: String — текстовое описание улицы, по которой проходит сегмент;
- action: Object — объект с полями text и value, описывающий завершающий маневр сегмента;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность сегмента в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда сегмента в секундах;
- durationInTraffic: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда сегмента в секундах с учетом пробок;
- text: String — текстовое описание сегмента;
- viaPoints: Integer[] — индексы транзитных точек, лежащих на данном сегменте;
- lodIndex: Integer — порядковый номер первой точки сегмента во множестве всех координат соответствующего ему пути маршрута.

Описание событий

update

Обновление отображения сегмента. Экземпляр класса **Event**.

multiRouter.driving.SegmentModel

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.driving.SegmentModel скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IEventEmitter**.

Модель данных сегмента пути автомобильного маршрута. Сегментом автомобильного маршрута называется часть пути от одного манёвра до другого.

Поля | События | Методы

Создает модель данных сегмента пути автомобильного маршрута.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
geometry	**geometry.base.LineString**	Геометрия сегмента.
path	**multiRouter.driving.PathModel**	Ссылка на родительскую модель пути.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
properties	data.Manager	Данные сегмента. Доступны следующие поля: • index: Integer – порядковый номер сегмента во множестве сегментов соответствующего пути маршрута; • type: String — идентификатор типа сегмента, принимающий значение "driving" для автомобильных сегментов; • street: String — текстовое описание улицы, по которой проходит сегмент; • action: Object — объект с полями text и value, описывающий завершающий маневр сегмента; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность сегмента в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда сегмента в секундах; • durationInTraffic: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда сегмента в секундах с учетом пробок; • text: String — текстовое описание сегмента; • viaPoints: Integer[] — индексы транзитных точек, лежащих на данном сегменте; • lodIndex: Integer — порядковый номер первой точки сегмента во множестве всех координат соответствующего ему пути маршрута.

События

Имя	Описание
update	Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса Event.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает модель.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа сегмента. Для сегментов автомобильных маршрутов возвращается строка "driving".
getViaPoints()	multiRouter.ViaPointModel[]	Возвращает массив транзитных точек сегмента.
update(segmentJson)		Обновляет состояние модели.

Описание полей

geometry

```
{geometry.base.LineString} geometry
```

Геометрия сегмента.

path

```
{multiRouter.driving.PathModel} path
```

Ссылка на родительскую модель пути.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

properties

```
{data.Manager} properties
```

Данные сегмента. Доступны следующие поля:

- index: Integer – порядковый номер сегмента во множестве сегментов соответствующего пути маршрута;
- type: String — идентификатор типа сегмента, принимающий значение "driving" для автомобильных сегментов;
- street: String — текстовое описание улицы, по которой проходит сегмент;
- action: Object — объект с полями text и value, описывающий завершающий маневр сегмента;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность сегмента в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда сегмента в секундах;
- durationInTraffic: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда сегмента в секундах с учетом пробок;
- text: String — текстовое описание сегмента;
- viaPoints: Integer[] — индексы транзитных точек, лежащих на данном сегменте;
- lodIndex: Integer — порядковый номер первой точки сегмента во множестве всех координат соответствующего ему пути маршрута.

Описание событий

update

Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Уничтожает модель.

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает идентификатор типа сегмента. Для сегментов автомобильных маршрутов возвращается строка "driving".

getViaPoints

```
{multiRouter.ViaPointModel[]} getViaPoints()
```

Возвращает массив транзитных точек сегмента.

update

```
{} update(segmentJson)
```

Обновляет состояние модели.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
segmentJson*	—	Тип: Object JSON-данные.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

multiRouter.Editor

Расширяет **ICustomizable**, **IEventEmitter**.

Редактор мультимаршрута.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
multiRouter.Editor(multiRoute[, state[, options]])
```

Создает редактор мультимаршрута.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
multiRoute *	—	Тип: **multiRouter.MultiRoute** Редактируемый мультимаршрут.
state	—	Тип: Object Объект, описывающий начальное состояние редактора. Список доступных полей смотрите в описании **multiRouter.Editor.state**.
options	—	Тип: Object Опции.
options.drawCursor	—	Тип: Object Тип курсора, который будет использоваться в режиме добавления новых путевых точек.
options.drawOver	true	Тип: Object Разрешает ставить точки поверх объектов карты в режиме добавления новых путевых точек.
options.midPointsType	"way"	Тип: String Определяет тип добавляемых точек при перетаскивании маркера, появляющегося при наведении курсора мыши на активный маршрут. Может принимать одно из следующих строковых значений: • "way" – добавлять путевые точки; • "via" – добавлять транзитные точки. Также смотрите описание поля addMidPoints менеджера состояния **multiRouter.Editor.state**.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.
state	data.Manager	Менеджер состояния редактора мультимаршрута. Доступные поля: • addWayPoints: Boolean — разрешает добавление новых путевых точек при клике на карту. Значение по умолчанию: false. • dragWayPoints: Boolean — разрешает перетаскивание уже существующих путевых точек. Значение по умолчанию: true. • removeWayPoints: Boolean – разрешает удаление путевых точек по двойному клику по ним. Значение по умолчанию: false. • dragViaPoints: Boolean — разрешает перетаскивание уже существующих транзитных точек. Значение по умолчанию: true. • removeViaPoints: Boolean – разрешает удаление путевых точек по двойному клику по ним. Значение по умолчанию: true. • addMidPoints: Boolean — разрешает добавление промежуточных транзитных или путевых точек посредством перетаскивания маркера, появляющегося при наведении курсора мыши на активный маршрут. Тип добавляемых точек задается опцией midPointsType. Значение по умолчанию: true.

События

Имя	Описание
beforemidpointadd	Событие, предшествующее событию midpointadd. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • coords: Number[] — координаты добавления промежуточной точки; • pointType: String – идентификатор типа добавляемой промежуточной точки; • insertIndex: Integer – индекс вставки промежуточной точки во множестве опорных точек мультимаршрута. Имена методов, доступных через метод Event.callMethod: • setPointType — метод, позволяющий задать тип добавляемой точки. В качестве аргумента принимает строковый идентификатор типа (смотрите описание опции midPointsType). • setInsertIndex — метод, позволяющий скорректировать индекс вставки промежуточной точки, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый индекс. Если у данного события вызвать метод Event.preventDefault, то последующее добавление промежуточной точки маршрута, как и событие "midpointadd", будет отменено.
beforemidpointdrag	Событие, предшествующее событию midpointdrag. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге;

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "midpointdrag" будет отменено.
beforemidpointpinshow	Событие, предшествующее событию midpointpinshow. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pin: **Placemark** — ссылка на объект маркера; • globalPixels: Number[] — глобальные пиксельные координаты маркера; • segment: **multiRouter.driving.Segment** – ссылка на сегмент маршрута, над которым появился маркер. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "midpointpinshow" будет отменено, а маркер будет скрыт.
beforeviapointdrag	Событие, предшествующее событию viapointdrag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге; • viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой транзитной точки. Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "viapointdrag" будет отменено.
beforeviapointdragstart	Событие, предшествующее событию viapointdragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • domEvent: **DomEvent** – исходное DOM-событие, если оно имеется; • viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой транзитной точки. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие "viapointdragstart", будет отменено.
beforeviapointremove	Событие, предшествующее событию viapointremove. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** — ссылка на объект удаляемой транзитной точки. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то удаление транзитной точки, как и последующее событие "viapointremove", будет отменено.
beforewaypointadd	Событие, предшествующее событию waypointadd. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • coords: Number[] — координаты добавленной путевой точки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setCoords — метод, позволяющий скорректировать координаты добавляемой путевой точки. В качестве аргумента принимает новые координаты в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то добавление путевой точки, как и последующее событие "waypointadd", будет отменено.
beforewaypointdrag	Событие, предшествующее событию waypointdrag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге; • wayPoint: **multiRouter.WayPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой путевой точки. Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "waypointdrag" будет отменено.
beforewaypointdragstart	Событие, предшествующее событию waypointdragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • domEvent: **DomEvent** – исходное DOM-событие, если оно имеется; • wayPoint: **multiRouter.WayPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой путевой точки. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие "waypointdragstart", будет отменено.
beforewaypointremove	Событие, предшествующее событию waypointremove. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • wayPoint: **multiRouter.WayPoint** — ссылка на объект удаляемой путевой точки. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то удаление путевой точки, как и последующее событие "waypointremove", будет отменено.
midpointadd	Добавление промежуточной точки маршрута. Тип точки определяется значением опции midPointsType. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • coords: Number[] — координаты добавления промежуточной точки; • pointType: String – идентификатор типа добавляемой промежуточной точки; • insertIndex: Integer – индекс вставки промежуточной точки во множестве опорных точек мультимаршрута.
midpointdrag	Перетаскивание добавленной промежуточной точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге;
midpointdragend	Завершение перетаскивания добавленной промежуточной точки. Экземпляр класса **Event**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
midpointpinshow	Появление перетаскиваемого маркера при наведении на активный маршрут. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pin: **Placemark** — ссылка на объект маркера; • globalPixels: Number[] — глобальные пиксельные координаты маркера; • segment: **multiRouter.driving.Segment** – ссылка на сегмент маршрута, над которым появился маркер.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
viapointdrag	Перетаскивание транзитной точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге; • viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой транзитной точки.
viapointdragend	Завершение перетаскивания транзитной точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой транзитной точки.
viapointdragstart	Начало перетаскивания транзитной точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • domEvent: **DomEvent** – исходное DOM-событие, если оно имеется; • viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой транзитной точки.
viapointremove	Удаление транзитной точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** — ссылка на объект удаленной транзитной точки.
waypointadd	Добавление путевой точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • coords: Number[] — координаты добавленной путевой точки.
waypointdrag	Перетаскивание путевой точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге; • wayPoint: **multiRouter.WayPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой путевой точки.
waypointdragend	Завершение перетаскивания путевой точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • wayPoint: **multiRouter.WayPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой путевой точки.
waypointdragstart	Начало перетаскивания путевой точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • domEvent: **DomEvent** – исходное DOM-событие, если оно имеется; • wayPoint: **multiRouter.WayPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой путевой точки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
waypointremove	Удаление путевой точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • wayPoint: **multiRouter.WayPoint** — ссылка на объект удаленной путевой точки.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает редактор мультимаршрута.
getMultiRoute()	multiRouter.MultiRoute	Возвращает ссылку на редактируемый мультимаршрут.

Описание полей

state

```
{data.Manager} state
```

Менеджер состояния редактора мультимаршрута.

Доступные поля:

- addWayPoints: Boolean — разрешает добавление новых путевых точек при клике на карту. Значение по умолчанию: false.
- dragWayPoints: Boolean — разрешает перетаскивание уже существующих путевых точек. Значение по умолчанию: true.
- removeWayPoints: Boolean – разрешает удаление путевых точек по двойному клику по ним. Значение по умолчанию: false.
- dragViaPoints: Boolean — разрешает перетаскивание уже существующих транзитных точек. Значение по умолчанию: true.
- removeViaPoints: Boolean – разрешает удаление путевых точек по двойному клику по ним. Значение по умолчанию: true.
- addMidPoints: Boolean — разрешает добавление промежуточных транзитных или путевых точек посредством перетаскивания маркера, появляющегося при наведении курсора мыши на активный маршрут. Тип добавляемых точек задается опцией midPointsType. Значение по умолчанию: true.

Описание событий

beforemidpointadd

Событие, предшествующее событию midpointadd. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- coords: Number[] — координаты добавления промежуточной точки;
- pointType: String – идентификатор типа добавляемой промежуточной точки;
- insertIndex: Integer – индекс вставки промежуточной точки во множестве опорных точек мультимаршрута.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**:

- setPointType — метод, позволяющий задать тип добавляемой точки. В качестве аргумента принимает строковый идентификатор типа (смотрите описание опции midPointsType).
- setInsertIndex — метод, позволяющий скорректировать индекс вставки промежуточной точки, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый индекс.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее добавление промежуточной точки маршрута, как и событие "midpointadd", будет отменено.

beforemidpointdrag

Событие, предшествующее событию midpointdrag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге;

Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**:

- setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "midpointdrag" будет отменено.

beforemidpointpinshow

Событие, предшествующее событию midpointpinshow. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pin: **Placemark** — ссылка на объект маркера;
- globalPixels: Number[] — глобальные пиксельные координаты маркера;
- segment: **multiRouter.driving.Segment** – ссылка на сегмент маршрута, над которым появился маркер.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "midpointpinshow" будет отменено, а маркер будет скрыт.

beforeviapointdrag

Событие, предшествующее событию viapointdrag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге;
- viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой транзитной точки.

Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**:

- setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "viapointdrag" будет отменено.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

beforeviapointdragstart

Событие, предшествующее событию viapointdragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- domEvent: **DomEvent** – исходное DOM-событие, если оно имеется;
- viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой транзитной точки.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие "viapointdragstart", будет отменено.

beforeviapointremove

Событие, предшествующее событию viapointremove. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** — ссылка на объект удаляемой транзитной точки.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то удаление транзитной точки, как и последующее событие "viapointremove", будет отменено.

beforewaypointadd

Событие, предшествующее событию waypointadd. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- coords: Number[] — координаты добавленной путевой точки.

Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**:

- setCoords — метод, позволяющий скорректировать координаты добавляемой путевой точки. В качестве аргумента принимает новые координаты в виде массива из двух чисел.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то добавление путевой точки, как и последующее событие "waypointadd", будет отменено.

beforewaypointdrag

Событие, предшествующее событию waypointdrag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге;
- wayPoint: **multiRouter.WayPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой путевой точки.

Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**:

- setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "waypointdrag" будет отменено.

beforewaypointdragstart

Событие, предшествующее событию waypointdragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- domEvent: **DomEvent** – исходное DOM-событие, если оно имеется;
- wayPoint: **multiRouter.WayPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой путевой точки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие "waypointdragstart", будет отменено.

beforewaypointremove

Событие, предшествующее событию waypointremove. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- wayPoint: **multiRouter.WayPoint** — ссылка на объект удаляемой путевой точки.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то удаление путевой точки, как и последующее событие "waypointremove", будет отменено.

midpointadd

Добавление промежуточной точки маршрута. Тип точки определяется значением опции midPointsType. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- coords: Number[] — координаты добавления промежуточной точки;
- pointType: String – идентификатор типа добавляемой промежуточной точки;
- insertIndex: Integer – индекс вставки промежуточной точки во множестве опорных точек мультимаршрута.

midpointdrag

Перетаскивание добавленной промежуточной точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге;

midpointdragend

Завершение перетаскивания добавленной промежуточной точки. Экземпляр класса **Event**.

midpointpinshow

Появление перетаскиваемого маркера при наведении на активный маршрут. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pin: **Placemark** — ссылка на объект маркера;
- globalPixels: Number[] — глобальные пиксельные координаты маркера;
- segment: **multiRouter.driving.Segment** – ссылка на сегмент маршрута, над которым появился маркер.

viapointdrag

Перетаскивание транзитной точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге;
- viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой транзитной точки.

viapointdragend

Завершение перетаскивания транзитной точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой транзитной точки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

viapointdragstart

Начало перетаскивания транзитной точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- domEvent: **DomEvent** – исходное DOM-событие, если оно имеется;
- viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой транзитной точки.

viapointremove

Удаление транзитной точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** — ссылка на объект удаленной транзитной точки.

waypointadd

Добавление путевой точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- coords: Number[] — координаты добавленной путевой точки.

waypointdrag

Перетаскивание путевой точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге;
- wayPoint: **multiRouter.WayPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой путевой точки.

waypointdragend

Завершение перетаскивания путевой точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- wayPoint: **multiRouter.WayPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой путевой точки.

waypointdragstart

Начало перетаскивания путевой точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- domEvent: **DomEvent** – исходное DOM-событие, если оно имеется;
- wayPoint: **multiRouter.WayPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой путевой точки.

waypointremove

Удаление путевой точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- wayPoint: **multiRouter.WayPoint** — ссылка на объект удаленной путевой точки.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Уничтожает редактор мультимаршрута.

getMultiRoute

```
{multiRouter.MultiRoute} getMultiRoute()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает ссылку на редактируемый мультимаршрут.

multiRouter.EditorAddon

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.EditorAddon скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **ICustomizable**, **IEventEmitter**.

Аддон редактора мультимаршрута.

Поля | События | Методы

Создает аддон редактора мультимаршрута.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.
state	**data.Manager**	Менеджер состояния редактора мультимаршрута.

События

Имя	Описание
beforemidpointadd	Событие, предшествующее событию midpointadd. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • coords: Number[] — координаты добавления промежуточной точки; • pointType: String – идентификатор типа добавляемой промежуточной точки; • insertIndex: Integer – индекс вставки промежуточной точки во множестве опорных точек мультимаршрута. Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setPointType — метод, позволяющий задать тип добавляемой точки. В качестве аргумента принимает строковый идентификатор типа (смотрите описание опции midPointsType). • setInsertIndex — метод, позволяющий скорректировать индекс вставки промежуточной точки, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый индекс. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее добавление промежуточной точки маршрута, как и событие "midpointadd", будет отменено.
beforemidpointdrag	Событие, предшествующее событию midpointdrag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге;

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "midpointdrag" будет отменено.
beforemidpointpinshow	Событие, предшествующее событию midpointpinshow. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pin: **Placemark** — ссылка на объект маркера; • globalPixels: Number[] — глобальные пиксельные координаты маркера; • segment: **multiRouter.driving.Segment** – ссылка на сегмент маршрута, над которым появился маркер. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "midpointpinshow" будет отменено, а маркер будет скрыт.
beforeviapointdrag	Событие, предшествующее событию viapointdrag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге; • viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой транзитной точки. Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "viapointdrag" будет отменено.
beforeviapointdragstart	Событие, предшествующее событию viapointdragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • domEvent: **DomEvent** – исходное DOM-событие, если оно имеется; • viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой транзитной точки. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие "viapointdragstart", будет отменено.
beforeviapointremove	Событие, предшествующее событию viapointremove. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** — ссылка на объект удаляемой транзитной точки. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то удаление транзитной точки, как и последующее событие "viapointremove", будет отменено.
beforewaypointadd	Событие, предшествующее событию waypointadd. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • coords: Number[] — координаты добавленной путевой точки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setCoords — метод, позволяющий скорректировать координаты добавляемой путевой точки. В качестве аргумента принимает новые координаты в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то добавление путевой точки, как и последующее событие "waypointadd", будет отменено.
beforewaypointdrag	Событие, предшествующее событию waypointdrag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге; • wayPoint: **multiRouter.WayPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой путевой точки. Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "waypointdrag" будет отменено.
beforewaypointdragstart	Событие, предшествующее событию waypointdragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • domEvent: **DomEvent** – исходное DOM-событие, если оно имеется; • wayPoint: **multiRouter.WayPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой путевой точки. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие "waypointdragstart", будет отменено.
beforewaypointremove	Событие, предшествующее событию waypointremove. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • wayPoint: **multiRouter.WayPoint** — ссылка на объект удаляемой путевой точки. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то удаление путевой точки, как и последующее событие "waypointremove", будет отменено.
midpointadd	Добавление промежуточной точки маршрута. Тип точки определяется значением опции midPointsType. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • coords: Number[] — координаты добавления промежуточной точки; • pointType: String – идентификатор типа добавляемой промежуточной точки; • insertIndex: Integer – индекс вставки промежуточной точки во множестве опорных точек мультимаршрута.
midpointdrag	Перетаскивание добавленной промежуточной точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге;
midpointdragend	Завершение перетаскивания добавленной промежуточной точки. Экземпляр класса **Event**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
midpointpinshow	Появление перетаскиваемого маркера при наведении на активный маршрут. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pin: **Placemark** — ссылка на объект маркера; • globalPixels: Number[] — глобальные пиксельные координаты маркера; • segment: **multiRouter.driving.Segment** – ссылка на сегмент маршрута, над которым появился маркер.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
start	Включение редактора. Экземпляр класса **Event**.
stop	Выключение редактора. Экземпляр класса **Event**.
viapointdrag	Перетаскивание транзитной точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге; • viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой транзитной точки.
viapointdragend	Завершение перетаскивания транзитной точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой транзитной точки.
viapointdragstart	Начало перетаскивания транзитной точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • domEvent: **DomEvent** – исходное DOM-событие, если оно имеется; • viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой транзитной точки.
viapointremove	Удаление транзитной точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** — ссылка на объект удаленной транзитной точки.
waypointadd	Добавление путевой точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • coords: Number[] — координаты добавленной путевой точки.
waypointdrag	Перетаскивание путевой точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге; • wayPoint: **multiRouter.WayPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой путевой точки.
waypointdragend	Завершение перетаскивания путевой точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • wayPoint: **multiRouter.WayPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой путевой точки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
waypointdragstart	Начало перетаскивания путевой точки. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • domEvent: DomEvent – исходное DOM-событие, если оно имеется; • wayPoint: multiRouter.WayPoint – ссылка на объект перетаскиваемой путевой точки.
waypointremove	Удаление путевой точки. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • wayPoint: multiRouter.WayPoint — ссылка на объект удаленной путевой точки.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
isActive()	Boolean	Возвращает признак того, что редактор в данный момент включен.
start(state)		Включает редактор.
stop()		Отключает редактор.

Описание полей

state

```
{data.Manager} state
```

Менеджер состояния редактора мультимаршрута.

Описание событий

beforemidpointadd

Событие, предшествующее событию midpointadd. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get:

- coords: Number[] — координаты добавления промежуточной точки;
- pointType: String – идентификатор типа добавляемой промежуточной точки;
- insertIndex: Integer – индекс вставки промежуточной точки во множестве опорных точек мультимаршрута.

Имена методов, доступных через метод Event.callMethod:

- setPointType — метод, позволяющий задать тип добавляемой точки. В качестве аргумента принимает строковый идентификатор типа (смотрите описание опции midPointsType).
- setInsertIndex — метод, позволяющий скорректировать индекс вставки промежуточной точки, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый индекс.

Если у данного события вызвать метод Event.preventDefault, то последующее добавление промежуточной точки маршрута, как и событие "midpointadd", будет отменено.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

beforemidpointdrag

Событие, предшествующее событию midpointdrag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге;

Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**:

- setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "midpointdrag" будет отменено.

beforemidpointpinshow

Событие, предшествующее событию midpointpinshow. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pin: **Placemark** — ссылка на объект маркера;
- globalPixels: Number[] — глобальные пиксельные координаты маркера;
- segment: **multiRouter.driving.Segment** – ссылка на сегмент маршрута, над которым появился маркер.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "midpointpinshow" будет отменено, а маркер будет скрыт.

beforeviapointdrag

Событие, предшествующее событию viapointdrag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге;
- viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой транзитной точки.

Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**:

- setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "viapointdrag" будет отменено.

beforeviapointdragstart

Событие, предшествующее событию viapointdragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- domEvent: **DomEvent** – исходное DOM-событие, если оно имеется;
- viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой транзитной точки.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие "viapointdragstart", будет отменено.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

beforeviapointremove

Событие, предшествующее событию viapointremove. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** — ссылка на объект удаляемой транзитной точки.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то удаление транзитной точки, как и последующее событие "viapointremove", будет отменено.

beforewaypointadd

Событие, предшествующее событию waypointadd. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- coords: Number[] — координаты добавленной путевой точки.

Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**:

- setCoords — метод, позволяющий скорректировать координаты добавляемой путевой точки. В качестве аргумента принимает новые координаты в виде массива из двух чисел.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то добавление путевой точки, как и последующее событие "waypointadd", будет отменено.

beforewaypointdrag

Событие, предшествующее событию waypointdrag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге;
- wayPoint: **multiRouter.WayPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой путевой точки.

Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**:

- setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие "waypointdrag" будет отменено.

beforewaypointdragstart

Событие, предшествующее событию waypointdragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- domEvent: **DomEvent** – исходное DOM-событие, если оно имеется;
- wayPoint: **multiRouter.WayPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой путевой точки.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие "waypointdragstart", будет отменено.

beforewaypointremove

Событие, предшествующее событию waypointremove. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- wayPoint: **multiRouter.WayPoint** — ссылка на объект удаляемой путевой точки.

Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то удаление путевой точки, как и последующее событие "waypointremove", будет отменено.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

midpointadd

Добавление промежуточной точки маршрута. Тип точки определяется значением опции midPointsType. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- coords: Number[] — координаты добавления промежуточной точки;
- pointType: String – идентификатор типа добавляемой промежуточной точки;
- insertIndex: Integer – индекс вставки промежуточной точки во множестве опорных точек мульти-маршрута.

midpointdrag

Перетаскивание добавленной промежуточной точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге;

midpointdragend

Завершение перетаскивания добавленной промежуточной точки. Экземпляр класса **Event**.

midpointpinshow

Появление перетаскиваемого маркера при наведении на активный маршрут. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pin: **Placemark** — ссылка на объект маркера;
- globalPixels: Number[] — глобальные пиксельные координаты маркера;
- segment: **multiRouter.driving.Segment** – ссылка на сегмент маршрута, над которым появился маркер.

start

Включение редактора. Экземпляр класса **Event**.

stop

Выключение редактора. Экземпляр класса **Event**.

viapointdrag

Перетаскивание транзитной точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге;
- viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой транзитной точки.

viapointdragend

Завершение перетаскивания транзитной точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой транзитной точки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

viapointdragstart

Начало перетаскивания транзитной точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- domEvent: **DomEvent** – исходное DOM-событие, если оно имеется;
- viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой транзитной точки.

viapointremove

Удаление транзитной точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- viaPoint: **multiRouter.ViaPoint** — ссылка на объект удаленной транзитной точки.

waypointadd

Добавление путевой точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- coords: Number[] — координаты добавленной путевой точки.

waypointdrag

Перетаскивание путевой точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pixelOffset: Number[] — пиксельный сдвиг по осям на данном шаге;
- wayPoint: **multiRouter.WayPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой путевой точки.

waypointdragend

Завершение перетаскивания путевой точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- wayPoint: **multiRouter.WayPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой путевой точки.

waypointdragstart

Начало перетаскивания путевой точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- domEvent: **DomEvent** – исходное DOM-событие, если оно имеется;
- wayPoint: **multiRouter.WayPoint** – ссылка на объект перетаскиваемой путевой точки.

waypointremove

Удаление путевой точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- wayPoint: **multiRouter.WayPoint** — ссылка на объект удаленной путевой точки.

Описание методов

isActive

```
{Boolean} isActive()
```

Возвращает признак того, что редактор в данный момент включен.

start

```
{} start(state)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Включает редактор.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
state*	—	Тип: Object Начальное состояние редактора.

* Обязательный параметр/опция.

stop

```
{} stop()
```

Отключает редактор.

multiRouter.masstransit

multiRouter.masstransit.Path

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.masstransit.Path скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IGeoObject**.

Отображение пути маршрута общественного транспорта. Единичный маршрут может содержать несколько путей, каждый путь соединяет две путевые точки.

Поля | События | Методы

Создает отображение пути маршрута общественного транспорта.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
model	**multiRouter.masstransit.PathModel**	Модель данных пути мультимаршрута.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
properties	data.Manager	Данные пути мультимаршрута. Доступны следующие поля: • index: Integer — порядковый номер пути в соответствующем маршруте мультимаршрута; • type: String – идентификатор типа маршрута. Принимает значение "masstransit" для маршрутов общественного транспорта; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность пути в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время движения по пути в секундах; • coordinates: Number[][] — координаты всех точек пути; • encodedCoordinates: String — строка закодированных в base64 координат всех точек пути.
state	IDataManager	Состояние геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от IGeoObject.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IParentOnMap.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • overlay: IOverlay|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: IOverlay|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от IGeoObject.
update	Обновление отображения пути. Экземпляр класса Event.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
getSegmentMarkers()	GeoObjectCollection	Возвращает дочернюю коллекцию маркеров сегментов.
getSegments()	GeoObjectCollection	Возвращает дочернюю коллекцию сегментов, из которых состоит путь.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.

Описание полей

model

```
{multiRouter.masstransit.PathModel} model
```

Модель данных пути мультимаршрута.

properties

```
{data.Manager} properties
```

Данные пути мультимаршрута. Доступны следующие поля:

- index: Integer — порядковый номер пути в соответствующем маршруте мультимаршрута;
- type: String – идентификатор типа маршрута. Принимает значение "masstransit" для маршрутов общественного транспорта;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность пути в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время движения по пути в секундах;
- coordinates: Number[][] — координаты всех точек пути;
- encodedCoordinates: String — строка закодированных в base64 координат всех точек пути.

Описание событий

update

Обновление отображения пути. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

getSegmentMarkers

```
{GeoObjectCollection} getSegmentMarkers()
```

Возвращает дочернюю коллекцию маркеров сегментов.

getSegments

```
{GeoObjectCollection} getSegments()
```

Возвращает дочернюю коллекцию сегментов, из которых состоит путь.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

multiRouter.masstransit.PathModel

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.masstransit.PathModel скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IEventEmitter**.

Модель данных пути маршрута общественного транспорта. Единичный маршрут может содержать несколько путей, каждый путь соединяет две путевые точки.

Поля | События | Методы

Создает модель данных пути маршрута общественного транспорта.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
properties	**data.Manager**	Данные пути мультимаршрута. Доступны следующие поля: • index: Integer — порядковый номер пути в соответствующем маршруте мультимаршрута; • type: String – идентификатор типа маршрута. Принимает значение "masstransit" для маршрутов общественного транспорта; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность пути в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время движения по пути в секундах; • coordinates: Number[][] — координаты всех точек пути; • encodedCoordinates: String — строка закодированных в base64 координат всех точек пути.
route	**multiRouter.masstransit.RouteModel**	Ссылка на родительскую модель маршрута.

События

Имя	Описание
update	Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • segmentsChange: Boolean – признак изменений в наборе сегментов.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает модель.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getSegments()	(multiRouter.masstransit.TransferSegmentModel| multiRouter.masstransit.TransportSegmentModel| multiRouter.masstransit.WalkSegmentModel)[]	Возвращает массив сегментов пути.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа маршрутизации. Для маршрутов общественного транспорта возвращается строка "masstransit".
update(pathJson)		Обновляет состояние модели.

Описание полей

properties

```
{data.Manager} properties
```

Данные пути мультимаршрута. Доступны следующие поля:

- index: Integer — порядковый номер пути в соответствующем маршруте мультимаршрута;
- type: String – идентификатор типа маршрута. Принимает значение "masstransit" для маршрутов общественного транспорта;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность пути в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время движения по пути в секундах;
- coordinates: Number[][] — координаты всех точек пути;
- encodedCoordinates: String — строка закодированных в base64 координат всех точек пути.

route

```
{multiRouter.masstransit.RouteModel} route
```

Ссылка на родительскую модель маршрута.

Описание событий

update

Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get:

- segmentsChange: Boolean – признак изменений в наборе сегментов.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Уничтожает модель.

getSegments

```
{(multiRouter.masstransit.TransferSegmentModel|
multiRouter.masstransit.TransportSegmentModel|
multiRouter.masstransit.WalkSegmentModel)[]} getSegments()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает массив сегментов пути.

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает идентификатор типа маршрутизации. Для маршрутов общественного транспорта возвращается строка "masstransit".

update

```
{} update(pathJson)
```

Обновляет состояние модели.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
pathJson*	—	Тип: Object JSON-данные.

* Обязательный параметр/опция.

multiRouter.masstransit.Route

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.masstransit.Route скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IGeoObject**.

Отображение единичного маршрута общественного транспорта. Мультимаршрут может состоять из нескольких единичных маршрутов.

Поля | События | Методы

Создает отображение единичного маршрута общественного транспорта.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
model	**multiRouter.masstransit.RouteModel**	Модель данных единичного маршрута.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
properties	data.Manager	Данные маршрута. Доступны следующие поля: • index: Integer — порядковый номер маршрута в мультимаршруте; • type: String – идентификатор типа маршрута. Принимает значение "masstransit" для маршрутов общественного транспорта; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность маршрута в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда маршрута в секундах; • boundedBy: Number[][] — координаты нижнего и верхнего углов прямоугольника, ограничивающего маршрут.
state	IDataManager	Состояние геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от IGeoObject.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IParentOnMap.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • overlay: IOverlay|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: IOverlay|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от IGeoObject.
update	Обновление отображения маршрута. Экземпляр класса Event.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
getPaths()	GeoObjectCollection	Возвращает дочернюю коллекцию путей, из которых состоит маршрут.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание полей

model

```
{multiRouter.masstransit.RouteModel} model
```

Модель данных единичного маршрута.

properties

```
{data.Manager} properties
```

Данные маршрута. Доступны следующие поля:

- index: Integer — порядковый номер маршрута в мультимаршруте;
- type: String – идентификатор типа маршрута. Принимает значение "masstransit" для маршрутов общественного транспорта;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность маршрута в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда маршрута в секундах;
- boundedBy: Number[][] — координаты нижнего и верхнего углов прямоугольника, ограничивающего маршрут.

Описание событий

update

Обновление отображения маршрута. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

getPaths

```
{GeoObjectCollection} getPaths()
```

Возвращает дочернюю коллекцию путей, из которых состоит маршрут.

multiRouter.masstransit.RouteModel

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.masstransit.RouteModel скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IEventEmitter**.

Модель данных единичного маршрута общественного транспорта. Мультимаршрут может состоять из нескольких единичных маршрутов.

Поля | События | Методы

Создает модель данных единичного маршрута общественного транспорта.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
multiRoute	multiRouter.MultiRouteModel	Ссылка на родительскую модель мультимаршрута.
properties	data.Manager	Данные маршрута. Доступны следующие поля: • index: Integer — порядковый номер маршрута в мультимаршруте; • type: String – идентификатор типа маршрута. Принимает значение "masstransit" для маршрутов общественного транспорта; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность маршрута в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда маршрута в секундах; • boundedBy: Number[][] — координаты нижнего и верхнего углов прямоугольника, ограничивающего маршрут.

События

Имя	Описание
update	Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • pathsChange: Boolean — признак изменений в наборе путей.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает модель.
getPaths()	multiRouter.masstransit.PathModel[]	Возвращает массив путей маршрута.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа маршрутизации. Для маршрутов общественного транспорта возвращается строка "masstransit".
update(routeJson)		Обновляет состояние модели.

Описание полей

multiRoute

```
{multiRouter.MultiRouteModel} multiRoute
```

Ссылка на родительскую модель мультимаршрута.

properties

```
{data.Manager} properties
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Данные маршрута. Доступны следующие поля:

- index: Integer — порядковый номер маршрута в мультимаршруте;
- type: String – идентификатор типа маршрута. Принимает значение "masstransit" для маршрутов общественного транспорта;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность маршрута в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда маршрута в секундах;
- boundedBy: Number[][] — координаты нижнего и верхнего углов прямоугольника, ограничивающего маршрут.

Описание событий

update

Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pathsChange: Boolean — признак изменений в наборе путей.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Уничтожает модель.

getPaths

```
{multiRouter.masstransit.PathModel[]} getPaths()
```

Возвращает массив путей маршрута.

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает идентификатор типа маршрутизации. Для маршрутов общественного транспорта возвращается строка "masstransit".

update

```
{} update(routeJson)
```

Обновляет состояние модели.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
routeJson*	—	Тип: Object JSON-данные.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

multiRouter.masstransit.StopModel

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.masstransit.StopModel скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IEventEmitter**.

Модель данных остановки транспортного сегмента маршрута общественного транспорта.

Поля | События | Методы

Создает модель данных остановки транспортного сегмента.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
geometry	**geometry.base.Point**	Геометрия остановки.
properties	**data.Manager**	Данные остановки. Доступны следующие поля: • Integer – порядковый номер остановки во множестве остановок соответствующего транспортного сегмента; • id: String – идентификатор остановки; • name: String – название остановки; • lodIndex: Integer — порядковый номер точки остановки во множестве всех координат соответствующего ей пути маршрута.
segment	**multiRouter.masstransit.TransportSegmentModel**	Ссылка на родительскую модель транспортного сегмента.

События

Имя	Описание
update	Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса **Event**.

Методы

Имя	Описание
update(stopJson)	Обновляет состояние модели.

Описание полей

geometry

```
{geometry.base.Point} geometry
```

Геометрия остановки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

properties

```
{data.Manager} properties
```

Данные остановки. Доступны следующие поля:

- Integer – порядковый номер остановки во множестве остановок соответствующего транспортного сегмента;
- id: String – идентификатор остановки;
- name: String – название остановки;
- lodIndex: Integer — порядковый номер точки остановки во множестве всех координат соответствующего ей пути маршрута.

segment

```
{multiRouter.masstransit.TransportSegmentModel} segment
```

Ссылка на родительскую модель транспортного сегмента.

Описание событий

update

Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

update

```
{} update(stopJson)
```

Обновляет состояние модели.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
stopJson*	—	Тип: Object JSON-данные.

* Обязательный параметр/опция.

multiRouter.masstransit.TransferSegment

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.masstransit.TransferSegment скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IGeoObject**.

Отображение сегмента перехода маршрута общественного транспорта. Сегментом пути маршрута общественного транспорта называется часть пути от одной пересадки до другой.

Поля | События | Методы

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Создает отображение сегмента перехода маршрута общественного транспорта.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IDomEventEmitter.
geometry	IGeometry|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
model	multiRouter.masstransit.TransferSegmentModel	Модель данных сегмента.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.
properties	data.Manager	Данные сегмента. Доступны следующие поля: • index: Integer – порядковый номер сегмента во множестве сегментов соответствующего пути маршрута; • type: String — идентификатор типа сегмента, принимающий значение "transfer" для сегментов переходов; • text: String — текстовое описание сегмента; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность сегмента в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда сегмента в секундах; • lodIndex: Integer — порядковый номер первой точки сегмента во множестве всех координат соответствующего ему пути маршрута.
state	IDataManager	Состояние геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие геометрии.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IGeoObject**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • overlay: IOverlay|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: IOverlay|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от IGeoObject.
update	Обновление отображения сегмента. Экземпляр класса Event.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IGeoObject**.
getOverlaySync()	**IOverlay**|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от **IGeoObject**.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.

Описание полей

model

```
{multiRouter.masstransit.TransferSegmentModel} model
```

Модель данных сегмента.

properties

```
{data.Manager} properties
```

Данные сегмента. Доступны следующие поля:

- index: Integer – порядковый номер сегмента во множестве сегментов соответствующего пути маршрута;
- type: String — идентификатор типа сегмента, принимающий значение "transfer" для сегментов переходов;
- text: String — текстовое описание сегмента;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность сегмента в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда сегмента в секундах;
- lodIndex: Integer — порядковый номер первой точки сегмента во множестве всех координат соответствующего ему пути маршрута.

Описание событий

update

Обновление отображения сегмента. Экземпляр класса **Event**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

multiRouter.masstransit.TransferSegmentModel

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.masstransit.TransferSegmentModel скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IEventEmitter**.

Модель данных сегмента перехода пути маршрута общественного транспорта. Сегментом пути маршрута общественного транспорта называется часть пути от одной пересадки до другой.

Поля | События | Методы

Создает модель данных сегмента перехода пути маршрута общественного транспорта.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
geometry	**geometry.base.LineString**	Геометрия сегмента.
path	**multiRouter.masstransit.PathModel**	Ссылка на родительскую модель пути.
properties	**data.Manager**	Данные сегмента. Доступны следующие поля: • index: Integer – порядковый номер сегмента во множестве сегментов соответствующего пути маршрута; • type: String — идентификатор типа сегмента, принимающий значение "transfer" для сегментов переходов; • text: String — текстовое описание сегмента; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность сегмента в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда сегмента в секундах; • lodIndex: Integer — порядковый номер первой точки сегмента во множестве всех координат соответствующего ему пути маршрута.

События

Имя	Описание
update	Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса **Event**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy(segmentJson)		Обновляет состояние модели.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getType()	String	Возвращает идентификатор типа сегмента. Для сегментов перехода маршрутов общественного транспорта возвращается строка "transfer".

Описание полей

geometry

```
{geometry.base.LineString} geometry
```

Геометрия сегмента.

path

```
{multiRouter.masstransit.PathModel} path
```

Ссылка на родительскую модель пути.

properties

```
{data.Manager} properties
```

Данные сегмента. Доступны следующие поля:

- index: Integer – порядковый номер сегмента во множестве сегментов соответствующего пути маршрута;
- type: String — идентификатор типа сегмента, принимающий значение "transfer" для сегментов переходов;
- text: String — текстовое описание сегмента;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность сегмента в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда сегмента в секундах;
- lodIndex: Integer — порядковый номер первой точки сегмента во множестве всех координат соответствующего ему пути маршрута.

Описание событий

update

Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

destroy

```
{} destroy(segmentJson)
```

Обновляет состояние модели.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
segmentJson*	—	Тип: Object JSON-данные.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает идентификатор типа сегмента. Для сегментов перехода маршрутов общественного транспорта возвращается строка "transfer".

multiRouter.masstransit.TransportSegment

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.masstransit.TransportSegment скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IGeoObject**.

Отображение транспортного сегмента маршрута общественного транспорта. Сегментом пути маршрута общественного транспорта называется часть пути от одной пересадки до другой.

Поля | События | Методы

Создает отображение транспортного сегмента маршрута общественного транспорта.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
model	**multiRouter.masstransit.TransportSegmentModel**	Модель данных сегмента.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
properties	**data.Manager**	Данные сегмента. Доступны следующие поля: • index: Integer – порядковый номер сегмента во множестве сегментов соответствующего пути маршрута; • String — идентификатор типа сегмента, принимающий значение "transport" для транспортных сегментов; • text: String — текстовое описание сегмента; • transports: **ITransportProperties**[] — массив, описывающий конкретные транспортные средства, с помощью которых возможно перемещение по данному сегменту; • stops: Object — описание остановок в формате GeoJson:FeatureCollection; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность сегмента в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда сегмента в секундах; • lodIndex: Integer — порядковый номер первой точки сегмента во множестве всех координат соответствующего ему пути маршрута.
state	**IDataManager**	Состояние геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от **IGeoObject**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • overlay: IOverlay|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: IOverlay|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от IGeoObject.
update	Обновление отображения сегмента. Экземпляр класса Event.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание полей

model

```
{multiRouter.masstransit.TransportSegmentModel} model
```

Модель данных сегмента.

properties

```
{data.Manager} properties
```

Данные сегмента. Доступны следующие поля:

- index: Integer – порядковый номер сегмента во множестве сегментов соответствующего пути маршрута;
- String — идентификатор типа сегмента, принимающий значение "transport" для транспортных сегментов;
- text: String — текстовое описание сегмента;
- transports: **ITransportProperties**[] — массив, описывающий конкретные транспортные средства, с помощью которых возможно перемещение по данному сегменту;
- stops: Object — описание остановок в формате GeoJson:FeatureCollection;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность сегмента в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда сегмента в секундах;
- lodIndex: Integer — порядковый номер первой точки сегмента во множестве всех координат соответствующего ему пути маршрута.

Описание событий

update

Обновление отображения сегмента. Экземпляр класса **Event**.

multiRouter.masstransit.TransportSegmentModel

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.masstransit.TransportSegmentModel скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IEventEmitter**.

Модель данных транспортного сегмента пути маршрута общественного транспорта. Сегментом пути маршрута общественного транспорта называется часть пути от одной пересадки до другой.

Поля | События | Методы

Создает модель данных транспортного сегмента пути маршрута общественного транспорта.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
		Унаследовано от **IEventEmitter**.
geometry	**geometry.base.LineString**	Геометрия сегмента.
path	**multiRouter.masstransit.PathModel**	Ссылка на родительскую модель пути.
properties	**data.Manager**	Данные сегмента. Доступны следующие поля: • index: Integer – порядковый номер сегмента во множестве сегментов соответствующего пути маршрута; • String — идентификатор типа сегмента, принимающий значение "transport" для транспортных сегментов; • text: String — текстовое описание сегмента; • transports: **ITransportProperties**[] — массив, описывающий конкретные транспортные средства, с помощью которых возможно перемещение по данному сегменту; • stops: Object — описание остановок в формате GeoJson:FeatureCollection; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность сегмента в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда сегмента в секундах; • lodIndex: Integer — порядковый номер первой точки сегмента во множестве всех координат соответствующего ему пути маршрута.

События

Имя	Описание
update	Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса **Event**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает модель.
getStops()	**multiRouter.masstransit.StopModel**[]	Возвращает массив остановок на транспортном маршруте.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа сегмента. Для транспортных сегментов маршрутов общественного транспорта возвращается строка "transport".
update(segmentJson)		Обновляет состояние модели.

Описание полей

geometry

```
{geometry.base.LineString} geometry
```

Геометрия сегмента.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

path

```
{multiRouter.masstransit.PathModel} path
```

Ссылка на родительскую модель пути.

properties

```
{data.Manager} properties
```

Данные сегмента. Доступны следующие поля:

- index: Integer – порядковый номер сегмента во множестве сегментов соответствующего пути маршрута;
- String — идентификатор типа сегмента, принимающий значение "transport" для транспортных сегментов;
- text: String — текстовое описание сегмента;
- transports: **ITransportProperties**[] — массив, описывающий конкретные транспортные средства, с помощью которых возможно перемещение по данному сегменту;
- stops: Object — описание остановок в формате GeoJson:FeatureCollection;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность сегмента в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда сегмента в секундах;
- lodIndex: Integer — порядковый номер первой точки сегмента во множестве всех координат соответствующего ему пути маршрута.

Описание событий

update

Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Уничтожает модель.

getStops

```
{multiRouter.masstransit.StopModel[]} getStops()
```

Возвращает массив остановок на транспортном маршруте.

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает идентификатор типа сегмента. Для транспортных сегментов маршрутов общественного транспорта возвращается строка "transport".

update

```
{} update(segmentJson)
```

Обновляет состояние модели.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
segmentJson*	—	Тип: Object JSON-данные.

* Обязательный параметр/опция.

multiRouter.masstransit.WalkSegment

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.masstransit.WalkSegment скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IGeoObject**.

Отображение пешего сегмента маршрута общественного транспорта. Сегментом пути маршрута общественного транспорта называется часть пути от одной пересадки до другой.

Поля | События | Методы

Создает отображение пешего сегмента маршрута общественного транспорта.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
model	**multiRouter.masstransit.WalkSegmentModel**	Модель данных сегмента.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.
properties	**data.Manager**	Данные сегмента. Доступны следующие поля: • index: Integer – порядковый номер сегмента во множестве сегментов соответствующего пути маршрута; • type: String — идентификатор типа сегмента, принимающий значение "walk" для пеших сегментов; • text: String — текстовое описание сегмента; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность сегмента в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда сегмента в секундах; • lodIndex: Integer — порядковый номер первой точки сегмента во множестве всех координат соответствующего ему пути маршрута.
state	**IDataManager**	Состояние геообъекта.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
		Унаследовано от **IGeoObject**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от **IGeoObject**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • overlay: **IOverlay**|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: **IOverlay**|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от IGeoObject.
update	Обновление отображения сегмента. Экземпляр класса Event.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Описание полей

model

```
{multiRouter.masstransit.WalkSegmentModel} model
```

Модель данных сегмента.

properties

```
{data.Manager} properties
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Данные сегмента. Доступны следующие поля:

- index: Integer – порядковый номер сегмента во множестве сегментов соответствующего пути маршрута;
- type: String — идентификатор типа сегмента, принимающий значение "walk" для пеших сегментов;
- text: String — текстовое описание сегмента;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность сегмента в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда сегмента в секундах;
- lodIndex: Integer — порядковый номер первой точки сегмента во множестве всех координат соответствующего ему пути маршрута.

Описание событий

update

Обновление отображения сегмента. Экземпляр класса **Event**.

multiRouter.masstransit.WalkSegmentModel

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.masstransit.WalkSegmentModel скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IEventEmitter**.

Модель данных пешего сегмента пути маршрута общественного транспорта. Сегментом пути маршрута общественного транспорта называется часть пути от одной пересадки до другой.

Поля | События | Методы

Создает модель данных пешего сегмента пути маршрута общественного транспорта.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
geometry	**geometry.base.LineString**	Геометрия сегмента.
path	**multiRouter.masstransit.PathModel**	Ссылка на родительскую модель пути.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
properties	data.Manager	Данные сегмента. Доступны следующие поля: • index: Integer – порядковый номер сегмента во множестве сегментов соответствующего пути маршрута; • type: String — идентификатор типа сегмента, принимающий значение "walk" для пеших сегментов; • text: String — текстовое описание сегмента; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность сегмента в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда сегмента в секундах; • lodIndex: Integer — порядковый номер первой точки сегмента во множестве всех координат соответствующего ему пути маршрута.

События

Имя	Описание
update	Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса Event.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает модель.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа сегмента. Для пеших сегментов маршрутов общественного транспорта возвращается строка "walk".

Описание полей

geometry

```
{geometry.base.LineString} geometry
```

Геометрия сегмента.

path

```
{multiRouter.masstransit.PathModel} path
```

Ссылка на родительскую модель пути.

properties

```
{data.Manager} properties
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Данные сегмента. Доступны следующие поля:

- index: Integer – порядковый номер сегмента во множестве сегментов соответствующего пути маршрута;
- type: String — идентификатор типа сегмента, принимающий значение "walk" для пеших сегментов;
- text: String — текстовое описание сегмента;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность сегмента в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время проезда сегмента в секундах;
- lodIndex: Integer — порядковый номер первой точки сегмента во множестве всех координат соответствующего ему пути маршрута.

Описание событий

update

Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Уничтожает модель.

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает идентификатор типа сегмента. Для пеших сегментов маршрутов общественного транспорта возвращается строка "walk".

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

multiRouter.MultiRoute

Расширяет **IGeoObject**.

Мультимаршрут на карте. Позволяет отображать на карте маршрут и несколько альтернатив к нему. Предоставляет интерфейс выбора активного маршрута.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
multiRouter.MultiRoute(model[, options])
```

Создает мультимаршрут на карте.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
model *	—	Тип: **multiRouter.MultiRouteModel**|**IMultiRouteModelJson** Модель данных мультимаршрута, либо объект описания модели. В случае передачи объекта описания, модель на его основе создается автоматически.
options	—	Тип: Object Опции мультимаршрута. Для задания опций составных частей маршрутов общественного транспорта доступны следующие префиксы: • wayPoint – опции путевых точек; • wayPointStart – опции отображения начальной путевой точки; • wayPointStart – опции отображения конечной путевой точки; • viaPoint – опции транзитных точек; • pin — опции точечных маркеров на маршруте; • editor – опции редактора мультимаршрута (см. **multiRouter.Editor**). Для задания опций составных частей маршрутов общественного транспорта доступны следующие префиксы: • route – опции маршрутов, в том числе неактивных; • routeActive – опции активного маршрута.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Причем опции заданные с префиксом "routeActive" более приоритетны по отношению к опциям с префиксом "route". Для задания опций составных частей маршрутов общественного транспорта доступны следующие префиксы. • `routeMarker` – опции меток сегментов маршрута; • `routeWalkMarker` – опции меток пеших сегментов маршрута; • `routeTransferMarker` – опции меток сегментов переходов; • `routeTransportMarker` – опции меток транспортных сегментов маршрута; • `routeWalkSegment` – опции линий пеших сегментов маршрута; • `routeTransferMarker` – опции линий сегментов переходов; • `routeTransportSegment` – опции линий транспортных сегментов маршрута; • `routePedestrianSegment` – опции линий сегментов пешеходного маршрута. Также данные префиксы доступны в "routeActive*" варианте.
`options.activeRouteAutoSelection`	true	Тип: Boolean После обновления данных автоматически выбирать в качестве активного маршрут с минимальным временем проезда.
`options.boundsAutoApply`	false	Тип: Boolean При добавлении мультимаршрута на карту позволяет автоматически установить центр и коэффициент масштабирования так, чтобы мультимаршрут был виден целиком.
`options.dragUpdateInterval`	—	Тип: String|Number Величина временного интервала перестроения маршрута при перетаскивании опорных точек. Может быть задана в миллисекундах, либо оптимальное значение будет рассчитываться автоматически. Значение данной опции транслируется в параметр **IMultiRouteParams.requestSendInterval** модели мультимаршрута.
`options.preventDragUpdate`	false	Тип: Boolean

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Позволяет отключить обновление маршрута во время перетаскивания опорных точек.
options.useMapMargin	true	Тип: Boolean Нужно ли учитывать отступы карты **map.margin.Manager**.
options.zoomMargin	0	Тип: Number[][]|Number[] Отступы от границ видимой области карты при изменении коэффициента масштабирования. Если задано одно число — оно применяется ко всем сторонам. Если задано два — то это горизонтальные и вертикальные отступы соответственно. Если задан массив из 4х чисел, то это отступы top, right, bottom, left. При включенной опции "useMapMargin" значение "zoomMargin" складывается со значениями, которые были рассчитаны в менеджере отступов **map.margin.Manager**.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Создаем мультимаршрут и добавляем его на карту.
var multiRoute = new ymaps.multiRouter.MultiRoute({
    referencePoints: ['Москва, Ленинский проспект', 'Москва, Кулаков переулок'],
}, {
    editorDrawOver: false,
    wayPointDraggable: true,
    viaPointDraggable: true,
    // Задаем собственное оформление линий мультимаршрута.
    routeStrokeColor: "000088",
    routeActiveStrokeColor: "ff0000",
    pinIconFillColor: "ff0000",
    boundsAutoApply: true,
    zoomMargin: 30
});
myMap.geoObjects.add(multiRoute);
```

Поля

Имя	Тип	Описание
editor	**multiRouter.EditorAddon**	Редактор мультимаршрута.
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
model	**multiRouter.MultiRouteModel**	Модель данных мультимаршрута.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
properties	IDataManager	Данные геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
state	IDataManager	Состояние геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.

События

Имя	Описание
activeroutechange	Изменение активного маршрута. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • oldActiveRoute: multiRouter.driving.Route|multiRouter.masstransit.Route|null — предыдущий активный маршрут.
boundsautoapply	Событие возникает в момент установки центра и коэффициента масштабирования карты для оптимального отображения мультимаршрута. Также смотрите описание опции boundsAutoApply. Экземпляр класса Event.
boundschange	Изменение координат географической области, охватывающей мультимаршрут. Экземпляр класса Event.
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от IGeoObject.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IParentOnMap.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • overlay: IOverlay|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: IOverlay|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
pixelboundschange	Изменение пиксельных координат области, охватывающей мультимаршрут. Экземпляр класса Event.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от IGeoObject.
update	Обновление мультимаршрута. Экземпляр класса Event.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getActiveRoute()	multiRouter.driving.Route| multiRouter.masstransit.Route|null	Возвращает активный маршрут.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает географические координаты области, охватывающей мультимаршрут.
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getPixelBounds()	Number[][]|null	Возвращает глобальные пиксельные координаты области, охватывающей мультимаршрут.
getRoutes()	GeoObjectCollection	Возвращает дочернюю коллекцию единичных маршрутов мультимаршрута.
getViaPoints()	GeoObjectCollection	Возвращает дочернюю коллекцию транзитных точек мультимаршрута.
getWayPoints()	GeoObjectCollection	Возвращает дочернюю коллекцию путевых точек мультимаршрута.
setActiveRoute(route)		Устанавливает активный маршрут. При этом предыдущий активный маршрут деактивируется, и генерируется событие multiRouter.MultiRoute.activeroutechange.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Описание полей

editor

```
{multiRouter.EditorAddon} editor
```

Редактор мультимаршрута.

Пример:

```
// Начало редактирования маршрута.
ymaps.route(['Москва', 'Питер'], { multiRoute: true })
    .done(function (multiRoute) {
        myMap.geoObjects.add(multiRoute);
        multiRoute.editor.start({
            addWayPoints: true,
            removeWayPoints: true
        });
        // ...
        // Завершение редактирования маршрута.
        multiRoute.editor.stop();
    });
```

model

```
{multiRouter.MultiRouteModel} model
```

Модель данных мультимаршрута.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание событий

activeroutechange

Изменение активного маршрута. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- oldActiveRoute: multiRouter.driving.Route|multiRouter.masstransit.Route|null — предыдущий активный маршрут.

boundsautoapply

Событие возникает в момент установки центра и коэффициента масштабирования карты для оптимального отображения мультимаршрута. Также смотрите описание опции boundsAutoApply. Экземпляр класса **Event**.

boundschange

Изменение координат географической области, охватывающей мультимаршрут. Экземпляр класса **Event**.

pixelboundschange

Изменение пиксельных координат области, охватывающей мультимаршрут. Экземпляр класса **Event**.

update

Обновление мультимаршрута. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

getActiveRoute

```
{multiRouter.driving.Route|multiRouter.masstransit.Route|null} getActiveRoute()
```

Возвращает активный маршрут.

getBounds

```
{Number[][]|null} getBounds()
```

Возвращает географические координаты области, охватывающей мультимаршрут.

getPixelBounds

```
{Number[][]|null} getPixelBounds()
```

Возвращает глобальные пиксельные координаты области, охватывающей мультимаршрут.

getRoutes

```
{GeoObjectCollection} getRoutes()
```

Возвращает дочернюю коллекцию единичных маршрутов мультимаршрута.

getViaPoints

```
{GeoObjectCollection} getViaPoints()
```

Возвращает дочернюю коллекцию транзитных точек мультимаршрута.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getWayPoints

```
{GeoObjectCollection} getWayPoints()
```

Возвращает дочернюю коллекцию путевых точек мультимаршрута.

setActiveRoute

```
{} setActiveRoute(route)
```

Устанавливает активный маршрут. При этом предыдущий активный маршрут деактивируется, и генерируется событие **multiRouter.MultiRoute.activeroutechange**.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
route*	—	Тип: **multiRouter.driving.Route**|**multiRouter.masstransit.Route**|null Устанавливает активный маршрут.

* Обязательный параметр/опция.

multiRouter.MultiRouteModel

Расширяет **IEventEmitter**.

Модель данных мультимаршрута.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
multiRouter.MultiRouteModel(referencePoints[, params])
```

Создает модель данных мультимаршрута.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
referencePoints *	—	Тип: **IMultiRouteReferencePoint**[] Описание опорных точек мультимаршрута.
params	—	Тип: **IMultiRouteParams** Параметры маршрутизации.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Создаем модель мультимаршрута.
var multiRouteModel = new ymaps.multiRouter.MultiRouteModel(['Москва', 'Тверь',
'Питер'], {
    avoidTrafficJams: true,
    viaIndexes: [1]
});

// Создаем отображение мультимаршрута на основе модели.
var multiRouteView = new ymaps.multiRouter.MultiRoute(multiRouteModel);
myMap.geoObjects.add(multiRouteView);

// Подписываемся на события модели мультимаршрута.
multiRouteView.model.events
    .add("requestsuccess", function (event) {
        var routes = event.get("target").getRoutes();
        console.log("Найдено маршрутов: " + routes.length);
        for (var i = 0, l = routes.length; i < l; i++) {
            console.log("Длина маршрута " + (i + 1) + ": " +
routes[i].properties.get("distance").text);
        }
    })
    .add("requestfail", function (event) {
        console.log("Ошибка: " + event.get("error").message);
    });
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
properties	data.Manager	Данные мультимаршрута.

События

Имя	Описание
requestcancel	Запрос за данными отменен. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • referencePoints: Object[] — массив, описывающий множество опорных точек; • params: Object – параметры маршрутизации.
requestchange	Изменились опорные данные модели мультимаршрута (опорные точки, либо параметры маршрутизации). В результате формируется новый запрос за данными к сервису маршрутизации. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • referencePoints: Object[] — массив, описывающий множество опорных точек; • params: Object — параметры маршрутизации. • oldReferencePoints: Object[] – массив, описывающий предыдущее множество опорных точек; • oldParams: Object — предыдущие параметры маршрутизации.
requestfail	Запрос за данными завершился с ошибкой. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • error: Error – объект ошибки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
requestsend	Отправлен новый запрос за данными модели мультимаршрута. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • referencePoints: Object[] — массив, описывающий множество опорных точек; • params: Object – параметры маршрутизации.
requestsuccess	Запрос за данными завершился успешно, модель данных обновлена. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • init: Boolean – признак инициализирующего запроса; • rough: Boolean — признак промежуточного запроса (используется для оптимизации размера ответа сервера при редактировании маршрута); • wayPointsChange: Boolean — признак изменений в наборе путевых точек; • viaPointsChange: Boolean — признак изменений в наборе транзитных точек; • routesChange: Boolean — признак изменений в наборе маршрутов.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает модель.
getAllPoints()	(**multiRouter.WayPointModel**|**multiRouter.ViaPointModel**)[]	Возвращает объединенный массив моделей транзитных и путевых точек в порядке, соответствующем порядку следования соответствующих опорных точек.
getJson()	Object	Возвращает JSON-данные модели мультимаршрута.
getParams()	**IMultiRouteParams**	Возвращает объект, описывающий текущие значения параметров маршрутизации.
getPoints()	(**multiRouter.WayPointModel**|**multiRouter.ViaPointModel**)[]	Устаревшее название метода multiRouter.MultiRouteModel.getAllPoints. Не рекомендуется к использованию.
getReferencePointIndexes()	Object	Возвращает объект, содержащий следующие поля: • way: Integer[] — индексы опорных точек, соответствующие множеству путевых точек модели; • via: Integer[] — индексы опорных точек, соответствующие множеству транзитных точек модели. .
getReferencePoints()	**IMultiRouteReferencePoint**[]	Возвращает массив опорных точек мультимаршрута.
getRoutes()	**multiRouter.driving.RouteModel**[]|multiRouter.masstransit.RouteModel[]	Возвращает массив моделей дочерних маршрутов.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getViaPoints()	multiRouter.ViaPointModel[]	Возвращает массив моделей дочерних транзитных точек.
getWayPoints()	multiRouter.WayPointModel[]	Возвращает массив моделей дочерних путевых точек.
setParams(params[, extend[, clearRequests]])		Задает параметры маршрутизации.
setReferencePoints(referencePoints[, viaIndexes[, clearRequests]])		Задает опорные точки мультимаршрута.

Описание полей

properties

```
{data.Manager} properties
```

Данные мультимаршрута.

Описание событий

requestcancel

Запрос за данными отменен. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- referencePoints: Object[] — массив, описывающий множество опорных точек;
- params: Object – параметры маршрутизации.

requestchange

Изменились опорные данные модели мультимаршрута (опорные точки, либо параметры маршрутизации). В результате формируется новый запрос за данными к сервису маршрутизации. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- referencePoints: Object[] — массив, описывающий множество опорных точек;
- params: Object — параметры маршрутизации.
- oldReferencePoints: Object[] – массив, описывающий предыдущее множество опорных точек;
- oldParams: Object — предыдущие параметры маршрутизации.

requestfail

Запрос за данными завершился с ошибкой. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- error: Error – объект ошибки.

requestsend

Отправлен новый запрос за данными модели мультимаршрута. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- referencePoints: Object[] — массив, описывающий множество опорных точек;
- params: Object – параметры маршрутизации.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

requestsuccess

Запрос за данными завершился успешно, модель данных обновлена. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- init: Boolean – признак инициализирующего запроса;
- rough: Boolean — признак промежуточного запроса (используется для оптимизации размера ответа сервера при редактировании маршрута);
- wayPointsChange: Boolean — признак изменений в наборе путевых точек;
- viaPointsChange: Boolean — признак изменений в наборе транзитных точек;
- routesChange: Boolean — признак изменений в наборе маршрутов.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Уничтожает модель.

getAllPoints

```
{(multiRouter.WayPointModel|multiRouter.ViaPointModel)[]} getAllPoints()
```

Возвращает объединенный массив моделей транзитных и путевых точек в порядке, соответствующем порядку следования соответствующих опорных точек.

getJson

```
{Object} getJson()
```

Возвращает JSON-данные модели мультимаршрута.

getParams

```
{IMultiRouteParams} getParams()
```

Возвращает объект, описывающий текущие значения параметров маршрутизации.

getPoints

```
{(multiRouter.WayPointModel|multiRouter.ViaPointModel)[]} getPoints()
```

Устаревшее название метода multiRouter.MultiRouteModel.getAllPoints. Не рекомендуется к использованию.

Возвращает объединенный массив моделей транзитных и путевых точек в порядке, соответствующем порядку следования соответствующих опорных точек.

getReferencePointIndexes

```
{Object} getReferencePointIndexes()
```

Возвращает объект, содержащий следующие поля:

- way: Integer[] — индексы опорных точек, соответствующие множеству путевых точек модели;
- via: Integer[] — индексы опорных точек, соответствующие множеству транзитных точек модели.

.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getReferencePoints

```
{IMultiRouteReferencePoint[]} getReferencePoints()
```

Возвращает массив опорных точек мультимаршрута.

getRoutes

```
{multiRouter.driving.RouteModel[]|multiRouter.masstransit.RouteModel[]}
getRoutes()
```

Возвращает массив моделей дочерних маршрутов.

getViaPoints

```
{multiRouter.ViaPointModel[]} getViaPoints()
```

Возвращает массив моделей дочерних транзитных точек.

getWayPoints

```
{multiRouter.WayPointModel[]} getWayPoints()
```

Возвращает массив моделей дочерних путевых точек.

setParams

```
{} setParams(params[, extend[, clearRequests]])
```

Задает параметры маршрутизации.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
params*	—	Тип: **IMultiRouteParams** Параметры маршрутизации.
extend	false	Тип: Boolean Позволяет изменить лишь часть параметров, а значения не переданных оставить прежним.
clearRequests	false	Тип: Boolean Позволяет очистить очередь предыдущих запросов к серверу.

* Обязательный параметр/опция.

setReferencePoints

```
{} setReferencePoints(referencePoints[, viaIndexes[, clearRequests]])
```

Задает опорные точки мультимаршрута.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
referencePoints*	—	Тип: **IMultiRouteReferencePoint**[]

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Массив опорных точек.
viaIndexes	—	Тип: Integer[] Индексы транзитных точек в массиве опорных точек.
clearRequests	false	Тип: Boolean Позволяет очистить очередь предыдущих запросов к серверу.

* Обязательный параметр/опция.

multiRouter.pedestrian

multiRouter.pedestrian.Path

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.pedestrian.Path скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IGeoObject**.

Отображение пути пешеходного маршрута. Единичный маршрут может содержать несколько путей, каждый путь соединяет две путевые точки.

Поля | События | Методы

Создает отображение пути пешеходного маршрута.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
model	**multiRouter.pedestrian.PathModel**	Модель данных пути мультимаршрута.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
properties	data.Manager	Данные пути мультимаршрута. Доступны следующие поля: • index: Integer — порядковый номер пути в соответствующем маршруте мультимаршрута; • type: String — идентификатор типа маршрута, принимающий значение "pedestrian" для пешеходных маршрутов; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность пути в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время движения по пути в секундах; • coordinates: Number[][] — координаты всех точек пути; • encodedCoordinates: String — строка закодированных в base64 координат всех точек пути.
state	IDataManager	Состояние геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от IGeoObject.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IParentOnMap.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • overlay: IOverlay|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: IOverlay|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от IGeoObject.
update	Обновление отображения пути. Экземпляр класса Event.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
getSegmentMarkers()	GeoObjectCollection	Возвращает дочернюю коллекцию маркеров сегментов.
getSegments()	GeoObjectCollection	Возвращает дочернюю коллекцию сегментов, из которых состоит путь.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Описание полей

model

```
{multiRouter.pedestrian.PathModel} model
```

Модель данных пути мультимаршрута.

properties

```
{data.Manager} properties
```

Данные пути мультимаршрута. Доступны следующие поля:

- index: Integer — порядковый номер пути в соответствующем маршруте мультимаршрута;
- type: String — идентификатор типа маршрута, принимающий значение "pedestrian" для пешеходных маршрутов;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность пути в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время движения по пути в секундах;
- coordinates: Number[][] — координаты всех точек пути;
- encodedCoordinates: String — строка закодированных в base64 координат всех точек пути.

Описание событий

update

Обновление отображения пути. Экземпляр класса Event.

Описание методов

getSegmentMarkers

```
{GeoObjectCollection} getSegmentMarkers()
```

Возвращает дочернюю коллекцию маркеров сегментов.

getSegments

```
{GeoObjectCollection} getSegments()
```

Возвращает дочернюю коллекцию сегментов, из которых состоит путь.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

multiRouter.pedestrian.PathModel

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.pedestrian.PathModel скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IEventEmitter**.

Модель данных пути пешеходного маршрута. Единичный маршрут может содержать несколько путей, каждый путь соединяет две путевые точки.

Поля | События | Методы

Создание модели данных пути пешеходного маршрута.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
properties	**data.Manager**	Данные пути мультимаршрута. Доступны следующие поля: • index: Integer — порядковый номер пути в соответствующем маршруте мультимаршрута; • type: String — идентификатор типа маршрута, принимающий значение "pedestrian" для пешеходных маршрутов; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность пути в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время движения по пути в секундах; • coordinates: Number[][] — координаты всех точек пути; • encodedCoordinates: String — строка закодированных в base64 координат всех точек пути.
route	**multiRouter.pedestrian.RouteModel**	Ссылка на родительскую модель маршрута.

События

Имя	Описание
update	Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • segmentsChange: Boolean – признак изменений в наборе сегментов.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает модель.
getSegments()	**multiRouter.pedestrian.SegmentModel**[]	Возвращает массив сегментов пути.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getType()	String	Возвращает идентификатор типа маршрутизации. Для пешеходных маршрутов возвращается строка "pedestrian".
update(pathJson)		Обновляет состояние модели.

Описание полей

properties

```
{data.Manager} properties
```

Данные пути мультимаршрута. Доступны следующие поля:

- index: Integer — порядковый номер пути в соответствующем маршруте мультимаршрута;
- type: String — идентификатор типа маршрута, принимающий значение "pedestrian" для пешеходных маршрутов;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность пути в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время движения по пути в секундах;
- coordinates: Number[][] — координаты всех точек пути;
- encodedCoordinates: String — строка закодированных в base64 координат всех точек пути.

route

```
{multiRouter.pedestrian.RouteModel} route
```

Ссылка на родительскую модель маршрута.

Описание событий

update

Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- segmentsChange: Boolean – признак изменений в наборе сегментов.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Уничтожает модель.

getSegments

```
{multiRouter.pedestrian.SegmentModel[]} getSegments()
```

Возвращает массив сегментов пути.

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает идентификатор типа маршрутизации. Для пешеходных маршрутов возвращается строка "pedestrian".

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

update

```
{} update(pathJson)
```

Обновляет состояние модели.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
pathJson*	—	Тип: Object JSON-данные.

* Обязательный параметр/опция.

multiRouter.pedestrian.Route

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.pedestrian.Route скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IGeoObject**.

Отображение единичного пешеходного маршрута. Мультимаршрут может состоять из нескольких единичных маршрутов.

Поля | События | Методы

Создает отображение единичного пешеходного маршрута.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
model	**multiRouter.pedestrian.RouteModel**	Модель данных единичного маршрута.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
properties	data.Manager	Данные маршрута. Доступны следующие поля: • index: Integer — порядковый номер маршрута в мультимаршруте; • type: String — идентификатор типа маршрута, принимающий значение "pedestrian" для пешеходных маршрутов; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность маршрута в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время движения по маршруту в секундах; • boundedBy: Number[][] — координаты нижнего и верхнего углов прямоугольника, ограничивающего маршрут.
state	IDataManager	Состояние геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от IGeoObject.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IParentOnMap.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • overlay: IOverlay|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: IOverlay|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от IGeoObject.
update	Обновление отображения маршрута. Экземпляр класса Event.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
getPaths()	GeoObjectCollection	Возвращает дочернюю коллекцию путей, из которых состоит маршрут.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание полей

model

```
{multiRouter.pedestrian.RouteModel} model
```

Модель данных единичного маршрута.

properties

```
{data.Manager} properties
```

Данные маршрута. Доступны следующие поля:

- index: Integer — порядковый номер маршрута в мультимаршруте;
- type: String — идентификатор типа маршрута, принимающий значение "pedestrian" для пешеходных маршрутов;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность маршрута в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время движения по маршруту в секундах;
- boundedBy: Number[][] — координаты нижнего и верхнего углов прямоугольника, ограничивающего маршрут.

Описание событий

update

Обновление отображения маршрута. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

getPaths

```
{GeoObjectCollection} getPaths()
```

Возвращает дочернюю коллекцию путей, из которых состоит маршрут.

multiRouter.pedestrian.RouteModel

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.pedestrian.RouteModel скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IEventEmitter**.

Модель данных единичного пешеходного маршрута. Мультимаршрут может состоять из нескольких единичных маршрутов.

Поля | События | Методы

Создает модель данных единичного пешеходного маршрута.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
multiRoute	multiRouter.MultiRouteModel	Ссылка на родительскую модель мультимаршрута.
properties	data.Manager	Данные маршрута. Доступны следующие поля: • index: Integer — порядковый номер маршрута в мультимаршруте; • type: String — идентификатор типа маршрута, принимающий значение "pedestrian" для пешеходных маршрутов; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность маршрута в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время движения по маршруту в секундах; • boundedBy: Number[][] — координаты нижнего и верхнего углов прямоугольника, ограничивающего маршрут.

События

Имя	Описание
update	Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • pathsChange: Boolean — признак изменений в наборе путей.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает модель.
getPaths()	multiRouter.pedestrian.PathModel[]	Возвращает массив путей маршрута.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа маршрутизации. Для пешеходных маршрутов возвращается строка "pedestrian".
update(routeJson)		Обновляет состояние модели.

Описание полей

multiRoute

```
{multiRouter.MultiRouteModel} multiRoute
```

Ссылка на родительскую модель мультимаршрута.

properties

```
{data.Manager} properties
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Данные маршрута. Доступны следующие поля:

- index: Integer — порядковый номер маршрута в мультимаршруте;
- type: String — идентификатор типа маршрута, принимающий значение "pedestrian" для пешеходных маршрутов;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность маршрута в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время движения по маршруту в секундах;
- boundedBy: Number[][] — координаты нижнего и верхнего углов прямоугольника, ограничивающего маршрут.

Описание событий

update

Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- pathsChange: Boolean — признак изменений в наборе путей.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Уничтожает модель.

getPaths

```
{multiRouter.pedestrian.PathModel[]} getPaths()
```

Возвращает массив путей маршрута.

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает идентификатор типа маршрутизации. Для пешеходных маршрутов возвращается строка "pedestrian".

update

```
{} update(routeJson)
```

Обновляет состояние модели.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
routeJson*	—	Тип: Object JSON-данные.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

multiRouter.pedestrian.SegmentModel

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.pedestrian.SegmentModel скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IEventEmitter**.

Модель данных пешего сегмента пешеходного маршрута.

Поля | События | Методы

Создает модель данных пешего сегмента.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
geometry	**geometry.base.LineString**	Геометрия сегмента.
path	**multiRouter.pedestrian.PathModel**	Ссылка на родительскую модель пути.
properties	**data.Manager**	Данные сегмента. Доступны следующие поля: • index: Integer – порядковый номер сегмента во множестве сегментов соответствующего пути маршрута; • type: String — идентификатор типа сегмента, принимающий значение "pedestrian" для пеших сегментов; • text: String — текстовое описание сегмента; • distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность сегмента в метрах; • duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время движения по сегменту в секундах; • lodIndex: Integer — порядковый номер первой точки сегмента во множестве всех координат соответствующего ему пути маршрута.

События

Имя	Описание
update	Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса **Event**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает модель.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа сегмента. Для пеших сегментов пешеходных маршрутов возвращается строка "pedestrian".

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание полей

geometry

```
{geometry.base.LineString} geometry
```

Геометрия сегмента.

path

```
{multiRouter.pedestrian.PathModel} path
```

Ссылка на родительскую модель пути.

properties

```
{data.Manager} properties
```

Данные сегмента. Доступны следующие поля:

- index: Integer – порядковый номер сегмента во множестве сегментов соответствующего пути маршрута;
- type: String — идентификатор типа сегмента, принимающий значение "pedestrian" для пеших сегментов;
- text: String — текстовое описание сегмента;
- distance: Object — объект с полями text и value, описывающий протяженность сегмента в метрах;
- duration: Object — объект с полями text и value, описывающий время движения по сегменту в секундах;
- lodIndex: Integer — порядковый номер первой точки сегмента во множестве всех координат соответствующего ему пути маршрута.

Описание событий

update

Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Уничтожает модель.

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает идентификатор типа сегмента. Для пеших сегментов пешеходных маршрутов возвращается строка "pedestrian".

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

multiRouter.pedestrian.WalkSegment

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.pedestrian.WalkSegment скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IGeoObject**.

Отображение пешего сегмента пешеходного маршрута.

Поля | События | Методы

Создает отображение пешего сегмента пешеходного маршрута.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.
properties	**IDataManager**	Данные геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
state	**IDataManager**	Состояние геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от **IGeoObject**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • overlay: IOverlay|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: IOverlay|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от IGeoObject.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getOverlaySync()	**IOverlay**|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от **IGeoObject**.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

multiRouter.ViaPoint

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.ViaPoint скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IGeoObject**.

Отображение транзитной точки. Транзитные точки не подразумевают остановку. Таким образом, при прохождении через транзитную точку, сегмент пути маршрута не прерывается.

Поля | События | Методы

Создает отображение транзитной точки.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
model	**multiRouter.ViaPointModel**	Модель данных транзитной точки.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.
properties	**data.Manager**	Данные транзитной точки мультимаршрута. Доступны следующие поля: • index: Integer – порядковый номер точки; • lodIndex: Integer — порядковый номер транзитной точки во множестве всех координат соответствующего ей пути маршрута.
state	**IDataManager**	Состояние геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от **IGeoObject**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • overlay: **IOverlay**|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: **IOverlay**|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от **IGeoObject**.
update	Обновление отображения транзитной точки. Экземпляр класса **Event**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от **IParentOnMap**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Описание полей

model

```
{multiRouter.ViaPointModel} model
```

Модель данных транзитной точки.

properties

```
{data.Manager} properties
```

Данные транзитной точки мультимаршрута. Доступны следующие поля:

- index: Integer – порядковый номер точки;
- lodIndex: Integer — порядковый номер транзитной точки во множестве всех координат соответствующего ей пути маршрута.

Описание событий

update

Обновление отображения транзитной точки. Экземпляр класса Event.

multiRouter.ViaPointModel

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.ViaPointModel скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет IEventEmitter.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Модель данных транзитной точки мультимаршрута. Транзитные точки не подразумевают остановку. Таким образом, при прохождении через транзитную точку, сегмент пути маршрута не прерывается.

Поля | События | Методы

Создает модель данных транзитной точки мультимаршрута.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
geometry	geometry.base.Point	Геометрия транзитной точки мультимаршрута.
multiRoute	multiRouter.MultiRouteModel	Ссылка на родительскую модель мультимаршрута.
properties	data.Manager	Данные транзитной точки мультимаршрута. Доступны следующие поля: • index: Integer – порядковый номер точки; • lodIndex: Integer — порядковый номер транзитной точки во множестве всех координат соответствующего ей пути маршрута.

События

Имя	Описание
referencepointchange	Изменена опорная точка. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • oldReferencePoint: Object — описание предыдущей опорной точки.
update	Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса Event.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает модель.
getReferencePoint()	Object	Возвращает соответствующую опорную точку.
getReferencePointIndex()	Integer	Возвращает индекс соответствующей опорной точки во множестве опорных точек родительского мультимаршрута.
setReferencePoint(referencePoint)		Задает описание соответствующей опорной точки. Опорная точка может быть задана одним из следующих способов: • строка, содержащая почтовый адрес опорной точки; • массив, содержащий широту и долготу опорной точки; • геометрия geometry.Point, описывающая опорную точку.
update(viaPointJson)		Обновляет модель новыми данными.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание полей

geometry

```
{geometry.base.Point} geometry
```

Геометрия транзитной точки мультимаршрута.

multiRoute

```
{multiRouter.MultiRouteModel} multiRoute
```

Ссылка на родительскую модель мультимаршрута.

properties

```
{data.Manager} properties
```

Данные транзитной точки мультимаршрута. Доступны следующие поля:

- index: Integer – порядковый номер точки;
- lodIndex: Integer — порядковый номер транзитной точки во множестве всех координат соответствующего ей пути маршрута.

Описание событий

referencepointchange

Изменена опорная точка. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- oldReferencePoint: Object — описание предыдущей опорной точки.

update

Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Уничтожает модель.

getReferencePoint

```
{Object} getReferencePoint()
```

Возвращает соответствующую опорную точку.

getReferencePointIndex

```
{Integer} getReferencePointIndex()
```

Возвращает индекс соответствующей опорной точки во множестве опорных точек родительского мультимаршрута.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

setReferencePoint

```
{} setReferencePoint(referencePoint)
```

Задает описание соответствующей опорной точки. Опорная точка может быть задана одним из следующих способов:

- строка, содержащая почтовый адрес опорной точки;
- массив, содержащий широту и долготу опорной точки;
- геометрия geometry.Point, описывающая опорную точку.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
referencePoint*	—	Тип: Object Описание опорной точки.

* Обязательный параметр/опция.

update

```
{} update(viaPointJson)
```

Обновляет модель новыми данными.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
viaPointJson*	—	Тип: Object JSON-данные.

* Обязательный параметр/опция.

multiRouter.WayPoint

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.WayPoint скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IGeoObject**.

Отображение путевой точки. Путевые точки подразумевают остановку и делят маршрут на т.н. пути.

Поля | События | Методы

Создает отображение путевой точки.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
geometry	IGeometry|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
model	multiRouter.WayPointModel	Модель данных путевой точки.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.
properties	data.Manager	Данные путевой точки мультимаршрута. Доступны следующие поля: • index: Integer – порядковый номер точки; • request: String — строка запроса соответствующего точке запроса; • address: String — строка почтового адреса точки; • description: String — описание точки; • name: String — название точки; • geocoderMetaData: Object — метаданные геокодера.
state	IDataManager	Состояние геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от IGeoObject.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IParentOnMap.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • overlay: IOverlay|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: IOverlay|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от IGeoObject.
update	Обновление отображения путевой точки. Экземпляр класса Event.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание полей

model

```
{multiRouter.WayPointModel} model
```

Модель данных путевой точки.

properties

```
{data.Manager} properties
```

Данные путевой точки мультимаршрута. Доступны следующие поля:

- index: Integer – порядковый номер точки;
- request: String — строка запроса соответствующего точке запроса;
- address: String — строка почтового адреса точки;
- description: String — описание точки;
- name: String — название точки;
- geocoderMetaData: Object — метаданные геокодера.

Описание событий

update

Обновление отображения путевой точки. Экземпляр класса **Event**.

multiRouter.WayPointModel

Примечание:
Конструктор класса multiRouter.WayPointModel скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IEventEmitter**.

Модель данных путевой точки мультимаршрута. Путевые точки подразумевают остановку и делят маршрут на т.н. пути.

Поля | События | Методы

Создает модель данных путевой точки мультимаршрута.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
geometry	**geometry.base.Point**	Геометрия путевой точки мультимаршрута.
multiRoute	**multiRouter.MultiRouteModel**	Ссылка на родительскую модель мультимаршрута.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
properties	data.Manager	Данные путевой точки мультимаршрута. Доступны следующие поля: • index: Integer – порядковый номер точки; • request: String — строка запроса соответствующего точке запроса; • address: String — строка почтового адреса точки; • description: String — описание точки; • name: String — название точки; • geocoderMetaData: Object — метаданные геокодера.

События

Имя	Описание
referencepointchange	Изменена опорная точка. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • oldReferencePoint: Object — описание предыдущей опорной точки.
update	Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса Event.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает модель.
getReferencePoint()	Object	Возвращает соответствующую опорную точку.
getReferencePointIndex()	Integer	Возвращает индекс соответствующей опорной точки во множестве опорных точек родительского мультимаршрута.
setReferencePoint(referencePoint)		Задает описание соответствующей опорной точки. Опорная точка может быть задана одним из следующих способов: • строка, содержащая почтовый адрес опорной точки; • массив, содержащий широту и долготу опорной точки; • геометрия geometry.Point, описывающая опорную точку.
update(wayPointJson)		Обновляет модель новыми данными.

Описание полей

geometry

```
{geometry.base.Point} geometry
```

Геометрия путевой точки мультимаршрута.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

multiRoute

```
{multiRouter.MultiRouteModel} multiRoute
```

Ссылка на родительскую модель мультимаршрута.

properties

```
{data.Manager} properties
```

Данные путевой точки мультимаршрута. Доступны следующие поля:

- index: Integer – порядковый номер точки;
- request: String — строка запроса соответствующего точке запроса;
- address: String — строка почтового адреса точки;
- description: String — описание точки;
- name: String — название точки;
- geocoderMetaData: Object — метаданные геокодера.

Описание событий

referencepointchange

Изменена опорная точка. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- oldReferencePoint: Object — описание предыдущей опорной точки.

update

Обновление модели новыми данными. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Уничтожает модель.

getReferencePoint

```
{Object} getReferencePoint()
```

Возвращает соответствующую опорную точку.

getReferencePointIndex

```
{Integer} getReferencePointIndex()
```

Возвращает индекс соответствующей опорной точки во множестве опорных точек родительского мультимаршрута.

setReferencePoint

```
{} setReferencePoint(referencePoint)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Задает описание соответствующей опорной точки. Опорная точка может быть задана одним из следующих способов:

- строка, содержащая почтовый адрес опорной точки;
- массив, содержащий широту и долготу опорной точки;
- геометрия geometry.Point, описывающая опорную точку.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
referencePoint*	—	Тип: Object Описание опорной точки.

* Обязательный параметр/опция.

update

```
{} update(wayPointJson)
```

Обновляет модель новыми данными.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
wayPointJson*	—	Тип: Object JSON-данные.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

ObjectManager

Расширяет **ICustomizable**, **IEventEmitter**, **IGeoObject**, **IParentOnMap**.

Менеджер объектов. Позволяет оптимально отображать, кластеризовать и управлять видимостью объектов. Обратите внимание, что у объектов, отрисованных на карте через данный менеджер, нельзя включать режимы редактирования и перетаскивания.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
ObjectManager([options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции. • Можно задавать все опции, указанные в описании **Clusterer**, за исключением опций hasBalloon и hasHint. • Опции для кластеров задаются с префиксом cluster. Список опций указан в описании класса **ClusterPlacemark**; • Опции для одиночных объектов задаются с префиксом geoObject. Список опций указан в описании класса **Placemark**.
options.clusterize	false	Тип: Boolean Флаг, показывающий, нужно ли кластеризовать объекты. Обратите внимание, что на данный момент кластеризация работает только для точечных объектов. При включенном режиме кластеризации все неточечные объекты будут игнорироваться.
options.syncOverlayInit	false	Тип: Boolean Флаг, разрешающий создавать оверлеи для объектов синхронно. Обратите внимание, что при синхронном создании оверлея нужно самостоятельно обеспечить загрузку нужного класса, реализующего интерфейс IOverlay. По умолчанию оверлеи создаются асинхронно, при этом класс оверлея загружается по требованию.
options.viewportMargin	128	Тип: Number[][]|Number[] Отступ для области, в которой показываются объекты. С помощью данной опции область показа объектов расширяется по отношению к видимой области карты.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Пример:

```
var objectManager = new ymaps.ObjectManager({
    // Включаем кластеризацию.
    clusterize: true,
    // Опции кластеров задаются с префиксом 'cluster'.
    clusterHasBalloon: false,
    // Опции геообъектов задаются с префиксом 'geoObject'.
    geoObjectOpenBalloonOnClick: false
});

// Опции можно задавать напрямую в дочерние коллекции.
objectManager.clusters.options.set({
    preset: 'islands#grayClusterIcons',
    hintContentLayout: ymaps.templateLayoutFactory.createClass('Группа
объектов')
});
objectManager.objects.options.set('preset', 'islands#grayIcon');
```

Поля

Имя	Тип	Описание
clusters	**objectManager.ClusterCollection**	Коллекция кластеров, сгенерированных менеджером.
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
objects	**objectManager.ObjectCollection**	Коллекция объектов, добавленных в слой.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.
properties	**IDataManager**	Данные геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
state	**IDataManager**	Состояние геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от **IGeoObject**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • overlay: **IOverlay**|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: **IOverlay**|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от **IGeoObject**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(objects)	**ObjectManager**	Возвращает ссылку на менеджер объектов.
getBounds()	Number[][]|null	Вычисляет границы области в геокоординатах, охватывающей все объекты в составе менеджера.
getFilter()	String|Function|null	Возвращает заданную функцию-фильтр.
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IParentOnMap**.
getObjectState(id)	Object	Получение информации о текущем состоянии объекта, добавленного в менеджер.
getOverlay()	**vow.Promise**	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от **IGeoObject**.
getOverlaySync()	**IOverlay**|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от **IGeoObject**.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
getPixelBounds()	Number[][]|null	Вычисляет границы области в глобальных пиксельных координатах, охватывающей все объекты в составе менеджера.
remove(objects)	**ObjectManager**	Возвращает ссылку на менеджер объектов.
removeAll()	**ObjectManager**	Удаление всех объектов из менеджера.
setFilter(filterFunction)		Устанавливает функцию-фильтр для объектов.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.

Описание полей

clusters

```
{objectManager.ClusterCollection} clusters
```

Коллекция кластеров, сгенерированных менеджером.

Пример:

```
objectManager.clusters.events.add('click', function (e) {
    var objectId = e.get('objectId');
    objectManager.clusters.balloon.open(objectId);
});
```

objects

```
{objectManager.ObjectCollection} objects
```

Коллекция объектов, добавленных в слой.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Пример:

```
objectManager.objects.events.add('click', function (e) {
    var objectId = e.get('objectId');
    objectManager.objects.balloon.open(objectId);
});
```

Описание методов

add

```
{ObjectManager} add(objects)
```

Возвращает ссылку на менеджер объектов.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
objects*	—	Тип: Object[][]|Object[]|String Строка или объект с JSON-описанием объектов. JSON-описание объектов строится по следующему принципу (см. пример ниже). Объектом может быть сущность или коллекция сущностей. Коллекция сущностей представляет из себя объект с полями: • type — тип объекта. Значение поля должно быть равно "FeatureCollection"; • features — массив дочерних сущностей коллекции. Дочерние объекты могут быть сущностями или вложенными коллекциями сущностей. Сущность представляет из себя объект с полями: • id – уникальный идентификатор объекта. Обязательное поле. • type — тип объекта. Значение поля должно быть равно "Feature"; • geometry — геометрия объекта. Содержит поля type и coordinates. Значение соответствует, передаваемому в конструктор **GeoObject**; • options — опции геообъекта; • properties — данные геообъекта.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
var myObjectManager = new ymaps.ObjectManager({ clusterize: true }),
    currentId = 0;

// Добавление единичного объекта.
myObjectManager.add({
    type: 'Feature',
    id: currentId++,
    geometry: {
        type: 'Point',
        coordinates: [56.23, 34.79]
    },
    properties: {
        hintContent: 'Текст всплывающей подсказки',
        balloonContent: 'Содержимое балуна'
    }
});
map.geoObjects.add(objectManager);
```

2.

```
// Добавление массива точечных объектов.
var myObjects = [];
for (var i = 0, l = coordinates.length; i < l; i++) {
    myObjects.push({
        type: 'Feature',
        id: currentId++,
        geometry: {
            type: 'Point',
            coordinates: coordinates[i]
        }
    });
}
myObjectManager.add(myObjects);
map.geoObjects.add(objectManager);
```

3.

```
// Добавление коллекции объектов.
var collection = {
    type: 'FeatureCollection',
    features: [{
            type: 'Feature',
            id: currentId++,
            geometry: {
                type: 'Point',
                coordinates: [24.34, 65.24]
            }
        }, {
            type: 'Feature',
            id: currentId++,
            geometry: {
                type: 'Point',
                coordinates: [25.34, 63.24]
            }
        }
   ]
}
myObjectManager.add(collection);
map.geoObjects.add(objectManager);
```

4.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Добавление неточечных объектов
var myObjects = [];

// Добавляем круг
myObjects.push({
    type: 'Feature',
    id: 1,
    geometry: {
        type: 'Circle',
        coordinates: [55.755381, 37.619044],
        radius: 300
    }
});

// Добавляем прямоугольник
myObjects.push({
    type: 'Feature',
    id: 2,
    geometry: {
        type: 'Rectangle',
        coordinates: [
            [55.764286, 37.606169],
            [55.759688, 37.620588]
        ]
    },
    options: {
        fillColor: '#FFFFFF',
        opacity: 0.8
    }
});

// Добавляем ломанную
myObjects.push({
    type: 'Feature',
    id: 3,
    geometry: {
        type: 'LineString',
        coordinates: [
            [55.75901100, 37.6308886],
            [55.7516538, 37.6299444],
            [55.74603822, 37.6380125]
        ]
    },
    options: {
        strokeColor: "#FF0000",
        strokeWidth: 5
    }
});

// Добавляем полигон
myObjects.push({
    type: 'Feature',
    id: 4,
    geometry: {
        type: 'Polygon',
        coordinates: [[
            [55.75175065, 37.6041094],
            [55.75005637, 37.6137224],
            [55.742891186, 37.6166407],
            [55.74153546, 37.60342281],
            [55.74700649, 37.59775798]
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
        ]]
    },
    options: {
        opacity: 0.2,
        strokeWidth: 2,
        fillColor: '#00FF00'
    }
});

objectManager.add(myObjects);
```

getBounds

```
{Number[][]|null} getBounds()
```

Вычисляет границы области в геокоординатах, охватывающей все объекты в составе менеджера.

Возвращает массив координат области или null, если менеджер не добавлен на карту.

getFilter

```
{String|Function|null} getFilter()
```

Возвращает заданную функцию-фильтр.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
*	—	Тип:

* Обязательный параметр/опция.

getObjectState

```
{Object} getObjectState(id)
```

Получение информации о текущем состоянии объекта, добавленного в менеджер.

Возвращает объект со следующими полями:

- found — признак, указывающий, существует ли объект с переданным идентификатором. Тип: Boolean.
- isShown — признак, указывающий, находится ли объект в видимой области карты. Тип: Boolean.
- cluster — JSON-описание кластера, в который добавлен объект. Помимо обязательных полей, содержит поле properties.geoObjects с массивом объектов, попавших в кластер. Поле возвращается только при включенной кластеризации;
- isClustered – признак, указывающий, попал ли объект в состав кластера. Поле возвращается только при включенной кластеризации; Тип: Boolean.
- isFilteredOut — признак, указывающий, прошел ли объект фильтрацию. Если фильтр не задан или объект прошел фильтрацию, значение поля будет false. Тип: Boolean.

.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
id*	—	Тип: Object Идентификатор объекта, для которого нужно получить состояние.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Открытие балуна кластера с выбранным объектом.
// Получим данные о состоянии объекта внутри кластера.
var objectState = objectManager.getObjectState(myObjects[1].id);
// Проверяем, находится ли объект в видимой области карты.
if (objectState.found && objectState.isShown) {
    // Если объект попадает в кластер, открываем балун кластера с нужным выбранным
объектом.
    if (objectState.isClustered) {
        objectManager.clusters.state.set('activeObject', myObjects[1]);
        objectManager.clusters.balloon.open(objectState.cluster.id);
    } else {
        // Если объект не попал в кластер, открываем его собственный балун.
        objectManager.objects.balloon.open(myObjects[i].id);
    }
}
```

getPixelBounds

```
{Number[][]|null} getPixelBounds()
```

Вычисляет границы области в глобальных пиксельных координатах, охватывающей все объекты в составе менеджера.

Возвращает массив координат области или null, если менеджер не добавлен на карту.

remove

```
{ObjectManager} remove(objects)
```

Возвращает ссылку на менеджер объектов.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
objects*	—	Тип: Object[][]|Object[]|String Строка, объект с JSON-описанием объектов или массив идентификаторов удаляемых объектов. Формат описания объектов см. в описании метода **ObjectManager.add**

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Удаляем объекты с идентификаторами 0 и 56.
myObjectManager.remove([0, 56]);
```

2.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Удаление массив объектов.
myObjectManager.remove([
    {
        type: 'Feature',
        id: 23,
        geometry: {
            type: 'Point',
            coordinates: [45.33, 24.33]
        }
    },
    {
        type: 'Feature',
        id: 52,
        geometry: {
            type: 'Point',
            coordinates: [45.23, 24.34]
        }
    },
]);
```

3.

```
// Удаляем коллекцию объектов.
myObjectManager.remove({
    type: 'FeatureCollection',
    features: [
         // Описание объектов в составе коллекции.
         // ...
    ]
});
```

removeAll

```
{ObjectManager} removeAll()
```

Удаление всех объектов из менеджера.

Возвращает ссылку на себя.

Пример:

```
myObjectManager.removeAll();
```

setFilter

```
{} setFilter(filterFunction)
```

Устанавливает функцию-фильтр для объектов.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
filterFunction*	—	Тип: Function|String

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		функция-фильтр. Получает на вход единичный объект, добавленный в ObjectManager. Если функция возвращает true, объект будет обработан. Если false — объект будет исключен из дальнейшей обработки. Также в качестве фильтра можно передавать строку. В строке-фильтре доступны следующие ключевые слова: • options – обращение к опциям объекта; • properties – обращение к данным объекта; • geometry – обращение к геометрии объекта; • id – обращение к идентификатору объекта. В качестве фильтра можно указывать выражение, возвращающее true или false.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Пропустить объекты, id которых меньше 100.
objectManager.setFilter('id > 100');
```

2.

```
// На карте будут отображаться только объекты с заданными типами.
objectManager.setFilter('properties.type == "кафе" || properties.type ==
"аптека"');
```

3.

```
// Можно задавать функцию-фильтр.
objectManager.setFilter(function (object) {
    return object.properties.name != 'Тот, кого нельзя показывать.';
});
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

objectManager

objectManager.addon

objectManager.addon.clustersBalloon

Примечание:
Конструктор класса objectManager.addon.clustersBalloon скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Статический объект.

Методы

Внимание!
Не рекомендуется создавать экземпляры данного класса самостоятельно.

Пример:

```
<script src=&quot;http://api-maps.yandex.ru/2.1/?
lang=ru_RU&amp;load=Map,ObjectManager,objectManager.addon.clustersBalloon&quot;t
ype=&quot;text/javascript&quot;></script>
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
get()	IPopupManager	Возвращает менеджер балуна менеджера объектов.

Описание методов

get

```
{IPopupManager} get()
```

Возвращает менеджер балуна менеджера объектов.

Пример:

```
ymaps.objectManager.addon.clustersBalloon.get(myMap)
```

objectManager.addon.clustersHint

Примечание:
Конструктор класса objectManager.addon.clustersHint скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Статический объект.

Методы

Внимание!
Не рекомендуется создавать экземпляры данного класса самостоятельно.

Пример:

```
<script src=&quot;http://api-maps.yandex.ru/2.1/?
lang=ru_RU&amp;load=Map,ObjectManager,objectManager.addon.clustersHint&quot;type
=&quot;text/javascript&quot;></script>
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
get()	IPopupManager	Возвращает менеджер хинта ObjectManager.

Описание методов

get

```
{IPopupManager} get()
```

Возвращает менеджер хинта **ObjectManager**.

Пример:

```
ymaps.objectManager.addon.clustersHint.get(myMap)
```

objectManager.addon.objectsBalloon

Примечание:
Конструктор класса objectManager.addon.objectsBalloon скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Статический объект.

Методы

Внимание!
Не рекомендуется создавать экземпляры данного класса самостоятельно.

Пример:

```
<script src=&quot;http://api-maps.yandex.ru/2.1/?
lang=ru_RU&amp;load=Map,ObjectManager,objectManager.addon.objectsBalloon&quot;ty
pe=&quot;text/javascript&quot;></script>
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Методы

Имя	Возвращает	Описание
get(collection)	IPopupManager	Возвращает менеджер балуна менеджера объектов.

Описание методов

get

```
{IPopupManager} get(collection)
```

Возвращает менеджер балуна менеджера объектов.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
collection*	—	Тип: objectManager.ObjectCollection Коллекция

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
ymaps.objectManager.addon.objectsBalloon.get(myMap)
```

objectManager.addon.objectsHint

Примечание:
Конструктор класса objectManager.addon.objectsHint скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Статический объект.

Методы

Внимание!
Не рекомендуется создавать экземпляры данного класса самостоятельно.

Пример:

```
<script src=&quot;http://api-maps.yandex.ru/2.1/?
lang=ru_RU&amp;load=Map,ObjectManager,objectManager.addon.objectsHint&quot;type=
&quot;text/javascript&quot;></script>
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
get()	IPopupManager	Возвращает менеджер хинта ObjectManager.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

get

```
{IPopupManager} get()
```

Возвращает менеджер хинта **ObjectManager**.

Пример:

```
ymaps.objectManager.addon.objectsHint.get(myMap)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

objectManager.Balloon

Расширяет **IBalloonManager**.

Менеджер балуна коллекций ObjectManager. Позволяет управлять балуном объекта, открывать и скрывать его. Использует внутри себя менеджер балуна карты **map.Balloon**. Коллекции объектов в составе **ObjectManager** содержат экземпляр этого класса, доступный как myObjectManager.objects.balloon и myObjectsLayer.clusters.balloon. Не создавайте экземпляры этого класса без необходимости.

См.: Balloon

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
objectManager.Balloon(collection)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
collection *	—	Тип: IReadOnlyCollection Коллекция объектов.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
autopanbegin	Начало автоматического перемещения центра карты, вызванного методом autoPan. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект **IBalloonOwner**. Унаследовано от **IBalloonManager**.
autopanend	Окончание автоматического перемещения центра карты, вызванного методом autoPan. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект **IBalloonOwner**. Унаследовано от **IBalloonManager**.
beforeuserclose	Событие, предшествующее событию **Balloon.userclose**. Позволяет отменить пользовательское действие посредством вызова метода preventDefault. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • target — ссылка на объект **IBalloonOwner**. Унаследовано от **IBalloonManager**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
close	Закрытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get: • target — ссылка на объект, на котором был закрыт инфо-объект. Унаследовано от IPopupManager.
open	Открытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get: • target — ссылка на объект, на котором был открыт инфо-объект. Унаследовано от IPopupManager.
userclose	Закрытие балуна пользователем. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • target — ссылка на объект IBalloonOwner. Унаследовано от IBalloonManager.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
autoPan()	vow.Promise	Перемещает карту таким образом, чтобы балун оказался видимым. Унаследован от IBalloonManager.
close([force])	vow.Promise	Закрывает открытый балун.
destroy()		Отключает менеджер инфо-объекта. Унаследован от IPopupManager.
getData()	Object|null	Возвращает хэш с описание объекта, на котором открыт балун или null, если балун не был открыт.
getOptions()	IOptionManager|null	Возвращает менеджер опций или null. Унаследован от IPopupManager.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание вернуть оверлей. Унаследован от IPopupManager.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Возвращает оверлей, если тот существует. Унаследован от IPopupManager.
getPosition()	Number[]|null	Возвращает координаты инфо-объекта или `null`. Унаследован от IPopupManager.
isOpen(id)	Boolean	Метод, определяющий, открыт ли балун на объекте с переданным идентификатором.
open(objectId, anchorPixelPosition)	vow.Promise	Открывает балун на объекте с переданным идентификатором.
setData(objectData)	vow.Promise	Задаёт новые данные для отображения балуна.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
setOptions(options)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новые опции. Унаследован от **IPopupManager**.
setPosition(position)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новую позицию. Унаследован от **IPopupManager**.

Описание методов

close

```
{vow.Promise} close([force])
```

Закрывает открытый балун.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
force	false	Тип: Boolean Мгновенное закрытие.

Пример:

```
// Закроем все балуны на слое.
objectManager.objects.balloon.close();
objectManager.clusters.balloon.close();
```

getData

```
{Object|null} getData()
```

Возвращает хэш с описание объекта, на котором открыт балун или null, если балун не был открыт.

Пример:

```
var cluster = objectManager.clusters.balloon.getData();
if (cluster) {
    alert('Сейчас открыт балун кластера с ' +
cluster.properties.geoObjects.length + ' объектами.');
}
```

isOpen

```
{Boolean} isOpen(id)
```

Метод, определяющий, открыт ли балун на объекте с переданным идентификатором.

Возвращает состояние балуна: открыт/закрыт.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
id*	—	Тип: Object Идентификатор объекта.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Пример:

```
// При повторном клике на метку будем закрывать балун.
objectManager.objects.options.set('hideIconOnBalloonOpen', false);
objectManager.objects.events.add('click', function (e) {
    var objectId = e.get('objectId');
    if (objectManager.objects.balloon.isOpen(objectId)) {
        objectManager.objects.balloon.close();
    }
});
```

open

```
{vow.Promise} open(objectId, anchorPixelPosition)
```

Открывает балун на объекте с переданным идентификатором.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
objectId*	—	Тип: Object Идентификатор объекта, на котором надо открыть балун.
anchorPixelPosition*	—	Тип:

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Загрузка данных объекта перед открытием балуна.
// Отменим автоматическое открытие балуна по клику на объекте.
objectManager.options.set('geoObjectOpenBalloonOnClick', false);
objectManager.objects.events.add('click', function (e) {
    var objectId = e.get('objectId');
    // По клику на объекте вызовем подгрузку данных для объекта.
    loadObjectData(objectId).then(function (data) {
        // Как только данные готовы, зададим их объекту и откроем балун.
        objectManager.objects.getById(objectId).properties = data;
        objectManager.objects.balloon.open(objectId);
    });
});
```

setData

```
{vow.Promise} setData(objectData)
```

Задаёт новые данные для отображения балуна.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
objectData*	—	Тип: Object Хэш с описанием объекта, на котором открыт балун. Соответствует описанию объекта, который подается на вход ObjectManager.add.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Пример:

```
// Подгрузка данных после открытия балуна на объекте.
objectManager.objects.events.add('balloonopen', function (e) {
    var objectId = e.get('objectId'),
        object = objectManager.objects.getById(objectId);
    if (!object.properties) {
        loadObjectData(objectId).then(function (data) {
            if (objectManager.balloon.isOpen(objectid)) {
                object.properties = data;
                objectManager.objects.balloon.setData(object);
            }
        });
    }
});
```

objectManager.ClusterCollection

Расширяет **ICustomizable**, **IEventEmitter**.

Коллекция кластеров, сгенерированных **ObjectManager**. Кластеры добавляются и удаляются из коллекции автоматически в ходе работы и доступны только на чтение. Объект-кластер представляет из себя JSON-структуру, аналогичную объектам в составе слоя. Поля объекта-кластера:

- id — уникальный идентификатор кластера;
- geometry — описание геометрии кластера;
- properties — описание данных кластера. В поле properties.geoObjects хранится массив объектов, входящих в состав кластера;
- options — опции кластера. Необязательное поле;

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
objectManager.ClusterCollection()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
balloon	**objectManager.Balloon**	Балун кластера в составе менеджера.
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
hint	**objectManager.Hint**	Хинт объекта в составе **ObjectManager**. Названия полей доступны через метод **Event.get**: • objectId – идентификатор объекта, над которым был показан хинт (всплывающая подсказка).

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
options	**option.Manager**	Менеджер опций. Имена полей, доступных через метод option.Manager.get: • hasBalloon — флаг наличия у коллекции поля .balloon. Если при клике на кластер не нужно открывать балун, рекомендуется установить эту опцию в значение false, чтобы избежать лишних инициализаций; • hasHint — флаг наличия у коллекции поля .hint. Если при наведении на кластер не нужно показывать всплывающую подсказку, рекомендуется установить эту опцию в значение false, чтобы избежать лишних инициализаций; • hideIconOnBalloonOpen — скрывать иконку при открытии балуна. Значение по умолчанию true. • openBalloonOnClick — опция, позволяющая запретить открытие балуна при клике на кластер. По умолчанию открытие балуна разрешено; • openHintOnHover — опция, позволяющая запретить показ всплывающей подсказки при наведении на кластер. По умолчанию показ хинтов разрешен.
overlays	**objectManager.OverlayCollection**	Коллекция оверлеев кластеров. Все события, за исключением событий add и remove, пропагируются от коллекции оверлеев в коллекцию кластеров.
state	**data.Manager**	Состояние коллекции кластеров. Определяется следующими полями: • activeObject – JSON-описание объекта, выбранного в балуне кластера.

События

Имя	Описание
add	Добавление кластера в коллекцию. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • objectId – идентификатор добавленного объекта; • child — добавленный объект.
clusteroptionschange	Изменение опций кластера через метод **objectManager.ClusterCollection.setClusterOptions**. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • objectId — идентификатор кластера, у которого заменили опции.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
remove	Удаление кластера из коллекции. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • objectId – идентификатор удаленного объекта; • child — удаленный объект.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
each(callback, context)		

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getAll()	Object[]	Возвращает массив объектов, содержащихся в коллекции.
getById(id)	Object|null	Возвращает объект-кластер с указанным идентификатором или null, если такого кластера не существует.
getIterator()	IIterator	Возвращает итератор по коллекции.
getLength()	Number	Возвращает количество объектов в коллекции.
getObjectManager()	ObjectManager	Возвращает родительский слой объектов коллекции.
setClusterOptions(objectId, options)	objectManager.ObjectCollection	Возвращает ссылку на себя.

Описание полей

balloon

```
{objectManager.Balloon} balloon
```

Балун кластера в составе менеджера.

hint

```
{objectManager.Hint} hint
```

Хинт объекта в составе **ObjectManager**. Названия полей доступны через метод **Event.get**:

- objectId – идентификатор объекта, над которым был показан хинт (всплывающая подсказка).

options

```
{option.Manager} options
```

Менеджер опций. Имена полей, доступных через метод option.Manager.get:

- hasBalloon — флаг наличия у коллекции поля .balloon. Если при клике на кластер не нужно открывать балун, рекомендуется установить эту опцию в значение false, чтобы избежать лишних инициализаций;
- hasHint — флаг наличия у коллекции поля .hint. Если при наведении на кластер не нужно показывать всплывающую подсказку, рекомендуется установить эту опцию в значение false, чтобы избежать лишних инициализаций;
- hideIconOnBalloonOpen — скрывать иконку при открытии балуна. Значение по умолчанию true.
- openBalloonOnClick — опция, позволяющая запретить открытие балуна при клике на кластер. По умолчанию открытие балуна разрешено;
- openHintOnHover — опция, позволяющая запретить показ всплывающей подсказки при наведении на кластер. По умолчанию показ хинтов разрешен.

Пример:

```
objectManager.objects.options.set({
    preset: 'islands#greenDotIcon',
    hintContentLayout:
ymaps.templateLayoutFactory.createClass('{{propeties.name}}')
});
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

overlays

```
{objectManager.OverlayCollection} overlays
```

Коллекция оверлеев кластеров. Все события, за исключением событий add и remove, пропагируются от коллекции оверлеев в коллекцию кластеров.

Пример:

```
// Меняем цвет иконки кластера при наведении мышью.
objectManager.clusters.events.add(['mouseenter', 'mouseleave'], function (e) {
    var objectId = e.get('objectId'),
        overlay = objectManager.clusters.overlays.getById(objectId);
    if (e.get('type') == 'mouseenter') {
        setRedColor(objectId);
        overlay.events.add('mapchange', onMapChange);
    } else {
        setGreenColor(objectId);
        overlay.events.remove('mapchange', onMapChange);
    }
});

function onMapChange (e) {
    setGreenColor(objectManager.clusters.overlays.getId(e.get('target')));
}

function setGreenColor (objectId) {
    objectManager.clusters.setClusterOptions(objectId, {
        preset: 'islands#greenClusterIcons'
    });
}

function setRedColor (objectId) {
    objectManager.clusters.setClusterOptions(objectId, {
        preset: 'islands#redClusterIcons'
    });
}
```

state

```
{data.Manager} state
```

Состояние коллекции кластеров. Определяется следующими полями:

- activeObject – JSON-описание объекта, выбранного в балуне кластера.

Пример:

```
// Откроем балун кластера с нужным выбранным объектом.
var objectState = objectManager.getObjectState(myObjects[i]);
if (objectState.isClustered) {
    objectManager.clusters.state.set('activeObject', myObjects[i]);
    objectManager.clusters.balloon.open(objectState.cluster.id);
}
```

Описание событий

add

Добавление кластера в коллекцию. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- objectId – идентификатор добавленного объекта;
- child — добавленный объект.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

clusteroptionschange

Изменение опций кластера через метод **objectManager.ClusterCollection.setClusterOptions**. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- objectId — идентификатор кластера, у которого заменили опции.

remove

Удаление кластера из коллекции. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- objectId – идентификатор удаленного объекта;
- child — удаленный объект.

Описание методов

each

```
{} each(callback, context)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик, в которую передаются объекты коллекции.
context*	—	Тип: Object Контекст исполнения функции-обработчика.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
var clusterizedObjectsCounter = 0;
objectManager.clusters.each(function (cluster) {
    clusterizedObjectsCounter += cluster.properties.geoObjects.length;
});
alert('На карте показано ' + clusterizedObjectsCounter + ' откластеризованных
объектов.');
```

getAll

```
{Object[]} getAll()
```

Возвращает массив объектов, содержащихся в коллекции.

Пример:

```
var clusterArray = objectManager.clusters.getAll();
```

getById

```
{Object|null} getById(id)
```

Возвращает объект-кластер с указанным идентификатором или null, если такого кластера не существует.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
id*	—	Тип: String Идентификатор кластера.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Будем менять цвет кластера, если в нем более 20 объектов.
objectManager.clusters.events.add('add', function (e) {
    var cluster = objectManager.clusters.getById(e.get('objectId')),
        objects = cluster.properties.geoObjects;
    if (objects.length > 20) {
        objectManager.clusters.setClusterOptions(cluster.id, {
            preset: 'islands#redClusterIcons'
        });
    }
});
```

getIterator

```
{IIterator} getIterator()
```

Возвращает итератор по коллекции.

Пример:

```
var clusterizedObjectsCounter = 0,
    it = objectManager.clusters.getIterator(),
    cluster;
while ((cluster = it.getNext()) != it.STOP_ITERATION)
    clusterizedObjectsCounter += cluster.properties.geoObjects.length;
});
alert('На карте показано ' + clusterizedObjectsCounter + ' откластеризованных
объектов.');
```

getLength

```
{Number} getLength()
```

Возвращает количество объектов в коллекции.

Пример:

```
alert('На карте показано ' + objectManager.clusters.getLength() + ' кластеров.');
```

getObjectManager

```
{ObjectManager} getObjectManager()
```

Возвращает родительский слой объектов коллекции.

setClusterOptions

```
{objectManager.ObjectCollection} setClusterOptions(objectId, options)
```

Возвращает ссылку на себя.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
objectId*	—	Тип: String Идентификатор кластера.
options*	—	Тип: Object Объект с опциями кластера.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Будем менять цвет кластера, если в нем более 20 объектов.
objectManager.clusters.events.add('add', function (e) {
    var cluster = objectManager.clusters.getById(e.get('objectId')),
        objects = cluster.properties.geoObjects;
    if (objects.length > 20) {
        objectManager.clusters.setClusterOptions(cluster.id, {
            preset: 'islands#redClusterIcons'
        });
    }
});
```

objectManager.Hint

Расширяет **IHintManager**.

Менеджер хинта объектного слоя. Позволяет управлять хинтом объектного слоя, открывать и скрывать его. Использует внутри себя менеджер хинтов карты **map.Hint**. Объектные слои содержат экземпляры этого класса, доступные как myObjectManager.objects.hint и myObjectManager.clusters.hint. Не создавайте экземпляры этого класса без необходимости.

См.: Hint

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
objectManager.Hint(collection)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
collection *	—	Тип: IReadOnlyCollection Объектный слой.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
close	Закрытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get: • target — ссылка на объект, на котором был закрыт инфо-объект. Унаследовано от IPopupManager.
open	Открытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get: • target — ссылка на объект, на котором был открыт инфо-объект. Унаследовано от IPopupManager.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
close([force])	vow.Promise	Скрывает всплывающую подсказку.
destroy()		Отключает менеджер инфо-объекта. Унаследован от IPopupManager.
getData()	Object|null	Возвращает хэш с описанием объекта, на котором показан хинт или null, если хинт не был показан.
getOptions()	IOptionManager|null	Возвращает менеджер опций или null. Унаследован от IPopupManager.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание вернуть оверлей. Унаследован от IPopupManager.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Возвращает оверлей, если тот существует. Унаследован от IPopupManager.
getPosition()	Number[]|null	Возвращает координаты инфо-объекта или `null`. Унаследован от IPopupManager.
isOpen(id)	Boolean	Метод, определяющий, показана ли всплывающая подсказка на объекте с переданным идентификатором.
open(objectId[, position])	vow.Promise	Показывает всплывающую подсказку на объекте с переданным идентификатором.
setData(objectData)	vow.Promise	Задаёт новые данные для отображения всплывающей подсказки.
setOptions(options)	vow.Promise	Задаёт инфо-объекту новые опции. Унаследован от IPopupManager.
setPosition(position)	vow.Promise	Задаёт инфо-объекту новую позицию.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IPopupManager**.

Описание методов

close

```
{vow.Promise} close([force])
```

Скрывает всплывающую подсказку.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
force	false	Тип: Boolean Мгновенное закрытие.

Пример:

```
// Закроем все всплывающие подсказки на слое.
objectManager.objects.hint.close();
objectManager.clusters.hint.close();
```

getData

```
{Object|null} getData()
```

Возвращает хэш с описанием объекта, на котором показан хинт или null, если хинт не был показан.

Пример:

```
var cluster = objectManager.clusters.hint.getData();
if (cluster) {
    alert('На кластере показан хинт.');
}
```

isOpen

```
{Boolean} isOpen(id)
```

Метод, определяющий, показана ли всплывающая подсказка на объекте с переданным идентификатором.

Возвращает состояние подсказки: показана/скрыта.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
id*	—	Тип: Object Идентификатор объекта.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Скроем подсказку при клике на объекте.
objectManager.objects.add('click', function (e) {
    var objectId = e.get('objectId');
    if (objectManager.objects.hint.isOpen(objectId)) {
        objectManager.objects.hint.close();
    }
});
```

open

```
{vow.Promise} open(objectId[, position])
```

Показывает всплывающую подсказку на объекте с переданным идентификатором.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
objectId*	—	Тип: Object Идентификатор объекта, на котором надо открыть подсказку.
position	—	Тип: Number[] Позиция, на которой надо показать всплывающую подсказку в глобальных пиксельных координатах. Если значение не задано, хинт покажется на геометрическом центре объекта.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
objectManager.clusters.hint.open(objectId);
```

setData

```
{vow.Promise} setData(objectData)
```

Задаёт новые данные для отображения всплывающей подсказки.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
objectData*	—	Тип: Object Хэш с описанием объекта, на котором открыт хинт. Соответствует описанию объекта, который подается на вход ObjectManager.add.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
objectManager.objects.hint.setData(objectManager.objects.getById(objectId));
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

objectManager.ObjectCollection

Расширяет **ICollection**, **ICustomizable**.

Коллекция объектов, добавленных в слой.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
objectManager.ObjectCollection()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
balloon	**objectManager.Balloon**	Балун объекта в составе менеджера.
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
hint	**objectManager.Hint**	Хинт объекта в составе **ObjectManager**.
options	**option.Manager**	Менеджер опций. Имена полей, доступных через метод option.Manager.get: • hasBalloon — флаг наличия у коллекции поля .balloon. Если при клике на объекте не нужно открывать балун, рекомендуется установить эту опцию в значение false, чтобы избежать лишних инициализаций; • hasHint — флаг наличия у коллекции поля .hint. Если при наведении на объект не нужно показывать всплывающую подсказку, рекомендуется установить эту опцию в значение false, чтобы избежать лишних инициализаций; • hideIconOnBalloonOpen — скрывать иконку при открытии балуна. Значение по умолчанию true. • openBalloonOnClick — показывать балун при клике на объект. Значение по умолчанию true.
overlays	**objectManager.OverlayCollection**	Коллекция оверлеев одиночных объектов. Все события, за исключением событий add и remove, пропагируются от коллекции оверлеев в коллекцию объектов.

События

Имя	Описание
add	Добавление объекта в коллекцию. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • objectId – идентификатор добавленного объекта; • child — добавленный объект.
objectoptionschange	Изменение опций объекта через метод **objectManager.ObjectCollection.setObjectOptions**. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • objectId — идентификатор объекта, у которого заменили опции.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
remove	Удаление объекта из коллекции. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • objectId – идентификатор удаленного объекта; • child — удаленный объект.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(data)	objectManager.ObjectCollection	Метод полностью дублирует логику ObjectManager.add.
each(callback, context)		Метод, вызывающий переданную функцию-обработчик для всех элементов коллекции.
getAll()	Object[]	Возвращает массив объектов, содержащихся в коллекции.
getById(id)	Object|null	Возвращает объект или null, если объекта с переданным id не существует.
getIterator()	IIterator	Возвращает итератор по коллекции. Унаследован от ICollection.
getLength()	Number	Возвращает количество объектов в коллекции.
getObjectManager()	ObjectManager	Возвращает родительский слой объектов коллекции.
remove(data)	objectManager.ObjectCollection	Метод полностью дублирует логику ObjectManager.remove.
removeAll()	objectManager.ObjectCollection	Удаляет все элементы коллекции.
setObjectOptions(objectId, options)	objectManager.ObjectCollection	Метод, позволяющий динамически обновлять опции объекта. Метод следует использовать в случаях, когда вы хотите, чтобы новые опции мгновенно применились к отображению объекта на карте.

Описание полей

balloon

```
{objectManager.Balloon} balloon
```

Балун объекта в составе менеджера.

hint

```
{objectManager.Hint} hint
```

Хинт объекта в составе ObjectManager.

options

```
{option.Manager} options
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Менеджер опций. Имена полей, доступных через метод option.Manager.get:

- hasBalloon — флаг наличия у коллекции поля .balloon. Если при клике на объекте не нужно открывать балун, рекомендуется установить эту опцию в значение false, чтобы избежать лишних инициализаций;
- hasHint — флаг наличия у коллекции поля .hint. Если при наведении на объект не нужно показывать всплывающую подсказку, рекомендуется установить эту опцию в значение false, чтобы избежать лишних инициализаций;
- hideIconOnBalloonOpen — скрывать иконку при открытии балуна. Значение по умолчанию true.
- openBalloonOnClick — показывать балун при клике на объект. Значение по умолчанию true.

Пример:

```
// Зададим стили для одиночных объектов в составе коллекции.
objectManager.objects.options.set({
    preset: 'islands#redIcon',
    hasBalloon: false,
    zIndex: 500
});
```

overlays

```
{objectManager.OverlayCollection} overlays
```

Коллекция оверлеев одиночных объектов. Все события, за исключением событий add и remove, пропагируются от коллекции оверлеев в коллекцию объектов.

Пример:

```
objectManager.objects.overlays.events.add('add', function (e) {
    alert('Объект ' + e.get('objectId') + ' показан на карте.');
});
```

Описание событий

add

Добавление объекта в коллекцию. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- objectId – идентификатор добавленного объекта;
- child — добавленный объект.

objectoptionschange

Изменение опций объекта через метод **objectManager.ObjectCollection.setObjectOptions**. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- objectId — идентификатор объекта, у которого заменили опции.

remove

Удаление объекта из коллекции. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- objectId – идентификатор удаленного объекта;
- child — удаленный объект.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

add

```
{objectManager.ObjectCollection} add(data)
```

Метод полностью дублирует логику **ObjectManager.add**.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
data*	—	Тип: Object[][]|Object[]|String Объекты, добавляемые в слой.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
objectManager.objects.add({
    type: 'Feature',
    geometry: {
        type: 'Point',
        coordinates: [55.33, 36.64]
    }
});
```

each

```
{} each(callback, context)
```

Метод, вызывающий переданную функцию-обработчик для всех элементов коллекции.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик, в которую передаются объекты коллекции.
context*	—	Тип: Object Контекст выполнения функции-обработчика.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
var singleCounter = 0,
    clusterCounter = 0;
objectManager.objects.each(function (object) {
    var objectState = objectManager.getObjectState(object.id);
    if (objectState.isClustered) {
        clusterCounter++;
    } else {
        if (objectState.isShown) {
            singleCounter++;
        }
    }
});
alert('Количество одиночных меток на карте: ' + singleCounter);
alert('Количество кластеризированных меток: ' + clusterCounter);
```

getAll

```
{Object[]} getAll()
```

Возвращает массив объектов, содержащихся в коллекции.

getById

```
{Object|null} getById(id)
```

Возвращает объект или null, если объекта с переданным id не существует.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
id*	—	Тип: Number Идентификатор объекта.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
objectManager.objects.add('click', function (e) {
    var objectId = e.get('objectId'),
        object = objectManager.objects.getById(objectId);
});
```

getLength

```
{Number} getLength()
```

Возвращает количество объектов в коллекции.

Пример:

```
alert('Количество объектов в слое: ' + objectManager.objects.getLength());
```

getObjectManager

```
{ObjectManager} getObjectManager()
```

Возвращает родительский слой объектов коллекции.

remove

```
{objectManager.ObjectCollection} remove(data)
```

Метод полностью дублирует логику **ObjectManager.remove**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
data*	—	Тип: Object[][]|Object[]|String Объекты, которые нужно удалить.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Удалим объекты с идентификаторами 34 и 25.
objectManager.objects.remove([34, 25]);
```

removeAll

```
{objectManager.ObjectCollection} removeAll()
```

Удаляет все элементы коллекции.

Возвращает ссылку на себя.

Пример:

```
objectManager.objects.removeAll();
```

setObjectOptions

```
{objectManager.ObjectCollection} setObjectOptions(objectId, options)
```

Метод, позволяющий динамически обновлять опции объекта. Метод следует использовать в случаях, когда вы хотите, чтобы новые опции мгновенно применились к отображению объекта на карте.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
objectId*	—	Тип: Object Идентификатор объекта, которому нужно задать опции.
options*	—	Тип: Object Новые опции объекта.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Меняем цвет иконки при наведении мыши.
objectManager.objects.events.add('mouseenter', function (e) {
    var objectId = e.get('objectId'),
        overlay = objectManager.objects.overlays.getById(objectId);
    setRedColor(objectId);
    overlay.events.add('mapchange', setGreenColor);
});

objectManager.objects.events.add('mouseleave', function (e) {
    var objectId = e.get('objectId'),
        overlay = objectManager.objects.overlays.getById(objectId);
    setGreenColor(objectId);
    overlay.events.remove('mapchange', setGreenColor);
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
});

function setGreenColor (objectId) {
    objectManager.objects.setObjectOptions(objectId, {
        preset: 'islands#greenIcon'
    });
}

function setRedColor (objectId) {
    objectManager.objects.setClusterOptions(objectId, {
        preset: 'islands#redIcon'
    });
}
```

objectManager.OverlayCollection

Расширяет **ICustomizable**, **IEventEmitter**.

Коллекция овелеев.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
objectManager.OverlayCollection()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
add	Добавление оверлея в коллекцию. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей; • overlay — добавленный оверлей.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей; • overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей; • overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей; • overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей; • overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей; • overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей; • overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей; • overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта DomEvent), если оно имеется.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей; • overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта DomEvent), если оно имеется.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Имена полей, доступных через метод IMultiTouchEvent.get: • objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей; • overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта DomEvent), если оно имеется.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Имена полей, доступных через метод IMultiTouchEvent.get: • objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей; • overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Имена полей, доступных через метод IMultiTouchEvent.get: • objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей; • overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
remove	Удаление оверлея из коллекции. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей; • overlay — удаленный оверлей.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей; • overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие; • coords — географические координаты точки, в которой произошло событие; • globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира; • pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы; • clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта DomEvent), если оно имеется.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
each(callback, context)		
getAll()	Object[]	Возвращает массив объектов, содержащихся в коллекции.
getById(id)	Object|null	Возвращает оверлей или null, если оверлея с переданным id не существует.
getId(overlay)	Number|null	Возвращает идентификатор объекта или null, если оверлей не содержится в коллекции.
getIterator()	IIterator	Возвращает итератор по коллекции.
getLength()	Number	Возвращает количество объектов в коллекции.

Описание событий

add

Добавление оверлея в коллекцию. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get:

- objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей;
- overlay — добавленный оверлей.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

click

Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей;
- overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

contextmenu

Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей;
- overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

dblclick

Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей;
- overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

mousedown

Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей;
- overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

mouseenter

Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей;
- overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

mouseleave

Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей;
- overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

mousemove

Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей;
- overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

mouseup

Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей;
- overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

multitouchend

Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Имена полей, доступных через метод IMultiTouchEvent.get:

- objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей;
- overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

multitouchmove

Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию ин-

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

терфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Имена полей, доступных через метод IMultiTouchEvent.get:

- objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей;
- overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

multitouchstart

Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Имена полей, доступных через метод IMultiTouchEvent.get:

- objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей;
- overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

remove

Удаление оверлея из коллекции. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей;
- overlay — удаленный оверлей.

wheel

Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- objectId — идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей;
- overlay — IOverlay — оверлей, на котором произошло событие;
- coords — географические координаты точки, в которой произошло событие;
- globalPixels — координаты события в глобальных пикселях от левого верхнего угла мира;
- pagePixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла страницы;
- clientPixels — координаты события в пикселях от левого верхнего угла окна браузера;
- domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется.

Описание методов

each

```
{} each(callback, context)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик, в которую передаются объекты коллекции.
context*	—	Тип: Object Контекст исполнения функции-обработчика.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
objectManager.clusters.overlays.each(function (overlay) {
     overlay.options.set('cursor', 'help');
});
```

getAll

```
{Object[]} getAll()
```

Возвращает массив объектов, содержащихся в коллекции.

Пример:

```
var clusterOverlayArray = objectManager.clusters.overlays.getAll();
```

getById

```
{Object|null} getById(id)
```

Возвращает оверлей или null, если оверлея с переданным id не существует.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
id*	—	Тип: Number Идентификатор объекта, которому принадлежит оверлей.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
objectManager.objects.add('mouseenter', function (e) {
    var objectId = e.get('objectId'),
        overlay = objectManager.objects.overlays.getById(objectId);
    overlay.options.set('zIndex', 100);
});
```

getId

```
{Number|null} getId(overlay)
```

Возвращает идентификатор объекта или null, если оверлей не содержится в коллекции.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
overlay*	—	Тип: **IOverlay** Оверлей.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
objectManager.objects.overlays.each(function (overlay) {
    var objectId = objectManager.objects.overlays.getId(overlay);
    objectManager.objects.setObjectOptions(objectId, {
        preset: 'islands#redIcon'
    });
});
```

getIterator

```
{IIterator} getIterator()
```

Возвращает итератор по коллекции.

Пример:

```
var it = objectManager.objects.overlays.getIterator(),
    overlay;
while ((overlay = it.getNext()) != it.STOP_ITERATION) {
    overlay.options.set('zIndex', 10);
}
```

getLength

```
{Number} getLength()
```

Возвращает количество объектов в коллекции.

Пример:

```
var objectsNumber = objectManager.objects.getLength(),
    overlaysNumber = objectManager.objects.overlays.getNumber();
alert('На данный момент на карте показано ' + overlaysNumber + ' из ' +
objectsNumber.);
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

option

option.Manager

Расширяет **IOptionManager**.

Менеджер опций. Позволяет задавать и получать значения опций по строковому ключу, а также разрешать значения опций в контексте существующей иерархии менеджеров опций.

Специальный ключ "preset" позволяет задать набор опций по умолчанию для данного менеджера. Значением опции "preset" может быть хэш вида {"имя опции": "значение опции"}, либо строковый идентификатор хэша опций в хранилище **option.presetStorage**. Данный хэш опций может также содержать поле с именем "preset", что позволяет наследовать значения опций от других наборов.

При поиске значения в иерархии сначала проверяются собственные опции, затем опции заданные с помощью ключа "preset", после чего происходит обращение к родителю, если он есть.

Для отслеживания изменений некоторых опций можно использовать **Monitor**.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
option.Manager([options[, parent[, name]]])
```

Создает менеджер опций.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Хэш опций.
parent	—	Тип: **IOptionManager** Родительский менеджер опций.
name	—	Тип: String Имя менеджера опций.

Примеры:

1.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Пример построения иерархии менеджеров опций.
var parentManager = new ymaps.option.Manager({
        key1: '123'
    }),
    childManager = new ymaps.option.Manager({
        key2: '234'
    }, parentManager);
// Выведет 123, значение берется из manager1.
alert(childManager.get('key1'));
// Выведет 234. значение берется из manager2.
alert(childManager.get('key2'));
// Перекрываем опцию.
childManager.set('key1', '345');
// Выведет 345, значение берется из manager2.
alert(childManager.get('key1'));
// Выведет 123, значение берется из manager1.
alert(parentManager.get('key1'));
```

2.

```
// Пример использования опции "preset".
var optionManager = new ymaps.option.Manager({
        preset: 'islands#blueIcon'
    }),
    subOptionManager = new ymaps.option.Manager();
// Данных нет, так как subOptionManager пуст.
alert(subOptionManager.get('iconImageSize'));
// Связываем два менеджера.
subOptionManager.setParent(optionManager);
// [37, 42] - значение получено из пресета в родительском менеджере.
alert(subOptionManager.get('iconImageSize'));
// Перекрываем значение iconImageSize на уровне subOptionManager.
subOptionManager.set('iconImageSize', [10, 12]);
// [10, 12] - значение получено из subOptionManager.
alert(subOptionManager.get('iconImageSize'));
// Отменяем перекрытие iconImageSize.
subOptionManager.unset('iconImageSize');
// [37, 42] - значение снова получено из пресета в родительском менеджере.
alert(subOptionManager.get('iconImageSize'));
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий объекта. Унаследовано от **IFreezable**.

События

Имя	Описание
change	Изменение опций. Унаследовано от **IOptionManager**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Методы

Имя	Возвращает	Описание
freeze()	IFreezable	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от IFreezable.
get(key[, defaultValue])		Возвращает значение заданной опции в контексте существующей иерархии наследования опций. При вызове данного метода сначала происходит поиск значения в текущем менеджере опций, а затем, если значение не определено, поиск продолжается в иерархии родительских менеджеров. Унаследован от IOptionManager.
getAll()	Object	Возвращает ссылку на внутренний хэш хранящий значения опций. Унаследован от IOptionManager.
getName()	String	Возвращает имя менеджера опций. Унаследован от IOptionManager.
getNative(key)	Object	Возвращает значение заданной опции, определенное на данном уровне иерархии опций, т.е. в данном менеджере. Унаследован от IOptionManager.
getParent()	IOptionManager|null	Возвращает родительский менеджер опций. Унаследован от IOptionManager.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от IFreezable.
resolve(key[, name])	Object	Метод, предназначенный для вызова дочерними менеджерами опций. Унаследован от IOptionManager.
set(key[, value])	option.Manager	Задает значения опций для данного менеджера. Поддерживаются две сигнатуры: • один аргумент, представляющий собой хеш вида {"имя опции": "значение опции"}; • два аргумента, первый из которых — имя опции, второй — значение.
setName(name)		Задает имя менеджера опций. Унаследован от IOptionManager.
setParent(parent)	IChild	Задает родительский менеджер опций.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IOptionManager**.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.
unset(keys)	**option.Manager**	Стирает значения заданных опций в данном менеджере.
unsetAll()	**option.Manager**	Стирает значения всех опции в данном менеджере.

Описание методов

set

```
{option.Manager} set(key[, value])
```

Задает значения опций для данного менеджера. Поддерживаются две сигнатуры:

- один аргумент, представляющий собой хеш вида {"имя опции": "значение опции"};
- два аргумента, первый из которых — имя опции, второй — значение.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
key*	—	Тип: Object|String Имя опции, либо хеш вида {"имя опции": "значение опции"}.
value	—	Тип: Object Значение опции, если в качестве первого аргумента было передано имя.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Задание нескольких опций через хэш.
myMap.options.set({
    dblClickZoomCentering: true,
    dblClickFloatZoom: true
});
// Генерируется одно событие OptionManager.change.
```

2.

```
// Задание опций раздельно.
myMap.options
    .set("dblClickZoomCentering", true)
    .set("dblClickFloatZoom", true);
// После каждого set будет генерироваться событие OptionManager.change.
```

3.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Использование freeze для минимизации количества событий OptionManager.change.
myMap.options.freeze();
myMap.options.set({
    dblClickZoomCentering: true,
    dblClickFloatZoom: true
});
myMap.options.set('cursor', 'zoom');
myMap.unfreeze();
// Генерируется одно событие OptionManager.change.
```

unset

```
{option.Manager} unset(keys)
```

Стирает значения заданных опций в данном менеджере.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
keys*	—	Тип: String[][]|String[] Имя опции или массив имен опций, значения которых должны быть аннулированы.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
map.options.unset(['dblClickZoomCentering', 'dblClickFloatZoom']);
```

unsetAll

```
{option.Manager} unsetAll()
```

Стирает значения всех опции в данном менеджере.

Возвращает ссылку на себя.

Пример:

```
var geoObject = new ymaps.Placemark([37, 55], {}, {preset:'islands#blueIcon'});
myMap.geoObjects.add(geoObject);
// Произвольным образом меняем стиль.
geoObject.options.set({
    iconLayout: 'default#image',
    iconImageHref: 'http://mysite.ru/icon.png',
    iconImageSize: [16, 16]
});
// Восстанавливаем первоначальный вид.
geoObject.options
    // Во избежание двойной реакции геообъекта
    // на изменение опций сначала вызываем freeze, а после задания
    // всех значений вызываем unfreeze.
    .freeze()
    .unsetAll()
    .set('preset','islands#blueIcon')
    .unfreeze();
```

option.presetStorage

Статический объект.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Экземпляр класса **util.Storage**

Хранилище предустановленных опций. Список доступных ключей:

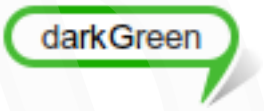
Метки с текстом

Содержимое метки задается через поле properties.iconContent.

Значок	Ключ	Значок	Ключ
	'islands#blueIcon'		'islands#darkGreenIcon'
	'islands#redIcon'		'islands#violetIcon'
	'islands#darkOrangeIcon'		'islands#blackIcon'
	'islands#nightIcon'		'islands#yellowIcon'
	'islands#darkBlueIcon'		'islands#greenIcon'
	'islands#pinkIcon'		'islands#orangeIcon'
	'islands#grayIcon'		'islands#lightBlueIcon'
	'islands#brownIcon'		'islands#oliveIcon'

Метки с текстом (иконки тянутся под контент)

Содержимое метки задается через поле properties.iconContent.

Значок	Ключ	Значок	Ключ
	'islands#blueStretchyIcon'		'islands#darkGreenStretchyIcon'
	'islands#redStretchyIcon'		'islands#violetStretchyIcon'

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Значок	Ключ	Значок	Ключ
	'islands#darkOrangeStretchyIcon'		'islands#blackStretchyIcon'
	'islands#nightStretchyIcon'		'islands#yellowStretchyIcon'
	'islands#darkBlueStretchyIcon'		'islands#greenStretchyIcon'
	'islands#pinkStretchyIcon'		'islands#orangeStretchyIcon'
	'islands#grayStretchyIcon'		'islands#lightBlueStretchyIcon'
	'islands#brownStretchyIcon'		'islands#oliveStretchyIcon'

Метки без содержимого с точкой в центре

Значок	Ключ	Значок	Ключ
	'islands#blueDotIcon'		'islands#darkGreenDotIcon'
	'islands#redDotIcon'		'islands#violetDotIcon'
	'islands#darkOrangeDotIcon'		'islands#blackDotIcon'
	'islands#nightDotIcon'		'islands#yellowDotIcon'
	'islands#darkBlueDotIcon'		'islands#greenDotIcon'
	'islands#pinkDotIcon'		'islands#orangeDotIcon'
	'islands#grayDotIcon'		'islands#lightBlueDotIcon'

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Значок	Ключ	Значок	Ключ
	'islands#brownDotIcon'		'islands#oliveDotIcon'

Метки в виде кругов с текстом

Содержимое метки задается через поле properties.iconContent.

Значок	Ключ	Значок	Ключ
	'islands#blueCircleIcon'		'islands#darkGreenCircleIcon'
	'islands#redCircleIcon'		'islands#violetCircleIcon'
	'islands#darkOrangeCircleIcon'		'islands#blackCircleIcon'
	'islands#nightCircleIcon'		'islands#yellowCircleIcon'
	'islands#darkBlueCircleIcon'		'islands#greenCircleIcon'
	'islands#pinkCircleIcon'		'islands#orangeCircleIcon'
	'islands#grayCircleIcon'		'islands#lightBlueCircleIcon'
	'islands#brownCircleIcon'		'islands#oliveCircleIcon'

Метки в виде кругов с точкой в центре

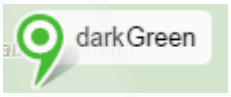
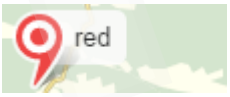
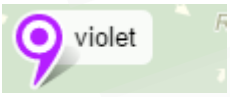
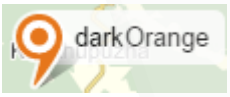
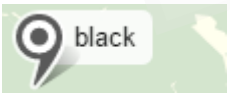
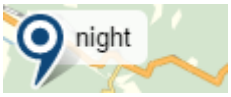
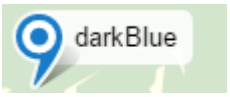
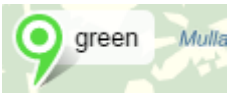
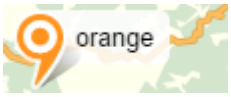
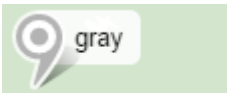
Значок	Ключ	Значок	Ключ
	'islands#blueCircleDotIcon'		'islands#darkGreenCircleDotIcon'
	'islands#redCircleDotIcon'		'islands#violetCircleDotIcon'
	'islands#darkOrangeCircleDotIcon'		'islands#blackCircleDotIcon'
	'islands#nightCircleDotIcon'		'islands#yellowCircleDotIcon'
	'islands#darkBlueCircleDotIcon'		'islands#greenCircleDotIcon'
	'islands#pinkCircleDotIcon'		'islands#orangeCircleDotIcon'
	'islands#grayCircleDotIcon'		'islands#lightBlueCircleDotIcon'

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

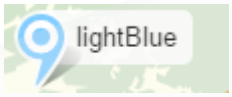
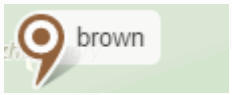
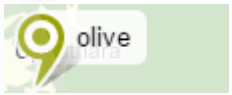
Значок	Ключ	Значок	Ключ
	'islands#brownCircleDotIcon'		'islands#oliveCircleDotIcon'

Метки с точкой в центре. Подпись в блоке справа

Подпись задается через поле properties.iconCaption.

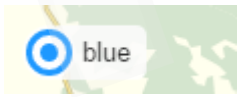
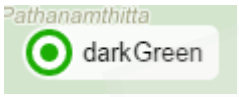
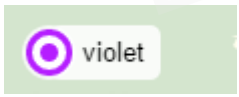
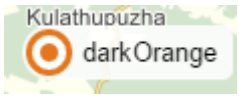
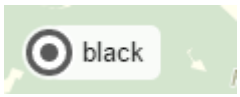
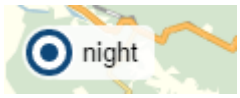
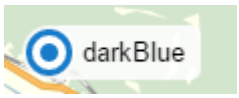
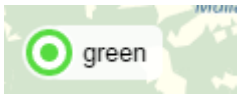
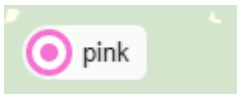
Значок	Ключ
	'islands#blueDotIconWithCaption'
	'islands#darkGreenDotIconWithCaption'
	'islands#redDotIconWithCaption'
	'islands#violetDotIconWithCaption'
	'islands#darkOrangeDotIconWithCaption'
	'islands#blackDotIconWithCaption'
	'islands#nightDotIconWithCaption'
	'islands#yellowDotIconWithCaption'
	'islands#darkBlueDotIconWithCaption'
	'islands#greenDotIconWithCaption'
	'islands#pinkDotIconWithCaption'
	'islands#orangeDotIconWithCaption'
	'islands#grayDotIconWithCaption'

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

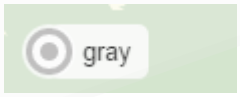
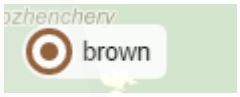
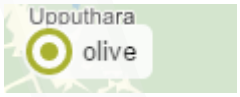
Значок	Ключ
	'islands#lightBlueDotIconWithCaption'
	'islands#brownDotIconWithCaption'
	'islands#oliveDotIconWithCaption'

Метки в виде кругов с точкой в центре Подпись в блоке справа

Подпись задается через поле properties.iconCaption.

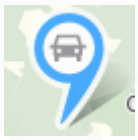
Значок	Ключ
	'islands#blueCircleDotIconWithCaption'
	'islands#darkGreenCircleDotIconWithCaption'
	'islands#redCircleDotIconWithCaption'
	'islands#violetCircleDotIconWithCaption'
	'islands#darkOrangeCircleDotIconWithCaption'
	'islands#blackCircleDotIconWithCaption'
	'islands#nightCircleDotIconWithCaption'
	'islands#yellowCircleDotIconWithCaption'
	'islands#darkBlueCircleDotIconWithCaption'
	'islands#greenCircleDotIconWithCaption'
	'islands#pinkCircleDotIconWithCaption'

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

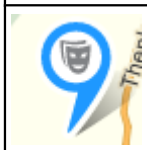
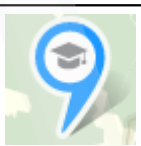
Значок	Ключ
	'islands#orangeCircleDotIconWithCaption'
	'islands#grayCircleDotIconWithCaption'
	'islands#lightBlueCircleDotIconWithCaption'
	'islands#brownCircleDotIconWithCaption'
	'islands#oliveCircleDotIconWithCaption'

Метки со значком

Ключ для данного типа меток формируется по следующему правилу: 'islands#{цвет}{значок}Icon'. Например, 'islands#blueHomeIcon'. Ниже приведен список доступных значков и соответствующих для них ключей. Список доступных цветов можно посмотреть в любой другой таблице.

Значок	Ключ	Значок	Ключ
	'islands#blueHomeIcon'		'islands#blueScienceIcon'
	'islands#blueAirportIcon'		'islands#blueAutoIcon'
	'islands#blueBarIcon'		'islands#blueShoppingIcon'
	'islands#blueFoodIcon'		'islands#blueSportIcon'
	'islands#blueCinemaIcon'		'islands#blueVideoIcon'
	'islands#blueMassTransitIcon'		'islands#blueRailwayIcon'

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Значок	Ключ	Значок	Ключ
	'islands#blueToiletIcon'		'islands#blueParkIcon'
	'islands#blueBeachIcon'		'islands#bluePocketIcon'
	'islands#blueZooIcon'		'islands#blueNightClubIcon'
	'islands#blueUnderpassIcon'		'islands#bluePoolIcon'
	'islands#blueRunIcon'		'islands#blueMedicalIcon'
	'islands#blueBicycleIcon'		'islands#blueBicycle2Icon'
	'islands#blueGardenIcon'		'islands#blueVegetationIcon'
	'islands#blueObservationIcon'		'islands#blueGovernmentIcon'
	'islands#blueEntertainmentCenterIcon'		'islands#blueCircusIcon'
	'islands#blueFamilyIcon'		'islands#blueRapidTransitIcon'
	'islands#blueTheaterIcon'		'islands#blueEducationIcon'
	'islands#blueBookIcon'		'islands#blueMountainIcon'

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Значок	Ключ	Значок	Ключ
	'islands#blueWaterwayIcon'		'islands#blueCarWashIcon'
	'islands#blueFuelStationIcon'		'islands#blueFactoryIcon'
	'islands#blueRepairShopIcon'		'islands#blueCourtIcon'
	'islands#bluePostIcon'		'islands#blueHotelIcon'
	'islands#blueWaterParkIcon'		'islands#blueChristianIcon'
	'islands#blueWorshipIcon'		'islands#blueLaundryIcon'
	'islands#blueFashionIcon'		'islands#blueSouvenirsIcon'
	'islands#blueWasteIcon'		'islands#blueDogIcon'
	'islands#blueMoneyIcon'		'islands#blueLeisureIcon'
	'islands#blueHydroIcon'		

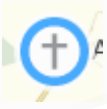
Метки в виде круга со значком

Ключ для данного типа меток формируется по следующему правилу: 'islands#{цвет}{значок}CircleIcon'. Например, 'islands#blueHomeCircleIcon'. Ниже приведен список доступных значков и соответствующих для них ключей. Список доступных цветов можно посмотреть в любой другой таблице.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Значок	Ключ	Значок	Ключ
	'islands#blueHomeCircleIcon'		'islands#blueScienceCircleIcon'
	'islands#blueAirportCircleIcon'		'islands#blueAutoCircleIcon'
	'islands#blueBarCircleIcon'		'islands#blueShoppingCircleIcon'
	'islands#blueFoodCircleIcon'		'islands#blueSportCircleIcon'
	'islands#blueCinemaCircleIcon'		'islands#blueVideoCircleIcon'
	'islands#blueMassTransitCircleIcon'		'islands#blueRailwayCircleIcon'
	'islands#blueToiletCircleIcon'		'islands#blueParkCircleIcon'
	'islands#blueBeachCircleIcon'		'islands#bluePocketCircleIcon'
	'islands#blueZooCircleIcon'		'islands#blueNightClubCircleIcon'
	'islands#blueUnderpassCircleIcon'		'islands#bluePoolCircleIcon'
	'islands#blueRunCircleIcon'		'islands#blueMedicalCircleIcon'
	'islands#blueBicycleCircleIcon'		'islands#blueBicycle2CircleIcon'
	'islands#blueGardenCircleIcon'		'islands#blueVegetationCircleIcon'
	'islands#blueObservationCircleIcon'		'islands#blueGovernmentCircleIcon'

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Значок	Ключ	Значок	Ключ
	'islands#blueEntertainmentCenterCircleIcon'		'islands#blueCircusCircleIcon'
	'islands#blueFamilyCircleIcon'		'islands#blueRapidTransitCircleIcon'
	'islands#blueTheaterCircleIcon'		'islands#blueEducationCircleIcon'
	'islands#blueBookCircleIcon'		'islands#blueMountainIcon'
	'islands#blueWaterwayCircleIcon'		'islands#blueCarWashCircleIcon'
	'islands#blueFuelStationCircleIcon'		'islands#blueFactoryCircleIcon'
	'islands#blueRepairShopCircleIcon'		'islands#blueCourtCircleIcon'
	'islands#bluePostCircleIcon'		'islands#blueHotelCircleIcon'
	'islands#blueWaterParkCircleIcon'		'islands#blueChristianCircleIcon'
	'islands#blueWorshipCircleIcon'		'islands#blueLaundryCircleIcon'
	'islands#blueFashionCircleIcon'		'islands#blueSouvenirsCircleIcon'
	'islands#blueWasteCircleIcon'		'islands#blueDogCircleIcon'
	'islands#blueMoneyCircleIcon'		'islands#blueLeisureCircleIcon'
	'islands#blueHydroCircleIcon'		

Пиктограммы

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Значок	Ключ
	'islands#geolocationIcon'

Значки кластеров

Значок	Ключ	Значок	Ключ
	'islands#blueClusterIcons'		'islands#invertedBlueClusterIcons'
	'islands#redClusterIcons'		'islands#invertedRedClusterIcons'
	'islands#darkOrangeClusterIcons'		'islands#invertedDarkOrangeClusterIcons'
	'islands#nightClusterIcons'		'islands#invertedNightClusterIcons'
	'islands#darkBlueClusterIcons'		'islands#invertedDarkBlueClusterIcons'
	'islands#pinkClusterIcons'		'islands#invertedPinkClusterIcons'
	'islands#grayClusterIcons'		'islands#invertedGrayClusterIcons'
	'islands#brownClusterIcons'		'islands#invertedBrownClusterIcons'

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Значок	Ключ	Значок	Ключ
	'islands#darkGreenClusterIcons'		'islands#invertedDarkGreenClusterIcons'
	'islands#violetClusterIcons'		'islands#invertedVioletClusterIcons'
	'islands#blackClusterIcons'		'islands#invertedBlackClusterIcons'
	'islands#yellowClusterIcons'		'islands#invertedYellowClusterIcons'
	'islands#greenClusterIcons'		'islands#invertedGreenClusterIcons'
	'islands#orangeClusterIcons'		'islands#invertedOrangeClusterIcons'
	'islands#lightBlueClusterIcons'		'islands#invertedLightBlueClusterIcons'
	'islands#oliveClusterIcons'		'islands#invertedOliveClusterIcons'

Методы

```
option.presetStorage()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(key, object)	**util.Storage**	Добавляет объект в хранилище.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
get(key)	Object	Возвращает объект, хранящийся под указанным ключом, или исходный key, в случае, если это не строка.
remove(key)	util.Storage	Удаляет пару "ключ: значение" из хранилища.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

overlay

overlay.Circle

Расширяет **IOverlay**.

Интерактивный оверлей круга. По умолчанию оверлеи не добавлены в package.full (стандартного набора модулей). Для создания собственного экземпляра оверлея необходимо использовать **overlay.storage**.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
overlay.Circle(geometry[, data[, options]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: **IPixelCircleGeometry** Пиксельная геометрия фигуры.
data	—	Тип: Object Данные.
options	—	Тип: Object Опции.
options.fill	—	Тип: Boolean Наличие заливки **graphics.style.color**.
options.fillColor	—	Тип: String Цвет заливки.
options.fillImageHref	—	Тип: String Фоновое изображение. При включении данной опции значение fillColor игнорируется.
options.fillMethod	'stretch'	Тип: String Тип заливки фоном. Может принимать одно из двух значений: • stretch — фоновое изображение растягивается по размеру оверлея. • tile — фоновое изображение повторяется без изменений размера. Аналог background-repeat в css. Можно использовать для заливки фигуры неким шаблоном.
options.fillOpacity	—	Тип: Number

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Прозрачность заливки.
options.interactive	true	Тип: Boolean Опция, позволяющая отключить реакцию объекта на dom-события.
options.opacity	—	Тип: Number Общая прозрачность.
options.outline	—	Тип: Boolean Наличие обводки.
options.separateContainer	—	Тип: Boolean Производит отрисовку в отдельном слое.
options.strokeColor	—	Тип: String Цвет линии **graphics.style.color**.
options.strokeOpacity	—	Тип: Number Прозрачность контура.
options.strokeStyle	—	Тип: Number[]|String Стиль контура(не поддерживается в режиме Canvas) **graphics.style.stroke**.
options.strokeWidth	—	Тип: Number Ширина линии.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
datachange	Изменение данных. Поля данных: • oldData — старые данные; • newData — новые данные. Унаследовано от **IOverlay**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
emptinesschange	Изменение признака пустоты оверлея. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IOverlay**.
geometrychange	Изменение геометрии. Поля данных: • oldGeometry — старая пиксельная геометрия; • newGeometry — новая пиксельная геометрия. Унаследовано от **IOverlay**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IOverlay**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от IDomEventEmitter.
multitouchmove	Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей оверлей. Экземпляр класса Event. Унаследовано от IOverlay.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getData()	Object	Возвращает объект данных оверлея. Унаследован от IOverlay.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getGeometry()	**IPixelGeometry**	Возвращает текущую пиксельную геометрию. Унаследован от **IOverlay**.
getMap()	**Map**|null	Возвращает ссылку на текущую карту. Унаследован от **IOverlay**.
getShape()	**IShape**|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей оверлей в глобальных пиксельных координатах, либо null, если нет возможности рассчитать фигуру. Унаследован от **IOverlay**.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от **IOverlay**.
setData(data)		Задает данные оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
setGeometry(geometry)		Задает пиксельную геометрию оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
setMap(map)		Задает карту, на которой должен отобразиться оверлей. Унаследован от **IOverlay**.

overlay.hotspot

overlay.hotspot.Circle

Расширяет **IOverlay**.

Оверлей круглой активной области. По умолчанию оверлеи не добавлены в package.full (стандартного набора модулей). Для создания собственного экземпляра оверлея необходимо использовать **overlay.storage**.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
overlay.hotspot.Circle(geometry[, data[, options]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
`geometry` *	—	Тип: **IPixelCircleGeometry** Геометрия.
`data`	—	Тип: Object

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Данные.
options	—	Тип: Object Опции.
options.fill	—	Тип: Boolean Наличие заливки **graphics.style.color**.
options.fillColor	—	Тип: String Цвет заливки.
options.fillImageHref	—	Тип: String Фоновое изображение. При включении данной опции значение fillColor игнорируется.
options.fillMethod	'stretch'	Тип: String Тип заливки фоном. Может принимать одно из двух значений: • stretch — фоновое изображение растягивается по размеру оверлея. • tile — фоновое изображение повторяется без изменений размера. Аналог background-repeat в css. Можно использовать для заливки фигуры неким шаблоном.
options.fillOpacity	—	Тип: Number Прозрачность заливки.
options.interactive	true	Тип: Boolean Опция, позволяющая отключить реакцию объекта на dom-события.
options.opacity	—	Тип: Number Общая прозрачность.
options.outline	—	Тип: Boolean Наличие обводки.
options.separateContainer	—	Тип: Boolean Производит отрисовку в отдельном слое.
options.strokeColor	—	Тип: String Цвет линии **graphics.style.color**.
options.strokeOpacity	—	Тип: Number

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Прозрачность контура.
options.strokeStyle	—	Тип: Number[]|String Стиль контура(не поддерживается в режиме Canvas) **graphics.style.stroke**.
options.strokeWidth	—	Тип: Number Ширина линии.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
datachange	Изменение данных. Поля данных: • oldData — старые данные; • newData — новые данные. Унаследовано от **IOverlay**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
emptinesschange	Изменение признака пустоты оверлея. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IOverlay**.
geometrychange	Изменение геометрии. Поля данных: • oldGeometry — старая пиксельная геометрия; • newGeometry — новая пиксельная геометрия. Унаследовано от **IOverlay**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IOverlay**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей оверлей. Экземпляр класса Event. Унаследовано от IOverlay.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getData()	Object	Возвращает объект данных оверлея. Унаследован от IOverlay.
getGeometry()	IPixelGeometry	Возвращает текущую пиксельную геометрию. Унаследован от IOverlay.
getMap()	Map|null	Возвращает ссылку на текущую карту. Унаследован от IOverlay.
getShape()	IShape|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей оверлей в глобальных пиксельных координатах, либо null, если нет возможности рассчитать фигуру. Унаследован от IOverlay.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от IOverlay.
setData(data)		Задает данные оверлея.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IOverlay**.
setGeometry(geometry)		Задает пиксельную геометрию оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
setMap(map)		Задает карту, на которой должен отобразиться оверлей. Унаследован от **IOverlay**.

overlay.hotspot.Placemark

Расширяет **IOverlay**.

Оверлей точечной активной области. По умолчанию оверлеи не добавлены в package.full (стандартного набора модулей). Для создания собственного экземпляра оверлея необходимо использовать **overlay.storage**.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
overlay.hotspot.Placemark(geometry[, data[, options]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: **IPixelPointGeometry** Пиксельная геометрия фигуры.
data	—	Тип: Object Данные.
options	—	Тип: Object Опции.
options.cursor	—	Тип: String Курсор при наведении мыши.
options.interactive	true	Тип: Boolean Опция, позволяющая отключить реакцию объекта на dom-события.
options.interactivityModel	'default#geoObject'	Тип: String Модель интерактивности. Доступные ключи и их значения перечислены в описании **interactivityModel.storage**.
options.layout	—	Тип: Function|String Макет. (Тип: конструктор объекта с интерфейсом ILayout).

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options.offset	[0,0]	Тип: Array Смещение в пикселях.
options.pane	'places'	Тип: String Контейнер, в который будет помещен макет метки.
options.shadow	false	Тип: Boolean Флаг наличия тени.
options.shadowLayout	—	Тип: Function|String Макет тени. (Тип: конструктор объекта с интерфейсом ILayout).
options.shadowOffset	[0,0]	Тип: Array Смещение тени в пикселях.
options.shadowsPane	'shadows'	Тип: Array Контейнер, в который будет помещен макет тени метки.
options.zIndex	—	Тип: Number z-index элемента.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
datachange	Изменение данных. Поля данных: • oldData — старые данные; • newData — новые данные.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IOverlay**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
emptinesschange	Изменение признака пустоты оверлея. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IOverlay**.
geometrychange	Изменение геометрии. Поля данных: • oldGeometry — старая пиксельная геометрия; • newGeometry — новая пиксельная геометрия. Унаследовано от **IOverlay**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IOverlay**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей оверлей. Экземпляр класса Event. Унаследовано от IOverlay.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getData()	Object	Возвращает объект данных оверлея. Унаследован от IOverlay.
getGeometry()	IPixelGeometry	Возвращает текущую пиксельную геометрию. Унаследован от IOverlay.
getMap()	Map|null	Возвращает ссылку на текущую карту.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IOverlay**.
getShape()	**IShape**|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей оверлей в глобальных пиксельных координатах, либо null, если нет возможности рассчитать фигуру. Унаследован от **IOverlay**.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от **IOverlay**.
setData(data)		Задает данные оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
setGeometry(geometry)		Задает пиксельную геометрию оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
setMap(map)		Задает карту, на которой должен отобразиться оверлей. Унаследован от **IOverlay**.

overlay.hotspot.Polygon

Расширяет **IOverlay**.

Оверлей активной области в форме многоугольника. По умолчанию оверлеи не добавлены в package.full (стандартного набора модулей). Для создания собственного экземпляра оверлея необходимо использовать **overlay.storage**.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
overlay.hotspot.Polygon(geometry[, data[, options]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
`geometry` *	—	Тип: **IPixelPolygonGeometry** Геометрия фигуры.
`data`	—	Тип: Object Данные.
`options`	—	Тип: Object Опции.
`options.fill`	—	Тип: String Наличие заливки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options.fillColor	—	Тип: String Цвет заливки **graphics.style.color**.
options.fillImageHref	—	Тип: String Фоновое изображение. При включении данной опции значение fillColor игнорируется.
options.fillMethod	'stretch'	Тип: String Тип заливки фоном. Может принимать одно из двух значений: • stretch — фоновое изображение растягивается по размеру оверлея. • tile — Фоновое изображение повторяется без изменений размера. Аналог background-repeat в css. Можно использовать для заливки фигуры неким шаблоном.
options.fillOpacity	—	Тип: Number Прозрачность заливки.
options.interactive	true	Тип: Boolean Опция, позволяющая отключить реакцию объекта на dom-события.
options.opacity	—	Тип: Number Общая прозрачность.
options.outline	—	Тип: String Наличие обводки.
options.separateContainer	—	Тип: Boolean Производит отрисовку в отдельном слое.
options.strokeColor	—	Тип: String Цвет линии **graphics.style.color**.
options.strokeOpacity	—	Тип: Number Прозрачность контура.
options.strokeStyle	—	Тип: Number[]|String Стиль контура **graphics.style.stroke**.
options.strokeWidth	—	Тип: Number Ширина линии.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IDomEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
datachange	Изменение данных. Поля данных: • oldData — старые данные; • newData — новые данные. Унаследовано от IOverlay.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
emptinesschange	Изменение признака пустоты оверлея. Экземпляр класса Event. Унаследовано от IOverlay.
geometrychange	Изменение геометрии. Поля данных: • oldGeometry — старая пиксельная геометрия; • newGeometry — новая пиксельная геометрия. Унаследовано от IOverlay.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IOverlay.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей оверлей. Экземпляр класса **Event**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IOverlay**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getData()	Object	Возвращает объект данных оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
getGeometry()	**IPixelGeometry**	Возвращает текущую пиксельную геометрию. Унаследован от **IOverlay**.
getMap()	**Map**|null	Возвращает ссылку на текущую карту. Унаследован от **IOverlay**.
getShape()	**IShape**|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей оверлей в глобальных пиксельных координатах, либо null, если нет возможности рассчитать фигуру. Унаследован от **IOverlay**.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от **IOverlay**.
setData(data)		Задает данные оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
setGeometry(geometry)		Задает пиксельную геометрию оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
setMap(map)		Задает карту, на которой должен отобразиться оверлей. Унаследован от **IOverlay**.

overlay.hotspot.Polyline

Расширяет **IOverlay**.

Оверлей активной области в форме ломаной линии. По умолчанию оверлеи не добавлены в package.full (стандартного набора модулей). Для создания собственного экземпляра оверлея необходимо использовать **overlay.storage**.

Конструктор | Поля | События | Методы

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Конструктор

```
overlay.hotspot.Polyline(geometry[, data[, options]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: **IPixelLineStringGeometry** Пиксельная геометрия фигуры.
data	—	Тип: Object Данные.
options	—	Тип: Object Опции.
options.interactive	true	Тип: Boolean Опция, позволяющая отключить реакцию объекта на dom-события.
options.opacity	—	Тип: Number Общая прозрачность.
options.separateContainer	—	Тип: Boolean Производит отрисовку в отдельном слое.
options.strokeColor	—	Тип: String Цвет линии **graphics.style.color**.
options.strokeOpacity	—	Тип: Number Прозрачность контура.
options.strokeStyle	—	Тип: Number[]|String Стиль контура **graphics.style.stroke**.
options.strokeWidth	—	Тип: Number Ширина линии.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
datachange	Изменение данных. Поля данных: • oldData — старые данные; • newData — новые данные. Унаследовано от **IOverlay**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
emptinesschange	Изменение признака пустоты оверлея. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IOverlay**.
geometrychange	Изменение геометрии. Поля данных: • oldGeometry — старая пиксельная геометрия; • newGeometry — новая пиксельная геометрия. Унаследовано от **IOverlay**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IOverlay**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей оверлей. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IOverlay**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getData()	Object	Возвращает объект данных оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
getGeometry()	**IPixelGeometry**	Возвращает текущую пиксельную геометрию. Унаследован от **IOverlay**.
getMap()	**Map**|null	Возвращает ссылку на текущую карту. Унаследован от **IOverlay**.
getShape()	**IShape**|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей оверлей в глобальных пиксельных координатах, либо null, если нет возможности рассчитать фигуру. Унаследован от **IOverlay**.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от **IOverlay**.
setData(data)		Задает данные оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
setGeometry(geometry)		Задает пиксельную геометрию оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
setMap(map)		Задает карту, на которой должен отобразиться оверлей. Унаследован от **IOverlay**.

overlay.hotspot.Rectangle

Расширяет **IOverlay**.

Оверлей прямоугольной активной области. По умолчанию оверлеи не добавлены в package.full (стандартного набора модулей). Для создания собственного экземпляра оверлея необходимо использовать **overlay.storage**.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
overlay.hotspot.Rectangle(geometry[, data[, options]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: **IPixelRectangleGeometry**

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Пиксельная геометрия фигуры.
data	—	Тип: Object Данные.
options	—	Тип: Object Опции.
options.borderRadius	—	Тип: Number Радиус скругления углов.
options.fill	—	Тип: String Наличие заливки.
options.fillColor	—	Тип: String Цвет заливки **graphics.style.color**.
options.fillImageHref	—	Тип: String Фоновое изображение. При включении данной опции значение fillColor игнорируется.
options.fillMethod	'stretch'	Тип: String Тип заливки фоном. Может принимать одно из двух значений: • stretch — фоновое изображение растягивается по размеру оверлея. • tile — Фоновое изображение повторяется без изменений размера. Аналог background-repeat в css. Можно использовать для заливки фигуры неким шаблоном.
options.fillOpacity	—	Тип: Number Прозрачность заливки.
options.interactive	true	Тип: Boolean Опция, позволяющая отключить реакцию объекта на dom-события.
options.opacity	—	Тип: Number Общая прозрачность.
options.outline	—	Тип: String Наличие обводки.
options.separateContainer	—	Тип: Boolean Производит отрисовку в отдельном слое.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options.strokeColor	—	Тип: String Цвет линии **graphics.style.color**.
options.strokeOpacity	—	Тип: Number Прозрачность контура.
options.strokeStyle	—	Тип: Number[]|String Стиль контура(не поддерживается в режиме Canvas) **graphics.style.stroke**.
options.strokeWidth	—	Тип: Number Ширина линии.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
datachange	Изменение данных. Поля данных: • oldData — старые данные; • newData — новые данные. Унаследовано от **IOverlay**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
emptinesschange	Изменение признака пустоты оверлея. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IOverlay**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
geometrychange	Изменение геометрии. Поля данных: • oldGeometry — старая пиксельная геометрия; • newGeometry — новая пиксельная геометрия. Унаследовано от **IOverlay**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IOverlay**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей оверлей. Экземпляр класса Event. Унаследовано от IOverlay.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getData()	Object	Возвращает объект данных оверлея. Унаследован от IOverlay.
getGeometry()	IPixelGeometry	Возвращает текущую пиксельную геометрию. Унаследован от IOverlay.
getMap()	Map|null	Возвращает ссылку на текущую карту. Унаследован от IOverlay.
getShape()	IShape|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей оверлей в глобальных пиксельных координатах, либо null, если нет возможности рассчитать фигуру. Унаследован от IOverlay.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от IOverlay.
setData(data)		Задает данные оверлея.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IOverlay**.
setGeometry(geometry)		Задает пиксельную геометрию оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
setMap(map)		Задает карту, на которой должен отобразиться оверлей. Унаследован от **IOverlay**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

overlay.html

overlay.html.Balloon

Расширяет **IOverlay**.

HTML-оверлей балуна. По умолчанию оверлеи не добавлены в package.full (стандартного набора модулей). Для создания собственного экземпляра оверлея необходимо использовать **overlay.storage**.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
overlay.html.Balloon(geometry[, data[, options]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: **IPixelPointGeometry** Пиксельная геометрия фигуры.
data	—	Тип: Object Данные.
options	—	Тип: Object Опции.
options.cursor	—	Тип: String Курсор при наведении мыши.
options.interactivityModel	"default#opaque"	Тип: String Модель интерактивности. Доступные ключи и их значения перечислены в описании **interactivityModel.storage**.
options.layout	—	Тип: Function|String Макет. (Тип: конструктор объекта с интерфейсом ILayout).
options.offset	[0,0]	Тип: Array Смещение в пикселях.
options.pane	"balloon"	Тип: String Контейнер, в который будет помещен макет балуна.
options.shadow	true	Тип: Boolean Флаг наличия тени.
options.shadowLayout	—	Тип: Function|String Макет тени (Тип: конструктор объекта с интерфейсом ILayout).

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options.shadowOffset	[0,0]	Тип: Array Смещение тени в пикселях.
options.shadowsPane	"shadows"	Тип: Array Контейнер, в который будет помещен макет тени балуна.
options.zIndex	—	Тип: Number z-index элемента.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
datachange	Изменение данных. Поля данных: • oldData — старые данные; • newData — новые данные. Унаследовано от **IOverlay**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
emptinesschange	Изменение признака пустоты оверлея. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IOverlay**.
geometrychange	Изменение геометрии. Поля данных: • oldGeometry — старая пиксельная геометрия; • newGeometry — новая пиксельная геометрия. Унаследовано от **IOverlay**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IOverlay**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей оверлей. Экземпляр класса Event. Унаследовано от IOverlay.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getBalloonElement()	HTMLElement	Возвращает родительский элемент макета балуна.
getBalloonLayout()	vow.Promise	Возвращает Promise объект макет балуна.
getBalloonLayoutSync()	ILayout	Возвращает макет балуна.
getData()	Object	Возвращает объект данных оверлея. Унаследован от IOverlay.
getElement()	HTMLElement	Возвращает родительский элемент макета балуна.
getGeometry()	IPixelGeometry	Возвращает текущую пиксельную геометрию. Унаследован от IOverlay.
getLayout()	vow.Promise	Возвращает Promise объект макет балуна.
getLayoutSync()	ILayout|null	Возвращает макет балуна.
getMap()	Map|null	Возвращает ссылку на текущую карту. Унаследован от IOverlay.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getMode()	String	Возвращает текущий режим балуна: "panel" — режим панели, "standard" — стандартное отображение в виде всплывающего окна.
getShadowElement()	HTMLElement	Возвращает родительский элемент макета тени балуна.
getShadowLayout()	vow.Promise	Возвращает Promise объект, который будет разрешен макетом тени балуна.
getShadowLayoutSync()	ILayout|null	Возвращает макет тени балуна.
getShape()	IShape|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей оверлей в глобальных пиксельных координатах, либо null, если нет возможности рассчитать фигуру. Унаследован от IOverlay.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст или если макет еще не был загружен, т.е. не имеет содержимого.
setData(data)		Задает данные оверлея. Унаследован от IOverlay.
setGeometry(geometry)		Задает пиксельную геометрию оверлея. Унаследован от IOverlay.
setMap(map)		Задает карту, на которой должен отобразиться оверлей. Унаследован от IOverlay.

Описание методов

getBalloonElement

```
{HTMLElement} getBalloonElement()
```

Возвращает родительский элемент макета балуна.

getBalloonLayout

```
{vow.Promise} getBalloonLayout()
```

Возвращает Promise объект, который будет разрешен макетом балуна.

getBalloonLayoutSync

```
{ILayout} getBalloonLayoutSync()
```

Возвращает макет балуна.

getElement

```
{HTMLElement} getElement()
```

Возвращает родительский элемент макета балуна.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getLayout

```
{vow.Promise} getLayout()
```

Возвращает Promise объект, который будет разрешен макетом балуна.

getLayoutSync

```
{ILayout|null} getLayoutSync()
```

Возвращает макет балуна.

getMode

```
{String} getMode()
```

Возвращает текущий режим балуна: "panel" — режим панели, "standard" — стандартное отображение в виде всплывающего окна.

getShadowElement

```
{HTMLElement} getShadowElement()
```

Возвращает родительский элемент макета тени балуна.

getShadowLayout

```
{vow.Promise} getShadowLayout()
```

Возвращает Promise объект, который будет разрешен макетом тени балуна.

getShadowLayoutSync

```
{ILayout|null} getShadowLayoutSync()
```

Возвращает макет тени балуна.

isEmpty

```
{Boolean} isEmpty()
```

Возвращает true, если макет пуст или если макет еще не был загружен, т.е. не имеет содержимого.

overlay.html.Hint

Расширяет **IOverlay**.

Простой HTML-оверлей. По умолчанию оверлеи не добавлены в package.full (стандартного набора модулей). Для создания собственного экземпляра оверлея необходимо использовать **overlay.storage**.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
overlay.html.Hint(geometry[, data[, options]])
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: **IPixelPointGeometry** Пиксельная геометрия фигуры.
data	—	Тип: Object Данные.
options	—	Тип: Object Опции.
options.cursor	—	Тип: String Курсор при наведении мыши.
options.interactivityModel	'default#opaque'	Тип: String Модель интерактивности. Доступные ключи и их значения перечислены в описании **interactivityModel.storage**.
options.layout	—	Тип: **ILayout**|String Макет.
options.pane	"outerHint"	Тип: String Контейнер, в который будет помещен оверлей.
options.zIndex	—	Тип: Number z-index элемента.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
datachange	Изменение данных. Поля данных: • oldData — старые данные; • newData — новые данные. Унаследовано от **IOverlay**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
emptinesschange	Изменение признака пустоты оверлея. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IOverlay**.
geometrychange	Изменение геометрии. Поля данных: • oldGeometry — старая пиксельная геометрия; • newGeometry — новая пиксельная геометрия. Унаследовано от **IOverlay**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IOverlay**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей оверлей. Экземпляр класса Event. Унаследовано от IOverlay.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getData()	Object	Возвращает объект данных оверлея. Унаследован от IOverlay.
getElement()	HTMLElement	Возвращает родительский элемент макета иконки.
getGeometry()	IPixelGeometry	Возвращает текущую пиксельную геометрию. Унаследован от IOverlay.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getLayout()	vow.Promise	Возвращает Promise объект, который будет разрешен макетом иконки.
getLayoutSync()	ILayout|null	Возвращает макет иконки.
getMap()	Map|null	Возвращает ссылку на текущую карту. Унаследован от IOverlay.
getShape()	IShape|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей оверлей в глобальных пиксельных координатах, либо null, если нет возможности рассчитать фигуру. Унаследован от IOverlay.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст или если макет еще не был загружен, т.е. не имеет содержимого.
setData(data)		Задает данные оверлея. Унаследован от IOverlay.
setGeometry(geometry)		Задает пиксельную геометрию оверлея. Унаследован от IOverlay.
setMap(map)		Задает карту, на которой должен отобразиться оверлей. Унаследован от IOverlay.

Описание методов

getElement

```
{HTMLElement} getElement()
```

Возвращает родительский элемент макета иконки.

getLayout

```
{vow.Promise} getLayout()
```

Возвращает Promise объект, который будет разрешен макетом иконки.

getLayoutSync

```
{ILayout|null} getLayoutSync()
```

Возвращает макет иконки.

isEmpty

```
{Boolean} isEmpty()
```

Возвращает true, если макет пуст или если макет еще не был загружен, т.е. не имеет содержимого.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

overlay.html.Placemark

Расширяет **IOverlay**.

HTML-оверлей метки. По умолчанию оверлеи не добавлены в package.full (стандартного набора модулей). Для создания собственного экземпляра оверлея необходимо использовать **overlay.storage**.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
overlay.html.Placemark(geometry[, data[, options]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: **IPixelPointGeometry** Пиксельная геометрия.
data	—	Тип: Object Данные.
options	—	Тип: Object Опции.
options.cursor	—	Тип: String Курсор при наведении мыши.
options.interactivityModel	'default#geoObject'	Тип: String Модель интерактивности. Доступные ключи и их значения перечислены в описании **interactivityModel.storage**.
options.layout	—	Тип: Function|String Макет. (Тип: конструктор объекта с интерфейсом ILayout).
options.offset	[0,0]	Тип: Array Смещение в пикселях.
options.pane	'places'	Тип: String Контейнер, в который будет помещен макет метки.
options.shadow	false	Тип: Boolean Флаг наличия тени.
options.shadowLayout	—	Тип: Function|String Макет тени. (Тип: конструктор объекта с интерфейсом ILayout).
options.shadowOffset	[0,0]	Тип: Array

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Смещение тени в пикселях.
options.shadowsPane	'shadows'	Тип: Array Контейнер, в который будет помещен макет тени метки.
options.zIndex	—	Тип: Number z-index элемента.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IDomEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
datachange	Изменение данных. Поля данных: • oldData — старые данные; • newData — новые данные. Унаследовано от IOverlay.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
emptinesschange	Изменение признака пустоты оверлея. Экземпляр класса Event. Унаследовано от IOverlay.
geometrychange	Изменение геометрии. Поля данных: • oldGeometry — старая пиксельная геометрия; • newGeometry — новая пиксельная геометрия. Унаследовано от IOverlay.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IOverlay**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей оверлей. Экземпляр класса Event. Унаследовано от IOverlay.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getData()	Object	Возвращает объект данных оверлея. Унаследован от IOverlay.
getElement()	HTMLElement	Возвращает родительский элемент макета иконки.
getGeometry()	IPixelGeometry	Возвращает текущую пиксельную геометрию. Унаследован от IOverlay.
getIconElement()	HTMLElement	Возвращает родительский элемент макета иконки.
getIconLayout()	vow.Promise	Возвращает Promise объект, который будет разрешен макетом иконки.
getIconLayoutSync()	ILayout|null	Возвращает макет иконки.
getLayout()	vow.Promise	Возвращает Promise объект, который будет разрешен макетом иконки.
getLayoutSync()	ILayout|null	Возвращает макет иконки.
getMap()	Map|null	Возвращает ссылку на текущую карту. Унаследован от IOverlay.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getShadowElement()	HTMLElement	Возвращает родительский элемент макета тени иконки.
getShadowLayout()	vow.Promise	Возвращает Promise объект, который будет разрешен макетом тени иконки.
getShadowLayoutSync()	ILayout|null	Возвращает макет тени иконки.
getShape()	IShape|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей оверлей в глобальных пиксельных координатах, либо null, если нет возможности рассчитать фигуру. Унаследован от IOverlay.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от IOverlay.
setData(data)		Задает данные оверлея. Унаследован от IOverlay.
setGeometry(geometry)		Задает пиксельную геометрию оверлея. Унаследован от IOverlay.
setMap(map)		Задает карту, на которой должен отобразиться оверлей. Унаследован от IOverlay.

Описание методов

getElement

```
{HTMLElement} getElement()
```

Возвращает родительский элемент макета иконки.

getIconElement

```
{HTMLElement} getIconElement()
```

Возвращает родительский элемент макета иконки.

getIconLayout

```
{vow.Promise} getIconLayout()
```

Возвращает Promise объект, который будет разрешен макетом иконки.

getIconLayoutSync

```
{ILayout|null} getIconLayoutSync()
```

Возвращает макет иконки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getLayout

```
{vow.Promise} getLayout()
```

Возвращает Promise объект, который будет разрешен макетом иконки.

getLayoutSync

```
{ILayout|null} getLayoutSync()
```

Возвращает макет иконки.

getShadowElement

```
{HTMLElement} getShadowElement()
```

Возвращает родительский элемент макета тени иконки.

getShadowLayout

```
{vow.Promise} getShadowLayout()
```

Возвращает Promise объект, который будет разрешен макетом тени иконки.

getShadowLayoutSync

```
{ILayout|null} getShadowLayoutSync()
```

Возвращает макет тени иконки.

overlay.html.Rectangle

Расширяет **IOverlay**.

HTML-оверлей прямоугольника. По умолчанию оверлеи не добавлены в package.full (стандартного набора модулей). Для создания собственного экземпляра оверлея необходимо использовать **overlay.storage**.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
overlay.html.Rectangle(geometry[, data[, options]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: **IPixelRectangleGeometry** Пиксельная геометрия фигуры.
data	—	Тип: Object Данные.
options	—	Тип: Object Опции оверлея.
options.cursor	—	Тип: String

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Курсор при наведении мыши.
options.fillColor	—	Тип: String Цвет заливки **graphics.style.color**. Опция стандартного макета прямоугольника.
options.fillImageHref	—	Тип: String Фоновое изображение. При включении данной опции значение fillColor игнорируется. Опция стандартного макета прямоугольника.
options.fillMethod	'stretch'	Тип: String Тип заливки фоном. Может принимать одно из двух значений: • stretch — фоновое изображение растягивается по размеру оверлея. • tile — Фоновое изображение повторяется без изменений размера. Аналог background-repeat в css. Можно использовать для заливки фигуры неким шаблоном. Опция стандартного макета прямоугольника.
options.fillOpacity	—	Тип: Number Прозрачность заливки. Опция стандартного макета прямоугольника.
options.interactivityModel	'default#geoObject'	Тип: String Модель интерактивности. Доступные ключи и их значения перечислены в описании **interactivityModel.storage**.
options.opacity	—	Тип: Number Общая прозрачность.
options.pane	"areas"	Тип: String Контейнер, в который будет помещен оверлей.
options.strokeColor	—	Тип: String Цвет линии **graphics.style.color**. Опция стандартного макета прямоугольника.
options.strokeStyle	—	Тип: Number[]|String

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Стиль обводки, поддерживаемый стандартным CSS-свойством *border-style*. Опция стандартного макета прямоугольника.
options.strokeWidth	—	Тип: Number Ширина линии. Опция стандартного макета прямоугольника.
options.zIndex	—	Тип: Number z-index элемента.
dataSet.options.borderRadius	—	Тип: Number Радиус скругления углов. Опция стандартного макета прямоугольника.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
datachange	Изменение данных. Поля данных: • oldData — старые данные; • newData — новые данные. Унаследовано от **IOverlay**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
emptinesschange	Изменение признака пустоты оверлея. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IOverlay**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
geometrychange	Изменение геометрии. Поля данных: • oldGeometry — старая пиксельная геометрия; • newGeometry — новая пиксельная геометрия. Унаследовано от **IOverlay**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IOverlay**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей оверлей. Экземпляр класса Event. Унаследовано от IOverlay.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getData()	Object	Возвращает объект данных оверлея. Унаследован от IOverlay.
getElement()	HTMLElement	Возвращает родительский элемент макета прямоугольника.
getGeometry()	IPixelGeometry	Возвращает текущую пиксельную геометрию. Унаследован от IOverlay.
getLayout()	vow.Promise	Возвращает Promise объект вернуть макет прямоугольника.
getLayoutSync()	ILayout|null	Возвращает макет прямоугольника.
getMap()	Map|null	Возвращает ссылку на текущую карту. Унаследован от IOverlay.
getShape()	IShape|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей оверлей в глобальных пиксельных координатах, либо null, если нет возможности рассчитать фигуру. Унаследован от IOverlay.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от IOverlay.
setData(data)		Задает данные оверлея. Унаследован от IOverlay.
setGeometry(geometry)		Задает пиксельную геометрию оверлея. Унаследован от IOverlay.
setMap(map)		Задает карту, на которой должен отобразиться оверлей. Унаследован от IOverlay.

Описание методов

getElement

```
{HTMLElement} getElement()
```

Возвращает родительский элемент макета прямоугольника.

getLayout

```
{vow.Promise} getLayout()
```

Возвращает объект-обещание вернуть макет прямоугольника.

getLayoutSync

```
{ILayout|null} getLayoutSync()
```

Возвращает макет прямоугольника.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

overlay.Pin

Расширяет **IOverlay**.

Интерактивный оверлей круглой метки. По умолчанию оверлеи не добавлены в package.full (стандартного набора модулей). Для создания собственного экземпляра оверлея необходимо использовать **overlay.storage**.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
overlay.Pin(geometry[, data[, options]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: **IPixelPointGeometry** Пиксельная геометрия метки.
data	—	Тип: Object Данные.
options	—	Тип: Object Опции.
options.fill	—	Тип: Boolean Наличие заливки **graphics.style.color**.
options.fillColor	—	Тип: String Цвет заливки.
options.fillImageHref	—	Тип: String Фоновое изображение. При включении данной опции значение fillColor игнорируется.
options.fillMethod	'stretch'	Тип: String Тип заливки фоном. Может принимать одно из двух значений: • stretch — фоновое изображение растягивается по размеру оверлея. • tile — фоновое изображение повторяется без изменений размера. Аналог background-repeat в css. Можно использовать для заливки фигуры неким шаблоном.
options.fillOpacity	—	Тип: Number Прозрачность заливки.
options.interactive	true	Тип: Boolean

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Опция, позволяющая отключить реакцию объекта на dom-события.
options.opacity	—	Тип: Number Общая прозрачность.
options.outline	—	Тип: Boolean Наличие обводки.
options.radius	—	Тип: Number Радиус метки в пикселях.
options.separateContainer	—	Тип: Boolean Производит отрисовку в отдельном слое.
options.strokeColor	—	Тип: String Цвет линии **graphics.style.color**.
options.strokeOpacity	—	Тип: Number Прозрачность контура.
options.strokeStyle	—	Тип: Number[]|String Стиль контура(не поддерживается в режиме Canvas) **graphics.style.stroke**.
options.strokeWidth	—	Тип: Number Ширина линии.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
datachange	Изменение данных. Поля данных: • oldData — старые данные; • newData — новые данные. Унаследовано от **IOverlay**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
emptinesschange	Изменение признака пустоты оверлея. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IOverlay**.
geometrychange	Изменение геометрии. Поля данных: • oldGeometry — старая пиксельная геометрия; • newGeometry — новая пиксельная геометрия. Унаследовано от **IOverlay**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IOverlay**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от IDomEventEmitter.
multitouchmove	Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей оверлей. Экземпляр класса Event. Унаследовано от IOverlay.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getData()	Object	Возвращает объект данных оверлея. Унаследован от IOverlay.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getGeometry()	**IPixelGeometry**	Возвращает текущую пиксельную геометрию. Унаследован от **IOverlay**.
getMap()	**Map**|null	Возвращает ссылку на текущую карту. Унаследован от **IOverlay**.
getShape()	**IShape**|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей оверлей в глобальных пиксельных координатах, либо null, если нет возможности рассчитать фигуру. Унаследован от **IOverlay**.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от **IOverlay**.
setData(data)		Задает данные оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
setGeometry(geometry)		Задает пиксельную геометрию оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
setMap(map)		Задает карту, на которой должен отобразиться оверлей. Унаследован от **IOverlay**.

overlay.Placemark

Расширяет **IOverlay**.

Оверлей метки. По умолчанию оверлеи не добавлены в package.full (стандартного набора модулей). Для создания собственного экземпляра оверлея необходимо использовать **overlay.storage**.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
overlay.Placemark(geometry[, data[, options]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: **IPixelPointGeometry** Пиксельная геометрия.
data	—	Тип: Object Данные.
options	—	Тип: Object

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Опции.
options.cursor	—	Тип: String Курсор при наведении мыши.
options.interactive	true	Тип: Boolean Опция, позволяющая отключить реакцию объекта на dom-события.
options.interactivityModel	'default#geoObject'	Тип: String Модель интерактивности. Доступные ключи и их значения перечислены в описании **interactivityModel.storage**.
options.layout	—	Тип: Function|String Макет. (Тип: конструктор объекта с интерфейсом ILayout).
options.offset	[0,0]	Тип: Array Смещение в пикселях.
options.pane	'places'	Тип: String Контейнер, в который будет помещен макет метки.
options.shadow	false	Тип: Boolean Флаг наличия тени.
options.shadowLayout	—	Тип: Function|String Макет тени. (Тип: конструктор объекта с интерфейсом ILayout).
options.shadowOffset	[0,0]	Тип: Array Смещение тени в пикселях.
options.shadowsPane	'shadows'	Тип: Array Контейнер, в который будет помещен макет тени метки.
options.zIndex	—	Тип: Number z-index элемента.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
datachange	Изменение данных. Поля данных: • oldData — старые данные; • newData — новые данные. Унаследовано от IOverlay.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
emptinesschange	Изменение признака пустоты оверлея. Экземпляр класса Event. Унаследовано от IOverlay.
geometrychange	Изменение геометрии. Поля данных: • oldGeometry — старая пиксельная геометрия; • newGeometry — новая пиксельная геометрия. Унаследовано от IOverlay.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IOverlay.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей оверлей. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IOverlay**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getData()	Object	Возвращает объект данных оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
getElement()	HTMLElement	Возвращает родительский элемент макета иконки.
getGeometry()	**IPixelGeometry**	Возвращает текущую пиксельную геометрию. Унаследован от **IOverlay**.
getIconElement()	HTMLElement	Возвращает родительский элемент макета иконки.
getIconLayout()	**vow.Promise**	Возвращает Promise объект, который будет разрешен макетом иконки.
getIconLayoutSync()	**ILayout**|null	Возвращает макет иконки.
getLayout()	**vow.Promise**	Возвращает Promise объект, который будет разрешен макетом иконки.
getLayoutSync()	**ILayout**|null	Возвращает макет иконки.
getMap()	**Map**|null	Возвращает ссылку на текущую карту. Унаследован от **IOverlay**.
getShadowElement()	HTMLElement	Возвращает родительский элемент макета тени иконки.
getShadowLayout()	**vow.Promise**	Возвращает Promise объект, который будет разрешен макетом тени иконки.
getShadowLayoutSync()	**ILayout**|null	Возвращает макет тени иконки.
getShape()	**IShape**|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей оверлей в глобальных пиксельных координатах, либо null, если нет возможности рассчитать фигуру. Унаследован от **IOverlay**.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от **IOverlay**.
setData(data)		Задает данные оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
setGeometry(geometry)		Задает пиксельную геометрию оверлея. Унаследован от **IOverlay**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
setMap(map)		Задает карту, на которой должен отобразиться оверлей. Унаследован от IOverlay.

Описание методов

getElement

```
{HTMLElement} getElement()
```

Возвращает родительский элемент макета иконки.

getIconElement

```
{HTMLElement} getIconElement()
```

Возвращает родительский элемент макета иконки.

getIconLayout

```
{vow.Promise} getIconLayout()
```

Возвращает Promise объект, который будет разрешен макетом иконки.

getIconLayoutSync

```
{ILayout|null} getIconLayoutSync()
```

Возвращает макет иконки.

getLayout

```
{vow.Promise} getLayout()
```

Возвращает Promise объект, который будет разрешен макетом иконки.

getLayoutSync

```
{ILayout|null} getLayoutSync()
```

Возвращает макет иконки.

getShadowElement

```
{HTMLElement} getShadowElement()
```

Возвращает родительский элемент макета тени иконки.

getShadowLayout

```
{vow.Promise} getShadowLayout()
```

Возвращает Promise объект, который будет разрешен макетом тени иконки.

getShadowLayoutSync

```
{ILayout|null} getShadowLayoutSync()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает макет тени иконки.

overlay.Polygon

Расширяет **IOverlay**.

Оверлей прямоугольника.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
overlay.Polygon(geometry[, data[, options]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: **IPixelPolygonGeometry** Пиксельная геометрия фигуры.
data	—	Тип: Object Данные.
options	—	Тип: Object Опции.
options.fill	—	Тип: String Наличие заливки.
options.fillColor	—	Тип: String Цвет заливки **graphics.style.color**.
options.fillImageHref	—	Тип: String Фоновое изображение. При включении данной опции значение fillColor игнорируется.
options.fillMethod	'stretch'	Тип: String Тип заливки фоном. Может принимать одно из двух значений: • stretch — фоновое изображение растягивается по размеру оверлея. • tile — Фоновое изображение повторяется без изменений размера. Аналог background-repeat в css. Можно использовать для заливки фигуры неким шаблоном.
options.fillOpacity	—	Тип: Number Прозрачность заливки.
options.interactive	true	Тип: Boolean

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Опция, позволяющая отключить реакцию объекта на dom-события.
options.opacity	—	Тип: Number Общая прозрачность.
options.outline	—	Тип: String Наличие обводки.
options.separateContainer	—	Тип: Boolean Производит отрисовку в отдельном слое.
options.strokeColor	—	Тип: String Цвет линии **graphics.style.color**.
options.strokeOpacity	—	Тип: Number Прозрачность контура.
options.strokeStyle	—	Тип: Number[]|String Стиль контура **graphics.style.stroke**.
options.strokeWidth	—	Тип: Number Ширина линии.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
datachange	Изменение данных. Поля данных: • oldData — старые данные; • newData — новые данные. Унаследовано от **IOverlay**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
emptinesschange	Изменение признака пустоты оверлея. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IOverlay**.
geometrychange	Изменение геометрии. Поля данных: • oldGeometry — старая пиксельная геометрия; • newGeometry — новая пиксельная геометрия. Унаследовано от **IOverlay**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IOverlay**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей оверлей. Экземпляр класса Event. Унаследовано от IOverlay.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getData()	Object	Возвращает объект данных оверлея. Унаследован от IOverlay.
getGeometry()	IPixelGeometry	Возвращает текущую пиксельную геометрию. Унаследован от IOverlay.
getMap()	Map|null	Возвращает ссылку на текущую карту.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IOverlay**.
getShape()	**IShape**|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей оверлей в глобальных пиксельных координатах, либо null, если нет возможности рассчитать фигуру. Унаследован от **IOverlay**.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от **IOverlay**.
setData(data)		Задает данные оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
setGeometry(geometry)		Задает пиксельную геометрию оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
setMap(map)		Задает карту, на которой должен отобразиться оверлей. Унаследован от **IOverlay**.

overlay.Polyline

Расширяет **IOverlay**.

Оверлей линии. По умолчанию оверлеи не добавлены в package.full (стандартного набора модулей). Для создания собственного экземпляра оверлея необходимо использовать **overlay.storage**.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
overlay.Polyline(geometry[, data[, options]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
`geometry` *	—	Тип: **IPixelLineStringGeometry** Пиксельная геометрия фигуры.
`data`	—	Тип: Object Данные.
`options`	—	Тип: Object Опции.
`options.interactive`	true	Тип: Boolean Опция, позволяющая отключить реакцию объекта на dom-события.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options.opacity	—	Тип: Number Общая прозрачность.
options.separateContainer	—	Тип: Boolean Производит отрисовку в отдельном слое.
options.strokeColor	—	Тип: String Цвет линии **graphics.style.color**.
options.strokeOpacity	—	Тип: Number Прозрачность контура.
options.strokeStyle	—	Тип: Number[]|String Стиль контура **graphics.style.stroke**.
options.strokeWidth	—	Тип: Number Ширина линии.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
datachange	Изменение данных. Поля данных: • oldData — старые данные; • newData — новые данные. Унаследовано от **IOverlay**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
emptinesschange	Изменение признака пустоты оверлея. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **IOverlay**.
geometrychange	Изменение геометрии. Поля данных: • oldGeometry — старая пиксельная геометрия; • newGeometry — новая пиксельная геометрия. Унаследовано от **IOverlay**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IOverlay**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей оверлей. Экземпляр класса Event. Унаследовано от IOverlay.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getData()	Object	Возвращает объект данных оверлея. Унаследован от IOverlay.
getGeometry()	IPixelGeometry	Возвращает текущую пиксельную геометрию. Унаследован от IOverlay.
getMap()	Map|null	Возвращает ссылку на текущую карту.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IOverlay**.
getShape()	**IShape**|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей оверлей в глобальных пиксельных координатах, либо null, если нет возможности рассчитать фигуру. Унаследован от **IOverlay**.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от **IOverlay**.
setData(data)		Задает данные оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
setGeometry(geometry)		Задает пиксельную геометрию оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
setMap(map)		Задает карту, на которой должен отобразиться оверлей. Унаследован от **IOverlay**.

overlay.Rectangle

Расширяет **IOverlay**.

Оверлей прямоугольника. По умолчанию оверлеи не добавлены в package.full (стандартного набора модулей). Для создания собственного экземпляра оверлея необходимо использовать **overlay.storage**.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
overlay.Rectangle(geometry[, data[, options]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
`geometry` *	—	Тип: **IPixelRectangleGeometry** Пиксельная геометрия фигуры.
`data`	—	Тип: Object Данные.
`options`	—	Тип: Object Опции.
`options.borderRadius`	—	Тип: Number Радиус скругления углов.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options.fill	—	Тип: String Наличие заливки.
options.fillColor	—	Тип: String Цвет заливки **graphics.style.color**.
options.fillImageHref	—	Тип: String Фоновое изображение. При включении данной опции значение fillColor игнорируется.
options.fillMethod	'stretch'	Тип: String Тип заливки фоном. Может принимать одно из двух значений: • stretch — фоновое изображение растягивается по размеру оверлея. • tile — Фоновое изображение повторяется без изменений размера. Аналог background-repeat в css. Можно использовать для заливки фигуры неким шаблоном.
options.fillOpacity	—	Тип: Number Прозрачность заливки.
options.interactive	true	Тип: Boolean Опция, позволяющая отключить реакцию объекта на dom-события.
options.opacity	—	Тип: Number Общая прозрачность.
options.outline	—	Тип: String Наличие обводки.
options.separateContainer	—	Тип: Boolean Производит отрисовку в отдельном слое.
options.strokeColor	—	Тип: String Цвет линии **graphics.style.color**.
options.strokeOpacity	—	Тип: Number Прозрачность контура.
options.strokeStyle	—	Тип: Number[]|String Стиль контура(не поддерживается в режиме Canvas) **graphics.style.stroke**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options.strokeWidth	—	Тип: Number Ширина линии.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IDomEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
datachange	Изменение данных. Поля данных: • oldData — старые данные; • newData — новые данные. Унаследовано от IOverlay.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
emptinesschange	Изменение признака пустоты оверлея. Экземпляр класса Event. Унаследовано от IOverlay.
geometrychange	Изменение геометрии. Поля данных: • oldGeometry — старая пиксельная геометрия; • newGeometry — новая пиксельная геометрия. Унаследовано от IOverlay.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IOverlay.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей оверлей. Экземпляр класса Event. Унаследовано от IOverlay.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getData()	Object	Возвращает объект данных оверлея. Унаследован от IOverlay.
getGeometry()	IPixelGeometry	Возвращает текущую пиксельную геометрию. Унаследован от IOverlay.
getMap()	Map|null	Возвращает ссылку на текущую карту. Унаследован от IOverlay.
getShape()	IShape|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей оверлей в глобальных пиксельных координатах, либо null, если нет возможности рассчитать фигуру. Унаследован от IOverlay.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от IOverlay.
setData(data)		Задает данные оверлея.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IOverlay**.
setGeometry(geometry)		Задает пиксельную геометрию оверлея. Унаследован от **IOverlay**.
setMap(map)		Задает карту, на которой должен отобразиться оверлей. Унаследован от **IOverlay**.

overlay.storage

Статический объект.

Экземпляр класса **util.AsyncStorage**

Хранилище оверлеев. По умолчанию оверлеи не добавлены в package.full (стандартного набора модулей). При добавлении геообъекта на карту происходит загрузка необходимого оверлея. Для получения класса оверлея необходимо использовать метод require данного хранилища. По умолчанию в хранилище объявлены следующие ключи для асинхронного доступа:

- 'default#placemark' — оверлей метки-изображения **overlay.Placemark**;
- 'default#pin' — оверлей метки в виде круга **overlay.Pin**;
- 'default#circle' — оверлей круга **overlay.Circle**;
- 'default#rectangle' — оверлей прямоугольника **overlay.Rectangle**;
- 'default#polyline' — оверлей линии **overlay.Polyline**;
- 'default#polygon' — оверлей многоугольника **overlay.Polygon**;
- 'hotspot#placemark' — хотспотный оверлей точки **overlay.hotspot.Placemark**;
- 'hotspot#circle' — хотспотный оверлей круга **overlay.hotspot.Circle**;
- 'hotspot#rectangle' — хотспотный оверлей прямоугольника **overlay.hotspot.Rectangle**;
- 'hotspot#polyline' — хотспотный оверлей линии **overlay.hotspot.Polyline**;
- 'hotspot#polygon' — хотспотный оверлей многоугольника **overlay.hotspot.Polygon**;
- 'html#balloon' — HTML-оверлей балуна **overlay.html.Balloon**;
- 'html#hint' — HTML-оверлей всплывающей подсказки **overlay.html.Hint**;
- 'html#placemark' — HTML-оверлей метки **overlay.html.Placemark**;
- 'html#rectangle' — HTML-оверлей прямоугольника **overlay.html.Rectangle**.

Методы

```
overlay.storage()
```

Пример:

```
ymaps.overlay.storage.require(['hotspot#circle'], function (HotspotOverlayClass)
{
    // Создаем экземпляр полученного класса.
    var overlay = new HotspotOverlayClass(
        new ymaps.geometry.Circle([30, 50], 10), {}, {}
    );
});
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(key, object)	**util.Storage**	Добавляет объект в хранилище.
define(key[, depends, resolveCallback[, context]])	**util.AsyncStorage**	Определяет в хранилище асинхронное значение.
get(key)	Object	Возвращает объект, хранящийся под указанным ключом, или исходный key, в случае, если это не строка.
isDefined(key)	Boolean	Проверка доступности ключа в хранилище.
remove(key)	**util.Storage**	Удаляет пару "ключ: значение" из хранилища.
require(keys[, successCallback[, errorCallback[, context]]])	**vow.Promise**	Асинхронный запрос на получение значений из хранилища.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

pane

pane.EventsPane

Расширяет **IEventPane**.

Пейн событий.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
pane.EventsPane(map, params)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map *	—	Тип: **Map** Карта.
params *	—	Тип: Object Параметры.
params.css	—	Тип: Object CSS стили DOM-элемента пейна.
params.zIndex	0	Тип: Number zIndex пейна.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
overflowchange	Изменение параметра "overflow", определяющего видимость содержимого пейна при выходе за пределы контейнера карты. Экземпляр IEvent. Унаследовано от IPane.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
zindexchange	Изменение значения zIndex пейна. Экземпляр IEvent. Унаследовано от IPane.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает пейн. Унаследован от IPane.
getElement()	HTMLElement	Возвращает ссылку на DOM-контейнер пейна. Унаследован от IPane.
getMap()	Map	Возвращает карту, которой принадлежит пейн. Унаследован от IPane.
getOverflow()	String	Возвращает значение параметра "overflow", определяющего видимость содержимого пейна при выходе за пределы контейнера карты. Данный параметр может принимать одно из следующих строковых значений: • "visible" — при выходе за пределы контейнера карты содержимое пейна остается видимым; • "hidden" — область отображения содержимого пейна ограничена контейнером карты. .

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IPane**.
getZIndex()	Number	Возвращает zIndex пейна. Унаследован от **IPane**.

pane.MovablePane

Расширяет **IContainerPane**.

Двигающийся пейн карты.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
pane.MovablePane(map, params)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map *	—	Тип: **Map** Карта.
params *	—	Тип: Object Параметры.
params.css	—	Тип: Object CSS стили DOM-элемента пейна.
params.margin	0	Тип: Number Дополнительный отступ от границ контейнера карты, расширяющий область отображения пейна.
params.overflow	"hidden"	Тип: String Параметр определяющий видимость содержимого пейна при выходе за пределы контейнера карты. Данный параметр может принимать одно из следующих строковых значений: • "visible" — при выходе за пределы контейнера карты содержимое пейна остается видимым; • "hidden" — область отображения содержимого пейна ограничена контейнером карты. .
params.zIndex	0	Тип: Number zIndex пейна.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Поля

Имя	Тип	Описание
clientpixelschange		Изменение локальной координатной системы пейна. Данное событие означает, что объекты, рассчитывающие свою позицию внутри пейна из глобальных пиксельных координат карты, должны пересчитать ее и обновить свое положение внутри DOM-элемента пейна. Экземпляр IEvent. Унаследовано от IContainerPane.
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.

События

Имя	Описание
actionbegin	Начало движения пейна. Экземпляр IEvent. Унаследовано от IContainerPane.
actionend	Окончание движения пейна. Экземпляр IEvent. Унаследовано от IContainerPane.
clientpixelschange	Изменилась координатная система клиентских пикселей. Унаследовано от IContainerPane.
overflowchange	Изменение параметра "overflow", определяющего видимость содержимого пейна при выходе за пределы контейнера карты. Экземпляр IEvent. Унаследовано от IPane.
viewportchange	Изменение области показа пейна. Экземпляр IEvent. Унаследовано от IContainerPane.
zindexchange	Изменение значения zIndex пейна. Экземпляр IEvent. Унаследовано от IPane.
zoomchange	Изменение актуального уровня масштабирования пейна. Экземпляр IEvent. Унаследовано от IContainerPane.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает пейн. Унаследован от IPane.
fromClientPixels(clientPixelPoint)	Number[]	Преобразует клиентские пиксельные координаты в глобальные. Унаследован от IPositioningContext.
getElement()	HTMLElement	Возвращает ссылку на DOM-контейнер пейна. Унаследован от IPane.
getMap()	Map	Возвращает карту, которой принадлежит пейн.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IPane**.
getOverflow()	String	Возвращает значение параметра "overflow", определяющего видимость содержимого пейна при выходе за пределы контейнера карты. Данный параметр может принимать одно из следующих строковых значений: • "visible" — при выходе за пределы контейнера карты содержимое пейна остается видимым; • "hidden" — область отображения содержимого пейна ограничена контейнером карты. . Унаследован от **IPane**.
getViewport()	Number[][]	Возвращает область показа пейна в клиентских координатах. Унаследован от **IContainerPane**.
getZIndex()	Number	Возвращает zIndex пейна. Унаследован от **IPane**.
getZoom()	Number	Возвращает текущий уровень масштабирования, в котором работает контекст позиционирования. Унаследован от **IPositioningContext**.
toClientPixels(globalPixelPoint)	Number[]	Преобразует глобальные пиксельные координаты в клиентские. Унаследован от **IPositioningContext**.

pane.StaticPane

Расширяет **IContainerPane**.

Статичный пейн карты.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
pane.StaticPane(map, params)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map *	—	Тип: **Map** Карта.
params *	—	Тип: Object Параметры.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
params.css	—	Тип: Object CSS стили DOM-элемента пейна.
params.margin	0	Тип: Number Дополнительный отступ от границ контейнера карты, расширяющий область отображения пейна.
params.overflow	"hidden"	Тип: String Параметр определяющий видимость содержимого пейна при выходе за пределы контейнера карты. Данный параметр может принимать одно из следующих строковых значений: • "visible" — при выходе за пределы контейнера карты содержимое пейна остается видимым; • "hidden" — область отображения содержимого пейна ограничена контейнером карты. .
params.zIndex	0	Тип: Number zIndex пейна.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
clientpixelschange		Изменение локальной координатной системы пейна. Данное событие означает, что объекты, рассчитывающие свою позицию внутри пейна из глобальных пиксельных координат карты, должны пересчитать ее и обновить свое положение внутри DOM-элемента пейна. Экземпляр IEvent. Унаследовано от **IContainerPane**.
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
actionbegin	Начало движения пейна. Экземпляр **IEvent**. Унаследовано от **IContainerPane**.
actionend	Окончание движения пейна. Экземпляр **IEvent**. Унаследовано от **IContainerPane**.
clientpixelschange	Изменилась координатная система клиентских пикселей. Унаследовано от **IContainerPane**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
overflowchange	Изменение параметра "overflow", определяющего видимость содержимого пейна при выходе за пределы контейнера карты. Экземпляр **IEvent**. Унаследовано от **IPane**.
viewportchange	Изменение области показа пейна. Экземпляр **IEvent**. Унаследовано от **IContainerPane**.
zindexchange	Изменение значения zIndex пейна. Экземпляр **IEvent**. Унаследовано от **IPane**.
zoomchange	Изменение актуального уровня масштабирования пейна. Экземпляр **IEvent**. Унаследовано от **IContainerPane**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает пейн. Унаследован от **IPane**.
fromClientPixels(clientPixelPoint)	Number[]	Преобразует клиентские пиксельные координаты в глобальные. Унаследован от **IPositioningContext**.
getElement()	HTMLElement	Возвращает ссылку на DOM-контейнер пейна. Унаследован от **IPane**.
getMap()	**Map**	Возвращает карту, которой принадлежит пейн. Унаследован от **IPane**.
getOverflow()	String	Возвращает значение параметра "overflow", определяющего видимость содержимого пейна при выходе за пределы контейнера карты. Данный параметр может принимать одно из следующих строковых значений: • "visible" — при выходе за пределы контейнера карты содержимое пейна остается видимым; • "hidden" — область отображения содержимого пейна ограничена контейнером карты. . Унаследован от **IPane**.
getViewport()	Number[][]	Возвращает область показа пейна в клиентских координатах. Унаследован от **IContainerPane**.
getZIndex()	Number	Возвращает zIndex пейна. Унаследован от **IPane**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getZoom()	Number	Возвращает текущий уровень масштабирования, в котором работает контекст позиционирования. Унаследован от **IPositioningContext**.
toClientPixels(globalPixelPoint)	Number[]	Преобразует глобальные пиксельные координаты в клиентские. Унаследован от **IPositioningContext**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

panorama

panorama.Base

Расширяет **IPanorama**.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
panorama.Base()
```

Инициализирует панораму со стандартными параметрами.

Пример:

```
function Panorama () {
    ymaps.panorama.Base.call(this);
    // Убедимся, что с нашей панорамой все хорошо.
    this.validate();
}

ymaps.util.defineClass(Panorama, ymaps.panorama.Base, {
    getPosition: function () {
        // Пусть наша панорама будет в центре системы координат.
        return [0, 0, 0];
    },

    getCoordSystem: function () {
        return ymaps.coordSystem.cartesian;
    },

    getAngularBBox: function () {
        // Пусть наша панорама будет полносферической.
        return [0.5 * Math.PI, 2 * Math.PI, -0.5 * Math.PI, 0];
    },

    getTileSize: function () {
        return [512, 512];
    },

    getTileLevels: funciton () {
        // Пусть у нашей панорамы будет только одно изображение.
        return [{
            getTileUrl: function (x, y) {
                return '/' + x + '/' + y + '.jpg';
            },

            getImageSize: function () {
                return [4096, 2048];
            }
        }];
    }
});
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getAngularBBox()		Обязательный к переопределению метод.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getConnectionArrows()	**IPanoramaConnectionArrow**[]	Возвращает пустой массив, как будто на панораме нет ни одной связи в виде стрелок.
getConnectionMarkers()	**IPanoramaConnectionMarker**[]	Возвращает пустой массив, как будто на панораме нет ни одной связи в виде маркера.
getConnections()	**IPanoramaConnectionMarker**[]	Данный метод является **устаревшим**. Вместо него переопределяйте метод <xref href="panorama.Base.xml#method_detail/getConnectionMarkers">panorama.Base.getConnectionMarkers</xref>.
getCoordSystem()	**ICoordSystem**	Возвращает географическую систему координат.
getDefaultDirection()	Number[]	Возвращает направление на "север" в горизонт.
getDefaultSpan()	Number[]	Возвращает область обзора 130 на 80 градусов в радианах.
getGraph()	null	`Возвращает` null, как будто на панораме нет быстрых переходов на другие панорамы (по графу).
getMarkers()	**IPanoramaMarker**[]	Возвращает пустой массив, как будто в панораме нет ни одного маркера.
getName()	String	Возвращает пустую строку.
getPosition()		Обязательный к переопределению метод.
getThoroughfares()	**IPanoramaConnectionArrow**[]	Данный метод является **устаревшим**. Вместо него переопределяйте метод <xref href="panorama.Base.xml#method_detail/getConnectionArrows">panorama.Base.getConnectionArrows</xref>.
getTileLevels()		Обязательный к переопределению метод.
getTileSize()		Обязательный к переопределению метод.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
validate()		Проверяет консистентность и корректность данных, возвращаемых методами объекта панорамы. Условия, которые проверяет этот метод: • позиции всех объектов имеют три компоненты (включая высоту); • размер тайла должен быть степенью двойки (например, 128, 256, 512 пикселей); • панорама является полным кругом (то есть ширина угловой области должна быть 2π); • каждый уровень масштабирования панорамного изображения содержит целое число тайлов по горизонтали (по вертикали это не обязательно). Если вызов этого метода генерирует ошибку для объекта панорамы, стабильная работа плеера с такой панорамой не гарантируется.

Описание методов

getAngularBBox

```
{} getAngularBBox()
```

Обязательный к переопределению метод.

getConnectionArrows

```
{IPanoramaConnectionArrow[]} getConnectionArrows()
```

Возвращает пустой массив, как будто на панораме нет ни одной связи (в виде стрелок).

getConnectionMarkers

```
{IPanoramaConnectionMarker[]} getConnectionMarkers()
```

Возвращает пустой массив, как будто на панораме нет ни одной связи (в виде маркера).

getConnections

```
{IPanoramaConnectionMarker[]} getConnections()
```

Данный метод является **устаревшим**. Вместо него переопределяйте метод <xref href="panorama.Base.xml#method_detail/getConnectionMarkers">panorama.Base.getConnectionMarkers</xref>.

Возвращает пустой массив, как будто в панораме нет ни одной связи.

getCoordSystem

```
{ICoordSystem} getCoordSystem()
```

Возвращает географическую систему координат.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getDefaultDirection

```
{Number[]} getDefaultDirection()
```

Возвращает направление на "север" в горизонт.

getDefaultSpan

```
{Number[]} getDefaultSpan()
```

Возвращает область обзора 130 на 80 градусов в радианах.

getGraph

```
{null} getGraph()
```

Возвращает `null`, как будто на панораме нет ни одного быстрого перехода (по графу) на другие панорамы.

getMarkers

```
{IPanoramaMarker[]} getMarkers()
```

Возвращает пустой массив, как будто в панораме нет ни одного маркера.

getName

```
{String} getName()
```

Возвращает пустую строку.

getPosition

```
{} getPosition()
```

Обязательный к переопределению метод.

getThoroughfares

```
{IPanoramaConnectionArrow[]} getThoroughfares()
```

Данный метод является **устаревшим**. Вместо него переопределяйте метод <xref href="panorama.Base.xml#method_detail/getConnectionArrows">panorama.Base.getConnectionArrows</xref>.

Возвращает пустой массив, как будто в панораме нет ни одного перехода.

getTileLevels

```
{} getTileLevels()
```

Обязательный к переопределению метод.

getTileSize

```
{} getTileSize()
```

Обязательный к переопределению метод.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

validate

```
{} validate()
```

Проверяет консистентность и корректность данных, возвращаемых методами объекта панорамы. Условия, которые проверяет этот метод:

- позиции всех объектов имеют три компоненты (включая высоту);
- размер тайла должен быть степенью двойки (например, 128, 256, 512 пикселей);
- панорама является полным кругом (то есть ширина угловой области должна быть 2π);
- каждый уровень масштабирования панорамного изображения содержит целое число тайлов по горизонтали (по вертикали это не обязательно).

Если вызов этого метода генерирует ошибку для объекта панорамы, стабильная работа плеера с такой панорамой не гарантируется.

panorama.Base.createPanorama

Статическая функция.

Возвращает экземпляр панорамы.

```
{ IPanorama } panorama.Base.createPanorama(params)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
params*	—	Тип: Object Параметры панорамы.
params.angularBBox*	—	Тип: Number[] Угловой
params.coordSystem	—	Тип: **ICoordSystem** Координатная система, в которой задана позиция панорамы. По умолчанию будет использована **coordSystem.geo**.
params.name	''	Тип: String Название панорамы.
params.position*	—	Тип: Number[] Позиция панорамы.
params.tileLevels*	—	Тип: **IPanoramaTileLevel**[] Массив уровней детализации панорамного изображения.
params.tileSize*	—	Тип: Number[] Размер тайлов панорамного изображения.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Пример:

```
var player = new ymaps.panorama.Player(
    'player',
    ymaps.panorama.Base.createPanorama({
        coordSystem: ymaps.coordSystem.cartesian,
        // Пусть наша панорама будет в центре системы координат.
        position: [0, 0],
        name: 'Моя панорама',
        // Пусть наша панорама будет полносферической.
        angularBBox: [0.5 * Math.PI, 2 * Math.PI, -0.5 * Math.PI, 0],
        tileSize: [512, 512],
        tileLevels: [{
            getTileUrl: function (x, y) {
                return '/' + x + '/' + y + '.jpg';
           },

            getImageSize: function () {
                return [4096, 2048];
            }
        }]
    })
);
```

panorama.Base.getMarkerPositionFromDirection

Статическая функция.

Рассчитывает координаты маркера на основе двух величин: по направлению взгляда на маркер и расстоянию до него. Координаты вычисляются в той системе координат, в которой задана панорама.

Возвращает положение панорамы в системе координат, заданной через опцию coordSystem. Задается в формате `[lon, lat, height]`, `[lat, lon, height]` или `[x, y, height]` в зависимости от системы и порядка координат. `height` — высота маркера в метрах, заданная относительно того же уровня, что и высота панорамы.

```
{ Number[] } panorama.Base.getMarkerPositionFromDirection(panorama, direction, distance)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
panorama*	—	Тип: **IPanorama** Объект, описывающий панораму.
direction*	—	Тип: Number[] Направление взгляда на маркер в формате `[bearing, pitch]`, где: • `bearing` — направление на маркер в горизонтальной плоскости, для географической системы координат это азимут в радианах, для декартовой — угол в радианах, отсчитываемый от оси X против часовой стрелки; • `pitch` — угол подъема направления на маркер в радианах.
distance*	—	Тип: Number

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Расстояние до маркера.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

panorama.createPlayer

Статическая функция.

Осуществляет поиск панорамы в окрестностях заданной точки. Если найдена хоть одна панорама, создает плеер с этой панорамой.

Возвращает Promise объект, который будет разрешен экземпляром класса **panorama.Player** или отклонен с описанием ошибки.

```
{ vow.Promise } panorama.createPlayer(element, point[, options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
element*	—	Тип: HTMLElement|String Ссылка на HTML-элемент, в котором будет размещен плеер, или идентификатор этого HTML-элемента.
point*	—	Тип: Number[] Точка, около которой будет произведен поиск панорамы.
options	—	Тип: Object Опции.
options.direction	'auto'	Тип: Number[]|String Направление взгляда в формате `[bearing, pitch]`, где `bearing` – азимут направления в градусах, `pitch` – угол подъема над линией горизонта в градусах. Специальное строковое значение `auto` означает, что после открытия панорамы будет применено направление, указанное в метаданных панорамы.
options.layer	'yandex#panorama'	Тип: String Слой, в котором будет произведен поиск панорамы. Доступны два слоя: • 'yandex#panorama' — панорамы на земле; • 'yandex#airPanorama' — воздушные панорамы.
options.span	'auto'	Тип: Number[]|String Угловые размеры поля обзора в формате `[horizontalSpan, verticalSpan]`, где `horizontalSpan` – горизонтальный размер поля, `verticalSpan` – вертикальный.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

panorama.isSupported

Статическая функция.

Проверяет, поддерживает ли панорамный плеер платформу.

Возвращает `true`, если браузер поддерживается плеером и `false` в ином случае.

```
{ Boolean } panorama.isSupported()
```

panorama.locate

Статическая функция.

Осуществляет поиск панорамы в заданных точке и слое. Результатом запроса является массив найденных панорам, представленных в виде объектов **Panorama**.

Возвращает Promise объект, который будет разрешен массивом найденных панорам (если не найдено ни одной панорамы, то массив будет пуст) или отклонен с описанием ошибки.

```
{ vow.Promise } panorama.locate(point[, options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
point*	—	Тип: Number[] Точка, около которой будет произведен поиск панорамы.
options	—	Тип: Object Опции.
options.layer	'yandex#panorama'	Тип: String Слой, в котором будет произведен поиск панорамы. Доступны два слоя: • 'yandex#panorama' — панорамы на земле; • 'yandex#airPanorama' — воздушные панорамы.

* Обязательный параметр/опция.

panorama.Manager

Расширяет **IEventEmitter**.

Менеджер привязанного к карте плеера панорам.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
panorama.Manager(playerElement, map[, playerOptions])
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
playerElement *	—	Тип: HTMLElement|String|panorama.Manager.USE_MAP_CONTAINER Элемент, в котором будет располагаться плеер.
map *	—	Тип: **Map** Карта, к которой будет привязан плеер панорам.
playerOptions	—	Тип: Object Опции плеера.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
closeplayer	Плеер панорам закрыт. Экземпляр класса **Event**.
disablelookup	Режим поиска панорам выключен. Экземпляр класса **Event**.
enablelookup	Режим поиска панорам включен. Экземпляр класса **Event**.
locate	Начат поиск панорамы для точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • point – точка, в окрестностях которой будет произведен поиск панорам; • options – опции поиска панорам.
locatefail	Поиск панорамы завершен с ошибкой. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • point – точка, в окрестностях которой будет произведен поиск панорам; • options – опции поиска панорам. • error — ошибка, произошедшая при поиске;
locatesuccess	Поиск панорамы завершен успешно. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • point – точка, в окрестностях которой будет произведен поиск панорам; • options – опции поиска панорам. • result — список найденных панорам.
openplayer	Плеер панорам открыт. Экземпляр класса **Event**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Методы

Имя	Возвращает	Описание
closePlayer()		Скрывает плеер панорам.
disableLookup()		Выключает режим поиска панорам на карте.
enableLookup()		Включает режим поиска панорам на карте.
getPlayer()	panorama.Player	Возвращает текущий плеер панорам или null, если плеер закрыт.
isLookupEnabled()	Boolean	Проверяет включен ли режим поиска панорам не карте.
openPlayer(panorama)	vow.Promise	Открывает плеер панорам.

Описание событий

closeplayer

Плеер панорам закрыт. Экземпляр класса **Event**.

disablelookup

Режим поиска панорам выключен. Экземпляр класса **Event**.

enablelookup

Режим поиска панорам включен. Экземпляр класса **Event**.

locate

Начат поиск панорамы для точки. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- point – точка, в окрестностях которой будет произведен поиск панорам;
- options – опции поиска панорам.

locatefail

Поиск панорамы завершен с ошибкой. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- point – точка, в окрестностях которой будет произведен поиск панорам;
- options – опции поиска панорам.
- error — ошибка, произошедшая при поиске;

locatesuccess

Поиск панорамы завершен успешно. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- point – точка, в окрестностях которой будет произведен поиск панорам;
- options – опции поиска панорам.
- result — список найденных панорам.

openplayer

Плеер панорам открыт. Экземпляр класса **Event**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

closePlayer

```
{} closePlayer()
```

Скрывает плеер панорам.

disableLookup

```
{} disableLookup()
```

Выключает режим поиска панорам на карте.

enableLookup

```
{} enableLookup()
```

Включает режим поиска панорам на карте.

getPlayer

```
{panorama.Player} getPlayer()
```

Возвращает текущий плеер панорам или null, если плеер закрыт.

isLookupEnabled

```
{Boolean} isLookupEnabled()
```

Проверяет включен ли режим поиска панорам не карте.

openPlayer

```
{vow.Promise} openPlayer(panorama)
```

Открывает плеер панорам.

Возвращает Promise, который будет разрешен ошибкой, если панораму не удалось открыть или если открытие было отменено вызовом closePlayer.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
panorama*	—	Тип: **IPanorama**[][]|Number[] Панорама или координаты панорамы.

* Обязательный параметр/опция.

panorama.Player

Расширяет **IEventEmitter**.

Класс для создания и управления плеером панорам.

Конструктор | Поля | События | Методы

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Конструктор

```
panorama.Player(element, panorama[, options])
```

Создает экземпляр плеера панорам.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
element *	—	Тип: HTMLElement|String Ссылка на HTML-элемент, в котором будет размещен плеер, или идентификатор этого HTML-элемента.
panorama *	—	Тип: **IPanorama** Панорама, которая будет открыта в созданном плеере.
options	—	Тип: Object Опции.
options.autoFitToViewport	"always"	Тип: String Опция, позволяющая отключить автоматическое слежение за размером контейнера плеера. По умолчанию плеер всегда следит за размером своего контейнера, перестраивая изображение, если они изменились. Доступные значения: • none — не следить за размерами контейнера; • ifNull — как только контейнер получит CSS значение «display», отличное от «none», плеер автоматически подстроит свои размеры под него. После слежение будет остановлено; • always — всегда следить за изменениями размеров контейнера.
options.controls	—	Тип: String[] Набор контролов плеера. Доступные контролы: • closeControl — кнопка закрытия плеера; • fullscreenControl — кнопка перевода плеера в полноэкранный режим; • panoramaName — имя панорамы (автоматически скрывается в плеере маленького размера); • zoomControl — элемент управления масштабом панорамы.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Набор контролов по умолчанию включает в себя все вышеперечисленные.
options.direction	'auto'	Тип: Number[]|String Направление взгляда в формате [bearing, pitch], где bearing – азимут направления в градусах, pitch – угол подъема над линией горизонта в градусах. Специальное строковое значение auto означает, что после открытия панорамы будет применено направление, указанное в метаданных панорамы.
options.hotkeysEnabled	false	Тип: Boolean Опция, включающая управление плеером с клавиатуры. Обратите внимание, что при включении плеер начинает перехватывать нажатия некоторых клавиш (например, курсорных), отменяя при это реакцию браузера по умолчанию, что может мешать пользователю взаимодействовать с вашей страницей. Поэтому по умолчанию управление с клавиатуры выключено.
options.scrollZoomBehavior	true	Тип: Boolean Опция, позволяющая отключить масштабирование панорамы колесом мыши. По умолчанию включено, и плеер перехватывает события колеса мыши.
options.span	'auto'	Тип: Number[]|String Угловые размеры поля обзора в формате [horizontalSpan, verticalSpan], где horizontalSpan – горизонтальный размер поля, verticalSpan – вертикальный.
options.suppressMapOpenBlock	false	Тип: Boolean Нужно ли скрывать предложение открыть текущую панораму в Яндекс.Картах, максимально сохранив всю имеющуюся информацию о ней. true — скрывать, false — не скрывать. Ссылка на Яндекс.Карты отображается в левом верхнем углу плеера.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.

События

Имя	Описание
destroy	Плеер закрыт пользователем или уничтожен с помощью метода panorama.Player.destroy.
directionchange	Сменилось направление взгляда.
error	В процессе работы плеера возникла ошибка. При этом пользователю будет показан соответствующий экран.
fullscreenenter	Плеер перешел в полноэкранный режим.
fullscreenexit	Плеер вышел из полноэкранного режима.
panoramachange	Сменилась открытая панорама (например, в результате вызова функции panorama.Player.setPanorama или пользовательского действия).
spanchange	Сменился размер поля обзора.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает плеер.
fitToViewport()		Проверяет размер контейра плеера и, если он изменился с последней проверки, перестраивает изображение.
getDirection()	Number[]	Возвращает текущее направление обзора в формате `[bearing, pitch]`, где `bearing` — азимут направления в градусах, `pitch` — угол подъема над линией горизонта в градусах.
getPanorama()	IPanorama	Возвращает открытую панораму в плеере.
getSpan()	Number[]	Возвращает текущие угловые размеры поля обзора в формате `[horizontalSpan, verticalSpan]`, где `horizontalSpan` — горизонтальный размер поля в градусах, `verticalSpan` — вертикальный размер в градусах.
lookAt(point)	panorama.Player	Поворачивает обзор так, чтобы в центре поля зрения оказалась переданная точка.
moveTo(point[, options])	vow.Promise	Ищет панораму по заданным параметрам и открывает ее.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
setDirection(direction)	panorama.Player	Устанавливает новое направление обзора.
setPanorama(panorama)	panorama.Player	Открывает в плеере переданную панораму.
setSpan(span)	panorama.Player	Устанавливает новые размеры поля обзора.

Описание событий

destroy

Плеер закрыт пользователем или уничтожен с помощью метода panorama.Player.destroy.

directionchange

Сменилось направление взгляда.

error

В процессе работы плеера возникла ошибка. При этом пользователю будет показан соответствующий экран.

fullscreenenter

Плеер перешел в полноэкранный режим.

fullscreenexit

Плеер вышел из полноэкранного режима.

panoramachange

Сменилась открытая панорама (например, в результате вызова функции panorama.Player.setPanorama или пользовательского действия).

spanchange

Сменился размер поля обзора.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Уничтожает плеер.

fitToViewport

```
{} fitToViewport()
```

Проверяет размер контейра плеера и, если он изменился с последней проверки, перестраивает изображение.

getDirection

```
{Number[]} getDirection()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает текущее направление обзора в формате `[bearing, pitch]`, где `bearing` — азимут направления в градусах, `pitch` — угол подъема над линией горизонта в градусах.

getPanorama

```
{IPanorama} getPanorama()
```

Возвращает открытую панораму в плеере.

getSpan

```
{Number[]} getSpan()
```

Возвращает текущие угловые размеры поля обзора в формате `[horizontalSpan, verticalSpan]`, где `horizontalSpan` — горизонтальный размер поля в градусах, `verticalSpan` — вертикальный размер в градусах.

lookAt

```
{panorama.Player} lookAt(point)
```

Поворачивает обзор так, чтобы в центре поля зрения оказалась переданная точка.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
point*	—	Тип: Number[] Точка, на которую будет повернут обзор. Может быть представлена в виде массива двух или трех координат. Первые две координаты интерпретируются как географические координаты точки. Если переданы три координаты, то третья интерпретируется как высота точки относительно панорамы в метрах.

* Обязательный параметр/опция.

moveTo

```
{vow.Promise} moveTo(point[, options])
```

Ищет панораму по заданным параметрам и открывает ее.

Возвращает объект-обещание, который будет разрешен, если панорама найдена и успешно открыта в плеере, или отклонен с описанием ошибки в ином случае.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
point*	—	Тип: Number[] Точка, около которой будет произведен поиск панорамы.
options	—	Тип: Object Опции.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options.direction	'auto'	Тип: Number[]|String Направление взгляда в формате [bearing, pitch], где bearing – азимут направления в градусах, pitch – угол подъема над линией горизонта в градусах. Специальное строковое значение auto означает, что после открытия панорамы будет применено направление, указанное в метаданных панорамы.
options.layer	'yandex#panorama'	Тип: String Слой, в котором будет произведен поиск панорамы. Доступны два слоя: • 'yandex#panorama' — панорамы на земле; • 'yandex#airPanorama' — воздушные панорамы.
options.span	'auto'	Тип: Number[]|String Угловые размеры поля обзора в формате [horizontalSpan, verticalSpan], где horizontalSpan — горизонтальный размер поля, verticalSpan — вертикальный.

* Обязательный параметр/опция.

setDirection

```
{panorama.Player} setDirection(direction)
```

Устанавливает новое направление обзора.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
direction*	—	Тип: Number[]|String Направление взгляда в формате [bearing, pitch], где bearing – азимут направления в градусах, pitch – угол подъема над линией горизонта в градусах. Специальное строковое значение auto означает, что после открытия панорамы будет применено направление, указанное в метаданных панорамы.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

setPanorama

```
{panorama.Player} setPanorama(panorama)
```

Открывает в плеере переданную панораму.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
panorama*	—	Тип: **IPanorama** Панорама.

* Обязательный параметр/опция.

setSpan

```
{panorama.Player} setSpan(span)
```

Устанавливает новые размеры поля обзора.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
span*	—	Тип: Number[]|String Угловые размеры поля обзора в формате `[horizontalSpan, verticalSpan]`, где `horizontalSpan` — горизонтальный размер поля, `verticalSpan` — вертикальный.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Panorama

Примечание:
Конструктор класса Panorama скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IPanorama**.

Объект, описывающий панораму.

См.: **panorama.locate**

Методы

Методы

Имя	Возвращает	Описание
createPlayer(element[, options])	**vow.Promise**	Создает новый экземпляр класса **panorama.Player** и открывает в нем панораму.
getAngularBBox()	Number[]	Возвращает сферические координаты, которые задают на панорамной сфере область, занимаемую изображением. Координаты указываются в формате `[thetaTop, phiRight, thetaBottom, phiLeft]` (аналогично CSS). Унаследован от **IPanorama**.
getConnectionArrows()	**IPanoramaConnectionArrow**[]	Возвращает массив связей панорамы. Унаследован от **IPanorama**.
getConnectionMarkers()	**IPanoramaConnectionMarker**[]	Возвращает массив маркеров-переходов на панораме. Унаследован от **IPanorama**.
getCoordSystem()	**ICoordSystem**	Возвращает систему координат, в которой заданы позиции панорамы и всех её маркеров и связей. Унаследован от **IPanorama**.
getDefaultDirection()	Number[]	Возвращает направление взгляда по умолчанию. Будет использовано плеером при открытии панорамы. Унаследован от **IPanorama**.
getDefaultSpan()	Number[]	Возвращает размер области обзора по умолчанию. Будет использовано плеером при открытии панорамы. Унаследован от **IPanorama**.
getGraph()	**IPanoramaGraph**|null	Возвращает граф панорам, связанных с текущей панорамой, для осуществления быстрых переходов. Унаследован от **IPanorama**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getLayer()	String	Возвращает слой, которому принадлежит панорама.
getMarkers()	**IPanoramaMarker**[]	Возвращает массив маркеров на панораме. Унаследован от **IPanorama**.
getName()	String	Возвращает название панорамы, отображаемое плеером в интерфейсе. Унаследован от **IPanorama**.
getPosition()	Number[]	Возвращает положение панорамы в указанной в опциях системе координат. Задается в формате `[lon, lat, height]`, `[lat, lon, height]` или `[x, y, height]` в зависимости от системы и порядка координат. `height` – высота панорамы, заданная относительно некоторого уровня (не обязательно уровня моря). Унаследован от **IPanorama**.
getTileLevels()	**IPanoramaTileLevel**[]	Возвращает массив уровней масштабирования панорамного изображения. Унаследован от **IPanorama**.
getTileSize()	Number[]	Возвращает размер тайлов, на которые нарезано панорамное изображение. Унаследован от **IPanorama**.

Описание методов

createPlayer

```
{vow.Promise} createPlayer(element[, options])
```

Создает новый экземпляр класса **panorama.Player** и открывает в нем панораму.

Возвращает Promise объект, который будет разрешен экземпляром класса **panorama.Player** с открытой текущей панорамой.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
`element*`	—	Тип: HTMLElement|String Ссылка на HTML-элемент, в котором будет размещен плеер, или идентификатор этого HTML-элемента.
`options`	—	Тип: Object Опции.
`options.direction`	'auto'	Тип: Number[]|String

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Направление взгляда в формате `[bearing, pitch]`, где `bearing` – азимут направления в градусах, `pitch` – угол подъема над линией горизонта в градусах. Специальное строковое значение `auto` означает, что после открытия панорамы будет применено направление, указанное в метаданных панорамы.
`options.span`	'auto'	Тип: Number[]|String Угловые размеры поля обзора в формате `[horizontalSpan, verticalSpan]`, где `horizontalSpan` — горизонтальный размер поля, `verticalSpan` — вертикальный.

* Обязательный параметр/опция.

getLayer

```
{String} getLayer()
```

См.: **panorama.locate**

Возвращает слой, которому принадлежит панорама.

Placemark

Расширяет **GeoObject**.

Метка. Представляет собой геообъект с геометрией **geometry.Point**.

См.: **GeoObject geometry.Point**

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
Placemark(geometry[, properties[, options]])
```

Создает экземпляр метки.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
`geometry` *	—	Тип: Number[]|Object|**IPointGeometry** Координаты метки или хэш с описанием геометрии, или ссылка на объект точечной геометрии.
`properties`	—	Тип: Object|**IDataManager**

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Данные метки. Могут задаваться как экземпляр класса, реализующего интерфейс **IDataManager**, либо в виде хэша. При значениях опций по умолчанию геообъектом трактуются следующие поля данных: • iconContent — содержимое иконки геообъекта; • hintContent — содержимое всплывающей подсказки геообъекта; • balloonContent — содержимое балуна геообъекта; • balloonContentHeader — содержимое заголовка балуна геообъекта; • balloonContentBody — содержимое основой части балуна геообъекта; • balloonContentFooter — содержимое нижней части балуна геообъекта. Поле balloonContent является кратким обозначением для поля balloonContentBody, но при одновременном задании balloonContentBody более приоритетен. Также вы можете дополнить данные метки своими собственными полями и использовать их везде, где это возможно. Например в макете метки или макете балуна.
options	—	Тип: Object Опции метки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание

		Для изменения стиля и цвета иконки используются следующие опции:
		• `preset` — ключ предустановленных стилей метки. Список доступных ключей содержится в описании **option.presetStorage**. Опцию `preset` можно задавать совместно с опцией `iconColor`, только если она принимает одно из следующих значений:
		  • 'islands#icon'
		  • 'islands#dotIcon'
		  • 'islands#circleIcon'
		  • 'islands#circleDotIcon'
		• `iconColor` — цвет иконки метки. Можно задавать в любом формате, допустимом в CSS (например, по названию или в формате RGB). Эта опция применяется для стандартных иконок в браузерах, поддерживающих SVG.
		Примечание:
		В IE8 данная опция не работает.
		Если требуется задать собственный макет иконки, то необходимо указать следующие опции:
		• iconLayout — макет иконки. Тип: конструктор объекта с интерфейсом ILayout или его ключ в хранилище. Список доступных макетов:
		  • 'default#image' — пользовательское изображение иконки;
		  • 'default#imageWithContent' — пользовательское изображение иконки с содержимым;
		• дополнительные опции классов "**layout.Image**" и "**layout.ImageWithContent** с префиксом icon.
		Примечание:
		Для задания макета тени иконки используется тот же набор опций, но с префиксом iconShadow. Например, iconShadowLayout.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Также через класс Placemark можно задать опции отдельных объектов: • опции балуна метки с префиксом `balloon`; • Опции всплывающей подсказки метки с префиксом `hint`. • Опции редактора геометрии многоульника с префиксом `editor`. Смотрите описание класса **geometryEditor.Point**. • Опции геометрии могут задаваться без префикса. Смотрите описание класса **IGeometry** геометрии **geometry.Point**. Ниже приведены остальные опции данного класса.
`options.cursor`	"pointer"	Тип: String Вид курсора над меткой.
`options.draggable`	false	Тип: Boolean Определяет возможность перетаскивания метки.
`options.hasBalloon`	true	Тип: Boolean Определяет наличие поля balloon у метки.
`options.hasHint`	true	Тип: Boolean Определяет наличие поля hint у метки.
`options.hideIconOnBalloonOpen`	true	Тип: Boolean Скрывать метку при открытии балуна.
`options.iconOffset`	—	Тип: Number[] Пиксельное смещение иконки относительно заданной позиции.
`options.iconShape`	—	Тип: **IGeometryJson**|null Фигура активной области метки. Задается в виде JSON-описания пиксельной геометрии иконки. Эту опцию нужно использовать при создании своих HTML макетов. Координаты геометрии фигуры отсчитываются от точки привязки.
`options.interactiveZIndex`	true	Тип: Boolean

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Включает режим автоматического изменения z-index метки в зависимости от ее состояния.
options.interactivityModel	"default#geoObject"	Тип: String Модель интерактивности. Доступные ключи и их значения перечислены в описании **interactivityModel.storage**.
options.openBalloonOnClick	true	Тип: Boolean Определяет, показывать ли балун при щелчке на метке.
options.openEmptyBalloon	false	Тип: Boolean Определяет, показывать ли пустой балун при щелчке на метке.
options.openEmptyHint	false	Тип: Boolean Определяет, показывать ли пустой хинт при наведении указателя мыши на метку.
options.openHintOnHover	true	Тип: Boolean Определяет, показывать ли хинт при наведении указателя мыши на метку.
options.pane	"places"	Тип: String Ключ пейна, в который помещается оверлей метки.
options.pointOverlay	"default#placemark"	Тип: String|Function Ключ-идентификатор из хранилища **overlay.storage** или класс оверлея. Функция-генератор принимает три параметра: • geometry: **IPixelPointGeometry** — непосредственно пиксельная геометрия; • data: **IDataManager** или Object — данные оверлея; • options: Object — опции оверлея. И возвращает **vow.Promise**.
options.syncOverlayInit	false	Тип: Boolean

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Включает синхронное добавление оверлея на карту. По умолчанию добавление оверлея осуществляется асинхронно, что позволяет предотвратить зависания браузера при добавлении на карту большого числа геообъектов. Однако, асинхронное добавление не позволяет получать доступ к оверлею сразу после добавления метки на карту.
options.useMapMarginInDragging	true	Тип: Boolean При перетаскивании объекта к краю карты происходит автоматическое изменение центра карты. Нужно ли учитывать отступы карты при автоматическом смещении центра карты **map.margin.Manager**.
options.visible	true	Тип: Boolean Определяет видимость метки.
options.zIndex	—	Тип: Number z-index иконки метки в обычном состоянии. Наименее приоритетный.
options.zIndexActive	—	Тип: Number z-index иконки метки с открытым балуном. Наиболее приоритетный.
options.zIndexDrag	—	Тип: Number z-index иконки метки при перетаскивании.
options.zIndexHover	—	Тип: Number z-index иконки метки при наведении на него указателя мыши.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Создаем метку.
var placemark = new ymaps.Placemark([48, 40], {
    balloonContent: '<img src="http://img-fotki.yandex.ru/get/
6114/82599242.2d6/0_88b97_ec425cf5_M" />',
    iconContent: "Азербайджан"
}, {
    preset: "islands#yellowStretchyIcon",
    // Отключаем кнопку закрытия балуна.
    balloonCloseButton: false,
    // Балун будем открывать и закрывать кликом по иконке метки.
    hideIconOnBalloonOpen: false
});
geoMap.geoObjects.add(placemark);
```

2.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
var placemark = new ymaps.Placemark([88, 43], {}, {
    // Задаем стиль метки (метка в виде круга).
    preset: "islands#dotCircleIcon",
    // Задаем цвет метки (в формате RGB).
    iconColor: '#ff0000'
});
geoMap.geoObjects.add(placemark);
```

Поля

Имя	Тип	Описание
balloon	geoObject.Balloon	Балун геообъекта. Унаследовано от GeoObject.
editor	geometryEditor.Point	Редактор геометрии "Точка".
events	event.Manager	Менеджер событий. Унаследовано от GeoObject.
geometry	geometry.Point	Геометрия типа "Точка".
hint	geoObject.Hint	Хинт геообъекта. Унаследовано от GeoObject.
options	option.Manager	Менеджер опций геообъекта. Унаследовано от GeoObject.
properties	data.Manager	Менеджер данных геообъекта. Унаследовано от GeoObject.
state	data.Manager	Состояние геообъекта. Определяется следующими полями: • active: Boolean — признак того, что на геообъекте открыт балун; • hover: Boolean — признак того, что в данный момент на геообъект наведен указатель мыши; • drag: Boolean — признак того, что в данный момент геообъект перетаскивается. Унаследовано от GeoObject.

События

Имя	Описание
balloonclose	Закрытие балуна. Экземпляр класса Event. Унаследовано от GeoObject.
balloonopen	Открытие балуна на геообъекте. Экземпляр класса Event. Унаследовано от GeoObject.
beforedrag	Событие, предшествующее событию drag. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта DomEvent), если оно имеется.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие drag будет отменено. Унаследовано от **GeoObject**.
beforedragstart	Событие, предшествующее событию dragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие dragstart, будет отменено. Унаследовано от **GeoObject**.
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
drag	Перетаскивание геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
dragend	Завершение перетаскивания геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
dragstart	Начало перетаскивания геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
editorstatechange	Изменение состояния редактора геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent — оригинальное событие редактора геометрии. Унаследовано от **GeoObject**.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от **IGeoObject**.
hintclose	Закрытие хинта. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
hintopen	Открытие хинта на геообъекте. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • overlay: **IOverlay**|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: **IOverlay**|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от **IGeoObject**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от **IParentOnMap**.
getOverlay()	**vow.Promise**	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от **IGeoObject**.
getOverlaySync()	**IOverlay**|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от **IGeoObject**.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.

Описание полей

editor

```
{geometryEditor.Point} editor
```

Редактор геометрии "Точка".

geometry

```
{geometry.Point} geometry
```

Геометрия типа "Точка".

Polygon

Расширяет **GeoObject**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Многоугольник. Представляет собой геообъект с геометрией **geometry.Polygon**.

См.: GeoObject geometry.Polygon

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
Polygon(geometry[, properties[, options]])
```

Создает экземпляр многоугольника.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: Number[][][]|Object|**IPolygonGeometry** Координаты вершин ломаных, определяющих внешнюю и внутренние границы многоугольника, хэш-объект с параметрами геометрии или ссылка на объект геометрии. Внутренняя граница может отсутствовать.
properties	—	Тип: Object|**IDataManager** Данные многоугольника. Могут задаваться как экземпляр класса, реализующего интерфейс **IDataManager**, либо в виде хэша. При значениях опций по умолчанию геообъектом трактуются следующие поля данных: • hintContent — содержимое всплывающей подсказки многоугольника; • balloonContent — содержимое балуна многоугольника; • balloonContentHeader — содержимое заголовка балуна многоугольника; • balloonContentBody — содержимое основой части балуна многоугольника; • balloonContentFooter — содержимое нижней части балуна многоугольника. Поле balloonContent является кратким обозначением для поля balloonContentBody, но при одновременном задании balloonContentBody более приоритетен. Также вы можете дополнить данные многоугольника своими собственными полями и использовать их везде, где это возможно. Например в макете балуна многоугольника.
options	—	Тип: Object

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Опции многоугольника. Используя этот параметр можно задавать как опции самого многоульника, так и опции его составных частей: • опции балуна многоугольника с префиксом `balloon`; • Опции всплывающей подсказки многоугольника с префиксом `hint`. • Опции редактора геометрии многоульника с префиксом `editor`. Смотрите описание класса **geometryEditor.Polygon**. • Опции геометрии могут задаваться без префикса. Смотрите описание класса **IGeometry** геометрии **geometry.Polygon**.
`options.cursor`	"pointer"	Тип: String Вид курсора над многоугольником.
`options.draggable`	false	Тип: Boolean Определяет возможность перетаскивания многоугольника.
`options.fill`	true	Тип: Boolean Наличие заливки фигуры.
`options.fillColor`	"0066ff99"	Тип: String Цвет заливки.
`options.fillImageHref`	—	Тип: String Фоновое изображение. При включении данной опции в режиме заливки **stretch** значение опции fillColor игнорируется.
`options.fillMethod`	'stretch'	Тип: String Тип заливки фоном. Может принимать одно из двух значений: • stretch — фоновое изображение растягивается по размеру оверлея. • tile — Фоновое изображение повторяется без изменений размера. Аналог background-repeat в css. Можно использовать для заливки фигуры неким шаблоном.
`options.fillOpacity`	1	Тип: Number Прозрачность заливки.
`options.hasBalloon`	true	Тип: Boolean

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Определяет наличие поля balloon у многоугольника.
options.hasHint	true	Тип: Boolean Определяет наличие поля hint у многоугольника.
options.interactiveZIndex	false	Тип: Boolean Включает режим автоматического изменения z-index полигона в зависимости от его состояния.
options.interactivityModel	"default#geoObject"	Тип: String Модель интерактивности. Доступные ключи и их значения перечислены в описании **interactivityModel.storage**.
options.opacity	1	Тип: Number Прозрачность.
options.openBalloonOnClick	true	Тип: Boolean Определяет, показывать ли балун при щелчке на многоугольнике.
options.openEmptyBalloon	false	Тип: Boolean Определяет показывать ли пустой балун при щелчке на многоугольнике.
options.openEmptyHint	false	Тип: Boolean Определяет, показывать ли хинт при наведении указателя мыши на многоугольник.
options.openHintOnHover	true	Тип: Boolean Определяет, показывать ли хинт при наведении указателя мыши на многоугольник.
options.outline	true	Тип: Boolean Наличие обводки фигуры.
options.pane	"areas"	Тип: String Ключ пейна, в который помещается оверлей многоугольника.
options.polygonOverlay	"default#polygon"	Тип: String|Function

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Ключ-идентификатор из хранилища **overlay.storage** или класс оверлея. Функция-генератор принимает три параметра: • geometry: **IPixelPolygonGeometry** — непосредственно пиксельная геометрия; • data: **IDataManager** или Object — данные оверлея; • options: Object — опции оверлея. И возвращает **vow.Promise**.
options.strokeColor	"0066ffff"	Тип: String[][]|String[] Цвет линии или обводки. Можно задать несколько значений для множественной обводки.
options.strokeOpacity	1	Тип: Number[][]|Number[] Прозрачность линии или обводки. Можно задать несколько значений для множественной обводки.
options.strokeStyle	—	Тип: String[][][]|Object[][]|String[]|Object[] Стиль линии или обводки. Можно задать несколько значений для множественной обводки.
options.strokeWidth	1	Тип: Number[][]|Number[] Толщина линии или обводки. Можно задать несколько значений для множественной обводки.
options.syncOverlayInit	false	Тип: Boolean Включает синхронное добавление оверлея на карту. По умолчанию добавление оверлея осуществляется асинхронно, что позволяет предотвратить зависания браузера при добавлении на карту большого числа геообъектов. Однако, асинхронное добавление не позволяет получать доступ к оверлею сразу после добавления многоугольника на карту.
options.useMapMarginInDragging	true	Тип: Boolean При перетаскивании объекта к краю карты происходит автоматическое изменение центра карты. Нужно ли учитывать отступы карты при автоматическом смещении центра карты **map.margin.Manager**.
options.visible	true	Тип: Boolean

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Определяет видимость многоугольника.
options.zIndex	—	Тип: Number z-index многоугольника в обычном состоянии. Наименее приоритетный.
options.zIndexActive	—	Тип: Number z-index многоугольника с открытым балуном. Наиболее приоритетный.
options.zIndexDrag	—	Тип: Number z-index многоугольника при перетаскивании.
options.zIndexHover	—	Тип: Number z-index многоугольника при наведении на него указателя мыши.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
var polygon = new ymaps.Polygon([
    // Координаты внешнего контура.
    [[-80, 60], [-90, 50], [-60, 40], [-80, 60]],
    // Координаты внутреннего контура.
    [[-90, 80], [-90, 30], [-20, 40], [-90, 80]]
], {
    hintContent: "Многоугольник"
}, {
    fillColor: '#6699ff',
    // Делаем полигон прозрачным для событий карты.
    interactivityModel: 'default#transparent',
    strokeWidth: 8,
    opacity: 0.5
});
myMap.geoObjects.add(polygon);
myMap.setBounds(polygon.geometry.getBounds());
```

Поля

Имя	Тип	Описание
balloon	**geoObject.Balloon**	Балун геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
editor	**geometryEditor.Polygon**	Редактор геометрии "Многоугольник".
events	**event.Manager**	Менеджер событий. Унаследовано от **GeoObject**.
geometry	**geometry.Polygon**	Геометрия типа "Многоугольник".
hint	**geoObject.Hint**	Хинт геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
options	**option.Manager**	Менеджер опций геообъекта.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
		Унаследовано от **GeoObject**.
properties	**data.Manager**	Менеджер данных геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
state	**data.Manager**	Состояние геообъекта. Определяется следующими полями: • active: Boolean — признак того, что на геообъекте открыт балун; • hover: Boolean — признак того, что в данный момент на геообъект наведен указатель мыши; • drag: Boolean — признак того, что в данный момент геообъект перетаскивается. Унаследовано от **GeoObject**.

События

Имя	Описание
balloonclose	Закрытие балуна. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
balloonopen	Открытие балуна на геообъекте. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
beforedrag	Событие, предшествующее событию drag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие drag будет отменено. Унаследовано от **GeoObject**.
beforedragstart	Событие, предшествующее событию dragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие dragstart, будет отменено. Унаследовано от **GeoObject**.
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
drag	Перетаскивание геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
dragend	Завершение перетаскивания геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
dragstart	Начало перетаскивания геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
editorstatechange	Изменение состояния редактора геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent — оригинальное событие редактора геометрии. Унаследовано от **GeoObject**.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от **IGeoObject**.
hintclose	Закрытие хинта. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
hintopen	Открытие хинта на геообъекте. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • overlay: IOverlay|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: IOverlay|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от IGeoObject.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Описание полей

editor

```
{geometryEditor.Polygon} editor
```

Редактор геометрии "Многоугольник".

geometry

```
{geometry.Polygon} geometry
```

Геометрия типа "Многоугольник".

Polyline

Расширяет GeoObject.

Ломаная линия. Представляет собой геообъект с геометрией geometry.LineString.

См.: GeoObject geometry.LineString

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
Polyline(geometry[, properties[, options]])
```

Создает экземпляр ломаной.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: Number[][]|Object|ILineStringGeometry Координаты вершин, хэш-объект с параметрами геометрии или ссылка на объект геометрии ломаной линии.
properties	—	Тип: Object|IDataManager

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Данные ломаной. Могут задаваться как экземпляр класса, реализующего интерфейс **IDataManager**, либо в виде хэша. При значениях опций по умолчанию геообъектом трактуются следующие поля данных: • hintContent — содержимое всплывающей подсказки ломаной; • balloonContent — содержимое балуна ломаной; • balloonContentHeader — содержимое заголовка балуна ломаной; • balloonContentBody — содержимое основой части балуна ломаной; • balloonContentFooter — содержимое нижней части балуна ломаной. Поле balloonContent является кратким обозначением для поля balloonContentBody, но при одновременном задании balloonContentBody более приоритетен. Также вы можете дополнить данные ломаной своими собственными полями и использовать их, например, в макете хинта.
`options`	—	Тип: Object Опции ломаной. Используя этот параметр можно задавать как опции самой ломаной, так и опции ее составных частей: • опции балуна линии с префиксом `balloon`; • Опции всплывающей подсказки линиии с префиксом `hint`. • Опции редактора геометрии линии с префиксом `editor`. Смотрите описание класса **geometryEditor.LineString**. • Опции геометрии могут задаваться без префикса. Смотрите описание класса **IGeometry** геометрии **geometry.LineString**.
`options.cursor`	"pointer"	Тип: String Вид курсора над ломаной.
`options.draggable`	false	Тип: Boolean Определяет возможность перетаскивания ломаной.
`options.hasBalloon`	true	Тип: Boolean

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Определяет наличие поля balloon у ломаной.
options.hasHint	true	Тип: Boolean Определяет наличие поля hint у ломаной.
options.interactiveZIndex	false	Тип: Boolean Включает режим автоматического изменения z-index ломаной в зависимости от ее состояния.
options.interactivityModel	"default#geoObject"	Тип: String Модель интерактивности. Доступные ключи и их значения перечислены в описании **interactivityModel.storage**.
options.lineStringOverlay	"default#polyline"	Тип: String|Function Ключ-идентификатор из хранилища **overlay.storage** или класс оверлея. Функция-генератор принимает три параметра: • geometry: **IPixelLineStringGeometry** — непосредственно пиксельная геометрия; • data: **IDataManager** или Object — данные оверлея; • options: Object — опции оверлея. И возвращает **vow.Promise**.
options.opacity	1	Тип: Number Прозрачность.
options.openBalloonOnClick	true	Тип: Boolean Определяет, показывать ли балун при щелчке на ломаной.
options.openEmptyBalloon	false	Тип: Boolean Определяет, показывать ли пустой балун при щелчке на ломаной.
options.openEmptyHint	false	Тип: Boolean Определяет, показывать ли хинт при наведении указателя мыши на ломаную.
options.openHintOnHover	true	Тип: Boolean Определяет, показывать ли хинт при наведении указателя мыши на ломаную.
options.pane	"areas"	Тип: **IPane**|String

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Ключ пейна, в который помещается оверлей ломаной.
options.strokeColor	"0066ffff"	Тип: String[][]|String[] Цвет линии или обводки. Можно задать несколько значений для множественной обводки.
options.strokeOpacity	1	Тип: Number[][]|Number[] Прозрачность линии или обводки. Можно задать несколько значений для множественной обводки.
options.strokeStyle	—	Тип: String[][][]|Object[][]|String[]|Object[] Стиль линии или обводки. Можно задать несколько значений для множественной обводки.
options.strokeWidth	1	Тип: Number[][]|Number[] Толщина линии или обводки. Можно задать несколько значений для множественной обводки.
options.syncOverlayInit	false	Тип: Boolean Включает синхронное добавление оверлея на карту. По умолчанию добавление оверлея осуществляется асинхронно, что позволяет предотвратить зависания браузера при добавлении на карту большого числа ломаных. Однако, асинхронное добавление не позволяет получать доступ к оверлею сразу после добавления ломаной на карту.
options.useMapMarginInDragging	true	Тип: Boolean При перетаскивании объекта к краю карты происходит автоматическое изменение центра карты. Нужно ли учитывать отступы карты при автоматическом смещении центра карты **map.margin.Manager**.
options.visible	true	Тип: Boolean Определяет видимость ломаной.
options.zIndex	—	Тип: Number z-index ломаной в обычном состоянии. Наименее приоритетный.
options.zIndexActive	—	Тип: Number z-index ломаной с открытым балуном. Наиболее приоритетный.
options.zIndexDrag	—	Тип: Number

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		z-index ломаной при перетаскивании.
options.zIndexHover	—	Тип: Number z-index ломаной при наведении на него указателя мыши.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Создаем ломаную линию.
var polyline = new ymaps.Polyline([
    [-80, 60], [-90, 50], [-60, 40], [-80, 60]
], {
    hintContent: "Ломаная линия"
}, {
    draggable: true,
    strokeColor: '#000000',
    strokeWidth: 4,
    // Первой цифрой задаем длину штриха. Второй цифрой задаем длину разрыва.
    strokeStyle: '1 5'
});
// Добавляем линию на карту.
myMap.geoObjects.add(polyline);
// Устанавливаем карте границы линии.
myMap.setBounds(polyline.geometry.getBounds());
```

Поля

Имя	Тип	Описание
balloon	**geoObject.Balloon**	Балун геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
editor	**geometryEditor.LineString**	Редактор геометрии "Ломаная линия".
events	**event.Manager**	Менеджер событий. Унаследовано от **GeoObject**.
geometry	**geometry.LineString**	Геометрия типа "Ломаная линия".
hint	**geoObject.Hint**	Хинт геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
options	**option.Manager**	Менеджер опций геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
properties	**data.Manager**	Менеджер данных геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
state	**data.Manager**	Состояние геообъекта. Определяется следующими полями: • active: Boolean — признак того, что на геообъекте открыт балун; • hover: Boolean — признак того, что в данный момент на геообъект наведен указатель мыши; • drag: Boolean — признак того, что в данный момент геообъект перетаскивается. Унаследовано от **GeoObject**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
balloonclose	Закрытие балуна. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
balloonopen	Открытие балуна на геообъекте. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
beforedrag	Событие, предшествующее событию drag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие drag будет отменено. Унаследовано от **GeoObject**.
beforedragstart	Событие, предшествующее событию dragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие dragstart, будет отменено. Унаследовано от **GeoObject**.
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
drag	Перетаскивание геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
dragend	Завершение перетаскивания геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
dragstart	Начало перетаскивания геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
editorstatechange	Изменение состояния редактора геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent — оригинальное событие редактора геометрии. Унаследовано от **GeoObject**.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от **IGeoObject**.
hintclose	Закрытие хинта. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
hintopen	Открытие хинта на геообъекте. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • overlay: IOverlay|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: IOverlay|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от IGeoObject.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание полей

editor

```
{geometryEditor.LineString} editor
```

Редактор геометрии "Ломаная линия".

geometry

```
{geometry.LineString} geometry
```

Геометрия типа "Ломаная линия".

Popup

Расширяет **IPopup**.

Класс для создания инфо-объекта.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
Popup(map[, options])
```

Инфо-объект.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map *	—	Тип: **Map** Ссылка на карту.
options	—	Тип: Object Опции.
options.closeTimeout	700	Тип: Number Задержка закрытия (в мс).
options.interactivityModel	—	Тип: String Ключ модели интерактивности. Доступные ключи и их значения перечислены в описании **interactivityModel.storage**.
options.openTimeout	150	Тип: Number Задержка открытия (в мс).
options.pane	—	Тип: **IPane**|String Пейн инфо-объекта. Список доступных по умолчанию пейнов смотрите в **map.pane.Manager**.
options.projection	—	Тип: **IProjection**

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Проекция координат в глобальные пиксели.
options.zIndex	—	Тип: String z-index инфо-объекта.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.

События

Имя	Описание
close	Закрытие инфо-объекта. Унаследовано от IPopup.
open	Открытие инфо-объекта. Унаследовано от IPopup.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
close([force])	vow.Promise	Закрывает инфо-объект. Унаследован от IPopup.
getData()		Возвращает данные инфо-объекта. Унаследован от IPopup.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание вернуть оверлей. Унаследован от IPopup.
getOverlaySync()	IOverlay	Возвращает оверлей, если тот существует. Унаследован от IPopup.
getPosition()		Возвращает координаты инфо-объекта. Унаследован от IPopup.
isOpen()	Boolean	Возвращает состояние инфо-объекта: открыт/закрыт. Унаследован от IPopup.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
open([position[, data]])	**vow.Promise**	Открывает инфо-объект в указанной позиции. Если инфо-объект уже открыт, перемещает его в указанную точку. Формат и суть координат определяется проекцией **IProjection**, которая содержится в опциях. Унаследован от **IPopup**.
setData(data)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новые данные. Унаследован от **IPopup**.
setPosition(position)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новую позицию. Унаследован от **IPopup**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

projection

projection.Cartesian

Расширяет **IProjection**.

Декартова проекция прямоугольной области. Учитывает параметр coordorder загрузки API — при значении 'latlong' в массиве координат точки на первом месте должен стоять y, а на втором x.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
projection.Cartesian(bounds[, cycled[, scale]])
```

Создает проекцию прямоугольной координатной области в пиксели. Размер области в пикселях всегда NxN, где N = 256 * 2^zoom.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
bounds *	—	Тип: Object[] Массив из двух точек — координат левого нижнего и правого верхнего углов прямоугольной координатной области.
cycled	[false, false]	Тип: Boolean[] Массив из признаков зацикленности карты по x и y.
scale	1	Тип: Number[][]|Number[] Масштаб одного деления на оси. Может быть числом или парой чисел для каждой из осей.

* Обязательный параметр/опция.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
fromGlobalPixels(globalPixelPoint, zoom)	Number[]	Преобразует пиксельные координаты на указанном уровне масштабирования в координаты проекции. Унаследован от **IProjection**.
getCoordSystem()	**ICoordSystem**	Возвращает координатную систему, используемую проекцией. Унаследован от **IProjection**.
isCycled()	Boolean[]	Показатель зацикленности проекции. Унаследован от **IProjection**.
toGlobalPixels(coordPoint, zoom)	Number[]	Преобразует координаты проекции в глобальные пиксельные на указанном уровне масштабирования.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IProjection**.

projection.sphericalMercator

Статический объект.

Экземпляр класса **IProjection**

Меркаторовская проекция на сферу. Используется многими картографическими сервисами, в частности, OpenStreetMap.

Методы

```
projection.sphericalMercator()
```

Пример:

```
// Создадим карту в сферической проекции Меркатора.
var map = new ymaps.Map('YMapsID', {
        center: [55, 37],
        zoom: 6
}, {
    projection: ymaps.projection.sphericalMercator
});
map.layers.add(new ymaps.Layer('http://tile.openstreetmap.org/%z/%x/%y.png'));
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
fromGlobalPixels(globalPixelPoint, zoom)	Number[]	Преобразует пиксельные координаты на указанном уровне масштабирования в координаты проекции.
getCoordSystem()	**ICoordSystem**	Возвращает координатную систему, используемую проекцией.
isCycled()	Boolean[]	Показатель зацикленности проекции.
toGlobalPixels(coordPoint, zoom)	Number[]	Преобразует координаты проекции в глобальные пиксельные на указанном уровне масштабирования.

projection.wgs84Mercator

Статический объект.

Экземпляр класса **IProjection**

Меркаторовская проекция на референсный эллипсоид wgs84. Используется Яндекс.Картами по умолчанию.

Методы

```
projection.wgs84Mercator()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Методы

Имя	Возвращает	Описание
fromGlobalPixels(globalPixelPoint, zoom)	Number[]	Преобразует пиксельные координаты на указанном уровне масштабирования в координаты проекции.
getCoordSystem()	**ICoordSystem**	Возвращает координатную систему, используемую проекцией.
isCycled()	Boolean[]	Показатель зацикленности проекции.
toGlobalPixels(coordPoint, zoom)	Number[]	Преобразует координаты проекции в глобальные пиксельные на указанном уровне масштабирования.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

ready

Статическая функция.

Выполняет переданную функцию, когда API и DOM готовы к использованию.

Возвращает Promise объект, который подтверждается пространством имен API, либо отклоняется, если при загрузке произошла ошибка.

```
{ vow.Promise } ready([successCallback[, errorCallback[, context]]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
successCallback	—	Тип: Function|Object Функция, которая будет вызвана при успешной загрузке и инициализации API и DOM, или объект с параметрами, если используется расширенный синтаксис. Доступный список параметров: • require — массив дополнительных модулей, которые должны быть загружены вместе с API; • successCallback — функция, которая будет вызвана при успешной загрузке API; • errorCallback — функция, которая будет вызвана в случае ошибки; • context — контекст исполнения функций. Все параметры являются необязательными. В successCallback будет передано пространство имен API.
errorCallback	—	Тип: Function Функция, которая будет вызвана если произошла ошибка при инициализации. В функцию будет передана ошибка.
context	—	Тип: Object Контекст исполнения функции.

Примеры:

1.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Пример</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
    <script src="http://api-maps.yandex.ru/2.1/?lang=ru_RU" type="text/
javascript"></script>
    <script type="text/javascript">
    ymaps.ready(function () {
        var map = new ymaps.Map('map', {
            center: [55.7, 37.6],
            zoom: 10
        });
        // ...
    });
    </script>
</head>
<body>
    <div id="map" style="width: 500px; height: 500px;"></div>
</body>
</html>
```

2.

```
// Пример использования расширенного синтаксиса.
ymaps.ready({
    // successCallback будет вызван, когда произойдет загрузка API и модуля
"myModule1".
    require: ['myModule1'],
    successCallback: function (ym) {
        var map = new ymaps.Map('map', {
            center: [55.7, 37.6],
            zoom: 10
        });
        var obj = new ymaps.myModule1();
        // ...
    }
})
```

Rectangle

Расширяет **GeoObject**.

Прямоугольник. Представляет собой геообъект с геометрией **geometry.Rectangle**.

См.: GeoObject geometry.Rectangle

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
Rectangle(geometry[, properties[, options]])
```

Создает экземпляр прямоугольника.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: Number[][]|Object|**IRectangleGeometry** Координаты двух противоположных углов, хэш-объект с параметрами геометрии или ссылка на объект геометрии прямоугольника.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
properties	—	Тип: Object|**IDataManager** Данные прямоугольника. Могут задаваться как экземпляр класса, реализующего интерфейс **IDataManager**, либо в виде хэша. При значениях опций по умолчанию геообъектом трактуются следующие поля данных: • hintContent — содержимое всплывающей подсказки прямоугольника; • balloonContent — содержимое балуна прямоугольника; • balloonContentHeader — содержимое заголовка балуна прямоугольника; • balloonContentBody — содержимое основной части балуна прямоугольника; • balloonContentFooter — содержимое нижней части балуна прямоугольника. Поле balloonContent является кратким обозначением для поля balloonContentBody, но при одновременном задании balloonContentBody более приоритетен. Также вы можете дополнить данные прямоугольника своими собственными полями и использовать их, например, в макете балуна.
options	—	Тип: Object Опции прямоугольника. Используя этот параметр можно задавать как опции самого прямоугольника, так и опции его составных частей: • опции балуна прямоугольника с префиксом `balloon`; • Опции всплывающей подсказки прямоугольника с префиксом `hint`. • Опции геометрии могут задаваться без префикса. Смотрите описание класса **IGeometry** геометрии **geometry.Rectangle**.
options.cursor	"pointer"	Тип: String Вид курсора над прямоугольником.
options.draggable	false	Тип: Boolean Определяет возможность перетаскивания прямоугольника.
options.fill	true	Тип: Boolean

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Наличие заливки фигуры.
options.fillColor	"0066ff99"	Тип: String Цвет заливки.
options.fillImageHref	—	Тип: String Фоновое изображение. При включении данной опции в режиме заливки **stretch** значение опции fillColor игнорируется.
options.fillMethod	'stretch'	Тип: String Тип заливки фоном. Может принимать одно из двух значений: • stretch — фоновое изображение растягивается по размеру оверлея. • tile — Фоновое изображение повторяется без изменений размера. Аналог background-repeat в css. Можно использовать для заливки фигуры неким шаблоном.
options.fillOpacity	1	Тип: Number Прозрачность заливки.
options.hasBalloon	true	Тип: Boolean Определяет наличие поля balloon у прямоугольника.
options.hasHint	true	Тип: Boolean Определяет наличие поля hint у прямоугольника.
options.interactiveZIndex	false	Тип: Boolean Включает режим автоматического изменения z-index прямоугольника в зависимости от его состояния.
options.interactivityModel	"default#geoObject"	Тип: String Модель интерактивности. Доступные ключи и их значения перечислены в описании **interactivityModel.storage**.
options.opacity	1	Тип: Number Прозрачность.
options.openBalloonOnClick	true	Тип: Boolean Определяет, показывать ли балун при щелчке на прямоугольнике.
options.openEmptyBalloon	false	Тип: Boolean

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Определяет, показывать ли пустой балун при щелчке на прямоугольнике.
options.openEmptyHint	false	Тип: Boolean Определяет, показывать ли хинт при наведении указателя мыши на прямоугольник.
options.openHintOnHover	true	Тип: Boolean Определяет, показывать ли хинт при наведении указателя мыши на прямоугольник.
options.outline	true	Тип: Boolean Наличие обводки фигуры.
options.pane	"places"	Тип: String Ключ пейна, в который помещается оверлей прямоугольника.
options.rectangleOverlay	"default#rectangle"	Тип: String|Function Ключ-идентификатор из хранилища **overlay.storage** или класс оверлея. Функция-генератор принимает три параметра: • geometry: **IPixelCircleGeometry** — непосредственно пиксельная геометрия; • data: **IDataManager** или Object — данные оверлея; • options: Object — опции оверлея. И возвращает **vow.Promise**.
options.strokeColor	"0066ffff"	Тип: String[][]|String[] Цвет линии или обводки. Можно задать несколько значений для множественной обводки.
options.strokeOpacity	1	Тип: Number[][]|Number[] Прозрачность линии или обводки. Можно задать несколько значений для множественной обводки.
options.strokeStyle	—	Тип: String[][][]|Object[][]|String[]|Object[] Стиль линии или обводки. Можно задать несколько значений для множественной обводки.
options.strokeWidth	1	Тип: Number[][]|Number[]

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Толщина линии или обводки. Можно задать несколько значений для множественной обводки.
options.syncOverlayInit	false	Тип: Boolean Включает синхронное добавление оверлея на карту. По умолчанию добавление оверлея осуществляется асинхронно, что позволяет предотвратить зависания браузера при добавлении на карту большого числа геообъектов. Однако, асинхронное добавление не позволяет получать доступ к оверлею сразу после добавления прямоугольника на карту.
options.useMapMarginInDragging	true	Тип: Boolean При перетаскивании объекта к краю карты происходит автоматическое изменение центра карты. Нужно ли учитывать отступы карты при автоматическом смещении центра карты **map.margin.Manager**.
options.visible	true	Тип: Boolean Определяет видимость прямоугольника.
options.zIndex	—	Тип: Number z-index прямоугольника в обычном состоянии. Наименее приоритетный.
options.zIndexActive	—	Тип: Number z-index прямоугольника с открытым балуном. Наиболее приоритетный.
options.zIndexDrag	—	Тип: Number z-index прямоугольника при перетаскивании.
options.zIndexHover	—	Тип: Number z-index прямоугольника при наведении на него указателя мыши.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Создаем геодезический круг радиусом 1000 километров.
var circle = new ymaps.Circle([[50, 50], 1000000], {}, {
    draggable: true
});
// Добавляем круг на карту.
myMap.geoObjects.add(circle);

// Создаем прямоугольник на основе границы круга.
var rectangle = new ymaps.Rectangle(circle.geometry.getBounds(), {}, {
    fill: false,
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
    coordRendering: "boundsPath",
    strokeWidth: 4
});
// Добавляем прямоугольник на карту.
myMap.geoObjects.add(rectangle);

// При изменении геометрии круга обновляем координаты прямоугольника.
circle.geometry.events.add("change", function (event) {
    this.geometry.setCoordinates(event.get("target").getBounds());
}, rectangle);
```

Поля

Имя	Тип	Описание
balloon	**geoObject.Balloon**	Балун геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
editor	Null	Редактор геометрии "Прямоугольник" на данный момент не реализован.
events	**event.Manager**	Менеджер событий. Унаследовано от **GeoObject**.
geometry	**geometry.Rectangle**	Геометрия типа "Прямоугольник".
hint	**geoObject.Hint**	Хинт геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
options	**option.Manager**	Менеджер опций геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
properties	**data.Manager**	Менеджер данных геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
state	**data.Manager**	Состояние геообъекта. Определяется следующими полями: • active: Boolean — признак того, что на геообъекте открыт балун; • hover: Boolean — признак того, что в данный момент на геообъект наведен указатель мыши; • drag: Boolean — признак того, что в данный момент геообъект перетаскивается. Унаследовано от **GeoObject**.

События

Имя	Описание
balloonclose	Закрытие балуна. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
balloonopen	Открытие балуна на геообъекте. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
beforedrag	Событие, предшествующее событию drag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие drag будет отменено. Унаследовано от **GeoObject**.
beforedragstart	Событие, предшествующее событию dragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие dragstart, будет отменено. Унаследовано от **GeoObject**.
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
drag	Перетаскивание геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
dragend	Завершение перетаскивания геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
dragstart	Начало перетаскивания геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
editorstatechange	Изменение состояния редактора геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent — оригинальное событие редактора геометрии. Унаследовано от **GeoObject**.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от **IGeoObject**.
hintclose	Закрытие хинта. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
hintopen	Открытие хинта на геообъекте. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • overlay: **IOverlay**|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: **IOverlay**|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
parentchange	Сменился родительский объект.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от **IGeoObject**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от **IParentOnMap**.
getOverlay()	**vow.Promise**	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от **IGeoObject**.
getOverlaySync()	**IOverlay**|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от **IGeoObject**.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.

Описание полей

editor

```
{Null} editor
```

Редактор геометрии "Прямоугольник" на данный момент не реализован.

geometry

```
{geometry.Rectangle} geometry
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Геометрия типа "Прямоугольник".

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

regions

regions.load

Предоставляет доступ к геометрии различных регионов и стран мира.

Конструктор

Конструктор

```
regions.load(region[, options])
```

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
region *	—	Тип: String ISO_3166-1 код страны (RU, UA, BY, KZ) для загрузки административно-территориального деления, либо '001' для загрузки геометрии границ стран мира.
options	—	Тип: Object Опции отображения.
options.disputedBorders	—	Тип: String Двухбуквенный код государства, официальная позиция которого будет использоваться для определения административного подчинения спорных территорий. Допустимые значения: 'RU', 'UA', 'BY', 'KZ'. По умолчанию совпадает с кодом государства, указанным при загрузке API. Неподдерживаемые коды государств приводятся к RU. Для региона '001' (границы стран мира) поддерживается код 'UN' — мировые границы согласно позиции ООН.
options.lang	—	Тип: String Язык (ru, uk, en, be).
options.quality	1	Тип: Number Уровень качества. Доступные значения: • 0 — минимальное качество; • 1 — стандартное качество; • 2 — повышенное качество; • 3 — высокое качество. Уровень качества влияет на точность представления кривых и обьем файла данных.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
ymaps.regions.load('RU', {
    lang: 'en'
}).then(function (result) {
    geoMap.geoObjects.add(result.geoObjects);
});
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

RemoteObjectManager

Расширяет **ICustomizable**, **IEventEmitter**, **IGeoObject**, **IParentOnMap**.

Менеджер объектов, осуществляющий их оптимальную подгрузку с сервера. Менеджер отправляет запросы за данными по указанному url в JSONP-формате. Описание формата соответствует формату добавляемых в ObjectManager объектов (см. **ObjectManager.add**). Также поддерживаются объекты типа 'Cluster', содержащие поля:

- type — тип объекта, для кластеров всегда 'Cluster';
- id — уникальный идентификатор кластера;
- geometry — геометрия кластера в JSON-формате;
- features — массив объектов в составе кластера. Необязательное поле;
- bbox — массив координат, описывающих прямоугольную область, содержащую все объекты в составе кластера;
- number — количество объектов в кластере;
- properties — данные кластера.

Данный модуль рассчитан на загрузку и отображение данных, предварительно обработанных на сервере. В частности, рекомендуется использовать модуль для отображения результатов серверной кластеризации. Данные перезапрашиваются заново при изменении коэффициента масштабирования карты. Модуль не осуществляет кластеризацию объектов или фильтрацию по области видимости на клиенте. При необходимости кластеризовать объекты на клиенте после загрузки используйте **LoadingObjectManager**. Обратите внимание, что у объектов, отрисованных на карте через данный менеджер, нельзя включать режимы редактирования и перетаскивания.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
RemoteObjectManager(urlTemplate[, options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
urlTemplate *	—	Тип: String шаблон URL данных. Поддерживаются специальные конструкции по аналогии с **Layer**. Также поддерживаются подстановки: • %b заменяется на массив географических координат, описывающих прямоугольную область, для которой требуется загрузить данные. • %t заменяется на массив номеров тайлов, описывающих прямоугольную область, для которой требуется загрузить данные.
options	—	Тип: Object

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Опции. • Можно задавать все опции, указанные в описании **Clusterer**, за исключением опций hasBalloon и hasHint. • Опции для кластеров задаются с префиксом cluster. Список опций указан в описании класса **ClusterPlacemark**; • Опции для одиночных объектов задаются с префиксом geoObject. Список опций указан в описании класса **Placemark**.
options.paddingParamName	'callback'	Тип: Boolean Имя GET-параметра, который содержит значение jsonp-колбека.
options.paddingTemplate	null	Тип: String Шаблон для jsonp-колбека. Поддерживает те же подстановки, что и urlTemplate. Все символы, не являющиеся буквой или цифрой, будут заменены на '_'. Если параметр не задан, то имя jsonp-колбека будет сгенерировано автоматически. Примеры преобразований при tileNumber=[3, 1], zoom=9: • 'myCallback=%x' => 'myCallback_3' • '%c' => 'x_3_y_1_z_9' • 'callback2_%c' => 'callback2_x_3_y_1_z_9' • 'callback%test' => 'callback_test' • 'callback_%b' => 'callback_85_0841__180_0000_85_0841_180_0000' Обратите внимание, что если не использовать в значении опции подстановки, то это может привести к ошибке. Все запросы будут обращаться к одной callback-функции.
options.splitRequests	false	Тип: Boolean Разделять запросы за данными на запросы за одиночными тайлами. По умолчанию запросы делаются за данными для прямоугольной области, содержащей несколько тайлов.
options.syncOverlayInit	false	Тип: Boolean

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Флаг, разрешающий создавать оверлеи для объектов синхронно. Обратите внимание, что при синхронном создании оверлея нужно самостоятельно обеспечить загрузку нужного класса, реализующего интерфейс IOverlay. По умолчанию оверлеи создаются асинхронно, при этом класс оверлея загружается по требованию.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
var objectManager = new ymaps.RemoteObjectManager('http://myServer.com/tile?bbox=
%b', {
    // Опции кластеров задаются с префиксом 'cluster'.
    clusterHasBalloon: false,
    // Опции геообъектов задаются с префиксом 'geoObject'.
    geoObjectOpenBalloonOnClick: false
});

// Опции можно задавать напрямую в дочерние коллекции.
objectManager.clusters.options.set({
    preset: 'islands#grayClusterIcons',
    hintContentLayout: ymaps.templateLayoutFactory.createClass('Группа
объектов')
});
objectManager.objects.options.set('preset', 'islands#grayIcon');
```

2.

```
Пример ответа для RemoteObjectManager.
jsonp_callback({
    // Ответ содержит поля error и data. В случае ошибки в поле error
    // пишется код ошибки или ее описание.
    error: null,
    data: {
        type: 'FeatureCollection',
        features: [
             {
                 type: 'Feature',
                 geometry: {
                     type: 'Point',
                     coordinates: [55, 35]
                 },
                 id: 23,
                 properties: {
                     balloonContent: 'Содержимое балуна метки',
                     iconContent: 'Содержимое метки'
                 },
                 options: {
                     preset: 'islands#yellowIcon'
                 }
             },
             {
                 type: 'Cluster',
                 id: 24,
                 bbox: [[35, 46], [46, 57]],
                 number: 34,
                 // Массив, описывающий 34 объекта в составе кластера.
                 // Необязательное поле.
                 // Если поле не задано, у кластера по клику будет
                 // открываться пустой балун.
                 features: [{
                     type: 'Feature',
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
                    id: 512,
                    properties: {
                        balloonContent: 'Содержимое балуна метки',
                    clusterCaption: 'Заголовок метки в балуне кластера'
                    },
                    ...
                ],
                geometry: {
                    type: 'Point',
                    coordinates: [40.5, 51]
                },
                properties: {
                    iconContent: 34
                }
            }
        ]
    }
});
```

Поля

Имя	Тип	Описание
clusters	**objectManager.ClusterCollection**	Коллекция кластеров, сгенерированных менеджером.
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
objects	**objectManager.ObjectCollection**	Коллекция объектов, добавленных в слой.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.
properties	**IDataManager**	Данные геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
state	**IDataManager**	Состояние геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от **IGeoObject**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • overlay: **IOverlay**|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: **IOverlay**|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от **IGeoObject**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getBounds()	Number[][]|null	Вычисляет границы области в геокоординатах, охватывающей все загруженные объекты в составе менеджера.
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от **IParentOnMap**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getObjectState(id)	Object	Получение информации о текущем состоянии объекта, добавленного в менеджер.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
getPixelBounds()	Number[][]|null	Вычисляет границы области в глобальных пиксельных координатах, охватывающей все загруженные объекты в составе менеджера.
getTileUrl()	String|null	Возвращает URL тайла с данными.
getUrlTemplate()	String	Возвращает URL шаблона данных.
reloadData()		Метод, удаляющий все загруженные ранее данные и отправляющий запрос за новыми данными.
setFilter(filterFunction)		Устанавливает функцию-фильтр для объектов. Фильтрует как одиночные объекты, так и кластеры.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.
setUrlTemplate(urlTemplate)		

Описание полей

clusters

```
{objectManager.ClusterCollection} clusters
```

Коллекция кластеров, сгенерированных менеджером.

Пример:

```
objectManager.clusters.events.add('click', function (e) {
    var objectId = e.get('objectId');
    objectManager.clusters.balloon.open(objectId);
});
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

objects

```
{objectManager.ObjectCollection} objects
```

Коллекция объектов, добавленных в слой.

Пример:

```
objectManager.objects.events.add('click', function (e) {
    var objectId = e.get('objectId');
    objectManager.objects.balloon.open(objectId);
});
```

Описание методов

getBounds

```
{Number[][]|null} getBounds()
```

Вычисляет границы области в геокоординатах, охватывающей все загруженные объекты в составе менеджера.

Возвращает массив координат области или null, если менеджер не добавлен на карту.

getObjectState

```
{Object} getObjectState(id)
```

Получение информации о текущем состоянии объекта, добавленного в менеджер.

Возвращает объект со следующими полями:

- found — признак, указывающий, существует ли объект с переданным идентификатором в загруженных данных. Тип: Boolean.
- isShown — признак, указывающий, находится ли объект в видимой области карты. Тип: Boolean.
- isFilteredOut — признак, указывающий, прошел ли объект фильтрацию. Если фильтр не задан или объект прошел фильтрацию, значение поля будет false. Тип: Boolean.

.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
id*	—	Тип: Object Идентификатор объекта, для которого нужно получить состояние.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
remoteObjectManager.setFilter('properties.type == "shop"');
...
if (!remoteObjectManager.getObjectState(7).isFilteredOut) {
    remoteObjectManager.objects.balloon.open(7);
}
```

getPixelBounds

```
{Number[][]|null} getPixelBounds()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Вычисляет границы области в глобальных пиксельных координатах, охватывающей все загруженные объекты в составе менеджера.

Возвращает массив координат области или null, если менеджер не добавлен на карту.

getTileUrl

```
{String|null} getTileUrl()
```

Возвращает URL тайла с данными.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parameters*	—	Тип:

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
var objectManager = new ymaps.RemoteObjectManager('http://myServer.com/tile?bbox=
%b');
objectManager.getTileUrl = function (parameters) {
   var boundingBox = parameters.boundingBox.join('~');
   return this.getUrlTemplate().replace(/%b/g, boundingBox);
};
```

getUrlTemplate

```
{String} getUrlTemplate()
```

Возвращает URL шаблона данных.

reloadData

```
{} reloadData()
```

Метод, удаляющий все загруженные ранее данные и отправляющий запрос за новыми данными.

setFilter

```
{} setFilter(filterFunction)
```

Устанавливает функцию-фильтр для объектов. Фильтрует как одиночные объекты, так и кластеры.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
filterFunction*	—	Тип: Function|String

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		функция-фильтр. Получает на вход единичный объект, добавленный в ObjectManager. Если функция возвращает true, объект будет обработан. Если false — объект будет исключен из дальнейшей обработки. Также в качестве фильтра можно передавать строку. В строке-фильтре доступны следующие ключевые слова: • options – обращение к опциям объекта; • properties – обращение к данным объекта; • geometry – обращение к геометрии объекта; • id – обращение к идентификатору объекта. В качестве фильтра можно указывать выражение, возвращающее true или false.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Выбрать кластеры с id > 100.
objectManager.setFilter('object.type == "Cluster" &amp;&amp; id > 100');
```

2.

```
// На карте будут отображаться только объекты с заданными типами.
objectManager.setFilter('properties.type == "кафе" || properties.type ==
"аптека"');
```

3.

```
// Можно задавать функцию-фильтр.
objectManager.setFilter(function (object) {
    return object.properties.name != 'Тот, кого нельзя показывать.';
});
```

setUrlTemplate

```
{} setUrlTemplate(urlTemplate)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
urlTemplate*	—	Тип: String шаблон URL данных.

* Обязательный параметр/опция.

route

Статическая функция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Прокладывает маршрут через заданные точки.

Примечание:
Для платной версии API маршрутизация доступна по следующим странам: Россия, Украина, Беларусь, Казахстан, Грузия, Абхазия, Южная Осетия, Армения, Азербайджан, Молдова, Туркмения, Таджикистан, Узбекистан, Киргизия и Турция.

Возвращает Promise объект, который подтверждается объектом маршрута **router.Route**, либо объектом мультимаршрута **multiRouter.MultiRoute**, в зависимости от значения параметра multiRoute. В случае возникновения ошибки Promixe отклоняется.

```
{ vow.Promise } route(points[, params])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
points*	—	Тип: Object[] Массив точек, через которые должен проходить маршрут. Каждая точка может быть задана строкой, содержащей адрес, массивом координат, и JSON-объектом со следующими полями: • type: String — тип точки. Значение 'wayPoint' задает путевую точку маршрута. Значение 'viaPoint' задает транзитную точку, т.е. точку, через которую нужно проехать без остановки. • point: Number[]|String — Массив координат точки, либо ее адрес в виде строки.
params	—	Тип: Object Параметры маршрутизации.
params.avoidTrafficJams	false	Тип: Boolean Включает построение маршрута с учетом пробок. При использовании опции учитывайте, что объезд пробок не всегда возможен.
params.boundedBy	—	Тип: Number[][] Область на карте, где предположительно находятся искомые объекты. Используется, если точки маршрута заданы почтовым адресом, а не координатами.
params.mapStateAutoApply	false	Тип: Boolean Флаг, позволяющий автоматически установить центр и коэффициент масштабирования карты так, чтобы построенный маршрут был виден целиком.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
params.multiRoute	false	Тип: Boolean Позволяет строить мультимаршруты.
params.reverseGeocoding	false	Тип: Boolean Использовать ли обратное геокодирование для точек маршрута, заданных координатами.
params.routingMode	"auto"	Тип: String Тип маршрутизации. Может принимать одно из трех строковых значений: • "auto" — автомобильная маршрутизация; • "masstransit" — маршрутизация с использованием общественного транспорта. Доступна только для мультимаршрутов (опция multiRoute должна быть выставлена в true); • "pedestrian" — пешеходная маршрутизация. Доступна только для мультимаршрутов (опция multiRoute должна быть выставлена в true);
params.searchCoordOrder	—	Тип: String Определяет, каким образом нужно интрепретировать координаты в запросе. Используется, если точки маршрута заданы координатами, а не почтовым адресом.
params.strictBounds	false	Тип: Boolean Искать только внутри области, заданной опцией boundedBy.
params.useMapMargin	true	Тип: Boolean Нужно ли учитывать отступы карты **map.margin.Manager**.
params.viaIndexes	[]	Тип: Integer[] Индексы транзитных точек мультимаршрута.
params.zoomMargin	0	Тип: Number[][]|Number[]

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Отступы от границ видимой области карты при изменении коэффициента масштабирования. Если задано одно число — оно применяется ко всем сторонам. Если задано два — то это горизонтальные и вертикальные отступы соответственно. Если задан массив из 4х чисел, то это отступы top, right, bottom, left. При включенном параметре "useMapMargin" значение "zoomMargin" складывается со значениями, которые были рассчитаны в менеджере отступов **map.margin.Manager**.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Строим маршрут из Королева в Красногорск через Химки и Мытищи,
// где Мытищи - транзитная точка. Устанавливаем координаты Красногорска.
ymaps.route([
    'Королёв',
    { type: 'viaPoint', point: 'Мытищи' },
    'Химки',
    { type: 'wayPoint', point: [55.811511, 37.312518] }
], {
    mapStateAutoApply: true
}).then(function (route) {
    route.getPaths().options.set({
        // В балуне выводим только информацию о времени движения с учетом
пробок.
        balloonContentLayout:
ymaps.templateLayoutFactory.createClass('{{ properties.humanJamsTime }}'),
        // Можно выставить настройки графики маршруту.
        strokeColor: '0000ffff',
        opacity: 0.9
    });
    // добавляем маршрут на карту
    map.geoObjects.add(route);
});
```

2.

```
// Построим мультимаршрут и добавим его на карту с применением
автомасштабирования.
ymaps.route(['Южное Бутово', 'Москва, метро Парк Культуры'], {
    multiRoute: true
}).done(function (route) {
    route.options.set("mapStateAutoApply", true);
    myMap.geoObjects.add(route);
}, function (err) {
    throw err;
}, this);
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

router

router.addon

router.addon.editor

router.addon.editor.get

Статическая функция.

Возвращает редактор маршрутов.

```
{ router.Route } router.addon.editor.get()
```

Пример:

```
ymaps.router.addon.editor.get(myMap)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

router.Editor

Примечание:
Конструктор класса router.Editor скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **ICustomizable**, **IEventEmitter**.

Редактор маршрутов. Конструктор недоступен в package.full (стандартный набор модулей). Данный модуль загружается по требованию.

Поля | События | Методы

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.
state	**IDataManager**	Менеджер состояния редактора маршрута. Поля данных, доступные посредством методов get и set: • routeloading: Boolean — признак того, что в данный момент идет загрузка данных из сервиса маршрутизации. • waypointsdrag: Boolean — признак того, что в данный момент происходит перетаскивание путевой точки. • viapointsdrag: Boolean — признак того, что в данный момент происходит перетаскивание транзитной точки.

События

Имя	Описание
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
routeupdate	Обновление маршрута. Через значение флага e.get('rough') можно определить событие бросилось после завершения редактирования или во время. Если вы хотите в своем приложении обновлять информацию, связанную с маршрутом, то нужно делать проверку e.get('rough') == false, чтобы избежать частой обработки этого события.
start	Включение редактора.
stop	Выключение редактора.
viapointadd	Добавление транзитной точки. Добавляемую транзитную точку можно получить через e.get('viaPoint')
viapointdragend	Завершение перетаскивания транзитной точки. Путевую точку можно получить через e.get('viaPoint')
viapointdragstart	Начало перетаскивания транзитной точки. Путевую точку можно получить через e.get('viaPoint')

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
viapointremove	Удаление транзитной точки. Удаляемую транзитную точку можно получить через e.get('viaPoint')
waypointadd	Добавление путевой точки. Добавляемую путевую точку можно получить через e.get('wayPoint')
waypointdragend	Завершение перетаскивания путевой точки. Путевую точку можно получить через e.get('wayPoint')
waypointdragstart	Начало перетаскивания путевой точки. Путевую точку можно получить через e.get('wayPoint')
waypointremove	Удаление путевой точки. Удаляемую путевую точку можно получить через e.get('wayPoint')

Методы

Имя	Описание
start([options])	Включает редактор маршрута.
stop()	Выключает редактор маршрута.

Описание полей

state

```
{IDataManager} state
```

Менеджер состояния редактора маршрута.

Поля данных, доступные посредством методов get и set:

- routeloading: Boolean — признак того, что в данный момент идет загрузка данных из сервиса маршрутизации.
- waypointsdrag: Boolean — признак того, что в данный момент происходит перетаскивание путевой точки.
- viapointsdrag: Boolean — признак того, что в данный момент происходит перетаскивание транзитной точки.

Описание событий

routeupdate

Обновление маршрута. Через значение флага e.get('rough') можно определить событие бросилось после завершения редактирования или во время. Если вы хотите в своем приложении обновлять информацию, связанную с маршрутом, то нужно делать проверку e.get('rough') == false, чтобы избежать частой обработки этого события.

start

Включение редактора.

stop

Выключение редактора.

viapointadd

Добавление транзитной точки. Добавляемую транзитную точку можно получить через e.get('viaPoint')

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

viapointdragend

Завершение перетаскивания транзитной точки. Путевую точку можно получить через e.get('viaPoint')

viapointdragstart

Начало перетаскивания транзитной точки. Путевую точку можно получить через e.get('viaPoint')

viapointremove

Удаление транзитной точки. Удаляемую транзитную точку можно получить через e.get('viaPoint')

waypointadd

Добавление путевой точки. Добавляемую путевую точку можно получить через e.get('wayPoint')

waypointdragend

Завершение перетаскивания путевой точки. Путевую точку можно получить через e.get('wayPoint')

waypointdragstart

Начало перетаскивания путевой точки. Путевую точку можно получить через e.get('wayPoint')

waypointremove

Удаление путевой точки. Удаляемую путевую точку можно получить через e.get('wayPoint')

Описание методов

start

```
{} start([options])
```

Включает редактор маршрута.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции.
options.addViaPoints	true	Тип: Boolean true — добавление транзитных точек разрешено, false — запрещено.
options.addWayPoints	false	Тип: Boolean true — добавление путевых точек при клике на карте разрешено, false — запрещено.
options.editViaPoints	true	Тип: Boolean true — редактирование (перемещение) транзитных точек разрешено, false — запрещено.
options.editWayPoints	true	Тип: Boolean

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		true — редактирование (перемещение) путевых точек разрешено, false — запрещено.
options.removeViaPoints	true	Тип: Boolean true — удаление транзитных точек двойным кликом разрешено, false — запрещено.
options.removeWayPoints	false	Тип: Boolean true — удаление путевых точек двойным кликом разрешено, false — запрещено.

stop

```
{} stop()
```

Выключает редактор маршрута.

router.Path

Примечание:
Конструктор класса router.Path скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **GeoObject**.

Объект, описывающий часть (путь) машрута. Конструктор недоступен в package.full (стандартный набор модулей). Данный модуль загружается по требованию. Маршрут может содержать несколько путей, каждый путь соединяет две путевые точки. Для путей доступны следующие пресеты:

- 'router#interactivePath' — обеспечивает вывод информации о сегменте пути при клике по полилинии пути. При использовании этого пресета в макете балуна становятся доступными, как свойства геообъекта, следующие данные сегмента **router.Segment**: action, humanAction, angle, length, humanLength, time, humanTime, jamsTime, humanJamsTime, street. Используется по умолчанию.
- 'router#plainPath' — путь ведет себя как обычный геообъект.

См.: route

Поля | События | Методы

Поля

Имя	Тип	Описание
balloon	**geoObject.Balloon**	Балун геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
editor	**IGeometryEditor**	Редактор геометрии геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
events	**event.Manager**	Менеджер событий.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
		Унаследовано от **GeoObject**.
geometry	**IGeometry**|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
hint	**geoObject.Hint**	Хинт геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
options	**option.Manager**	Менеджер опций геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
properties	**data.Manager**	Менеджер данных геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
state	**data.Manager**	Состояние геообъекта. Определяется следующими полями: • active: Boolean — признак того, что на геообъекте открыт балун; • hover: Boolean — признак того, что в данный момент на геообъект наведен указатель мыши; • drag: Boolean — признак того, что в данный момент геообъект перетаскивается. Унаследовано от **GeoObject**.

События

Имя	Описание
balloonclose	Закрытие балуна. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
balloonopen	Открытие балуна на геообъекте. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
beforedrag	Событие, предшествующее событию drag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие drag будет отменено. Унаследовано от **GeoObject**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
beforedragstart	Событие, предшествующее событию dragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие dragstart, будет отменено. Унаследовано от **GeoObject**.
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
drag	Перетаскивание геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
dragend	Завершение перетаскивания геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
dragstart	Начало перетаскивания геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
editorstatechange	Изменение состояния редактора геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent — оригинальное событие редактора геометрии.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **GeoObject**.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от **IGeoObject**.
hintclose	Закрытие хинта. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
hintopen	Открытие хинта на геообъекте. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • overlay: **IOverlay**|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: **IOverlay**|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от **IGeoObject**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getHumanJamsTime()	String	Возвращает строковое представление времени проезда пути с единицами измерения с учетом пробок.
getHumanLength()	String	Возвращает строковое представление длины пути с единицами измерения.
getHumanTime()	String	Возвращает строковое представление времени проезда пути с единицами измерения.
getJamsTime()	Integer	Возвращает время проезда пути в секундах с учетом пробок.
getLength()	Number	Возвращает длину пути в метрах.
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
getSegments()	router.Segment[]	Возвращает сегменты пути.
getTime()	Integer	Возвращает время проезда пути в секундах.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

getHumanJamsTime

```
{String} getHumanJamsTime()
```

Возвращает строковое представление времени проезда пути с единицами измерения с учетом пробок.

getHumanLength

```
{String} getHumanLength()
```

Возвращает строковое представление длины пути с единицами измерения.

getHumanTime

```
{String} getHumanTime()
```

Возвращает строковое представление времени проезда пути с единицами измерения.

getJamsTime

```
{Integer} getJamsTime()
```

Возвращает время проезда пути в секундах с учетом пробок.

getLength

```
{Number} getLength()
```

Возвращает длину пути в метрах.

getSegments

```
{router.Segment[]} getSegments()
```

Возвращает сегменты пути.

getTime

```
{Integer} getTime()
```

Возвращает время проезда пути в секундах.

router.Route

Примечание:
Конструктор класса router.Route скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **IGeoObject**.

Объект, описывающий проложенный маршрут. Конструктор недоступен в package.full (стандартный набор модулей). Данный модуль загружается по требованию.

См.: **route**

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Поля | События | Методы

Поля

Имя	Тип	Описание
editor	router.Editor	Редактор маршрутов.
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IDomEventEmitter.
geometry	IGeometry|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.
properties	IDataManager	Данные геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
state	IDataManager	Состояние геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.

События

Имя	Описание
boundsapply	Событие выставления границ маршрута карте при заданной опции options.mapStateAutoApply.
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от IGeoObject.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IParentOnMap.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • overlay: **IOverlay**|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: **IOverlay**|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от **IGeoObject**.
update	Событие обновления маршрута при включенном редакторе маршрутов.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getHumanJamsTime()	String	Возвращает строковое представление времени проезда пути с единицами измерения с учетом пробок.
getHumanLength()	String	Возвращает строковое представление длины пути с единицами измерения.
getHumanTime()	String	Возвращает строковое представление времени проезда пути с единицами измерения.
getJamsTime()	Integer	Возвращает время проезда маршрута в секундах с учетом пробок.
getLength()	Number	Возвращает длину маршрута в метрах.
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от **IParentOnMap**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
getPaths()	GeoObjectCollection	Возвращает коллекцию путей, из которых состоит маршрут.
getTime()	Integer	Возвращает время проезда маршрута в секундах.
getViaPoints()	GeoObjectCollection	Возвращает коллекцию транзитных точек маршрута.
getWayPoints()	GeoObjectCollection	Возвращает коллекцию путевых точек маршрута.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Описание полей

editor

```
{router.Editor} editor
```

Редактор маршрутов.

Пример:

```
// Начало редактирования маршрута.
ymaps.route(['Москва', 'Питер'], function (route) {
    route.editor.start();
    // ...
    // Завершение редактирования маршрута.
    route.editor.stop();
});
```

Описание событий

boundsapply

Событие выставления границ маршрута карте при заданной опции options.mapStateAutoApply.

update

Событие обновления маршрута при включенном редакторе маршрутов.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

getHumanJamsTime

```
{String} getHumanJamsTime()
```

Возвращает строковое представление времени проезда пути с единицами измерения с учетом пробок.

getHumanLength

```
{String} getHumanLength()
```

Возвращает строковое представление длины пути с единицами измерения.

getHumanTime

```
{String} getHumanTime()
```

Возвращает строковое представление времени проезда пути с единицами измерения.

getJamsTime

```
{Integer} getJamsTime()
```

Возвращает время проезда маршрута в секундах с учетом пробок.

getLength

```
{Number} getLength()
```

Возвращает длину маршрута в метрах.

getPaths

```
{GeoObjectCollection} getPaths()
```

Возвращает коллекцию путей, из которых состоит маршрут.

getTime

```
{Integer} getTime()
```

Возвращает время проезда маршрута в секундах.

getViaPoints

```
{GeoObjectCollection} getViaPoints()
```

Возвращает коллекцию транзитных точек маршрута.

getWayPoints

```
{GeoObjectCollection} getWayPoints()
```

Возвращает коллекцию путевых точек маршрута.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

router.Segment

Примечание:
Конструктор класса router.Segment скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Объект, описывающий сегмент маршрута. Сегмент — часть маршрута от одного манёвра до другого. Конструктор недоступен в package.full (стандартный набор модулей). Данный модуль загружается по требованию.

Методы

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getAction()	String	Возвращает направление поворота маршрута в конце сегмента. Возможные значения: • left — налево; • slight left — левее; • hard left — резкий поворот налево; • right — направо; • slight right — правее; • hard right — резкий поворот направо; • none — прямо; • back — разворот; • enter roundabout — въезд на перекресток с круговым движением; • leave roundabout [N] — съезд с перекрестка с круговым движением. Число N — номер поворота с круга. Данное число может отсутствовать. Например, "leave roundabout" или "leave roundabout 2"; • merge — въезд (например, на шоссе или магистраль). Обозначает слияние с транспортным потоком; • board ferry — паромная переправа. .
getAngle()	Number	Определяет угол поворота маршрута в конце отрезка.
getCoordinates()	Number[][]	Возвращает координаты ломаной, описывающей геометрию сегмента.
getHumanAction()	String	Возвращает направление поворота в виде локализованной человекопонятной строки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getHumanJamsTime()	String	Возвращает строковое представление времени проезда сегмента с единицами измерения с учетом пробок.
getHumanLength()	String	Возвращает строковое представление длины сегмента с единицами измерения.
getHumanTime()	String	Возвращает строковое представление времени проезда сегмента с единицами измерения.
getIndex()	Integer	Возвращает индекс данного сегмента в массиве всех сегментов пути.
getJamsTime()	Integer	Возвращает время проезда сегмента в секундах с учетом пробок.
getLength()	Number	Возвращает длину маршрута в метрах.
getPolylineEndIndex()	Integer	Возвращает индекс точки в геометрии пути, на которой заканчивается сегмент.
getPolylineStartIndex()	Integer	Возвращает индекс точки в геометрии пути, с которой начинается сегмент.
getStreet()	String	Возвращает название улицы, по которой проходит сегмент маршрута.
getTime()	Integer	Возвращает время проезда сегмента в секундах.

Описание методов

getAction

```
{String} getAction()
```

Возвращает направление поворота маршрута в конце сегмента. Возможные значения:

- left — налево;
- slight left — левее;
- hard left — резкий поворот налево;
- right — направо;
- slight right — правее;
- hard right — резкий поворот направо;
- none — прямо;
- back — разворот;
- enter roundabout — въезд на перекресток с круговым движением;
- leave roundabout [N] — съезд с перекрестка с круговым движением. Число N — номер поворота с круга. Данное число может отсутствовать. Например, "leave roundabout" или "leave roundabout 2";
- merge — въезд (например, на шоссе или магистраль). Обозначает слияние с транспортным потоком;
- board ferry — паромная переправа.

.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getAngle

```
{Number} getAngle()
```

Определяет угол поворота маршрута в конце отрезка.

Возвращает угол поворота (в градусах).

getCoordinates

```
{Number[][]} getCoordinates()
```

Возвращает координаты ломаной, описывающей геометрию сегмента.

getHumanAction

```
{String} getHumanAction()
```

Возвращает направление поворота в виде локализованной человекопонятной строки.

getHumanJamsTime

```
{String} getHumanJamsTime()
```

Возвращает строковое представление времени проезда сегмента с единицами измерения с учетом пробок.

getHumanLength

```
{String} getHumanLength()
```

Возвращает строковое представление длины сегмента с единицами измерения.

getHumanTime

```
{String} getHumanTime()
```

Возвращает строковое представление времени проезда сегмента с единицами измерения.

getIndex

```
{Integer} getIndex()
```

Возвращает индекс данного сегмента в массиве всех сегментов пути.

getJamsTime

```
{Integer} getJamsTime()
```

Возвращает время проезда сегмента в секундах с учетом пробок.

getLength

```
{Number} getLength()
```

Возвращает длину маршрута в метрах.

getPolylineEndIndex

```
{Integer} getPolylineEndIndex()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает индекс точки в геометрии пути, на которой заканчивается сегмент.

getPolylineStartIndex

```
{Integer} getPolylineStartIndex()
```

Возвращает индекс точки в геометрии пути, с которой начинается сегмент.

getStreet

```
{String} getStreet()
```

Возвращает название улицы, по которой проходит сегмент маршрута.

getTime

```
{Integer} getTime()
```

Возвращает время проезда сегмента в секундах.

router.ViaPoint

Примечание:
Конструктор класса router.ViaPoint скрыт, так как данный класс не предназначен для самостоятельной инициализации.

Расширяет **GeoObject**.

Объект, описывающий транзитную точку маршрута. Конструктор недоступен в package.full (стандартный набор модулей). Данный модуль загружается по требованию.

Поля | События | Методы

Поля

Имя	Тип	Описание
balloon	**geoObject.Balloon**	Балун геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
editor	**IGeometryEditor**	Редактор геометрии геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
events	**event.Manager**	Менеджер событий. Унаследовано от **GeoObject**.
geometry	**IGeometry**|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
hint	**geoObject.Hint**	Хинт геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
options	**option.Manager**	Менеджер опций геообъекта. Унаследовано от **GeoObject**.
properties	**data.Manager**	Менеджер данных геообъекта.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
		Унаследовано от **GeoObject**.
state	**data.Manager**	Состояние геообъекта. Определяется следующими полями: • active: Boolean — признак того, что на геообъекте открыт балун; • hover: Boolean — признак того, что в данный момент на геообъект наведен указатель мыши; • drag: Boolean — признак того, что в данный момент геообъект перетаскивается. Унаследовано от **GeoObject**.

События

Имя	Описание
balloonclose	Закрытие балуна. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
balloonopen	Открытие балуна на геообъекте. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
beforedrag	Событие, предшествующее событию drag. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие drag будет отменено. Унаследовано от **GeoObject**.
beforedragstart	Событие, предшествующее событию dragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие dragstart, будет отменено. Унаследовано от **GeoObject**.
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
drag	Перетаскивание геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
dragend	Завершение перетаскивания геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
dragstart	Начало перетаскивания геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
editorstatechange	Изменение состояния редактора геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent — оригинальное событие редактора геометрии. Унаследовано от **GeoObject**.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от **IGeoObject**.
hintclose	Закрытие хинта. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
hintopen	Открытие хинта на геообъекте. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • overlay: IOverlay|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: IOverlay|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от IGeoObject.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • originalEvent: IEvent — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от IGeoObject.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от IGeoObject.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от IGeoObject.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
getPathIndex()	Integer	Возвращает индекс пути, в котором расположена точка.
getSegmentIndex()	Integer	Возвращает индекс сегмента пути, в котором расположена точка.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Описание методов

getPathIndex

```
{Integer} getPathIndex()
```

Возвращает индекс пути, в котором расположена точка.

getSegmentIndex

```
{Integer} getSegmentIndex()
```

Возвращает индекс сегмента пути, в котором расположена точка.

router.WayPoint

Расширяет GeoObject.

Объект, описывающий путевую точку маршрута.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
router.WayPoint(feature[, options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
feature *	—	Тип: Object Свойства и геометрия.
options	—	Тип: Object Опции.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
balloon	geoObject.Balloon	Балун геообъекта. Унаследовано от GeoObject.
editor	IGeometryEditor	Редактор геометрии геообъекта. Унаследовано от GeoObject.
events	event.Manager	Менеджер событий. Унаследовано от GeoObject.
geometry	IGeometry|null	Геометрия геообъекта. Унаследовано от GeoObject.
hint	geoObject.Hint	Хинт геообъекта. Унаследовано от GeoObject.
options	option.Manager	Менеджер опций геообъекта. Унаследовано от GeoObject.
properties	data.Manager	Менеджер данных путевой точки. Если путевая точка была задана адресом, то в поле GeocoderMetaData будут содержаться метаданные геокодера. См. geocode.
state	data.Manager	Состояние геообъекта. Определяется следующими полями: • active: Boolean — признак того, что на геообъекте открыт балун; • hover: Boolean — признак того, что в данный момент на геообъект наведен указатель мыши; • drag: Boolean — признак того, что в данный момент геообъект перетаскивается. Унаследовано от GeoObject.

События

Имя	Описание
balloonclose	Закрытие балуна. Экземпляр класса Event. Унаследовано от GeoObject.
balloonopen	Открытие балуна на геообъекте. Экземпляр класса Event. Унаследовано от GeoObject.
beforedrag	Событие, предшествующее событию drag. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта DomEvent), если оно имеется.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Имена методов, доступных через метод **Event.callMethod**: • setPixelOffset — метод, позволяющий скорректировать значение пиксельного сдвига, который будет фактически применен. В качестве аргумента принимает новый пиксельный сдвиг в виде массива из двух чисел. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее событие drag будет отменено. Унаследовано от **GeoObject**.
beforedragstart	Событие, предшествующее событию dragstart. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Если у данного события вызвать метод **Event.preventDefault**, то последующее перетаскивание, как и событие dragstart, будет отменено. Унаследовано от **GeoObject**.
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
drag	Перетаскивание геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • pixelOffset — массив из двух чисел, описывающий пиксельный сдвиг на данном шаге; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
dragend	Завершение перетаскивания геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
dragstart	Начало перетаскивания геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • domEvent — исходное DOM-событие (в виде объекта **DomEvent**), если оно имеется. Унаследовано от **GeoObject**.
editorstatechange	Изменение состояния редактора геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent — оригинальное событие редактора геометрии. Унаследовано от **GeoObject**.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии. Унаследовано от **IGeoObject**.
hintclose	Закрытие хинта. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
hintopen	Открытие хинта на геообъекте. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **GeoObject**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • overlay: **IOverlay**|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: **IOverlay**|null — предыдущий оверлей геообъекта. Унаследовано от **IGeoObject**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие менеджера данных. Унаследовано от **IGeoObject**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от **IParentOnMap**.
getOverlay()	**vow.Promise**	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки. Унаследован от **IGeoObject**.
getOverlaySync()	**IOverlay**|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею. Унаследован от **IGeoObject**.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.

Описание полей

properties

```
{data.Manager} properties
```

Менеджер данных путевой точки. Если путевая точка была задана адресом, то в поле GeocoderMetaData будут содержаться метаданные геокодера. См. **geocode**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

shape

shape.Circle

Расширяет **IShape**.

Пиксельная фигура "Круг".

Конструктор | Методы

Конструктор

```
shape.Circle(pixelGeometry[, params])
```

Создает фигуру.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
pixelGeometry *	—	Тип: **IPixelCircleGeometry** Пиксельная геометрия фигуры.
params	—	Тип: Object Параметры фигуры.
params.fill	true	Тип: Boolean Флаг наличия заливки.
params.outline	true	Тип: Boolean Флаг наличия линии обводки.
params.strokeWidth	0	Тип: Number Толщина линии обводки в пикселях.

* Обязательный параметр/опция.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет лежит ли переданная точка внутри фигуры. Унаследован от **IShape**.
equals(shape)	Boolean	Возвращает true, если переданная фигура эквивалентна данной. Унаследован от **IShape**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей фигуру. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IShape**.
getGeometry()	**IPixelGeometry**	Возвращает пиксельную геометрию фигуры. Унаследован от **IShape**.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от **IShape**.
scale(factor)	**IShape**	Создает отмасштабированную копию фигуры. Унаследован от **IShape**.
shift(offset)	**IShape**	Создает копию фигуры сдвинутую на заданную величину. Унаследован от **IShape**.

shape.LineString

Расширяет **IShape**.

Пиксельная фигура "Ломаная линия".

Конструктор | Методы

Конструктор

```
shape.LineString(pixelGeometry[, params])
```

Создает фигуру.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
`pixelGeometry` *	—	Тип: **IPixelLineStringGeometry** Пиксельная геометрия фигуры.
`params`	—	Тип: Object Параметры фигуры.
`params.strokeWidth`	1	Тип: Number Толщина линии в пикселях.

* Обязательный параметр/опция.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет лежит ли переданная точка внутри фигуры. Унаследован от **IShape**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
equals(shape)	Boolean	Возвращает true, если переданная фигура эквивалентна данной. Унаследован от **IShape**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей фигуру. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IShape**.
getGeometry()	**IPixelGeometry**	Возвращает пиксельную геометрию фигуры. Унаследован от **IShape**.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от **IShape**.
scale(factor)	**IShape**	Создает отмасштабированную копию фигуры. Унаследован от **IShape**.
shift(offset)	**IShape**	Создает копию фигуры сдвинутую на заданную величину. Унаследован от **IShape**.

shape.MultiGeometry

Расширяет **IShape**.

Пиксельная фигура "Мультиполигон".

Конструктор | Методы

Конструктор

```
shape.MultiGeometry(pixelGeometry[, params])
```

Создает фигуру.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
`pixelGeometry` *	—	Тип: IPixelMultiGeometry Пиксельная геометрия фигуры.
`params`	—	Тип: Object Параметры фигуры.
`params.fill`	true	Тип: Boolean Флаг наличия заливки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
params.outline	true	Тип: Boolean Флаг наличия линии обводки.
params.strokeWidth	0	Тип: Number Толщина линии обводки в пикселях.

* Обязательный параметр/опция.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет лежит ли переданная точка внутри фигуры. Унаследован от **IShape**.
equals(shape)	Boolean	Возвращает true, если переданная фигура эквивалентна данной. Унаследован от **IShape**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей фигуру. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IShape**.
getGeometry()	**IPixelGeometry**	Возвращает пиксельную геометрию фигуры. Унаследован от **IShape**.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от **IShape**.
scale(factor)	**IShape**	Создает отмасштабированную копию фигуры. Унаследован от **IShape**.
shift(offset)	**IShape**	Создает копию фигуры сдвинутую на заданную величину. Унаследован от **IShape**.

shape.MultiPolygon

Расширяет **IShape**.

Пиксельная фигура "Мультиполигон".

Конструктор | Методы

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Конструктор

```
shape.MultiPolygon(pixelGeometry[, params])
```

Создает фигуру.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
pixelGeometry *	—	Тип: **IPixelMultiPolygonGeometry** Пиксельная геометрия фигуры.
params	—	Тип: Object Параметры фигуры.
params.fill	true	Тип: Boolean Флаг наличия заливки.
params.outline	true	Тип: Boolean Флаг наличия линии обводки.
params.strokeWidth	0	Тип: Number Толщина линии обводки в пикселях.

* Обязательный параметр/опция.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет лежит ли переданная точка внутри фигуры. Унаследован от **IShape**.
equals(shape)	Boolean	Возвращает true, если переданная фигура эквивалентна данной. Унаследован от **IShape**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей фигуру. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IShape**.
getGeometry()	**IPixelGeometry**	Возвращает пиксельную геометрию фигуры. Унаследован от **IShape**.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от **IShape**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
scale(factor)	IShape	Создает отмасштабированную копию фигуры. Унаследован от **IShape**.
shift(offset)	IShape	Создает копию фигуры сдвинутую на заданную величину. Унаследован от **IShape**.

shape.Polygon

Расширяет **IShape**.

Пиксельная фигура "Полигон".

Конструктор | Методы

Конструктор

```
shape.Polygon(pixelGeometry[, params])
```

Создает фигуру.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
pixelGeometry *	—	Тип: **IPixelPolygonGeometry** Пиксельная геометрия фигуры.
params	—	Тип: Object Параметры фигуры.
params.fill	true	Тип: Boolean Флаг наличия заливки.
params.outline	true	Тип: Boolean Флаг наличия линии обводки.
params.strokeWidth	0	Тип: Number Толщина линии обводки в пикселях.

* Обязательный параметр/опция.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет лежит ли переданная точка внутри фигуры. Унаследован от **IShape**.
equals(shape)	Boolean	Возвращает true, если переданная фигура эквивалентна данной. Унаследован от **IShape**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей фигуру. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IShape**.
getGeometry()	**IPixelGeometry**	Возвращает пиксельную геометрию фигуры. Унаследован от **IShape**.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от **IShape**.
scale(factor)	**IShape**	Создает отмасштабированную копию фигуры. Унаследован от **IShape**.
shift(offset)	**IShape**	Создает копию фигуры сдвинутую на заданную величину. Унаследован от **IShape**.

shape.Rectangle

Расширяет **IShape**.

Пиксельная фигура "Прямоугольник".

Конструктор | Методы

Конструктор

```
shape.Rectangle(pixelGeometry[, params])
```

Создает фигуру.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
`pixelGeometry` *	—	Тип: **IPixelRectangleGeometry** Пиксельная геометрия фигуры.
`params`	—	Тип: Object Параметры фигуры.
`params.fill`	true	Тип: Boolean Флаг наличия заливки.
`params.outline`	true	Тип: Boolean Флаг наличия линии обводки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
params.strokeWidth	0	Тип: Number Толщина линии обводки в пикселях.

* Обязательный параметр/опция.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет лежит ли переданная точка внутри фигуры. Унаследован от **IShape**.
equals(shape)	Boolean	Возвращает true, если переданная фигура эквивалентна данной. Унаследован от **IShape**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей фигуру. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IShape**.
getGeometry()	**IPixelGeometry**	Возвращает пиксельную геометрию фигуры. Унаследован от **IShape**.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от **IShape**.
scale(factor)	**IShape**	Создает отмасштабированную копию фигуры. Унаследован от **IShape**.
shift(offset)	**IShape**	Создает копию фигуры сдвинутую на заданную величину. Унаследован от **IShape**.

shape.storage

Статический объект.

Экземпляр класса **util.Storage**

Хранилище геометрий хотспотных шейпов.

Методы

```
shape.storage()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(key, object)	**util.Storage**	Добавляет объект в хранилище.
get(key)	Object	Возвращает объект, хранящийся под указанным ключом, или исходный key, в случае, если это не строка.
remove(key)	**util.Storage**	Удаляет пару "ключ: значение" из хранилища.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

suggest

Статическая функция.

Обрабатывает запросы за поисковыми подсказками. Возвращает объект Promise, который будет либо отклонён с ошибкой, либо подтверждён массивом объектов вида { displayName: "Мытищи, Московская область", value: "Россия, Московская область, Мытищи " }. Поле displayName отвечает за представление топонима в удобном для чтения пользователем виде, поле value — значение, которое необходимо подставить в поле ввода после выбора пользователем данной подсказки.

Возвращает объект Promise.

```
{ vow.Promise } suggest(request[, options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
request*	—	Тип: String Строка запроса.
options	—	Тип: Object Опции.
options.boundedBy	—	Тип: Number[][] Прямоугольная область на карте, где предположительно находится искомый объект. Должна быть задана как массив, например [[30, 40], [50, 50]].
options.provider	'yandex#map'	Тип: **ISuggestProvider**|String Провайдер поисковых подсказок. Можно воспользоваться встроенным провайдером подсказок для объектов карты 'yandex#map' или задать собственный.
options.results	—	Тип: Number Максимальное количество возвращаемых результатов.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
ymaps.suggest('мыт').then(function (items) {
    // items - массив поисковых подсказок
});
```

SuggestView

Расширяет **ICustomizable**, **IEventEmitter**.

Создаёт выпадающую панель с поисковыми подсказками и прикрепляет к HTML-элементу <input type="text">.

Конструктор | Поля | События | Методы

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Конструктор

```
SuggestView(element[, options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
element *	—	Тип: HTMLElement|String HTML-элемент или его id.
options	—	Тип: Object Опции.
options.boundedBy	—	Тип: Number[][] Прямоугольная область на карте, где предположительно находится искомый объект. Должна быть задана как массив, например [[30, 40], [50, 50]].
options.container	—	Тип: HTMLElement HTML-элемент для размещения верстки панели подсказок. Если не задан, панель подсказок добавляется в родителя HTML-элемента input, для которого создаётся.
options.layout	'islands#suggestView'	Тип: String|**ISuggestViewLayout** Макет панели. В конструктор макета передается объект, содержащий поля: • suggestView — ссылка панель с поисковыми подсказками; • options — менеджер опций элемента управления (см. suggestView.options); • state — менеджер состояния элемента управления (см. suggestView.state). Макет меняет свой внешний вид на основе состояния и опций элемента панели подсказок. Элемент управления, в свою очередь, реагирует на интерфейсные события макета и меняет значения полей suggestView.state в зависимости от полученных команд.
options.offset	—	Тип: Number[]

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Отступы панели подсказок от её положения по умолчанию (по умолчанию панель подсказок прикрепляется к нижней границе элемента input и имеет одинаковую с ним ширину). Задаётся в виде смещений по горизонтали и вертикали относительно левого нижнего угла элемента input.
options.provider	"yandex#map"	Тип: String|**ISuggestProvider** Провайдер поисковых подсказок. Может быть задан объектом, реализующим интерфейс **ISuggestProvider**, либо стандартным значением "yandex#map".
options.results	5	Тип: Number Максимальное количество показываемых подсказок.
options.width	—	Тип: Number Ширина панели подсказок. По умолчанию совпадает с шириной HTML-элемента input, к которому панель привязана.
options.zIndex	40000	Тип: Number z-index для dom-элемента панели подсказок.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
<input type="text" id="suggest"/>
<script src="//api-maps.yandex.ru/2.1/?
lang=ru_RU&amp;load=SuggestView&amp;onload=onLoad"></script>
<script>
function onLoad (ymaps) {
    var suggestView = new ymaps.SuggestView('suggest');
}
</script>
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
state	data.Manager	Состояние панели поисковых подсказок. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • request: String — текущий активный запрос; • items: Object[] — массив поисковых подсказок (объектов с полями value и displayName); • activeIndex: Number|null — индекс текущей активной подсказки, выделенная пользователем путём наведения мыши или с клавиатуры, или null, если ни одна подсказка не активна; • panelClosed: Boolean — признак, была ли панель закрыта пользователем путём нажатия клавиши ESC или выбора одной из подсказок.

События

Имя	Описание
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
select	Пользователь выбрал одну из поисковых подсказок. Имена полей, доступных через метод Event.get: • `item` — поисковая подсказка, объект с полями displayName и value.

Методы

Имя	Описание
destroy()	Уничтожает панель подсказок.

Описание полей

state

```
{data.Manager} state
```

Состояние панели поисковых подсказок. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get:

- request: String — текущий активный запрос;
- items: Object[] — массив поисковых подсказок (объектов с полями value и displayName);
- activeIndex: Number|null — индекс текущей активной подсказки, выделенная пользователем путём наведения мыши или с клавиатуры, или null, если ни одна подсказка не активна;
- panelClosed: Boolean — признак, была ли панель закрыта пользователем путём нажатия клавиши ESC или выбора одной из подсказок.

Описание событий

select

Пользователь выбрал одну из поисковых подсказок. Имена полей, доступных через метод Event.get:

- `item` — поисковая подсказка, объект с полями displayName и value.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Уничтожает панель подсказок.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

template

template.filtersStorage

Статический объект.

Экземпляр класса **util.Storage**

Хранилище фильтров для шаблонов. Фильтры из хранилища можно использовать во всех макетах, созданных с помощью **templateLayoutFactory**. По умолчанию в хранилище объявлены следующие ключи для фильтров:

- default — позволяет устанавливать значения по умолчанию. Например, так: {{ ***properties.header***| **default:*"Заголовок"*** }}

Методы

```
template.filtersStorage()
```

Примеры:

1.

```
 // Напишем простой фильтр, который будет преобразовывать
// дату в формате «dd.mm.yyyy» в формат «dd month yyyy».
// Для этого нужно создать функцию-фильтр, которая возвратит новое значение.

 // При вызове фильтра в функцию будут переданы следующие аргументы:
 // менеджер данных шаблона data.Manager, значение и значение, заданное фильтру.
 var dateFilter = function (data, dateString, filterValue) {
     var months = [
             'january', 'february', 'march', 'april',
             'may', 'june', 'july', 'august',
             'september', 'october', 'november', 'december'
         ],
        date = dateString.split('.');

     date[1] = months[parseInt(date[1], 10)];
     return date.join(' ');
};

ymaps.template.filtersStorage.add('date', dateFilter);

// После можно использовать в шаблонах конструкции вида
// {{ "21.10.2014"|date }} значение будет "21 october 2014".
```

2.

```
 // Напишем фильтр, который будет находить и заменять подстроки в тексте.
// Формат значений для замены в фильтре «subString_newSubString».

// При вызове фильтра в функцию будут переданы следующие аргументы:
// менеджер данных шаблона data.Manager, текст и значение, заданное фильтру.
 var replaceFilter = function (data, text, replace) {
     replace = replace.trim();
     // Removing quotation marks.
    replace = replace.slice(1, replace.length - 1);

     // Будем находить в тексте часть, указанную до «_» и заменять её на то, что
указано после.
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
    var values = replace.split('_'),
        from = new RegExp(values[0], 'g'),
       to = values[1];

    return text.replace(from, to);
};

// Теперь можно использовать в шаблонах конструкции вида
// {{"text test replace"|replace: "test_replaced test" }} значение будет "text
replaced test replace".
```

3.

```
// В данном примере в макет добавляются значение опции "colorClass" и значение
свойства "header".
// Если значения свойства "header" нет, то вставляется строка "Заголовок".
var LayoutClass = ymaps.templateLayoutFactory.createClass(
    '<h1 class="{{ options.colorClass }}">' +
        '{{ properties.header|default:"Заголовок" }}' +
    '</h1>'
);
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(key, object)	**util.Storage**	Добавляет объект в хранилище.
get(key)	Object	Возвращает объект, хранящийся под указанным ключом, или исходный key, в случае, если это не строка.
remove(key)	**util.Storage**	Удаляет пару "ключ: значение" из хранилища.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Template

Шаблонизатор. В API Яндекс.Карт поддерживается базовый синтаксис языков шаблонов Twig/Django Templates. Поддерживаются следующие операции:

- Подстановка значения — **{{ *имя_поля* }}**.
- Если запрашиваемое поле данных отсутствует или имеет пустое значение, то можно предусмотреть стандартное значение — **{{ *имя_поля*|default:*значение_по_умолчанию* }}**. Значением по умолчанию может быть число, строка (записывается в кавычках) или другое поле данных.
- По умолчанию значение обрабатывается функцией escape для предотвращения XSS уязвимости. Для отмены поведения необходимо добавить фильтр **"raw"** — **{{ *имя_поля*|default:*значение_по_умолчанию*|raw }}**.
- С помощью **template.filtersStorage** можно создавать свои фильтры и использовать их аналогично описанным выше.
- Для вставки подмакета необходимо использовать конструкцию **{% include *имя_поля_или_ключ* %}**. Шаблонизатор, встретив такую конструкцию, попытается использовать значение в поле как ключ вложенного макета.
- Условие записывается в виде:
  {% if *условие* %} ... {% else %} ... {% endif %} или Блок **else** или **elseif** можно опустить. Внутри блоков **if**, **else** и **elseif** можно использовать любые конструкции языка шаблонов.
- Для выполнения итерации по массиву или по объекту нужно использовать конструкцию **for**.
  {% for *значение* in *массив_или_хеш* %} ... {% endfor %}. Внутри блока **for** можно использовать любые конструкции языка шаблонов.
- Для получения номера итерации в массиве или имени поля в хеше нужно использовать конструкцию:
  {% for key, value in *массив_или_хеш* %} ... {% endfor %}.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
Template(text)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
text *	—	Тип: String Строка-шаблон.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Получим имя пользователя из менеджера данных data.Manager.
// Если имя не задано, то в результате получится строка «Незарегистрированный
пользователь».
var data = new ymaps.data.Manager({
         user: {
             name: "Виктор",
             age: 25
         },
         home: [55.72725771214265, 37.640390506634006]
     }),
     template = new ymaps.Template('{{ user.name |default: "Незарегистрированный
пользователь"}}');

var result = template.build(data);
console.log(result.text); // Выведет в консоль «Виктор».
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

2.

```
// Предположим, что у нас есть 3 группы пользователей и в зависимости от группы
нужно вывести одно из приветствий.
var data = new ymaps.data.Manager({
         groups: {
             administrator: {
                 id: 1,
                 name: "администратор"
             },
             moderator: {
                 id: 2,
                 name: "модератор"
             },
             user: {
                 id: 3,
                 name: "пользователь"
             }
         },
         userGroupId: 2
     }),
     template = new ymaps.Template('Привет, \
         {% if (userGroupId == 1) %}{{ groups.administrator.name }}\
         {% elseif (userGroupId == 2) %}{{ groups.moderator.name }}\
         {% elseif (userGroupId == 3) %}{{ groups.user.name }}\
         {% else %}guest{% endif %}!'
    );

var result = template.build(data);
console.log(result.text); // Выведет в консоль «Привет, модератор!».
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
build(data)	Object	Возвращает объект со следующими полями: • {String} text — результат выполнения шаблонизации; • {Object[]} renderedValues — массив с использованными данными из менеджера. .

Описание методов

build

```
{Object} build(data)
```

Возвращает объект со следующими полями:

- {String} text — результат выполнения шаблонизации;
- {Object[]} renderedValues — массив с использованными данными из менеджера.

.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
data*	—	Тип: **IDataManager** Менеджер данных.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Получим адрес дома из имеющихся координат и выведем по шаблону
// всех его жильцов в формате: «имя: возраст».
var data = new ymaps.data.Manager({
         users: [
             {name: "Виталий", age: 40},
             {name: "Георгий", age: 20}
         ],
         home: {
             coords: [55.736652, 37.620589],
             address: null
         }
     }),
     template = new ymaps.Template('{{home.address}}: <ul>{% for user in users
%}<li>{{user.name}}: {{user.age}}</li>{% endfor %}</ul>');

// Сделаем обратное геокодирование с помощью geocode.
ymaps.geocode(data.get('home.coords')).then(function (res) {
     var address = res.geoObjects.get(0).properties.get('name');
     // Установим в менеджер полученный адрес.
     data.set('home.address', address);

     // Соберём шаблон из имеющихся данных.
     var result = template.build(data);
     // Выведем результат в консоль.
     console.log(result.text);
});
```

templateLayoutFactory

Статический объект.

Фабрика для создания класса макета из текстового шаблона. Позволяет создавать классы, реализующие интерфейс **ILayout**, используя язык шаблонов. В API Яндекс.Карт поддерживается базовый синтаксис языков шаблонов Twig/Django Templates. Более подробно о синтаксисе можно прочитать в описании **Template**.

См.: layout.templateBased.Base

Методы

```
templateLayoutFactory()
```

Примеры:

1.

```
// В данном примере в макет добавляются значение опции "colorClass" и значение
свойства "header".
// Если значения свойства "header" нет, то вставляется строка "Заголовок".
var LayoutClass = ymaps.templateLayoutFactory.createClass(
     '<h1 class="{{ options.colorClass }}">' +
         '{{ properties.header|default:"Заголовок" }}' +
     '</h1>'
);
```

2.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// В зависимости от значения опции "width" подключается один из макетов.
var LayoutClass = ymaps.templateLayoutFactory.createClass(
     '{% if options.width > 200 %}' +
         // Необходимый макет будет найден в опциях.
         '{% include options.wideLayout %}' +
     '{% else %}' +
         // Непосредственно записываем ключ.
         '{% include "cluster#balloonCarousel" %}' +
     '{% endif %}'
);
```

3.

```
// Вывод в макет балуна массива имен.
var CustomLayoutClass = ymaps.templateLayoutFactory.createClass(
     '<ul>' +
     '{% for name in properties.names %}' +
         // Переменная name "видна" только в блоке for ... endfor
         '<li>{{ name }}</li>' +
     '{% endfor %}' +
     '</ul>'
 );

var placemark = new ymaps.Placemark([54.83, 37.11], {
     names: ['Logan', 'Sofia', 'Mason', 'Layla']
}, {
     balloonContentLayout: CustomLayoutClass
});
```

4.

```
// Получение имени полей.
var CustomLayoutClass = ymaps.templateLayoutFactory.createClass(
 '<ul>' +
     '{% for key, value in properties.hash %}' +
         '<li>{{ key }} {{ value }}</li>' +
     '{% endfor %}' +
 '</ul>'
);

var placemark = new ymaps.Placemark([54.83, 37.11], {
     hash: { key1: "value1", key2: "value2", key3: "value3" }
}, {
     balloonContentLayout: CustomLayoutClass
});
```

Методы

Имя	Статический	Возвращает	Описание
templateLayoutFactory.**createClass**(template[, overrides, staticMethods)	✔	Function	Возвращает конструктор макета. Созданный класс будет унаследован от класса **layout.templateBased.Base** с переопределением списка методов, указанных в overrides.

Описание методов

createClass

```
{Function}    <static>  templateLayoutFactory.createClass(template[,  overrides,
staticMethods)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает конструктор макета. Созданный класс будет унаследован от класса **layout.templateBased.Base** с переопределением списка методов, указанных в overrides.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
template*	—	Тип: String Шаблон html-содержимого макетов.
overrides	—	Тип: Object Переопределения родительских методов. Можно переопределять/дополнять методы build, clear и rebuild.
staticMethods*	—	Тип:

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

traffic

traffic.provider

traffic.provider.Actual

Расширяет **ITrafficProvider**.

Провайдер актуальных пробок. Доступен в хранилище провайдеров под ключом 'traffic#actual'.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
traffic.provider.Actual([options[, state]])
```

Создает провайдер актуальных пробок.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции провайдера. Опции для слоев провайдера задаются через опции глобальной коллекции слоев **Map.layers**. • Опции для картиночного слоя **Layer** задаются с префиксом 'trafficImage'; • Опции для картиночного слоя **hotspot.Layer** задаются с префиксом 'trafficJam'; • Опции для слоя инфоточек задаются с префиксом 'trafficInfo'. Слой инфоточек является экземпляром класса **hotspot.Layer**.
options.autoUpdate	true	Тип: Boolean Флаг, включающий автоматическое обновление данных о пробках. Автоматическое обновление происходит только в том случае, если на карте каждые 4 минуты возникает событие mousemove. Если событие не возникает, пробки перестают обновляться до появления нового события.
state	—	Тип: Object Состояние провайдера.
state.infoLayerShown	false	Тип: Boolean Флаг, включающий отображение слоя дорожных событий.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Создадим провайдер пробок "сейчас" с включенным слоем дорожных событий
// и разместим его на карте.
var actualProvider = new ymaps.traffic.provider.Actual({}, {infoLayerShown:
true});
actualProvider.setMap(myMap);

// Запретим показ балунов по клику для слоя инфоточек.
myMap.layers.options.set({
    // Название опции сформировано из опции хотспотного слоя
    // 'openBalloonOnClick' путем добавления префикса 'trafficInfo'.
    trafficInfoOpenBalloonOnClick: false
});

// ...
// Удаление провайдера с карты.
actualProvider.setMap(null);
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.
state	**data.Manager**	Состояние провайдера. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • isInited — признак, готов ли провайдер предоставлять данные; • infoLayerShown — признак, показан ли слой дорожных событий; • timestamp — текущее время во временной зоне UTC+0 в секундах; • localtime — локальное время, для которого сервер в текущий момент отдает данные, в формате 'ЧЧ:ММ'; • level — уровень загруженности дорог в баллах — от 0 до 10. • isotime — строка, содержащая текущую дату в формате "YYYY-MM-DDThh:mm:ss±hhmm".

События

Имя	Описание
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	**Map**|null	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от **ITrafficProvider**.
setMap(Reference)		
update()		Шлёт запрос на обновление пробок.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание полей

state

```
{data.Manager} state
```

Состояние провайдера. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get:

- isInited — признак, готов ли провайдер предоставлять данные;
- infoLayerShown — признак, показан ли слой дорожных событий;
- timestamp — текущее время во временной зоне UTC+0 в секундах;
- localtime — локальное время, для которого сервер в текущий момент отдает данные, в формате 'ЧЧ:ММ';
- level — уровень загруженности дорог в баллах — от 0 до 10.
- isotime — строка, содержащая текущую дату в формате "YYYY-MM-DDThh:mm:ss±hhmm".

Пример:

```
var actualProvider = new ymaps.traffic.provider.Actual();
actualProvider.setMap(myMap);
actualProvider.state.events.add('change', function () {
    if (actualProvider.state.get('isInited')) {
        alert('Провайдер готов предоставлять данные.');
    }
});
```

Описание методов

update

```
{} update()
```

Шлёт запрос на обновление пробок.

Пример:

```
var trafficControl = new ymaps.control.TrafficControl({shown: true});
map.controls.add(trafficControl);
function updateProvider () {
     trafficControl.getProvider('traffic#actual').update();
}
// Будем слать запрос на обновление данных каждые 4 минуты.
window.setInterval(updateProvider, 4 * 60 * 1000);
```

traffic.provider.Archive

Расширяет **ITrafficProvider**.

Провайдер архива пробок. Позволяет показывать состояние пробок, типичное для данного региона в конкретный день недели и конкретное время суток.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
traffic.provider.Archive([options[, state]])
```

Создает экземпляр провайдера архива пробок.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции провайдера. Опции для слоев провайдера задаются через опции глобальной коллекции слоев **Map.layers**. • Опции для картиночного слоя **Layer** задаются с префиксом 'trafficImage'; • Опции для картиночного слоя **hotspot.Layer** задаются с префиксом 'trafficJam';
options.showCurrentTimeFirst	true	Тип: Boolean При первом показе архивных данных выставить время, близкое к текущему.
state	—	Тип: Object Состояние провайдера.
state.timestamp	—	Тип: Number Время, для которого показываются пробки "обычно". Это время, прошедшее с 00:00 понедельника до требуемого времени в секундах. Должно быть кратно 60 * 15 = 900, так как данные на сервере доступны для моментов времени с разницей в 15 минут. Время задается для нулевого часового пояса (UTC+0).

Пример:

```
// Создадим провайдер пробок "обычно" и зададим ему timestamp для 17:47 среды
// в нулевом часовом поясе. Обратите внимание, что местное время будет зависеть
// от расположения центра карты.
// К примеру, 17:47 в нулевом часовом поясе будет соответствовать 21:47 в
Москве.

// Вычислим значение параметра timestamp для требуемого времени.
var timestamp = 2 * 24 * 60 * 60 + // дважды по 24 часа — это время за понедельник
и вторник.
        17 * 60 * 60 + // 17 часов прошло с 00:00 среды.
        45 * 60, // поскольку время должно быть кратно 15 минутам, берем не 47
минут, а 45.
    archiveProvider = new ymaps.traffic.provider.Archive({
        // Запретим при первом открытии выставлять время, близкое к текущему.
        showCurrentTimeFirst: false
    }, {
        // Зададим начальное время самостоятельно.
        timestamp: timestamp
    });
archiveProvider.setMap(map);
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Запретим показ всплывающих подсказок для слоя пробок.
myMap.layers.options.set({
    // Название опции сформировано из опции хотспотного слоя
    // 'openHintOnHover' путем добавления префикса 'trafficJam'.
    trafficJamOpenHintOnHover: false
});

// ...
// Удаление провайдера с карты.
archiveProvider.setMap(null);
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.
state	data.Manager	Состояние провайдера. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • isInited — признак, готов ли провайдер предоставлять данные; • timeZone — смещение по времени для текущего временного пояса относительно UTC+0. Измеряется в секундах.; • dst — признак перехода на зимнее/летнее время. При dst='dst' время летнее; • timestamp — текущее время во временной зоне UTC+0 в секундах; • localtime — локальное время, которое возвращает в ответе сервер; • level — уровень загруженности дорог в баллах — от 0 до 10.

События

Имя	Описание
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map|null	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от ITrafficProvider.
getTime()	Object|null	Возвращает день недели, часы и минуты состояния провайдера с учетом часового пояса и перехода на зимнее/летнее время. То есть то время, которое пользователь видит в элементе управления пробками.
setMap(Reference)		

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
setTime(time[, callback])		Позволяет задавать время для архивного провайдера в минутах, часах и днях недели. Выставляет локальное время только после того, как провайдер инициализирует поля timeZone и dst. • timeZone — поле, которое показывает, в каком часовом поясе на данный момент находится центр карты. При перемещении центра карты из одного часового пояса в другой локальное время может изменяться. • dst — признак перехода на летнее/зимнее время. При dst='dst' время летнее. Постоянной составляющей времени для провайдера пробок "обычно" служит поле timestamp, которое отражает текущее время в нулевом часовом поясе (UTC+0). При переходе из одного часового пояса в другой timestamp не изменяется. Значения полей timestamp, dst и timeZone можно получить через поле **traffic.provider.Archive.state**.

Описание полей

state

```
{data.Manager} state
```

Состояние провайдера. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get:

- isInited — признак, готов ли провайдер предоставлять данные;
- timeZone — смещение по времени для текущего временного пояса относительно UTC+0. Измеряется в секундах.;
- dst — признак перехода на зимнее/летнее время. При dst='dst' время летнее;
- timestamp — текущее время во временной зоне UTC+0 в секундах;
- localtime — локальное время, которое возвращает в ответе сервер;
- level — уровень загруженности дорог в баллах — от 0 до 10.

Пример:

```
var archiveProvider = new ymaps.traffic.provider.Archive();
archiveProvider.setMap(myMap);
archiveProvider.state.events.add('change', function () {
    if (archiveProvider.state.get('isInited')) {
        alert('Провайдер готов предоставлять данные.');
    }
});
```

Описание методов

getTime

```
{Object|null} getTime()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает день недели, часы и минуты состояния провайдера с учетом часового пояса и перехода на зимнее/летнее время. То есть то время, которое пользователь видит в элементе управления пробками.

Возвращает объект с полями:

- dayOfWeek — сокращенное название дня недели ('mon', 'tue', 'wed', 'thu', 'fri', 'sat', 'sun');
- hours — часы;
- minutes — минуты.

Если центр карты находится в точке, для которой не удается опередилить часовой пояс, функция возвращает null — если мы не знаем, в каком часовом поясе находимся, мы не можем узнать местное время.

setTime

```
{} setTime(time[, callback])
```

Позволяет задавать время для архивного провайдера в минутах, часах и днях недели. Выставляет локальное время только после того, как провайдер инициализирует поля timeZone и dst.

- timeZone — поле, которое показывает, в каком часовом поясе на данный момент находится центр карты. При перемещении центра карты из одного часового пояса в другой локальное время может изменяться.
- dst — признак перехода на летнее/зимнее время. При dst='dst' время летнее.

Постоянной составляющей времени для провайдера пробок "обычно" служит поле timestamp, которое отражает текущее время в нулевом часовом поясе (UTC+0). При переходе из одного часового пояса в другой timestamp не изменяется. Значения полей timestamp, dst и timeZone можно получить через поле **traffic.provider.Archive.state**.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
time*	—	Тип: Object Объект с задаваемыми параметрами.
time.dayOfWeek	—	Тип: String Сокращенное название дня недели: 'mon', 'tue', 'wed', 'thu', 'fri', 'sat', 'sun'.
time.hours	—	Тип: Number Часы.
time.minutes	—	Тип: Number Минуты.
callback	—	Тип: Function Функция, которая вызывается после того, как было выставлено время. Принимает на вход хэш с выставленными данными.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Создадим элемент управления, который сразу показывает на карте
// провайдер пробок "обычно".
var trafficControl = new ymaps.control.TrafficControl({
        shown: true,
        providerKey: 'traffic#archive'
    });
map.controls.add(trafficControl);
// Как только провайдер получит данные о текущей временной зоне,
// будет выставлено локальное время.
trafficControl.getProvider('traffic#archive').setTime({
    dayOfWeek: 'fri',
    hours: 9,
    minutes: 15
}, function (time) {
    alert('Локальное время ' + time.hours + ':' + time.minutes + '
выставлено!');
});
```

traffic.provider.Forecast

Расширяет **ITrafficProvider**.

Провайдер прогноза пробок. Доступен в хранилище провайдеров под ключом 'traffic#forecast'.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
traffic.provider.Forecast([options[, state]])
```

Создает провайдер прогноза пробок.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции провайдера. Опции для слоев провайдера задаются через опции глобальной коллекции слоев **Map.layers**. • Опции для картиночного слоя **Layer** задаются с префиксом 'trafficImage'; • Опции для картиночного слоя **hotspot.Layer** задаются с префиксом 'trafficJam';
options.autoUpdate	true	Тип: Boolean Флаг, включающий автоматическое обновление данных о пробках. Автоматическое обновление происходит только в том случае, если на карте каждые 4 минуты возникает событие mousemove. Если событие не возникает, пробки перестают обновляться до появления нового события.
state	—	Тип: Object Состояние провайдера.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание

state.timeOffset	900	Тип: Number
		
		временной интервал между текущим временем и временем прогноза. Измеряется в секундах и кратен 15 минутам (900 секундам).
		
		`// Создадим провайдер пробок с прогнозом на полчаса вперед`
		`// и разместим его на карте.`
		`var forecastProvider = new ymaps.traffic.provider.Forecast({}, {timeOffset: 30 * 60});`
		`forecastProvider.setMap(myMap);`
		
		`// Запретим показ всплывающих подсказок для пробок.`
		`myMap.layers.options.set({`
		`// Название опции сформировано из опции хотспотного слоя`
		`// 'openHintOnHover' путем добавления префикса 'trafficJam'.`
		
		`trafficJamOpenHintOnHover: false`
		`});`
		`// ...`
		`// Удаление провайдера с карты.`
		`forecastProvider.setMap(null);`

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.
state	**data.Manager**	Состояние провайдера. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get: • isInited — признак, готов ли провайдер предоставлять данные; • timestamp — текущее время в формате unix timestamp в секундах; • localtime — локальное время, для которого сервер в текущий момент отдает данные, в формате 'ЧЧ:ММ'; • level — уровень загруженности дорог в баллах — от 0 до 10. • timeOffset — временной интервал между текущим временем и временем прогноза. Измеряется в секундах и кратен 15 минутам (900 секундам) • isotime — строка, содержащая текущую дату в формате "YYYY-MM-DDThh:mm:ss±hhmm".

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map|null	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от ITrafficProvider.
getTime()	Object|null	Возвращает время, которое пользователь видит в элементе управления пробками. Объект содержит следующие поля: • dayOfWeek — сокращенное название дня недели ('mon', 'tue', 'wed', 'thu', 'fri', 'sat', 'sun'); • hours — часы; • minutes — минуты. Если центр карты находится в точке, для которой не удается опеределить часовой пояс, функция возвращает null — если мы не знаем, в каком часовом поясе находимся, мы не можем узнать местное время.
setMap(Reference)		

Описание полей

state

```
{data.Manager} state
```

Состояние провайдера. Имена полей, доступных через метод data.Manager.get:

- isInited — признак, готов ли провайдер предоставлять данные;
- timestamp — текущее время в формате unix timestamp в секундах;
- localtime — локальное время, для которого сервер в текущий момент отдает данные, в формате 'ЧЧ:ММ';
- level — уровень загруженности дорог в баллах — от 0 до 10.
- timeOffset — временной интервал между текущим временем и временем прогноза. Измеряется в секундах и кратен 15 минутам (900 секундам)
- isotime — строка, содержащая текущую дату в формате "YYYY-MM-DDThh:mm:ss±hhmm".

Описание методов

getTime

```
{Object|null} getTime()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает время, которое пользователь видит в элементе управления пробками. Объект содержит следующие поля:

- dayOfWeek — сокращенное название дня недели ('mon', 'tue', 'wed', 'thu', 'fri', 'sat', 'sun');
- hours — часы;
- minutes — минуты.

Если центр карты находится в точке, для которой не удается опеределить часовой пояс, функция возвращает null — если мы не знаем, в каком часовом поясе находимся, мы не можем узнать местное время.

traffic.provider.storage

Статический объект.

Экземпляр класса **util.Storage**

Хранилище провайдеров.

Методы

```
traffic.provider.storage()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(key, object)	**util.Storage**	Добавляет объект в хранилище.
get(key)	Object	Возвращает объект, хранящийся под указанным ключом, или исходный key, в случае, если это не строка.
remove(key)	**util.Storage**	Удаляет пару "ключ: значение" из хранилища.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

util

util.AsyncStorage

Расширяет **util.Storage**.

Хранилище, которое предоставляет асинхронный доступ к значениям по ключам.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
util.AsyncStorage()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(key, object)	**util.Storage**	Добавляет объект в хранилище. Унаследован от **util.Storage**.
define(key[, depends, resolveCallback[, context]])	**util.AsyncStorage**	Определяет в хранилище асинхронное значение.
get(key)	Object	Возвращает объект, хранящийся под указанным ключом, или исходный key, в случае, если это не строка. Унаследован от **util.Storage**.
isDefined(key)	Boolean	Проверка доступности ключа в хранилище.
remove(key)	**util.Storage**	Удаляет пару "ключ: значение" из хранилища. Унаследован от **util.Storage**.
require(keys[, successCallback[, errorCallback[, context]]])	**vow.Promise**	Асинхронный запрос на получение значений из хранилища.

Описание методов

define

```
{util.AsyncStorage} define(key[, depends, resolveCallback[, context]])
```

Определяет в хранилище асинхронное значение.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
key*	—	Тип: String Ключ, по которому можно будет произвести асинхронный вызов.
depends	—	Тип: String[]

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Массив ключей значений из текущего хранилища, которые должны быть проинициализированы перед текущим. Этот аргумент может быть пропущен.
resolveCallback*	—	Тип: Function Функция, которая определяет значение, доступное по ключу. Первым аргументом в resolveCallback поступит provide-функция, в которую нужно будет передать значение. Вызов provide-функции может быть отложен во времени. Последующие аргументы — это значения из хранилища, указанные в зависимостях. Порядок модулей будет соответствовать порядку в массиве depends.
context	—	Тип: Object Контекст исполнения функции.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
asyncStorage
    .define('red', function (provide) {
        provide('#FF0000');
     });
```

2.

```
asyncStorage
    .define('green', function (provide) {
        // Вызов provide-функции может быть асинхронным.
        setTimeout(function () {
            provide('#008000');
        }, 400);
    });
```

3.

```
asyncStorage
    .define('yellow', function (provide) {
         provide('#FFFF00');
    })
    // Для определения значения ключа 'violet' необходимо значение ключа
'yellow'.
    .define('violet', ['yellow'], function (provide, yellow) {
        console.log(yellow); // #FFFF00
        setTimeout(function () {
            provide('#9B30FF');
        }, 400);
    });
```

4.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
var asyncStorage = new ymaps.util.AsyncStorage();
asyncStorage
    .define('red', function (provide) {
        provide('#FF0000');
     })
    .define('green', function (provide) {
        setTimeout(function () {
            provide('#008000');
        }, 400);
    })
    .define('yellow', function (provide) {
         provide('#FFFF00');
    })
    .define('violet', ['yellow'], function (provide, yellow) {
        setTimeout(function () {
            provide('#9B30FF');
        }, 400);
    });
// Запрос.
asyncStorage.require(['red', 'green', 'violet'])
    .spread(function (red, green, violet) {
         console.log(red, green, violet); // #FF0000 #008000 #9B30FF
         // После перевого асинхронного обращения
         // значения будут доступны через синхронный интерфейс.
         console.log(asyncStorage.get('red'), asyncStorage.get('green'),
asyncStorage.get('violet')); // #FF0000 #008000
        // Значение ключа 'yellow' теперь тоже содержится в хранилище,
        // так как было необходимо для определения 'violet'.
         console.log(asyncStorage.get('yellow')); // #FFFF00
    });
```

isDefined

```
{Boolean} isDefined(key)
```

Проверка доступности ключа в хранилище.

Возвращает true, если ключ определ, false — иначе.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
key*	—	Тип: String Ключ значения.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
if (asyncStorage.isDefined('red')) {
    asyncStorage.require('red')
        .spread(function (red) {
            // ...
        });
}
```

require

```
{vow.Promise} require(keys[, successCallback[, errorCallback[, context]]])
```

Асинхронный запрос на получение значений из хранилища.

Возвращает Promise объект, который предоставляет асинхронный доступ к значению.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
keys*	—	Тип: String[][]|String[] Ключ или массив ключей.
successCallback	—	Тип: Function Функция обратного вызова, которая будет вызвана после получения всех значений. В функцию как аргументы будут переданы значения из хранилища. Порядок аргументов будет соответствовать порядку в массиве keys.
errorCallback	—	Тип: Function Функция обратного вызова, которая будет вызвана в случае ошибки. В функцию будет передан объект ошибки.
context	—	Тип: Object Контекст исполнения функции обратного вызова.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
asyncStorage.require(['green'])
    .spread(function (green) {
        // ...
    });
```

2.

```
var asyncStorage = new ymaps.util.AsyncStorage();
asyncStorage
    .define('red', function (provide) {
        provide('#FF0000');
     })
    .define('green', function (provide) {
        setTimeout(function () {
            provide('#008000');
        }, 400);
    });
// Запрашиваем
asyncStorage.require(['red', 'green'])
    .spread(function (red, green) {
         console.log(red, green); // #FF0000 #008000
    });
```

util.augment

Статическая функция.

Базовая функция, реализующая наследование в JavaScript. Реализует наследование прототипа без исполнения конструктора родителя. К дочернему классу добавляется поле 'superclass', указывающее на прототип родительского класса, и поле 'constructor', которое указывает на конструктор класса. Через поле 'constructor' объекта 'superclass' можно обратится к конструктору родительского класса.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает прототип дочернего класса.

```
{ Object } util.augment(ChildClass, ParentClass, override)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
ChildClass*	—	Тип: Function Дочерний класс.
ParentClass*	—	Тип: Function Родительский класс.
override*	—	Тип: Object Набор дополнительных полей и функций, которые будут приписаны к прототипу дочернего класса.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Родительский класс.
var ParentClass = function (param1, param2) {
    this.param1 = param1;
    this.param2 = param2;
};

ParentClass.prototype = {
    foo: function () {
        alert('Parent!');
    }
};

// Дочерний класс.
var ChildClass = function (param1, param2, param3) {
    // Calling the parent's constructor
    ChildClass.superclass.constructor.call(this, param1, param2);
    this._param3 = param3;
}

// Наследуем ChildClass от ParentClass.
ymaps.util.augment(ChildClass, ParentClass, {
    // Переопределяем в наследнике метод foo.
    foo: function () {
        // Вызываем метод родительского класса.
        ChildClass.superclass.foo.call(this);
        alert('Child!');
    }
});
```

util.bind

Статическая функция.

Связывает переданную функцию с переданным контекстом исполнения.

```
util.bind(callback, context)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
callback*	—	Тип: Function Функция.
context*	—	Тип: Object Контекст исполнения.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
var myObject = {
        name: 'test!'
    };
ymaps.geocode.load('Москва')
    then(ymaps.util.bind(function (res) {
        alert(this.name); // test!
    }, myObject));
```

util.bounds

Статический объект.

Набор статических методов для работы с прямоугольными областями, представленными в виде двух противоположных точек в координатной системе проекции.

Методы

```
util.bounds()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
areIntersecting(bounds1, bounds2[, projection])	Boolean	Определяет пересекаются ли две прямоугольные области.
containsBounds(outer, inner[, projection])	Boolean	Определяет содержат ли прямоугольная область другую прямоугольную область полностью.
containsPoint(bounds, point[, projection])	Boolean	Определяет содержат ли прямоугольная область точку.
fromBounds(sourceBounds[, projection])	Number[][]	Вычисляет прямоугольную область, в которую попадают все переданные.
fromGlobalPixelBounds(pixelBounds, zoom[, projection])	Number[][]	Производит перевод прямоугольной области из пиксельных координат в геокоординаты с учетом масштаба.
fromPoints(points[, projection])	Number[][]	Вычисляет минимальную прямоугольную область, в которую попадают все переданные точки.
getCenter(bounds[, projection])	Number[]	Вычисляет центр прямоугольникой области в координатной системе проекции.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getCenterAndZoom(bounds, containerSize[, projection[, params]])	Object	Вычисляет центр и уровень масштабирования, которые необходимо установить карте для того, чтобы полностью отобразить переданную область.
getIntersections(bounds1, bounds2[, projection])	Number[][][]	Возвращает все пересечения двух прямоугольных областей. В случае, если данные передаются в геокоординатах, то пересечений может быть больше одного. Если области не пересекаются, то возвращается пустой массив.
getSize(bounds[, projection])	Number[]	Вычисляет размеры прямоугольной области в координатной системе проекции.
toGlobalPixelBounds(geoBounds, zoom[, projection])	Number[][]	Производит перевод границ из геокоординат в глобальные пиксели с учетом масштаба.

Описание методов

areIntersecting

```
{Boolean} areIntersecting(bounds1, bounds2[, projection])
```

Определяет пересекаются ли две прямоугольные области.

Возвращает признак пересечения.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
bounds1*	—	Тип: Number[][] Первая область.
bounds2*	—	Тип: Number[][] Вторая область.
projection	**projection.wgs84Mercator**	Тип: **IProjection** Проекция.

* Обязательный параметр/опция.

containsBounds

```
{Boolean} containsBounds(outer, inner[, projection])
```

Определяет содержат ли прямоугольная область другую прямоугольную область полностью.

Возвращает признак попадания.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
outer*	—	Тип: Number[][]

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Внешняя область
inner*	—	Тип: Number[][] Проверяемая область.
projection	**projection.wgs84Mercator**	Тип: **IProjection** Проекция.

* Обязательный параметр/опция.

containsPoint

```
{Boolean} containsPoint(bounds, point[, projection])
```

Определяет содержат ли прямоугольная область точку.

Возвращает признак попадания.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
bounds*	—	Тип: Number[][] Внешняя область
point*	—	Тип: Number[] Проверяемая точка.
projection	**projection.wgs84Mercator**	Тип: **IProjection** Проекция.

* Обязательный параметр/опция.

fromBounds

```
{Number[][]} fromBounds(sourceBounds[, projection])
```

Вычисляет прямоугольную область, в которую попадают все переданные.

Возвращает вычисленная область.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
sourceBounds*	—	Тип: Number[][][] Массив прямоугольных областей
projection	**projection.wgs84Mercator**	Тип: **IProjection** Проекция.

* Обязательный параметр/опция.

fromGlobalPixelBounds

```
{Number[][]} fromGlobalPixelBounds(pixelBounds, zoom[, projection])
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Производит перевод прямоугольной области из пиксельных координат в геокоординаты с учетом масштаба.

Возвращает вычисленные границы в геокоординатах.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
pixelBounds*	—	Тип: Number[][] Исходные границы.
zoom*	—	Тип: Number Масштаб.
projection	**projection.wgs84Mercator**	Тип: **IProjection** Проекция, которая будет использоваться для вычисления геокоординат.

* Обязательный параметр/опция.

fromPoints

```
{Number[][]} fromPoints(points[, projection])
```

Вычисляет минимальную прямоугольную область, в которую попадают все переданные точки.

Возвращает вычисленная область.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
points*	—	Тип: Number[][] Массив точек.
projection	**projection.wgs84Mercator**	Тип: **IProjection** Проекция.

* Обязательный параметр/опция.

getCenter

```
{Number[]} getCenter(bounds[, projection])
```

Вычисляет центр прямоугольникой области в координатной системе проекции.

Возвращает точку-центр в координатной системе входящих данных.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
bounds*	—	Тип: Number[][] Область.
projection	**projection.wgs84Mercator**	Тип: **IProjection** Проекция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

* Обязательный параметр/опция.

getCenterAndZoom

```
{Object} getCenterAndZoom(bounds, containerSize[, projection[, params]])
```

Вычисляет центр и уровень масштабирования, которые необходимо установить карте для того, чтобы полностью отобразить переданную область.

Возвращает объект с полями center (Number[]) и zoom (Number).

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
bounds*	—	Тип: Number[][] Область, заданная в географических координатах. Первая точка содержит минимальные значения широты и долготы, вторая точка — максимальные.
containerSize*	—	Тип: Number[] Размер контейнера карты.
projection	**projection.wgs84Mercator**	Тип: **IProjection** Проекция.
params	—	Тип: Boolean|Object Параметры или значение опции preciseZoom.
params.inscribe	true	Тип: Boolean true — вписывать область в карту, false — вписывать карту в область.
params.margin	0	Тип: Number[][]|Number[] Отступы от границ видимой области карты. Если задано одно число — оно применяется ко всем сторонам. Если задано два — то это горизонтальные и вертикальные отступы соответственно. Если задан массив из 4х чисел, то это отступы top, right, bottom, left.
params.preciseZoom	false	Тип: Boolean При значении false уровень масштабирования будет округлен в меньшую сторону.

* Обязательный параметр/опция.

getIntersections

```
{Number[][][]} getIntersections(bounds1, bounds2[, projection])
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает все пересечения двух прямоугольных областей. В случае, если данные передаются в геокоординатах, то пересечений может быть больше одного. Если области не пересекаются, то возвращается пустой массив.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
bounds1*	—	Тип: Number[][] Первая область.
bounds2*	—	Тип: Number[][] Вторая область.
projection	**projection.wgs84Mercator**	Тип: **IProjection** Проекция.

* Обязательный параметр/опция.

getSize

```
{Number[]} getSize(bounds[, projection])
```

Вычисляет размеры прямоугольной области в координатной системе проекции.

Возвращает размер области.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
bounds*	—	Тип: Number[][] Область.
projection	**projection.wgs84Mercator**	Тип: **IProjection** Проекция.

* Обязательный параметр/опция.

toGlobalPixelBounds

```
{Number[][]} toGlobalPixelBounds(geoBounds, zoom[, projection])
```

Производит перевод границ из геокоординат в глобальные пиксели с учетом масштаба.

Возвращает вычисленные пиксельные границы.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geoBounds*	—	Тип: Number[][] Исходные границы.
zoom*	—	Тип: Number Масштаб.
projection	**projection.wgs84Mercator**	Тип: **IProjection**

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Проекция, в координатной системе которой заданы геокоординаты.

* Обязательный параметр/опция.

util.cursor

util.cursor.Accessor

Объект, предоставляющий доступ к добавленному на карту курсору.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
util.cursor.Accessor(key)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
key *	—	Тип: String Ключ, под которым хранится курсор в хранилище курсоров.

* Обязательный параметр/опция.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getKey()	String	Возвращает текущий ключ для доступа к курсору в хранилище курсоров.
remove()		Удаляет курсор с карты.
setKey()		Задает новый ключ для доступа к курсору. По этому ключу должен находиться соответствующий курсор в хранилище курсоров. В случае, если данный курсор активен, то он сразу сменится.

Описание методов

getKey

```
{String} getKey()
```

Возвращает текущий ключ для доступа к курсору в хранилище курсоров.

remove

```
{} remove()
```

Удаляет курсор с карты.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

setKey

```
{} setKey()
```

Задает новый ключ для доступа к курсору. По этому ключу должен находиться соответствующий курсор в хранилище курсоров. В случае, если данный курсор активен, то он сразу сменится.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
key*	—	Тип: String

* Обязательный параметр/опция.

util.cursor.Manager

Менеджер курсоров.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
util.cursor.Manager(element)
```

Менеджер курсоров над DOM-элементом. Используется прямое присваивание через style.cursor.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
element *	—	Тип: HTMLElement DOM-элемент, для которого выполняется установка курсоров.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// поставим курсор "стрелка" над картой
var cursor = map.cursors.push('arrow');
setTimeout(function () {
    // через 5 секунд установим курсору другой ключ
    cursor.setKey('grabbing');
    setTimeout(function () {
        // еще через 5 секунд удалим этот курсор с карты
        cursor.remove();
    }, 5000);
}, 5000);
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	event.Manager	Менеджер событий менеджера курсоров.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
change	Изменение курсора.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
push(key)	util.cursor.Accessor	Устанавливает новый курсор и дописывает его в стэк курсоров объекта.

Описание полей

events

```
{event.Manager} events
```

Менеджер событий менеджера курсоров.

Описание событий

change

Изменение курсора.

Описание методов

push

```
{util.cursor.Accessor} push(key)
```

Устанавливает новый курсор и дописывает его в стэк курсоров объекта.

Возвращает объект, предоставляющий доступ к добавленному на карту курсору.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
key*	—	Тип: String Курсор. Допустимые значения: • "arrow" — стрелка; • "crosshair" — перекрестье; • "grab" — "рука"; • "grabbing" — сжатая "рука" • "help" — стрелка со знаком вопроса; • "zoom" — лупа; • "move" — курсор в виде четырех стрелок; • "pointer" — "палец"; • "inherit" — унаследовать курсор от родителя.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

util.defineClass

Статическая функция.

Базовая функция, реализующая объявление классов в API Яндекс.Карт. При помощи этой функции можно объявить новый класс, указать у этого класса набор методов и произвести наследование от другого класса.

К дочернему классу приписывается поле superclass, указывающее на прототип родительского класса. Через поле 'constructor' объекта 'superclass' можно обратится к конструктору родительского класса.

Возвращает класс.

```
{ Object } util.defineClass(constructor[, parentClass[, override]])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
constructor*	—	Тип: Function Конструктор класса.
parentClass	—	Тип: Function Родительский класс, от которого необходимо произвести наследование. Этот аргумент может быть пропущен.
override	—	Тип: Object Набор дополнительных полей и функций, которые будут приписаны к прототипу класса. Источников может быть несколько (функция может иметь произвольное число параметров), данные копируются справа налево (последний аргумент имеет наивысший приоритет при копировании).

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

1.

```
// Объявление класса с методами.
var MyClass = ymaps.util.defineClass(function () {
   this.field = 'fieldValue';
    }, {
   doSomethingAwesome: function () {
  return 'methodResult';
   },
   stop: function () {

   }
    }),
    object = new MyClass();
    console.log(object.field); // 'fieldValue'
    console.log(object.doSomethingAwesome()); // 'methodResult'
```

2.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Реализуем собственный класс кнопки на основе наследования от базового класса
кнопки.
// Кнопка по нажатию переключает тип тайлов карты.
var CustomControl = ymaps.util.defineClass(function () {
    // Задаем жесткий набор опций без возможности установки извне.
    var data = {
   data: { content: 'Изменить тип карты' },
   options: {
  selectOnClick: false,
  maxWidth: 150
   }
    };
    CustomControl.superclass.constructor.call(this, data);
}, ymaps.control.Button, {
    // Указываем список методов класса.

    // Переопределяем методы кнопки enable и disable.
    enable: function () {
   // Нужно обязательно вызывать методы базового класса,
   // чтобы не нарушить логику работы кнопки.
   CustomControl.superclass.enable.call(this);
   // Включаем и выключаем поведение кнопки.
   this.events.add('click', this.switchType, this);
    },

    disable: function () {
   this.events.remove('click', this.switchType, this);
   CustomControl.superclass.disable.call(this);
    },

    // Реализуем собственные методы.
    switchType: function () {
   var map = this.getMap();
   if (map) {
  if (map.getType() == 'yandex#map') {
      this.setSatelliteMapType();
  } else {
      this.setSchemeMapType();
  }
   }
    },

    setSchemeMapType: function () {
   var map = this.getMap();
   if (map) {
  map.setType('yandex#map');
   }
    },

    setSatelliteMapType: function () {
   var map = this.getMap();
   if (map) {
  map.setType('yandex#satellite');
   }
    }
});
// Создаем экземпляр нового класса и добавляем его на карту.
var typeSwitcherButton = new CustomControl();
// Код создания карты в данном примере был опущен.
myMap.controls.add(typeSwitcherButton);
// Вызываем метод экземпляра класса.
typeSwitcherButton.setSatelliteMapType();
```

util.Dragger

Расширяет **IEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Специальный инструмент, который предоставляет механизм для реализации перетаскивания элементов на странице. При использовании следует обратить внимание, что во время работы драггера в системе событий API Яндекс.Карт не будут поступать события mousemove и mouseup.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
util.Dragger([params])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
params	—	Тип: Object Параметры драггера.
params.autoStartElement	—	Тип: HTMLElement| **IDomEventEmitter** DOM-элемент или реализация интерфейса IDomEventEmitter, нажатие на который запустит драггер.
params.byRightButton	false	Тип: Boolean Для начала работы драггера при помощи параметра 'autoStartElement' используется правая кнопка мыши. На устройствах без поддержки мыши перетаскивание правой кнопкой не будет работать.
params.tremor	3	Тип: Number Минимальное смещение в пикселях от стартовой точки, необходимое для запуска драггера.

Пример:

```
// Пример перетаскивания DOM-элемента на карту.
// На месте отпускания DOM-элемента создается Placemark.
var myMap = new ymaps.Map('map', {center: [35.76, 37.67], zoom: 5}),
// У DOM-элемента должно быть выставлено CSS-свойство position: absolute.
    element = document.getElementById('someId'),
    dragger = new ymaps.util.Dragger({
        autoStartElement: element
    }),
    draggerEventsGroup = dragger.events.group();

draggerEventsGroup
    .add('start', function (event) {
        var pos = event.get('position');
        positionElement(pos[0], pos[1]);
        console.log('start');
    })
    .add('move', function (event) {
        var pos = event.get('position');
        positionElement(pos[0], pos[1]);
        console.log('move');
    })
    .add('stop', function (event) {
        draggerEventsGroup.removeAll();
        element.parentElement.removeChild(element);
        // Получаем географические координаты по точке окончания работы
драггера.
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
        var placemarkPosition =
myMap.options.get('projection').fromGlobalPixels(
            myMap.converter.pageToGlobal(event.get('position')),
            myMap.getZoom()
        );
        myMap.geoObjects.add(
            new ymaps.Placemark(placemarkPosition)
        );
        console.log('stop');
    });

function positionElement (x, y) {
    element.style.left = x + 'px';
    element.style.top = y + 'px';
}
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.

События

Имя	Описание
cancel	Отмена работы драггера. Это событие происходит если драггер прекратил свою работу без отправки события util.Dragger.start. К примеру, если было прекращено нажатие без смещения. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get:
move	Изменение положения. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • delta — разница между положениями текущего и предыдущего события драггера.
start	Начало работы драггера. Это событие происходит не в момент нажатия, а при первом измении положения после нажатия. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY];
stop	Завершение работы драггера. Это событие не может произойти без события util.Dragger.start. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY]; • delta — разница между положениями текущего и предыдущего события драггера.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Останавливает работу драггера и удаляет прослушивание события "mousedown" у элемента autoStartElement.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
isDragging()	Boolean	Возвращает работает ли сейчас драггер.
start(event)		Запускает драггер. Этот метод автоматически вызывается по событию "mousedown" элемента autoStartElement, если он задан. Данный метод можно использовать для инициализации по требованию. К примеру, при получении ответа от сервера. Для корректной работы при инициализации по требованию необходимо чтобы передаваемое событие поддерживало поле 'position' в методе get.
stop()		Останавливает драггер. Этот метод можно использовать для досрочной остановки работы драггера.

Описание событий

cancel

Отмена работы драггера. Это событие происходит если драггер прекратил свою работу без отправки события util.Dragger.start. К примеру, если было прекращено нажатие без смещения. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

move

Изменение положения. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY];
- delta — разница между положениями текущего и предыдущего события драггера.

start

Начало работы драггера. Это событие происходит не в момент нажатия, а при первом измении положения после нажатия. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY];

stop

Завершение работы драггера. Это событие не может произойти без события util.Dragger.start. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- position — координаты относительно документа. Массива вида [pageX, pageY];
- delta — разница между положениями текущего и предыдущего события драггера.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Останавливает работу драггера и удаляет прослушивание события "mousedown" у элемента autoStartElement.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

isDragging

```
{Boolean} isDragging()
```

Возвращает работает ли сейчас драггер.

start

```
{} start(event)
```

Запускает драггер. Этот метод автоматически вызывается по событию "mousedown" элемента autoStartElement, если он задан. Данный метод можно использовать для инициализации по требованию. К примеру, при получении ответа от сервера. Для корректной работы при инициализации по требованию необходимо чтобы передаваемое событие поддерживало поле 'position' в методе get.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
event*	—	Тип: **IDomEvent** Инициализирующее событие.

* Обязательный параметр/опция.

stop

```
{} stop()
```

Останавливает драггер. Этот метод можно использовать для досрочной остановки работы драггера.

util.extend

Статическая функция.

Функция, копирующая свойства из одного или нескольких JavaScript-объектов в другой JavaScript-объект.

```
util.extend(target, source)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
target*	—	Тип: Object Целевой JavaScript-объект. Будет модифицирован в результате работы функции.
source*	—	Тип: Object JavaScript-объект — источник. Все его свойства будут скопированы. Источников может быть несколько (функция может иметь произвольное число параметров), данные копируются справа налево (последний аргумент имеет наивысший приоритет при копировании).

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Пример:

```
var options = ymaps.util.extend({
     prop1: 'a',
     prop2: 'b'
}, {
     prop2: 'c',
     prop3: 'd'
}, {
     prop3: 'e'
});
// Получим в итоге: {
//     prop1: 'a',
//     prop2: 'c',
//     prop3: 'e'
// }
```

util.hd

Статический объект.

Позволяет работать с HD экранами различных устройств.

Методы

```
util.hd()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getPixelRatio()	Number	Возвращает отношение виртуальных пикселей на экране к физическим.
selectRatio(hash)	Number	Возвращает результат выборки — пиксельное соотношение, либо 1, если передана, например, строка.
selectValue(hash)	Object	Возвращает из переданного хэша объект равный или наиболее близкий к ключу соотношения пикселей. В случае, если передан не хэш, а, например, строка или функция, вернется она же.

Описание методов

getPixelRatio

```
{Number} getPixelRatio()
```

Возвращает отношение виртуальных пикселей на экране к физическим.

selectRatio

```
{Number} selectRatio(hash)
```

Возвращает результат выборки — пиксельное соотношение, либо 1, если передана, например, строка.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
hash*	—	Тип: **IRatioMap**

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Объект типа **IRatioMap** для экранов с различным пиксельным соотношением.

* Обязательный параметр/опция.

selectValue

```
{Object} selectValue(hash)
```

Возвращает из переданного хэша объект равный или наиболее близкий к ключу соотношения пикселей. В случае, если передан не хэш, а, например, строка или функция, вернется она же.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
hash*	—	Тип: Object|**IRatioMap** Объект типа **IRatioMap** для экранов с различным пиксельным соотношением.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// В балун нужно добавить картинку, чтобы она хорошо смотрелась на HD экранах.
var balloonImages = {
    // Обычная картинка.
    "100x100.png",
    // Картинка для ретины.
    "2": "200x200.png"
},
 var img = ymaps.util.hd.selectValue(balloonImages);
// Добавим точку на карту.
myMap.geoObjects.add(new ymaps.GeoObject({
    geometry: "Point",
    coordinates: [55, 37],
    properties: {
        balloonContent:
            '<img src="' + img + '" width="100" alt="" >'
}, {});
```

util.math

util.math.areEqual

Статическая функция.

Производит сравнение двух точек с допустимой погрешностью.

Возвращает результат сравнения.

```
{ Boolean } util.math.areEqual(first, second[, diff])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
first*	—	Тип: Number[]

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Массив для сравнения.
second*	—	Тип: Number[] Массив, который будем сравнивать.
diff	—	Тип: Number Точность сравнения.

* Обязательный параметр/опция.

util.math.cycleRestrict

Статическая функция.

Приводит цифровое значение к заданному диапазону. Считается, что диапазон значений замкнут в кольцо. Если значение выходит за одну из границ диапазона, то излишек отсчитывается по кругу, со стороны другой границы.

Возвращает ограниченное значение.

```
{ Number } util.math.cycleRestrict(value, min, max)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
value*	—	Тип: Number Ограничиваемое значение.
min*	—	Тип: Number Минимальный предел.
max*	—	Тип: Number Максимальный предел.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Возвращает 110
ymaps.util.math.cycleRestrict(-250, -180, 180);
// Возвращает 60
ymaps.util.math.cycleRestrict(-300, -180, 180);
// Возвращает -170
ymaps.util.math.cycleRestrict(190, -180, 180);
```

util.math.restrict

Статическая функция.

Ограничивает цифровое значение на входе заданными минимальным и максимальным пределами.

Возвращает ограниченное значение.

```
{ Number } util.math.restrict(value, min, max)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
value*	—	Тип: Number Ограничиваемое значение.
min*	—	Тип: Number Минимальный предел.
max*	—	Тип: Number Максимальный предел.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
ymaps.util.math.restrict(-250, -180, 180) = -180
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

util.pixelBounds

Статический объект.

Методы

```
util.pixelBounds()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
areIntersecting(bounds1, bounds2)	Boolean	Определяет пересекаются ли две прямоугольные области.
containsBounds(outer, inner)	Boolean	Определяет содержат ли прямоугольная область другую прямоугольную область полностью.
containsPoint(bounds, point)	Boolean	Определяет содержат ли прямоугольная область точку.
fromBounds(sourceBounds)	Number[][]	Вычисляет прямоугольную область, в которую попадают все переданные.
fromPoints(points)	Number[][]	Вычисляет прямоугольную область, в которую попадают переданные точки.
getCenter(bounds)	Number[]	Вычисляет центр прямоугольникой области.
getIntersection(bounds1, bounds2)	Number[][]|Null	Вычисляет пересечение двух прямоугольных областей.
getSize(bounds)	Number[]	Вычисляет размеры прямоугольной области.

Описание методов

areIntersecting

```
{Boolean} areIntersecting(bounds1, bounds2)
```

Определяет пересекаются ли две прямоугольные области.

Возвращает признак пересечения.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
bounds1*	—	Тип: Number[][] Первая область.
bounds2*	—	Тип: Number[][] Вторая область.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

* Обязательный параметр/опция.

containsBounds

```
{Boolean} containsBounds(outer, inner)
```

Определяет содержат ли прямоугольная область другую прямоугольную область полностью.

Возвращает признак попадания.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
outer*	—	Тип: Number[][] Внешняя область
inner*	—	Тип: Number[][] Проверяемая область.

* Обязательный параметр/опция.

containsPoint

```
{Boolean} containsPoint(bounds, point)
```

Определяет содержат ли прямоугольная область точку.

Возвращает признак попадания.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
bounds*	—	Тип: Number[][] Внешняя область
point*	—	Тип: Number[] Проверяемая точка.

* Обязательный параметр/опция.

fromBounds

```
{Number[][]} fromBounds(sourceBounds)
```

Вычисляет прямоугольную область, в которую попадают все переданные.

Возвращает вычисленная область.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
sourceBounds*	—	Тип: Number[][][] Массив прямоугольных областей

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

fromPoints

```
{Number[][]} fromPoints(points)
```

Вычисляет прямоугольную область, в которую попадают переданные точки.

Возвращает вычисленная область.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
points*	—	Тип: Number[][] Массив точек.

* Обязательный параметр/опция.

getCenter

```
{Number[]} getCenter(bounds)
```

Вычисляет центр прямоугольникой области.

Возвращает точку-центр в координатной системе входящих данных.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
bounds*	—	Тип: Number[][] Область.

* Обязательный параметр/опция.

getIntersection

```
{Number[][]|Null} getIntersection(bounds1, bounds2)
```

Вычисляет пересечение двух прямоугольных областей.

Возвращает прямоугольную область, которая образуется пересечением переданных, либо Null, если области не пересекаются.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
bounds1*	—	Тип: Number[][] Первая область.
bounds2*	—	Тип: Number[][] Вторая область.

* Обязательный параметр/опция.

getSize

```
{Number[]} getSize(bounds)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Вычисляет размеры прямоугольной области.

Возвращает размер области.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
bounds*	—	Тип: Number[][] Область.

* Обязательный параметр/опция.

util.requireCenterAndZoom

Статическая функция.

Вычисляет оптимальный центр и уровень масштабирования карты для отображения переданной области на указанном типе карты. Уровень масштаба будет в рамках доступного диапозона масштабов.

Возвращает Promise объект, который будет подтвержден объектом с полями center и zoom или будет отклонен с ошибкой.

```
{ vow.Promise } util.requireCenterAndZoom(mapType, bounds, containerSize[, params])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
mapType*	—	Тип: String|**MapType**|**map.ZoomRange** Тип карты. Строка-ключ из **mapType.storage**, либо экземпляр класса **MapType**. Или менеджер коэффициентов масштабирования карты конкретной карты.
bounds*	—	Тип: Number[][] Область, заданная в географических координатах. Первая точка содержит минимальные значения широты и долготы, вторая точка — максимальные.
containerSize*	—	Тип: Number[] Размер контейнера карты.
params	—	Тип: Object Параметры.
params.inscribe	true	Тип: Boolean true — вписывать область в карту, false — вписывать карту в область.
params.margin	0	Тип: Number[][]|Number[]

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Отступы от границ видимой области карты. Если задано одно число — оно применяется ко всем сторонам. Если задано два — то это горизонтальные и вертикальные отступы соответственно. Если задан массив из 4х чисел, то это отступы top, right, bottom, left.
params.preciseZoom	false	Тип: Boolean При значении false уровень масштабирования будет округлен в меньшую сторону.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Находим оптимальный центр и уровень масштабирования карты.
ymaps.util.requireCenterAndZoom(
    myMap.getType(),
    [[50.531219,31.278264], [50.966841,31.964909]],
    myMap.container.getSize()
).then(function (result) {
    // Устанавливаем карте оптимальный центр и зум.
    myMap.setCenter(result.center, result.zoom);
});
```

util.Storage

Хранилище объектов по ключу.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
util.Storage()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(key, object)	**util.Storage**	Добавляет объект в хранилище.
get(key)	Object	Возвращает объект, хранящийся под указанным ключом, или исходный key, в случае, если это не строка.
remove(key)	**util.Storage**	Удаляет пару "ключ: значение" из хранилища.

Описание методов

add

```
{util.Storage} add(key, object)
```

Добавляет объект в хранилище.

Возвращает ссылку на себя.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
key*	—	Тип: String Ключ.
object*	—	Тип: Object Хранимый объект.

* Обязательный параметр/опция.

get

```
{Object} get(key)
```

Возвращает объект, хранящийся под указанным ключом или исходный key, в случае, если это не строка.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
key*	—	Тип: String|Object Ключ.

* Обязательный параметр/опция.

remove

```
{util.Storage} remove(key)
```

Удаляет пару "ключ: значение" из хранилища.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
key*	—	Тип: String Ключ.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

vow

Статический объект.

Содержит методы для создания и обработки объектов-promise.

Примечание:
Данный класс является частью библиотеки Vow.

Ниже описаны только некоторые методы. Полный список методов доступен здесь: http://dfilatov.github.io/vow/.

Copyright (c) 2012-2013 Filatov Dmitry (dfilatov@yandex-team.ru). Dual licensed under the MIT and GPL licenses.

Методы

```
vow()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
all(iterable)	**vow.Promise**	Возвращает объект-promise, который будет разрешен или отклонён только когда будут разрешены или отклонены все указанные объекты.
defer()	**vow.Deferred**	Создаёт новый deferred-объект. Эквивалент для `new ymaps.vow.Deferred()`.
reject(reason)	**vow.Promise**	Возвращает объект-promise, отклонённый с указанной причиной.
resolve(value)	**vow.Promise**	Возвращает Promise объект, разрешённый указанным значением.

Описание методов

all

```
{vow.Promise} all(iterable)
```

Возвращает объект-promise, который будет разрешен или отклонён только когда будут разрешены или отклонены все указанные объекты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
iterable*	—	Тип: Object[][]|Object[] Набор объектов-promise и/или значений.

* Обязательный параметр/опция.

Примеры:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

1.

```
var deferred1 = ymaps.vow.defer(),
    deferred2 = ymaps.vow.defer();

ymaps.vow.all([deferred1.promise(), deferred2.promise(), 3])
    .then(function(value) {
         // value => [1, 2, 3]
    });

deferred1.resolve(1);
deferred2.resolve(2);
```

2.

```
var deferred1 = ymaps.vow.defer(),
    deferred2 = ymaps.vow.defer();

ymaps.vow.all({ p1 : deferred1.promise(), p2 : deferred2.promise(), p3 : 3 })
    .then(function(value) {
         // value => { p1 : 1, p2 : 2, p3 : 3 }
    });

deferred1.resolve(1);
deferred2.resolve(2);
```

defer

```
{vow.Deferred} defer()
```

Создаёт новый deferred-объект. Эквивалент для `new ymaps.vow.Deferred()`.

См.: vow.Deferred

Возвращает объект-deferred.

reject

```
{vow.Promise} reject(reason)
```

Возвращает объект-promise, отклонённый с указанной причиной.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
reason*	—	Тип: Object Причина отклонения.

* Обязательный параметр/опция.

resolve

```
{vow.Promise} resolve(value)
```

Возвращает Promise объект, разрешённый указанным значением.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
value*	—	Тип: Object Значение.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

* Обязательный параметр/опция.

vow.Deferred

Класс, описывающий объекты-deferred.

Примечание:
Данный класс является частью библиотеки Vow. Ниже описаны только некоторые методы. Полный список методов доступен здесь: http://dfilatov.github.io/vow/. Copyright (c) 2012-2013 Filatov Dmitry (dfilatov@yandex-team.ru). Dual licensed under the MIT and GPL licenses.

Примечание:
Не является отдельным модулем: доступен после подключения модуля **vow**.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
vow.Deferred()
```

Создаёт объект-deferred.

Пример:

```
function someAsyncMethod () {
    var deferred = new ymaps.vow.Deferred(); // или `var deferred =
ymaps.vow.defer();`

    doSomeAsyncStuff(function (err, value) {
        if (err) {
            deferred.reject(err);
            return;
        }

        deferred.resolve(value);
    });

    return deferred.promise();
}

someAsyncMethod().then(function (value) {
    console.log('Результат работы метода: ' + value);
}, function (err) {
    console.log('Ошибка: ' + err);
});
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
promise()	**vow.Promise**	Возвращает связанный объект-promise.
reject(reason)		Отклоняет связанный объект-promise с указанной причиной.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
resolve(value)		Разрешает связанный объект-promise указанным значением.

Описание методов

promise

```
{vow.Promise} promise()
```

Возвращает связанный объект-promise.

reject

```
{} reject(reason)
```

Отклоняет связанный объект-promise с указанной причиной.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
reason*	—	Тип: Object Причина отклонения.

* Обязательный параметр/опция.

resolve

```
{} resolve(value)
```

Разрешает связанный объект-promise указанным значением.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
value*	—	Тип: Object Значение.

* Обязательный параметр/опция.

vow.Promise

Класс, описывающий объекты-promise.

Спецификация Promise/A+.

Примечание:
Данный класс является частью библиотеки Vow. Ниже описаны только некоторые методы. Полный список методов доступен здесь: http://dfilatov.github.io/vow/. Copyright (c) 2012-2013 Filatov Dmitry (dfilatov@yandex-team.ru). Dual licensed under the MIT and GPL licenses.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Примечание:
Не является отдельным модулем: доступен после подключения модуля **vow**.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
vow.Promise([resolver])
```

Создаёт объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
resolver	—	Тип: Function Функция, которая принимает в качестве параметров методы resolve и reject для установки состояния и значения создаваемому объекту-promise.

Пример:

```
function someAsyncMethod () {
    return new ymaps.vow.Promise(function (resolve, reject) {
        doSomeAsyncStuff(function (err, value) {
            if (err) {
                reject(err);
                return;
            }

            resolve(value);
        });
    });
}

someAsyncMethod().then(function (value) {
    console.log('Результат работы метода: ' + value);
}, function (err) {
    console.log('Ошибка: ' + err);
});
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
done([onFulfilled[, onRejected[, onProgress[, ctx]]]])		Аналог метода **vow.Promise.then**, завершающий цепочку промисов. Кидает исключение в случае отклонения объекта-promise.
spread([onFulfilled[, onRejected[, ctx]]])	**vow.Promise**	Аналог метода **vow.Promise.then**, вызывающий функции обратного вызова с набором аргументов, соответствующим массиву, которым будет разрешён/отклонён объект-promise. Обычно используется в сочетании с методами типа **vow.all**.
then([onFulfilled[, onRejected[, onProgress[, ctx]]]])	**vow.Promise**	Задаёт функцию-обработчик для объекта-promise.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
valueOf()	Object	Возвращает значение для разрешённого объекта-promise или причину отклонения для отклонённого.

Описание методов

done

```
{} done([onFulfilled[, onRejected[, onProgress[, ctx]]]])
```

Аналог метода **vow.Promise.then**, завершающий цепочку промисов. Кидает исключение в случае отклонения объекта-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
onFulfilled	—	Тип: Function Функция обратного вызова, которая будет вызвана в случае если объект-promise будет разрешён.
onRejected	—	Тип: Function Функция обратного вызова, которая будет вызвана в случае если объект-promise будет отклонён.
onProgress	—	Тип: Function Функция обратного вызова, которая будет вызвана при "оповещении" объекта-promise.
ctx	—	Тип: Object Контекст выполнения функций обратного вызова.

Пример:

```
var deferred = ymaps.vow.defer();
deferred.reject(Error('Internal error'));
deferred.promise().done(); // Будет брошено исключение.
```

spread

```
{vow.Promise} spread([onFulfilled[, onRejected[, ctx]]])
```

Аналог метода **vow.Promise.then**, вызывающий функции обратного вызова с набором аргументов, соответствующим массиву, которым будет разрешён/отклонён объект-promise. Обычно используется в сочетании с методами типа **vow.all**.

Возвращает новый объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
onFulfilled	—	Тип: Function

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Функция обратного вызова, которая будет вызвана в случае если объект-promise будет разрешён.
onRejected	—	Тип: Function Функция обратного вызова, которая будет вызвана в случае если объект-promise будет отклонён.
ctx	—	Тип: Object Контекст выполнения функций обратного вызова.

Пример:

```
var deferred1 = ymaps.vow.defer(),
    deferedr2 = ymaps.vow.defer();

ymaps.vow.all([deferred1.promise(), deferred2.promise()]).spread(function(arg1,
arg2) {
    // arg1 => 1, arg2 => 'two'
});

deferred1.resolve(1);
deferred2.resolve('two');
```

then

```
{vow.Promise} then([onFulfilled[, onRejected[, onProgress[, ctx]]]])
```

Задаёт функцию-обработчик для объекта-promise.

Возвращает новый объект-promise. См. Спецификацию Promise/A+.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
onFulfilled	—	Тип: Function Функция обратного вызова, которая будет вызвана в случае если объект-promise будет разрешён.
onRejected	—	Тип: Function Функция обратного вызова, которая будет вызвана в случае если объект-promise будет отклонён.
onProgress	—	Тип: Function Функция обратного вызова, которая будет вызвана при "оповещении" объекта-promise.
ctx	—	Тип: Object Контекст выполнения функций обратного вызова.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

valueOf

```
{Object} valueOf()
```

Возвращает значение для разрешённого объекта-promise или причину отклонения для отклонённого.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Интерфейсы

IBalloon

Расширяет **IPopup**.

Интерфейс балуна.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IBalloon()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
close	Закрытие инфо-объекта. Унаследовано от **IPopup**.
open	Открытие инфо-объекта. Унаследовано от **IPopup**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
autoPan()	**vow.Promise**	Перемещает карту таким образом, чтобы балун оказался видимым.
close([force])	**vow.Promise**	Закрывает инфо-объект. Унаследован от **IPopup**.
getData()		Возвращает данные инфо-объекта. Унаследован от **IPopup**.
getOverlay()	**vow.Promise**	Возвращает объект-обещание вернуть оверлей. Унаследован от **IPopup**.
getOverlaySync()	**IOverlay**	Возвращает оверлей, если тот существует. Унаследован от **IPopup**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getPosition()		Возвращает координаты инфо-объекта. Унаследован от IPopup.
isOpen()	Boolean	Возвращает состояние инфо-объекта: открыт/закрыт. Унаследован от IPopup.
open([position[, data]])	vow.Promise	Открывает инфо-объект в указанной позиции. Если инфо-объект уже открыт, перемещает его в указанную точку. Формат и суть координат определяется проекцией IProjection, которая содержится в опциях. Унаследован от IPopup.
setData(data)	vow.Promise	Задаёт инфо-объекту новые данные. Унаследован от IPopup.
setPosition(position)	vow.Promise	Задаёт инфо-объекту новую позицию. Унаследован от IPopup.

Описание методов

autoPan

```
{vow.Promise} autoPan()
```

Перемещает карту таким образом, чтобы балун оказался видимым.

Возвращает объект-promise.

IBalloonLayout

Расширяет ILayout.

Интерфейс макета балуна.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IBalloonLayout()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
emptinesschange	Изменение признака пустоты макета. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **ILayout**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
parentelementchange	Изменение родительского элемента. Экземпляр класса Event. Унаследовано от ILayout.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей макет. Экземпляр класса Event. Унаследовано от ILayout.
userclose	Нажата кнопка закрытия. Пользователь закрывает балун. Реализует интерфейс IEvent.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Деструктор. Вызывается при завершении работы с макетом. Унаследован от ILayout.
getData()	Object	Возвращает объект данных макета. Унаследован от ILayout.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getParentElement()	HTMLElement	Возвращает родительский HTML-элемент. Унаследован от **ILayout**.
getShape()	**IShape**|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей макет, либо null, если нет возможности рассчитать данную фигуру. Координаты геометрии фигуры должны отсчитываться от точки привязки родительского элемента макета. Унаследован от **ILayout**.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от **ILayout**.
setData(data)		Задает данные макета. Унаследован от **ILayout**.
setParentElement(parent)		Добавляет макет в DOM-дерево. Унаследован от **ILayout**.

Описание событий

userclose

Нажата кнопка закрытия. Пользователь закрывает балун. Реализует интерфейс **IEvent**.

IBalloonManager

Расширяет **IPopupManager**.

Интерфейс менеджера балуна.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IBalloonManager()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
autopanbegin	Начало автоматического перемещения центра карты, вызванного методом autoPan. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • target — ссылка на объект IBalloonOwner.
autopanend	Окончание автоматического перемещения центра карты, вызванного методом autoPan. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • target — ссылка на объект IBalloonOwner.
beforeuserclose	Событие, предшествующее событию Balloon.userclose. Позволяет отменить пользовательское действие посредством вызова метода preventDefault. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • target — ссылка на объект IBalloonOwner.
close	Закрытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get: • target — ссылка на объект, на котором был закрыт инфо-объект. Унаследовано от IPopupManager.
open	Открытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get: • target — ссылка на объект, на котором был открыт инфо-объект. Унаследовано от IPopupManager.
userclose	Закрытие балуна пользователем. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • target — ссылка на объект IBalloonOwner.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
autoPan()	vow.Promise	Перемещает карту таким образом, чтобы балун оказался видимым.
close([force])	vow.Promise	Закрывает инфо-объект. Унаследован от IPopupManager.
destroy()		Отключает менеджер инфо-объекта. Унаследован от IPopupManager.
getData()	Object|null	Возвращает данные инфо-объекта или null. Унаследован от IPopupManager.
getOptions()	IOptionManager|null	Возвращает менеджер опций или null. Унаследован от IPopupManager.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание вернуть оверлей.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IPopupManager**.
getOverlaySync()	**IOverlay**|null	Возвращает оверлей, если тот существует. Унаследован от **IPopupManager**.
getPosition()	Number[]|null	Возвращает координаты инфо-объекта или `null`. Унаследован от **IPopupManager**.
isOpen()	Boolean	Возвращает состояние инфо-объекта: открыт/закрыт. Унаследован от **IPopupManager**.
open([position[, data[, options]]])	**vow.Promise**	Открывает инфо-объект в указанной позиции. Унаследован от **IPopupManager**.
setData(data)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новые данные. Унаследован от **IPopupManager**.
setOptions(options)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новые опции. Унаследован от **IPopupManager**.
setPosition(position)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новую позицию. Унаследован от **IPopupManager**.

Описание событий

autopanbegin

Начало автоматического перемещения центра карты, вызванного методом autoPan. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- target — ссылка на объект **IBalloonOwner**.

autopanend

Окончание автоматического перемещения центра карты, вызванного методом autoPan. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- target — ссылка на объект **IBalloonOwner**.

beforeuserclose

Событие, предшествующее событию **Balloon.userclose**. Позволяет отменить пользовательское действие посредством вызова метода preventDefault. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- target — ссылка на объект **IBalloonOwner**.

userclose

Закрытие балуна пользователем. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- target — ссылка на объект **IBalloonOwner**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

autoPan

```
{vow.Promise} autoPan()
```

Перемещает карту таким образом, чтобы балун оказался видимым.

Возвращает объект-promise.

IBalloonOwner

Объект, имеющий балун, доступный через свойство "balloon".

Конструктор | Поля | События

Конструктор

```
IBalloonOwner()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
balloon	**IBalloonManager**	Балун объекта.

События

Имя	Описание
balloonclose	Закрытие балуна.
balloonopen	Открытие балуна.

Описание полей

balloon

```
{IBalloonManager} balloon
```

Балун объекта.

Описание событий

balloonclose

Закрытие балуна.

balloonopen

Открытие балуна.

IBaseCircleGeometry

Расширяет **IBaseGeometry**, **ICircleGeometryAccess**.

Интерфейс геометрии "Круг".

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IBaseCircleGeometry()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • oldCoordinates — старые координаты центра; • newCoordinates — новые координаты центра; • oldRadius — старый радиус; • newRadius — новый радиус. Унаследовано от ICircleGeometryAccess.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет, лежит ли переданная точка внутри круга. Унаследован от ICircleGeometryAccess.
freeze()	IFreezable	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от IFreezable.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от IBaseGeometry.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на окружности точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от ICircleGeometryAccess.
getCoordinates()	Number[]|null	Возвращает координаты центра круга. Унаследован от ICircleGeometryAccess.
getRadius()	Number	Возвращает радиус круга.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **ICircleGeometryAccess**.
getType()	String	Возвращает строку "Circle".
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
setCoordinates(coordinates)	**ICircleGeometryAccess**	Задает координаты центра круга. Унаследован от **ICircleGeometryAccess**.
setRadius(radius)	**ICircleGeometryAccess**	Задает радиус круга. Унаследован от **ICircleGeometryAccess**.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.

Описание методов

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает строку "Circle".

IBaseGeometry

Расширяет **IEventEmitter**.

Интерфейс базовой геометрии.

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
IBaseGeometry()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии.

Описание методов

getBounds

```
{Number[][]|null} getBounds()
```

Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат.

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает идентификатор типа геометрии.

IBaseLinearRingGeometry

Расширяет **IBaseGeometry**, **ILinearRingGeometryAccess**.

Интерфейс геометрии "Замкнутый контур".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IBaseLinearRingGeometry()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • oldCoordinates — старые координаты; • newCoordinates — новые координаты; • oldFillRule — старый алгоритм заливки; • newFillRule — новые алгоритм заливки. Унаследовано от ILinearRingGeometryAccess.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет, лежит ли переданная точка внутри контура. Унаследован от ILinearRingGeometryAccess.
freeze()	IFreezable	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от IFreezable.
get(index)	Number[]	Возвращает координаты точки с заданным индексом. Унаследован от ILinearRingGeometryAccess.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от IBaseGeometry.
getChildGeometry(index)	IPointGeometryAccess	Создает и возвращает объект IPointGeometryAccess для заданной вершины ломаной линии. Унаследован от ILinearRingGeometryAccess.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на контуре точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от ILinearRingGeometryAccess.
getCoordinates()	Number[][]	Возвращает массив координат геометрии. Унаследован от ILinearRingGeometryAccess.
getFillRule()	String	Возвращает идентификатор алгоритма заливки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
getLength()	Integer	Возвращает количество точек в геометрии. Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
getType()	String	Возвращает строку "LinearRing".
insert(index, coordinates)	**ILinearRingGeometryAccess**	Добавляет новую точку с заданным индексом. Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
remove(index)	Number[]	Удаляет точку с заданным индексом. Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
set(index, coordinates)	**ILinearRingGeometryAccess**	Задает координаты точки с заданным индексом. Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
setCoordinates(coordinates)	**ILinearRingGeometryAccess**	Задает массив координат геометрии. Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
setFillRule(fillRule)	**ILinearRingGeometryAccess**	Задает алгоритм заливки контура. Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
splice(index, number)	Number[][]	Удаляет определенное число точек начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых точек могут быть добавлены новые. Координаты новых точек можно передавать дополнительными аргументами после параметра number. Унаследован от **ILinearRingGeometryAccess**.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.

Описание методов

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает строку "LinearRing".

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

IBaseLineStringGeometry

Расширяет **IBaseGeometry**, **ILineStringGeometryAccess**.

Интерфейс геометрии "Ломаная линия".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IBaseLineStringGeometry()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldCoordinates — старые координаты; • newCoordinates — новые координаты; Унаследовано от **ILineStringGeometryAccess**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
freeze()	**IFreezable**	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от **IFreezable**.
get(index)	Number[]	Возвращает координаты точки с заданным индексом. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getChildGeometry(index)	**IPointGeometryAccess**	Создает и возвращает объект **IPointGeometryAccess** для заданной вершины ломаной линии. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на ломаной линии точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
getCoordinates()	Number[][]	Возвращает массив координат геометрии. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
getLength()	Integer	Возвращает количество точек в геометрии. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
getType()	String	Возвращает строку "LineString".
insert(index, coordinates)	**ILineStringGeometryAccess**	Добавляет новую точку с заданным индексом. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
remove(index)	Number[]	Удаляет точку с заданным индексом. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
set(index, coordinates)	**ILineStringGeometryAccess**	Задает координаты точки с заданным индексом. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
setCoordinates(coordinates)	**ILineStringGeometryAccess**	Задает массив координат геометрии. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
splice(index, number)	Number[][]	Удаляет определенное число точек начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых точек могут быть добавлены новые. Координаты новых точек можно передавать дополнительными аргументами после параметра number. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.

Описание методов

getType

```
{String} getType()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает строку "LineString".

IBasePointGeometry

Расширяет **IBaseGeometry**, **IPointGeometryAccess**.

Интерфейс геометрии "Точка".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IBasePointGeometry()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldCoordinates — старые координаты; • newCoordinates — новые координаты; Унаследовано от **IPointGeometryAccess**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getCoordinates()	Number[]|null	Возвращает координаты точки. Унаследован от **IPointGeometryAccess**.
getType()	String	Возвращает строку "Point".
setCoordinates(coordinates)	**IPointGeometryAccess**	Задает координаты точки. Унаследован от **IPointGeometryAccess**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает строку "Point".

IBasePolygonGeometry

Расширяет **IBaseGeometry**, **IPolygonGeometryAccess**.

Интерфейс геометрии "Многоугольник".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IBasePolygonGeometry()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldCoordinates — старые координаты; • newCoordinates — новые координаты; • oldFillRule — старый алгоритм заливки; • newFillRule — новые алгоритм заливки. Унаследовано от **IPolygonGeometryAccess**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет, лежит ли переданная точка внутри многоугольника. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
freeze()	**IFreezable**	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от **IFreezable**.
get(index)	Number[][]	Возвращает координаты контура с заданным индексом. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getChildGeometry(index)	**ILinearRingGeometryAccess**	Создает и возвращает объект **ILinearRingGeometryAccess** для заданного контура. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на контуре многоугольника точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getCoordinates()	Number[][][]	Возвращает массив координат геометрии. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getFillRule()	String	Возвращает идентификатор алгоритма заливки. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getLength()	Integer	Возвращает количество контуров в геометрии. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getType()	String	Возвращает строку "Polygon".
insert(index, path)	**IPolygonGeometryAccess**	Добавляет новый контур с заданным индексом. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
remove(index)	**ILinearRingGeometryAccess**	Удаляет контур с заданным индексом. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
set(index, path)	**IPolygonGeometryAccess**	Задает координаты контура с заданным индексом. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
setCoordinates(coordinates)	**IPolygonGeometryAccess**	Задает массив координат геометрии. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
setFillRule(fillRule)	IPolygonGeometryAccess	Задает алгоритм заливки многоугольника. Унаследован от IPolygonGeometryAccess.
splice(index, number)	ILinearRingGeometryAccess[]	Удаляет определенное число контуров начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых контуров могут быть добавлены новые. Координаты новых контуров можно передавать дополнительными аргументами после параметра number. Унаследован от IPolygonGeometryAccess.
unfreeze()	IFreezable	Переводит объект в активный режим. Унаследован от IFreezable.

Описание методов

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает строку "Polygon".

IBaseRectangleGeometry

Расширяет IBaseGeometry, IRectangleGeometryAccess.

Интерфейс геометрии "Прямоугольник".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IBaseRectangleGeometry()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат углов. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • oldCoordinates — старые координаты углов; • newCoordinates — новые координаты углов. Унаследовано от IRectangleGeometryAccess.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет, лежит ли переданная точка внутри прямоугольника. Унаследован от **IRectangleGeometryAccess**.
freeze()	**IFreezable**	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от **IFreezable**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на контуре прямоугольника точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от **IRectangleGeometryAccess**.
getCoordinates()	Number[][]	Возвращает координаты двух противоположных углов прямоугольника. Унаследован от **IRectangleGeometryAccess**.
getType()	String	Возвращает строку "Rectangle".
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
setCoordinates(coordinates)	**IRectangleGeometryAccess**	Задает координаты двух противоположных углов прямоугольника. Унаследован от **IRectangleGeometryAccess**.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.

Описание методов

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает строку "Rectangle".

IBehavior

Расширяет **IChildOnMap**, **ICustomizable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Поведение карты. Добавляет к карте реакцию на определённые пользовательские действия (например, таскание, масштабирование правой кнопкой мыши, многосенсорное касание). Поведение по умолчанию выключено и включается вызовом метода enable.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IBehavior([options])
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Опции поведения.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
disable	Выключение поведения.
enable	Включение поведения.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
disable()		Выключает поведение.
enable()		Включает поведение.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.
isEnabled()	Boolean	Проверяет, включено ли поведение.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
setParent(parent)	**IChildOnMap**	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от **IChildOnMap**.

Описание событий

disable

Выключение поведения.

enable

Включение поведения.

Описание методов

disable

```
{} disable()
```

Выключает поведение.

enable

```
{} enable()
```

Включает поведение.

isEnabled

```
{Boolean} isEnabled()
```

Проверяет, включено ли поведение.

Возвращает true — поведение включено, false — выключено.

ICanvasTile

Интерфейс тайлов, умеющих отображаться на 2d-контексте объекта canvas.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
ICanvasTile(url)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
url *	—	Тип: String URL тайла.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий тайла.

События

Имя	Описание
ready	Событие готовности тайла.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает тайл.
isReady()	Boolean	Проверяет готовность тайла.
renderAt(context, canvasSize, bounds[, animate])		Отрисовывает картиночный тайл на 2d-контексте объекта canvas.

Описание полей

events

```
{IEventManager} events
```

Менеджер событий тайла.

Описание событий

ready

Событие готовности тайла.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Уничтожает тайл.

isReady

```
{Boolean} isReady()
```

Проверяет готовность тайла.

Возвращает true — тайл готов, false — тайл не готов.

renderAt

```
{} renderAt(context, canvasSize, bounds[, animate])
```

Отрисовывает картиночный тайл на 2d-контексте объекта canvas.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
context*	—	Тип: Object 2d-контекст объекта canvas.
canvasSize*	—	Тип: Number[] размеры HTML-элемента canvas.
bounds*	—	Тип: Number[][] Область в клиентских координатах, в которой нужно отрисовать тайл.
animate	false	Тип: Boolean true — анимировать рендеринг, false — нет.

* Обязательный параметр/опция.

IChild

Расширяет **IEventEmitter**.

Интерфейс объекта, имеющего родителя.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IChild()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getParent()	Object	Возвращает ссылку на родительский объект.
setParent(parent)	**IChild**	Устанавливает родительский объект.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание событий

parentchange

Сменился родительский объект.

Поля данных:

- oldParent — старый родитель;
- newParent — новый родитель.

Описание методов

getParent

```
{Object} getParent()
```

Возвращает ссылку на родительский объект.

setParent

```
{IChild} setParent(parent)
```

Устанавливает родительский объект.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parent*	—	Тип: Object Родительский объект.

* Обязательный параметр/опция.

IChildOnMap

Расширяет **IChild**.

Интерфейс объекта, родитель которого относится к определенной карте.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IChildOnMap()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта.

Описание методов

getParent

```
{IControlParent|null} getParent()
```

Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен.

setParent

```
{IChildOnMap} setParent(parent)
```

Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parent*	—	Тип: IControlParent|null Родительский объект.

* Обязательный параметр/опция.

ICircleGeometry

Расширяет ICircleGeometryAccess, IGeometry.

Интерфейс геометрии "Круг".

Конструктор | Поля | События | Методы

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Конструктор

```
ICircleGeometry()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • oldCoordinates — старые координаты центра; • newCoordinates — новые координаты центра; • oldRadius — старый радиус; • newRadius — новый радиус. Унаследовано от ICircleGeometryAccess.
mapchange	Сменилась карта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IGeometry.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
pixelgeometrychange	Изменилась пиксельная геометрия. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • pixelGeometry — новая пиксельная геометрия IPixelGeometry. Унаследовано от IGeometry.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет, лежит ли переданная точка внутри круга. Унаследован от ICircleGeometryAccess.
freeze()	IFreezable	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от IFreezable.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — юго-западный угол области; второй элемент — северо-восточный угол соответственно. Унаследован от **IGeometry**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на окружности точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от **ICircleGeometryAccess**.
getCoordinates()	Number[]|null	Возвращает координаты центра круга. Унаследован от **ICircleGeometryAccess**.
getMap()	**Map**|null	Возвращает текущую карту. Унаследован от **IGeometry**.
getPixelGeometry([options])	**IPixelGeometry**	Возвращает пиксельную геометрию, соответствующую данной геометрии, ее опциям и состоянию карты. Унаследован от **IGeometry**.
getRadius()	Number	Возвращает радиус круга. Унаследован от **ICircleGeometryAccess**.
getType()	String	Возвращает строку "Circle".
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
setCoordinates(coordinates)	**ICircleGeometryAccess**	Задает координаты центра круга. Унаследован от **ICircleGeometryAccess**.
setMap(map)		Задает карту. Унаследован от **IGeometry**.
setRadius(radius)	**ICircleGeometryAccess**	Задает радиус круга. Унаследован от **ICircleGeometryAccess**.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.

Описание методов

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает строку "Circle".

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

ICircleGeometryAccess

Расширяет **IFreezable**.

Интерфейс доступа к геометрии "Круг".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
ICircleGeometryAccess()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий объекта. Унаследовано от **IFreezable**.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldCoordinates — старые координаты центра; • newCoordinates — новые координаты центра; • oldRadius — старый радиус; • newRadius — новый радиус.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет, лежит ли переданная точка внутри круга.
freeze()	**IFreezable**	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от **IFreezable**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на окружности точку, ближайшую к anchorPosition.
getCoordinates()	Number[]|null	Возвращает координаты центра круга.
getRadius()	Number	Возвращает радиус круга.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
setCoordinates(coordinates)	**ICircleGeometryAccess**	Задает координаты центра круга.
setRadius(radius)	**ICircleGeometryAccess**	Задает радиус круга.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание событий

change

Изменение координат. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- oldCoordinates — старые координаты центра;
- newCoordinates — новые координаты центра;
- oldRadius — старый радиус;
- newRadius — новый радиус.

Описание методов

contains

```
{Boolean} contains(position)
```

Проверяет, лежит ли переданная точка внутри круга.

Возвращает признак принадлежности точки кругу.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
position*	—	Тип: Number[] Координаты точки.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
var myCircle = new ymaps.geometry.base.Circle([0, 0], 10);
myCircle.contains([0, 10]); // => true
```

getClosest

```
{Object} getClosest(anchorPosition)
```

Ищет на окружности точку, ближайшую к anchorPosition.

Возвращает объект со следующими полями:

- position — точка на окружности, ближайшая к anchorPosition;
- distance — расстояние от anchorPosition до position;

.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
anchorPosition*	—	Тип: Number[] Координаты точки, для которой рассчитывается ближайшая точка на окружности.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
var myCircle = new ymaps.geometry.base.Circle([0, 0], 10);
myCircle.getClosest([0, 15]).position; // => [0, 10]
```

getCoordinates

```
{Number[]|null} getCoordinates()
```

Возвращает координаты центра круга.

getRadius

```
{Number} getRadius()
```

Возвращает радиус круга.

setCoordinates

```
{ICircleGeometryAccess} setCoordinates(coordinates)
```

Задает координаты центра круга.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordinates*	—	Тип: Number[]|null Координаты центра круга.

* Обязательный параметр/опция.

setRadius

```
{ICircleGeometryAccess} setRadius(radius)
```

Задает радиус круга.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
radius*	—	Тип: Number Радиус круга.

* Обязательный параметр/опция.

ICollection

Расширяет **IEventEmitter**.

Интерфейс коллекции.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
ICollection()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.

События

Имя	Описание
add	Произошло добавление дочернего объекта.
remove	Произошло удаление дочернего объекта.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(object)	ICollection	Добавляет в коллекцию дочерний объект.
getIterator()	IIterator	Возвращает итератор по коллекции.
remove(object)	ICollection	Удаляет из коллекции дочерний объект.

Описание событий

add

Произошло добавление дочернего объекта.

remove

Произошло удаление дочернего объекта.

Описание методов

add

```
{ICollection} add(object)
```

Добавляет в коллекцию дочерний объект.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
object*	—	Тип: Object Добавляемый объект.

* Обязательный параметр/опция.

getIterator

```
{IIterator} getIterator()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает итератор по коллекции.

remove

```
{ICollection} remove(object)
```

Удаляет из коллекции дочерний объект.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
object*	—	Тип: Object Удаляемый объект.

* Обязательный параметр/опция.

IContainerPane

Расширяет **IPane**, **IPositioningContext**.

Интерфейс пейна карты, предназначенного для размещения отображений объектов, расположенных на поверхности карты. Предоставляет возможность перевода глобальных пикселей карты в собственную локальную координатную систему, и т.о. позволяет объекту позиционироваться внутри себя. Также информирует об изменении состояния карты и т.о. позволяет объекту обрабатывать эти изменения.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IContainerPane()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
clientpixelschange		Изменение локальной координатной системы пейна. Данное событие означает, что объекты, рассчитывающие свою позицию внутри пейна из глобальных пиксельных координат карты, должны пересчитать ее и обновить свое положение внутри DOM-элемента пейна. Экземпляр IEvent.
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
actionbegin	Начало движения пейна. Экземпляр **IEvent**.
actionend	Окончание движения пейна. Экземпляр **IEvent**.
clientpixelschange	Изменилась координатная система клиентских пикселей.
overflowchange	Изменение параметра "overflow", определяющего видимость содержимого пейна при выходе за пределы контейнера карты. Экземпляр **IEvent**. Унаследовано от **IPane**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
viewportchange	Изменение области показа пейна. Экземпляр **IEvent**.
zindexchange	Изменение значения zIndex пейна. Экземпляр **IEvent**. Унаследовано от **IPane**.
zoomchange	Изменение актуального уровня масштабирования пейна. Экземпляр **IEvent**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает пейн. Унаследован от **IPane**.
fromClientPixels(clientPixelPoint)	Number[]	Преобразует клиентские пиксельные координаты в глобальные. Унаследован от **IPositioningContext**.
getElement()	HTMLElement	Возвращает ссылку на DOM-контейнер пейна. Унаследован от **IPane**.
getMap()	**Map**	Возвращает карту, которой принадлежит пейн. Унаследован от **IPane**.
getOverflow()	String	Возвращает значение параметра "overflow", определяющего видимость содержимого пейна при выходе за пределы контейнера карты. Данный параметр может принимать одно из следующих строковых значений: • "visible" — при выходе за пределы контейнера карты содержимое пейна остается видимым; • "hidden" — область отображения содержимого пейна ограничена контейнером карты. . Унаследован от **IPane**.
getViewport()	Number[][]	Возвращает область показа пейна в клиентских координатах.
getZIndex()	Number	Возвращает zIndex пейна. Унаследован от **IPane**.
getZoom()	Number	Возвращает текущий уровень масштабирования, в котором работает контекст позиционирования. Унаследован от **IPositioningContext**.
toClientPixels(globalPixelPoint)	Number[]	Преобразует глобальные пиксельные координаты в клиентские. Унаследован от **IPositioningContext**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание полей

clientpixelschange

```
clientpixelschange
```

Изменение локальной координатной системы пейна. Данное событие означает, что объекты, рассчитывающие свою позицию внутри пейна из глобальных пиксельных координат карты, должны пересчитать ее и обновить свое положение внутри DOM-элемента пейна. Экземпляр IEvent.

Описание событий

actionbegin

Начало движения пейна. Экземпляр **IEvent**.

actionend

Окончание движения пейна. Экземпляр **IEvent**.

clientpixelschange

Изменилась координатная система клиентских пикселей.

viewportchange

Изменение области показа пейна. Экземпляр **IEvent**.

zoomchange

Изменение актуального уровня масштабирования пейна. Экземпляр **IEvent**.

Описание методов

getViewport

```
{Number[][]} getViewport()
```

Возвращает область показа пейна в клиентских координатах.

IControl

Расширяет **IChildOnMap**.

Элемент управления.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IControl([options])
```

Интерфейс элемента управления.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Опции элемента управления.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций.

События

Имя	Описание
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта.

Описание полей

options

```
{IOptionManager} options
```

Менеджер опций.

Описание методов

getParent

```
{IControlParent|null} getParent()
```

Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен.

setParent

```
{IChildOnMap} setParent(parent)
```

Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parent*	—	Тип: **IControlParent**|null Родительский объект.

* Обязательный параметр/опция.

IControlParent

Расширяет **IParentOnMap**.

Интерфейс родительского объекта для элемента управления.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IControlParent()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
state	**IDataManager**	Менеджер состояний.

События

Имя	Описание
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getChildElement(child)	**vow.Promise**	Возвращает объект-обещание, который подтвержается HTML-элементом, в котором должен разместиться дочерний элемент.
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от **IParentOnMap**.

Описание полей

state

```
{IDataManager} state
```

Менеджер состояний.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

getChildElement

```
{vow.Promise} getChildElement(child)
```

Возвращает объект-обещание, который подтверждается HTML-элементом, в который должен разместиться дочерний элемент.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
child*	—	Тип: **IControl** Дочерний геообъект.

* Обязательный параметр/опция.

ICoordSystem

Интерфейс координатной системы карты. Этот интерфейс необходимо реализовать в случае использования нестандартных (например, цилиндрических) координат. Для решения задач поиска траектории движения по земной поверхности, используйте **coordSystem.geo**, по декартовой плоскости — **coordSystem.cartesian**.

См.: **coordSystem.geo** **coordSystem.cartesian**

Конструктор | Методы

Конструктор

```
ICoordSystem()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getDistance(point1, point2)	Number	Возвращает кратчайшее (вдоль геодезической линии) расстояние между двумя заданными точками (в метрах).
solveDirectProblem(startPoint, direction, distance)	Object	Решает так называемую первую (прямую) геодезическую задачу: где мы окажемся, если выйдем из указанной точки в указанном направлении и пройдём, не сворачивая, указанное расстояние. Решением прямой геодезической задачи являются следующие данные: • конечная точка, • конечное направление, • функция пути, • функция, позволяющая для произвольного момента времени указать, в какой точке мы будем находиться и в каком направлении двигаться.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
solveInverseProblem(startPoint, endPoint[, reverseDirection])	Object	Решает так называемую вторую (обратную) геодезическую задачу: построить кратчайший маршрут между двумя точками на картографируемой поверхности и определелить расстояние и направление движения. Обратите внимание: на карте земной поверхности кратчайшие маршруты изображаются кривыми линиями. Для геообъектов в API можно включить режим отображения кратчайших расстояний между точками с помощью опции geodesic.

Описание методов

getDistance

```
{Number} getDistance(point1, point2)
```

Возвращает кратчайшее (вдоль геодезической линии) расстояние между двумя заданными точками (в метрах).

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
point1*	—	Тип: Number[] Первая точка.
point2*	—	Тип: Number[] Вторая точка.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Рассчитаем расстояние между Москвой и Нью-Йорком
// Координаты Москвы
ymaps.geocode('Москва').then(function (res) {
    var moscowCoords = res.geoObjects.get(0).geometry.getCoordinates();
    // Координаты Нью-Йорка
    ymaps.geocode('Нью-Йорк').then(function (res) {
        var newYorkCoords = res.geoObjects.get(0).geometry.getCoordinates();
        // Расстояние
        alert(ymaps.formatter.distance(
            ymaps.coordSystem.geo.getDistance(moscowCoords, newYorkCoords)
        ));
    });
});
```

solveDirectProblem

```
{Object} solveDirectProblem(startPoint, direction, distance)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Решает так называемую первую (прямую) геодезическую задачу: где мы окажемся, если выйдем из указанной точки в указанном направлении и пройдём, не сворачивая, указанное расстояние. Решением прямой геодезической задачи являются следующие данные:

- конечная точка,
- конечное направление,
- функция пути,
- функция, позволяющая для произвольного момента времени указать, в какой точке мы будем находиться и в каком направлении двигаться.

Возвращает объект со следующими полями:

- startPoint — начальная точка в геокоординатах,
- startDirection — начальное направление движения,
- endPoint — конечная точка в геокоординатах,
- endDirection — конечное направление движения,
- distance — расстояние в метрах,
- pathFunction — функция, принимающая число от 0 до 1 (доля пройденного пути) и возвращающая структуру с полями point и direction.

.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
startPoint*	—	Тип: Number[] Точка отправления.
direction*	—	Тип: Number[] Направление. Задаётся в виде вектора (приращение координат) [dlat, dlon] либо [dlon, dlat], в завивимости от параметра coordorder. Для того чтобы получить из заданного таким образом направления азимут (угол между направлением движения и направлением на север), необходимо вычислить арктангенс величины dlat/dlon (в JavaScript — стандартная функция Math.atan2(dlat, dlon)). Для того чтобы по известному азимуту "a" вычислить направление движения, нужно положить dlat = cos(a), dlon = sin(a).
distance*	—	Тип: Number Пройденное расстояние в метрах.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Допустим, мы вылетели из аэропорта Домодедово на северо-восток и
// пролетели 200 километров по прямой. // Изобразим наш путь с помощью меток
// на карте.

// Найдём с помощью геокодирования координаты начальной точки.
ymaps.geocode('аэропорт Домодедово').then(function (res) {
    var startPoint = res.geoObjects.get(0).geometry.getCoordinates(),
    // Движемся на северо-восток, азимут 45 градусов
    // или pi/4 радиан.
        azimuth = Math.PI / 4,
    // Направление движения.
        direction = [Math.cos(azimuth), Math.sin(azimuth)],
    // Путевая функция
        path = ymaps.coordSystem.geo
            .solveDirectProblem(startPoint, direction, 2e5).pathFunction;

    // Изобразим путь на карте с помощью меток,
    // проставленных через каждые 10 км.
    for (var i = 0; i <= 20; i++) {
        map.geoObjects.add(new ymaps.Placemark(path(i/20).point));
    }
});
```

solveInverseProblem

```
{Object} solveInverseProblem(startPoint, endPoint[, reverseDirection])
```

Решает так называемую вторую (обратную) геодезическую задачу: построить кратчайший маршрут между двумя точками на картографируемой поверхности и определелить расстояние и направление движения. Обратите внимание: на карте земной поверхности кратчайшие маршруты изображаются кривыми линиями. Для геообъектов в API можно включить режим отображения кратчайших расстояний между точками с помощью опции geodesic.

Возвращает объект со следующими полями:

- startPoint — начальная точка в геокоординатах,
- startDirection — начальное направление движения,
- endPoint — конечная точка в геокоординатах,
- endDirection — конечное направление движения,
- distance — расстояние в метрах,
- pathFunction — функция пути, принимающая число от 0 до 1 (доля пройденного пути) и возвращающая структуру с полями point и direction.

.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
startPoint*	—	Тип: Number[] Точка отправления.
endPoint*	—	Тип: Number[] Точка прибытия.
reverseDirection	false	Тип: Boolean Направление движения. false — выбрать кратчайшую дугу, true — выбрать обратную кратчайшей.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Пример:

```
// Построим кратчайший маршрут от Калининграда до Владивостока
// Найдём координаты Калининграда
ymaps.geocode('Калининград').then(function (res) {
    var startPoint = res.geoObjects.get(0).geometry.getCoordinates();
    // Найдём координаты Владивостока
    ymaps.geocode('Владивосток').then(function (res) {
        var endPoint = res.geoObjects.get(0).geometry.getCoordinates(),
        // Найдём функцию пути между двумя точками
        path = ymaps.coordSystem.geo
            .solveInverseProblem(startPoint, endPoint).pathFunction;
        // Изобразим путь 20-ю точками
        for (var i = 0; i <= 20; i++) {
            // Находим промежуточную точку
            var position = path(i/20).point;
            // Добавим в промежуточную точку метку
            map.geoObjects.add(new ymaps.Placemark(
                position, {
                    // Покажем в контенте метки пройденное расстояние
                    iconContent: ymaps.formatter.distance(
                        ymaps.coordSystem.geo.getDistance(startPoint, position)
                    )
                }, {
                    preset: 'islands#redStretchyIcon'
                }
            ));
        }
    });
});
```

ICopyrightsAccessor

Расширяет **ICopyrightsProvider**.

Интерфейс объекта, предоставляющего доступ к пользовательской информации об авторских правах, добавленной на карту с помощью метода map.Copyrights.add.

См.: map.Copyrights.add

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
ICopyrightsAccessor()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
copyrightschange	Событие изменения информации об авторских правах. Унаследовано от **ICopyrightsProvider**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getCopyrights(coords, zoom)	vow.Promise	Запрашивает информацию об авторских правах в указанной точке с указанным коэффициентом масштабирования. Унаследован от ICopyrightsProvider.
remove()		Удаляет добавленную через данный объект информацию об авторских правах. Унаследован от ICopyrightsProvider.
setCopyrights(copyrights)		Задаёт новое значение для добавленной через данный объект информации об авторских правах. Унаследован от ICopyrightsProvider.

ICopyrightsProvider

Расширяет IEventEmitter.

Провайдер информации об авторских правах.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
ICopyrightsProvider()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.

События

Имя	Описание
copyrightschange	Событие изменения информации об авторских правах.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getCopyrights(coords, zoom)	vow.Promise	Запрашивает информацию об авторских правах в указанной точке с указанным коэффициентом масштабирования.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
remove()		Удаляет добавленную через данный объект информацию об авторских правах.
setCopyrights(copyrights)		Задаёт новое значение для добавленной через данный объект информации об авторских правах.

Описание событий

copyrightschange

Событие изменения информации об авторских правах.

Описание методов

getCopyrights

```
{vow.Promise} getCopyrights(coords, zoom)
```

Запрашивает информацию об авторских правах в указанной точке с указанным коэффициентом масштабирования.

Возвращает Promise, который будет подтверждён массивом строк или DOM-элементов с информацией об авторских правах.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coords*	—	Тип: Number[] Точка на карте, для которой запрашивается информация об авторских правах.
zoom*	—	Тип: Number Уровень масштабирования, для которого запрашивается информация об авторских правах.

* Обязательный параметр/опция.

remove

```
{} remove()
```

Удаляет добавленную через данный объект информацию об авторских правах.

setCopyrights

```
{} setCopyrights(copyrights)
```

Задаёт новое значение для добавленной через данный объект информации об авторских правах.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
copyrights*	—	Тип: String[][][]|HTMLElement[][]|String[]|HTMLElement[]

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Информация об авторских правах.

* Обязательный параметр/опция.

ICustomizable

Расширяет **IEventEmitter**.

Интерфейс объекта, который можно настраивать с помощью глобального реестра опций.

Конструктор | Поля | События

Конструктор

```
ICustomizable()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций.

События

Имя	Описание
optionschange	Изменение в опциях объекта.

Описание полей

options

```
{IOptionManager} options
```

Менеджер опций.

Описание событий

optionschange

Изменение в опциях объекта.

IDataManager

Расширяет **IEventEmitter**.

Интерфейс менеджера произвольных данных.

Конструктор | Поля | События | Методы

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Конструктор

```
IDataManager()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.

События

Имя	Описание
change	Изменение данных.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
get(path, defaultValue)	Object	Возвращает значение поля данных.

Описание событий

change

Изменение данных.

Описание методов

get

```
{Object} get(path, defaultValue)
```

Возвращает значение поля данных.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
path*	—	Тип: String Строка с именем свойства; может содержать '.'.
defaultValue*	—	Тип: Object Значение по умолчанию.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
dataManager.get("icon.shadow.size", [10, 10]);
```

IDomEvent

Расширяет IEvent.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Объект DOM-события в системе API Яндекс.Карт. Оборачивает оригинальное DOM-событие браузера с целью нормализации имен полей данных. Т.е. посредством методов get и callMethod можно получать доступ к полям и методам оригинального DOM-события. При этом автоматически выполняется приведение к стандарту для тех полей и методов, реализация которых различна в разных браузерах. Так, event.callMethod('stopPropagation') остановит распространение DOM-события во всех браузерах, включая Internet Explorer.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
IDomEvent(originalEvent)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
originalEvent *	—	Тип: Object Исходное DOM-событие.

* Обязательный параметр/опция.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
allowMapEvent()		Разрешает распространение данного события на карту. Унаследован от **IEvent**.
callMethod(name)		Вызывает указанный метод у исходного события. Второй и последующие аргументы передаются методу при вызове. Унаследован от **IEvent**.
get(name)	Object	Возвращает заданное свойство события. С помощью этого метода можно получать доступ как к свойствам исходного события, так и к дополнительным свойствам, предоставляемым API карт.
getSourceEvent()	**IDomEvent**	Возвращает исходное DOM-событие.
isDefaultPrevented()	Boolean	Возвращает true, если реакция по умолчанию на событие отменена. Унаследован от **IEvent**.
isImmediatePropagationStopped()	Boolean	Возвращает true, если обработка события прервана. Унаследован от **IEvent**.
isMapEventAllowed()	Boolean	Возвращает true, если событие карты разрешено. Унаследован от **IEvent**.
isPropagationStopped()	Boolean	Возвращает true, если распространение события прервано, Унаследован от **IEvent**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
preventDefault()		Отменяет реакцию по умолчанию на событие в рамках системы событий API Яндекс.Карт. Вызов этого метода не влияет на обработку браузером действия по умолчанию исходного DOM-события.
stopImmediatePropagation()		Прекращает обработку события в системе событий API Яндекс.Карт. Т.е. после вызова данного метода ни один обработчик данного события не будет вызван. Вызов этого метода не влияет на обработку исходного DOM-события на уровне браузера.
stopPropagation()		Прекращает распространение DOM-события в системе событий API Яндекс.Карт. Вызов этого метода не влияет на распространение исходного DOM-события по DOM-дереву.

Описание методов

get

```
{Object} get(name)
```

Возвращает заданное свойство события. С помощью этого метода можно получать доступ как к свойствам исходного события, так и к дополнительным свойствам, предоставляемым API карт.

Возвращает значение свойства.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
name*	—	Тип: String Имя свойства. Поддерживаются дополнительные свойства: • 'propagatedData' — данные события, которые сохраняются при его пропагировании (распространении по DOM-дереву); • 'position' — необязательное поле, которое содержит координаты события относительно документа.

* Обязательный параметр/опция.

getSourceEvent

```
{IDomEvent} getSourceEvent()
```

Возвращает исходное DOM-событие.

preventDefault

```
{} preventDefault()
```

Отменяет реакцию по умолчанию на событие в рамках системы событий API Яндекс.Карт. Вызов этого метода не влияет на обработку браузером действия по умолчанию исходного DOM-события.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

stopImmediatePropagation

```
{} stopImmediatePropagation()
```

Прекращает обработку события в системе событий API Яндекс.Карт. Т.е. после вызова данного метода ни один обработчик данного события не будет вызван. Вызов этого метода не влияет на обработку исходного DOM-события на уровне браузера.

stopPropagation

```
{} stopPropagation()
```

Прекращает распространение DOM-события в системе событий API Яндекс.Карт. Вызов этого метода не влияет на распространение исходного DOM-события по DOM-дереву.

IDomEventEmitter

Расширяет **IEventEmitter**.

Интерфейс объекта, генерирующего "DOM-события". Данный интерфейс декларирует перечень событий, используемых для отражения интерактивных действий пользователя с различными объектами в среде API Яндекс Карт. Объекты, реализующие данный интерфейс, не обязаны фактически генерировать все события декларируемые интерфейсом.

Конструктор | Поля | События

Конструктор

```
IDomEventEmitter()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent.
multitouchmove	Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager.

Описание полей

events

```
{IEventManager} events
```

Менеджер событий.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание событий

click

Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

contextmenu

Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

dblclick

Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

mousedown

Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

mouseenter

Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

mouseleave

Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

mousemove

Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

mouseup

Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

multitouchend

Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent.

multitouchmove

Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля:

- clientX — координата касания X относительно видимой области браузера;
- clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера;
- pageX — координата касания X касания относительно начала документа;
- pageY — координата касания Y касания относительно начала документа.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

multitouchstart

Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля:

- clientX — координата касания X относительно видимой области браузера;
- clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера;
- pageX — координата касания X касания относительно начала документа;
- pageY — координата касания Y касания относительно начала документа.

wheel

Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

IDomTile

Интерфейс тайлов, представляющих из себя DOM-объект.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IDomTile(url)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
url *	—	Тип: String URL тайла.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий тайла.

События

Имя	Описание
ready	Событие готовности тайла.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает тайл.
isReady()	Boolean	Проверяет готовность тайла.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
renderAt(context, clientBounds, animate)		Добавляет тайл в родительский HTML-элемент.

Описание полей

events

```
{IEventManager} events
```

Менеджер событий тайла.

Описание событий

ready

Событие готовности тайла.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Уничтожает тайл.

isReady

```
{Boolean} isReady()
```

Проверяет готовность тайла.

Возвращает true — тайл готов, false — тайл не готов.

renderAt

```
{} renderAt(context, clientBounds, animate)
```

Добавляет тайл в родительский HTML-элемент.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
context*	—	Тип: HTMLElement Родительский HTML-элемент
clientBounds*	—	Тип: Number[][] Область в клиентских координатах, которую должен занять тайл.
animate*	—	Тип: Boolean true — анимировать рендеринг, false — нет.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

IEvent

Событие, бросаемое менеджером событий IEventManager.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
IEvent()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
allowMapEvent()		Разрешает распространение данного события на карту.
callMethod(name)		Вызывает указанный метод у исходного события. Второй и последующие аргументы передаются методу при вызове.
get(name)	Object	Возвращает свойство события по ключу. С помощью этого метода можно получать доступ как к свойствам исходного события, так и к дополнительным свойствам, предоставляемым API карт.
getSourceEvent()	**IEvent**|null	Возвращает исходное событие.
isDefaultPrevented()	Boolean	Возвращает true, если реакция по умолчанию на событие отменена.
isImmediatePropagationStopped()	Boolean	Возвращает true, если обработка события прервана.
isMapEventAllowed()	Boolean	Возвращает true, если событие карты разрешено.
isPropagationStopped()	Boolean	Возвращает true, если распространение события прервано,
preventDefault()		Отменяет реакцию по умолчанию на событие в рамках системы событий API Яндекс.Карт.
stopImmediatePropagation()		Прекращает обработку события в системе событий API Яндекс.Карт. Т.е. после вызова данного метода ни один обработчик данного события не будет вызван.
stopPropagation()		Прекращает распространение события в системе событий API Яндекс.Карт.

Описание методов

allowMapEvent

```
{} allowMapEvent()
```

Разрешает распространение данного события на карту.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

callMethod

```
{} callMethod(name)
```

Вызывает указанный метод у исходного события. Второй и последующие аргументы передаются методу при вызове.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
name*	—	Тип: String Имя метода.

* Обязательный параметр/опция.

get

```
{Object} get(name)
```

Возвращает свойство события по ключу. С помощью этого метода можно получать доступ как к свойствам исходного события, так и к дополнительным свойствам, предоставляемым API карт.

Возвращает значение свойства.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
name*	—	Тип: String Имя свойства.

* Обязательный параметр/опция.

getSourceEvent

```
{IEvent|null} getSourceEvent()
```

Возвращает исходное событие.

isDefaultPrevented

```
{Boolean} isDefaultPrevented()
```

Возвращает true, если реакция по умолчанию на событие отменена.

isImmediatePropagationStopped

```
{Boolean} isImmediatePropagationStopped()
```

Возвращает true, если обработка события прервана.

isMapEventAllowed

```
{Boolean} isMapEventAllowed()
```

Возвращает true, если событие карты разрешено.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

isPropagationStopped

```
{Boolean} isPropagationStopped()
```

Возвращает true, если распространение события прервано.

preventDefault

```
{} preventDefault()
```

Отменяет реакцию по умолчанию на событие в рамках системы событий API Яндекс.Карт.

stopImmediatePropagation

```
{} stopImmediatePropagation()
```

Прекращает обработку события в системе событий API Яндекс.Карт. Т.е. после вызова данного метода ни один обработчик данного события не будет вызван.

stopPropagation

```
{} stopPropagation()
```

Прекращает распространение события в системе событий API Яндекс.Карт.

IEventController

Интерфейс контроллера событий. Позволяет контролировать подписки и отписки от событий на определённом менеджере событий.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
IEventController()
```

Методы

Имя	Описание
onStartListening(events, type)	Вызывается при первой подписке на указанный тип событий через указанный менеджер событий. Этот метод является необязательным.
onStopListening(events, type)	Вызывается, когда определённый тип событий перестаёт слушаться на указанном менеджере событий (удалена последняя подписка). Этот метод является необязательным.

Описание методов

onStartListening

```
{} onStartListening(events, type)
```

Вызывается при первой подписке на указанный тип событий через указанный менеджер событий. Этот метод является необязательным.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
events*	—	Тип: **IEventManager** Менеджер событий.
type*	—	Тип: String Тип события.

* Обязательный параметр/опция.

onStopListening

```
{} onStopListening(events, type)
```

Вызывается, когда определённый тип событий перестаёт слушаться на указанном менеджере событий (удалена последняя подписка). Этот метод является необязательным.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
events*	—	Тип: **IEventManager** Менеджер событий.
type*	—	Тип: String Тип события.

* Обязательный параметр/опция.

IEventEmitter

Интерфейс объекта, у которого можно слушать события.

Конструктор | Поля

Конструктор

```
IEventEmitter()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий.

Описание полей

events

```
{IEventManager} events
```

Менеджер событий.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

IEventGroup

Группа слушателей событий.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
IEventGroup()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(types, callback[, context[, priority]])	**IEventGroup**	Добавляет слушатель события.
remove(types, callback[, context[, priority]])	**IEventGroup**	Удаляет слушатель события из группы.
removeAll()	**IEventGroup**	Удаляет всех слушателей событий из группы.

Описание методов

add

```
{IEventGroup} add(types, callback[, context[, priority]])
```

Добавляет слушатель события.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
types*	—	Тип: String[][]|String[] Тип события или массив типов.
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик. В качестве параметра в функцию передается объект события.
context	—	Тип: Object Контекст выполнения функции-обработчика.
priority	0	Тип: Integer Приоритет подписки.

* Обязательный параметр/опция.

remove

```
{IEventGroup} remove(types, callback[, context[, priority]])
```

Удаляет слушатель события из группы.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
types*	—	Тип: String[][]|String[] Тип или массив типов событий.
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик. В качестве параметра в функцию передается объект события.
context	—	Тип: Object Контекст выполнения функции-обработчика.
priority	0	Тип: Integer Приоритет подписки.

* Обязательный параметр/опция.

removeAll

```
{IEventGroup} removeAll()
```

Удаляет всех слушателей событий из группы.

Возвращает ссылку на себя.

IEventManager

Расширяет **IEventTrigger**.

Менеджер событий. При помощи менеджера событий можно подписываться на события и отписываться от них, а также инициировать сами события.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
IEventManager()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(types, callback[, context[, priority]])	**IEventManager**	Добавляет новую подписку.
fire(type[, event])	**IEventManager**	Инициирует событие.
getParent()	**IEventManager**|null	Возвращает ссылку на родительский менеджер событий.
group()	**IEventGroup**	Возвращает группу слушателей событий, ассоциированную с данным менеджером событий.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
remove(types, callback[, context[, priority]])	**IEventManager**	Удаляет существующую подписку.
setParent(parent)		Устанавливает родительский менеджер событий.

Описание методов

add

```
{IEventManager} add(types, callback[, context[, priority]])
```

Добавляет новую подписку.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
types*	—	Тип: String[][]|String[] Тип события или массив типов.
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик события. В качестве параметра в функцию передается объект, описывающий событие. Может быть либо произвольным объектом, либо реализовывать интерфейс **IEvent**.
context	—	Тип: Object Контекст исполнения обработчика.
priority	0	Тип: Integer Приоритет подписки.

* Обязательный параметр/опция.

fire

```
{IEventManager} fire(type[, event])
```

Инициирует событие.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
type*	—	Тип: String Тип события.
event	—	Тип: Object|**Event**

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Событие. Если передан хэш с данными, то для него будет вызван метод createEventObject, и дальнейшие действия будут производиться с новым созданным событием.

* Обязательный параметр/опция.

getParent

```
{IEventManager|null} getParent()
```

Возвращает ссылку на родительский менеджер событий.

group

```
{IEventGroup} group()
```

Возвращает группу слушателей событий, ассоциированную с данным менеджером событий.

remove

```
{IEventManager} remove(types, callback[, context[, priority]])
```

Удаляет существующую подписку.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
types*	—	Тип: String[][]|String[] Тип события или массив типов.
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик события. В качестве параметра в функцию передается объект, описывающий событие. Этот объект должен реализовывать интерфейс **IEvent**.
context	—	Тип: Object Контекст исполнения обработчика.
priority	0	Тип: Integer Приоритет подписки.

* Обязательный параметр/опция.

setParent

```
{} setParent(parent)
```

Устанавливает родительский менеджер событий.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parent*	—	Тип: **IEventManager**|null Родительский менеджер событий.

* Обязательный параметр/опция.

IEventPane

Расширяет **IDomEventEmitter**, **IPane**.

Интерфейс пейна событий карты. Позволяет отслеживать на карте DOM-события, но, в отличии от IContainerPane, не позволяет размещать отображения объектов карты внутри своего DOM-элемента.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IEventPane()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
overflowchange	Изменение параметра "overflow", определяющего видимость содержимого пейна при выходе за пределы контейнера карты. Экземпляр **IEvent**. Унаследовано от **IPane**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
zindexchange	Изменение значения zIndex пейна. Экземпляр IEvent. Унаследовано от IPane.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает пейн. Унаследован от IPane.
getElement()	HTMLElement	Возвращает ссылку на DOM-контейнер пейна. Унаследован от IPane.
getMap()	Map	Возвращает карту, которой принадлежит пейн. Унаследован от IPane.
getOverflow()	String	Возвращает значение параметра "overflow", определяющего видимость содержимого пейна при выходе за пределы контейнера карты. Данный параметр может принимать одно из следующих строковых значений: • "visible" — при выходе за пределы контейнера карты содержимое пейна остается видимым; • "hidden" — область отображения содержимого пейна ограничена контейнером карты. . Унаследован от IPane.
getZIndex()	Number	Возвращает zIndex пейна. Унаследован от IPane.

IEventTrigger

Объект инициирующий события.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
IEventTrigger()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Методы

Имя	Возвращает	Описание
fire(type[, eventObject])	IEventTrigger	Инициирует событие.

Описание методов

fire

```
{IEventTrigger} fire(type[, eventObject])
```

Инициирует событие.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
type*	—	Тип: String Тип события.
eventObject	—	Тип: Object|IEvent Объект, описывающий событие. Может быть либо произвольным объектом, либо реализовывать интерфейс IEvent. Во втором случае после вызова каждого обработчика будет проверяться значение метода isImmediatePropagationStopped() — если оно истинно, оповещение о событии немедленно прекращается.

* Обязательный параметр/опция.

IEventWorkflowController

Расширяет IEventController.

Интерфейс контроллера событий, позволяющего влиять на распространение событий по дереву.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
IEventWorkflowController()
```

Методы

Имя	Описание
onAfterEventFiring(events, type[, event])	Функция, вызываемая после окончания обработки события менеджером событий. Этот метод является необязательным.
onBeforeEventFiring(events, type[, event])	Функция, вызываемая до начала обработки события менеджером событий. Этот метод является необязательным.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
onStartListening(events, type)	Вызывается при первой подписке на указанный тип событий через указанный менеджер событий. Этот метод является необязательным. Унаследован от IEventController.
onStopListening(events, type)	Вызывается, когда определённый тип событий перестаёт слушаться на указанном менеджере событий (удалена последняя подписка). Этот метод является необязательным. Унаследован от IEventController.

Описание методов

onAfterEventFiring

```
{} onAfterEventFiring(events, type[, event])
```

Функция, вызываемая после окончания обработки события менеджером событий. Этот метод является необязательным.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
events*	—	Тип: IEventManager Менеджер событий.
type*	—	Тип: String Тип события.
event	—	Тип: IEvent Событие.

* Обязательный параметр/опция.

onBeforeEventFiring

```
{} onBeforeEventFiring(events, type[, event])
```

Функция, вызываемая до начала обработки события менеджером событий. Этот метод является необязательным.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
events*	—	Тип: IEventManager Менеджер событий.
type*	—	Тип: String Тип события.
event	—	Тип: IEvent Событие.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

* Обязательный параметр/опция.

IExpandableControlLayout

Расширяет **ILayout**.

Интерфейс макета, который может находится в свернутом и развернутом состоянии.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IExpandableControlLayout()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
collapse	Событие, инициирующее сворачивание объекта.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
emptinesschange	Изменение признака пустоты макета. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **ILayout**.
expand	Событие, инициирующее разворачивание объекта.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
parentelementchange	Изменение родительского элемента. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **ILayout**.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей макет. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **ILayout**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Деструктор. Вызывается при завершении работы с макетом. Унаследован от ILayout.
getData()	Object	Возвращает объект данных макета. Унаследован от ILayout.
getParentElement()	HTMLElement	Возвращает родительский HTML-элемент. Унаследован от ILayout.
getShape()	IShape|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей макет, либо null, если нет возможности рассчитать данную фигуру. Координаты геометрии фигуры должны отсчитываться от точки привязки родительского элемента макета. Унаследован от ILayout.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от ILayout.
setData(data)		Задает данные макета. Унаследован от ILayout.
setParentElement(parent)		Добавляет макет в DOM-дерево. Унаследован от ILayout.

Описание событий

collapse

Событие, инициирующее сворачивание объекта.

expand

Событие, инициирующее разворачивание объекта.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

IFreezable

Интерфейс объекта с отключаемым событием изменения состояния. Объект, реализующий **IFreezable**, может функционировать в одном из следующих режимов:

- 1. Активный. В этом режиме каждое изменение внутреннего состояния объекта сопровождается генерацией события **IFreezable.change**.
- 2. Замороженный. В этом режиме изменения состояния объекта не сопровождаются событием **IFreezable.change**, но если изменения имели место, событие **IFreezable.change** будет сгенерировано один раз при переходе в активный режим.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IFreezable()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий объекта.

События

Имя	Описание
change	Изменение внутреннего состояния объекта.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
freeze()	**IFreezable**	Переводит объект в "замороженный" режим.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим.

Описание полей

events

```
{IEventManager} events
```

Менеджер событий объекта.

Описание событий

change

Изменение внутреннего состояния объекта.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

freeze

```
{IFreezable} freeze()
```

Переводит объект в "замороженный" режим.

Возвращает ссылку на себя.

isFrozen

```
{Boolean} isFrozen()
```

Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false.

unfreeze

```
{IFreezable} unfreeze()
```

Переводит объект в активный режим.

Возвращает ссылку на себя.

IGeocodeProvider

Интерфейс провайдера геокодера.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
IGeocodeProvider()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
geocode(request[, options])	**vow.Promise**	Отправляет запрос на геокодирование. Добавить функцию-обработчик для обработки результата геокодирования можно через возвращаемый объект-promise. Объект, поступающий на вход функции-обработчика может содержать поля только следующего вида: geoObjects, layers, mapState, metaData.
suggest(request[, options])	**vow.Promise**	Отправляет запрос за поисковыми подсказками. Возвращает объект Promise, который будет либо отклонён с ошибкой, либо подтверждён массивом объектов вида { displayName: "Мытищи, Московская область", value: "Россия, Московская область, Мытищи " }. Поле displayName отвечает за представление топонима в удобном для чтения пользователем виде, поле value — значение, которое необходимо подставить в поле ввода после выбора пользователем данной подсказки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Этот метод является опциональным.

Описание методов

geocode

```
{vow.Promise} geocode(request[, options])
```

Отправляет запрос на геокодирование. Добавить функцию-обработчик для обработки результата геокодирования можно через возвращаемый объект-promise. Объект, поступающий на вход функции-обработчика может содержать поля только следующего вида: geoObjects, layers, mapState, metaData.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
request*	—	Тип: String Строка запроса.
options	—	Тип: Object Опции.
options.boundedBy	—	Тип: Number[][] Прямоугольная область на карте, где предположительно находится искомый объект. Должна быть задана как массив, например [[30, 40], [50, 50]].
options.results	—	Тип: Number Максимальное количество возвращаемых результатов.
options.skip	—	Тип: Number Число результатов, которое необходимо пропустить.
options.strictBounds	—	Тип: Boolean Искать только внутри области, заданной опцией boundedBy.

* Обязательный параметр/опция.

suggest

```
{vow.Promise} suggest(request[, options])
```

Отправляет запрос за поисковыми подсказками. Возвращает объект Promise, который будет либо отклонён с ошибкой, либо подтверждён массивом объектов вида { displayName: "Мытищи, Московская область", value: "Россия, Московская область, Мытищи " }. Поле displayName отвечает за представление топонима в удобном для чтения пользователем виде, поле value — значение, которое необходимо подставить в поле ввода после выбора пользователем данной подсказки.

Этот метод является опциональным.

Возвращает объект Promise.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
request*	—	Тип: String Строка запроса.
options	—	Тип: Object Опции.
options.boundedBy	—	Тип: Number[][] Прямоугольная область на карте, где предположительно находится искомый объект. Должна быть задана как массив, например [[30, 40], [50, 50]].
options.results	—	Тип: Number Максимальное количество возвращаемых результатов.
options.strictBounds	—	Тип: Boolean Искать только внутри области, заданной опцией boundedBy.

* Обязательный параметр/опция.

IGeometry

Расширяет **IBaseGeometry**, **ICustomizable**.

Интерфейс геометрии.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IGeometry()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
mapchange	Сменилась карта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
pixelgeometrychange	Изменилась пиксельная геометрия. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • pixelGeometry — новая пиксельная геометрия IPixelGeometry.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — юго-западный угол области; второй элемент — северо-восточный угол соответственно.
getMap()	Map|null	Возвращает текущую карту.
getPixelGeometry([options])	IPixelGeometry	Возвращает пиксельную геометрию, соответствующую данной геометрии, ее опциям и состоянию карты.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от IBaseGeometry.
setMap(map)		Задает карту.

Описание событий

mapchange

Сменилась карта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get:

- oldMap — старая карта;
- newMap — новая карта.

pixelgeometrychange

Изменилась пиксельная геометрия. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get:

- pixelGeometry — новая пиксельная геометрия IPixelGeometry.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

getBounds

```
{Number[][]|null} getBounds()
```

Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — юго-западный угол области; второй элемент — северо-восточный угол соответственно.

Пример:

```
// Задаем центр и масштаб карты таким образом, чтобы геометрия целиком
отобразилась в видимой области.
map.setBounds(myGeometry.getBounds());
```

getMap

```
{Map|null} getMap()
```

Возвращает текущую карту.

getPixelGeometry

```
{IPixelGeometry} getPixelGeometry([options])
```

Возвращает пиксельную геометрию, соответствующую данной геометрии, ее опциям и состоянию карты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options	—	Тип: Object Хэш опций, позволяющий перекрыть часть текущих опций геометрии для данного расчета.

Пример:

```
// Получаем пиксельное представление геометрии с учетом геодезии, но без
оптимизации удаления невидимых точек.
myGeometry.getPixelGeometry({
    geodesic: true,
    simplification: false
}).getCoordinates();
```

setMap

```
{} setMap(map)
```

Задает карту.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map*	—	Тип: Map|null Ссылка на карту.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

IGeometryEditor

Расширяет **ICustomizable**, **IEventEmitter**.

Интерфейс редактора геометрии.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IGeometryEditor()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
geometry	**IGeometry**	Редактируемая геометрия.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.
state	**IDataManager**	Состояние редактора геометрии.

События

Имя	Описание
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
statechange	Изменение состояния редактора геометрии. Экземпляр класса **Event**.

Методы

Имя	Описание
startEditing()	Включает режим редактирования.
stopEditing()	Отключает режим редактирования.

Описание полей

geometry

```
{IGeometry} geometry
```

Редактируемая геометрия.

state

```
{IDataManager} state
```

Состояние редактора геометрии.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание событий

statechange

Изменение состояния редактора геометрии. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

startEditing

```
{} startEditing()
```

Включает режим редактирования.

stopEditing

```
{} stopEditing()
```

Отключает режим редактирования.

IGeometryEditorChildModel

Расширяет **IGeometryEditorModel**.

Интерфейс дочерней модели данных.

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
IGeometryEditorChildModel(geometry, editor, pixels, parent)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: **IBaseGeometry** Редактируемая дочерняя геометрия. Интерфейс IBaseGeometry не подразумевает наличие события pixelgeometrychange, поэтому пиксельные данные получаются от родительской модели данных.
editor *	—	Тип: **IGeometryEditor** Ссылка на редактор геометрии.
pixels *	—	Тип: Number[] Пиксельные данные модели.
parent *	—	Тип: **IGeometryEditorModel** Родительская модель данных.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Поля

Имя	Тип	Описание
editor	IGeometryEditor	Редактор геометрии.
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
geometry	IBaseGeometry	Геометрия модели.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Деструктор. Унаследован от IGeometryEditorModel.
getParent()	IGeometryEditorModel	Возвращает родительскую модель данных.
getPixels()	Number[]	Возвращает пиксельные данные модели. Унаследован от IGeometryEditorModel.
setPixels(pixels)		Задает пиксельные данные модели.

Описание полей

editor

```
{IGeometryEditor} editor
```

Редактор геометрии.

geometry

```
{IBaseGeometry} geometry
```

Геометрия модели.

Описание методов

getParent

```
{IGeometryEditorModel} getParent()
```

Возвращает родительскую модель данных.

setPixels

```
{} setPixels(pixels)
```

Задает пиксельные данные модели.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
pixels*	—	Тип: Number[] Пиксельные данные.

* Обязательный параметр/опция.

IGeometryEditorModel

Расширяет **IEventEmitter**.

Интерфейс модели данных редактора геометрии.

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
IGeometryEditorModel(geometry, editor)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: **IBaseGeometry** Редактируемая геометрия.
editor *	—	Тип: **IGeometryEditor** Ссылка на редактор геометрии.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Деструктор.
getPixels()	Number[]	Возвращает пиксельные данные модели.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Деструктор.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getPixels

```
{Number[]} getPixels()
```

Возвращает пиксельные данные модели.

IGeometryEditorRootModel

Расширяет **IGeometryEditorModel**.

Интерфейс корневой модели данных.

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
IGeometryEditorRootModel(geometry, editor)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry *	—	Тип: **IGeometry** Редактируемая геометрия.
editor *	—	Тип: **IGeometryEditor** Ссылка на редактор геометрии.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Деструктор. Унаследован от **IGeometryEditorModel**.
getPixels()	Number[]	Возвращает пиксельные данные модели. Унаследован от **IGeometryEditorModel**.

IGeometryJson

Интерфейс объекта, описывающего JSON-представление геометрии.

Конструктор | Поля

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Конструктор

```
IGeometryJson()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
type	String	Идентификатор типа геометрии.

Описание полей

type

```
{String} type
```

Идентификатор типа геометрии.

IGeoObject

Расширяет **IChildOnMap**, **ICustomizable**, **IDomEventEmitter**, **IParentOnMap**.

Интерфейс геообъекта.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IGeoObject()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometry	IGeometry|null	Геометрия геообъекта.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.
properties	IDataManager	Данные геообъекта.
state	IDataManager	Состояние геообъекта.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
geometrychange	Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие геометрии.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
overlaychange	Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • overlay: **IOverlay**|null — ссылка на оверлей; • oldOverlay: **IOverlay**|null — предыдущий оверлей геообъекта.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
propertieschange	Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие менеджера данных.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею.
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IChildOnMap.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Описание полей

geometry

```
{IGeometry|null} geometry
```

Геометрия геообъекта.

properties

```
{IDataManager} properties
```

Данные геообъекта.

state

```
{IDataManager} state
```

Состояние геообъекта.

Описание событий

geometrychange

Изменение геометрии геообъекта. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get:

- originalEvent: IEvent — оригинальное событие геометрии.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

overlaychange

Изменение оверлея геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- overlay: **IOverlay**|null — ссылка на оверлей;
- oldOverlay: **IOverlay**|null — предыдущий оверлей геообъекта.

propertieschange

Изменение данных геообъекта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- originalEvent: **IEvent** — оригинальное событие менеджера данных.

Описание методов

getOverlay

```
{vow.Promise} getOverlay()
```

Возвращает объект-обещание, который подтверждается объектом оверлея в момент его фактического создания, либо отклоняется с передачей соответствующей ошибки.

getOverlaySync

```
{IOverlay|null} getOverlaySync()
```

Метод предоставляет синхронный доступ к оверлею.

Возвращает ссылку на оверелей, либо null, если оверлей отсутствует.

IGeoObjectCollection

Расширяет **ICustomizable**, **IEventEmitter**, **IParentOnMap**.

Интерфейс коллекции геообъектов.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IGeoObjectCollection()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
add	Добавлен (вставлен) дочерний геообъект. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • index: Integer — индекс добавленного геообъекта; • child: **IGeoObject** — ссылка на добавленный геообъект.
boundschange	Изменение координат географической области, охватывающей коллекцию и ее дочерние геообъекты. Экземпляр класса **Event**.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IParentOnMap**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
pixelboundschange	Изменение пиксельных координат области, охватывающей коллекцию и ее дочерние геообъекты. Экземпляр класса **Event**.
remove	Удален дочерний геообъект. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • index: Integer — индекс удаленного геообъекта; • child: **IGeoObject** — ссылка на удаленный геообъект.
set	В коллекцию записан новый дочерний геообъект. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • index: Integer — индекс геообъекта; • child: **IGeoObject** — ссылка на новый геообъект; • prevChild: **IGeoObject** — ссылка на предыдущее значение для данного индекса.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(child[, index])	**IGeoObjectCollection**	Добавляет (вставляет) дочерний геообъект в коллекцию.
each(callback[, context])		Для каждого дочернего геообъекта, вызывает функцию-обработчик.
get(index)	**IGeoObject**	Возвращает дочерний геообъект с заданным индексом.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает географические координаты области, охватывающей коллекции и ее дочерние геообъекты.
getIterator()	**IIterator**	Возвращает итератор по коллекции.
getLength()	Integer	Возвращает длину коллекции.
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от **IParentOnMap**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getPixelBounds()	Number[][]|null	Возвращает глобальные пиксельные координаты области, охватывающей коллекцию и ее дочерние геообъекты.
indexOf(object)	Integer	Возвращает индекс дочернего геообъекта. Если геообъект в коллекции не найден, возвращается -1.
remove(child)	**IGeoObjectCollection**	Удаляет дочерний геообъект из коллекции.
removeAll()	**IGeoObjectCollection**	Очищает коллекцию.
set(index, child)	**IGeoObjectCollection**	Записывает в коллекцию новый дочерний геообъект.
splice(index, number)	**IGeoObjectCollection**	Удаляет геообъекты из коллекции. Если необходимо, вставляет на их место другие. Объекты, которые будут вставлены вместо удаляемых, передаются как дополнительные параметры (после параметра number).

Описание событий

add

Добавлен (вставлен) дочерний геообъект. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- index: Integer — индекс добавленного геообъекта;
- child: **IGeoObject** — ссылка на добавленный геообъект.

boundschange

Изменение координат географической области, охватывающей коллекцию и ее дочерние геообъекты. Экземпляр класса **Event**.

pixelboundschange

Изменение пиксельных координат области, охватывающей коллекцию и ее дочерние геообъекты. Экземпляр класса **Event**.

remove

Удален дочерний геообъект. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- index: Integer — индекс удаленного геообъекта;
- child: **IGeoObject** — ссылка на удаленный геообъект.

set

В коллекцию записан новый дочерний геообъект. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- index: Integer — индекс геообъекта;
- child: **IGeoObject** — ссылка на новый геообъект;
- prevChild: **IGeoObject** — ссылка на предыдущее значение для данного индекса.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

add

```
{IGeoObjectCollection} add(child[, index])
```

Добавляет (вставляет) дочерний геообъект в коллекцию.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
child*	—	Тип: **IGeoObject** Дочерний геообъект.
index	—	Тип: Integer Индекс, в который добавляется новый объект. По умолчанию объект добавляется в конец коллекции.

* Обязательный параметр/опция.

each

```
{} each(callback[, context])
```

Для каждого дочернего геообъекта, вызывает функцию-обработчик.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик.
context	—	Тип: Object Контекст выполнения функции-обработчика.

* Обязательный параметр/опция.

get

```
{IGeoObject} get(index)
```

Возвращает дочерний геообъект с заданным индексом.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getBounds

```
{Number[][]|null} getBounds()
```

Возвращает географические координаты области, охватывающей коллекции и ее дочерние геообъекты.

getIterator

```
{IIterator} getIterator()
```

Возвращает итератор по коллекции.

getLength

```
{Integer} getLength()
```

Возвращает длину коллекции.

getPixelBounds

```
{Number[][]|null} getPixelBounds()
```

Возвращает глобальные пиксельные координаты области, охватывающей коллекцию и её дочерние геообъекты.

indexOf

```
{Integer} indexOf(object)
```

Возвращает индекс дочернего геообъекта. Если геообъект в коллекции не найден, возвращается -1.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
object*	—	Тип: Object Дочерний геообъект.

* Обязательный параметр/опция.

remove

```
{IGeoObjectCollection} remove(child)
```

Удаляет дочерний геообъект из коллекции.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
child*	—	Тип: **IGeoObject** Удаляемый геообъект.

* Обязательный параметр/опция.

removeAll

```
{IGeoObjectCollection} removeAll()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Очищает коллекцию.

Возвращает ссылку на себя.

set

```
{IGeoObjectCollection} set(index, child)
```

Записывает в коллекцию новый дочерний геообъект.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс.
child*	—	Тип: **IGeoObject** Дочерний геообъект.

* Обязательный параметр/опция.

splice

```
{IGeoObjectCollection} splice(index, number)
```

Удаляет геообъекты из коллекции. Если необходимо, вставляет на их место другие. Объекты, которые будут вставлены вместо удаляемых, передаются как дополнительные параметры (после параметра number).

Возвращает коллекцию удаленных геообъектов.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс геообъекта, с которого начинается удаление.
number*	—	Тип: Integer Количество удаляемых геообъектов.

* Обязательный параметр/опция.

IGeoObjectPopupData

Статический объект.

Объект с данными, передаваемый геообъектом своему инфо-объекту (например, балуну или хинту).

Поля

```
IGeoObjectPopupData()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Поля

Имя	Тип	Описание
geometry	IGeometry	Ссылка на геометрию геообъекта.
geoObject	IGeoObject	Ссылка на геообъект.
properties	IDataManager	Ссылка на свойства геообъекта.
userData	Object	Пользовательские данные.

Описание полей

geometry

```
{IGeometry} geometry
```

Ссылка на геометрию геообъекта.

geoObject

```
{IGeoObject} geoObject
```

Ссылка на геообъект.

properties

```
{IDataManager} properties
```

Ссылка на свойства геообъекта.

userData

```
{Object} userData
```

Пользовательские данные.

IGeoObjectSequence

Расширяет ICustomizable, IEventEmitter, IParentOnMap.

Интерфейс неизменяемой коллекции геообъектов.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IGeoObjectSequence()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
boundschange	Изменение координат географической области, охватывающей коллекцию и ее дочерние геообъекты. Экземпляр класса Event.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IParentOnMap.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
pixelboundschange	Изменение пиксельных координат области, охватывающей коллекцию и ее дочерние геообъекты. Экземпляр класса Event.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
each(callback[, context])		Для каждого дочернего геообъекта, вызывает функцию-обработчик.
get(index)	IGeoObject	Возвращает дочерний геообъект с заданным индексом.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает географические координаты области, охватывающей коллекции и ее дочерние геообъекты.
getIterator()	IIterator	Возвращает итератор по дочерним геообъектам коллекции.
getLength()	Integer	Возвращает длину коллекции.
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
getPixelBounds()	Number[][]|null	Возвращает глобальные пиксельные координаты области, охватывающей коллекцию и ее дочерние геообъекты.
indexOf(object)	Integer	Возвращает индекс дочернего геообъекта. Если геообъект в коллекции не найден, возвращается -1.

Описание событий

boundschange

Изменение координат географической области, охватывающей коллекцию и ее дочерние геообъекты. Экземпляр класса Event.

pixelboundschange

Изменение пиксельных координат области, охватывающей коллекцию и ее дочерние геообъекты. Экземпляр класса Event.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

each

```
{} each(callback[, context])
```

Для каждого дочернего геообъекта, вызывает функцию-обработчик.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик.
context	—	Тип: Object Контекст выполнения функции-обработчика.

* Обязательный параметр/опция.

get

```
{IGeoObject} get(index)
```

Возвращает дочерний геообъект с заданным индексом.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс.

* Обязательный параметр/опция.

getBounds

```
{Number[][]|null} getBounds()
```

Возвращает географические координаты области, охватывающей коллекции и ее дочерние геообъекты.

getIterator

```
{IIterator} getIterator()
```

Возвращает итератор по дочерним геообъектам коллекции.

getLength

```
{Integer} getLength()
```

Возвращает длину коллекции.

getPixelBounds

```
{Number[][]|null} getPixelBounds()
```

Возвращает глобальные пиксельные координаты области, охватывающей коллекцию и её дочерние геообъекты.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

indexOf

```
{Integer} indexOf(object)
```

Возвращает индекс дочернего геообъекта. Если геообъект в коллекции не найден, возвращается -1.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
object*	—	Тип: **IGeoObject** Дочерний геообъект.

* Обязательный параметр/опция.

IGroupControlLayout

Расширяет **ILayout**.

Интерфейс макета группового элемента управления.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IGroupControlLayout(data)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
data *	—	Тип: Object Данные макета.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

События

Имя	Описание
childcontainerchange	Изменение контейнера дочерних элементов. Поля данных: • newChildContainerElement — новый элемент для дочерних объектов; • oldChildContainerElement — старый элемент для дочерних объектов.
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
emptinesschange	Изменение признака пустоты макета. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **ILayout**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
parentelementchange	Изменение родительского элемента. Экземпляр класса Event. Унаследовано от ILayout.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей макет. Экземпляр класса Event. Унаследовано от ILayout.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Деструктор. Вызывается при завершении работы с макетом. Унаследован от ILayout.
getChildContainerElement()	Object	Возвращает ссылку на DOM-элемент, в который должны быть добавлены дочерние элементы.
getData()	Object	Возвращает объект данных макета. Унаследован от ILayout.
getParentElement()	HTMLElement	Возвращает родительский HTML-элемент. Унаследован от ILayout.
getShape()	IShape|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей макет, либо null, если нет возможности рассчитать данную фигуру. Координаты геометрии фигуры должны отсчитываться от точки привязки родительского элемента макета. Унаследован от ILayout.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от ILayout.
setData(data)		Задает данные макета. Унаследован от ILayout.
setParentElement(parent)		Добавляет макет в DOM-дерево. Унаследован от ILayout.

Описание событий

childcontainerchange

Изменение контейнера дочерних элементов.

Поля данных:

- newChildContainerElement — новый элемент для дочерних объектов;
- oldChildContainerElement — старый элемент для дочерних объектов.

Описание методов

getChildContainerElement

```
{Object} getChildContainerElement()
```

Возвращает ссылку на DOM-элемент, в который должны быть добавлены дочерние элементы.

IHint

Расширяет IPopup.

Интерфейс хинта.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IHint()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
close	Закрытие инфо-объекта. Унаследовано от IPopup.
open	Открытие инфо-объекта. Унаследовано от IPopup.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
close([force])	vow.Promise	Закрывает инфо-объект. Унаследован от IPopup.
getData()		Возвращает данные инфо-объекта. Унаследован от IPopup.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание вернуть оверлей. Унаследован от IPopup.
getOverlaySync()	IOverlay	Возвращает оверлей, если тот существует. Унаследован от IPopup.
getPosition()		Возвращает координаты инфо-объекта. Унаследован от IPopup.
isOpen()	Boolean	Возвращает состояние инфо-объекта: открыт/закрыт. Унаследован от IPopup.
open([position[, data]])	vow.Promise	Открывает инфо-объект в указанной позиции. Если инфо-объект уже открыт, перемещает его в указанную точку. Формат и суть координат определяется проекцией IProjection, которая содержится в опциях. Унаследован от IPopup.
setData(data)	vow.Promise	Задаёт инфо-объекту новые данные. Унаследован от IPopup.
setPosition(position)	vow.Promise	Задаёт инфо-объекту новую позицию. Унаследован от IPopup.

IHintManager

Расширяет IPopupManager.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Интерфейс менеджера хинта.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IHintManager()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.

События

Имя	Описание
close	Закрытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get: • target — ссылка на объект, на котором был закрыт инфо-объект. Унаследовано от IPopupManager.
open	Открытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get: • target — ссылка на объект, на котором был открыт инфо-объект. Унаследовано от IPopupManager.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
close([force])	vow.Promise	Закрывает инфо-объект. Унаследован от IPopupManager.
destroy()		Отключает менеджер инфо-объекта. Унаследован от IPopupManager.
getData()	Object|null	Возвращает данные инфо-объекта или null. Унаследован от IPopupManager.
getOptions()	IOptionManager|null	Возвращает менеджер опций или null. Унаследован от IPopupManager.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание вернуть оверлей. Унаследован от IPopupManager.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Возвращает оверлей, если тот существует. Унаследован от IPopupManager.
getPosition()	Number[]|null	Возвращает координаты инфо-объекта или `null`. Унаследован от IPopupManager.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
isOpen()	Boolean	Возвращает состояние инфо-объекта: открыт/закрыт. Унаследован от **IPopupManager**.
open([position[, data[, options]]])	**vow.Promise**	Открывает инфо-объект в указанной позиции. Унаследован от **IPopupManager**.
setData(data)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новые данные. Унаследован от **IPopupManager**.
setOptions(options)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новые опции. Унаследован от **IPopupManager**.
setPosition(position)	**vow.Promise**	Задаёт инфо-объекту новую позицию. Унаследован от **IPopupManager**.

IHintOwner

Объект, имеющий хинт, доступный через свойство "hint".

Конструктор | Поля | События

Конструктор

```
IHintOwner()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
hint	**IHintManager**	Хинт объекта.

События

Имя	Описание
hintclose	Скрытие хинта.
hintopen	Открытие хинта.

Описание полей

hint

```
{IHintManager} hint
```

Хинт объекта.

Описание событий

hintclose

Скрытие хинта.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

hintopen

Открытие хинта.

IHotspot

Расширяет **IDomEventEmitter**.

Интерфейс фигуры, определяющей геометрию активной области.

Примечание:
Фигура должна задаваться в глобальных пиксельных координатах.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IHotspot()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getShape()	IShape	Возвращает фигуру активной области.
getZIndex()	Number	Возвращает zIndex активной области.
setShape(shape)		Задает фигуру активной области.
setZIndex(zIndex)		Задает z-index активной области.

Описание методов

getShape

```
{IShape} getShape()
```

Возвращает фигуру активной области.

getZIndex

```
{Number} getZIndex()
```

Возвращает zIndex активной области.

setShape

```
{} setShape(shape)
```

Задает фигуру активной области.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
shape*	—	Тип: IShape Фигура.

* Обязательный параметр/опция.

setZIndex

```
{} setZIndex(zIndex)
```

Задает z-index активной области.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
zIndex*	—	Тип: Number z-index, который будет задан для активной области.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

IHotspotLayerObject

Расширяет **ICustomizable**, **IDomEventEmitter**.

Интерфейс объекта слоя активных областей.

Примечание:
Фигура, описывающая активную область, должна задаваться в глобальных пиксельных координатах.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IHotspotLayerObject()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
shapechange	Изменение фигуры, описывающей активную область. Экземпляр класса **Event**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getGeometry()	Object	Возвращает реальную геометрию объекта.
getHotspot()	**IHotspot**	Возвращает объект описывающий активную область.
getId()	Number	Возвращает идентификатор объекта.
getProperties()	Object	Возвращает данные объекта.
setGeometry(geometry)		Задает реальную геометрию объекта.
setId(id)		Задает идентификатор объекта.
setProperties(properties)		Задает данные объекта.

Описание событий

shapechange

Изменение фигуры, описывающей активную область. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

getGeometry

```
{Object} getGeometry()
```

Возвращает реальную геометрию объекта.

getHotspot

```
{IHotspot} getHotspot()
```

Возвращает объект, описывающий активную область.

getId

```
{Number} getId()
```

Возвращает идентификатор объекта.

getProperties

```
{Object} getProperties()
```

Возвращает данные объекта.

setGeometry

```
{} setGeometry(geometry)
```

Задает реальную геометрию объекта.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry*	—	Тип: Object Реальная геометрия объекта.

* Обязательный параметр/опция.

setId

```
{} setId(id)
```

Задает идентификатор объекта.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
id*	—	Тип: Number Идентификатор объекта.

* Обязательный параметр/опция.

setProperties

```
{} setProperties(properties)
```

Задает данные объекта.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
properties*	—	Тип: Object Данные объекта.

* Обязательный параметр/опция.

IHotspotObjectSource

Расширяет **ICustomizable**.

Источник объектов для слоёв активных областей.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IHotspotObjectSource()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.

События

Имя	Описание
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.

Методы

Имя	Описание
cancelLastRequest()	Отменяет последний запрос за данными.
requestObjects(layer, tileNumber, zoom, callback)	Строит массив объектов IHotspotLayerObject, соответствующих определенному слою, тайлу и коэффициенту масштабирования карты, и передает его в функцию callback.

Описание методов

cancelLastRequest

```
{} cancelLastRequest()
```

Отменяет последний запрос за данными.

requestObjects

```
{} requestObjects(layer, tileNumber, zoom, callback)
```

Строит массив объектов IHotspotLayerObject, соответствующих определенному слою, тайлу и коэффициенту масштабирования карты, и передает его в функцию callback.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
layer*	—	Тип: hotspot.Layer Слой активных областей.
tileNumber*	—	Тип: Number[] Тайловые координаты.
zoom*	—	Тип: Number Уровень масштабирования.
callback*	—	Тип: Function Функция-обработчик.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

IHotspotShape

Расширяет **ICustomizable**, **IDomEventEmitter**.

Интерфейс фигуры, определяющей геометрию активной области.

Примечание:
Не поддерживается начиная с версии 2.1.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IHotspotShape()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
containerchange	Изменение контейнера. Экземпляр класса **Event**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
shapechange	Изменение фигуры, описывающей активную область. Экземпляр класса **Event**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getContainer()	IHotspotContainer	Возвращает контейнер активных областей.
getGeometry()	Object	Возвращает реальную геометрию фигуры.
getId()	Number	Возвращает идентификатор объекта.
getProperties()	Object	Возвращает данные объекта.
getShape()	IShape	Возвращает фигуру, описывающую активную область.
setGeometry(geometry)		Задает реальную геометрию фигуры.
setId(id)		Задает идентификатор объекта.
setProperties(properties)		Задает данные объекта.
setShape(shape)		

Описание событий

containerchange

Изменение контейнера. Экземпляр класса Event.

shapechange

Изменение фигуры, описывающей активную область. Экземпляр класса Event.

Описание методов

getContainer

```
{IHotspotContainer} getContainer()
```

Возвращает контейнер активных областей.

getGeometry

```
{Object} getGeometry()
```

Возвращает реальную геометрию фигуры.

getId

```
{Number} getId()
```

Возвращает идентификатор объекта.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getProperties

```
{Object} getProperties()
```

Возвращает данные объекта.

getShape

```
{IShape} getShape()
```

Возвращает фигуру, описывающую активную область.

setGeometry

```
{} setGeometry(geometry)
```

Задает реальную геометрию фигуры.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry*	—	Тип: Object Реальная геометрия фигуры.

* Обязательный параметр/опция.

setId

```
{} setId(id)
```

Задает идентификатор объекта.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
id*	—	Тип: Number Идентификатор объекта.

* Обязательный параметр/опция.

setProperties

```
{} setProperties(properties)
```

Задает данные объекта.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
properties*	—	Тип: Object Данные объекта.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

setShape

```
{} setShape(shape)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
shape*	—	Тип: **IShape** Фигура, описывающая активную область.

* Обязательный параметр/опция.

IIterator

Интерфейс итератора. Итератор позволяет перебрать все составляющие элементы той или иной коллекции.

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
IIterator()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
STOP_ITERATION	Object	Объект, возвращаемый методом **IIterator.getNext** по окончанию перебора.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getNext()	Object| **IIterator#STOP_ITERATION**	Возвращает ссылку на следующий элемент коллекции или объект IIterator.STOP_ITERATION, если перебор завершен.

Описание полей

STOP_ITERATION

```
{Object} STOP_ITERATION
```

Объект, возвращаемый методом **IIterator.getNext** по окончанию перебора.

Описание методов

getNext

```
{Object|IIterator#STOP_ITERATION} getNext()
```

Возвращает ссылку на следующий элемент коллекции или объект IIterator.STOP_ITERATION, если перебор завершен.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

ILayer

Расширяет **IChildOnMap**, **ICustomizable**, **IEventEmitter**.

Интерфейс слоя карты.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
ILayer()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
brightnesschange	Событие изменения яркости слоя.
copyrightschange	Событие изменения доступной информации об авторских правах.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.
zoomrangechange	Событие изменения доступной информации о диапазоне уровней масштабирования.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getBrightness()	Number	Необязательный метод.
getCopyrights(coords, zoom)	**vow.Promise**	Необязательный метод. Запрашивает информацию об авторских правах в указанной точке с указанным коэффициентом масштабирования.
getParent()	**IControlParent**|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от **IChildOnMap**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getZoomRange(point)	vow.Promise	Необязательный метод. Определяет доступный в указанной точке диапазон уровней масштабирования. Если данные есть, то возвращенный объект-promise будет подтвержден и передаст в качестве результата массив из двух чисел — минимальный и максимальный доступный в точке уровень масштабирования. Если данных нет, то promise отклоняется с указанием ошибки.
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IChildOnMap.

Описание событий

brightnesschange

Событие изменения яркости слоя.

copyrightschange

Событие изменения доступной информации об авторских правах.

zoomrangechange

Событие изменения доступной информации о диапазоне уровней масштабирования.

Описание методов

getBrightness

```
{Number} getBrightness()
```

Необязательный метод.

Возвращает значение яркости от 0 до 1 (0 — нулевая яркость, 1 — максимальная яркость). В зависимости от суммарной яркости слоев, добавленных на карту, выбирается цвет логотипа и копирайтов на карте.

getCopyrights

```
{vow.Promise} getCopyrights(coords, zoom)
```

Необязательный метод. Запрашивает информацию об авторских правах в указанной точке с указанным коэффициентом масштабирования.

Возвращает Promise, который будет подтверждён массивом строк или DOM-элементов с информацией об авторских правах.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coords*	—	Тип: Number[]

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Точка на карте, для которой запрашивается информация об авторских правах.
zoom*	—	Тип: Number Уровень масштабирования, для которого запрашивается информация об авторских правах.

* Обязательный параметр/опция.

getZoomRange

```
{vow.Promise} getZoomRange(point)
```

Необязательный метод. Определяет доступный в указанной точке диапазон уровней масштабирования. Если данные есть, то возвращенный объект-promise будет подтвержден и передаст в качестве результата массив из двух чисел — минимальный и максимальный доступный в точке уровень масштабирования. Если данных нет, то promise отклоняется с указанием ошибки.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
point*	—	Тип: Number[] Точка

* Обязательный параметр/опция.

ILayout

Расширяет **IDomEventEmitter**.

Интерфейс макета.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
ILayout(data)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
data *	—	Тип: Object Данные макета.

* Обязательный параметр/опция.

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
		Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
emptinesschange	Изменение признака пустоты макета. Экземпляр класса **Event**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
parentelementchange	Изменение родительского элемента. Экземпляр класса Event.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей макет. Экземпляр класса Event.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Деструктор. Вызывается при завершении работы с макетом.
getData()	Object	Возвращает объект данных макета.
getParentElement()	HTMLElement	Возвращает родительский HTML-элемент.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getShape()	IShape|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей макет, либо null, если нет возможности рассчитать данную фигуру. Координаты геометрии фигуры должны отсчитываться от точки привязки родительского элемента макета.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие.
setData(data)		Задает данные макета.
setParentElement(parent)		Добавляет макет в DOM-дерево.

Описание событий

emptinesschange

Изменение признака пустоты макета. Экземпляр класса **Event**.

parentelementchange

Изменение родительского элемента. Экземпляр класса **Event**.

shapechange

Изменение фигуры области охватывающей макет. Экземпляр класса **Event**.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Деструктор. Вызывается при завершении работы с макетом.

getData

```
{Object} getData()
```

Возвращает объект данных макета.

getParentElement

```
{HTMLElement} getParentElement()
```

Возвращает родительский HTML-элемент.

getShape

```
{IShape|null} getShape()
```

Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей макет, либо null, если нет возможности рассчитать данную фигуру. Координаты геометрии фигуры должны отсчитываться от точки привязки родительского элемента макета.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

isEmpty

```
{Boolean} isEmpty()
```

Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие.

setData

```
{} setData(data)
```

Задает данные макета.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
data*	—	Тип: Object Данные макета.

* Обязательный параметр/опция.

setParentElement

```
{} setParentElement(parent)
```

Добавляет макет в DOM-дерево.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parent*	—	Тип: HTMLElement|null Родительский html-элемент. Родительский элемент должен быть добавлен в DOM-дерево. Если передан null, то элемент удаляется из DOM-дерева.

* Обязательный параметр/опция.

ILinearRingGeometryAccess

Расширяет **IFreezable**.

Интерфейс доступа к геометрии "Замкнутый контур".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
ILinearRingGeometryAccess()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий объекта. Унаследовано от **IFreezable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldCoordinates — старые координаты; • newCoordinates — новые координаты; • oldFillRule — старый алгоритм заливки; • newFillRule — новые алгоритм заливки.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет, лежит ли переданная точка внутри контура.
freeze()	**IFreezable**	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от **IFreezable**.
get(index)	Number[]	Возвращает координаты точки с заданным индексом.
getChildGeometry(index)	**IPointGeometryAccess**	Создает и возвращает объект **IPointGeometryAccess** для заданной вершины ломаной линии.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на контуре точку, ближайшую к anchorPosition.
getCoordinates()	Number[][]	Возвращает массив координат геометрии.
getFillRule()	String	Возвращает идентификатор алгоритма заливки.
getLength()	Integer	Возвращает количество точек в геометрии.
insert(index, coordinates)	**ILinearRingGeometryAccess**	Добавляет новую точку с заданным индексом.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
remove(index)	Number[]	Удаляет точку с заданным индексом.
set(index, coordinates)	**ILinearRingGeometryAccess**	Задает координаты точки с заданным индексом.
setCoordinates(coordinates)	**ILinearRingGeometryAccess**	Задает массив координат геометрии.
setFillRule(fillRule)	**ILinearRingGeometryAccess**	Задает алгоритм заливки контура.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
splice(index, number)	Number[][]	Удаляет определенное число точек начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых точек могут быть добавлены новые. Координаты новых точек можно передавать дополнительными аргументами после параметра number.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.

Описание событий

change

Изменение координат. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- oldCoordinates — старые координаты;
- newCoordinates — новые координаты;
- oldFillRule — старый алгоритм заливки;
- newFillRule — новые алгоритм заливки.

Описание методов

contains

```
{Boolean} contains(position)
```

Проверяет, лежит ли переданная точка внутри контура.

Возвращает признак принадлежности точки контуру.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
position*	—	Тип: Number[] Координаты точки.

* Обязательный параметр/опция.

get

```
{Number[]} get(index)
```

Возвращает координаты точки с заданным индексом.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс точки.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getChildGeometry

```
{IPointGeometryAccess} getChildGeometry(index)
```

Создает и возвращает объект **IPointGeometryAccess** для заданной вершины ломаной линии.

Возвращает объект геометрии "Точка", соответствующий заданной вершине.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс вершины контура.

* Обязательный параметр/опция.

getClosest

```
{Object} getClosest(anchorPosition)
```

Ищет на контуре точку, ближайшую к anchorPosition.

Возвращает объект со следующими полями:

- position — точка на контуре ближайшая к anchorPosition;
- distance — расстояние от anchorPosition до position;
- closestPointIndex — индекс вершины, ближайшей к position;
- nextPointIndex — индекс вершины, следующей за position;
- prevPointIndex — индекс вершины, предшествующей position.

Поля nextPointIndex, prevPointIndex могут отсутствовать, если position совпадает с одной из вершин контура.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
anchorPosition*	—	Тип: Number[] Координаты точки, для которой рассчитывается ближайшая точка на контуре.

* Обязательный параметр/опция.

getCoordinates

```
{Number[][]} getCoordinates()
```

Возвращает массив координат геометрии.

getFillRule

```
{String} getFillRule()
```

Возвращает идентификатор алгоритма заливки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getLength

```
{Integer} getLength()
```

Возвращает количество точек в геометрии.

insert

```
{ILinearRingGeometryAccess} insert(index, coordinates)
```

Добавляет новую точку с заданным индексом.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс точки.
coordinates*	—	Тип: Number[] Координаты точки.

* Обязательный параметр/опция.

remove

```
{Number[]} remove(index)
```

Удаляет точку с заданным индексом.

Возвращает координаты удаленной точки.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс точки.

* Обязательный параметр/опция.

set

```
{ILinearRingGeometryAccess} set(index, coordinates)
```

Задает координаты точки с заданным индексом.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс точки.
coordinates*	—	Тип: Number[] Координаты точки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

* Обязательный параметр/опция.

setCoordinates

```
{ILinearRingGeometryAccess} setCoordinates(coordinates)
```

Задает массив координат геометрии.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordinates*	—	Тип: Number[][] Координаты геометрии.

* Обязательный параметр/опция.

setFillRule

```
{ILinearRingGeometryAccess} setFillRule(fillRule)
```

Задает алгоритм заливки контура.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
fillRule*	—	Тип: String Идентификатор алгоритма заливки.

* Обязательный параметр/опция.

splice

```
{Number[][]} splice(index, number)
```

Удаляет определенное число точек начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых точек могут быть добавлены новые. Координаты новых точек можно передавать дополнительными аргументами после параметра number.

Возвращает массив координат удаленных точек.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс, начиная с которого производится удаление и добавление точек.
number*	—	Тип: Integer Количество удаляемых точек.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

ILineStringGeometry

Расширяет **IGeometry**, **ILineStringGeometryAccess**.

Интерфейс геометрии "Ломаная линия".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
ILineStringGeometry()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldCoordinates — старые координаты; • newCoordinates — новые координаты; Унаследовано от **ILineStringGeometryAccess**.
mapchange	Сменилась карта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IGeometry**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
pixelgeometrychange	Изменилась пиксельная геометрия. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelGeometry — новая пиксельная геометрия **IPixelGeometry**. Унаследовано от **IGeometry**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
freeze()	**IFreezable**	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от **IFreezable**.
get(index)	Number[]	Возвращает координаты точки с заданным индексом.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — юго-западный угол области; второй элемент — северо-восточный угол соответственно. Унаследован от **IGeometry**.
getChildGeometry(index)	**IPointGeometryAccess**	Создает и возвращает объект **IPointGeometryAccess** для заданной вершины ломаной линии. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на ломаной линии точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
getCoordinates()	Number[][]	Возвращает массив координат геометрии. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
getLength()	Integer	Возвращает количество точек в геометрии. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
getMap()	**Map**|null	Возвращает текущую карту. Унаследован от **IGeometry**.
getPixelGeometry([options])	**IPixelGeometry**	Возвращает пиксельную геометрию, соответствующую данной геометрии, ее опциям и состоянию карты. Унаследован от **IGeometry**.
getType()	String	Возвращает строку "LineString".
insert(index, coordinates)	**ILineStringGeometryAccess**	Добавляет новую точку с заданным индексом. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
remove(index)	Number[]	Удаляет точку с заданным индексом. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.
set(index, coordinates)	**ILineStringGeometryAccess**	Задает координаты точки с заданным индексом. Унаследован от **ILineStringGeometryAccess**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
setCoordinates(coordinates)	ILineStringGeometryAccess	Задает массив координат геометрии. Унаследован от ILineStringGeometryAccess.
setMap(map)		Задает карту. Унаследован от IGeometry.
splice(index, number)	Number[][]	Удаляет определенное число точек начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых точек могут быть добавлены новые. Координаты новых точек можно передавать дополнительными аргументами после параметра number. Унаследован от ILineStringGeometryAccess.
unfreeze()	IFreezable	Переводит объект в активный режим. Унаследован от IFreezable.

Описание методов

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает строку "LineString".

ILineStringGeometryAccess

Расширяет **IFreezable**.

Интерфейс доступа к геометрии "Ломаная линия".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
ILineStringGeometryAccess()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий объекта. Унаследовано от IFreezable.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • oldCoordinates — старые координаты; • newCoordinates — новые координаты;

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Методы

Имя	Возвращает	Описание
freeze()	IFreezable	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от IFreezable.
get(index)	Number[]	Возвращает координаты точки с заданным индексом.
getChildGeometry(index)	IPointGeometryAccess	Создает и возвращает объект IPointGeometryAccess для заданной вершины ломаной линии.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на ломаной линии точку, ближайшую к anchorPosition.
getCoordinates()	Number[][]	Возвращает массив координат геометрии.
getLength()	Integer	Возвращает количество точек в геометрии.
insert(index, coordinates)	ILineStringGeometryAccess	Добавляет новую точку с заданным индексом.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от IFreezable.
remove(index)	Number[]	Удаляет точку с заданным индексом.
set(index, coordinates)	ILineStringGeometryAccess	Задает координаты точки с заданным индексом.
setCoordinates(coordinates)	ILineStringGeometryAccess	Задает массив координат геометрии.
splice(index, number)	Number[][]	Удаляет определенное число точек начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых точек могут быть добавлены новые. Координаты новых точек можно передавать дополнительными аргументами после параметра number.
unfreeze()	IFreezable	Переводит объект в активный режим. Унаследован от IFreezable.

Описание событий

change

Изменение координат. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get:

- oldCoordinates — старые координаты;
- newCoordinates — новые координаты;

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

get

```
{Number[]} get(index)
```

Возвращает координаты точки с заданным индексом.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс точки.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Отмечаем начало линии меткой:
map.geoObjects.add(
    new ymaps.Placemark(polyline.geometry.get(0), { iconContent: 'A' })
);
```

getChildGeometry

```
{IPointGeometryAccess} getChildGeometry(index)
```

Создает и возвращает объект **IPointGeometryAccess** для заданной вершины ломаной линии.

Возвращает объект геометрии "Точка", соответствующий заданной вершине.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс вершины.

* Обязательный параметр/опция.

getClosest

```
{Object} getClosest(anchorPosition)
```

Ищет на ломаной линии точку, ближайшую к anchorPosition.

Возвращает объект со следующими полями:

- position — точка на ломаной ближайшая к anchorPosition;
- distance — расстояние от anchorPosition до position;
- closestPointIndex — индекс вершины, ближайшей к position;
- nextPointIndex — индекс вершины, следующей за position;
- prevPointIndex — индекс вершины, предшествующей position.

Поля nextPointIndex, prevPointIndex могут отсутствовать, если position совпадает с одной из вершин ломаной линии.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
anchorPosition*	—	Тип: Number[] Координаты точки, для которой рассчитывается ближайшая точка на ломаной.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Удаляем из линии точки по клику на ней:
myPolyline.events.add('click', function (e) {
    myPolyline.geometry.remove(
        myPolyline.geometry.getClosest(e.get('coords')).closestPointIndex
    );
});
```

getCoordinates

```
{Number[][]} getCoordinates()
```

Возвращает массив координат геометрии.

getLength

```
{Integer} getLength()
```

Возвращает количество точек в геометрии.

insert

```
{ILineStringGeometryAccess} insert(index, coordinates)
```

Добавляет новую точку с заданным индексом.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс точки.
coordinates*	—	Тип: Number[] Координаты точки.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// добавляем новую точку в конце линии по клику на карте
myMap.events.add('click', function (e) {
    myLineString.insert(myLineString.getLength(), e.get('coords'))
});
```

remove

```
{Number[]} remove(index)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Удаляет точку с заданным индексом.

Возвращает координаты удаленной точки.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс точки.

* Обязательный параметр/опция.

set

```
{ILineStringGeometryAccess} set(index, coordinates)
```

Задает координаты точки с заданным индексом.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс точки.
coordinates*	—	Тип: Number[] Координаты точки.

* Обязательный параметр/опция.

setCoordinates

```
{ILineStringGeometryAccess} setCoordinates(coordinates)
```

Задает массив координат геометрии.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordinates*	—	Тип: Number[][] Координаты геометрии.

* Обязательный параметр/опция.

splice

```
{Number[][]} splice(index, number)
```

Удаляет определенное число точек начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых точек могут быть добавлены новые. Координаты новых точек можно передавать дополнительными аргументами после параметра number.

Возвращает массив координат удаленных точек.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс, начиная с которого производится удаление и добавление точек.
number*	—	Тип: Integer Количество удаляемых точек.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// добавляем новую точку в начало линии по клику на карте
myMap.events.add('click', function (e) {
    myLineString.splice(0, 0, myLineString.getLength(), e.get('coords'))
});
```

IMapAction

Расширяет **IEventEmitter**.

Интерфейс объекта, управляющего движением карты.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IMapAction()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
end	Событие, оповещающее карту об окончании движения.
tick	Событие, оповещающее карту о следующем шаге движения. Содержит поля: • globalPixelCenter — новый центр карты в глобальных пикселах; • zoom — новый коэффициент масштабирования карты; • duration — время, которое отводится на выполнение шага; • timingFunction — функция, описывающая вид движения.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Методы

Имя	Описание
begin(mapActionManager)	Запускает движение на исполнение картой. Этот метод автоматически вызывается менеджером движений карты. С момента вызова **IMapAction.begin** менеджер движений слушает события **IMapAction.tick** и **IMapAction.end** и исполняет их.
end()	Останавливает движение.

Описание событий

end

Событие, оповещающее карту об окончании движения.

tick

Событие, оповещающее карту о следующем шаге движения. Содержит поля:

- globalPixelCenter — новый центр карты в глобальных пикселах;
- zoom — новый коэффициент масштабирования карты;
- duration — время, которое отводится на выполнение шага;
- timingFunction — функция, описывающая вид движения.

Описание методов

begin

```
{} begin(mapActionManager)
```

Запускает движение на исполнение картой. Этот метод автоматически вызывается менеджером движений карты. С момента вызова **IMapAction.begin** менеджер движений слушает события **IMapAction.tick** и **IMapAction.end** и исполняет их.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
mapActionManager*	—	Тип: **map.action.Manager** Менеджер действий карты, на которой исполняется движение.

* Обязательный параметр/опция.

end

```
{} end()
```

Останавливает движение.

IMapObjectCollection

Расширяет **ICollection**, **ICustomizable**, **IParentOnMap**.

Коллекция объектов на карте.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IMapObjectCollection()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.

События

Имя	Описание
add	Произошло добавление дочернего объекта. Унаследовано от ICollection.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от IParentOnMap.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.
remove	Произошло удаление дочернего объекта. Унаследовано от ICollection.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
add(object)	ICollection	Добавляет в коллекцию дочерний объект. Унаследован от ICollection.
getIterator()	IIterator	Возвращает итератор по коллекции. Унаследован от ICollection.
getMap()	Map	Возвращает ссылку на карту. Унаследован от IParentOnMap.
remove(object)	ICollection	Удаляет из коллекции дочерний объект. Унаследован от ICollection.

IMapState

Объект-описание состояния карты. Объекты с таким интерфейсом возвращаются сервисом загрузки YMapsML.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

См.: geoXml.load

Конструктор | Методы

Конструктор

```
IMapState()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
applyToMap(map)	vow.Promise	Применяет состояние к переданной карте.

Описание методов

applyToMap

```
{vow.Promise} applyToMap(map)
```

Применяет состояние к переданной карте.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map*	—	Тип: Map Карта.

* Обязательный параметр/опция.

IMultiRouteModelJson

Интерфейс объекта-описания модели мультимаршрута.

Конструктор | Поля

Конструктор

```
IMultiRouteModelJson()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
params	IMultiRouteParams	Параметры маршрутизации.
referencePoints	IMultiRouteReferencePoint[]	Описание опорных точек мультимаршрута. Также смотрите описание параметра IMultiRouteParams.viaIndexes.

Описание полей

params

```
{IMultiRouteParams} params
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры маршрутизации.

referencePoints

```
{IMultiRouteReferencePoint[]} referencePoints
```

Описание опорных точек мультимаршрута. Также смотрите описание параметра **IMultiRouteParams.viaIndexes**.

IMultiRouteParams

Интерфейс объекта, описывающего формат задания параметров модели мультимаршрута.

Конструктор | Поля

Конструктор

```
IMultiRouteParams()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
avoidTrafficJams	Boolean	Позволяет прокладывать мультимаршрут с учетом информации о текущих пробках на дорогах. Значение по умолчанию false.
boundedBy	Number[][]|null	Позволяет задать область на карте, где предположительно находятся искомые объекты. Используется, если точки маршрута заданы почтовым адресом, а не координатами. Значение по умолчанию null.
requestSendInterval	String|Number	Величина временного интервала между запросами к сервису маршрутизации. Может быть задана в миллисекундах, либо оптимальное значение будет рассчитываться автоматически. Значение по умолчанию "auto".
results	Integer	Максимально допустимое число маршрутов, возвращаемых мультимаршрутизатором. Значение по умолчанию 3.
reverseGeocoding	Boolean	Использовать ли обратное геокодирование для точек маршрута, заданных координатами.
routingMode	String	Тип маршрутизации. Может принимать одно из двух строковых значений: • "auto" — автомобильная маршрутизация; • "masstransit" — маршрутизация с использованием общественного транспорта. • "pedestrian" — пешеходная маршрутизация. Значение по умолчанию "auto".
searchCoordOrder	String	Определяет способ трактовки описаний опорных точек, заданных в виде массивов координат или геометрий. Может принимать одно из двух значений: "longlat", либо "latlong". По умолчанию используется текущее значение параметра coordorder, который задается при подключении API.
strictBounds	Boolean	Искать объекты только внутри области, заданной параметром boundedBy. Используется, если точки маршрута заданы почтовым адресом, а не координатами. Значение по умолчанию false.
viaIndexes	Integer[]	Индексы транзитных точек во множестве опорных точек мультимаршрута. По умолчанию массив пуст.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание полей

avoidTrafficJams

```
{Boolean} avoidTrafficJams
```

Позволяет прокладывать мультимаршрут с учетом информации о текущих пробках на дорогах. Значение по умолчанию false.

boundedBy

```
{Number[][]|null} boundedBy
```

Позволяет задать область на карте, где предположительно находятся искомые объекты. Используется, если точки маршрута заданы почтовым адресом, а не координатами. Значение по умолчанию null.

requestSendInterval

```
{String|Number} requestSendInterval
```

Величина временного интервала между запросами к сервису маршрутизации. Может быть задана в миллисекундах, либо оптимальное значение будет рассчитываться автоматически. Значение по умолчанию "auto".

results

```
{Integer} results
```

Максимально допустимое число маршрутов, возвращаемых мультимаршрутизатором. Значение по умолчанию 3.

reverseGeocoding

```
{Boolean} reverseGeocoding
```

Использовать ли обратное геокодирование для точек маршрута, заданных координатами.

routingMode

```
{String} routingMode
```

Тип маршрутизации. Может принимать одно из двух строковых значений:

- "auto" — автомобильная маршрутизация;
- "masstransit" — маршрутизация с использованием общественного транспорта.
- "pedestrian" — пешеходная маршрутизация.

Значение по умолчанию "auto".

searchCoordOrder

```
{String} searchCoordOrder
```

Определяет способ трактовки описаний опорных точек, заданных в виде массивов координат или геометрий. Может принимать одно из двух значений: "longlat", либо "latlong". По умолчанию используется текущее значение параметра coordorder, который задается при подключении API.

strictBounds

```
{Boolean} strictBounds
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Искать объекты только внутри области, заданной параметром boundedBy. Используется, если точки маршрута заданы почтовым адресом, а не координатами. Значение по умолчанию false.

viaIndexes

```
{Integer[]} viaIndexes
```

Индексы транзитных точек во множестве опорных точек мультимаршрута. По умолчанию массив пуст.

IMultiRouteReferencePoint

Интерфейс объекта, описывающего формат задания опорной точки мультимаршрута.

Конструктор

Конструктор

```
IMultiRouteReferencePoint()
```

Каждая опорная точка мультимаршрута может быть задана одним из следующих способов:

- строка, содержащая почтовый адрес опорной точки;
- массив, содержащий широту и долготу опорной точки;
- геометрия geometry.Point, описывающая опорную точку.

Опорные точки мультимаршрута могут подразделяться на путевые и транзитные. Путевые точки подразумевают остановку и делят маршрут на т. н. пути. Транзитные точки остановку не подразумевают. Таким образом, при прохождении через транзитную точку, сегмент пути маршрута не прерывается.

IOptionManager

Расширяет **IChild**, **IEventEmitter**, **IFreezable**.

Интерфейс менеджера опций. Менеджер опций позволяет задавать значения опций, строить иерархию наследования опций, а также разрешать значения опций в контексте существующей иерархии наследования.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IOptionManager()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий объекта. Унаследовано от **IFreezable**.

События

Имя	Описание
change	Изменение опций.
parentchange	Сменился родительский объект.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от **IChild**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
freeze()	**IFreezable**	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от **IFreezable**.
get(key[, defaultValue])		Возвращает значение заданной опции в контексте существующей иерархии наследования опций. При вызове данного метода сначала происходит поиск значения в текущем менеджере опций, а затем, если значение не определено, поиск продолжается в иерархии родительских менеджеров.
getAll()	Object	Возвращает ссылку на внутренний хэш хранящий значения опций.
getName()	String	Возвращает имя менеджера опций.
getNative(key)	Object	Возвращает значение заданной опции, определенное на данном уровне иерархии опций, т.е. в данном менеджере.
getParent()	**IOptionManager**|null	Возвращает родительский менеджер опций.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
resolve(key[, name])	Object	Метод, предназначенный для вызова дочерними менеджерами опций.
setName(name)		Задает имя менеджера опций.
setParent(parent)	**IChild**	Задает родительский менеджер опций.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.

Описание событий

change

Изменение опций.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

get

```
{} get(key[, defaultValue])
```

Возвращает значение заданной опции в контексте существующей иерархии наследования опций. При вызове данного метода сначала происходит поиск значения в текущем менеджере опций, а затем, если значение не определено, поиск продолжается в иерархии родительских менеджеров.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
key*	—	Тип: String Имя опции.
defaultValue	—	Тип: Object Значение по умолчанию.

* Обязательный параметр/опция.

getAll

```
{Object} getAll()
```

Возвращает ссылку на внутренний хэш хранящий значения опций.

getName

```
{String} getName()
```

Возвращает имя менеджера опций.

getNative

```
{Object} getNative(key)
```

Возвращает значение заданной опции, определенное на данном уровне иерархии опций, т.е. в данном менеджере.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
key*	—	Тип: String Имя опции.

* Обязательный параметр/опция.

getParent

```
{IOptionManager|null} getParent()
```

Возвращает родительский менеджер опций.

resolve

```
{Object} resolve(key[, name])
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Метод, предназначенный для вызова дочерними менеджерами опций.

Возвращает значение опции в родительском контексте.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
key*	—	Тип: String Имя опции.
name	—	Тип: String Имя дочернего менеджера опций.

* Обязательный параметр/опция.

setName

```
{} setName(name)
```

Задает имя менеджера опций.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
name*	—	Тип: String Имя менеджера опций.

* Обязательный параметр/опция.

setParent

```
{IChild} setParent(parent)
```

Задает родительский менеджер опций.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
parent*	—	Тип: **IOptionManager**|null Родительский менеджер опций.

* Обязательный параметр/опция.

IOverlay

Расширяет **ICustomizable**, **IDomEventEmitter**.

Интерфейс оверлея.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IOverlay()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IDomEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
datachange	Изменение данных. Поля данных: • oldData — старые данные; • newData — новые данные.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
emptinesschange	Изменение признака пустоты оверлея. Экземпляр класса Event.
geometrychange	Изменение геометрии. Поля данных: • oldGeometry — старая пиксельная геометрия; • newGeometry — новая пиксельная геометрия.
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторяющееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей оверлей. Экземпляр класса **Event**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getData()	Object	Возвращает объект данных оверлея.
getGeometry()	IPixelGeometry	Возвращает текущую пиксельную геометрию.
getMap()	Map|null	Возвращает ссылку на текущую карту.
getShape()	IShape|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей оверлей в глобальных пиксельных координатах, либо null, если нет возможности рассчитать фигуру.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие.
setData(data)		Задает данные оверлея.
setGeometry(geometry)		Задает пиксельную геометрию оверлея.
setMap(map)		Задает карту, на которой должен отобразиться оверлей.

Описание событий

datachange

Изменение данных. Поля данных:

- oldData — старые данные;
- newData — новые данные.

emptinesschange

Изменение признака пустоты оверлея. Экземпляр класса **Event**.

geometrychange

Изменение геометрии. Поля данных:

- oldGeometry — старая пиксельная геометрия;
- newGeometry — новая пиксельная геометрия.

mapchange

Сменилась карта. Поля данных:

- oldMap — старая карта;
- newMap — новая карта.

shapechange

Изменение фигуры области охватывающей оверлей. Экземпляр класса **Event**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

getData

```
{Object} getData()
```

Возвращает объект данных оверлея.

getGeometry

```
{IPixelGeometry} getGeometry()
```

Возвращает текущую пиксельную геометрию.

getMap

```
{Map|null} getMap()
```

Возвращает ссылку на текущую карту.

getShape

```
{IShape|null} getShape()
```

Возвращает фигуру, которая описывает форму области, охватывающей оверлей в глобальных пиксельных координатах, либо null, если нет возможности рассчитать фигуру.

isEmpty

```
{Boolean} isEmpty()
```

Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие.

setData

```
{} setData(data)
```

Задает данные оверлея.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
data*	—	Тип: Object Данные оверлея.

* Обязательный параметр/опция.

setGeometry

```
{} setGeometry(geometry)
```

Задает пиксельную геометрию оверлея.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry*	—	Тип: IPixelGeometry

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Геометрия в глобальных пиксельных координатах.

* Обязательный параметр/опция.

setMap

```
{} setMap(map)
```

Задает карту, на которой должен отобразиться оверлей.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
map*	—	Тип: **Map**|null Ссылка на карту.

* Обязательный параметр/опция.

IPane

Расширяет **IEventEmitter**.

Интерфейс пейна карты. Пейн карты представляет собой объект, размещающий внутри контейнера карты свой DOM-элемент с определенным zIndex. Пейн может служить контейнером для размещения отображений различных элементов карты, таких как тайлы, оверлеи, статические элементы управления картой и т.д. Также пейн может выполнять роль непрозрачного для DOM-событий экрана, на котором могут слушаться события мыши.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IPane()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

События

Имя	Описание
overflowchange	Изменение параметра "overflow", определяющего видимость содержимого пейна при выходе за пределы контейнера карты. Экземпляр **IEvent**.
zindexchange	Изменение значения zIndex пейна. Экземпляр **IEvent**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Уничтожает пейн.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getElement()	HTMLElement	Возвращает ссылку на DOM-контейнер пейна.
getMap()	Map	Возвращает карту, которой принадлежит пейн.
getOverflow()	String	Возвращает значение параметра "overflow", определяющего видимость содержимого пейна при выходе за пределы контейнера карты. Данный параметр может принимать одно из следующих строковых значений: • "visible" — при выходе за пределы контейнера карты содержимое пейна остается видимым; • "hidden" — область отображения содержимого пейна ограничена контейнером карты. .
getZIndex()	Number	Возвращает zIndex пейна.

Описание событий

overflowchange

Изменение параметра "overflow", определяющего видимость содержимого пейна при выходе за пределы контейнера карты. Экземпляр **IEvent**.

zindexchange

Изменение значения zIndex пейна. Экземпляр **IEvent**.

Описание методов

destroy

```
{} destroy()
```

Уничтожает пейн.

getElement

```
{HTMLElement} getElement()
```

Возвращает ссылку на DOM-контейнер пейна.

getMap

```
{Map} getMap()
```

Возвращает карту, которой принадлежит пейн.

getOverflow

```
{String} getOverflow()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает значение параметра "overflow", определяющего видимость содержимого пейна при выходе за пределы контейнера карты. Данный параметр может принимать одно из следующих строковых значений:

- "visible" — при выходе за пределы контейнера карты содержимое пейна остается видимым;
- "hidden" — область отображения содержимого пейна ограничена контейнером карты.

.

getZIndex

```
{Number} getZIndex()
```

Возвращает zIndex пейна.

IPanorama

Интерфейс для описания панорамы.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
IPanorama()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getAngularBBox()	Number[]	Возвращает сферические координаты, которые задают на панорамной сфере область, занимаемую изображением. Координаты указываются в формате `[thetaTop, phiRight, thetaBottom, phiLeft]` (аналогично CSS).
getConnectionArrows()	**IPanoramaConnectionArrow**[]	Возвращает массив связей панорамы.
getConnectionMarkers()	**IPanoramaConnectionMarker**[]	Возвращает массив маркеров-переходов на панораме.
getCoordSystem()	**ICoordSystem**	Возвращает систему координат, в которой заданы позиции панорамы и всех её маркеров и связей.
getDefaultDirection()	Number[]	Возвращает направление взгляда по умолчанию. Будет использовано плеером при открытии панорамы.
getDefaultSpan()	Number[]	Возвращает размер области обзора по умолчанию. Будет использовано плеером при открытии панорамы.
getGraph()	**IPanoramaGraph**|null	Возвращает граф панорам, связанных с текущей панорамой, для осуществления быстрых переходов.
getMarkers()	**IPanoramaMarker**[]	Возвращает массив маркеров на панораме.
getName()	String	Возвращает название панорамы, отображаемое плеером в интерфейсе.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getPosition()	Number[]	Возвращает положение панорамы в указанной в опциях системе координат. Задается в формате `[lon, lat, height]`, `[lat, lon, height]` или `[x, y, height]` в зависимости от системы и порядка координат. `height` – высота панорамы, заданная относительно некоторого уровня (не обязательно уровня моря).
getTileLevels()	IPanoramaTileLevel[]	Возвращает массив уровней масштабирования панорамного изображения.
getTileSize()	Number[]	Возвращает размер тайлов, на которые нарезано панорамное изображение.

Описание методов

getAngularBBox

```
{Number[]} getAngularBBox()
```

Возвращает сферические координаты, которые задают на панорамной сфере область, занимаемую изображением. Координаты указываются в формате `[thetaTop, phiRight, thetaBottom, phiLeft]` (аналогично CSS).

getConnectionArrows

```
{IPanoramaConnectionArrow[]} getConnectionArrows()
```

Возвращает массив связей панорамы.

getConnectionMarkers

```
{IPanoramaConnectionMarker[]} getConnectionMarkers()
```

Возвращает массив маркеров-переходов на панораме.

getCoordSystem

```
{ICoordSystem} getCoordSystem()
```

Возвращает систему координат, в которой заданы позиции панорамы и всех её маркеров и связей.

getDefaultDirection

```
{Number[]} getDefaultDirection()
```

Возвращает направление взгляда по умолчанию. Будет использовано плеером при открытии панорамы.

getDefaultSpan

```
{Number[]} getDefaultSpan()
```

Возвращает размер области обзора по умолчанию. Будет использовано плеером при открытии панорамы.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getGraph

```
{IPanoramaGraph|null} getGraph()
```

Возвращает граф панорам, связанных с текущей панорамой, для осуществления быстрых переходов.

getMarkers

```
{IPanoramaMarker[]} getMarkers()
```

Возвращает массив маркеров на панораме.

getName

```
{String} getName()
```

Возвращает название панорамы, отображаемое плеером в интерфейсе.

getPosition

```
{Number[]} getPosition()
```

Возвращает положение панорамы в указанной в опциях системе координат. Задается в формате `[lon, lat, height]`, `[lat, lon, height]` или `[x, y, height]` в зависимости от системы и порядка координат. `height` – высота панорамы, заданная относительно некоторого уровня (не обязательно уровня моря).

getTileLevels

```
{IPanoramaTileLevel[]} getTileLevels()
```

Возвращает массив уровней масштабирования панорамного изображения.

getTileSize

```
{Number[]} getTileSize()
```

Возвращает размер тайлов, на которые нарезано панорамное изображение.

IPanoramaConnection

Интерфейс, описывающий сущность на панораме, связывающую ее с другой панорамой.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
IPanoramaConnection()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getConnectedPanorama()	vow.Promise	Возвращает Promise объект, который будет разрешен объектом связанной панорамы, или отклонен с ошибкой.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

getConnectedPanorama

```
{vow.Promise} getConnectedPanorama()
```

Возвращает Promise объект, который будет разрешен объектом связанной панорамы, или отклонен с ошибкой.

IPanoramaConnectionArrow

Расширяет **IPanoramaConnection**.

Интерфейс, описывающий связь, которая отображается на панораме в виде интерактивной стрелки.

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
IPanoramaConnectionArrow()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
properties	data.Manager	Дополнительные свойства связи панорамы.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getConnectedPanorama()	vow.Promise	Возвращает Promise объект, который будет разрешен объектом связанной панорамы, или отклонен с ошибкой. Унаследован от IPanoramaConnection.
getDirection()	Number[]	Возвращает направление на панораму, на которую указывает связь из текущей панорамы.
getPanorama()	IPanorama	Возвращает панораму, которой принадлежит связь.

Описание полей

properties

```
{data.Manager} properties
```

Дополнительные свойства связи панорамы.

Описание методов

getDirection

```
{Number[]} getDirection()
```

Возвращает направление на панораму, на которую указывает связь из текущей панорамы.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getPanorama

```
{IPanorama} getPanorama()
```

Возвращает панораму, которой принадлежит связь.

IPanoramaConnectionMarker

Расширяет **IPanoramaConnection**, **IPanoramaMarker**.

Интерфейс, описывающий связи панорамы.

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
IPanoramaConnectionMarker()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
properties	**data.Manager**	Дополнительные свойства маркера. Унаследовано от **IPanoramaMarker**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getConnectedPanorama()	**vow.Promise**	Возвращает Promise объект, который будет разрешен объектом связанной панорамы, или отклонен с ошибкой. Унаследован от **IPanoramaConnection**.
getIconSet()	**vow.Promise**	Возвращает Promise, который будет разрешен объектом, реализующим интерфейс **IPanoramaMarkerIconSet** и содержащим изображения всех состояний маркера. Унаследован от **IPanoramaMarker**.
getPanorama()	**IPanorama**	Возвращает панораму, к которой принадлежит маркер. Унаследован от **IPanoramaMarker**.
getPosition()	Number[]	Возвращает положение маркера в системе координат панорамы, которой принадлежит содержащий узел граф. Задается в формате `[lon, lat, height]`, `[lat, lon, height]` или `[x, y, height]` в зависимости от системы и порядка координат. `height` – высота маркера в метрах, заданная относительно того же уровня, что и высота панорамы. Унаследован от **IPanoramaMarker**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

IPanoramaGraph

Интерфейс, описывающий граф панорам.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
IPanoramaGraph()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getEdges()	IPanoramaGraphEdge[]	Возвращает массив ребер графа.
getNodes()	IPanoramaGraphNode[]	Возвращает массив узлов графа.
getPanorama()	IPanorama	Возвращает панораму, которой принадлежит граф.

Описание методов

getEdges

```
{IPanoramaGraphEdge[]} getEdges()
```

Возвращает массив ребер графа.

getNodes

```
{IPanoramaGraphNode[]} getNodes()
```

Возвращает массив узлов графа.

getPanorama

```
{IPanorama} getPanorama()
```

Возвращает панораму, которой принадлежит граф.

IPanoramaGraphEdge

Интерфейс, описывающий ребро графа панорам.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
IPanoramaGraphEdge()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getEndNodes()	IPanoramaGraphNode[]	Возвращает массив из двух узлов графа, связанных ребром.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

getEndNodes

```
{IPanoramaGraphNode[]} getEndNodes()
```

Возвращает массив из двух узлов графа, связанных ребром.

IPanoramaGraphNode

Расширяет **IPanoramaConnection**.

Интерфейс, описывающий узел графа панорам.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
IPanoramaGraphNode()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getConnectedPanorama()	**vow.Promise**	Возвращает Promise объект, который будет разрешен объектом связанной панорамы, или отклонен с ошибкой. Унаследован от **IPanoramaConnection**.

IPanoramaMarker

Интерфейс, описывающий маркеры на панораме.

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
IPanoramaMarker()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
properties	**data.Manager**	Дополнительные свойства маркера.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getIconSet()	**vow.Promise**	Возвращает Promise, который будет разрешен объектом, реализующим интерфейс **IPanoramaMarkerIconSet** и содержащим изображения всех состояний маркера.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getPanorama()	IPanorama	Возвращает панораму, к которой принадлежит маркер.
getPosition()	Number[]	Возвращает положение маркера в системе координат панорамы, которой принадлежит содержащий узел граф. Задается в формате `[lon, lat, height]`, `[lat, lon, height]` или `[x, y, height]` в зависимости от системы и порядка координат. `height` – высота маркера в метрах, заданная относительно того же уровня, что и высота панорамы.

Описание полей

properties

```
{data.Manager} properties
```

Дополнительные свойства маркера.

Описание методов

getIconSet

```
{vow.Promise} getIconSet()
```

Возвращает Promise, который будет разрешен объектом, реализующим интерфейс IPanoramaMarkerIconSet и содержащим изображения всех состояний маркера.

getPanorama

```
{IPanorama} getPanorama()
```

Возвращает панораму, к которой принадлежит маркер.

getPosition

```
{Number[]} getPosition()
```

Возвращает положение маркера в системе координат панорамы, которой принадлежит содержащий узел граф. Задается в формате `[lon, lat, height]`, `[lat, lon, height]` или `[x, y, height]` в зависимости от системы и порядка координат. `height` – высота маркера в метрах, заданная относительно того же уровня, что и высота панорамы.

IPanoramaMarkerIcon

Интерфейс, описывающий иконку маркера.

Конструктор | Поля

Конструктор

```
IPanoramaMarkerIcon()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Поля

Имя	Тип	Описание
image	HTMLCanvasElement|HTMLImageElement	Изображение иконки.
offset	Number[]	Смещение верхнего левого угла иконки в пикселах относительно проекции точки, к которой привязан маркер.

Описание полей

image

```
{HTMLCanvasElement|HTMLImageElement} image
```

Изображение иконки.

offset

```
{Number[]} offset
```

Смещение верхнего левого угла иконки в пикселах относительно проекции точки, к которой привязан маркер.

IPanoramaMarkerIconSet

Интерфейс, описывающий набор иконок маркера.

Конструктор | Поля

Конструктор

```
IPanoramaMarkerIconSet()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
default	IPanoramaMarkerIcon|null	Иконка состояния по умолчанию.
expanded	IPanoramaMarkerIcon|null	Иконка для "активного" состояния маркера. Маркер переходит в это состояние при клике по нему; при повторном клике маркер становится неактивным.
expandedHovered	IPanoramaMarkerIcon|null	Иконка для "активного подсвеченного" состояния. Маркер переходит в это состояние, когда он активен и над ним находится курсор.
hovered	IPanoramaMarkerIcon|null	Иконка для "подсвеченного" состояния маркера. В него маркер переходит, когда на него наводится курсор мыши.

Описание полей

default

```
{IPanoramaMarkerIcon|null} default
```

Иконка состояния по умолчанию.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

expanded

```
{IPanoramaMarkerIcon|null} expanded
```

Иконка для "активного" состояния маркера. Маркер переходит в это состояние при клике по нему; при повторном клике маркер становится неактивным.

expandedHovered

```
{IPanoramaMarkerIcon|null} expandedHovered
```

Иконка для "активного подсвеченного" состояния. Маркер переходит в это состояние, когда он активен и над ним находится курсор.

hovered

```
{IPanoramaMarkerIcon|null} hovered
```

Иконка для "подсвеченного" состояния маркера. В него маркер переходит, когда на него наводится курсор мыши.

IPanoramaTileLevel

Интерфейс для описания уровней масштабирования панорамного изображения.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
IPanoramaTileLevel()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getImageSize()	Number[]	Возвращает размер всего изображения в пикселах.
getTileUrl(x, y)	String	Вычисляет URL тайла по его положению в панорамном изображении. Положение задается парой индексов: горизонтальным и вертикальным. Горизонтальный индекс отсчитывается слева с нуля и растет направо. Вертикальный отсчитывается с верха изображения и растет вниз.

Описание методов

getImageSize

```
{Number[]} getImageSize()
```

Возвращает размер всего изображения в пикселах.

getTileUrl

```
{String} getTileUrl(x, y)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Вычисляет URL тайла по его положению в панорамном изображении. Положение задается парой индексов: горизонтальным и вертикальным. Горизонтальный индекс отсчитывается слева с нуля и растет направо. Вертикальный отсчитывается с верха изображения и растет вниз.

Возвращает URL тайла с переданными индексами.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
x*	—	Тип: Number Горизонтальный индекс тайла.
y*	—	Тип: Number Вертикальный индекс тайла.

* Обязательный параметр/опция.

IParentOnMap

Интерфейс родительского объекта, относящегося к определенному объекту карты.

Конструктор | События | Методы

Конструктор

```
IParentOnMap()
```

События

Имя	Описание
mapchange	Сменилась карта. Поля данных: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	**Map**	Возвращает ссылку на карту.

Описание событий

mapchange

Сменилась карта. Поля данных:

- oldMap — старая карта;
- newMap — новая карта.

Описание методов

getMap

```
{Map} getMap()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает ссылку на карту.

IPixelCircleGeometry

Расширяет **IPixelGeometry**.

Интерфейс пиксельной геометрии "Круг".

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
IPixelCircleGeometry()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
equals(geometry)	Boolean	Возвращает true, если переданная геометрия эквивалентна данной. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getCoordinates()	Number[]	Возвращает координаты центра круга.
getMetaData()	Object	Возвращает метаданные пиксельной геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getRadius()	Number	Возвращает радиус круга.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от **IBaseGeometry**.
scale(factor)	**IPixelGeometry**	Создает отмасштабированную копию геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
shift(offset)	**IPixelGeometry**	Создает копию геометрии сдвинутую на заданную величину. Унаследован от **IPixelGeometry**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

getCoordinates

```
{Number[]} getCoordinates()
```

Возвращает координаты центра круга.

getRadius

```
{Number} getRadius()
```

Возвращает радиус круга.

IPixelGeometry

Расширяет **IBaseGeometry**.

Интерфейс пиксельной геометрии.

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
IPixelGeometry()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
equals(geometry)	Boolean	Возвращает true, если переданная геометрия эквивалентна данной.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getMetaData()	Object	Возвращает метаданные пиксельной геометрии.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от **IBaseGeometry**.
scale(factor)	**IPixelGeometry**	Создает отмасштабированную копию геометрии.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
shift(offset)	IPixelGeometry	Создает копию геометрии сдвинутую на заданную величину.

Описание методов

equals

```
{Boolean} equals(geometry)
```

Возвращает true, если переданная геометрия эквивалентна данной.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
geometry*	—	Тип: IPixelGeometry Геометрия, с которой производится сравнение.

* Обязательный параметр/опция.

getMetaData

```
{Object} getMetaData()
```

Возвращает метаданные пиксельной геометрии.

scale

```
{IPixelGeometry} scale(factor)
```

Создает отмасштабированную копию геометрии.

Возвращает отмасштабированную копию геометрии.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
factor*	—	Тип: Number Масштабный коэффициент.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Уменьшаем геометрию в два раза
var smallCopy = myPixelGeometry.scale(0.5);
```

shift

```
{IPixelGeometry} shift(offset)
```

Создает копию геометрии сдвинутую на заданную величину.

Возвращает сдвинутую копию геометрии.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
offset*	—	Тип: Number[] Величина сдвига по осям.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
// Сдвигаем все координаты геометрии на 200 пикселей влево
var shifted = myPixelGeometry.shift([-200, 0]);
```

IPixelLineStringGeometry

Расширяет **IPixelGeometry**.

Интерфейс пиксельной геометрии "Ломаная линия".

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
IPixelLineStringGeometry()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
equals(geometry)	Boolean	Возвращает true, если переданная геометрия эквивалентна данной. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на ломаной линии точку, ближайшую к anchorPosition.
getCoordinates()	Number[][]	Возвращает координаты линии.
getLength()	Integer	Возвращает количество точек в геометрии.
getMetaData()	Object	Возвращает метаданные пиксельной геометрии.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IPixelGeometry**.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от **IBaseGeometry**.
scale(factor)	**IPixelGeometry**	Создает отмасштабированную копию геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
shift(offset)	**IPixelGeometry**	Создает копию геометрии сдвинутую на заданную величину. Унаследован от **IPixelGeometry**.

Описание методов

getClosest

```
{Object} getClosest(anchorPosition)
```

Ищет на ломаной линии точку, ближайшую к anchorPosition.

Возвращает объект со следующими полями:

- position — точка на ломаной ближайшая к anchorPosition;
- distance — расстояние от anchorPosition до position;
- closestPointIndex — индекс вершины, ближайшей к position;
- nextPointIndex — индекс вершины, следующей за position;
- prevPointIndex — индекс вершины, предшествующей position.

Поля nextPointIndex, prevPointIndex могут отсутствовать, если position совпадает с одной из вершин ломаной линии.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
anchorPosition*	—	Тип: Number[] Координаты точки, для которой расчитывается ближайшая точка на ломаной.

* Обязательный параметр/опция.

getCoordinates

```
{Number[][]} getCoordinates()
```

Возвращает координаты линии.

getLength

```
{Integer} getLength()
```

Возвращает количество точек в геометрии.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

IPixelMultiLineGeometry

Расширяет **IPixelGeometry**.

Интерфейс пиксельной геометрии "Мультилиния".

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
IPixelMultiLineGeometry()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
equals(geometry)	Boolean	Возвращает true, если переданная геометрия эквивалентна данной. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на контуре точку, ближайшую к anchorPosition.
getCoordinates()	Number[][][]	Возвращает координаты мультилиний.
getLength()	Integer	Возвращает количество линий в мультиниии.
getMetaData()	Object	Возвращает метаданные пиксельной геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от **IBaseGeometry**.
scale(factor)	**IPixelGeometry**	Создает отмасштабированную копию геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
shift(offset)	**IPixelGeometry**	Создает копию геометрии сдвинутую на заданную величину. Унаследован от **IPixelGeometry**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

getClosest

```
{Object} getClosest(anchorPosition)
```

Ищет на контуре точку, ближайшую к anchorPosition.

Возвращает объект со следующими полями:

- position — точка на контуре мультимногоугольника ближайшая к anchorPosition;
- distance — расстояние от anchorPosition до position;
- closestPointIndex — индекс вершины мультимногоугольника, ближайшей к position;
- nextPointIndex — индекс вершины мультимногоугольника, следующей за position;
- prevPointIndex — индекс вершины мультимногоугольника, предшествующей position;
- pathIndex — индекс контура мультимногоугольника, к которому относится найденная точка.

Поля nextPointIndex, prevPointIndex могут отсутствовать, если position совпадает с одной из вершин мультимногоугольника.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
anchorPosition*	—	Тип: Number[] Координаты точки, для которой рассчитывается ближайшая точка на контуре.

* Обязательный параметр/опция.

getCoordinates

```
{Number[][][]} getCoordinates()
```

Возвращает координаты мультилинии.

getLength

```
{Integer} getLength()
```

Возвращает число линий в мультилинии.

IPixelMultiPolygonGeometry

Расширяет **IPixelGeometry**.

Интерфейс пиксельной геометрии "Мультимногоугольник".

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
IPixelMultiPolygonGeometry()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет лежит ли переданная точка внутри мультимногоугольника.
equals(geometry)	Boolean	Возвращает true, если переданная геометрия эквивалентна данной. Унаследован от IPixelGeometry.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от IBaseGeometry.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на контуре мультимногоугольника точку, ближайшую к anchorPosition.
getCoordinates()	Number[][][][]	Возвращает координаты мультимногоугольника.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getFillRule()	String	Возвращает строковый идентификатор, определяющий алгоритм заливки мультимногоугольника. Идентификатор может иметь одно из двух значений: • evenOdd — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и подсчета количества сегментов контура в пределах заданной фигуры, которые пересекает этот луч. Если это число нечетное, точка находится внутри; если четное, точка находится снаружи. • nonZero — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и проверки точек, в которых сегмент фигуры пересекает этот луч. Начиная с нуля, добавляется единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч слева направо, и вычитается единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч справа налево. Если после подсчета пересечений результат равен нулю, точка находится снаружи контура. В противном случае она находится внутри. .
getLength()	Integer	Возвращает количество многоугольников в мультимногоугольнике.
getMetaData()	Object	Возвращает метаданные пиксельной геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от **IBaseGeometry**.
scale(factor)	**IPixelGeometry**	Создает отмасштабированную копию геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
shift(offset)	**IPixelGeometry**	Создает копию геометрии сдвинутую на заданную величину. Унаследован от **IPixelGeometry**.

Описание методов

contains

```
{Boolean} contains(position)
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Проверяет лежит ли переданная точка внутри мультимногоугольника.

Возвращает признак принадлежности точки многоугольнику.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
position*	—	Тип: Number[] Координаты точки.

* Обязательный параметр/опция.

getClosest

```
{Object} getClosest(anchorPosition)
```

Ищет на контуре мультимногоугольника точку, ближайшую к anchorPosition.

Возвращает объект со следующими полями:

- position — точка на контуре мультимногоугольника ближайшая к anchorPosition;
- distance — расстояние от anchorPosition до position;
- closestPointIndex — индекс вершины мультимногоугольника, ближайшей к position;
- nextPointIndex — индекс вершины мультимногоугольника, следующей за position;
- prevPointIndex — индекс вершины мультимногоугольника, предшествующей position;
- pathIndex — индекс контура мультимногоугольника, к которому относится найденная точка.

Поля nextPointIndex, prevPointIndex могут отсутствовать, если position совпадает с одной из вершин мультимногоугольника.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
anchorPosition*	—	Тип: Number[] Координаты точки, для которой рассчитывается ближайшая точка на контуре многоугольника.

* Обязательный параметр/опция.

getCoordinates

```
{Number[][][][]} getCoordinates()
```

Возвращает координаты мультимногоугольника.

getFillRule

```
{String} getFillRule()
```

Возвращает строковый идентификатор, определяющий алгоритм заливки мультимногоугольника. Идентификатор может иметь одно из двух значений:

- evenOdd — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и подсчета количества сегментов контура

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

в пределах заданной фигуры, которые пересекает этот луч. Если это число нечетное, точка находится внутри; если четное, точка находится снаружи.

- nonZero — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и проверки точек, в которых сегмент фигуры пересекает этот луч. Начиная с нуля, добавляется единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч слева направо, и вычитается единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч справа налево. Если после подсчета пересечений результат равен нулю, точка находится снаружи контура. В противном случае она находится внутри.

.

getLength

```
{Integer} getLength()
```

Возвращает количество многоугольников в мультимногоугольнике.

IPixelPointGeometry

Расширяет **IPixelGeometry**.

Интерфейс пиксельной геометрии "Точка".

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
IPixelPointGeometry()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
equals(geometry)	Boolean	Возвращает true, если переданная геометрия эквивалентна данной. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.
getCoordinates()	Number[]	Возвращает координаты точки.
getMetaData()	Object	Возвращает метаданные пиксельной геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от IBaseGeometry.
scale(factor)	IPixelGeometry	Создает отмасштабированную копию геометрии. Унаследован от IPixelGeometry.
shift(offset)	IPixelGeometry	Создает копию геометрии сдвинутую на заданную величину. Унаследован от IPixelGeometry.

Описание методов

getCoordinates

```
{Number[]} getCoordinates()
```

Возвращает координаты точки.

IPixelPolygonGeometry

Расширяет IPixelGeometry.

Интерфейс пиксельной геометрии "Многоугольник".

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
IPixelPolygonGeometry()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет, лежит ли переданная точка внутри многоугольника.
equals(geometry)	Boolean	Возвращает true, если переданная геометрия эквивалентна данной. Унаследован от IPixelGeometry.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IBaseGeometry**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на контуре многоугольника точку, ближайшую к anchorPosition.
getCoordinates()	Number[][][]	Возвращает координаты многоугольника.
getFillRule()	String	Возвращает строковый идентификатор, определяющий алгоритм заливки многоугольника. Идентификатор может принимать одно из двух значений: • evenOdd — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и подсчета количества сегментов контура в пределах заданной фигуры, которые пересекает этот луч. Если это число нечетное, точка находится внутри; если четное, точка находится снаружи. • nonZero — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и проверки точек, в которых сегмент фигуры пересекает этот луч. Начиная с нуля, добавляется единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч слева направо, и вычитается единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч справа налево. Если после подсчета пересечений результат равен нулю, точка находится снаружи контура. В противном случае она находится внутри. .
getLength()	Integer	Возвращает количество контуров в многоугольнике.
getMetaData()	Object	Возвращает метаданные пиксельной геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от **IBaseGeometry**.
scale(factor)	**IPixelGeometry**	Создает отмасштабированную копию геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
shift(offset)	**IPixelGeometry**	Создает копию геометрии сдвинутую на заданную величину. Унаследован от **IPixelGeometry**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

contains

```
{Boolean} contains(position)
```

Проверяет, лежит ли переданная точка внутри многоугольника.

Возвращает признак принадлежности точки многоугольнику.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
position*	—	Тип: Number[] Координаты точки.

* Обязательный параметр/опция.

getClosest

```
{Object} getClosest(anchorPosition)
```

Ищет на контуре многоугольника точку, ближайшую к anchorPosition.

Возвращает объект со следующими полями:

- position — точка на контуре многоугольника ближайшая к anchorPosition;
- distance — расстояние от anchorPosition до position;
- closestPointIndex — индекс вершины многоугольника, ближайшей к position;
- nextPointIndex — индекс вершины многоугольника, следующей за position;
- prevPointIndex — индекс вершины многоугольника, предшествующей position;
- pathIndex — индекс контура многоугольника, к которому относится найденная точка.

Поля nextPointIndex, prevPointIndex могут отсутствовать, если position совпадает с одной из вершин многоугольника.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
anchorPosition*	—	Тип: Number[] Координаты точки, для которой рассчитывается ближайшая точка на контуре многоугольника.

* Обязательный параметр/опция.

getCoordinates

```
{Number[][][]} getCoordinates()
```

Возвращает координаты многоугольника.

getFillRule

```
{String} getFillRule()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Возвращает строковый идентификатор, определяющий алгоритм заливки многоугольника. Идентификатор может принимать одно из двух значений:

- evenOdd — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и подсчета количества сегментов контура в пределах заданной фигуры, которые пересекает этот луч. Если это число нечетное, точка находится внутри; если четное, точка находится снаружи.
- nonZero — алгоритм, определяющий, находится ли точка в области заполнения, путем рисования луча от этой точки до бесконечности в любом направлении и проверки точек, в которых сегмент фигуры пересекает этот луч. Начиная с нуля, добавляется единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч слева направо, и вычитается единица каждый раз, когда сегмент пересекает луч справа налево. Если после подсчета пересечений результат равен нулю, точка находится снаружи контура. В противном случае она находится внутри.

.

getLength

```
{Integer} getLength()
```

Возвращает количество контуров в многоугольнике.

IPixelRectangleGeometry

Расширяет **IPixelGeometry**.

Интерфейс пиксельной геометрии "Прямоугольник".

Конструктор | Поля | Методы

Конструктор

```
IPixelRectangleGeometry()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
equals(geometry)	Boolean	Возвращает true, если переданная геометрия эквивалентна данной. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат. Унаследован от **IBaseGeometry**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на прямоугольнике точку, ближайшую к anchorPosition.
getCoordinates()	Number[][]	Возвращает координаты двух противоположных углов прямоугольника.
getMetaData()	Object	Возвращает метаданные пиксельной геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии. Унаследован от **IBaseGeometry**.
scale(factor)	**IPixelGeometry**	Создает отмасштабированную копию геометрии. Унаследован от **IPixelGeometry**.
shift(offset)	**IPixelGeometry**	Создает копию геометрии сдвинутую на заданную величину. Унаследован от **IPixelGeometry**.

Описание методов

getClosest

```
{Object} getClosest(anchorPosition)
```

Ищет на прямоугольнике точку, ближайшую к anchorPosition.

Возвращает объект со следующими полями:

- position — точка на прямоугольнике, ближайшая к anchorPosition;
- distance — расстояние от anchorPosition до position;
- closestPointIndex — индекс вершины прямоугольника, ближайшей к position;
- nextPointIndex — индекс вершины прямоугольника, следующей за position;
- prevPointIndex — индекс вершины прямоугольника, предшествующей position;
- pathIndex — индекс контура прямоугольника, к которому относится найденная точка.

Поля nextPointIndex, prevPointIndex могут отсутствовать, если position совпадает с одной из вершин прямоугольника.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
anchorPosition*	—	Тип: Number[] Координаты точки, для которой рассчитывается ближайшая точка на прямоугольнике.

* Обязательный параметр/опция.

getCoordinates

```
{Number[][]} getCoordinates()
```

Возвращает координаты двух противоположных углов прямоугольника.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

IPointGeometry

Расширяет **IGeometry**, **IPointGeometryAccess**.

Интерфейс геометрии "Точка".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IPointGeometry()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldCoordinates — старые координаты; • newCoordinates — новые координаты; Унаследовано от **IPointGeometryAccess**.
mapchange	Сменилась карта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IGeometry**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
pixelgeometrychange	Изменилась пиксельная геометрия. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelGeometry — новая пиксельная геометрия **IPixelGeometry**. Унаследовано от **IGeometry**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — юго-западный угол области; второй элемент — северо-восточный угол соответственно.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IGeometry**.
getCoordinates()	Number[]|null	Возвращает координаты точки. Унаследован от **IPointGeometryAccess**.
getMap()	**Map**|null	Возвращает текущую карту. Унаследован от **IGeometry**.
getPixelGeometry([options])	**IPixelGeometry**	Возвращает пиксельную геометрию, соответствующую данной геометрии, ее опциям и состоянию карты. Унаследован от **IGeometry**.
getType()	String	Возвращает строку "Point".
setCoordinates(coordinates)	**IPointGeometryAccess**	Задает координаты точки. Унаследован от **IPointGeometryAccess**.
setMap(map)		Задает карту. Унаследован от **IGeometry**.

Описание методов

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает строку "Point".

IPointGeometryAccess

Интерфейс доступа к геометрии "Точка".

Конструктор | События | Методы

Конструктор

```
IPointGeometryAccess()
```

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldCoordinates — старые координаты; • newCoordinates — новые координаты;

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getCoordinates()	Number[]|null	Возвращает координаты точки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
setCoordinates(coordinates)	IPointGeometryAccess	Задает координаты точки.

Описание событий

change

Изменение координат. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- oldCoordinates — старые координаты;
- newCoordinates — новые координаты;

Описание методов

getCoordinates

```
{Number[]|null} getCoordinates()
```

Возвращает координаты точки.

setCoordinates

```
{IPointGeometryAccess} setCoordinates(coordinates)
```

Задает координаты точки.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordinates*	—	Тип: Number[]|null Координаты точки.

* Обязательный параметр/опция.

IPolygonGeometry

Расширяет **IGeometry**, **IPolygonGeometryAccess**.

Интерфейс геометрии "Многоугольник".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IPolygonGeometry()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldCoordinates — старые координаты; • newCoordinates — новые координаты; • oldFillRule — старый алгоритм заливки; • newFillRule — новые алгоритм заливки. Унаследовано от **IPolygonGeometryAccess**.
mapchange	Сменилась карта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IGeometry**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
pixelgeometrychange	Изменилась пиксельная геометрия. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelGeometry — новая пиксельная геометрия **IPixelGeometry**. Унаследовано от **IGeometry**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет, лежит ли переданная точка внутри многоугольника. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
freeze()	**IFreezable**	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от **IFreezable**.
get(index)	Number[][]	Возвращает координаты контура с заданным индексом. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — юго-западный угол области; второй элемент — северо-восточный угол соответственно. Унаследован от **IGeometry**.
getChildGeometry(index)	**ILinearRingGeometryAccess**	Создает и возвращает объект **ILinearRingGeometryAccess** для заданного контура.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на контуре многоугольника точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getCoordinates()	Number[][][]	Возвращает массив координат геометрии. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getFillRule()	String	Возвращает идентификатор алгоритма заливки. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getLength()	Integer	Возвращает количество контуров в геометрии. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
getMap()	**Map**|null	Возвращает текущую карту. Унаследован от **IGeometry**.
getPixelGeometry([options])	**IPixelGeometry**	Возвращает пиксельную геометрию, соответствующую данной геометрии, ее опциям и состоянию карты. Унаследован от **IGeometry**.
getType()	String	Возвращает строку "Polygon".
insert(index, path)	**IPolygonGeometryAccess**	Добавляет новый контур с заданным индексом. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
remove(index)	**ILinearRingGeometryAccess**	Удаляет контур с заданным индексом. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
set(index, path)	**IPolygonGeometryAccess**	Задает координаты контура с заданным индексом. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
setCoordinates(coordinates)	**IPolygonGeometryAccess**	Задает массив координат геометрии. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
setFillRule(fillRule)	**IPolygonGeometryAccess**	Задает алгоритм заливки многоугольника.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
setMap(map)		Задает карту. Унаследован от **IGeometry**.
splice(index, number)	**ILinearRingGeometryAccess**[]	Удаляет определенное число контуров начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых контуров могут быть добавлены новые. Координаты новых контуров можно передавать дополнительными аргументами после параметра number. Унаследован от **IPolygonGeometryAccess**.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.

Описание методов

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает строку "Polygon".

IPolygonGeometryAccess

Расширяет **IFreezable**.

Интерфейс доступа к геометрии "Многоугольник".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IPolygonGeometryAccess()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий объекта. Унаследовано от **IFreezable**.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldCoordinates — старые координаты; • newCoordinates — новые координаты; • oldFillRule — старый алгоритм заливки; • newFillRule — новые алгоритм заливки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет, лежит ли переданная точка внутри многоугольника.
freeze()	**IFreezable**	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от **IFreezable**.
get(index)	Number[][]	Возвращает координаты контура с заданным индексом.
getChildGeometry(index)	**ILinearRingGeometryAccess**	Создает и возвращает объект **ILinearRingGeometryAccess** для заданного контура.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на контуре многоугольника точку, ближайшую к anchorPosition.
getCoordinates()	Number[][][]	Возвращает массив координат геометрии.
getFillRule()	String	Возвращает идентификатор алгоритма заливки.
getLength()	Integer	Возвращает количество контуров в геометрии.
insert(index, path)	**IPolygonGeometryAccess**	Добавляет новый контур с заданным индексом.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
remove(index)	**ILinearRingGeometryAccess**	Удаляет контур с заданным индексом.
set(index, path)	**IPolygonGeometryAccess**	Задает координаты контура с заданным индексом.
setCoordinates(coordinates)	**IPolygonGeometryAccess**	Задает массив координат геометрии.
setFillRule(fillRule)	**IPolygonGeometryAccess**	Задает алгоритм заливки многоугольника.
splice(index, number)	**ILinearRingGeometryAccess**[]	Удаляет определенное число контуров начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых контуров могут быть добавлены новые. Координаты новых контуров можно передавать дополнительными аргументами после параметра number.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание событий

change

Изменение координат. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- oldCoordinates — старые координаты;
- newCoordinates — новые координаты;
- oldFillRule — старый алгоритм заливки;
- newFillRule — новые алгоритм заливки.

Описание методов

contains

```
{Boolean} contains(position)
```

Проверяет, лежит ли переданная точка внутри многоугольника.

Возвращает признак принадлежности точки многоугольнику.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
position*	—	Тип: Number[] Координаты точки.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

```
var myPolygon = new ymaps.geometry.Polygon([
        [[69, 45], [68, 55], [86, 56]]
    ]);

// Метод работает только с корректно заданной картой.
myPolygon.options.setParent(myMap.options);
myPolygon.setMap(myMap);

// Проверка, входит ли точка клика в полигон, с заданной выше геометрией.
myMap.events.add('click', function (e) {
    alert(myPolygon.contains(e.get('coords')) ? 'Ранил!' : 'Мимо!');
});
```

get

```
{Number[][]} get(index)
```

Возвращает координаты контура с заданным индексом.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс контура.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getChildGeometry

```
{ILinearRingGeometryAccess} getChildGeometry(index)
```

Создает и возвращает объект **ILinearRingGeometryAccess** для заданного контура.

Возвращает объект геометрии, соответствующий заданному контуру.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс контура.

* Обязательный параметр/опция.

getClosest

```
{Object} getClosest(anchorPosition)
```

Ищет на контуре многоугольника точку, ближайшую к anchorPosition.

Возвращает объект со следующими полями:

- position — точка на контуре многоугольника ближайшая к anchorPosition;
- distance — расстояние от anchorPosition до position;
- closestPointIndex — индекс вершины многоугольника, ближайшей к position;
- nextPointIndex — индекс вершины многоугольника, следующей за position;
- prevPointIndex — индекс вершины многоугольника, предшествующей position;
- pathIndex — индекс контура многоугольника, к которому относится найденная точка.

Поля nextPointIndex, prevPointIndex могут отсутствовать, если position совпадает с одной из вершин многоугольника.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
anchorPosition*	—	Тип: Number[] Координаты точки, для которой рассчитывается ближайшая точка на контуре многоугольника.

* Обязательный параметр/опция.

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
var myPolygon = new ymaps.Polygon([
        [[69, 45], [68, 55], [86, 56], [87, 43]],
        [[60, 48], [62, 60], [80, 62], [80, 48]]
    ]),
    myPoint = new ymaps.Placemark([74, 52]),
    // Построим кратчайшую нормаль от контура полигона до точки:
    normalVec = new ymaps.Polyline([

myPolygon.geometry.getClosest(myPoint.geometry.getCoordinates()).position,
        myPoint.geometry.getCoordinates()
    ]));

myMap.geoObjects
    .add(myPolygon)
    .add(myPoint),
    .add(normalVec);
```

getCoordinates

```
{Number[][][]} getCoordinates()
```

Возвращает массив координат геометрии.

getFillRule

```
{String} getFillRule()
```

Возвращает идентификатор алгоритма заливки.

Пример:

```
var myPolygon = new ymaps.Polygon([
        [[69, 45], [68, 55], [86, 56], [87, 43]],
        [[60, 48], [62, 60], [80, 62], [80, 48]]
    ]),
    middlePoint = [74, 52];

myMap.geoObjects.add(myPolygon);

// Проверка точки, приходящейся на пересечение двух контуров,
// по умолчанию (значение fillRule == 'evenOdd') образует вырез (дырку).
alert(myPolygon.geometry.contains(middlePoint)); // => false

// После задания значения 'nonZero', все пересечения также "закрашиваются",
// теперь точка входит в полигон.
myPolygon.geometry.setFillRule('nonZero');
alert(myPolygon.geometry.contains(middlePoint)); // => true
```

getLength

```
{Integer} getLength()
```

Возвращает количество контуров в геометрии.

insert

```
{IPolygonGeometryAccess} insert(index, path)
```

Добавляет новый контур с заданным индексом.

Возвращает ссылку на себя.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс контура.
path*	—	Тип: Number[][] Координаты контура.

* Обязательный параметр/опция.

remove

```
{ILinearRingGeometryAccess} remove(index)
```

Удаляет контур с заданным индексом.

Возвращает удаленный контур.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс контура.

* Обязательный параметр/опция.

set

```
{IPolygonGeometryAccess} set(index, path)
```

Задает координаты контура с заданным индексом.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс контура.
path*	—	Тип: Number[][] Координаты контура.

* Обязательный параметр/опция.

setCoordinates

```
{IPolygonGeometryAccess} setCoordinates(coordinates)
```

Задает массив координат геометрии.

Возвращает ссылку на себя.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordinates*	—	Тип: Number[][][] Координаты геометрии.

* Обязательный параметр/опция.

setFillRule

```
{IPolygonGeometryAccess} setFillRule(fillRule)
```

Задает алгоритм заливки многоугольника.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
fillRule*	—	Тип: String Идентификатор алгоритма заливки.

* Обязательный параметр/опция.

splice

```
{ILinearRingGeometryAccess[]} splice(index, number)
```

Удаляет определенное число контуров начиная с заданного индекса. При этом на место удаляемых контуров могут быть добавлены новые. Координаты новых контуров можно передавать дополнительными аргументами после параметра number.

Возвращает удаленные контуры.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
index*	—	Тип: Integer Индекс, начиная с которого производится удаление и добавление контуров.
number*	—	Тип: Integer Количество удаляемых контуров.

* Обязательный параметр/опция.

IPopup

Расширяет **ICustomizable**, **IEventEmitter**.

Интерфейс инфо-объекта.

Конструктор | Поля | События | Методы

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Конструктор

```
IPopup()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от ICustomizable.

События

Имя	Описание
close	Закрытие инфо-объекта.
open	Открытие инфо-объекта.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
close([force])	vow.Promise	Закрывает инфо-объект.
getData()		Возвращает данные инфо-объекта.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание вернуть оверлей.
getOverlaySync()	IOverlay	Возвращает оверлей, если тот существует.
getPosition()		Возвращает координаты инфо-объекта.
isOpen()	Boolean	Возвращает состояние инфо-объекта: открыт/закрыт.
open([position[, data]])	vow.Promise	Открывает инфо-объект в указанной позиции. Если инфо-объект уже открыт, перемещает его в указанную точку. Формат и суть координат определяется проекцией IProjection, которая содержится в опциях.
setData(data)	vow.Promise	Задаёт инфо-объекту новые данные.
setPosition(position)	vow.Promise	Задаёт инфо-объекту новую позицию.

Описание событий

close

Закрытие инфо-объекта.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

open

Открытие инфо-объекта.

Описание методов

close

```
{vow.Promise} close([force])
```

Закрывает инфо-объект.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
force	false	Тип: Boolean Мгновенное закрытие.

getData

```
{} getData()
```

Возвращает данные инфо-объекта.

getOverlay

```
{vow.Promise} getOverlay()
```

Возвращает объект-обещание вернуть оверлей.

getOverlaySync

```
{IOverlay} getOverlaySync()
```

Возвращает оверлей, если тот существует.

getPosition

```
{} getPosition()
```

Возвращает координаты инфо-объекта.

isOpen

```
{Boolean} isOpen()
```

Возвращает состояние инфо-объекта: открыт/закрыт.

open

```
{vow.Promise} open([position[, data]])
```

Открывает инфо-объект в указанной позиции. Если инфо-объект уже открыт, перемещает его в указанную точку. Формат и суть координат определяется проекцией **IProjection**, которая содержится в опциях.

Возвращает объект-promise.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
position	—	Тип: Number[] Точка, где необходимо расположить балун.
data	—	Тип: Object|String|HTMLElement Данные оверлея.

setData

```
{vow.Promise} setData(data)
```

Задаёт инфо-объекту новые данные.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
data*	—	Тип: Object|String|HTMLElement Данные инфо-объекта.

* Обязательный параметр/опция.

setPosition

```
{vow.Promise} setPosition(position)
```

Задаёт инфо-объекту новую позицию.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
position*	—	Тип: Number[] Координаты инфо-объекта.

* Обязательный параметр/опция.

IPopupManager

Расширяет **IEventEmitter**.

Интерфейс менеджера инфо-объекта.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IPopupManager()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.

События

Имя	Описание
close	Закрытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get: • target — ссылка на объект, на котором был закрыт инфо-объект.
open	Открытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get: • target — ссылка на объект, на котором был открыт инфо-объект.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
close([force])	vow.Promise	Закрывает инфо-объект.
destroy()		Отключает менеджер инфо-объекта.
getData()	Object|null	Возвращает данные инфо-объекта или null.
getOptions()	IOptionManager|null	Возвращает менеджер опций или null.
getOverlay()	vow.Promise	Возвращает объект-обещание вернуть оверлей.
getOverlaySync()	IOverlay|null	Возвращает оверлей, если тот существует.
getPosition()	Number[]|null	Возвращает координаты инфо-объекта или `null`.
isOpen()	Boolean	Возвращает состояние инфо-объекта: открыт/закрыт.
open([position[, data[, options]]])	vow.Promise	Открывает инфо-объект в указанной позиции.
setData(data)	vow.Promise	Задаёт инфо-объекту новые данные.
setOptions(options)	vow.Promise	Задаёт инфо-объекту новые опции.
setPosition(position)	vow.Promise	Задаёт инфо-объекту новую позицию.

Описание событий

close

Закрытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод Event.get:

- target — ссылка на объект, на котором был закрыт инфо-объект.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

open

Открытие инфо-объекта. Названия полей доступны через метод **Event.get**:

- target — ссылка на объект, на котором был открыт инфо-объект.

Описание методов

close

```
{vow.Promise} close([force])
```

Закрывает инфо-объект.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
force	false	Тип: Boolean Мгновенное закрытие.

destroy

```
{} destroy()
```

Отключает менеджер инфо-объекта.

getData

```
{Object|null} getData()
```

Возвращает координаты инфо-объекта или null.

getOptions

```
{IOptionManager|null} getOptions()
```

Возвращает менеджер опций или `null`.

getOverlay

```
{vow.Promise} getOverlay()
```

Возвращает объект-обещание вернуть оверлей.

getOverlaySync

```
{IOverlay|null} getOverlaySync()
```

Возвращает оверлей, если тот существует.

getPosition

```
{Number[]|null} getPosition()
```

Возвращает координаты инфо-объекта или `null`.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

isOpen

```
{Boolean} isOpen()
```

Возвращает состояние инфо-объекта: открыт/закрыт.

open

```
{vow.Promise} open([position[, data[, options]]])
```

Открывает инфо-объект в указанной позиции.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
position	—	Тип: Number[] Координаты открытия.
data	—	Тип: Object|String|HTMLElement Данные.
options	—	Тип: Object Опции.

setData

```
{vow.Promise} setData(data)
```

Задаёт инфо-объекту новые данные.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
data*	—	Тип: Object|String|HTMLElement Данные инфо-объекта.

* Обязательный параметр/опция.

setOptions

```
{vow.Promise} setOptions(options)
```

Задаёт инфо-объекту новые опции.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
options*	—	Тип: Object Опции инфо-объекта.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

setPosition

```
{vow.Promise} setPosition(position)
```

Задаёт инфо-объекту новую позицию.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
position*	—	Тип: Number[] Координаты инфо-объекта.

* Обязательный параметр/опция.

IPositioningContext

Интерфейс контекста позиционирования — объекта, позволяющего позиционировать внутри себя объект, заданный глобальными пиксельными координатами.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
IPositioningContext()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
fromClientPixels(clientPixelPoint)	Number[]	Преобразует клиентские пиксельные координаты в глобальные.
getZoom()	Number	Возвращает текущий уровень масштабирования, в котором работает контекст позиционирования.
toClientPixels(globalPixelPoint)	Number[]	Преобразует глобальные пиксельные координаты в клиентские.

Описание методов

fromClientPixels

```
{Number[]} fromClientPixels(clientPixelPoint)
```

Преобразует клиентские пиксельные координаты в глобальные.

Возвращает глобальные пиксельные координаты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
clientPixelPoint*	—	Тип: Number[] Клиентские пиксельные координаты.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

* Обязательный параметр/опция.

getZoom

```
{Number} getZoom()
```

Возвращает текущий уровень масштабирования, в котором работает контекст позиционирования.

toClientPixels

```
{Number[]} toClientPixels(globalPixelPoint)
```

Преобразует глобальные пиксельные координаты в клиентские.

Возвращает клиентские пиксельные координаты.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
globalPixelPoint*	—	Тип: Number[] Глобальные пиксельные координаты.

* Обязательный параметр/опция.

IProjection

Проекция. Описывает, каким образом реальная карта проецируется на бесконечную пиксельную плоскость. Один "мир" должен иметь размеры 256x256 пикселей на нулевом масштабе, при этом левый верхний угол "мира" имеет координаты (0, 0), координатные оси направлены вправо и вниз. "Миры" могут быть склеенными по любой оси (либо по обеим осям сразу).

Конструктор | Методы

Конструктор

```
IProjection()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
fromGlobalPixels(globalPixelPoint, zoom)	Number[]	Преобразует пиксельные координаты на указанном уровне масштабирования в координаты проекции.
getCoordSystem()	**ICoordSystem**	Возвращает координатную систему, используемую проекцией.
isCycled()	Boolean[]	Показатель зацикленности проекции.
toGlobalPixels(coordPoint, zoom)	Number[]	Преобразует координаты проекции в глобальные пиксельные на указанном уровне масштабирования.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

fromGlobalPixels

```
{Number[]} fromGlobalPixels(globalPixelPoint, zoom)
```

Преобразует пиксельные координаты на указанном уровне масштабирования в координаты проекции.

Возвращает точку в координатах проекции.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
globalPixelPoint*	—	Тип: Number[] Точка в пиксельных координатах.
zoom*	—	Тип: Number Уровень масштабирования.

* Обязательный параметр/опция.

getCoordSystem

```
{ICoordSystem} getCoordSystem()
```

Возвращает координатную систему, используемую проекцией.

isCycled

```
{Boolean[]} isCycled()
```

Показатель зацикленности проекции.

Возвращает пару флагов, показывающих, склеена ли карта по пиксельным осям (x/y).

toGlobalPixels

```
{Number[]} toGlobalPixels(coordPoint, zoom)
```

Преобразует координаты проекции в глобальные пиксельные на указанном уровне масштабирования.

Возвращает пару пиксельных координат.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordPoint*	—	Тип: Number[] Точка в координатах проекции.
zoom*	—	Тип: Number Уровень масштабирования.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

IPromiseProvider

Объект, выполняющий "обещание".

Конструктор | Методы

Конструктор

```
IPromiseProvider()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
then(onResolve, onReject)	IPromiseProvider	Возвращает ссылку на себя или новый Promise объект.

Описание методов

then

```
{IPromiseProvider} then(onResolve, onReject)
```

Возвращает ссылку на себя или новый Promise объект.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
onResolve*	—	Тип: Function Функция-обработчик, которая вызывается, если обещание выполнено.
onReject*	—	Тип: Function Функция-обработчик, которая вызывается, если обещание не выполнено (произошла ошибка).

* Обязательный параметр/опция.

IRatioMap

Интерфейс объекта, содержащего соотношение произвольных данных к devicePixelRatio. Используется в случаях, когда требуется поддержка экранов с отношением виртуальных пикселей к физическим более единицы. В качестве ключей в объекте должны использоваться строки, состоящие из целого или дробного числа, обозначающего коэффициент плотности пикселей.

Конструктор

Конструктор

```
IRatioMap()
```

Пример:

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

```
// Пусть, нужно корректно отобразить изображение.
var images = {
    // Для обычных экранов будем показывать нормальную картинку.
    "1": "100x100.png",
    // Для HTC Desire, Samsung Galaxy S II и других с devicePixelRatio = 1.5.
    "1.5": "150x150.png",
    // Для Apple устройств с ретина-экраном, а также, например, Sony Xperia S,
HTC One X и других
    // с отношением = 2.
    "2": "200x100.png"
}
```

IRectangleGeometry

Расширяет **IGeometry**, **IRectangleGeometryAccess**.

Интерфейс геометрии "Прямоугольник".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IRectangleGeometry()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат углов. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldCoordinates — старые координаты углов; • newCoordinates — новые координаты углов. Унаследовано от **IRectangleGeometryAccess**.
mapchange	Сменилась карта. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldMap — старая карта; • newMap — новая карта. Унаследовано от **IGeometry**.
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от **ICustomizable**.
pixelgeometrychange	Изменилась пиксельная геометрия. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • pixelGeometry — новая пиксельная геометрия **IPixelGeometry**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IGeometry**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет, лежит ли переданная точка внутри прямоугольника. Унаследован от **IRectangleGeometryAccess**.
freeze()	**IFreezable**	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от **IFreezable**.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей геометрию. Первый элемент массива — юго-западный угол области; второй элемент — северо-восточный угол соответственно. Унаследован от **IGeometry**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на контуре прямоугольника точку, ближайшую к anchorPosition. Унаследован от **IRectangleGeometryAccess**.
getCoordinates()	Number[][]	Возвращает координаты двух противоположных углов прямоугольника. Унаследован от **IRectangleGeometryAccess**.
getMap()	**Map**|null	Возвращает текущую карту. Унаследован от **IGeometry**.
getPixelGeometry([options])	**IPixelGeometry**	Возвращает пиксельную геометрию, соответствующую данной геометрии, ее опциям и состоянию карты. Унаследован от **IGeometry**.
getType()	String	Возвращает строку "Rectangle".
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.
setCoordinates(coordinates)	**IRectangleGeometryAccess**	Задает координаты двух противоположных углов прямоугольника. Унаследован от **IRectangleGeometryAccess**.
setMap(map)		Задает карту. Унаследован от **IGeometry**.
unfreeze()	**IFreezable**	Переводит объект в активный режим. Унаследован от **IFreezable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Описание методов

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает строку "Rectangle".

IRectangleGeometryAccess

Расширяет **IFreezable**.

Интерфейс доступа к геометрии "Прямоугольник".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IRectangleGeometryAccess()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий объекта. Унаследовано от **IFreezable**.

События

Имя	Описание
change	Изменение координат углов. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • oldCoordinates — старые координаты углов; • newCoordinates — новые координаты углов.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет, лежит ли переданная точка внутри прямоугольника.
freeze()	**IFreezable**	Переводит объект в "замороженный" режим. Унаследован от **IFreezable**.
getClosest(anchorPosition)	Object	Ищет на контуре прямоугольника точку, ближайшую к anchorPosition.
getCoordinates()	Number[][]	Возвращает координаты двух противоположных углов прямоугольника.
isFrozen()	Boolean	Возвращает true, если объект находится в "замороженном" режиме, иначе false. Унаследован от **IFreezable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
setCoordinates(coordinates)	IRectangleGeometryAccess	Задает координаты двух противоположных углов прямоугольника.
unfreeze()	IFreezable	Переводит объект в активный режим. Унаследован от IFreezable.

Описание событий

change

Изменение координат углов. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- oldCoordinates — старые координаты углов;
- newCoordinates — новые координаты углов.

Описание методов

contains

```
{Boolean} contains(position)
```

Проверяет, лежит ли переданная точка внутри прямоугольника.

Возвращает признак принадлежности точки прямоугольнику.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
position*	—	Тип: Number[] Координаты точки.

* Обязательный параметр/опция.

getClosest

```
{Object} getClosest(anchorPosition)
```

Ищет на контуре прямоугольника точку, ближайшую к anchorPosition.

Возвращает объект со следующими полями:

- position — точка на контуре прямоугольника, ближайшая к anchorPosition;
- distance — расстояние от anchorPosition до position;

.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
anchorPosition*	—	Тип: Number[] Координаты точки, для которой рассчитывается ближайшая точка на прямоугольнике.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

getCoordinates

```
{Number[][]} getCoordinates()
```

Возвращает координаты двух противоположных углов прямоугольника.

setCoordinates

```
{IRectangleGeometryAccess} setCoordinates(coordinates)
```

Задает координаты двух противоположных углов прямоугольника.

Возвращает ссылку на себя.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
coordinates*	—	Тип: Number[][] Координаты углов.

* Обязательный параметр/опция.

ISearchControlLayout

Расширяет **IExpandableControlLayout**.

Интерфейс макета элемента управления "Поиск по карте".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
ISearchControlLayout()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
collapse	Событие, инициирующее сворачивание объекта. Унаследовано от **IExpandableControlLayout**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
emptinesschange	Изменение признака пустоты макета. Экземпляр класса Event. Унаследовано от ILayout.
expand	Событие, инициирующее разворачивание объекта. Унаследовано от IExpandableControlLayout.
loadmore	Событие, инициирующее дополнительную подгрузку результатов поиска. Экземпляр класса Event.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от IDomEventEmitter.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
	Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
parentelementchange	Изменение родительского элемента. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **ILayout**.
resultselect	Событие, инициирующее показ результата поиска на карте. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • index — номер объекта в ответе сервера, который нужно показать на карте.
search	Событие, инициирующее поиск объектов. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • request – строка, содержащая запрос.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей макет. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **ILayout**.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Деструктор. Вызывается при завершении работы с макетом. Унаследован от **ILayout**.
getData()	Object	Возвращает объект данных макета. Унаследован от **ILayout**.
getParentElement()	HTMLElement	Возвращает родительский HTML-элемент. Унаследован от **ILayout**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
getShape()	IShape|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей макет, либо null, если нет возможности рассчитать данную фигуру. Координаты геометрии фигуры должны отсчитываться от точки привязки родительского элемента макета. Унаследован от ILayout.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от ILayout.
setData(data)		Задает данные макета. Унаследован от ILayout.
setParentElement(parent)		Добавляет макет в DOM-дерево. Унаследован от ILayout.

Описание событий

loadmore

Событие, инициирующее дополнительную подгрузку результатов поиска. Экземпляр класса Event.

resultselect

Событие, инициирующее показ результата поиска на карте. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get:

- index — номер объекта в ответе сервера, который нужно показать на карте.

search

Событие, инициирующее поиск объектов. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get:

- request – строка, содержащая запрос.

ISearchProvider

Интерфейс провайдера поиска.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
ISearchProvider()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Методы

Имя	Возвращает	Описание
search(request[, options])	vow.Promise	Отправляет запрос на поиск геообъектов. Добавить функцию-обработчик для обработки результата геокодирования можно через возвращаемый объект-promise. Объект, поступающий на вход функции-обработчика может содержать поля только следующего вида: geoObjects, layers, mapState, metaData.
suggest(request[, options])	vow.Promise	Отправляет запрос за поисковыми подсказками. Возвращает объект Promise, который будет либо отклонён с ошибкой, либо подтверждён массивом объектов вида { displayName: "Мытищи, Московская область", value: "Россия, Московская область, Мытищи " }. Поле displayName отвечает за представление топонима в удобном для чтения пользователем виде, поле value — значение, которое необходимо подставить в поле ввода после выбора пользователем данной подсказки. Этот метод является опциональным.

Описание методов

search

```
{vow.Promise} search(request[, options])
```

Отправляет запрос на поиск геообъектов. Добавить функцию-обработчик для обработки результата геокодирования можно через возвращаемый объект-promise. Объект, поступающий на вход функции-обработчика может содержать поля только следующего вида: geoObjects, layers, mapState, metaData.

Возвращает объект-promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
request*	—	Тип: String Строка запроса.
options	—	Тип: Object Опции.
options.boundedBy	—	Тип: Number[][] Прямоугольная область на карте, где предположительно находится искомый объект. Должна быть задана как массив, например [[30, 40], [50, 50]].
options.results	—	Тип: Number

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
		Максимальное количество возвращаемых результатов.
options.skip	—	Тип: Number Число результатов, которое необходимо пропустить.

* Обязательный параметр/опция.

suggest

```
{vow.Promise} suggest(request[, options])
```

Отправляет запрос за поисковыми подсказками. Возвращает объект Promise, который будет либо отклонён с ошибкой, либо подтверждён массивом объектов вида { displayName: "Мытищи, Московская область", value: "Россия, Московская область, Мытищи " }. Поле displayName отвечает за представление топонима в удобном для чтения пользователем виде, поле value — значение, которое необходимо подставить в поле ввода после выбора пользователем данной подсказки.

Этот метод является опциональным.

Возвращает объект Promise.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
request*	—	Тип: String Строка запроса.
options	—	Тип: Object Опции.
options.boundedBy	—	Тип: Number[][] Прямоугольная область на карте, где предположительно находится искомый объект. Должна быть задана как массив, например [[30, 40], [50, 50]].
options.results	—	Тип: Number Максимальное количество возвращаемых результатов.
options.strictBounds	—	Тип: Boolean Искать только внутри области, заданной опцией boundedBy.

* Обязательный параметр/опция.

ISelectableControl

Расширяет **IControl**.

Интерфейс переключаемого и выбираемого элемента управления.

Конструктор | Поля | События | Методы

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Конструктор

```
ISelectableControl()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IEventEmitter.
options	IOptionManager	Менеджер опций. Унаследовано от IControl.

События

Имя	Описание
deselect	Элемент управления не выбран.
disable	Элемент управления стал недоступным.
enable	Элемент управления стал доступным.
parentchange	Сменился родительский объект. Поля данных: • oldParent — старый родитель; • newParent — новый родитель. Унаследовано от IChild.
select	Элемент управления выбран.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
deselect()		Отменяет выбор элемента управления (выключает).
disable()		Делает элемент управления недоступным (запрещены пользовательские действия).
enable()		Делает элемент управления доступным (разрешены пользовательские действия).
getParent()	IControlParent|null	Возвращает ссылку на родительский объект или null, если родительский элемент не был установлен. Унаследован от IControl.
isEnabled()	Boolean	Возвращает true — элемент управления доступен, false — недоступен.
isSelected()	Boolean	Возвращает true — элемент управления выбран, false — не выбран.
select()		Выбирает (включает) элемент управления.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
setParent(parent)	IChildOnMap	Устанавливает родительский объект. Если передать значение null, то элемент управления будет только удален из текущего родительского объекта. Унаследован от IControl.

Описание событий

deselect

Элемент управления не выбран.

disable

Элемент управления стал недоступным.

enable

Элемент управления стал доступным.

select

Элемент управления выбран.

Описание методов

deselect

```
{} deselect()
```

Отменяет выбор элемента управления (выключает).

disable

```
{} disable()
```

Делает элемент управления недоступным (запрещены пользовательские действия).

enable

```
{} enable()
```

Делает элемент управления доступным (разрешены пользовательские действия).

isEnabled

```
{Boolean} isEnabled()
```

Возвращает true — элемент управления доступен, false — недоступен.

isSelected

```
{Boolean} isSelected()
```

Возвращает true — элемент управления выбран, false — не выбран.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

select

```
{} select()
```

Выбирает (включает) элемент управления.

ISelectableControlLayout

Расширяет **ILayout**.

Интерфейс макета кнопки.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
ISelectableControlLayout()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
deselect	Событие, инициирующее выход элемента из состояния "выбран".
emptinesschange	Изменение признака пустоты макета. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **ILayout**.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
parentelementchange	Изменение родительского элемента. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **ILayout**.
select	Событие, инициирующее переход элемента в состояние "выбран".

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей макет. Экземпляр класса Event. Унаследовано от ILayout.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Деструктор. Вызывается при завершении работы с макетом. Унаследован от ILayout.
getData()	Object	Возвращает объект данных макета. Унаследован от ILayout.
getParentElement()	HTMLElement	Возвращает родительский HTML-элемент. Унаследован от ILayout.
getShape()	IShape|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей макет, либо null, если нет возможности рассчитать данную фигуру. Координаты геометрии фигуры должны отсчитываться от точки привязки родительского элемента макета. Унаследован от ILayout.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от ILayout.
setData(data)		Задает данные макета. Унаследован от ILayout.
setParentElement(parent)		Добавляет макет в DOM-дерево. Унаследован от ILayout.

Описание событий

deselect

Событие, инициирующее выход элемента из состояния "выбран".

select

Событие, инициирующее переход элемента в состояние "выбран".

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

IShape

Интерфейс фигуры. Фигура представляет совокупность пиксельной геометрии, а также математических и логических параметров ее отображения (таких как наличие контура и его ширина, наличие заливки).

Конструктор | Методы

Конструктор

```
IShape()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
contains(position)	Boolean	Проверяет лежит ли переданная точка внутри фигуры.
equals(shape)	Boolean	Возвращает true, если переданная фигура эквивалентна данной.
getBounds()	Number[][]|null	Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей фигуру. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат.
getGeometry()	**IPixelGeometry**	Возвращает пиксельную геометрию фигуры.
getType()	String	Возвращает идентификатор типа геометрии.
scale(factor)	**IShape**	Создает отмасштабированную копию фигуры.
shift(offset)	**IShape**	Создает копию фигуры сдвинутую на заданную величину.

Описание методов

contains

```
{Boolean} contains(position)
```

Проверяет лежит ли переданная точка внутри фигуры.

Возвращает true, если переданная точка лежит внутри фигуры.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
position*	—	Тип: Number[] Координаты точки.

* Обязательный параметр/опция.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

equals

```
{Boolean} equals(shape)
```

Возвращает true, если переданная фигура эквивалентна данной.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
shape*	—	Тип: **IShape** Фигура, с которой производится сравнение.

* Обязательный параметр/опция.

getBounds

```
{Number[][]|null} getBounds()
```

Возвращает координаты двух противоположных углов области, охватывающей фигуру. Первый элемент массива — угол с наименьшими значениями координат относительно остальных точек области; второй элемент — угол с наибольшими значениями координат.

getGeometry

```
{IPixelGeometry} getGeometry()
```

Возвращает пиксельную геометрию фигуры.

getType

```
{String} getType()
```

Возвращает идентификатор типа геометрии.

scale

```
{IShape} scale(factor)
```

Создает отмасштабированную копию фигуры.

Возвращает отмасштабированную копию фигуры.

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
factor*	—	Тип: Number Масштабный коэффициент.

* Обязательный параметр/опция.

shift

```
{IShape} shift(offset)
```

Создает копию фигуры сдвинутую на заданную величину.

Возвращает сдвинутую копию фигуры.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
offset*	—	Тип: Number[] Величина сдвига по осям.

* Обязательный параметр/опция.

ISuggestProvider

Интерфейс провайдера поисковых подсказок.

Конструктор | Методы

Конструктор

```
ISuggestProvider()
```

Методы

Имя	Возвращает	Описание
suggest(request[, options])	**vow.Promise**	Отправляет запрос за поисковыми подсказками. Возвращает объект Promise, который будет либо отклонён с ошибкой, либо подтверждён массивом объектов вида { displayName: "Мытищи, Московская область", value: "Россия, Московская область, Мытищи", hl: [[0,5]] }. Поле displayName отвечает за представление топонима в удобном для чтения пользователем виде. Поле value – значение, которое необходимо подставить в поле ввода после выбора пользователем данной подсказки. Поле hl – массив диапазонов подсветки, необходимых, чтобы показать, какая именно часть результата совпала с запросом. Диапазон подсветки — массив из двух чисел: индексы начального и конечного символов диапазона.

Описание методов

suggest

```
{vow.Promise} suggest(request[, options])
```

Отправляет запрос за поисковыми подсказками. Возвращает объект Promise, который будет либо отклонён с ошибкой, либо подтверждён массивом объектов вида { displayName: "Мытищи, Московская область", value: "Россия, Московская область, Мытищи", hl: [[0,5]] }. Поле displayName отвечает за представление топонима в удобном для чтения пользователем виде. Поле value – значение, которое необходимо подставить в поле ввода после выбора пользователем данной подсказки. Поле hl – массив диапазонов подсветки, необходимых, чтобы показать, какая именно часть результата совпала с запросом. Диапазон подсветки — массив из двух чисел: индексы начального и конечного символов диапазона.

Возвращает объект Promise.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
request*	—	Тип: String Строка запроса.
options	—	Тип: Object Опции.
options.boundedBy	—	Тип: Number[][] Прямоугольная область на карте, где предположительно находится искомый объект. Должна быть задана как массив, например [[30, 40], [50, 50]].
options.results	—	Тип: Number Максимальное количество возвращаемых результатов.

* Обязательный параметр/опция.

ISuggestViewLayout

Интерфейс макета панели поисковых подсказок.

Конструктор | События

Конструктор

```
ISuggestViewLayout()
```

События

Имя	Описание
hover	Событие, возникающее при выделении одной из подсказок в списке наведением мыши на результат или с помощью клавиатуры. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • index: Number|null – индекс элемента в списке поисковых подсказок.
select	Событие, возникающее при выборе пользователем одной из подсказок. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**: • item: Object – объект с полями displayName и value.

Описание событий

hover

Событие, возникающее при выделении одной из подсказок в списке наведением мыши на результат или с помощью клавиатуры. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- index: Number|null – индекс элемента в списке поисковых подсказок.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

select

Событие, возникающее при выборе пользователем одной из подсказок. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- item: Object – объект с полями displayName и value.

ITrafficControlLayout

Расширяет **IExpandableControlLayout**.

Интерфейс макета элемента управления "Панель управления пробками".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
ITrafficControlLayout()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
collapse	Событие, инициирующее сворачивание объекта. Унаследовано от **IExpandableControlLayout**.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
emptinesschange	Изменение признака пустоты макета. Экземпляр класса **Event**. Унаследовано от **ILayout**.
expand	Событие, инициирующее разворачивание объекта. Унаследовано от **IExpandableControlLayout**.
hide	Событие, инициирующее удаление пробок с карты. Скрыть пробки.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в **domEvent.manager**. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от **IDomEventEmitter**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
parentelementchange	Изменение родительского элемента. Экземпляр класса Event. Унаследовано от ILayout.
providerkeychange	Событие, инициирующее смену ключа провайдера. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • newProviderKey — новое значение ключа провайдера; • oldProviderKey – старое значение ключа.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей макет. Экземпляр класса Event. Унаследовано от ILayout.
show	Событие, инициирующее показ пробок на карте.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Деструктор. Вызывается при завершении работы с макетом. Унаследован от ILayout.
getData()	Object	Возвращает объект данных макета. Унаследован от ILayout.
getParentElement()	HTMLElement	Возвращает родительский HTML-элемент. Унаследован от ILayout.
getShape()	IShape|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей макет, либо null, если нет возможности рассчитать данную фигуру. Координаты геометрии фигуры должны отсчитываться от точки привязки родительского элемента макета. Унаследован от ILayout.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от **ILayout**.
setData(data)		Задает данные макета. Унаследован от **ILayout**.
setParentElement(parent)		Добавляет макет в DOM-дерево. Унаследован от **ILayout**.

Описание событий

hide

Событие, инициирующее удаление пробок с карты. Скрыть пробки.

providerkeychange

Событие, инициирующее смену ключа провайдера. Экземпляр класса **Event**. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- newProviderKey — новое значение ключа провайдера;
- oldProviderKey – старое значение ключа.

show

Событие, инициирующее показ пробок на карте.

ITrafficProvider

Расширяет **ICustomizable**, **IEventEmitter**.

Интерфейс провайдера данных о пробках.

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
ITrafficProvider()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
events	**IEventManager**	Менеджер событий. Унаследовано от **IEventEmitter**.
options	**IOptionManager**	Менеджер опций. Унаследовано от **ICustomizable**.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

События

Имя	Описание
optionschange	Изменение в опциях объекта. Унаследовано от ICustomizable.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
getMap()	Map|null	Возвращает ссылку на карту.
setMap(Reference)		

Описание методов

getMap

```
{Map|null} getMap()
```

Возвращает ссылку на карту.

setMap

```
{} setMap(Reference)
```

Параметры:

Параметр	Значение по умолчанию	Описание
Reference*	—	Тип: Map|null на карту.

* Обязательный параметр/опция.

ITransportProperties

Данный класс не имеет конструктора и предназначен для описания объекта данных транспортного средства в транспортном сегменте маршрута общественного транспорта.

Конструктор | Поля

Конструктор

```
ITransportProperties()
```

Поля

Имя	Тип	Описание
id	String	Идентификатор транспортного средства.
name	String	Название маршрута транспортного средства.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Тип	Описание
type	String	Идентификатор вида транспортного средства. Может принимать одно из следующих строковых значений: • "bus" – автобус; • "trolleybus" – троллейбус; • "tramway" – трамвай; • "minibus" – маршрутное такси; • "underground" – метро; • "suburban" – электричка.

Описание полей

id

```
{String} id
```

Идентификатор транспортного средства.

name

```
{String} name
```

Название маршрута транспортного средства.

type

```
{String} type
```

Идентификатор вида транспортного средства. Может принимать одно из следующих строковых значений:

- "bus" – автобус;
- "trolleybus" – троллейбус;
- "tramway" – трамвай;
- "minibus" – маршрутное такси;
- "underground" – метро;
- "suburban" – электричка.

IZoomControlLayout

Расширяет **ILayout**.

Интерфейс макета элемента управления "Ползунок масштаба".

Конструктор | Поля | События | Методы

Конструктор

```
IZoomControlLayout()
```


Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Поля

Имя	Тип	Описание
events	IEventManager	Менеджер событий. Унаследовано от IDomEventEmitter.

События

Имя	Описание
click	Однократное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
contextmenu	Вызов контекстного меню на элементе. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
dblclick	Двойное нажатие левой кнопки мыши на объекте. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
emptinesschange	Изменение признака пустоты макета. Экземпляр класса Event. Унаследовано от ILayout.
mousedown	Нажатие кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseenter	Наведение курсора на объект. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseleave	Вывод курсора за пределы объекта. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mousemove	Перемещение курсора над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
mouseup	Отпускание кнопки мыши над объектом. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
multitouchend	Окончание мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent. Унаследовано от IDomEventEmitter.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Описание
multitouchmove	Повторящееся событие при мультисенсорном управлении. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
multitouchstart	Начало мультисенсорного управления. Данное событие доступно только на устройствах, которые поддерживают множественные сенсорные прикосновения. Возвращает реализацию интерфейса IMultiTouchEvent с информацией о прикосновениях. Определяет свойство touches, которое содержит список прикосновений. Каждое прикосновение описано объектом, которое содержит поля: • clientX — координата касания X относительно видимой области браузера; • clientY — координата касания Y относительно видимой области браузера; • pageX — координата касания X касания относительно начала документа; • pageY — координата касания Y касания относительно начала документа. Унаследовано от IDomEventEmitter.
parentelementchange	Изменение родительского элемента. Экземпляр класса Event. Унаследовано от ILayout.
shapechange	Изменение фигуры области охватывающей макет. Экземпляр класса Event. Унаследовано от ILayout.
wheel	Скролл мышкой. При использовании следует иметь в виду, что при сенсорном вводе события мыши будут эмулироваться. Более детально описание в domEvent.manager. Унаследовано от IDomEventEmitter.
zoomchange	Событие, инициирующее смену коэффициента масштабирования карты. Изменить коэффициент масштабирования карты. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод Event.get: • newZoom — новое значение коэффициента масштабирования; • oldZoom — старое значение коэффициента масштабирования.

Методы

Имя	Возвращает	Описание
destroy()		Деструктор. Вызывается при завершении работы с макетом.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Имя	Возвращает	Описание
		Унаследован от **ILayout**.
getData()	Object	Возвращает объект данных макета. Унаследован от **ILayout**.
getParentElement()	HTMLElement	Возвращает родительский HTML-элемент. Унаследован от **ILayout**.
getShape()	**IShape**|null	Возвращает фигуру, описывающую форму области, охватывающей макет, либо null, если нет возможности рассчитать данную фигуру. Координаты геометрии фигуры должны отсчитываться от точки привязки родительского элемента макета. Унаследован от **ILayout**.
isEmpty()	Boolean	Возвращает true, если макет пуст, т.е. не имеет содержимого. Данный признак используется для сокрытия пустых объектов, таких как хинт, балун и другие. Унаследован от **ILayout**.
setData(data)		Задает данные макета. Унаследован от **ILayout**.
setParentElement(parent)		Добавляет макет в DOM-дерево. Унаследован от **ILayout**.

Описание событий

zoomchange

Событие, инициирующее смену коэффициента масштабирования карты. Изменить коэффициент масштабирования карты. Экземпляр класса Event. Имена полей, доступных через метод **Event.get**:

- newZoom — новое значение коэффициента масштабирования;
- oldZoom — старое значение коэффициента масштабирования.

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/

Яндекс

Справочник JavaScript API Яндекс.Карт

Версия 2.1.52

15.06.2017

Antenna House XSL Formatter (Evaluation) http://www.antennahouse.com/